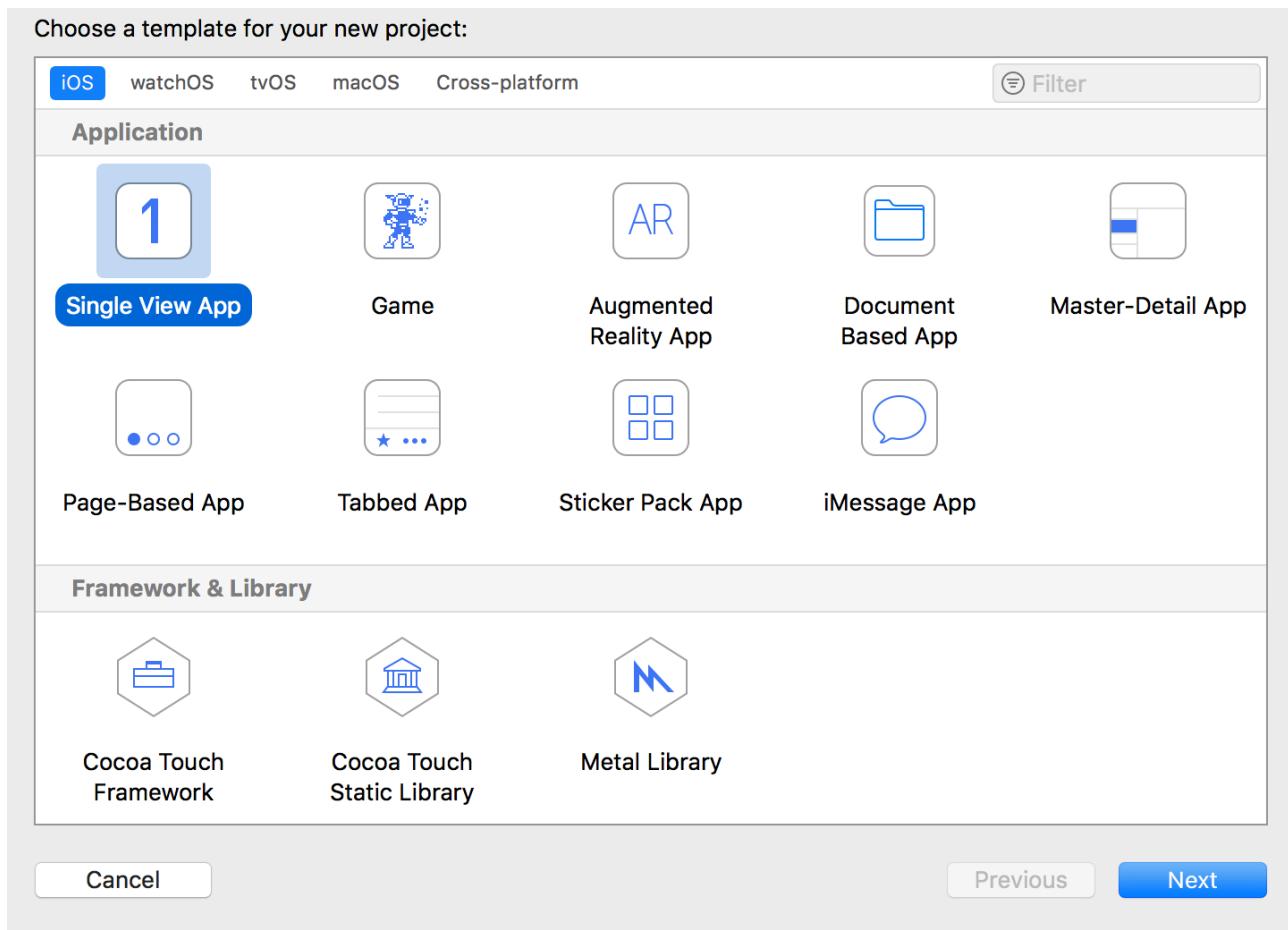
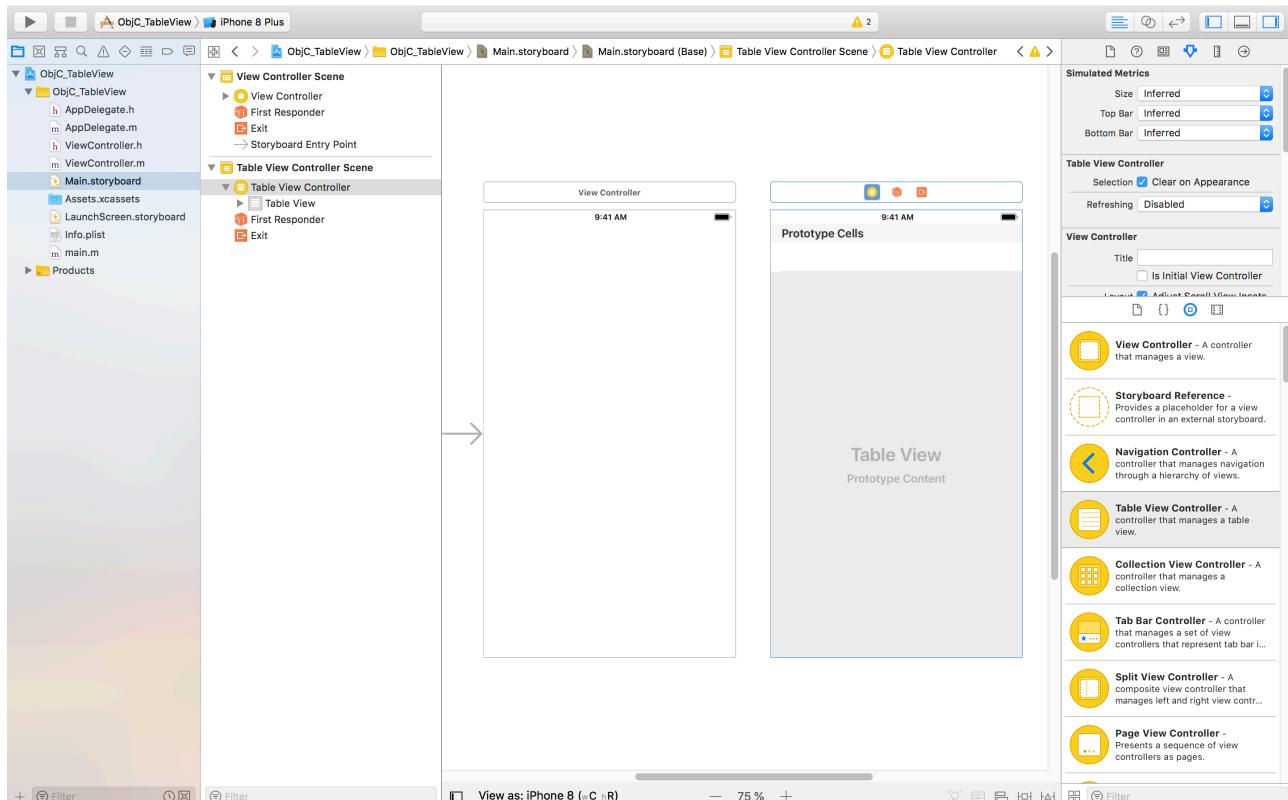


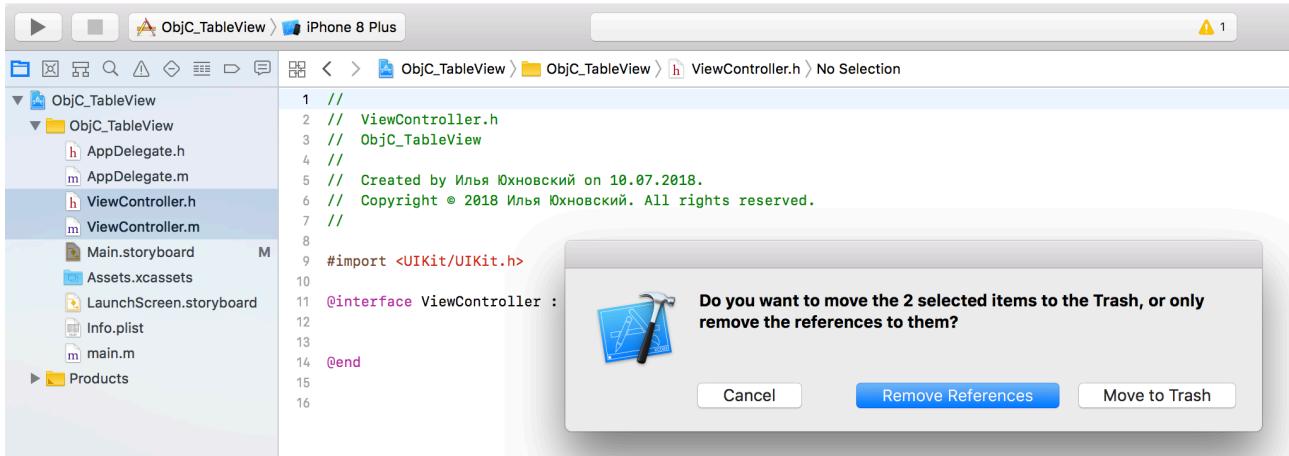
Создадим новое приложение.



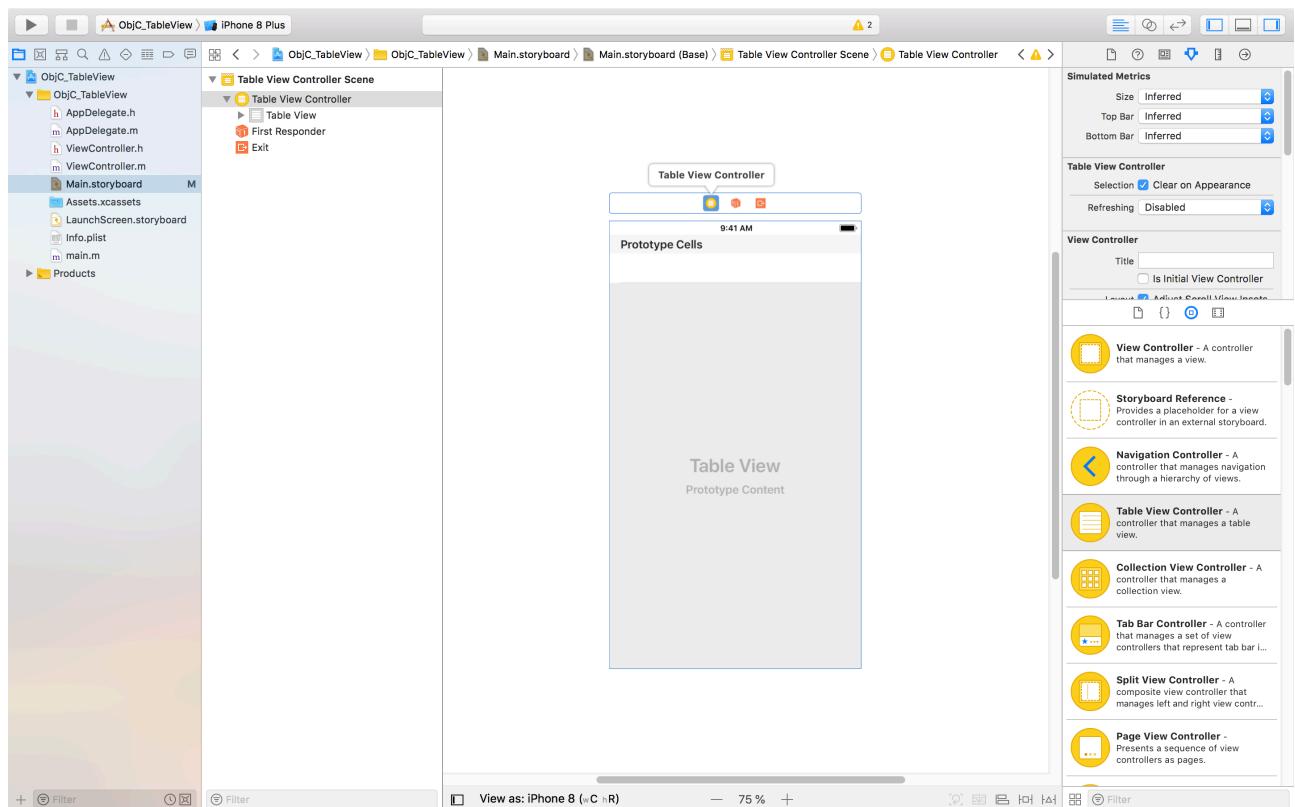
Добавим TableView и удалим ViewController

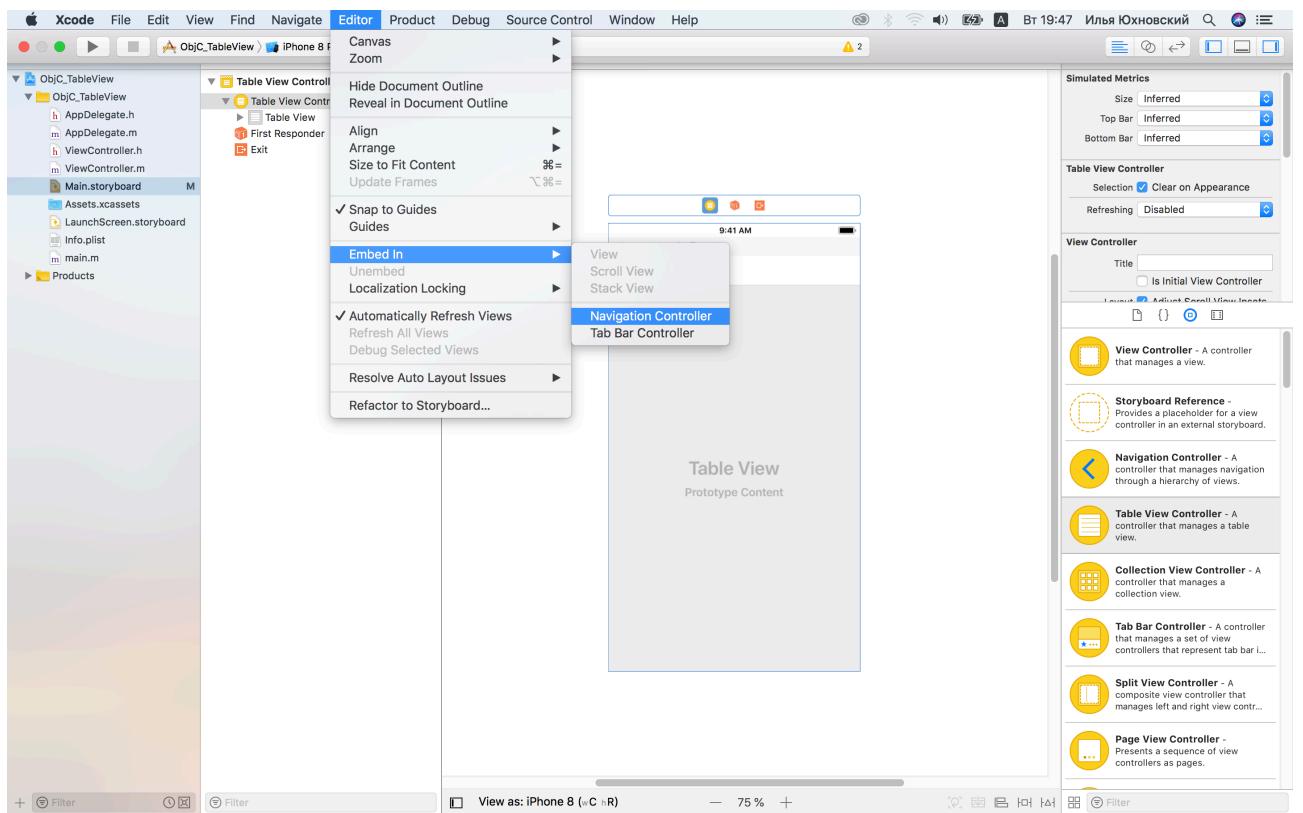


## Удаляем файлы ViewController.h и ViewController.m



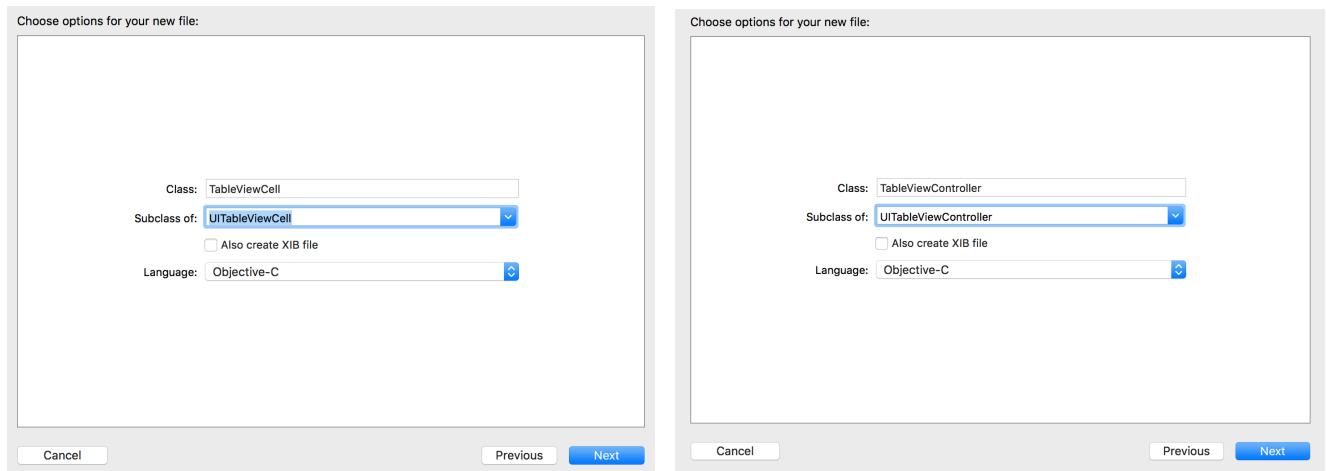
Выбираем в контекстном меню View иконку Table View Controller



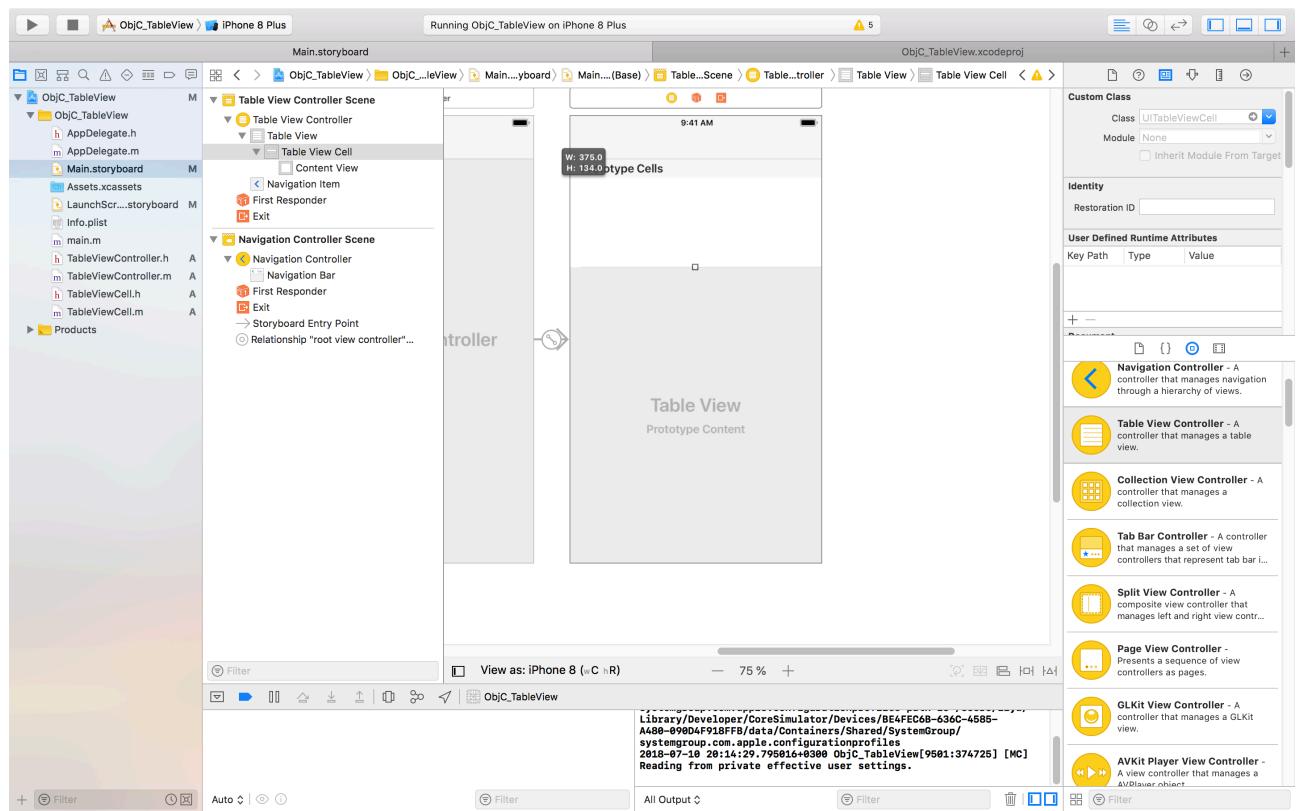


На TableView нажимаем иконку Navigation Controller и в правом меню ставим флаг в поле `isInitialViewController`  
Запускаем программу и смотрим на результат.

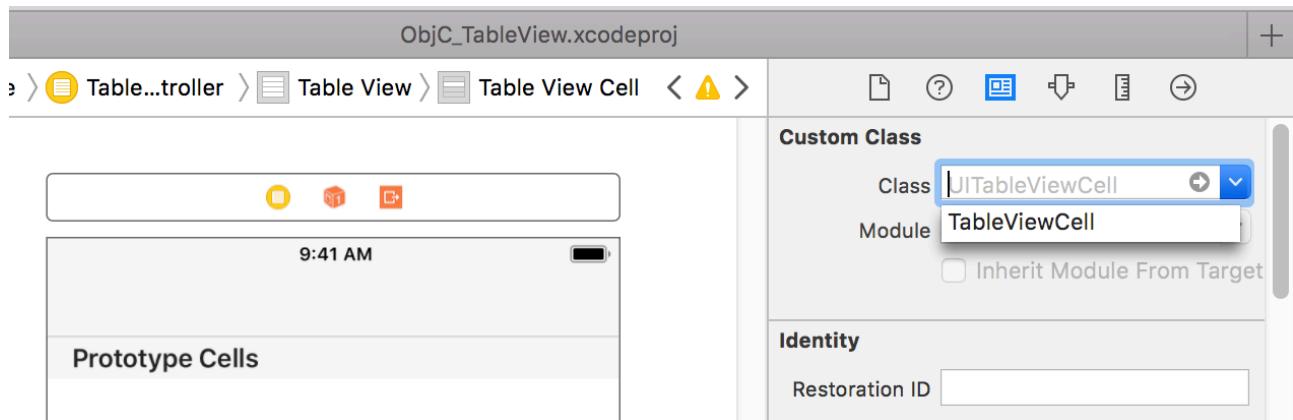
Добавляем два новых класса:



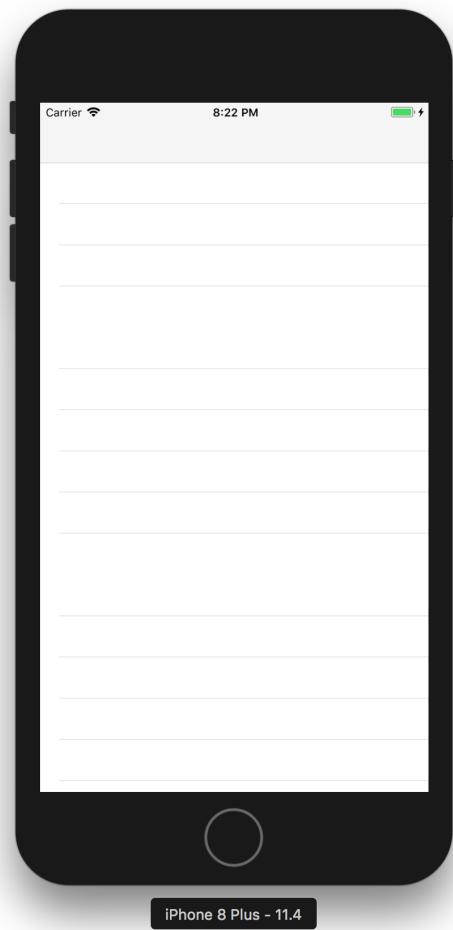
Увеличим высоту ячейки:



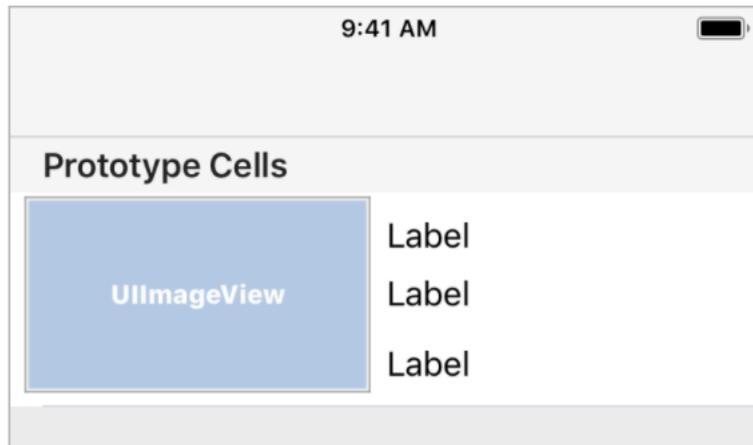
И для ячейки зададим только что созданный класс



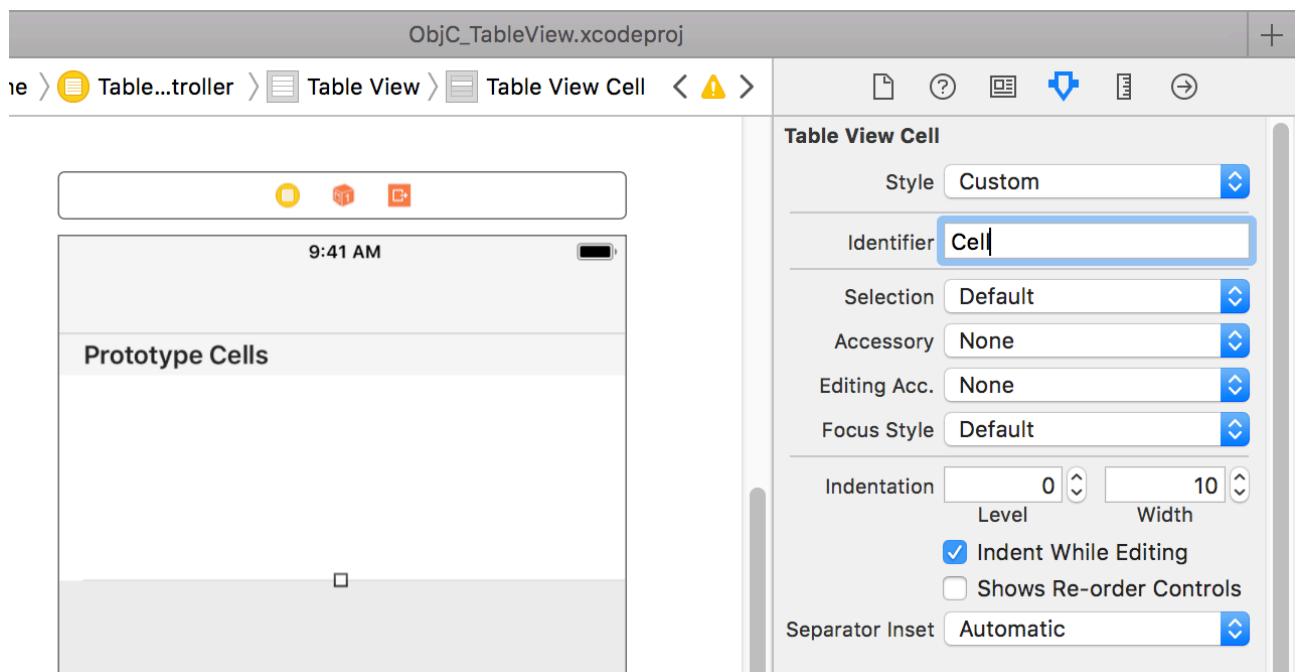
Запустим приложение и проверим, что поведение такое, какое мы и предполагаем.



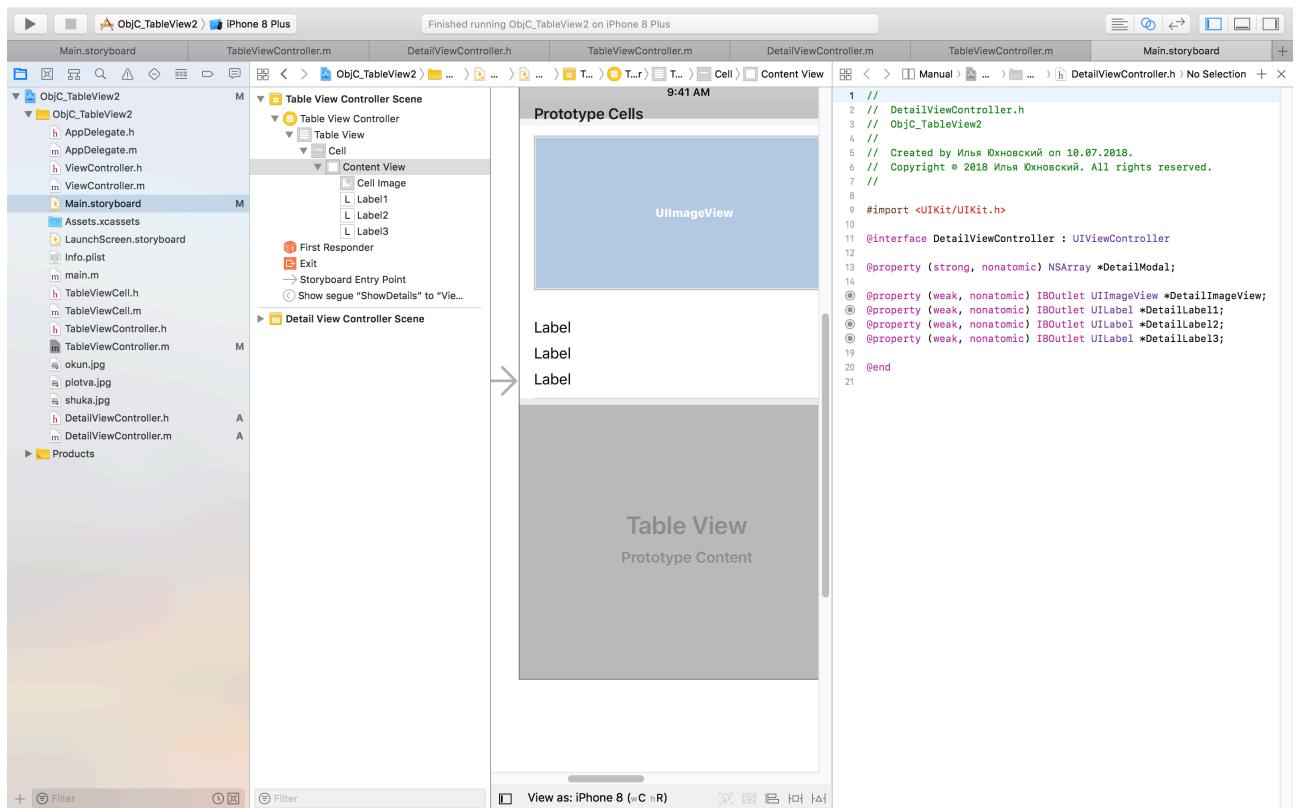
Скачаем из интернет картинки и поместим их в проект, затем добавим UIImageView и три Label в область PrototypeCell



Увеличим высоту ячейки и зададим для ячейки идентификатор:



Переходим в h-файл и добавляем Outlet:



Присвоим класс TableViewController к Table View Controller



Переходим к редактированию TableViewController.m  
Удалим предупреждения из кода

```
- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView *)tableView {
    #warning Incomplete implementation, return the number of sections
    return 0;
}

- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section {
    #warning Incomplete implementation, return the number of rows
    return 0;
}
```

Перенесем картинки в проект и добавим данные

The screenshot shows the Xcode interface with the project navigation bar at the top. Below it, the project structure is displayed under 'ObjC\_TableView2'. Inside 'ObjC\_TableView2' is a folder 'ObjC\_TableView2' containing files: AppDelegate.h, AppDelegate.m, ViewController.h, ViewController.m, Main.storyboard, Assets.xcassets, LaunchScreen.storyboard, Info.plist, main.m, TableViewCell.h, TableViewCell.m, TableViewController.h, and TableViewController.m. The file 'TableViewController.m' is currently selected and shown in the code editor. The code in 'TableViewController.m' is as follows:

```
11 @interface TableViewController : NSObject
12
13 @end
14
15 @implementation TableViewController
16
17 - (void)viewDidLoad {
18     [super viewDidLoad];
19
20     // Uncomment the following line to preserve selection between rotations
21     // self.clearsSelectionOnViewWillAppear = NO;
22
23     // Uncomment the following line to display an Edit button
24     // self.navigationItem.rightBarButtonItem = self.editButtonItem;
25
26     Title = @{@"@"Окунь", @"Плотва", @"Шука"};
27     Description = @{@"@"полосатый", @"белая", @"зубастая"};
28     Type = @{@"@"хищник", @"не хищник", @"хищник"};
29     Image = @{@"@okun.jpg", @"plotva.jpg", @"shuka.jpg"};
30 }
31
32 - (void)didReceiveMemoryWarning {
33     [super didReceiveMemoryWarning];
34     // Dispose of any resources that can be recreated.
35 }
```

Добавим какое количество столбцов и строк в нашей таблице:

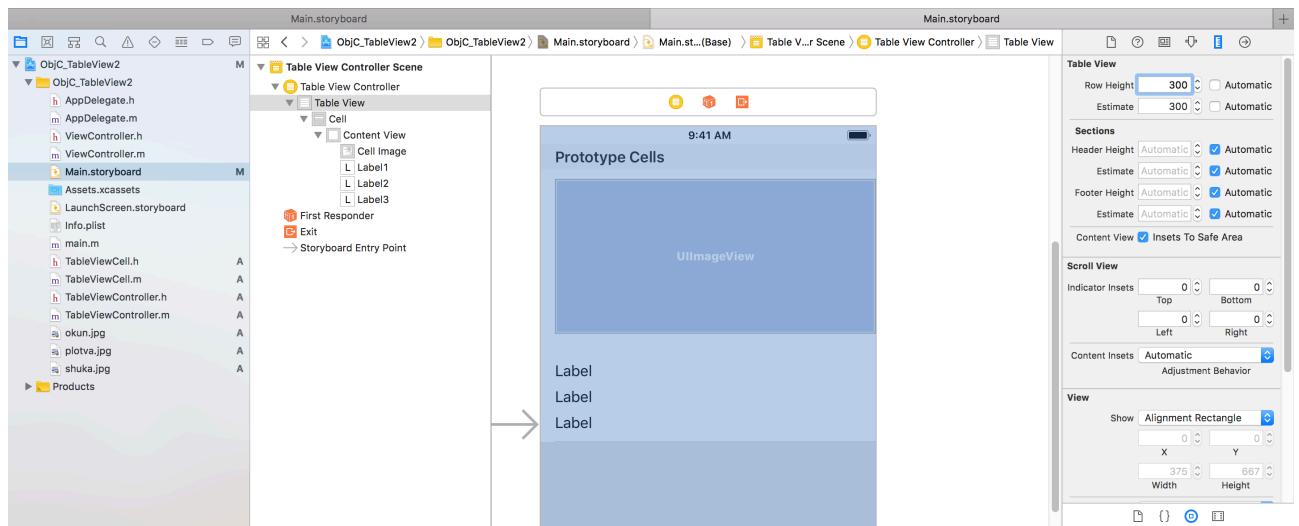
```
- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView *)tableView {
    return 1;
}

- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section {
    return Title.count;
}
```

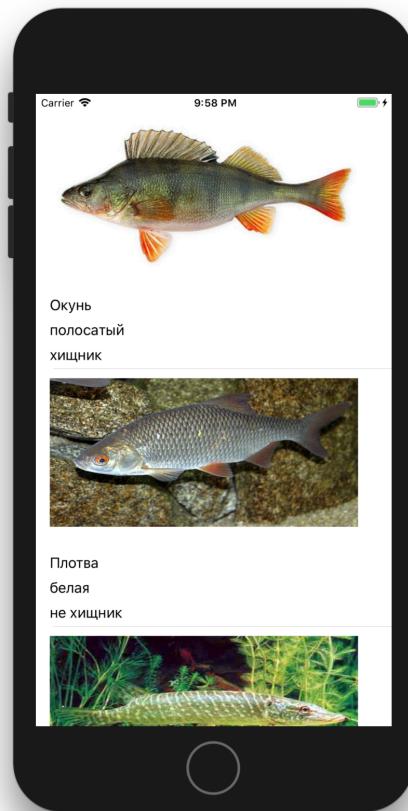
Добавим импорт

```
#import "TableViewCellController.h"
#import "TableViewCellCell.h"
```

Подберем размер строк по высоте

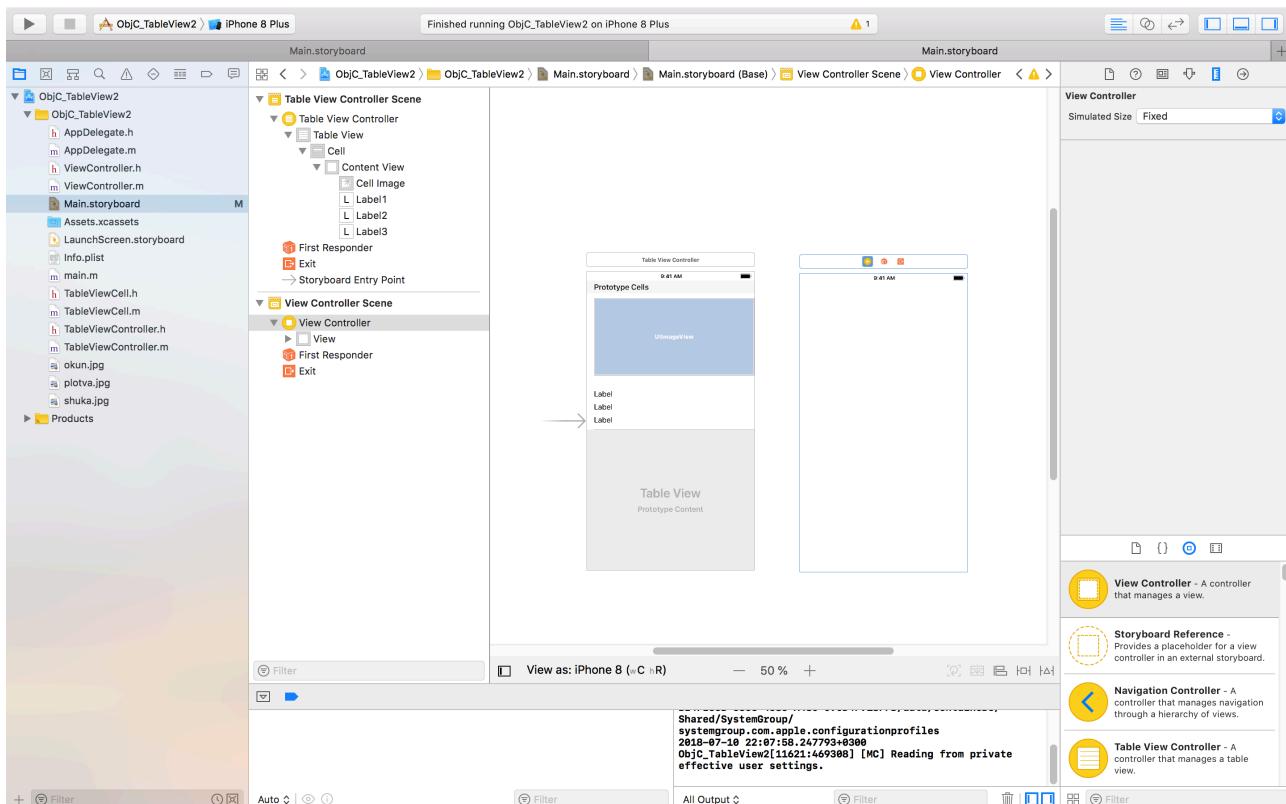


Запустим приложение.

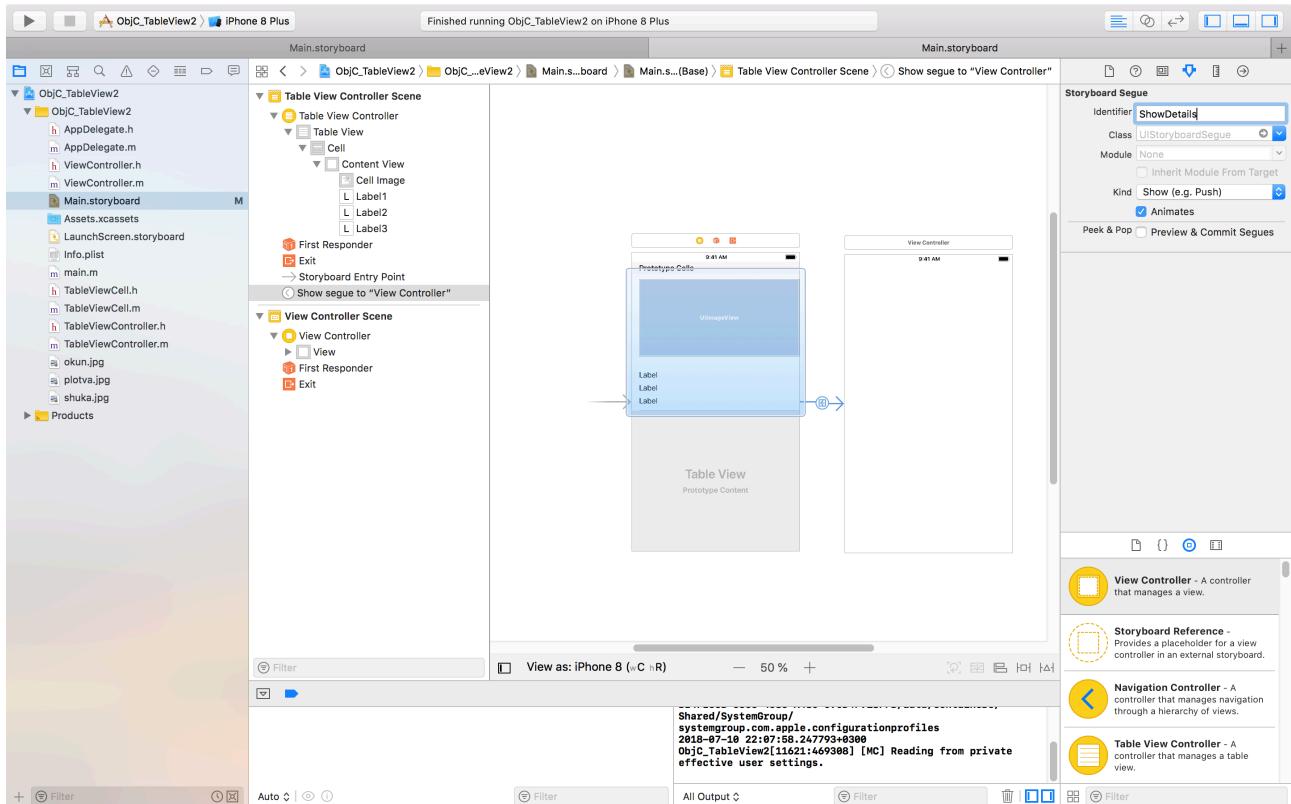


iPhone 8 Plus - 11.4

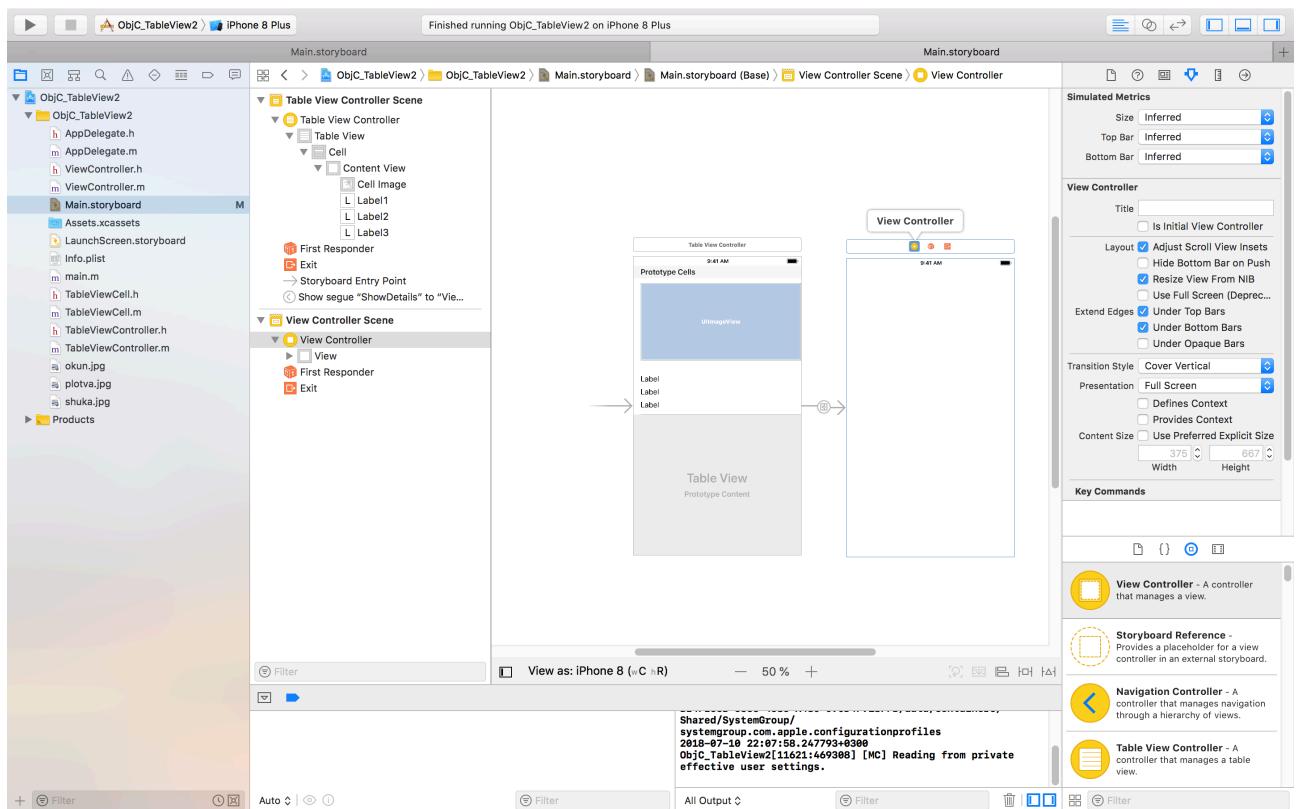
Получилось неплохо, однако, хочется, чтобы при нажатии на запись мы получали расширенное представление. Для этого переходим в Main.storyboard и добавляем новое View.



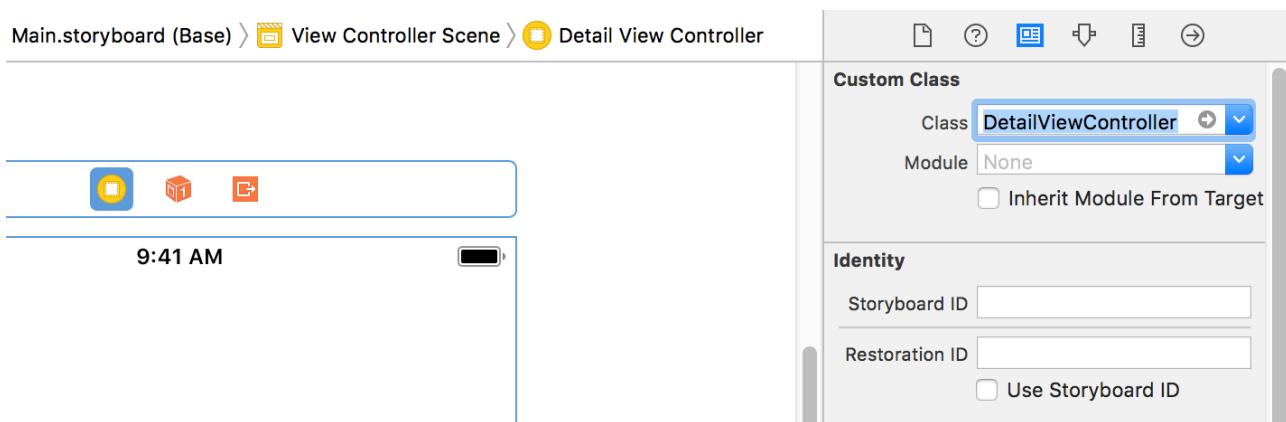
Добавляем связь: кликаем правой кнопкой мышки на белую область Cell и тянем соединительную линию на новое вью. В контекстном меню выбираем Show. Затем, выделяем связь и в поле Identifier пишем ShowDetails.



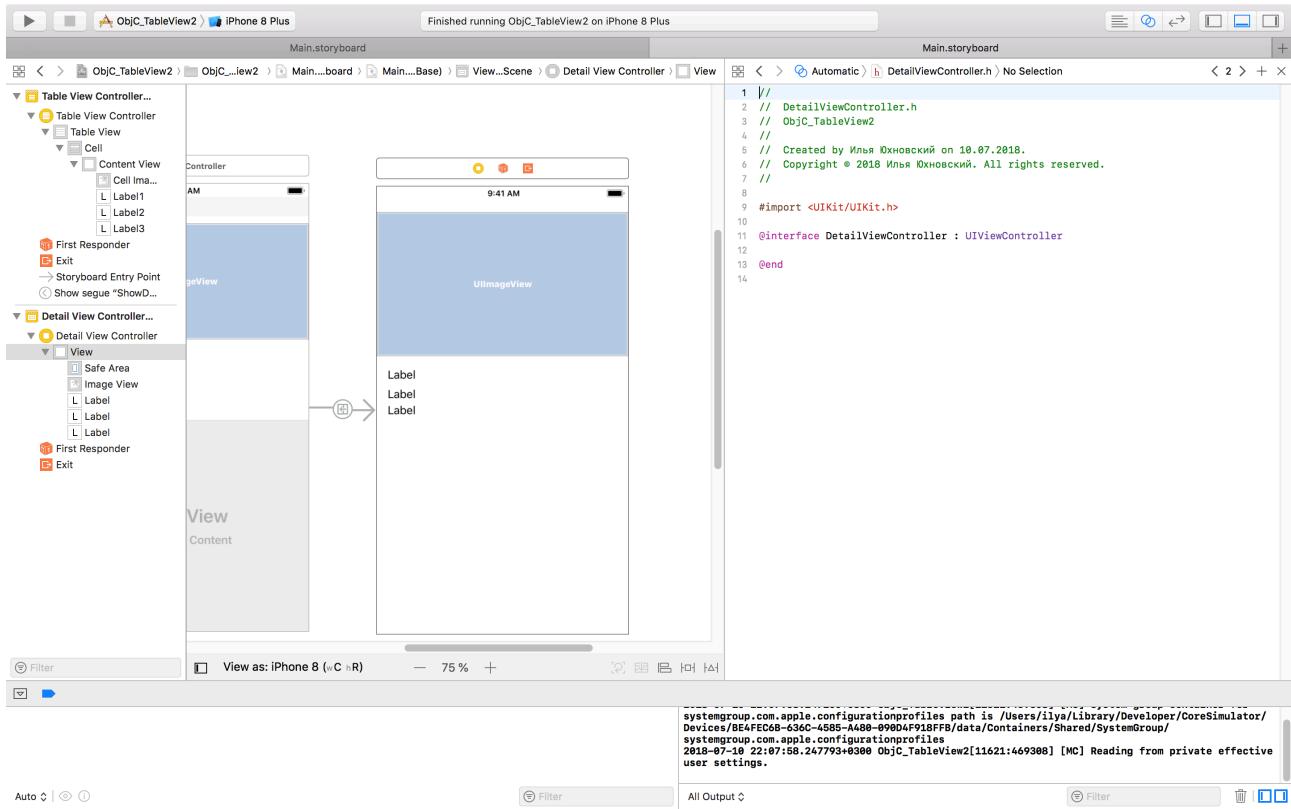
В новом View нажимаем View Controller



и присваиваем этому контроллеру новый класс. Для этого создаем новый класс DetailViewController, который расширяет UIViewController и это значение присваиваем контроллеру:



На Detail View копируем элементы ячейки из Table View и немного форматируем:  
Переходим к редактированию DetailViewController.h и создаем Outlet для добавленных элементов



Теперь переходим к редактированию TableViewController.m-файла. Добавим импорт:

```

#import "TableViewCellController.h"
#import "TableViewCellCell.h"
#import "DetailViewController.h"

```

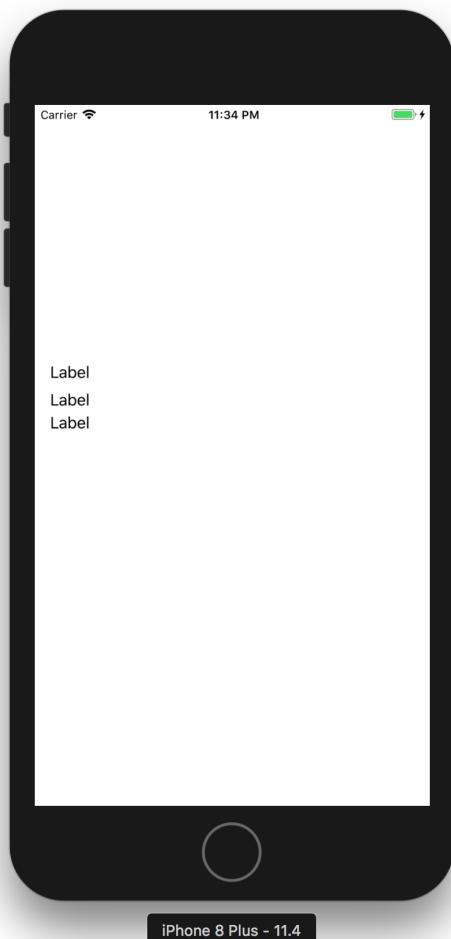
Раскомментируем и изменим функцию:

```
// In a storyboard-based application, you will often want to do a little preparation before navigation
- (void)prepareForSegue:(UIStoryboardSegue *)segue sender:(id)sender {

    if([[segue identifier] isEqualToString:@"ShowDetails"]){
        DetailViewController *detailView = [segue destinationViewController];
        NSIndexPath *myindexPath = [self.tableView indexPathForSelectedRow];

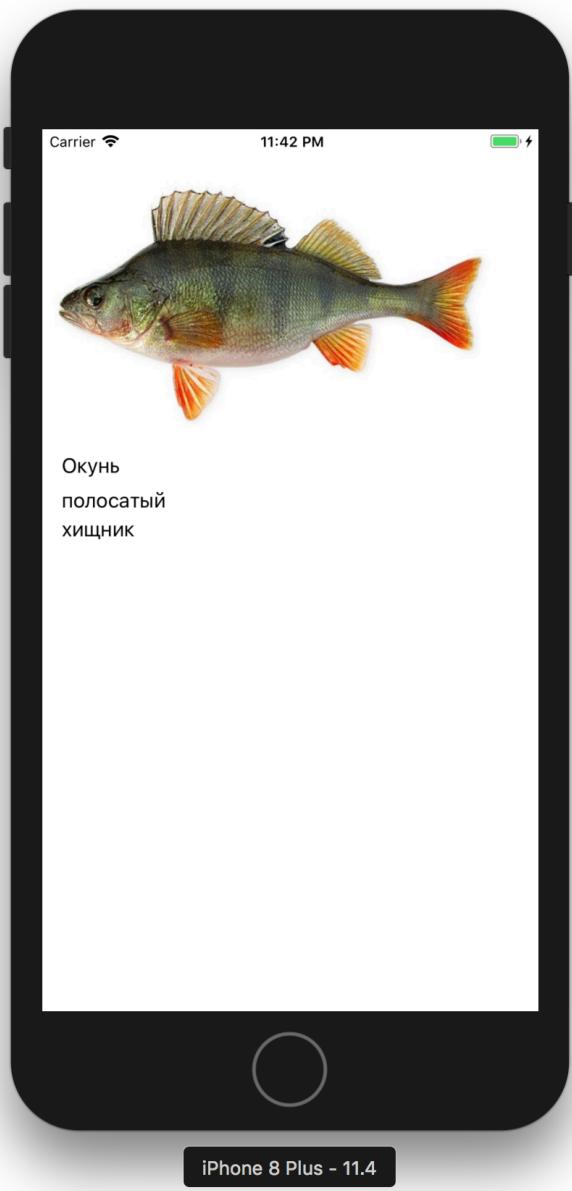
        int row = (int)[myindexPath row];
        detailView.DetailModal = @[@[Title[row],Description[row],Type[row],Image[row]]];
    }
}
```

Запустим приложение. Убедимся, что ошибок не возникает при построении, но и детали пока еще не показываются



Исправим это. Перейдем к редактированию DetailViewController.m файла и добавим следующий код:

Запустим программу и убедимся что теперь детали работают



Поздравляем, вы разобрались с Table View.