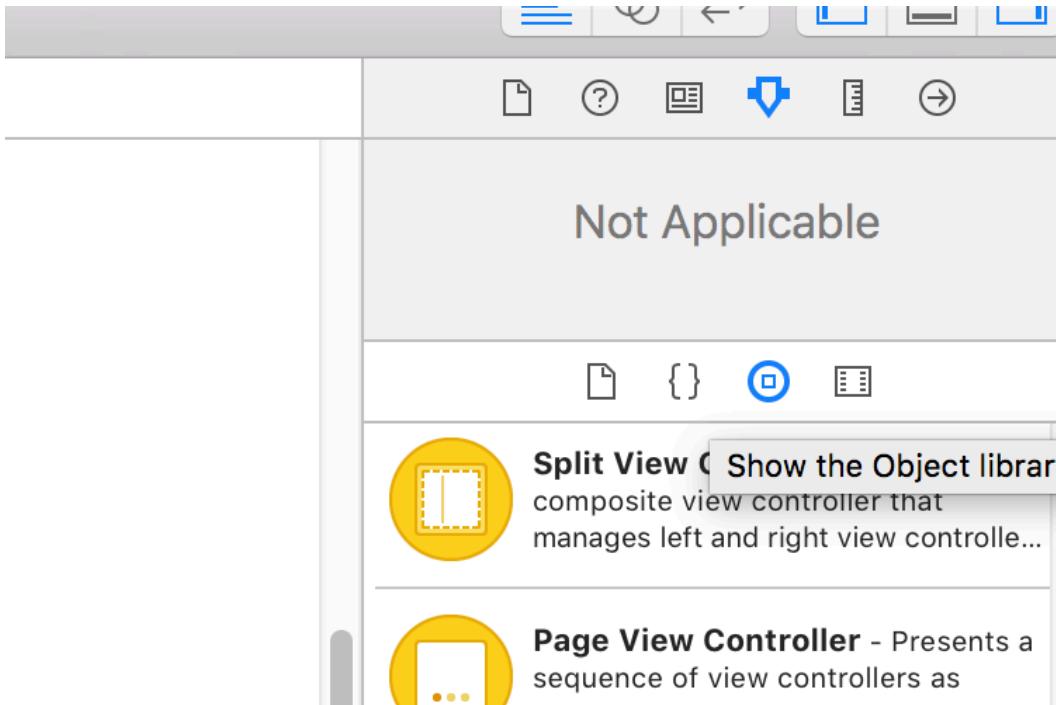
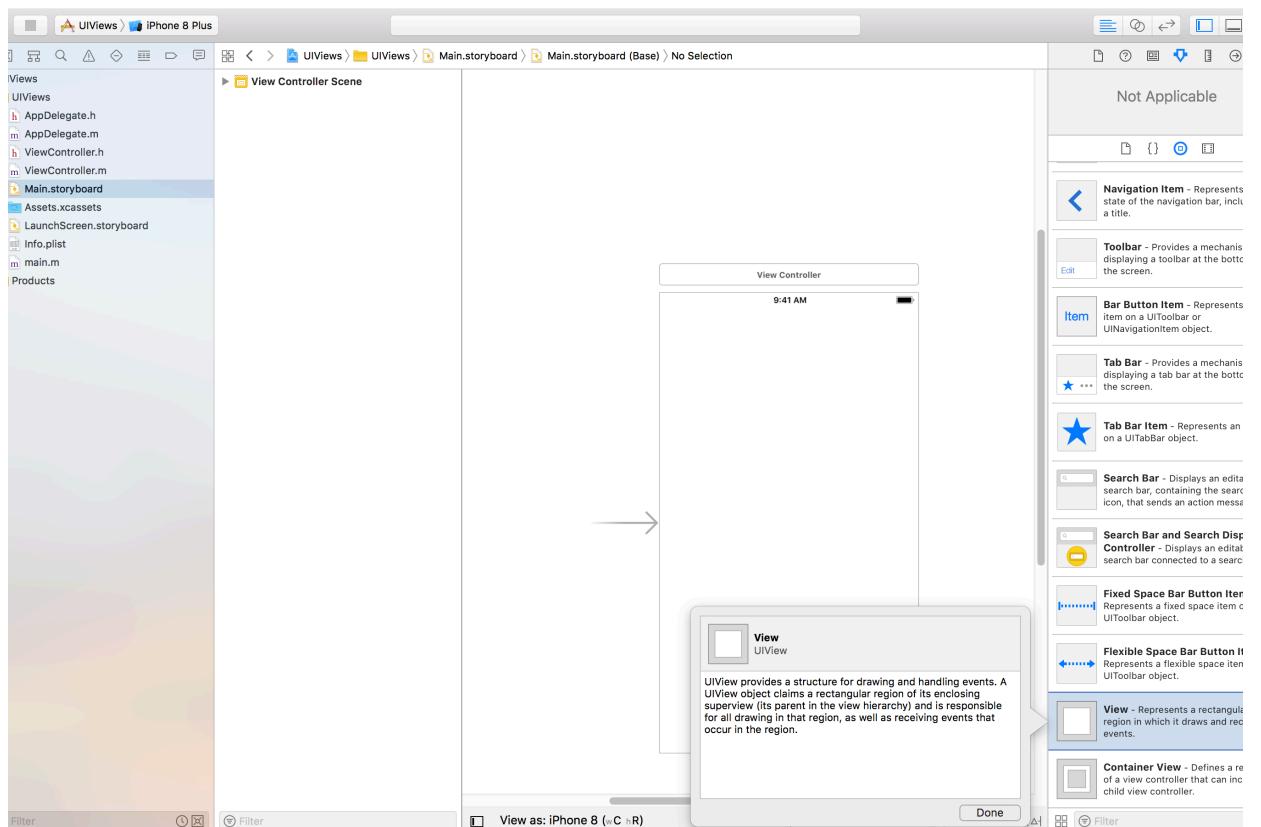


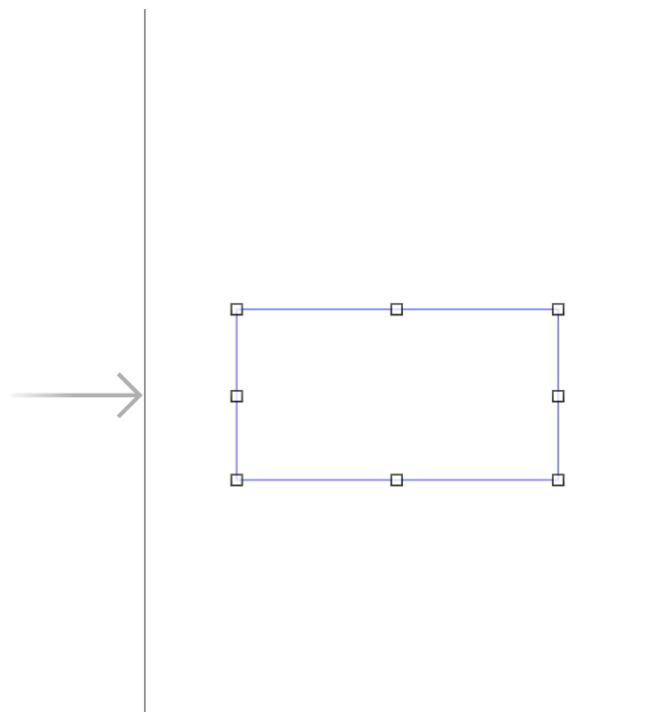
Далее мы рассмотрим различные View которые мы можем использовать. В этом примере мы разберем UIView. Найдем UIView, для этого в правой части экрана переключимся на вкладку в Object library



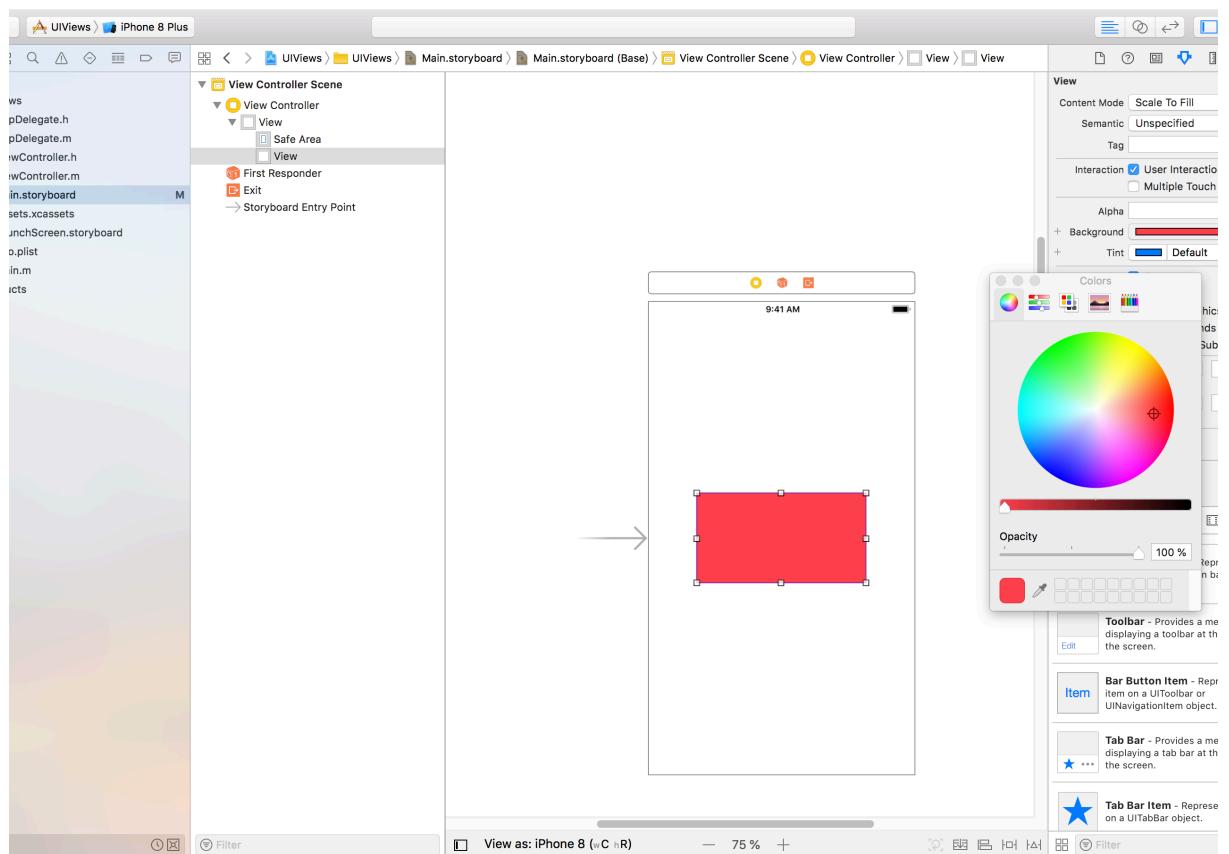
и пролистаем вниз



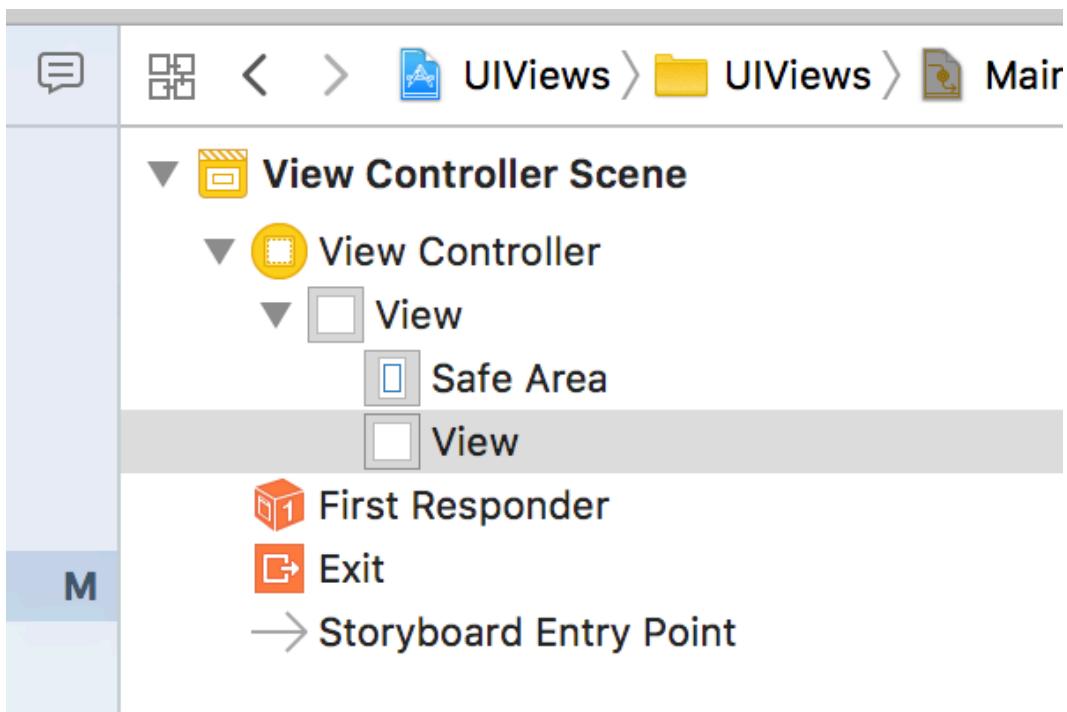
Захватим и перетащим на панель приложения



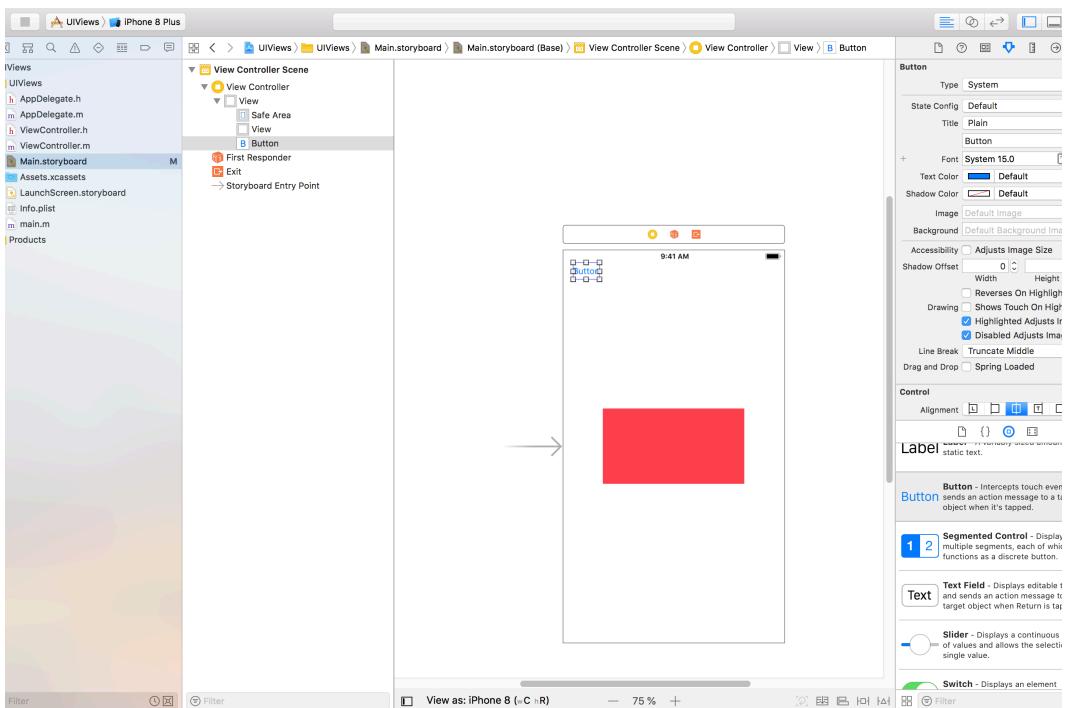
Изменим задний фон View на красный



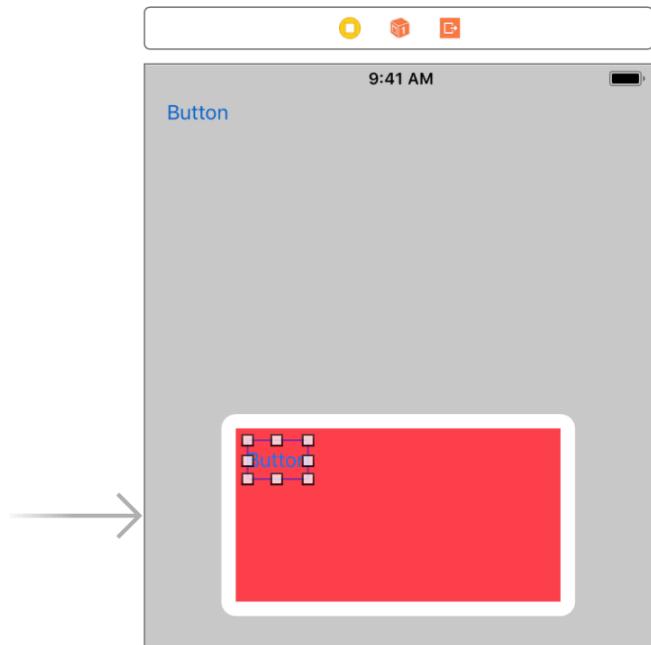
Теперь у нас в приложении есть два View:



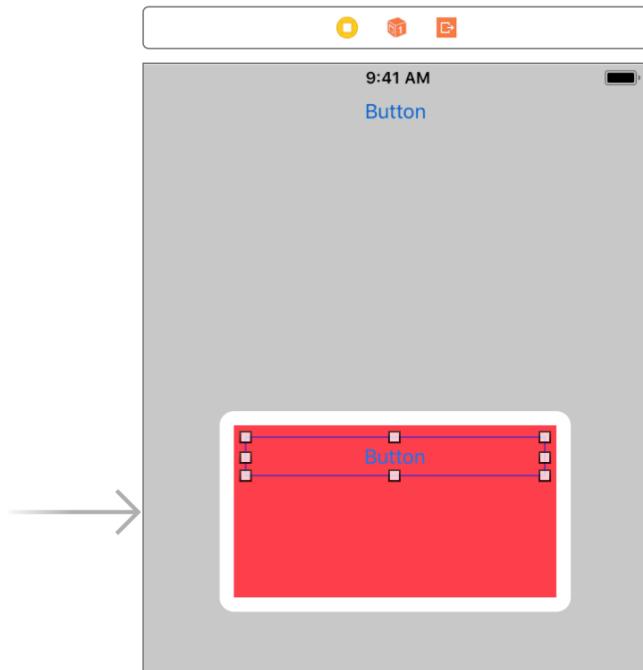
Перетащим во виду кнопку



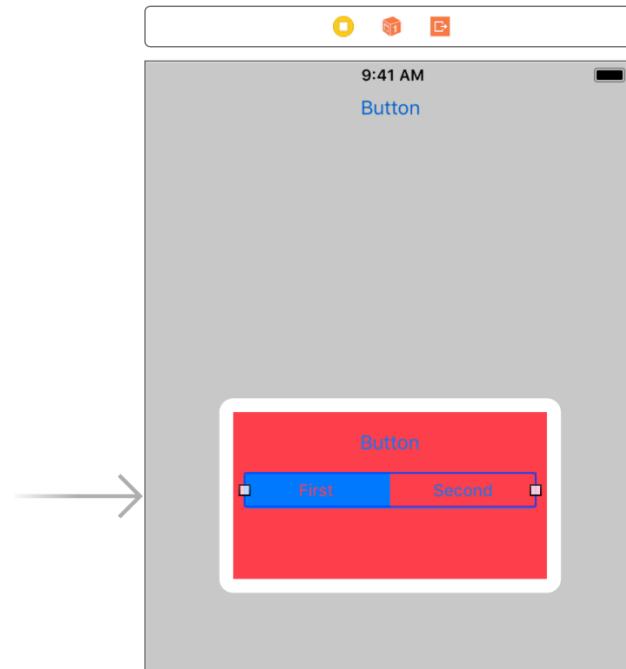
В новое View также добавим кнопку



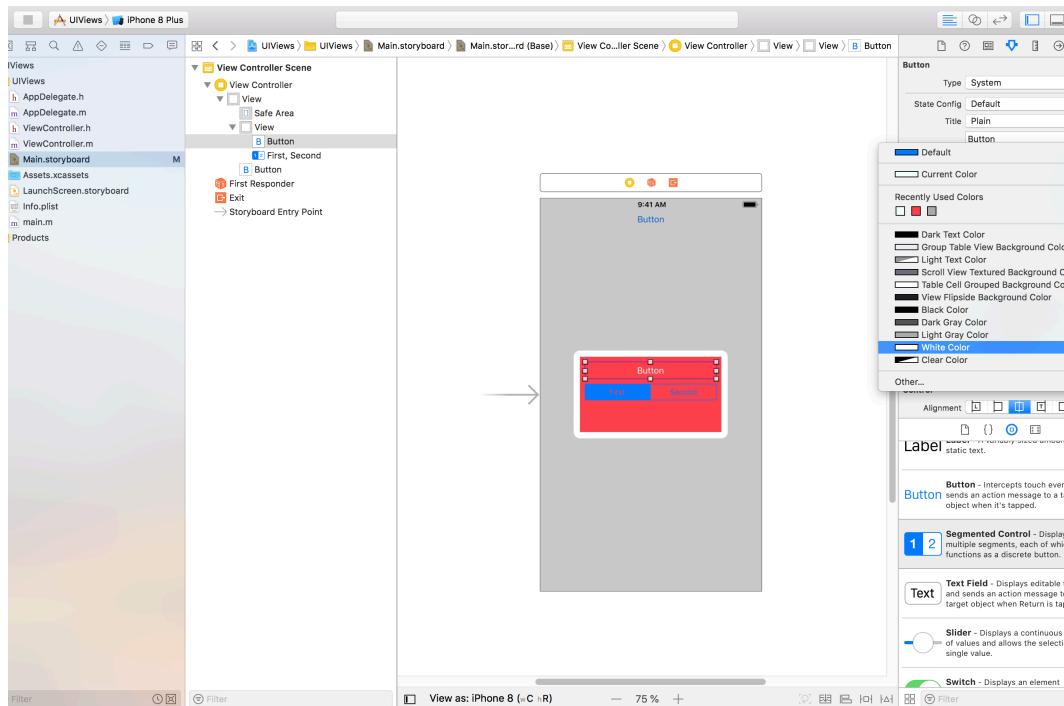
Увеличим кнопки по ширине



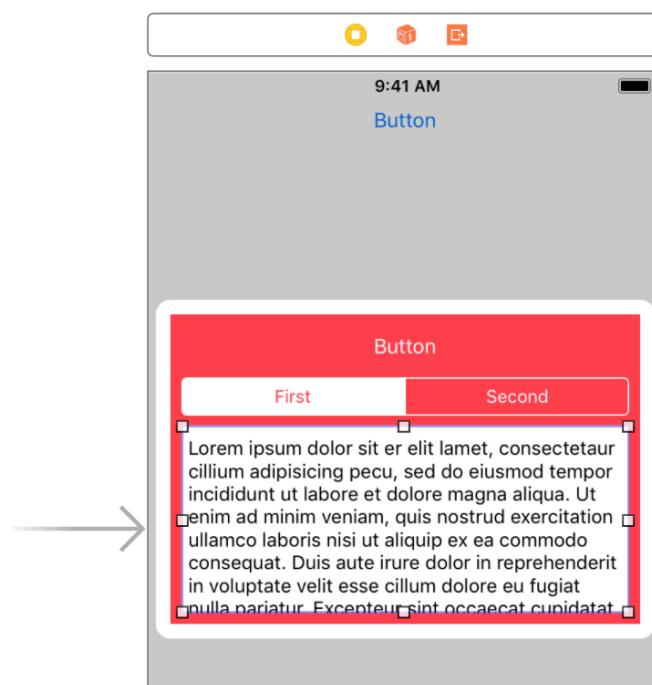
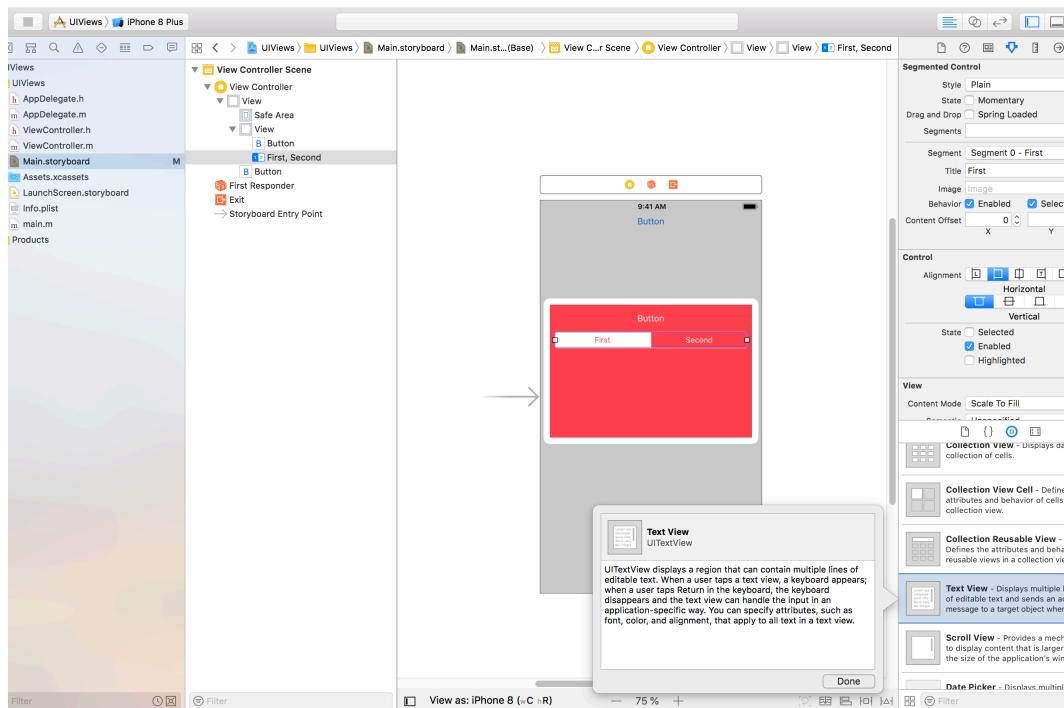
Добавим в наше новое View SegmentControl



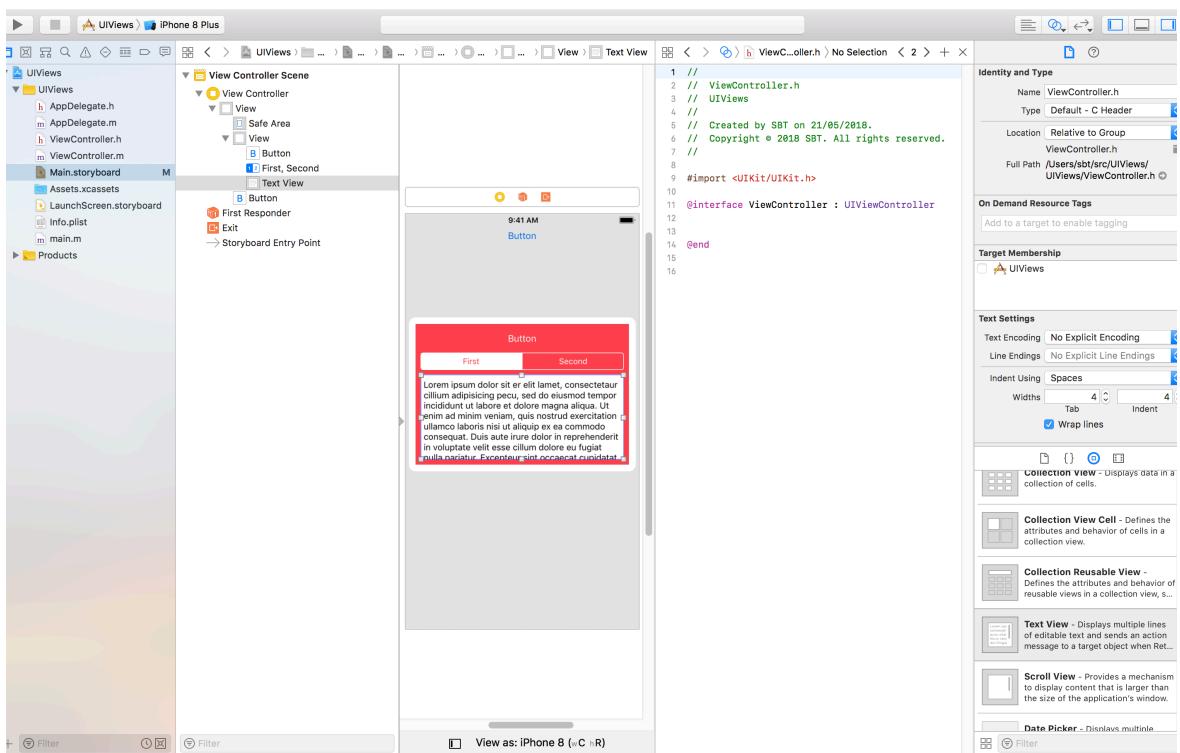
Поменяем синий цвет на белый для лучшей контрастности



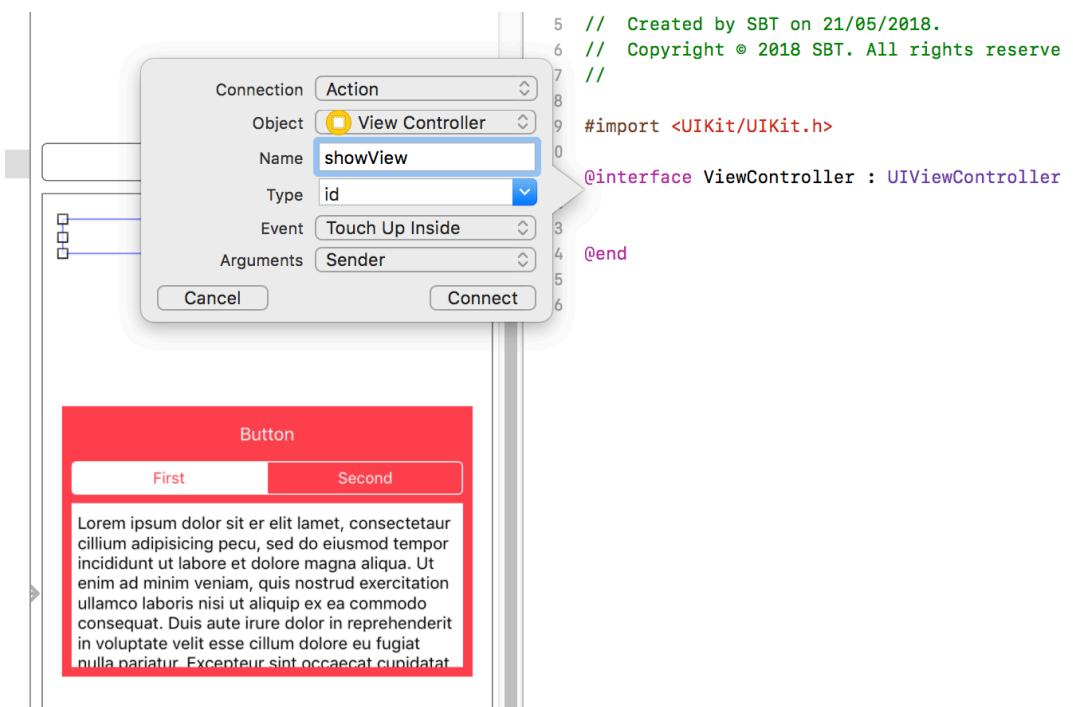
Добавим TextView для того чтобы заполнить оставшееся пространство



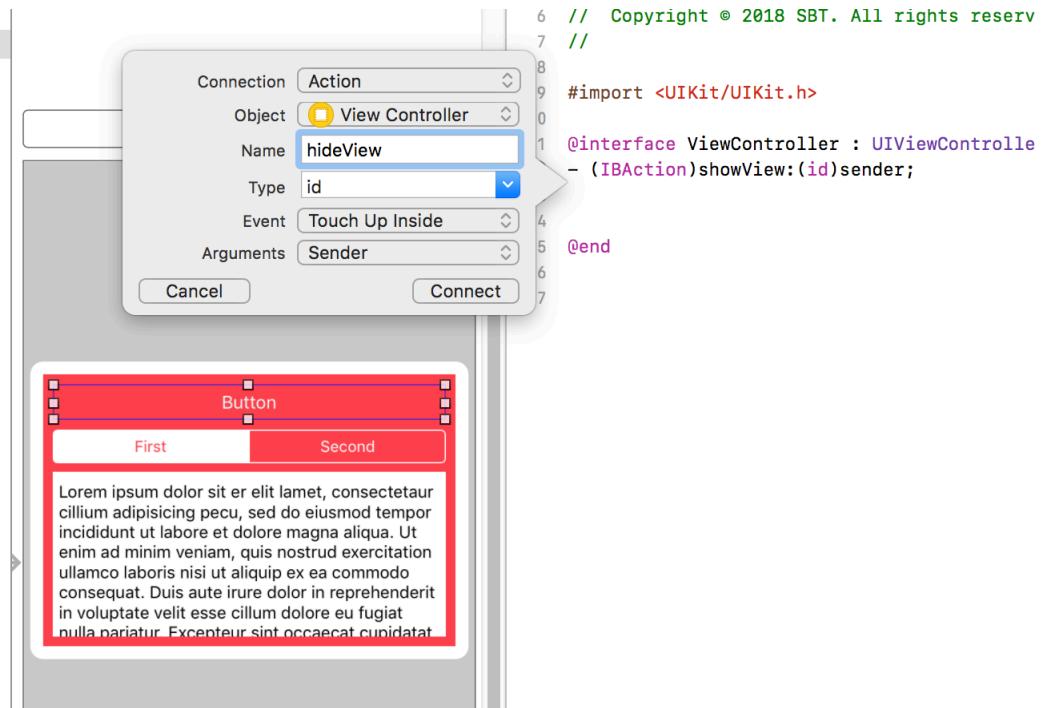
Отрываем системный редактор, выбираем h-файл



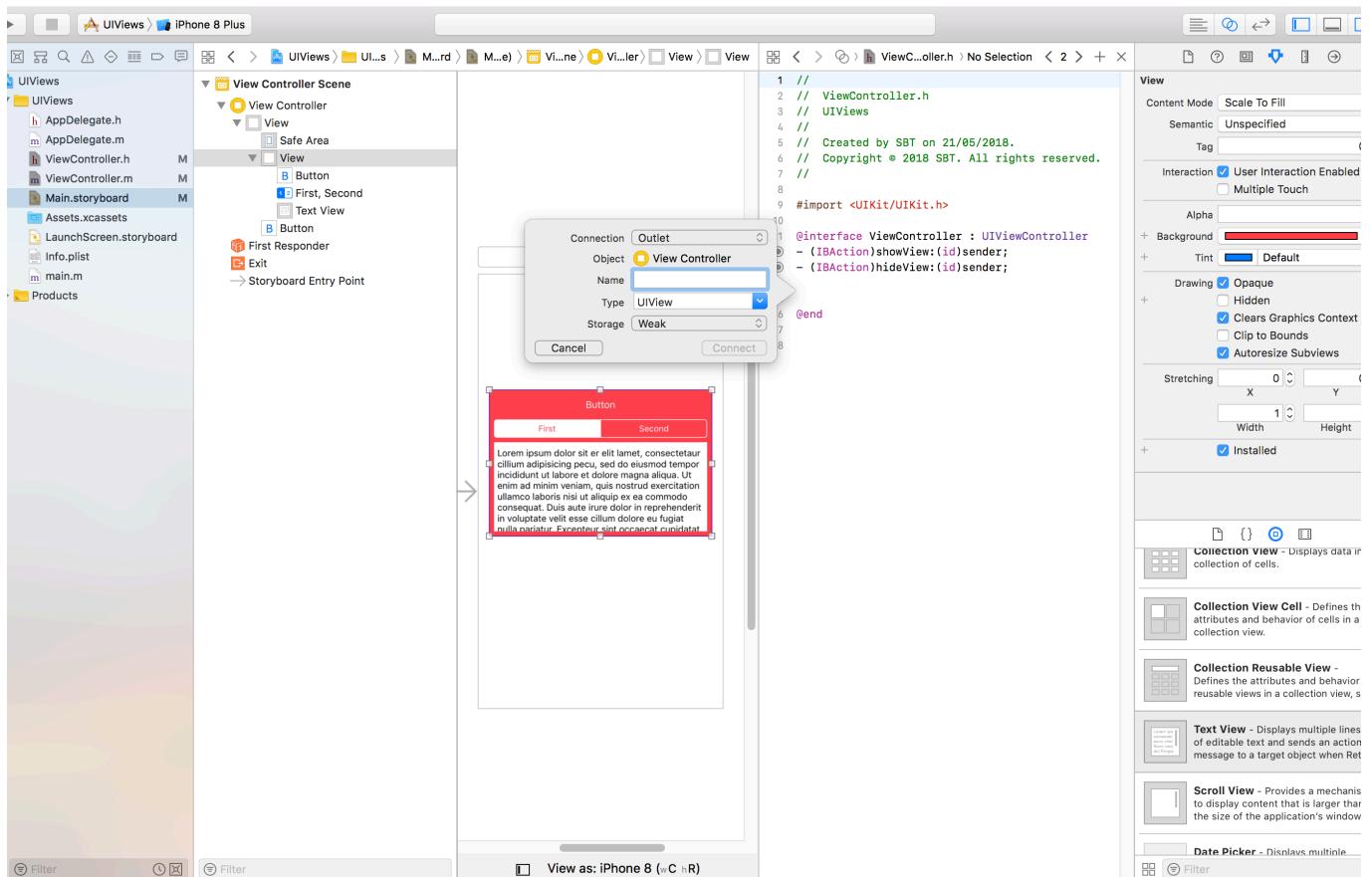
Создаем Action для первой кнопки



Создаем Action для второй кнопки с именем hideView



Создадим Outlet для второго View и назовем его HiddenView



Код h-файла будет иметь вид:

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@protocol ViewController : NSObject
- (void)showView:(id)sender;
- (void)hideView:(id)sender;

@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIView *HiddenView;
```

|

Переходим в стандартный редактор и открываем m-файл.
Для начала сделаем невидимым View:

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    self.HiddenView.hidden = YES;
}
```

Теперь, при старте наша HiddenView отображаться не будет. Проверим этот факт.
Затем переходим к обработчикам кнопок:

```
28  
29  
30  - (IBAction)showView:(id)sender {  
31      self.HiddenView.hidden = NO;  
32  }  
33  
34  - (IBAction)hideView:(id)sender {  
35      self.HiddenView.hidden = YES;  
36  }  
37  @end  
38
```

Запускаем приложение и проверяем, что все у нас получилось.

Поздравляем, вы познакомились с View!