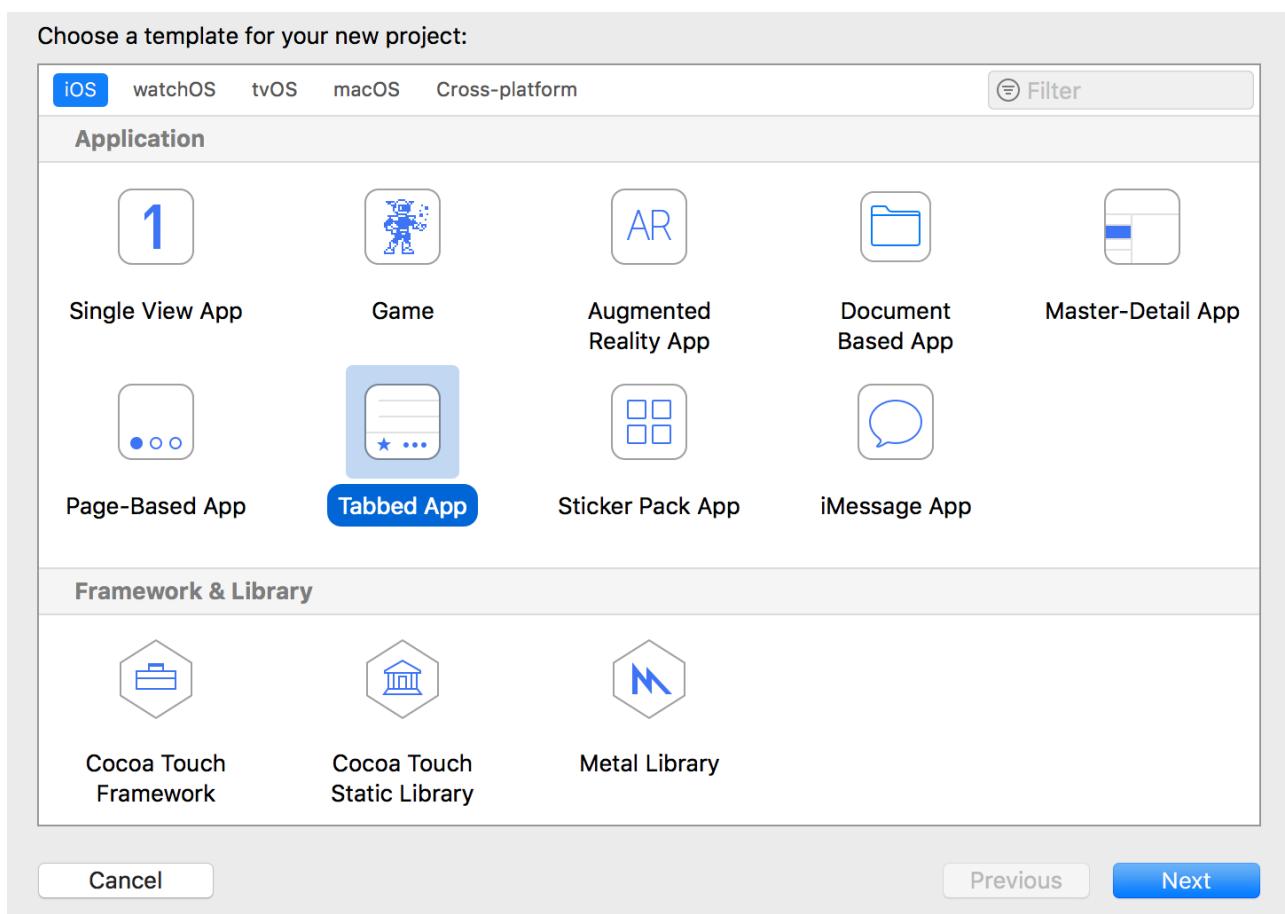


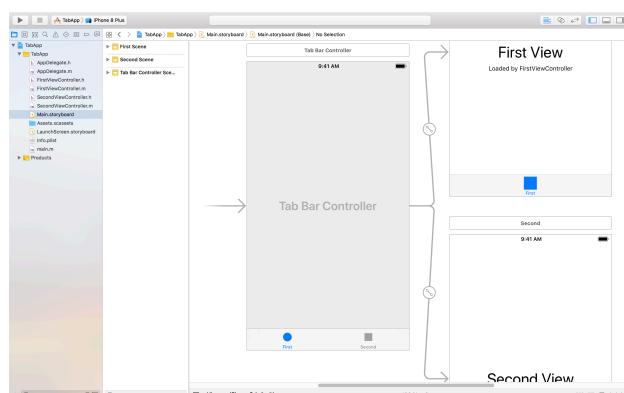
Создаем новый проект.



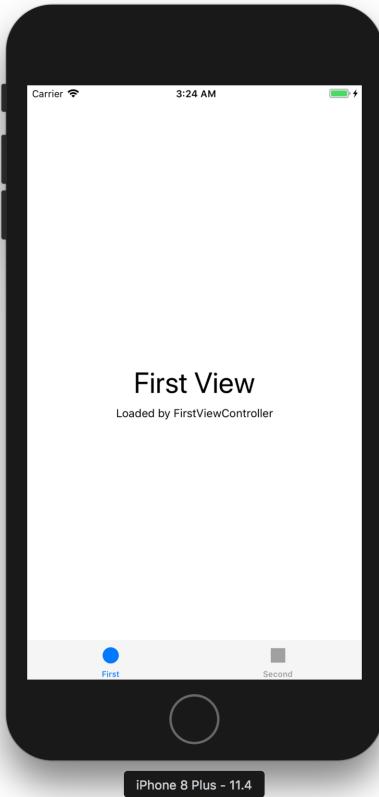
Обратим внимание на отличие от Single View App:



Видим, что появилось несколько контроллеров.

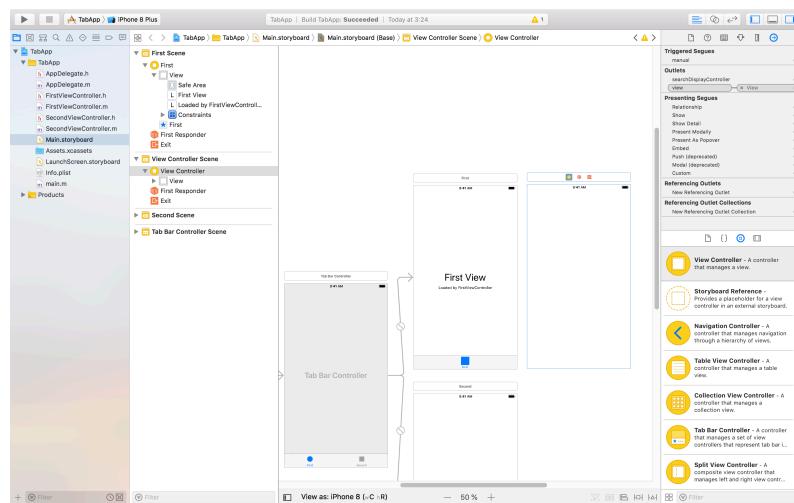


Запустим приложение и посмотрим, как выглядит приложение. Видим, что вью отображаются и переключаются:

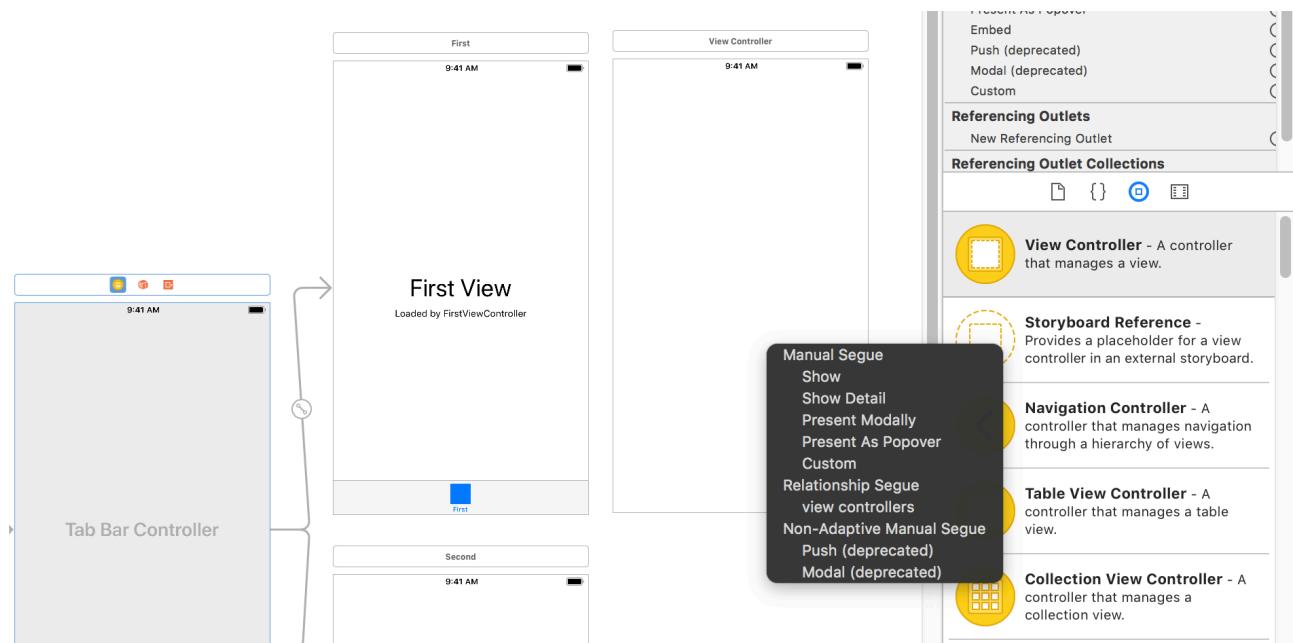


Добавим еще один ViewController:

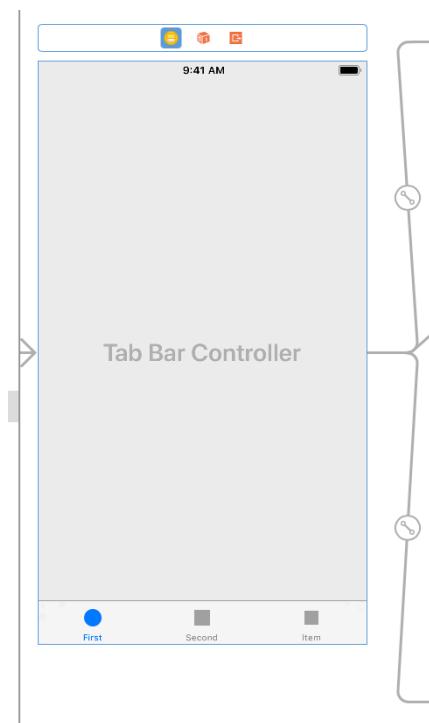
Добавим связь между Tab Bar Controller(правый клик) и добавленным View Controller(перетаскиваем на него соединительную линию):



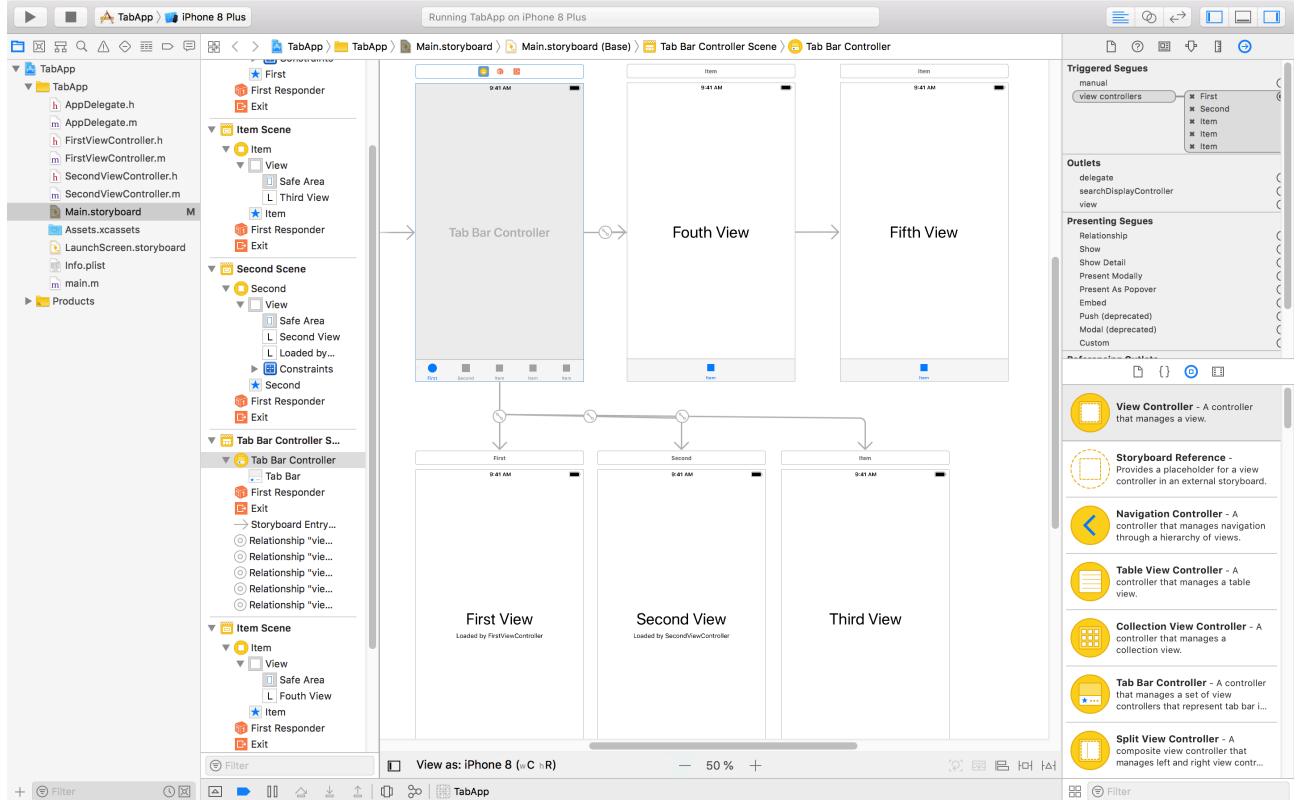
В контекстном меню выбираем Relationship Segue/view controllers, после чего появится соединительная стрелка



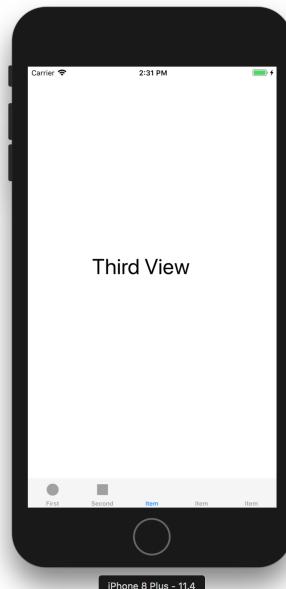
и внизу Tab Bar Controller кнопка нового перехода:



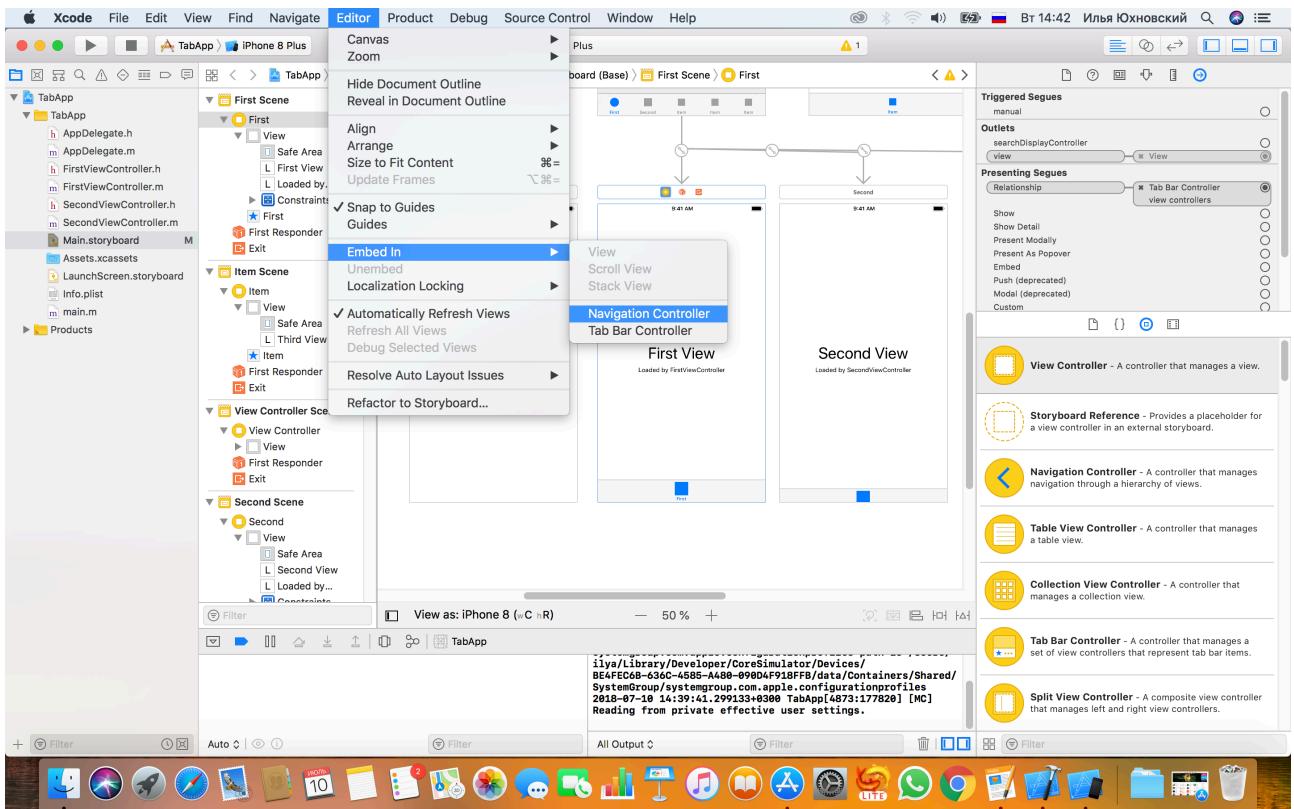
Увеличим количество контроллеров до 5:



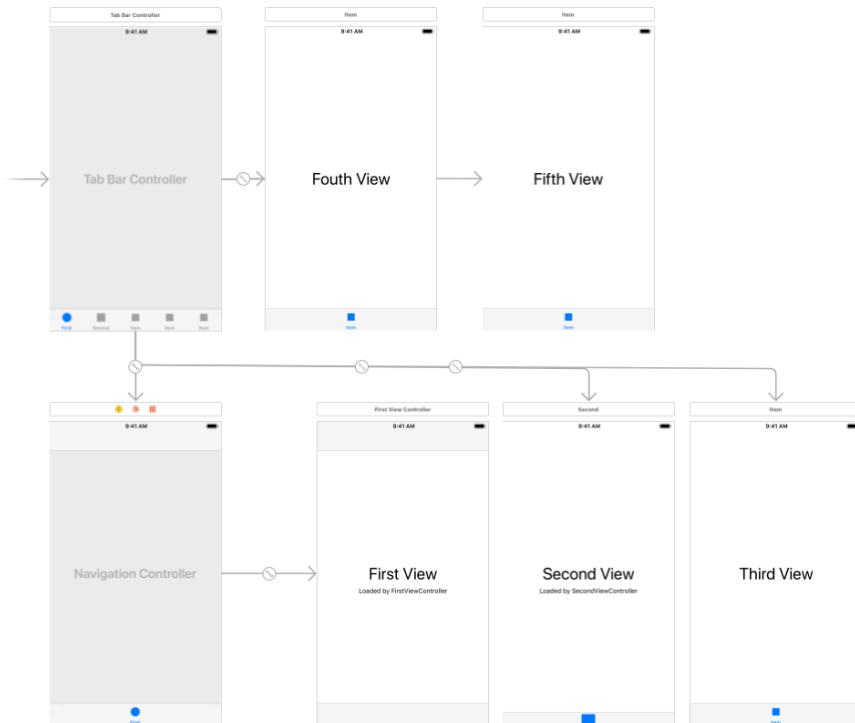
проверим работу приложения:



Создадим переход на который будет осуществляться из главного экрана на первое View. Для этого, нажимаем на желтый кружочек в меню окна First View и в меню xCode выбираем:

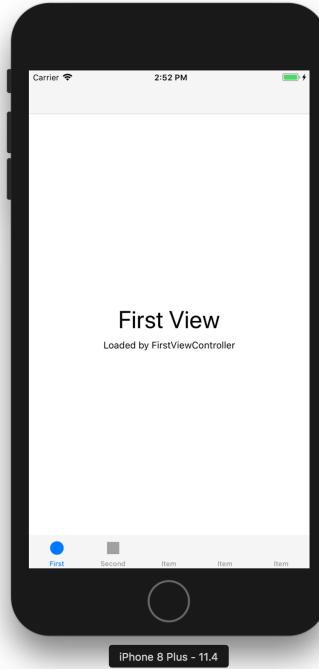


На экране появится следующая картина:

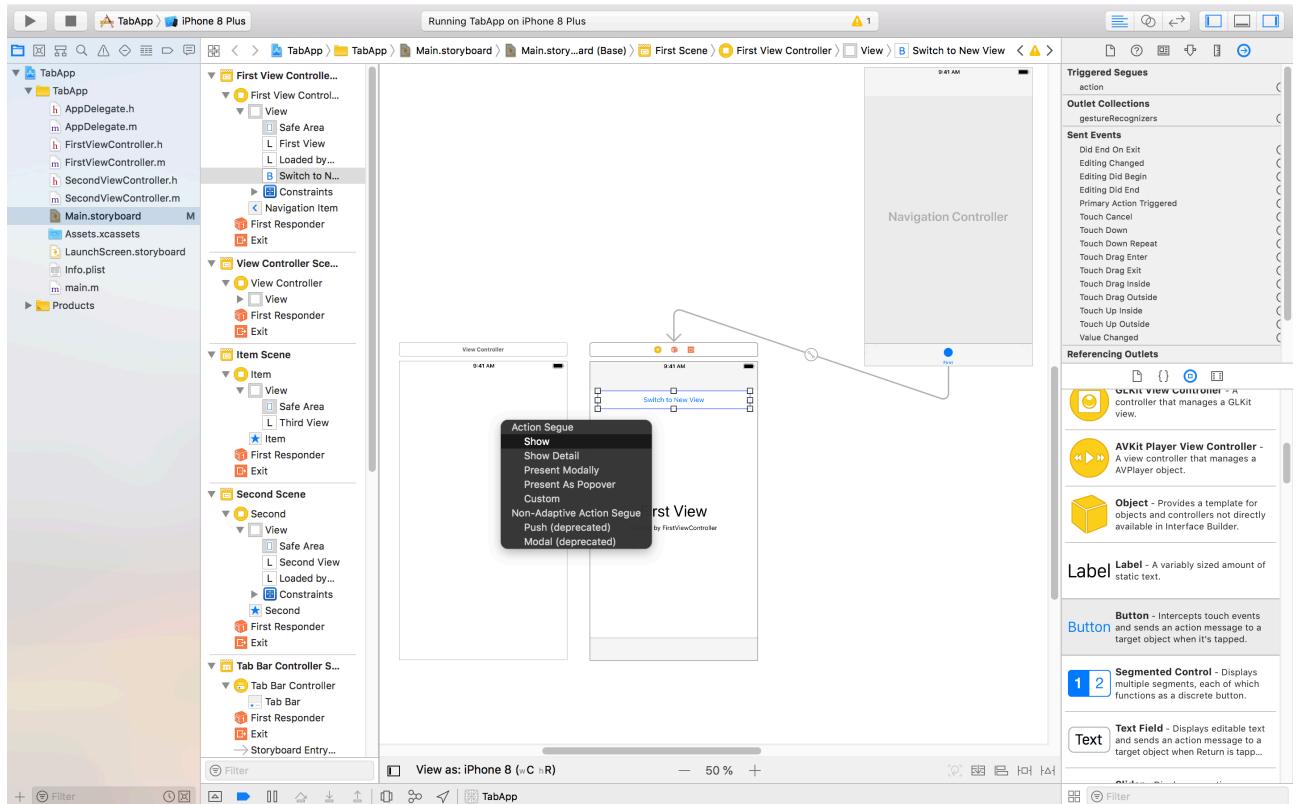


Запустим приложение и посмотрим как это работает.

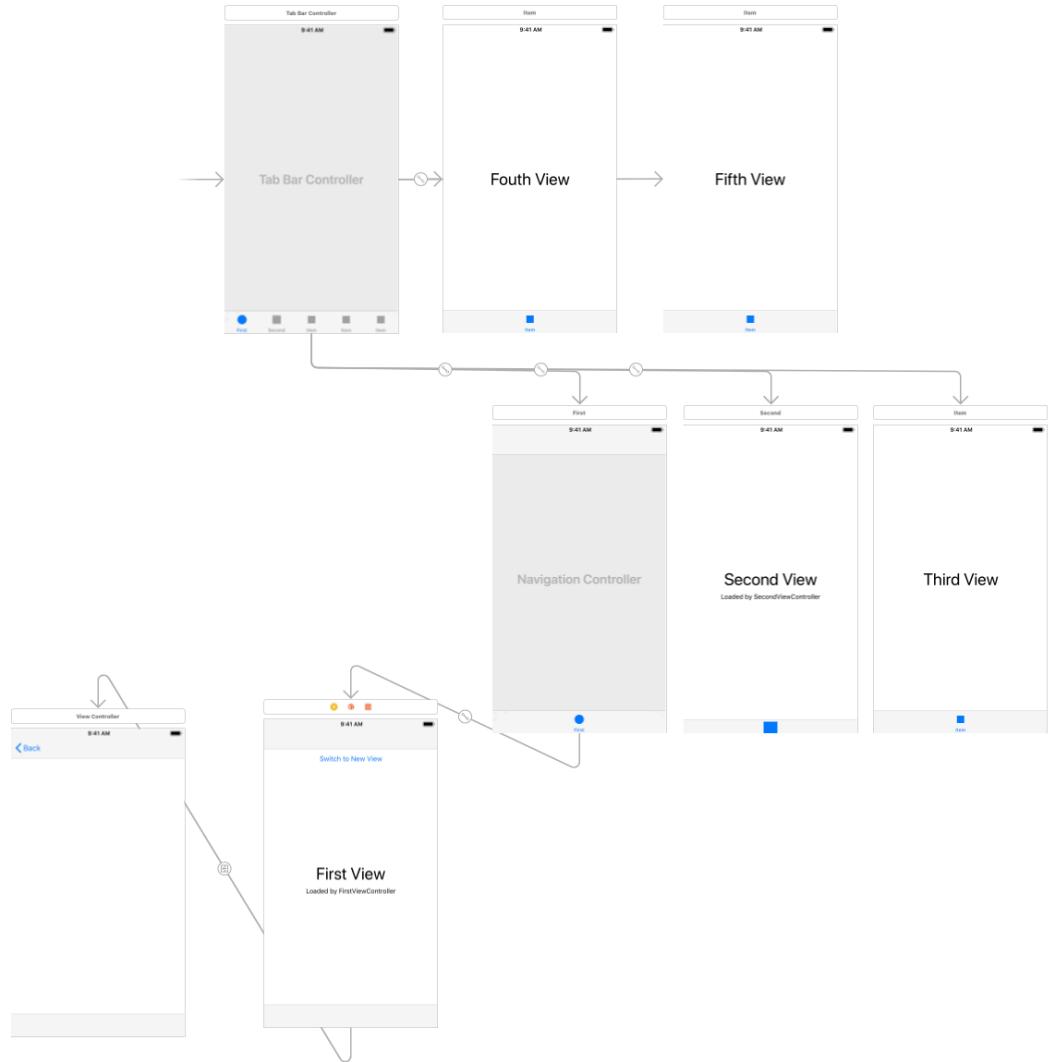
Видим, что в отличии от остальных виду на экране появилась серая полоса:



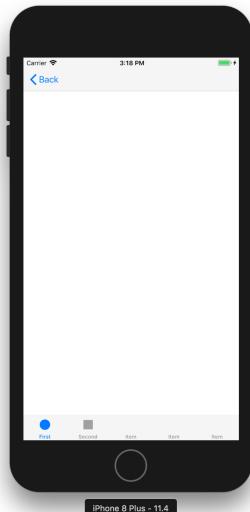
Добавим новое виду, переход на которое будет осуществляться по кнопке Switch To New View. В контекстном меню, выбираем пункт Show:



после чего два виду будут соединены стрелкой:

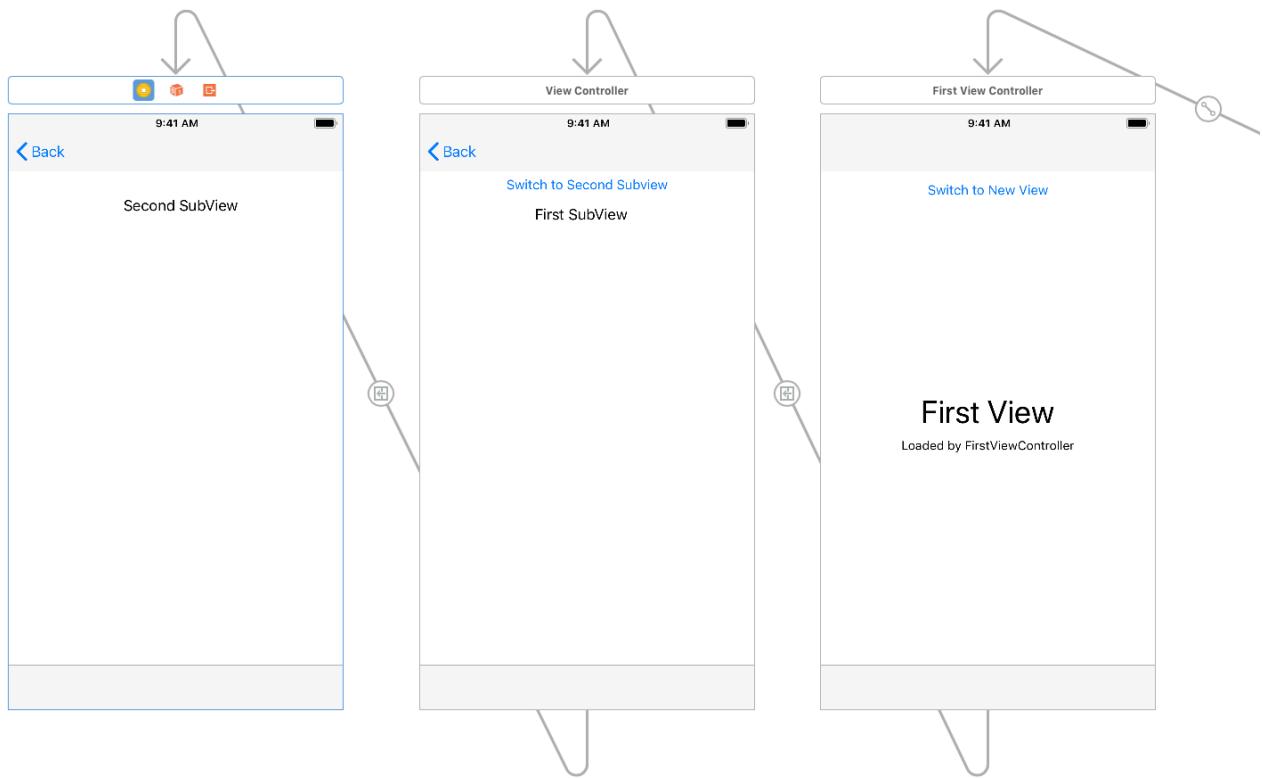


Запустим приложение и проверим, как это работает.



Видим, что переход работает. После перехода в новое View на сером фоне появляется кнопка Back, которая возвращает к предыдущему View.

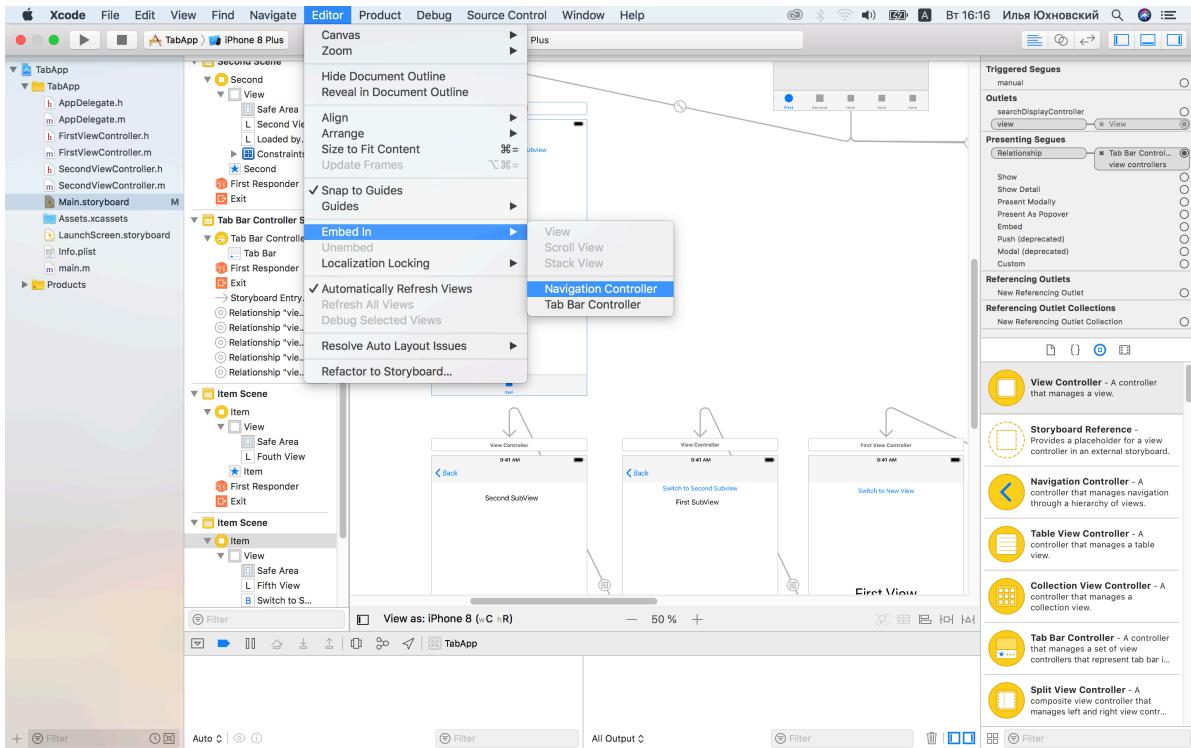
Добавим еще одно View и переход на него из SubView, как показано на рисунке:



Запустим приложение. Видим, что кнопка Back возвращает на предыдущее View.
Теперь сделаем так, чтобы из пятого был переход на Second SubView.
Выберем в меню пятого вью кнопку Item

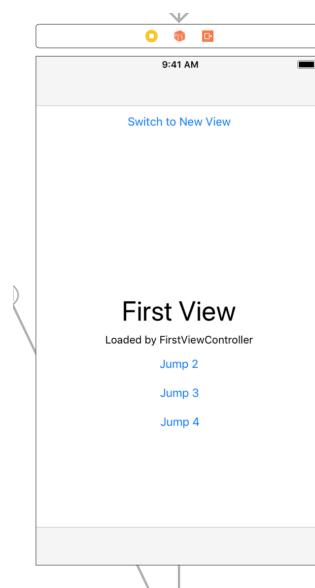


В меню xCode



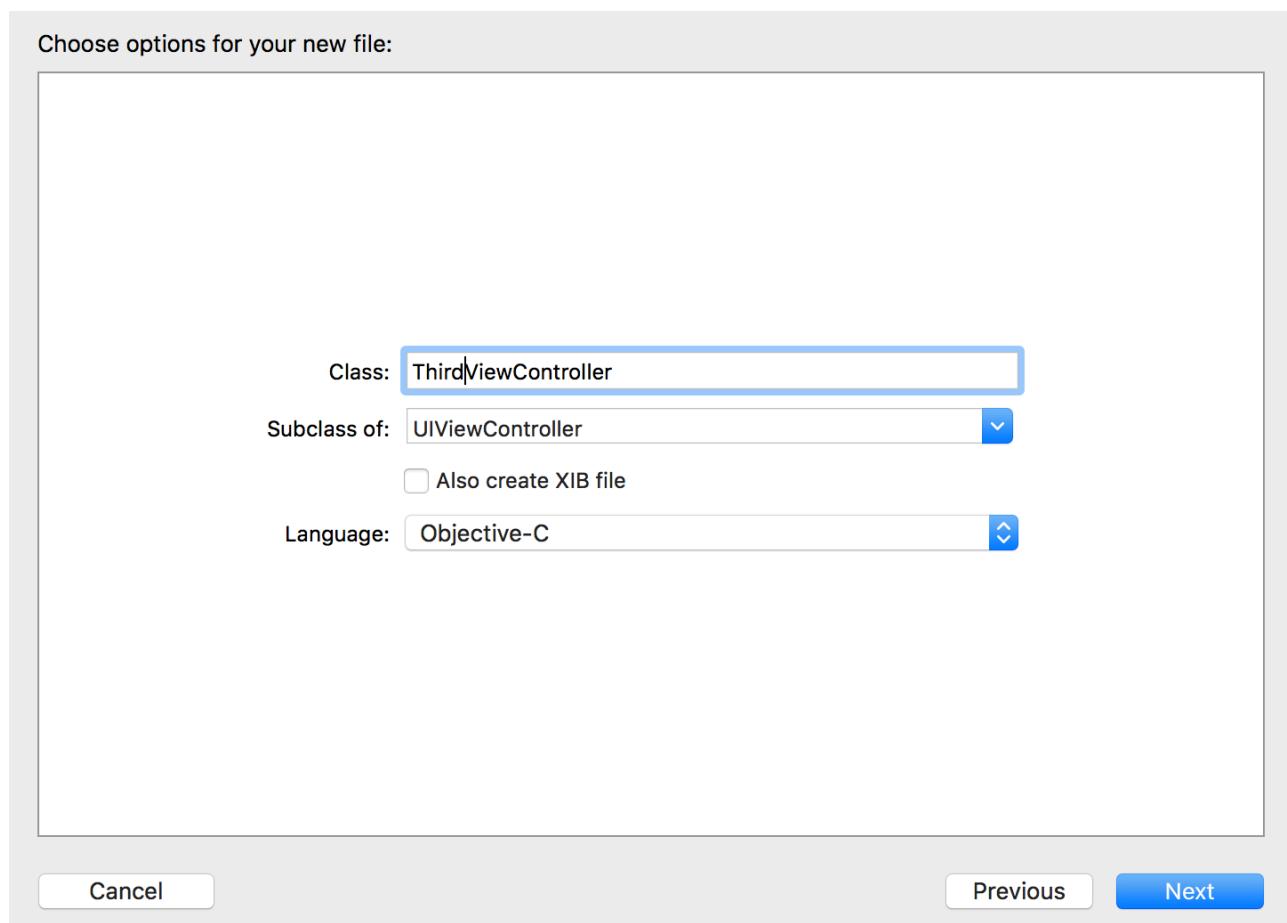
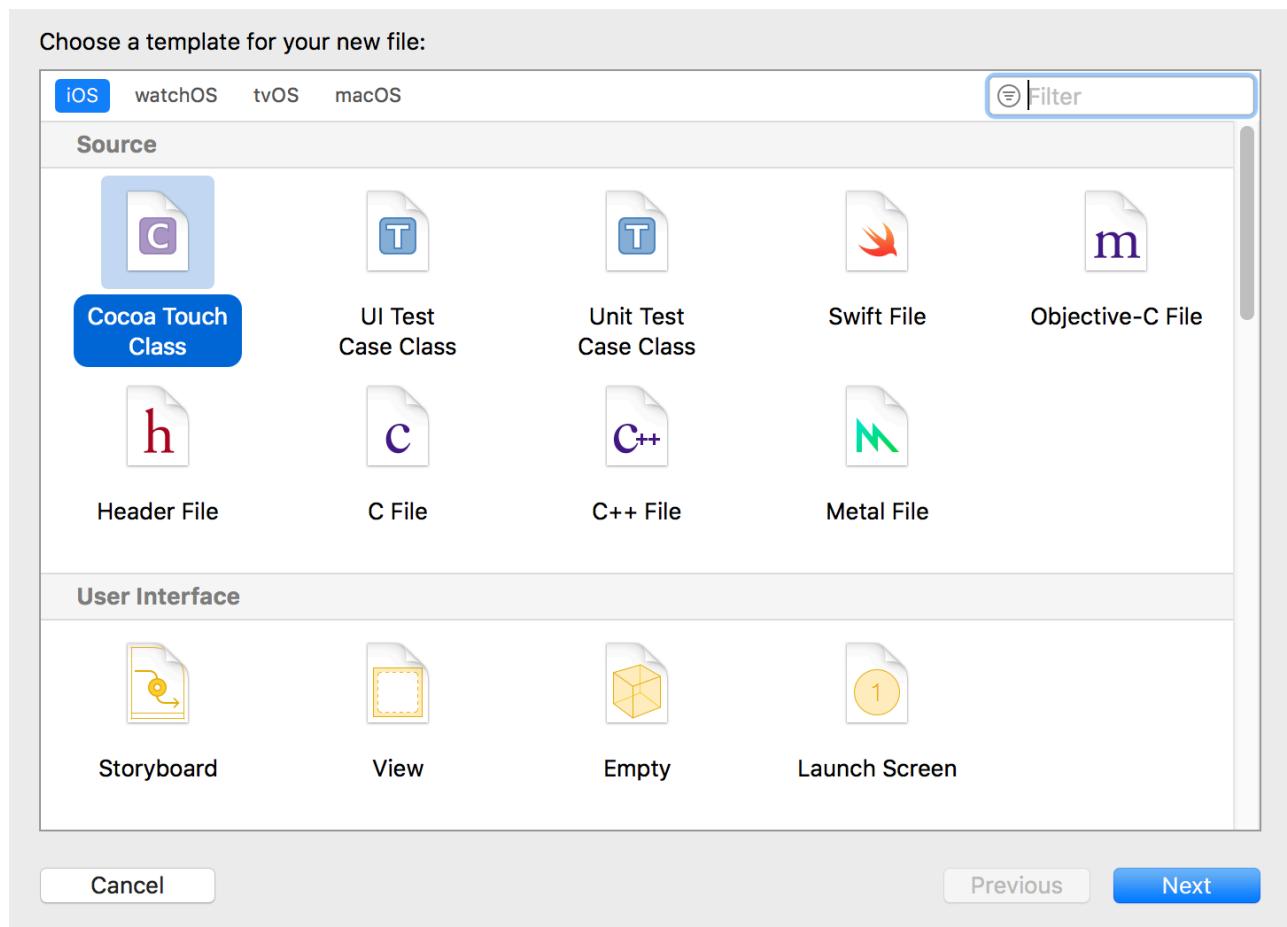
Соединим кнопку пятого View с Second SubView выбрав в контекстном меню при объединении пункт Show. Запустим приложение и проверим результат. Видим, что возврат происходит правильно. Если переход был сделан из пятого вью, то и возврат будет на пятое вью.

Теперь разберемся с переходами на разные вью по кнопкам программным способом. Добавим кнопки на первое вью: Jump2, Jump3, Jump4 и добавим Action в h-файл:

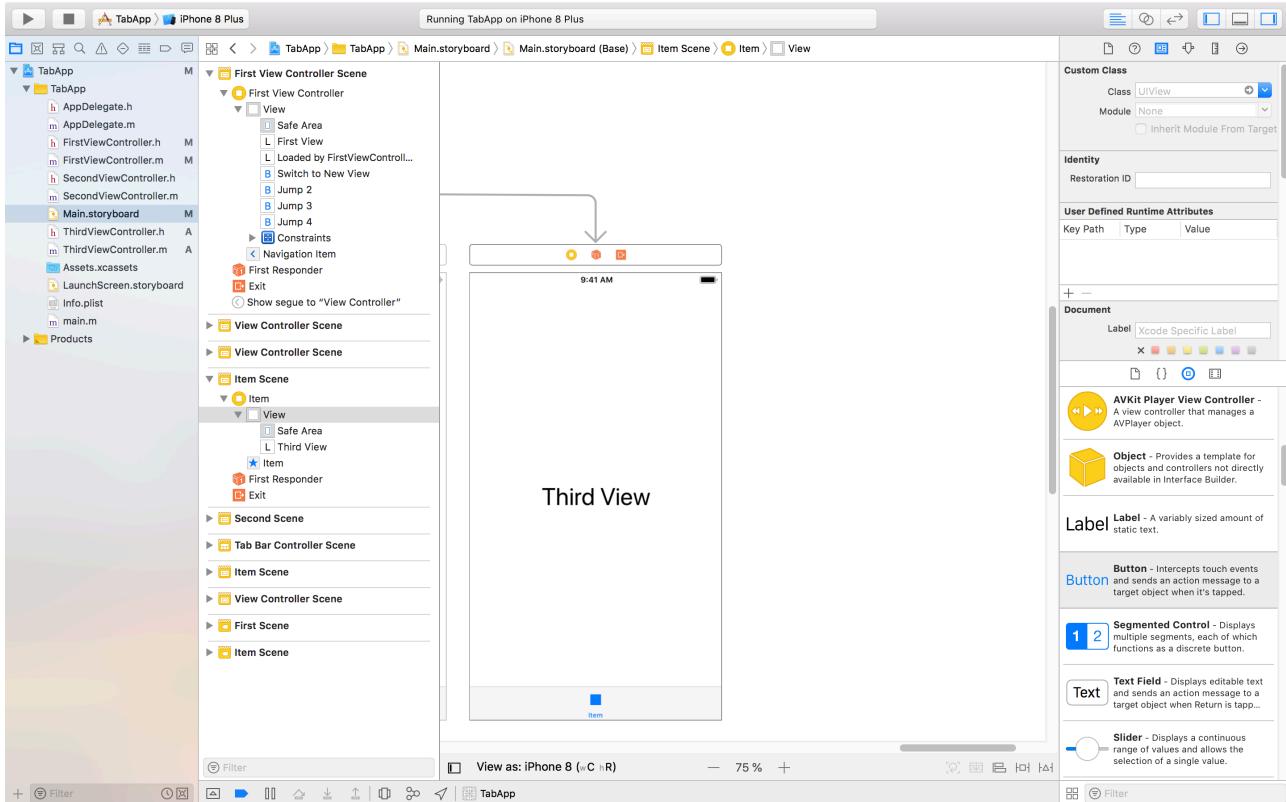


Переходим к редактированию m-файла.

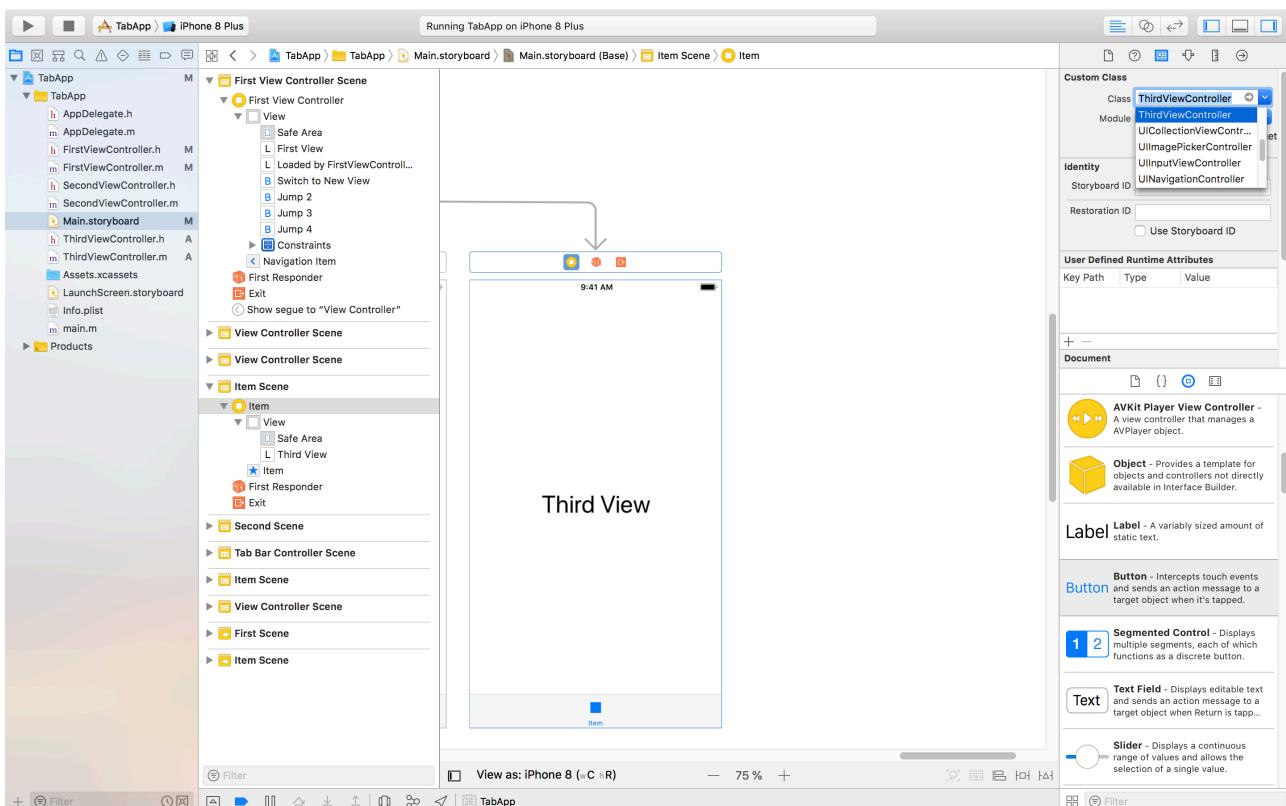
Теперь добавим новый класс ThirdViewController - то, что мы раньше делали с помощью мышки и автогенерации выполнил в ручном режиме.



Переходим на Identity Inspector

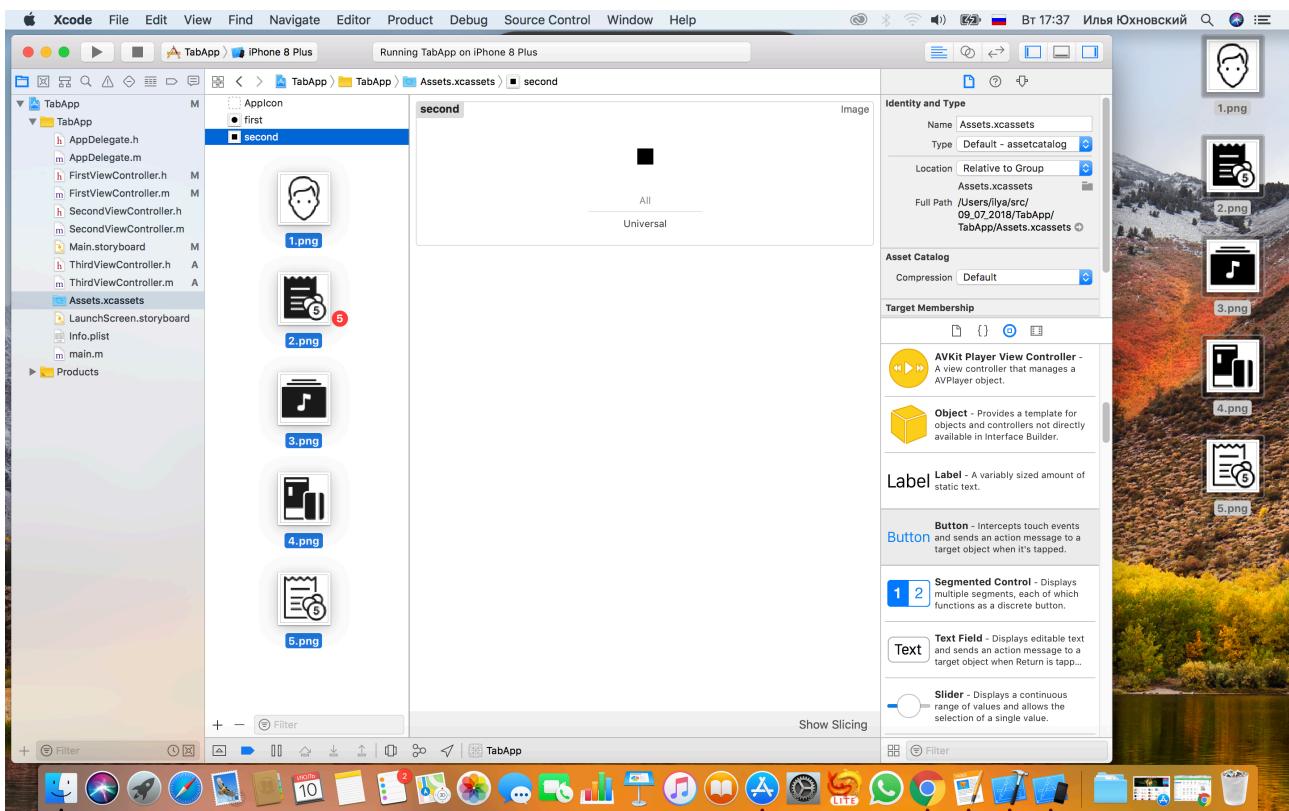


И в спадающем списке выбираем добавленный нами класс:



Теперь разберемся с иконками переходов. Перейдем в элемент Assets в дереве проекта:

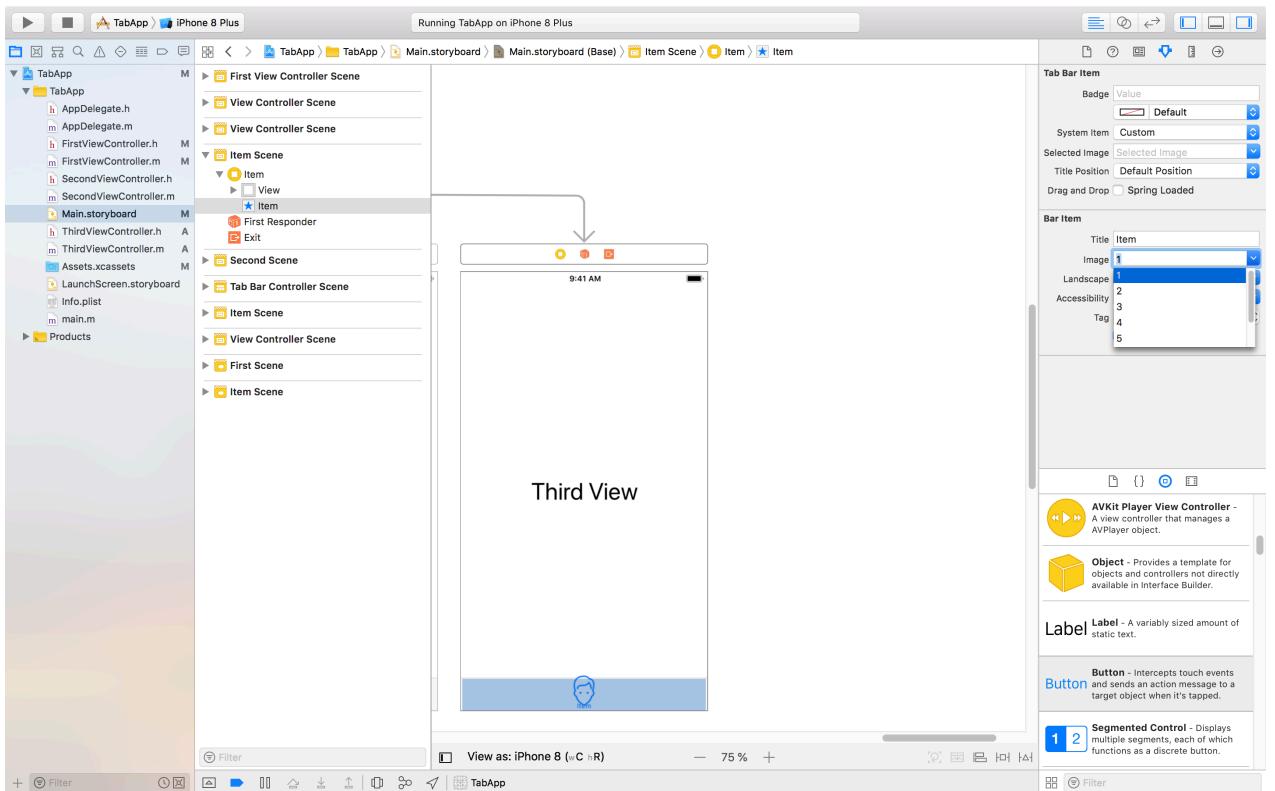
И добавим еще иконок. Скачаем из интернета, например с ресурса <https://icons8.ru/icon-new-icons/ios>



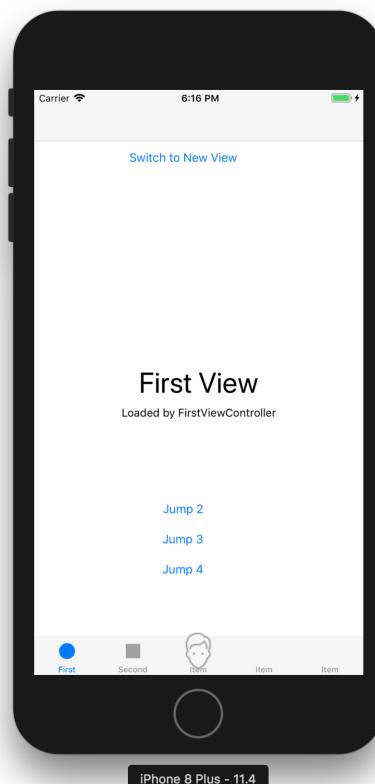
Изменим для каждой добавленной иконки значение Scales



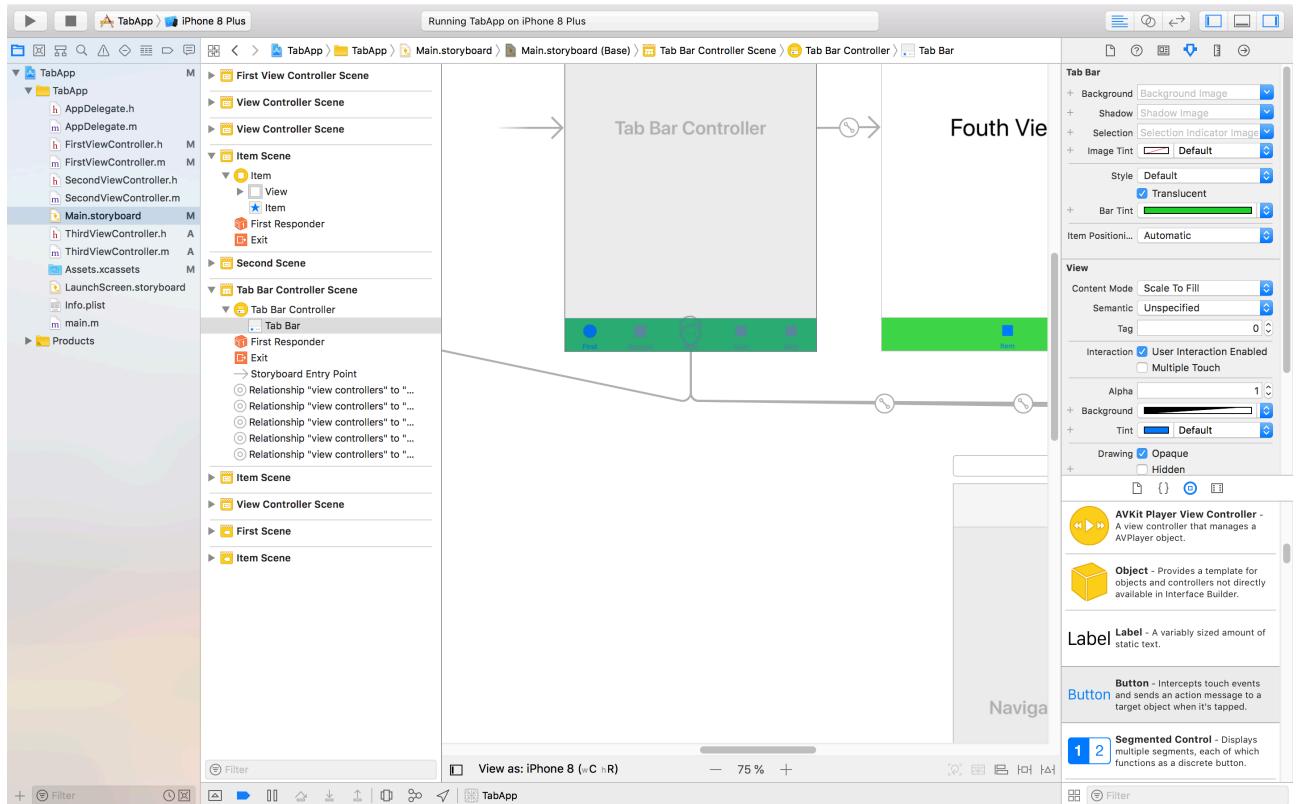
Переходим на редактирование Main.storyboard. Выделим первую попавшуюся иконку, перейдет в инспектор атрибутов и поменяем в поле Image значение иконки.



Запустим программу и посмотрим на результат.



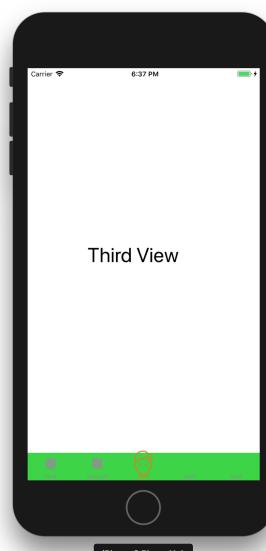
Поменяем цвет фона для панели с кнопками:



Теперь изменим цвет активной иконки. Для этого перейдем к редактированию файла AppDelegate.m и добавим следующий код:

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    // Override point for customization after application launch.
    [[UITabBar appearance] setTintColor:[UIColor colorWithRed:(230/255.0) green:(130/255.0) blue:(30/255.0) alpha:1]];
    return YES;
}
```

Запустим программу и посмотрим результат:



Поздравляем, вы познакомились с особенностями программирования Tabbed Application.