* **Considerando as condições do projeto, qual o Ciclo de Vida de produção de software que você seguirá?**

Modelo Espiral, devido à possibilidade de o cliente solicitar adição de novos recursos não solicitados inicialmente, é necessário que utilizemos um modelo que nos permita ter flexibilidade. Além disso, nesse modelo podemos desenvolver componente a componente para entregas rápidas para uso.

* **SCRUM poderia ser aplicado ao projeto? Como você organizaria a equipe de projeto? Descreva os papéis e responsabilidades esperados, baseado no que aprendeu em aulas.**

Sim.

Product Owner (PO): Um único profissional responsável por conhecer as necessidades do cliente e representa-lo.

Scrum Master (SM): Uma pessoa no time responsável por garantir infraestrutura, treinamentos e suporte quando houver necessidade. Soluciona empecilhos que possam dificultar o andamento do projeto SCRUM.

Time (SQUAD): Responsáveis pelo seu autogerenciamento, definindo metas e garantindo a elaboração do produto com qualidade. Profissionais multidisciplinares, responsáveis pela execução das atividades definidas no SPRINT.