Рассмотрим пример, как сохранить текстовое значение, введенное пользователем в приложении.

Создаем новый проект. Добавляем текстовое поле, надписи и две кнопки, создаем для них Outlet и Action

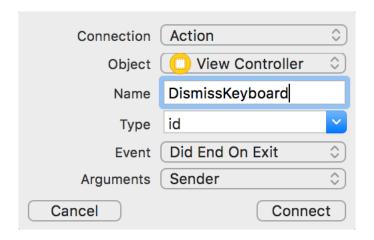
```
ViewController.h
                                  //
                                 // ObjC_UserDefaults_Text
                                 //
                                 // Created by Илья Юхновский on 11.07.2018.
                               5
                                 // Copyright © 2018 Илья Юхновский. All rights reserved.
                               6
       ₿
                               7
                               8
                               9 #import <UIKit/UIKit.h>
9:41 AM
                              10
                              11 @interface ViewController : UIViewController
                              @ @property (weak, nonatomic) IBOutlet UITextField *Textfield;
Label

    - (IBAction)DismissKeyboard:(id)sender;
                              @ @property (weak, nonatomic) IBOutlet UILabel *Label;

    - (IBAction)Save:(id)sender;

    - (IBAction)Load:(id)sender;
Save
                              17
                              18
                              19
                                  @end
                              20
Load
                              21
```

При добавлении DismissKeyboard не забываем поменять Event



Добавим код в т-файл:

```
- (IBAction)Save:(id)sender {
    NSString *savestring = self.Label.text;
    NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
    [defaults setObject:savestring forKey:@"savedstring"];
    [defaults synchronize];
}
- (IBAction)Load:(id)sender {
    NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
    NSString *loadstring = [defaults objectForKey:@"savedstring"];
    [self.Label setText:loadstring];
}
- (IBAction)DismissKeyboard:(id)sender {
    [self resignFirstResponder];
    self.Label.text = self.Textfield.text;
}
@end
```

Проверим, правильно ли работает программа. Напишем 123 в текстовом поле. Нажмем Enter. Label изменится и станет равным 123. Теперь нажмем на кнопку сохранить. Значение 123 теперь сохранено. Введем в текстовое поле значение 321. Нажмем Enter. Label изменится и станет равным 321. Нажмем на кнопку Load. Поле Label изменится на сохраненное ранее значение 123.

Поздравляем, вы научились сохранять переменные приложения.