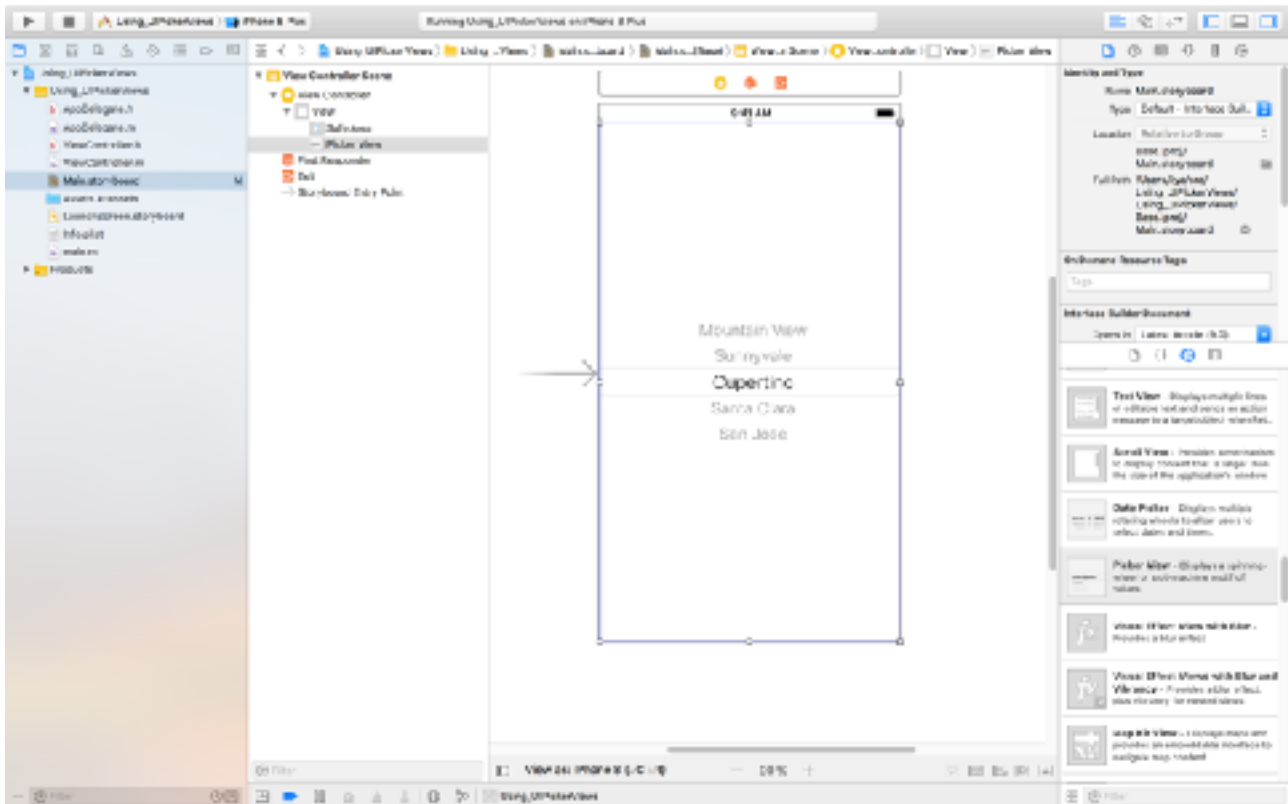
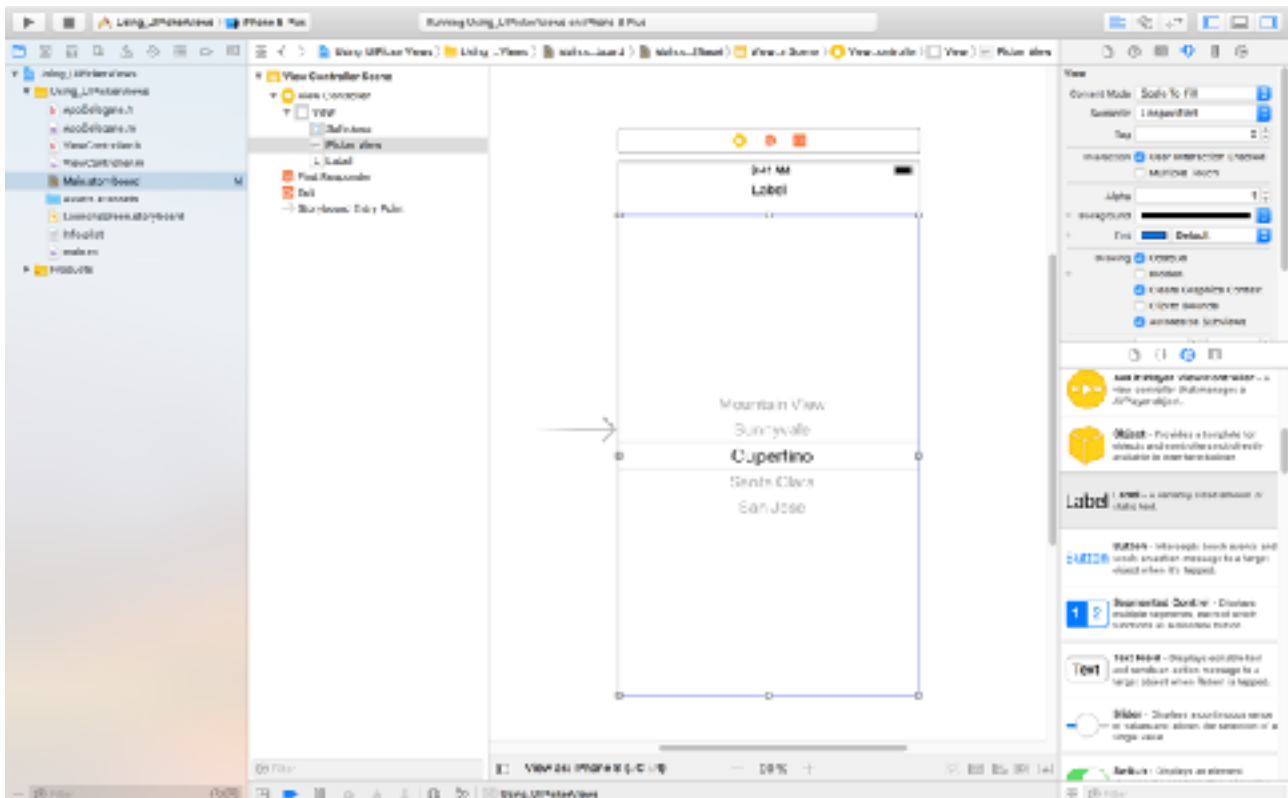


UIPickerViews

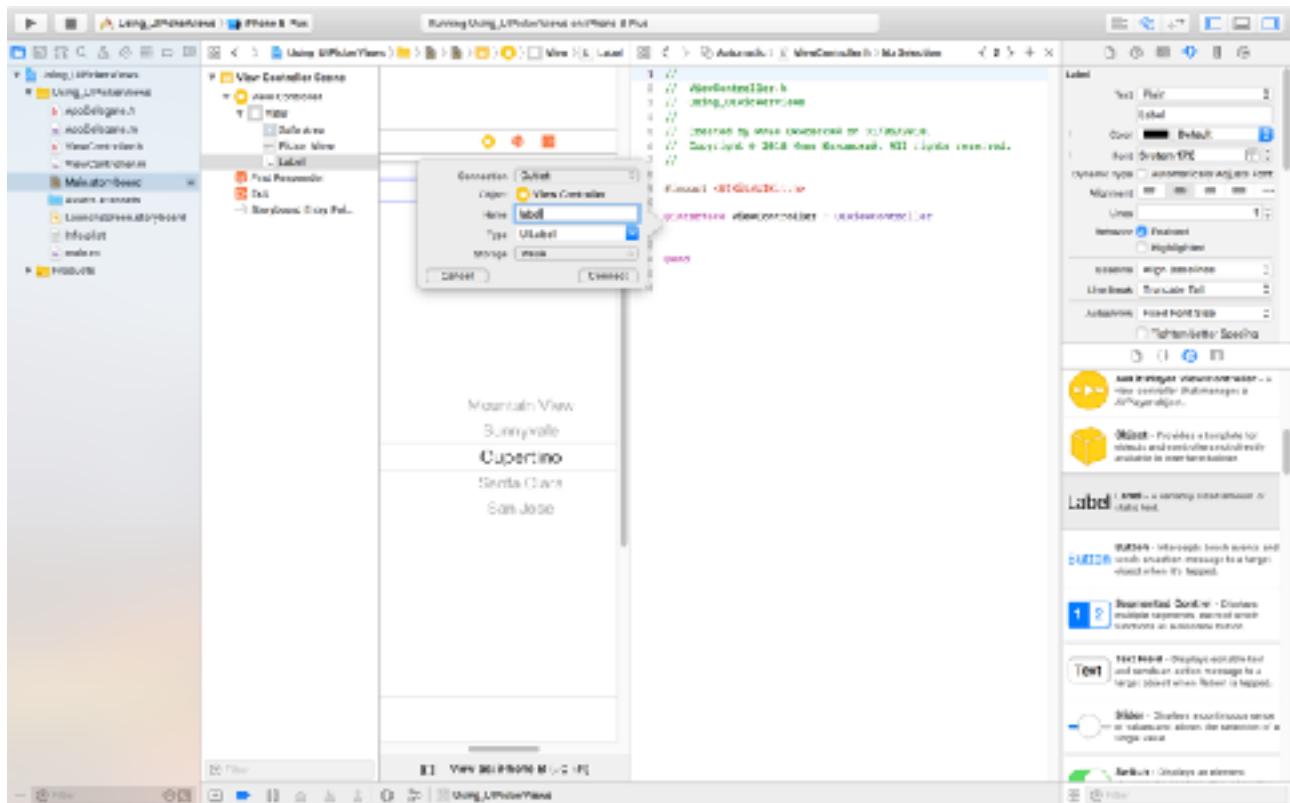
Рассмотрим UIPickerView.



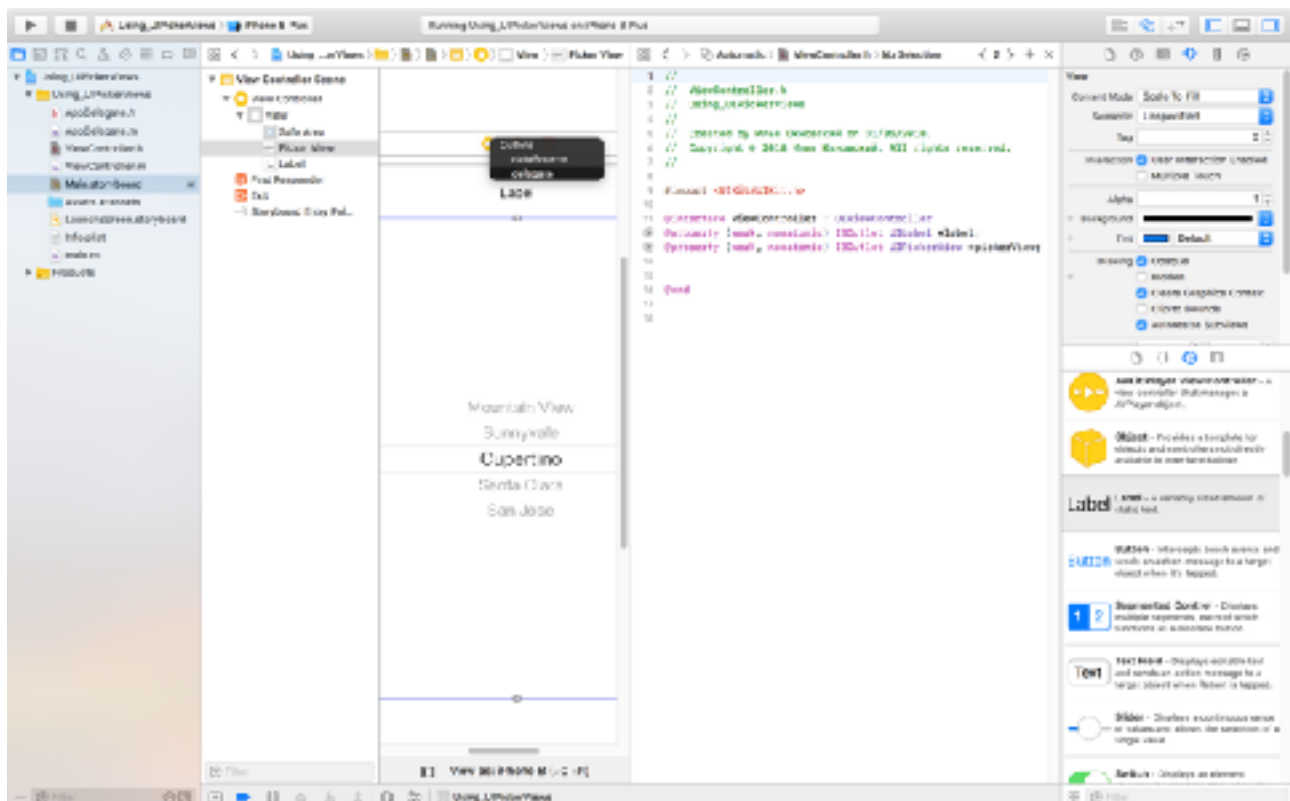
Добавим Label



Переключаемся в системный редактор и создаем Outlet для Label и UIPickerView



Создаем делегат. Правый клик мышки на UIPickerView и перетаскиваем линию связи на Controller



Добавим следующий код в h-файл

```
//
// ViewController.h
// Using_UIPickerViews
//
// Created by Илья Юхновский on 31/05/2018.
// Copyright © 2018 Илья Юхновский. All rights reserved.
//

#import <UIKit/UIKit.h>

@interface ViewController : UIViewController {
    NSArray *pickerData;
}

@property (weak, nonatomic) IBOutlet UILabel *label;
@property (weak, nonatomic) IBOutlet UIPickerView *pickerView;

@end
```

Переходим к редактированию m-файла

Проинициализируем NSArray. Инициализацию добавим в метод viewDidLoad

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.

    pickerData = [[NSArray alloc] initWithObjects:@"Row 1",@"Row 2",@"Row 3",@"Row 4", nil];
}
```

Добавим метод, возвращающий количество компонентов во View

```
-(NSInteger)numberOfComponentsInPickerView:(UIPickerView *)pickerView {
    return 1;
}
```

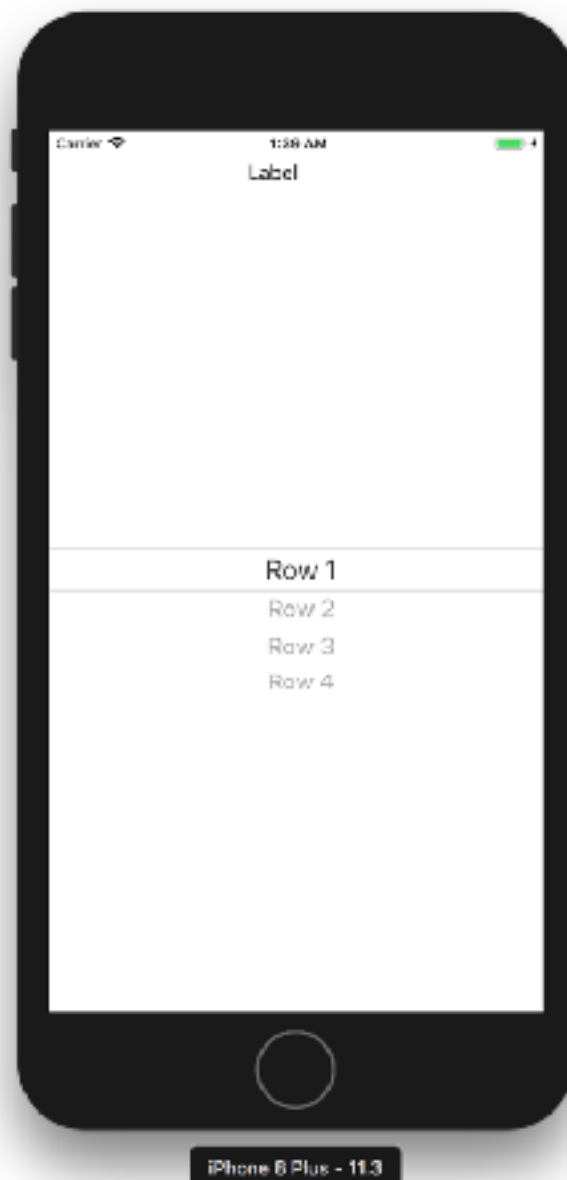
Добавим метод, возвращающий количество строк во вью

```
-(NSInteger) pickerView:(UIPickerView *)pickerView numberOfRowsInComponent:(NSInteger)component {
    return [pickerData count];
}
```

Добавим метод:

```
-(NSString *)pickerView:(UIPickerView *)pickerView titleForRow:(NSInteger)row forComponent:(NSInteger)component {
    return [pickerData objectAtIndex:row];
}
```

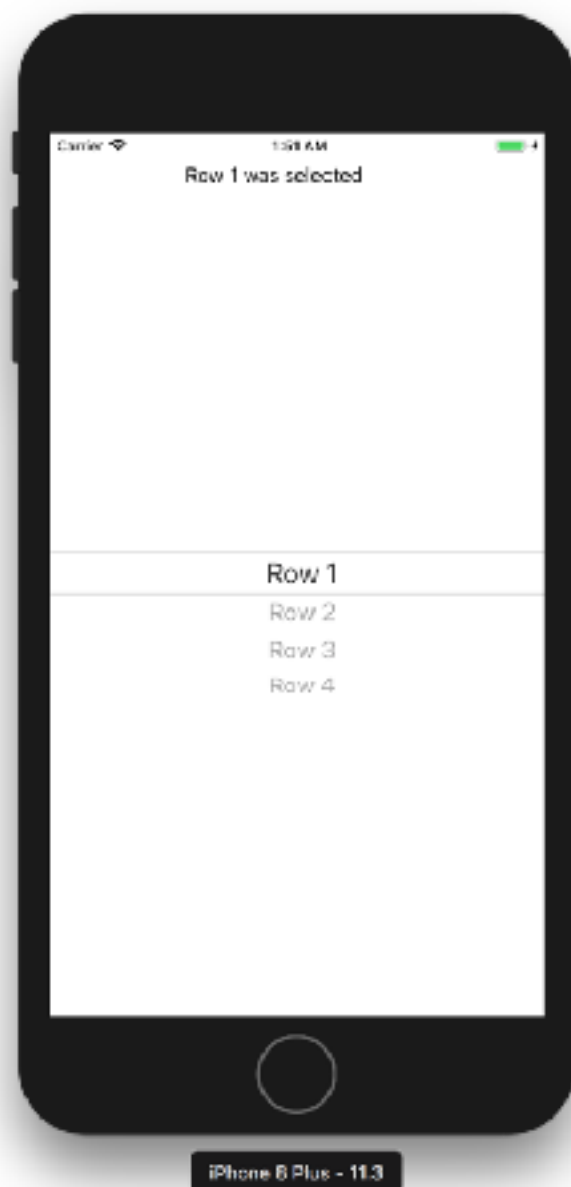
И убедимся, что строки отображаются во вью:



Видим, что строки отображаются, но ничего не происходит, когда мы прокручиваем список. Исправим это. Добавим обработчик:

```
-(void)pickerView:(UIPickerView *)pickerView didSelectRow:(NSInteger)row inComponent:(NSInteger)component {  
    int select = (int)row;  
    if(select == 0){  
        self.label.text = @"Row 1 was selected";  
    }  
    if(select == 1){  
        self.label.text = @"Row 2 was selected";  
    }  
    if(select == 2){  
        self.label.text = @"Row 3 was selected";  
    }  
    if(select == 3){  
        self.label.text = @"Row 4 was selected";  
    }  
}
```

Проверяем работу программы:



Поздравляем, вы изучили возможность использования UIPickerView.

