

Viikkoraportti 1

Viikon aikana opittua

Koska panokseni oli tällä viikolla hyvin mitätön jäi oppimisen tasokin vähäiseksi. Ohjelmakaan ei ole käytännössä edistynyt aloitusta pidemmälle. Opin tällä viikolla aikatauluttamaan tekemiseni paremmin. Opin kuitenkin tekemään tavoitteet aikatauluksi, jotta pysyisin niissä enkä lipsuisi työn teosta. Opin ettei omaa työprosessiani voi verrata suoraan toisen prosessiin, varsinkin jos lähtökohdat ovat eri. Eikä tästä pidä varsinkaan masentua. Opin myös miten A* toimii. Itseasiassa se on kuin Dijkstra, mutta vain hieman laajennettuna. Opin myös miten Jump Point Search toimii periaatteessa. Opiskelin GitHubin toimintaa asennuksen yhteydessä. Samalla opiskelin Junit testausta.

Epäselvät asiat

Vaikka tutkinkin Jump Point Searchin toimintaa, niin on sen tarkempi toiminta edelleen epäselvä minulle. Itseasiassa toteutus tuntuu kovin hankalalta. Labyrintin tekeminen kuvasta kaksiulotteiseksi taulukoksi on minulle vielä epäselvää. Testauksessa on myös hieman epäselvyyttä. Yksinkertaisten asioiden testaus onnistuu, mutta laajempien kokonaisuuksien testaus on hakoteillä.

Seuraava työvaihe

Ensi viikolla aion tehdä ydinalueen kokonaan valmiiksi käyttöliittymää myöten mukaanlukien Junit-testit ja JavaDoc. Toteutan siis A* ja Jump Point Searchin kokonaisuudessaan sekä niiden oikeanlainen toiminta ladattujen kuvien kanssa. Mikäli aikaa jää, aion aloittaa omien tietorakenteiden toteutuksen.