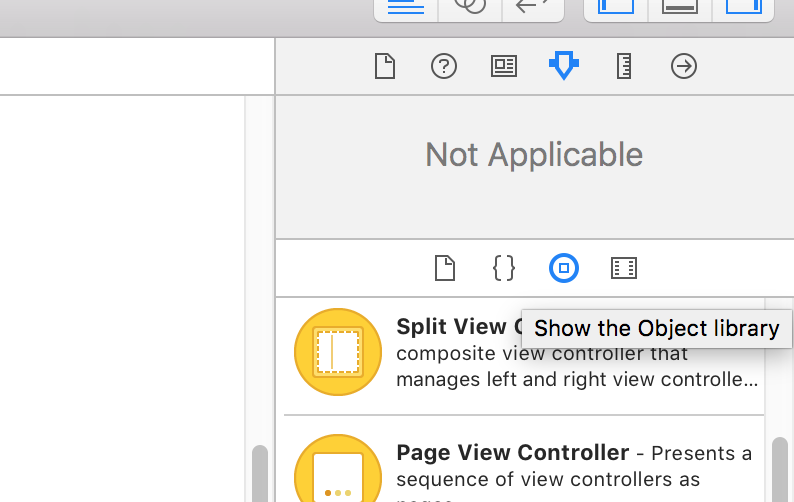
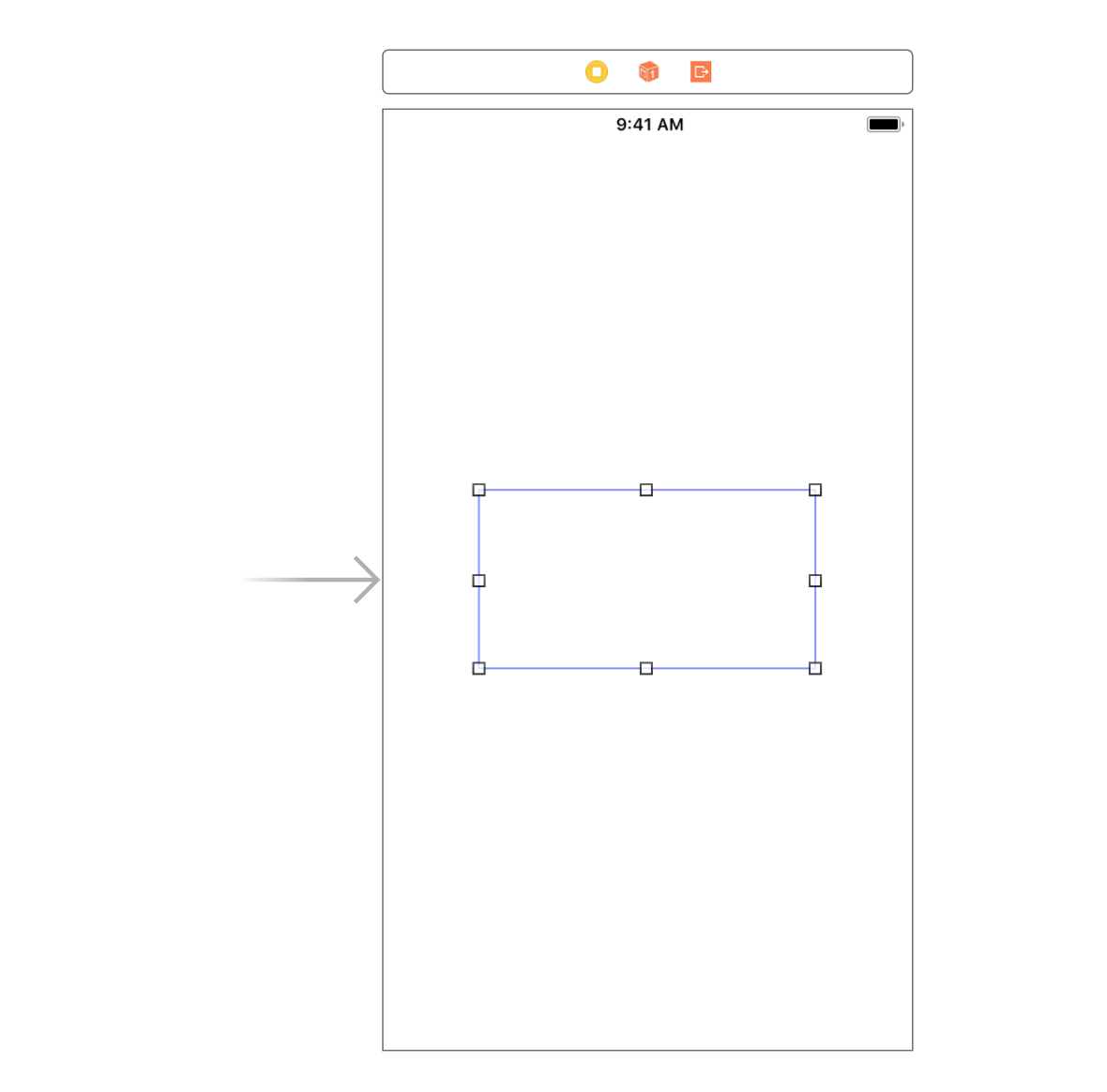
Далее мы рассмотрим различные View которые мы можем использовать. В этом примере мы разберем UIView. Найдем UIView, для этого в правой части экрана переключимся на вкладку в Object library



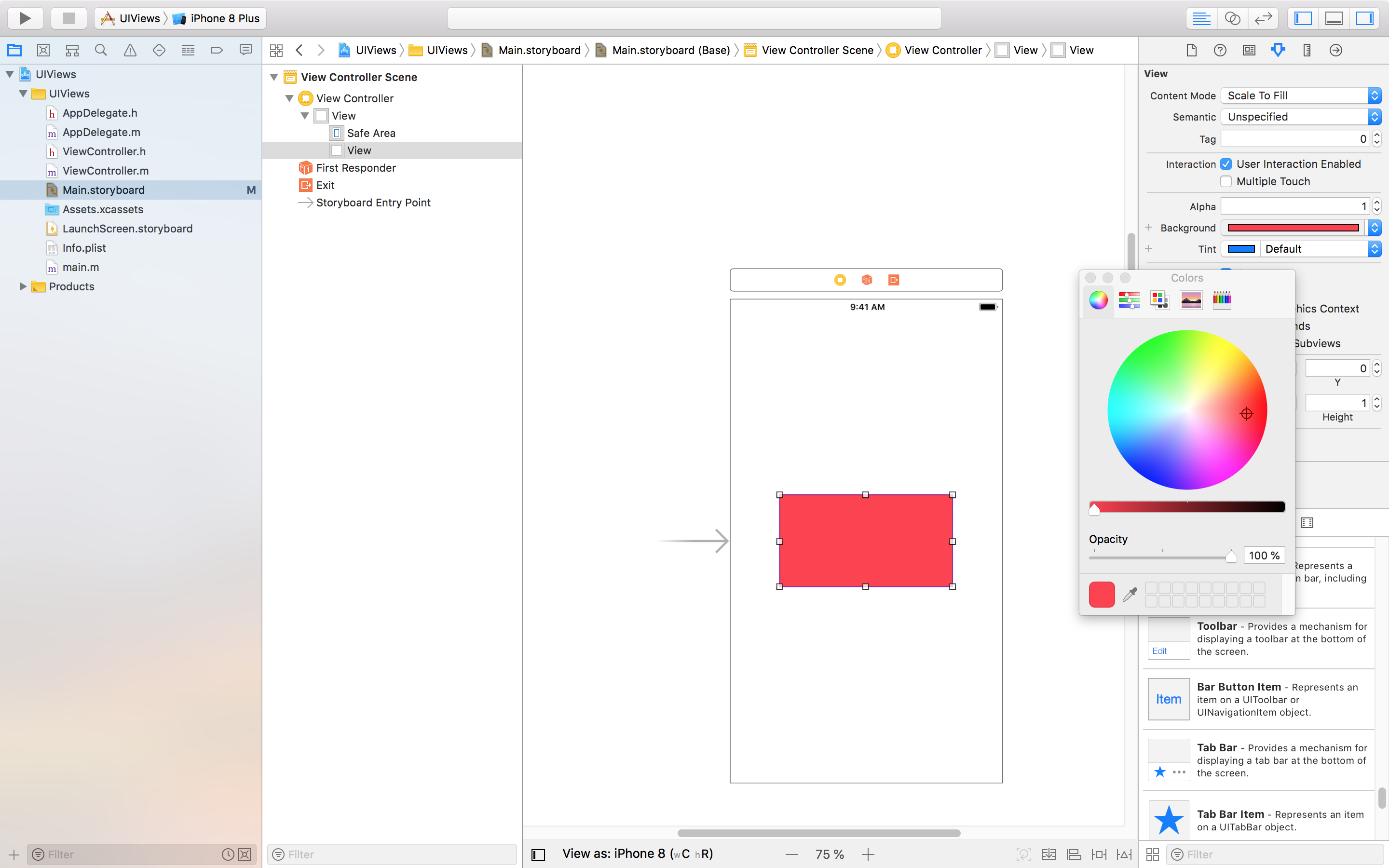
и пролистаем вниз



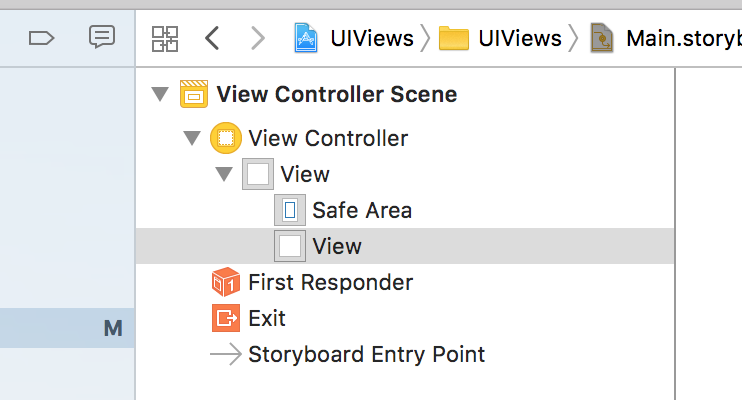
Захватим и перетащим на панель приложения



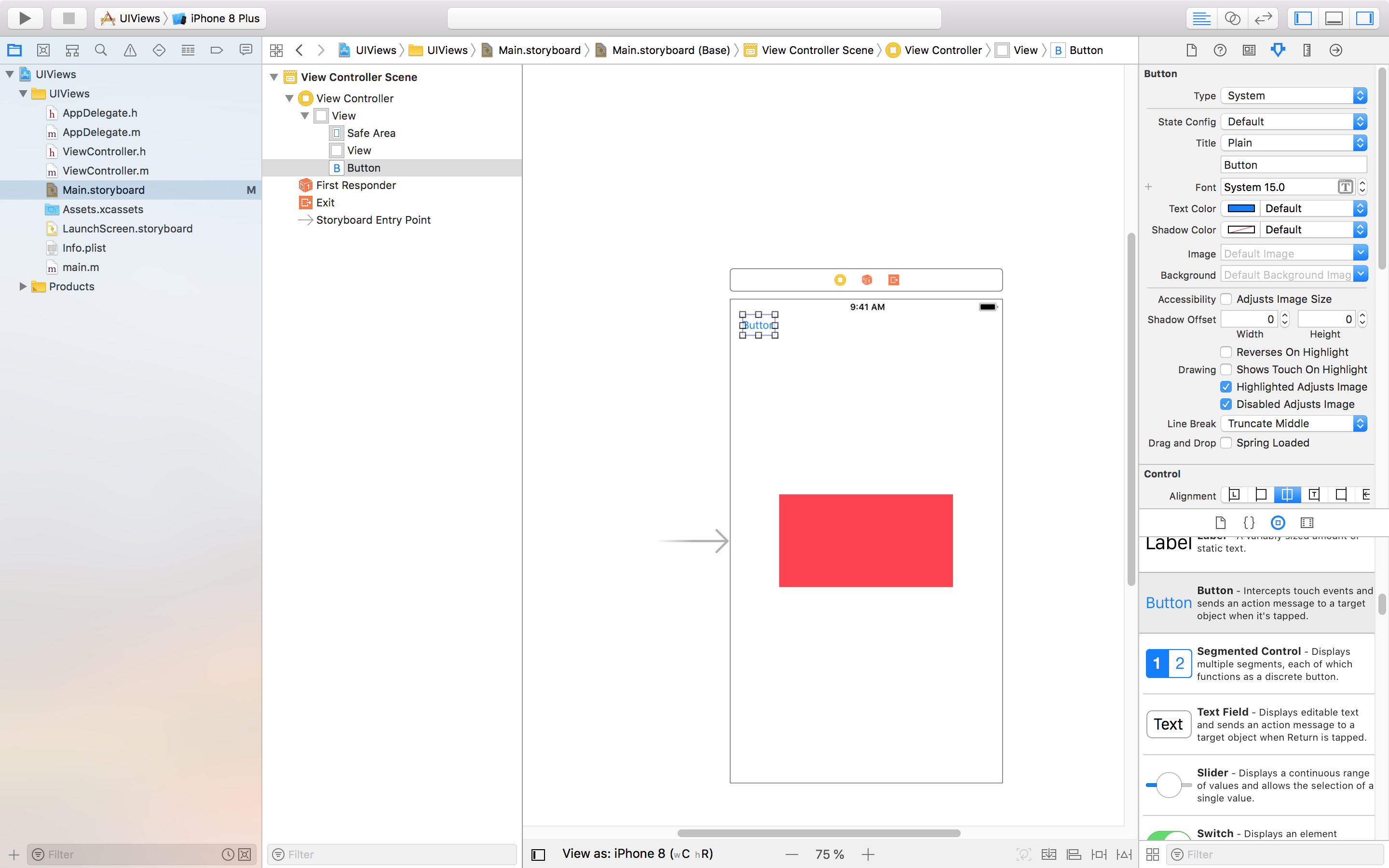
Изменим задний фон View на красный



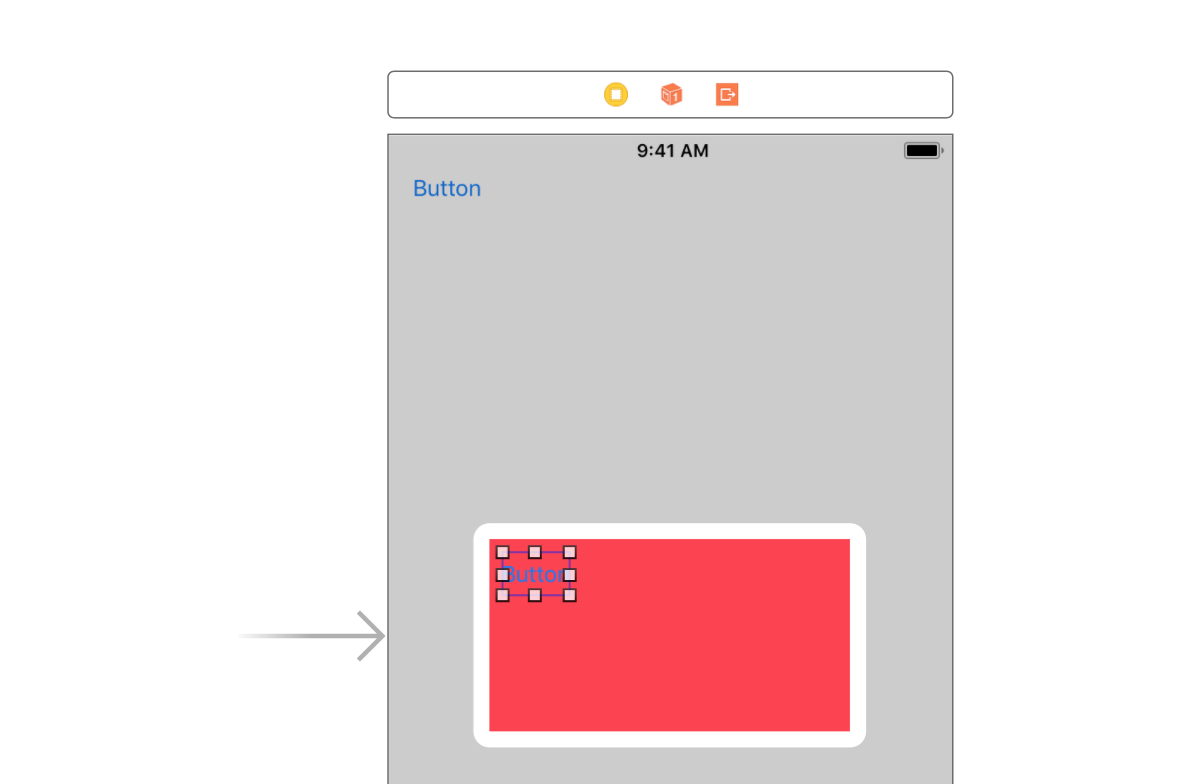
Теперь у нас в приложении есть два View:



Перетащим во вью кнопку



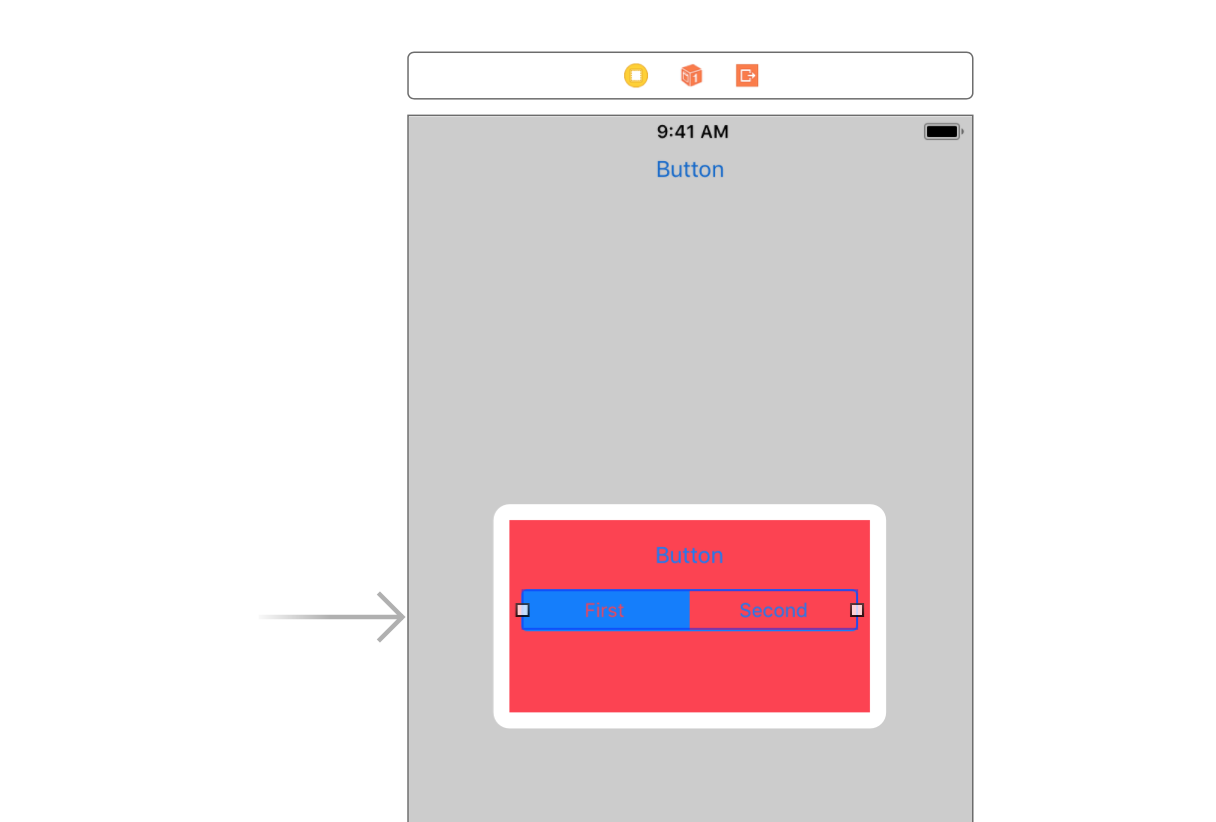
В новое View также добавим кнопку



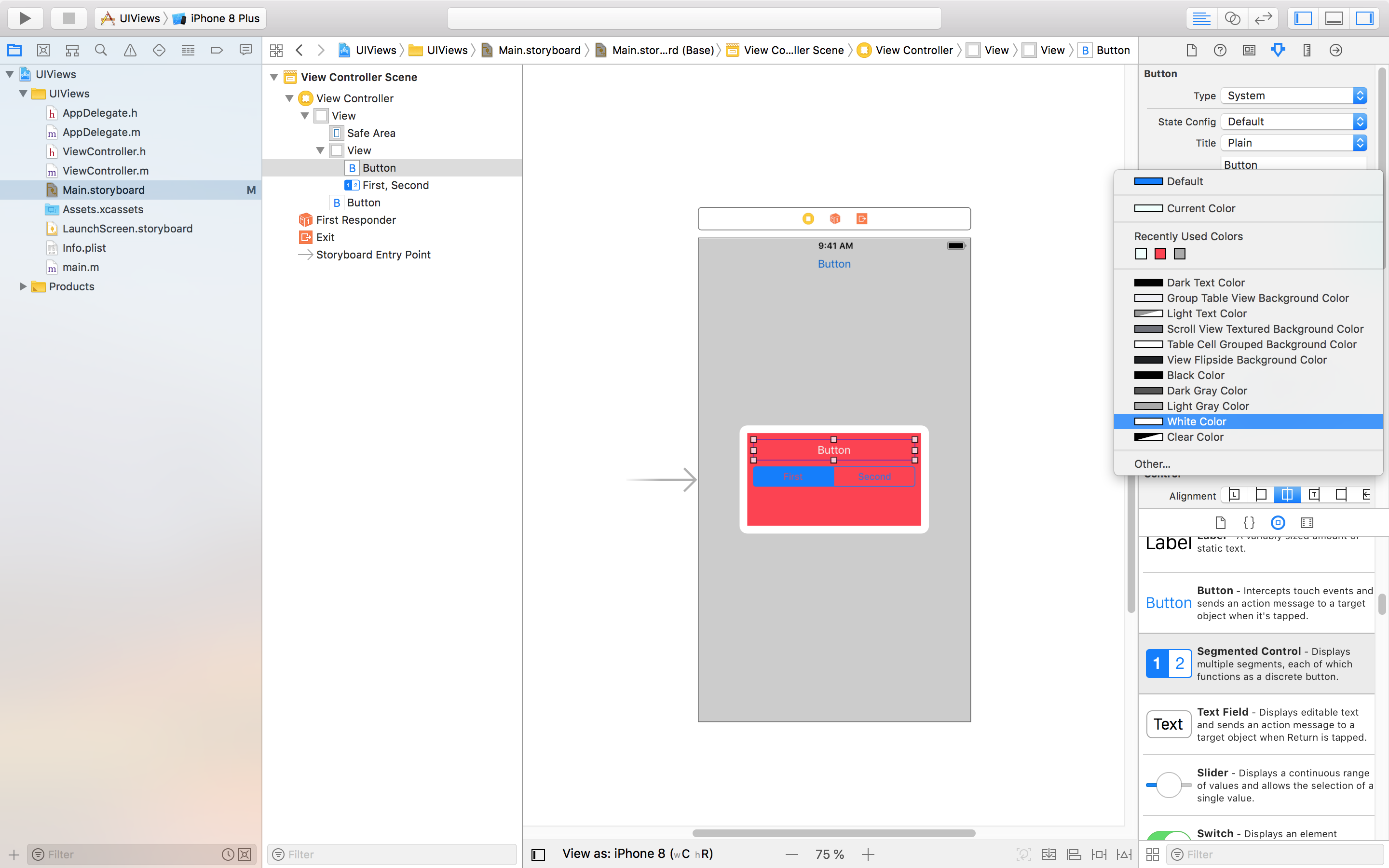
Увеличим кнопки по ширине



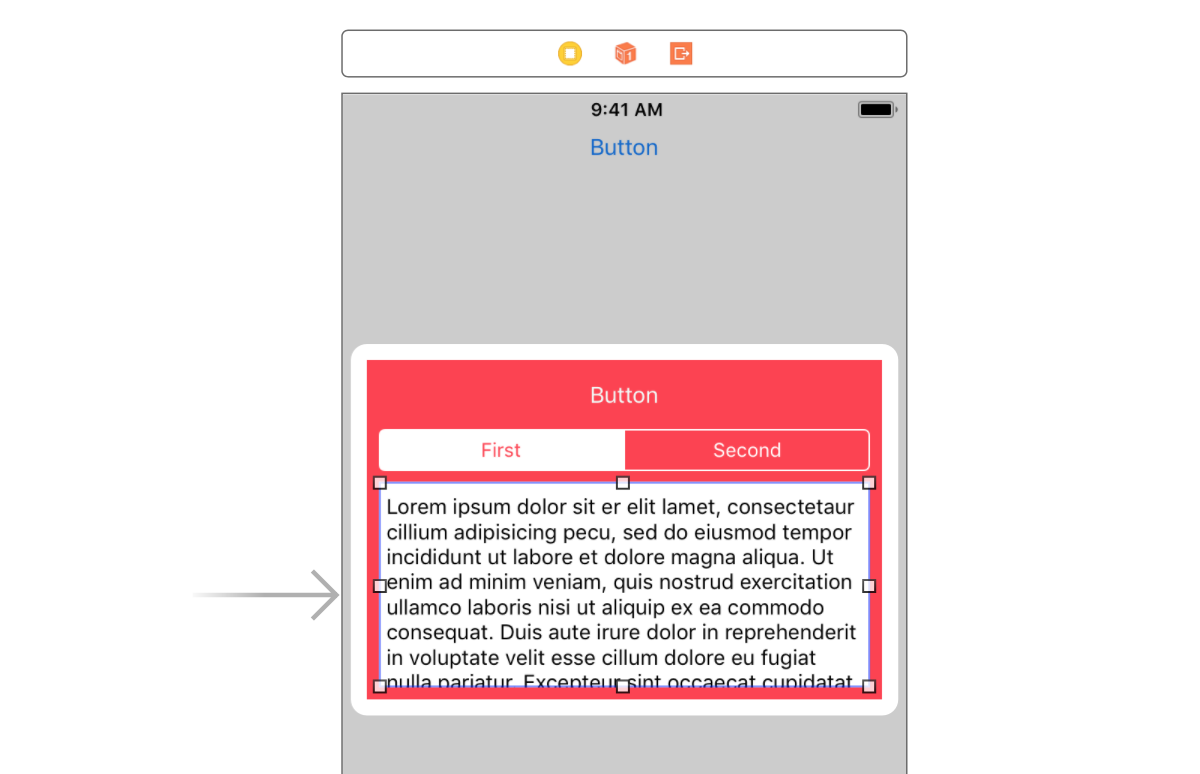
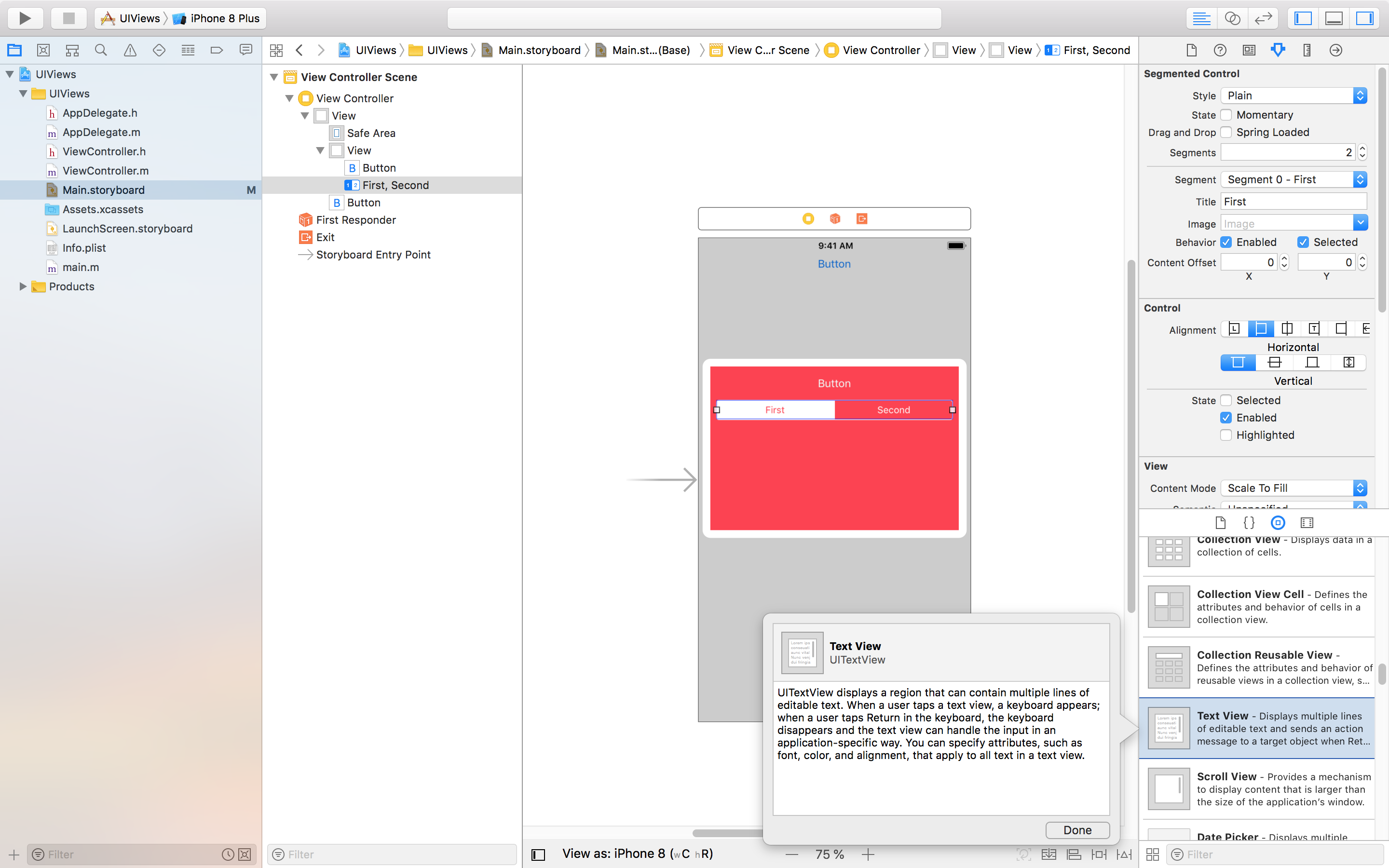
Добавим в наше новое View SegmentControl



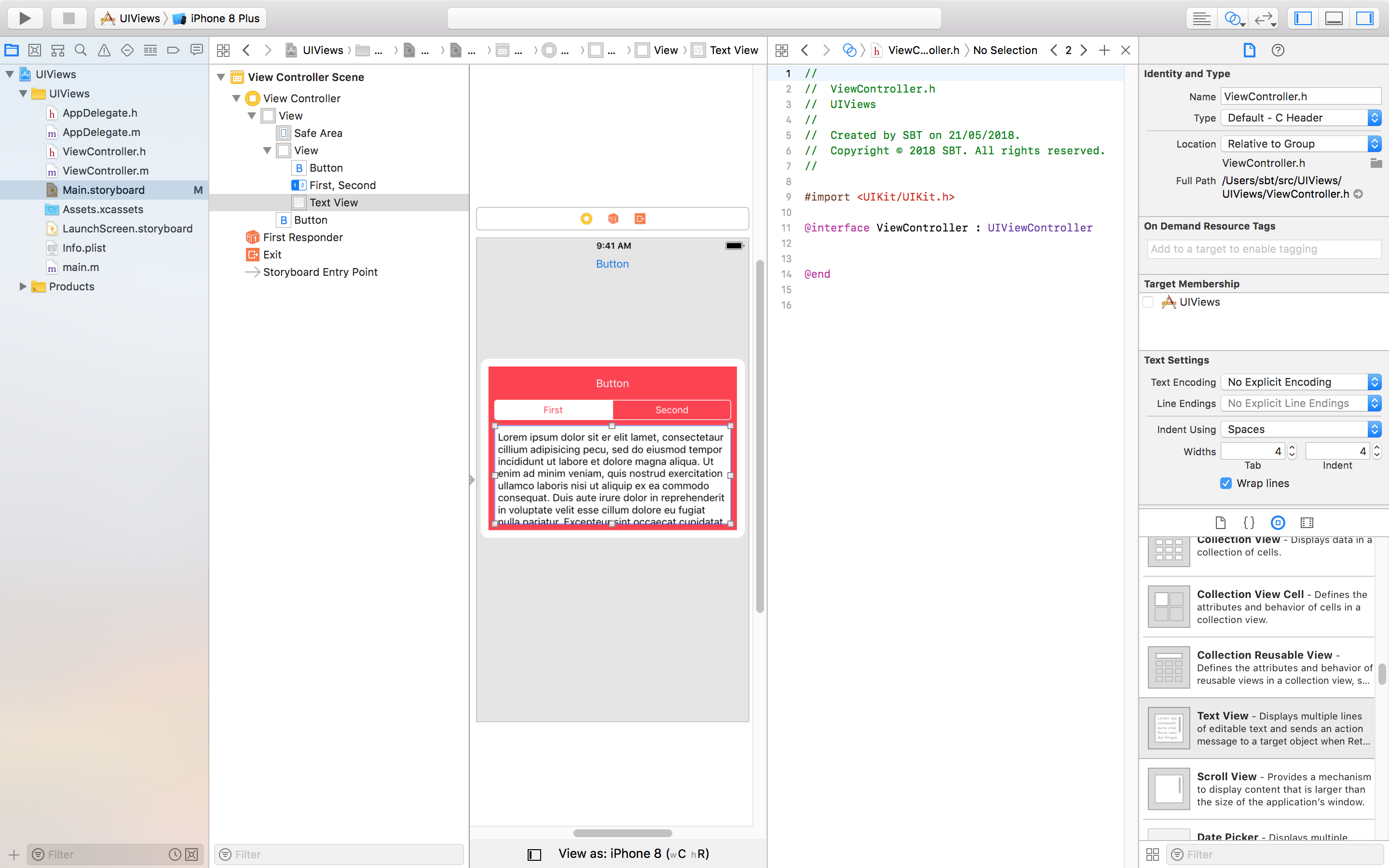
Поменяем синий цвет на белый для лучшей контрастности



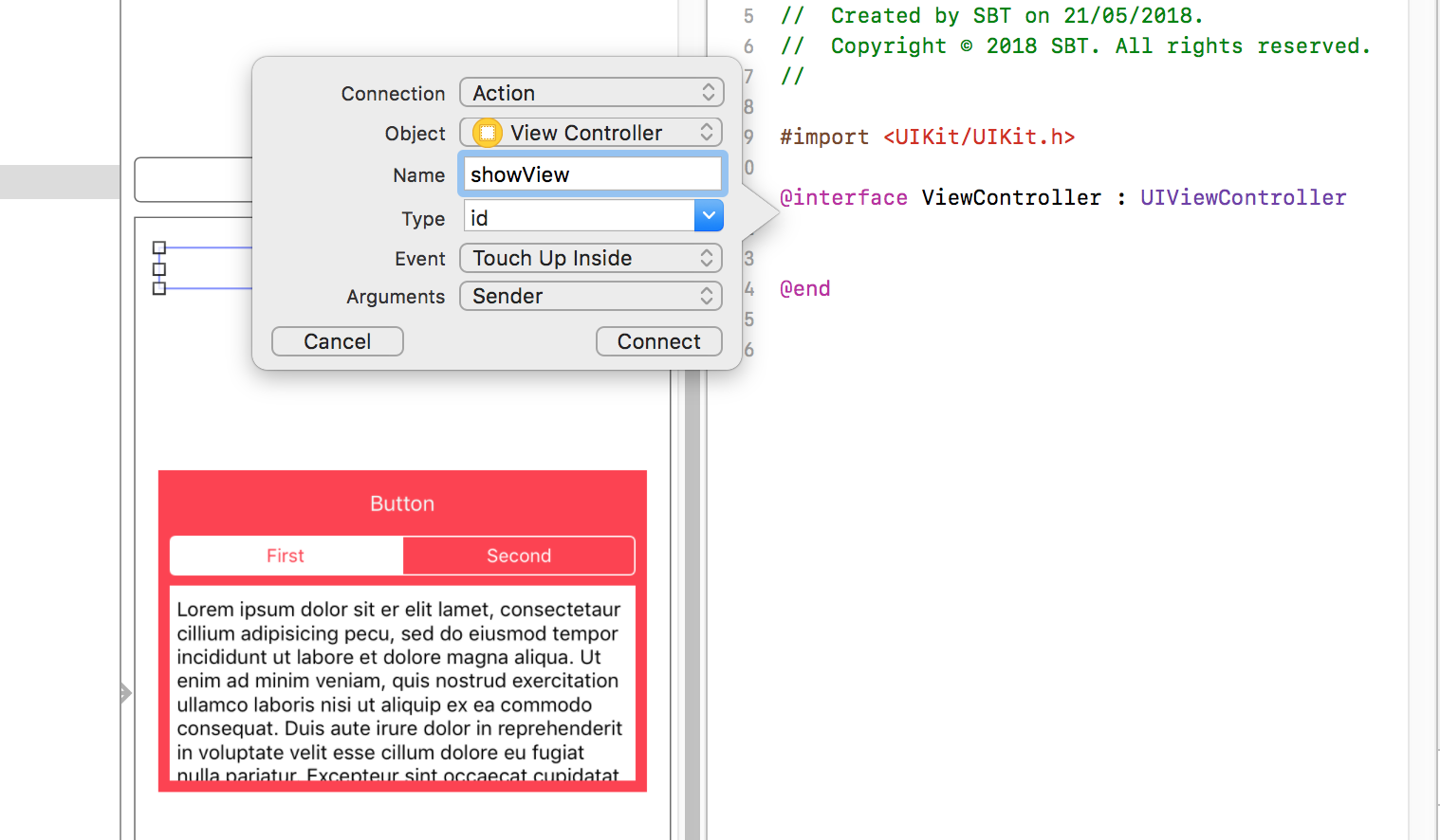
Добавим TextView для того чтобы заполнить оставшееся пространство



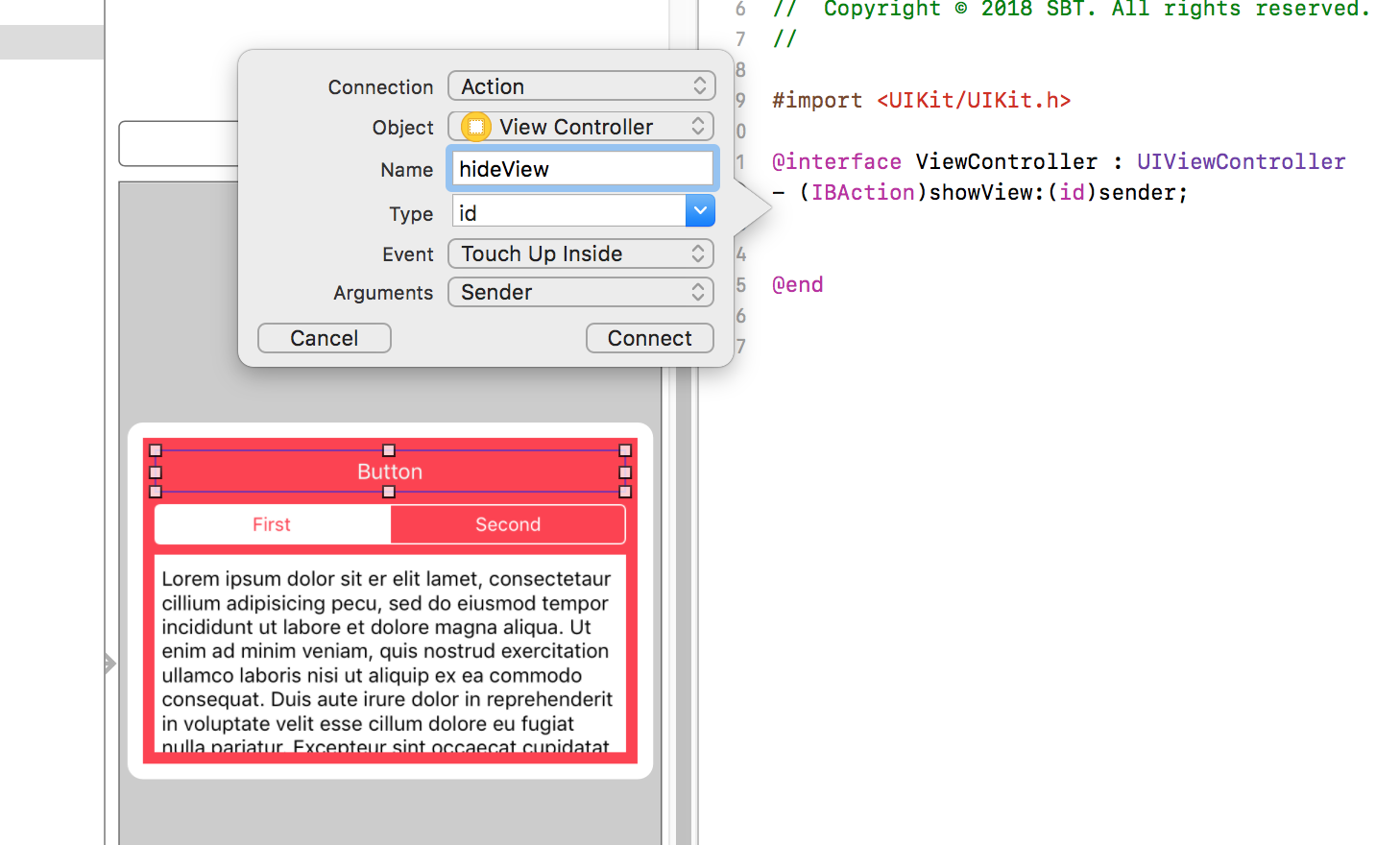
Отрываем системный редактор, выбираем h-файл



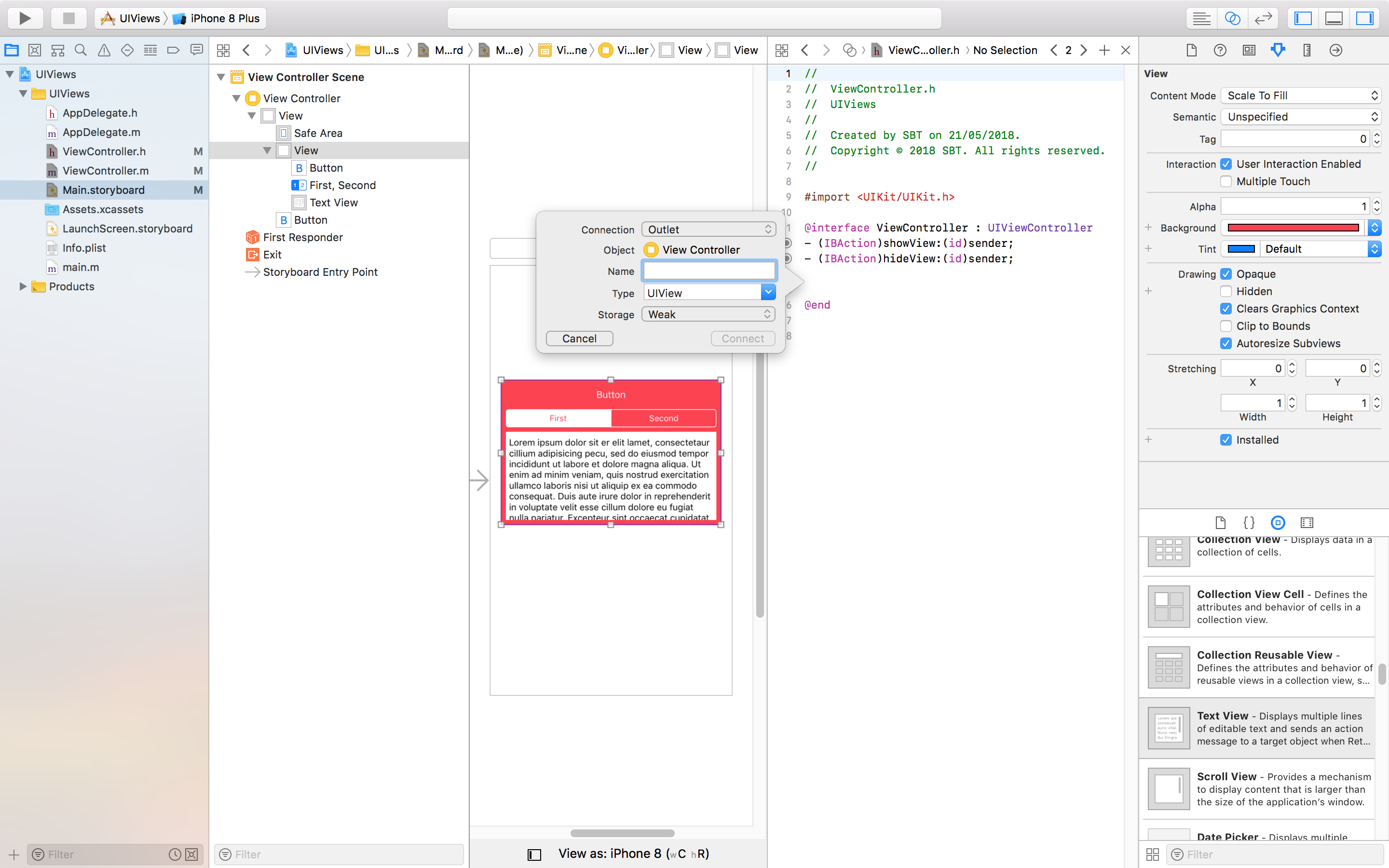
Создаем Action для первой кнопки



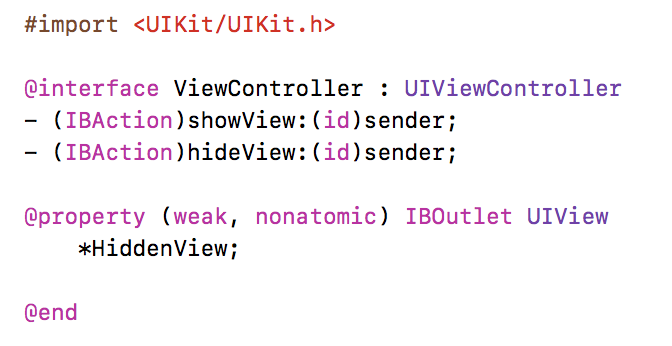
Создаем Action для второй кнопки с именем hideView



Создадим Outlet для второго View и назовем его HiddenView

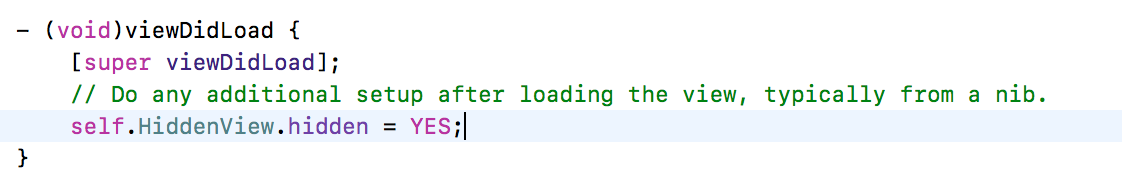


Код h-файла будет иметь вид:



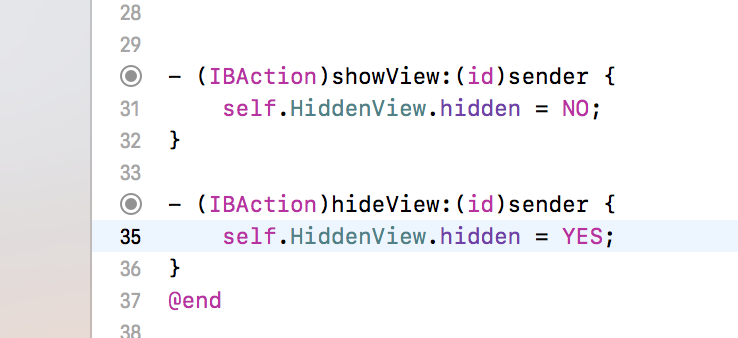
Переходим в стандартный редактор и открываем m-файл.

Для начала сделаем невидимым View:



Теперь, при старте наша HiddenView отображаться не будет. Проверим этот факт.

Затем переходим к обработчикам кнопок:



Запускаем приложение и проверяем, что все у нас получилось.

Поздравляем, вы познакомились с View!