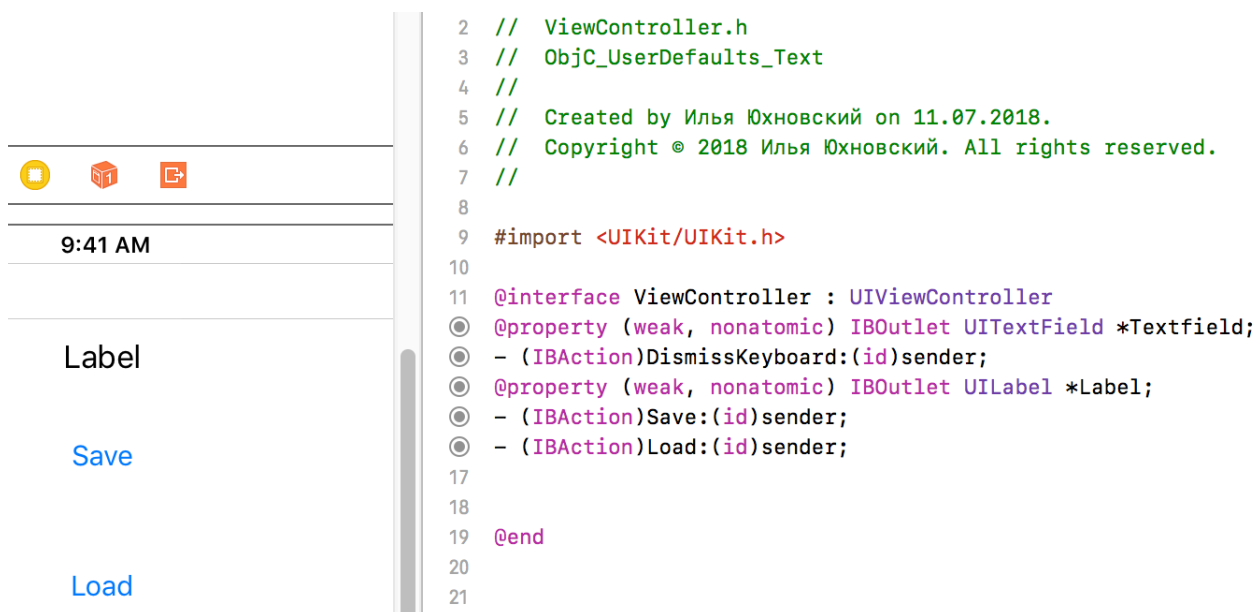
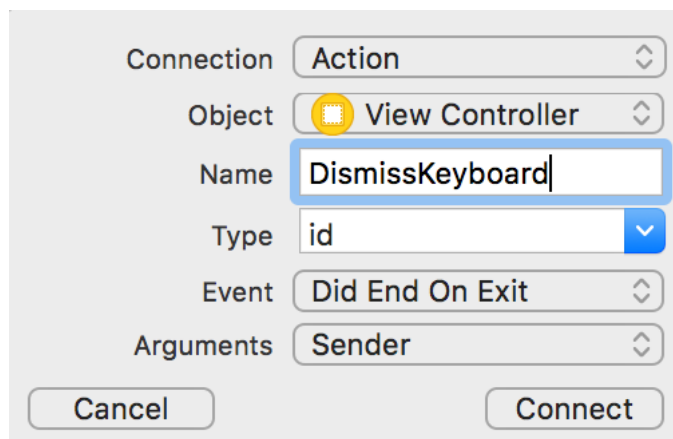


Рассмотрим пример, как сохранить текстовое значение, введенное пользователем в приложении.

Создаем новый проект. Добавляем текстовое поле, надписи и две кнопки, создаем для них Outlet и Action



При добавлении DismissKeyboard не забываем поменять Event



Добавим код в m-файл:

```

- (IBAction)Save:(id)sender {
    NSString *savestring = self.Label.text;
    NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
    [defaults setObject:savestring forKey:@"savedstring"];
    [defaults synchronize];
}

- (IBAction)Load:(id)sender {
    NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
    NSString *loadstring = [defaults objectForKey:@"savedstring"];
    [self.Label setText:loadstring];
}

- (IBAction)DismissKeyboard:(id)sender {
    [self resignFirstResponder];
    self.Label.text = self.Textfield.text;
}
@end

```

Проверим, правильно ли работает программа. Напишем 123 в текстовом поле. Нажмем Enter. Label изменится и станет равным 123. Теперь нажмем на кнопку сохранить. Значение 123 теперь сохранено. Введем в текстовое поле значение 321. Нажмем Enter. Label изменится и станет равным 321. Нажмем на кнопку Load. Поле Label изменится на сохраненное ранее значение 123.

Поздравляем, вы научились сохранять переменные приложения.