

마이크로프로세서 종합설계

2021년 봄

반갑습니다.

1주차

마이크로프로세서?

• PC의 HW 구성품

- CPU
- RAM
- 하드디스크
- 그래픽카드
- USB장치
- 네트워크장치
- 모니터
- 키보드
- 마우스
- 등

• PC의 SW 구성품

- 메신저(카카오톡)
- 게임
- 넷플릭스, 유튜브등
- 파워포인트등
- -----
- **OS ★**
- BIOS
- Device Driver



* MCU Micro Computing Unit
* CPU Computing Processing Unit
* RAM : Random Access Memory
* ROM : Read Only Memory

* OS : Operating System
* BIOS : Basic Input Output System

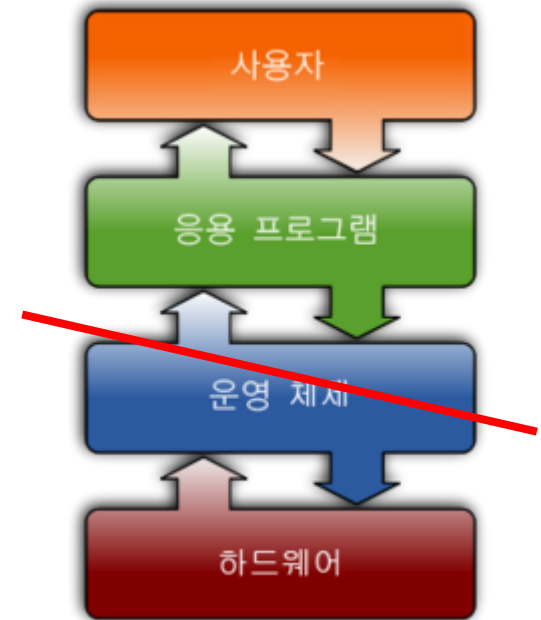
마이크로프로세서?

• MCU의 HW 구성품

- CPU
- RAM
- ~~하드디스크~~ ROM
- ~~그래픽카드~~
- ~~USB장치~~
- ~~네트워크장치~~
- ~~모니터~~
- ~~키보드~~
- ~~마우스~~
- ~~등~~

• MCU의 SW 구성품

- ~~메신저(카카오톡)~~
- ~~게임~~
- ~~넷플릭스, 유튜브등~~
- ~~파워포인트등~~
- -----
- ~~OS~~
- ~~BIOS~~
- ~~Device Driver~~



* MCU Micro Computing Unit
* CPU Computing Processing Unit
* RAM : Random Access Memory
* ROM : Read Only Memory

* OS : Operating System
* BIOS : Basic Input Output System

마이크로프로세서를 왜?



마이크로프로세서를 왜?



마이크로프로세서의 한계는?

하나의 일을 수행하기 바쁘다.

개발자의 책임이 100%이다. 프로그램을 잘 못 만들면?

마이크로프로세서의 조합이 오히려 시스템을 망친다.

마이크로프로세서를 사용하려면 무엇을 알아야 할까?

불행히도 프로그래밍 언어는 반드시 알아야 한다.

추천 : C언어

우선 종이위에 "순서도"로 코딩을 먼저 시작하자.

수업의 목표

- 마이크로 프로세서를 공부하면서 컴퓨터의 구성을 익힌다.
- 마이크로 프로세서가 올바르게 동작하는 코드를 작성한다.
- 마이크로 프로세서에 포함된 기본 기능을 익힌다.
- 마이크로 프로세서에 다양한 외부 장치를 연결한다.

그러다 보면 마이크로프로세서로 로봇 제작도 가능하다.

평가

- 출석 : 20
- 레포트 : 10
- 중간고사(시험) : 35
- 기말고사(시험, 프로젝트 및 발표) : 35
 - 시험 : 15
 - 2주 프로젝트 수행 : 20

숙제

- github 가입
- notion을 이용하여 이력서, 포트폴리오 공유 페이지 만들기
 - 참고 : <https://www.notion.so/Leo-Osa-9ac01881647f410194ead70b790aed98>

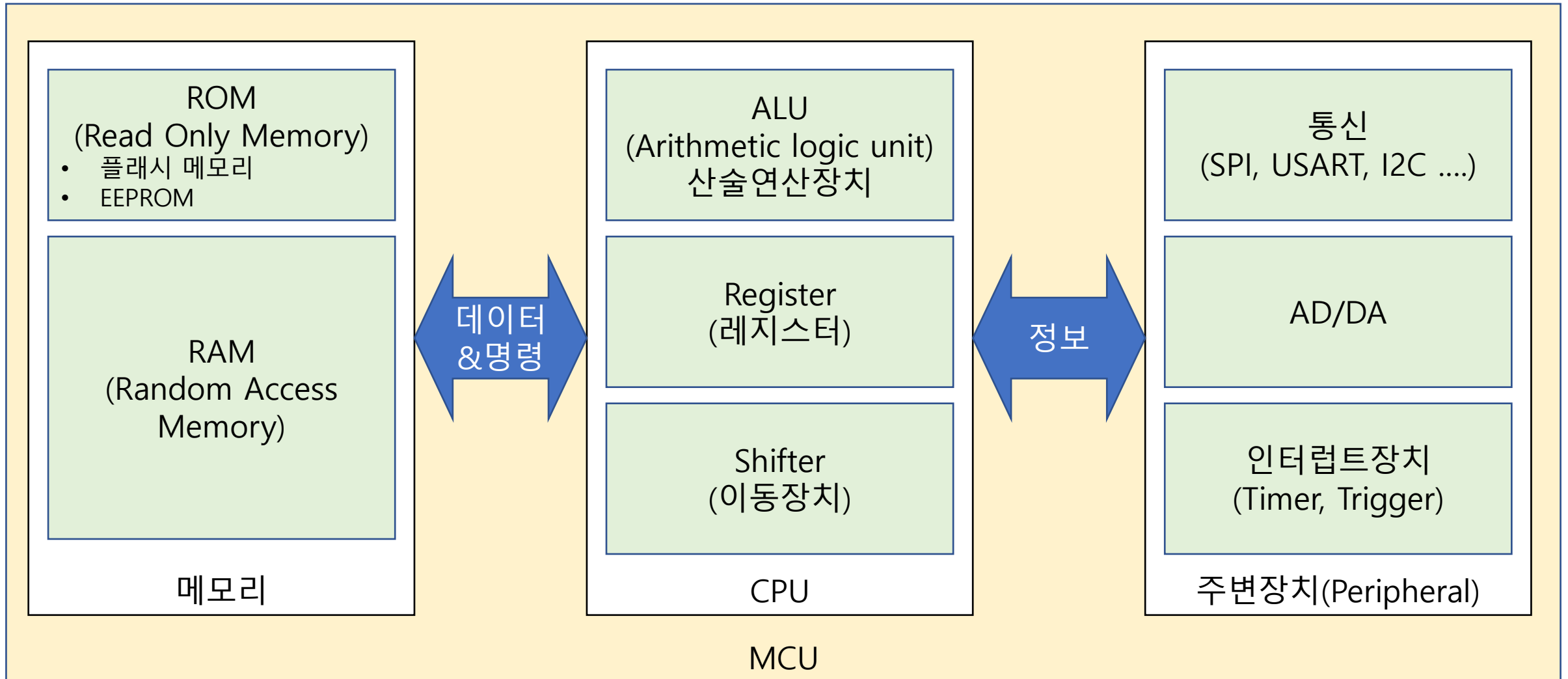
수고하셨습니다.

다음주에 만나요.

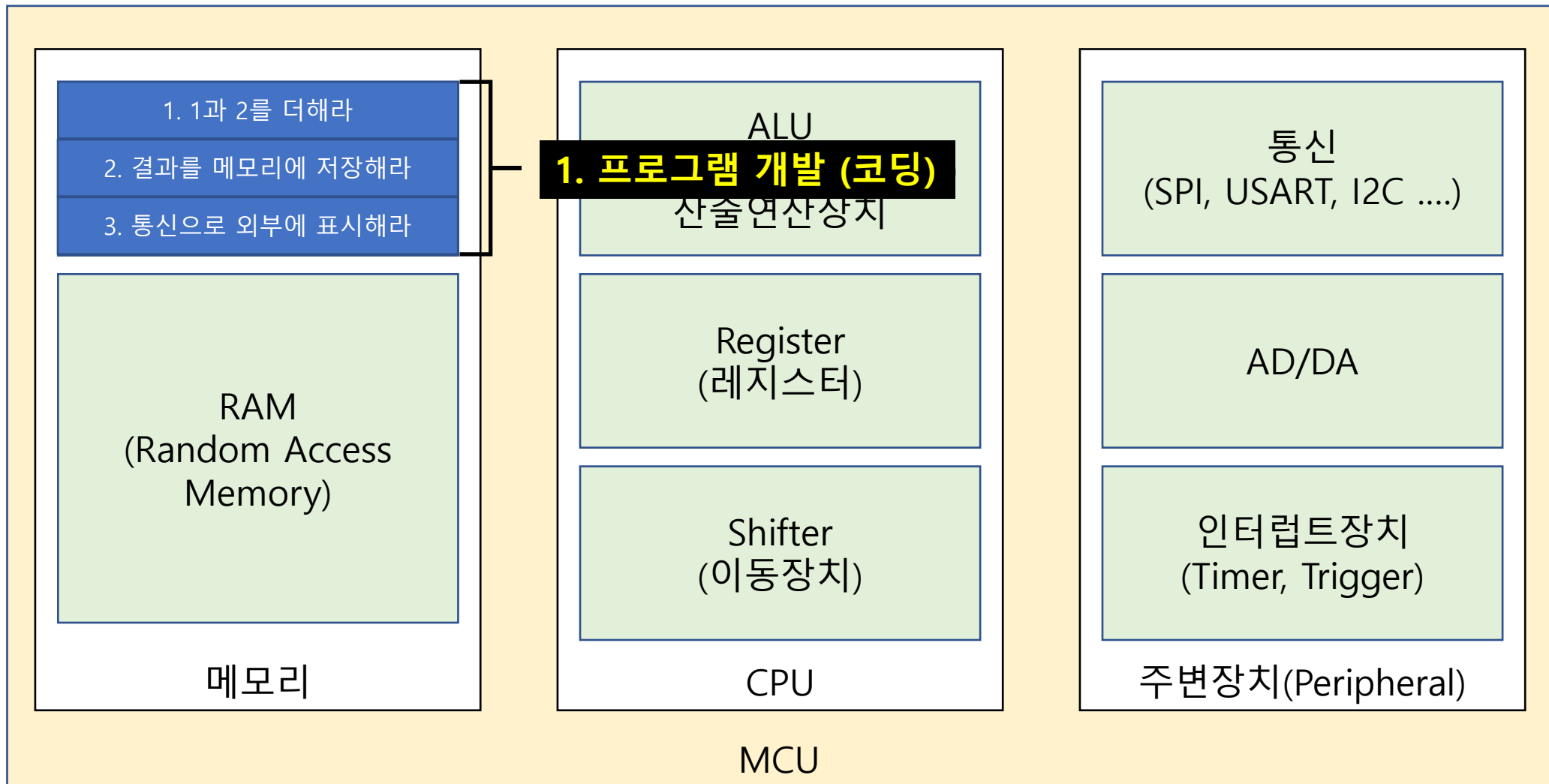
마이크로프로세서 이론

마이크로프로세서 종합 설계. 2주차.

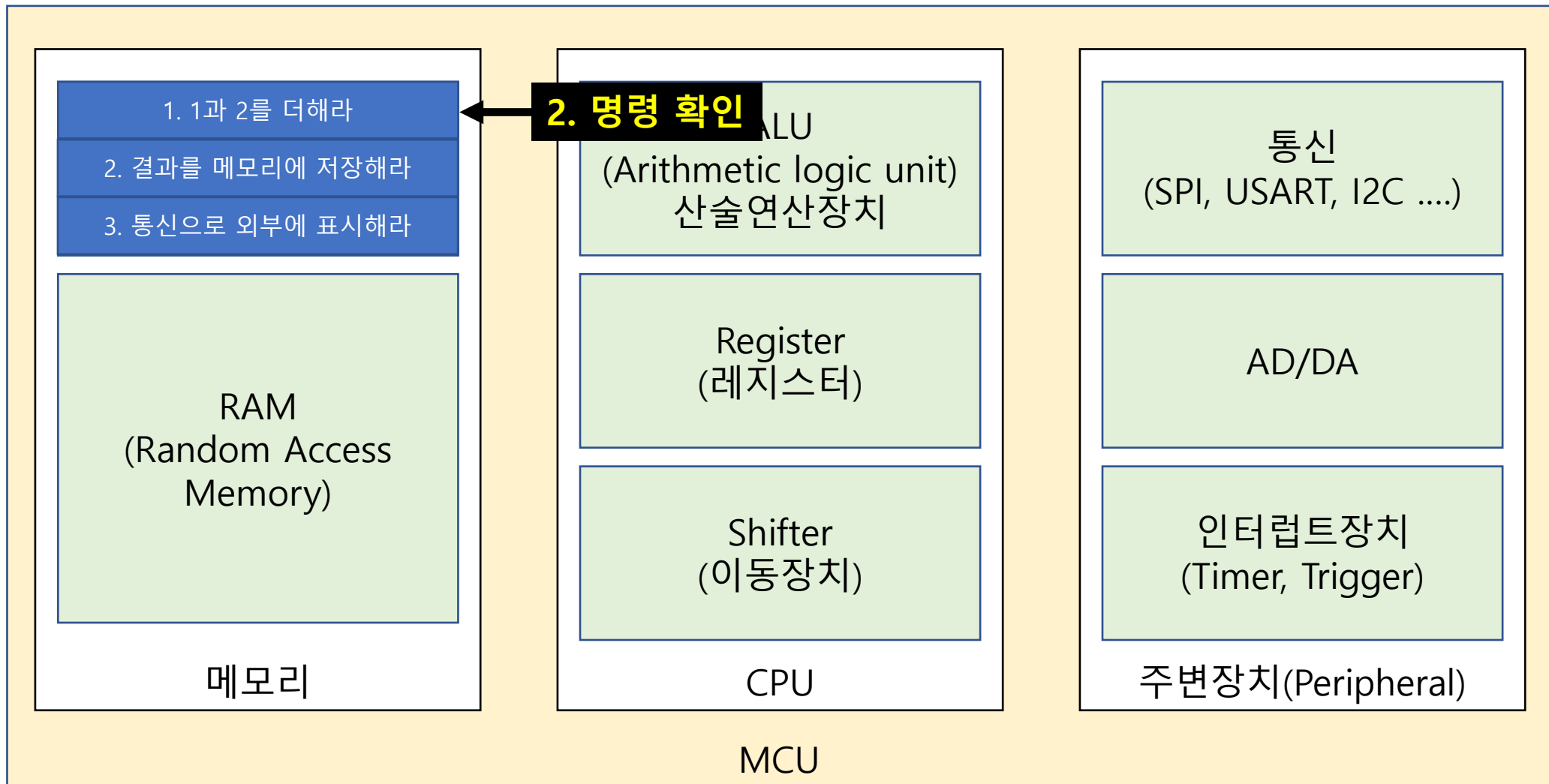
마이크로프로세서의 기본 구성



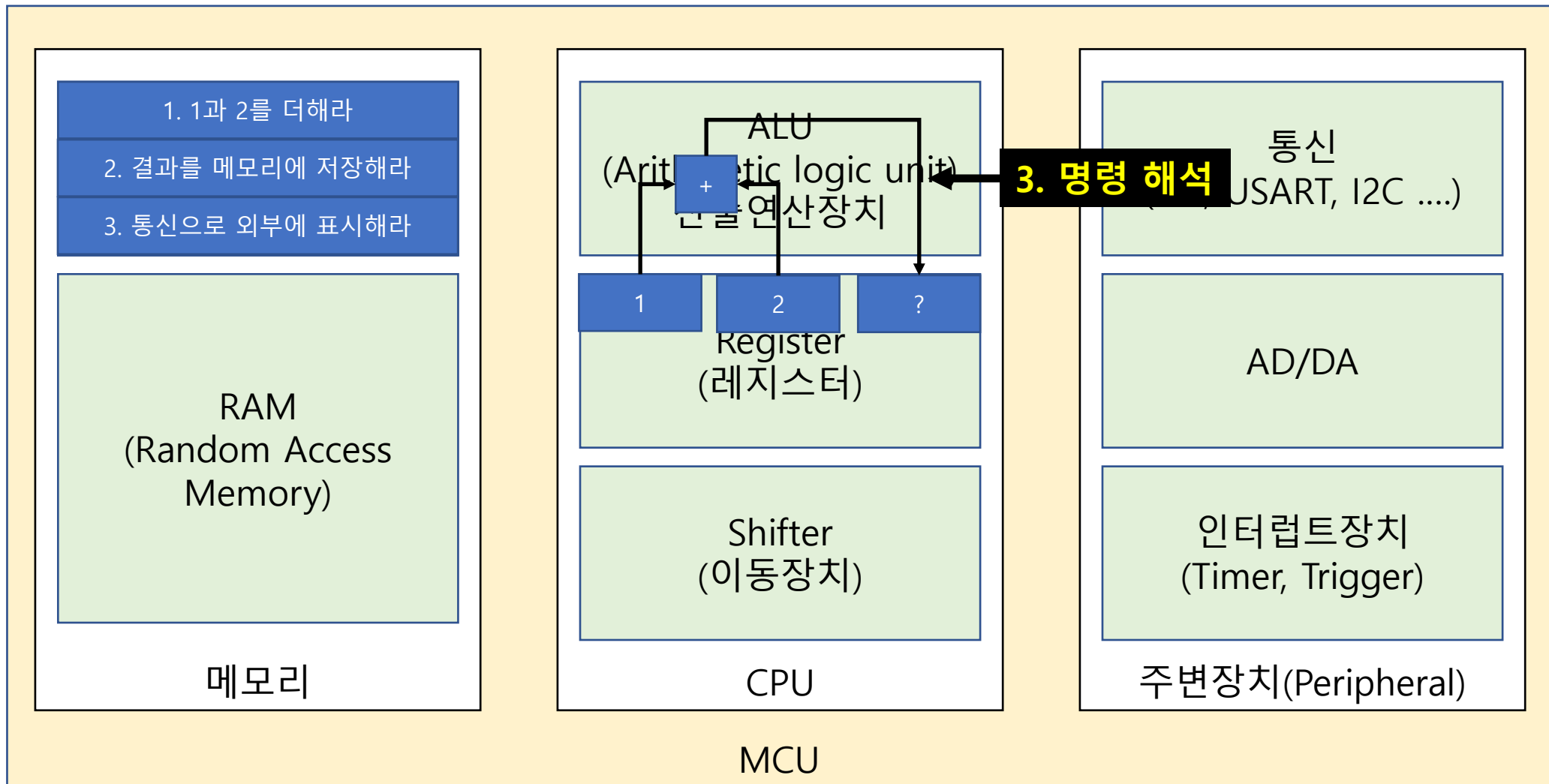
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



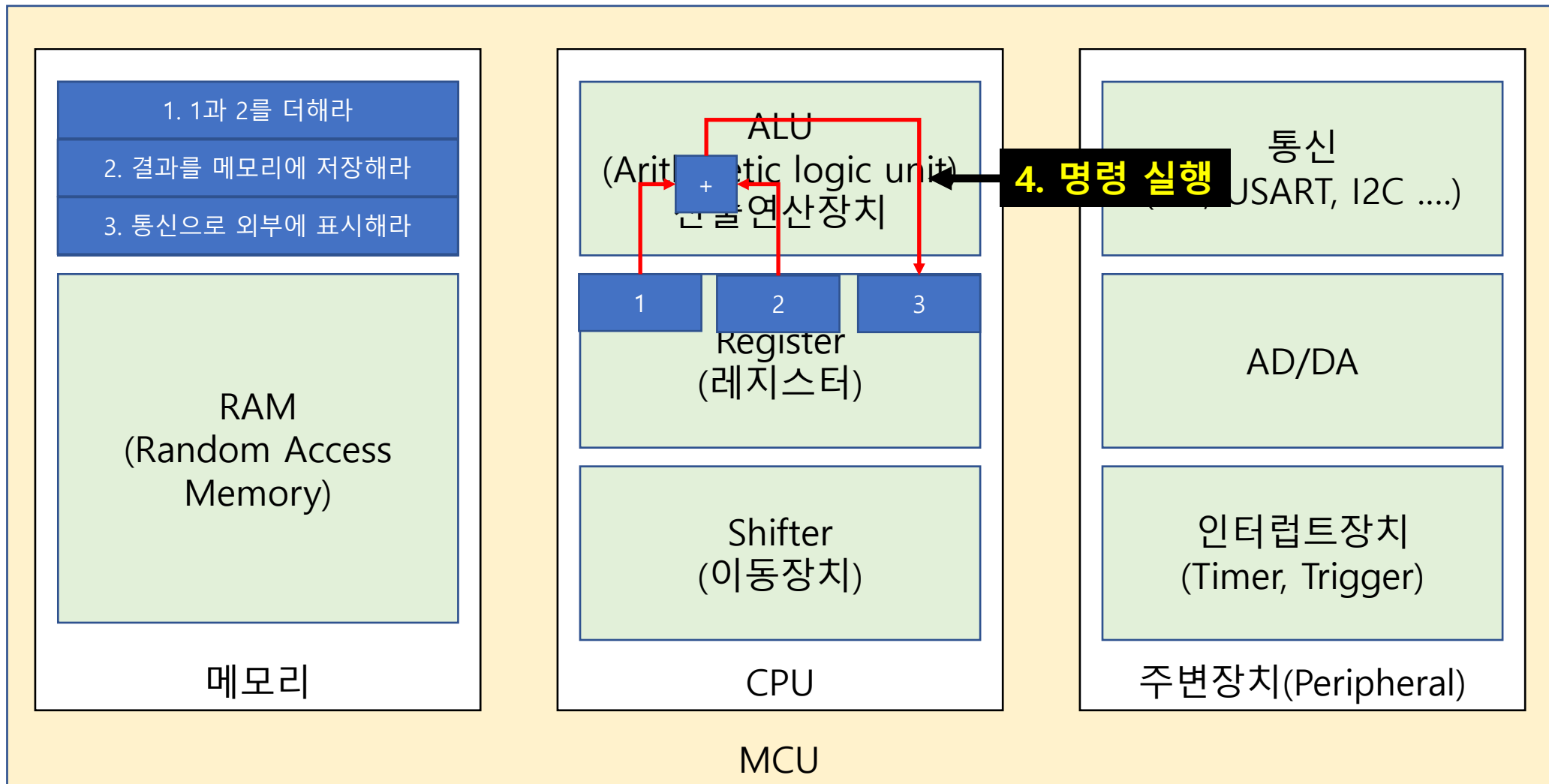
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



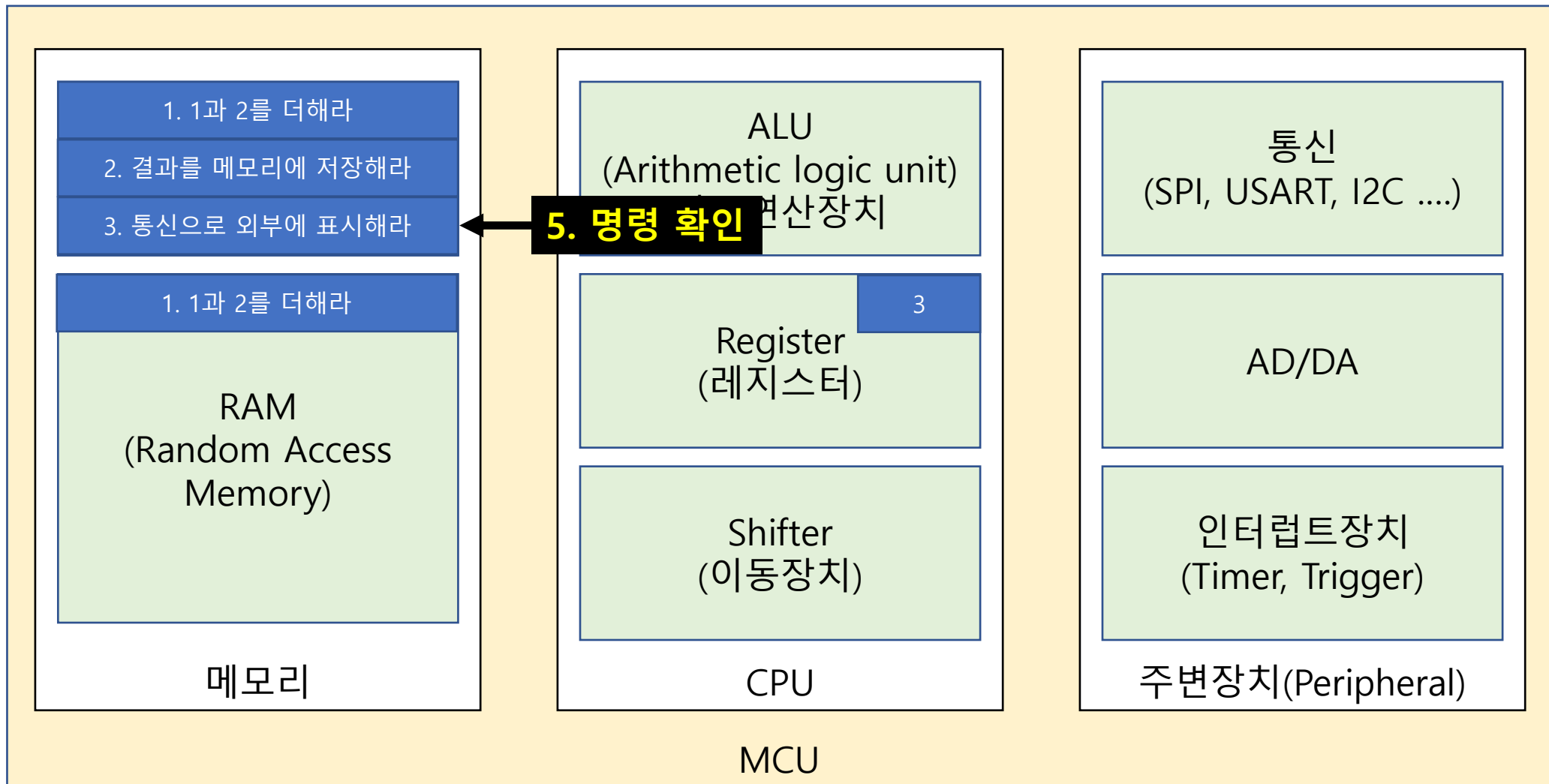
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



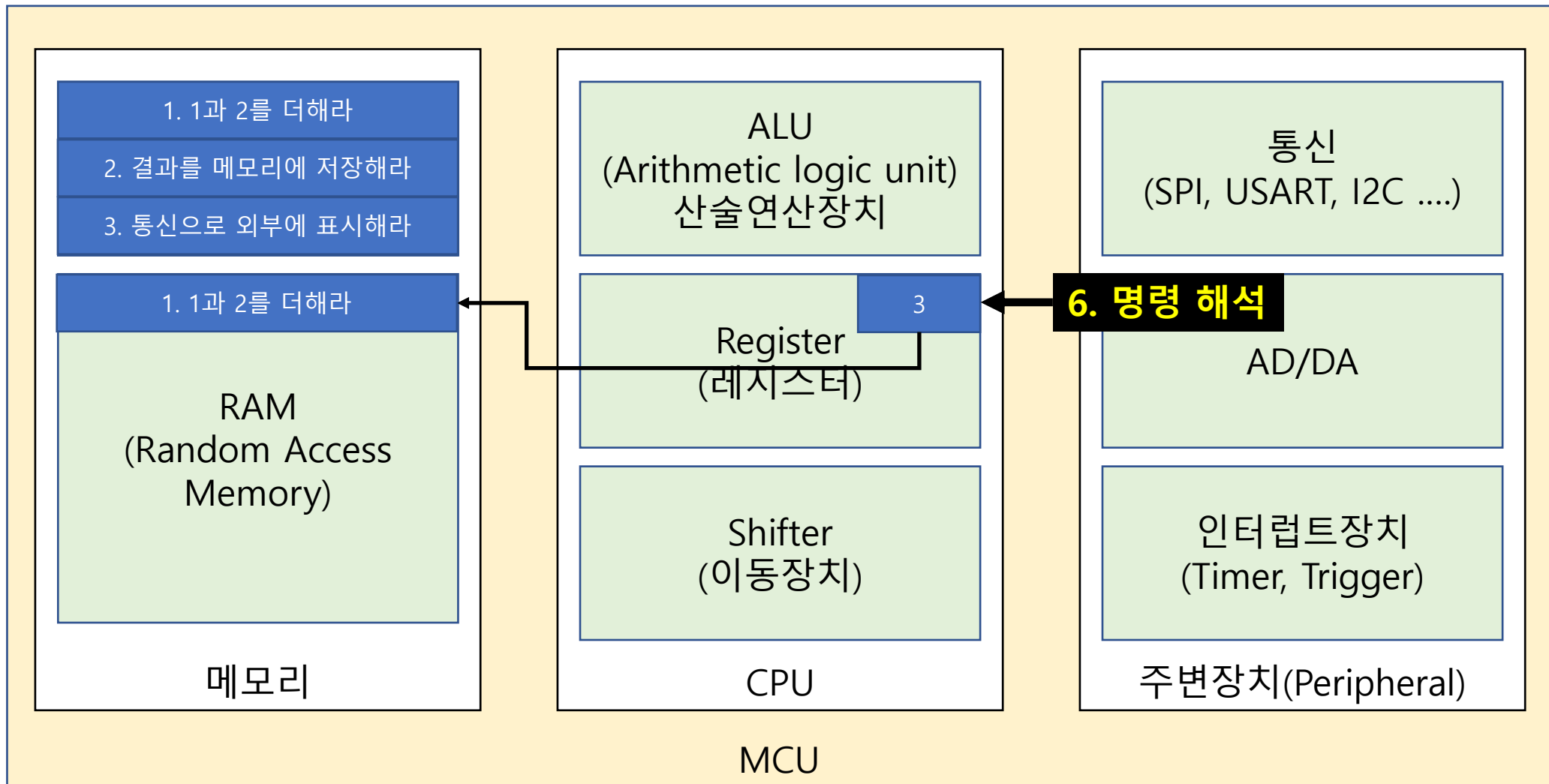
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



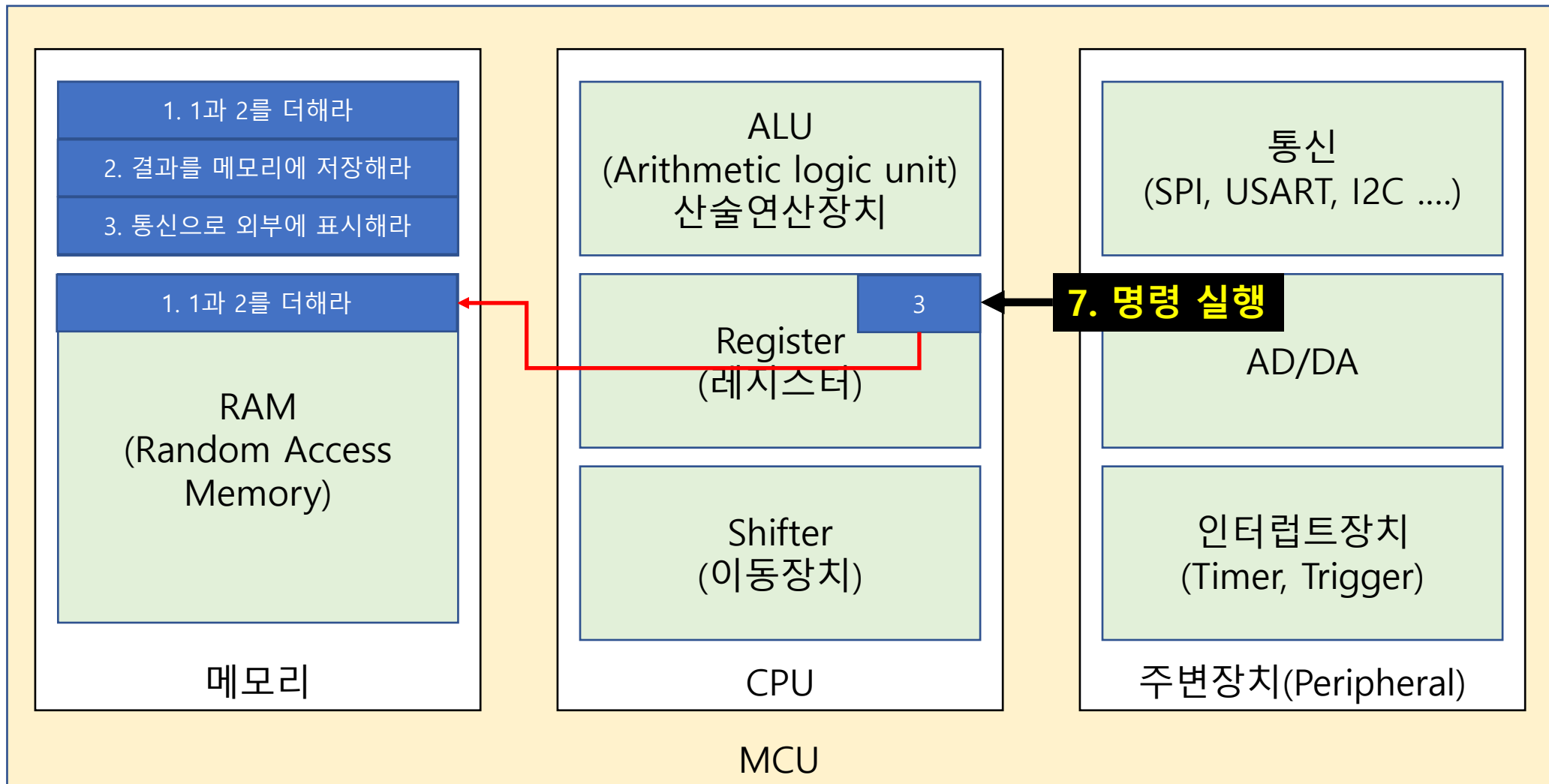
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



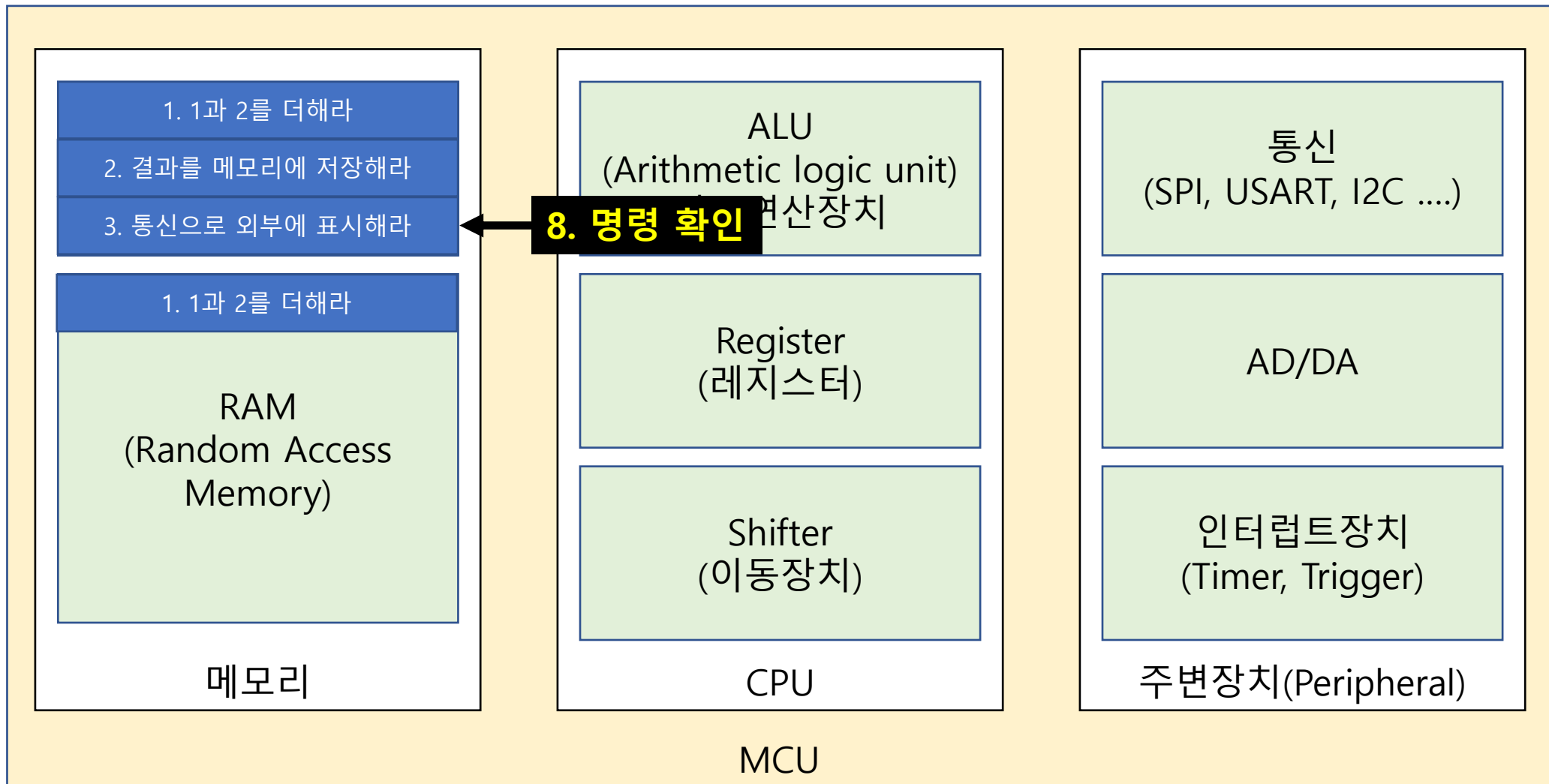
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



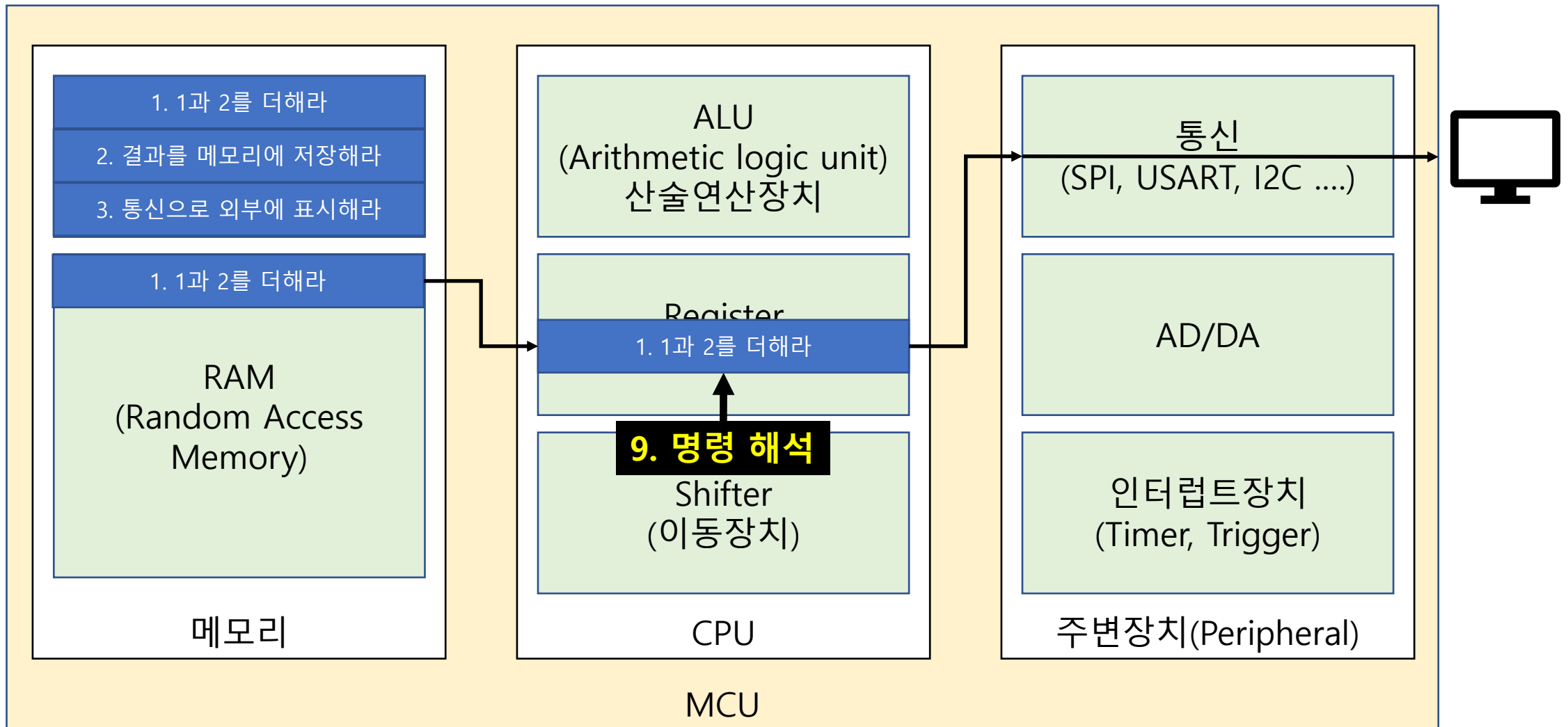
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



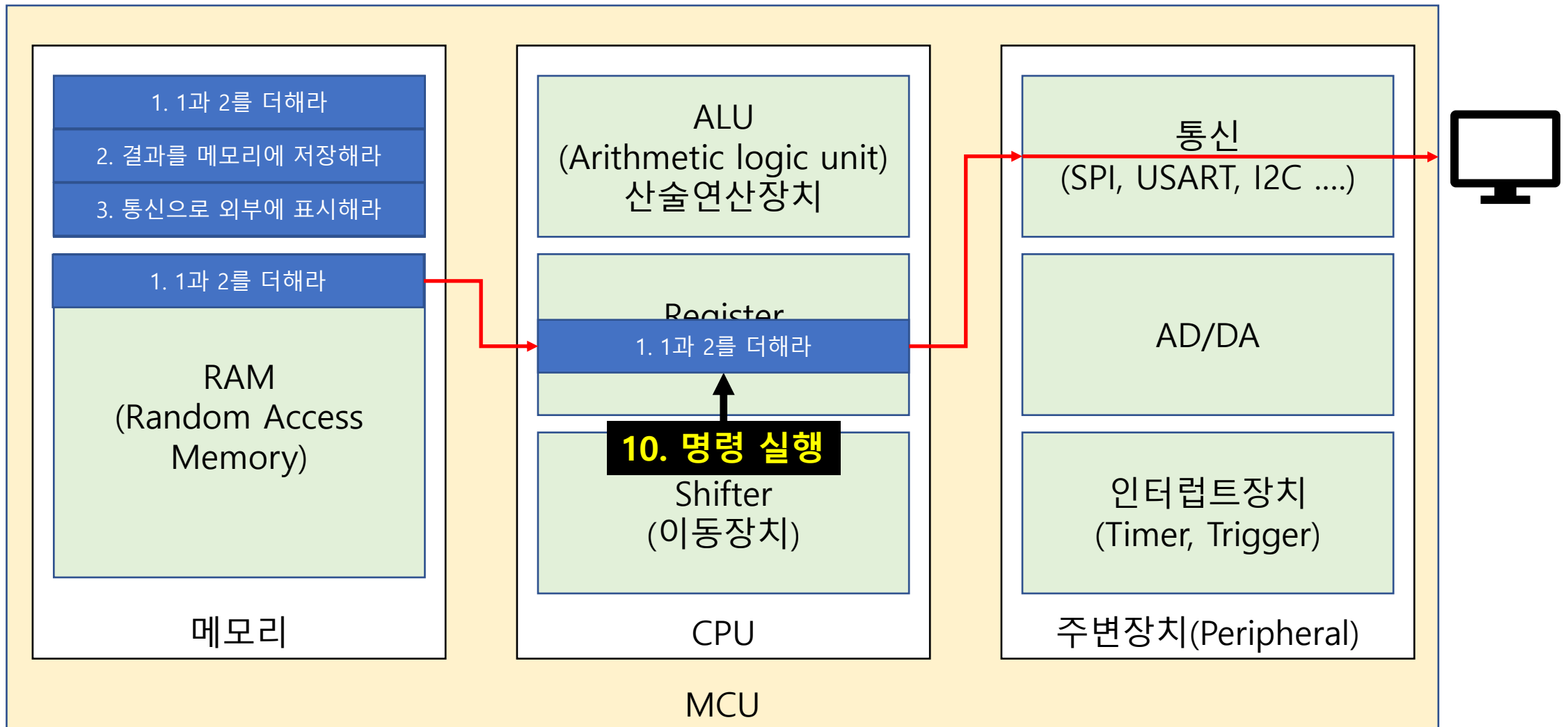
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



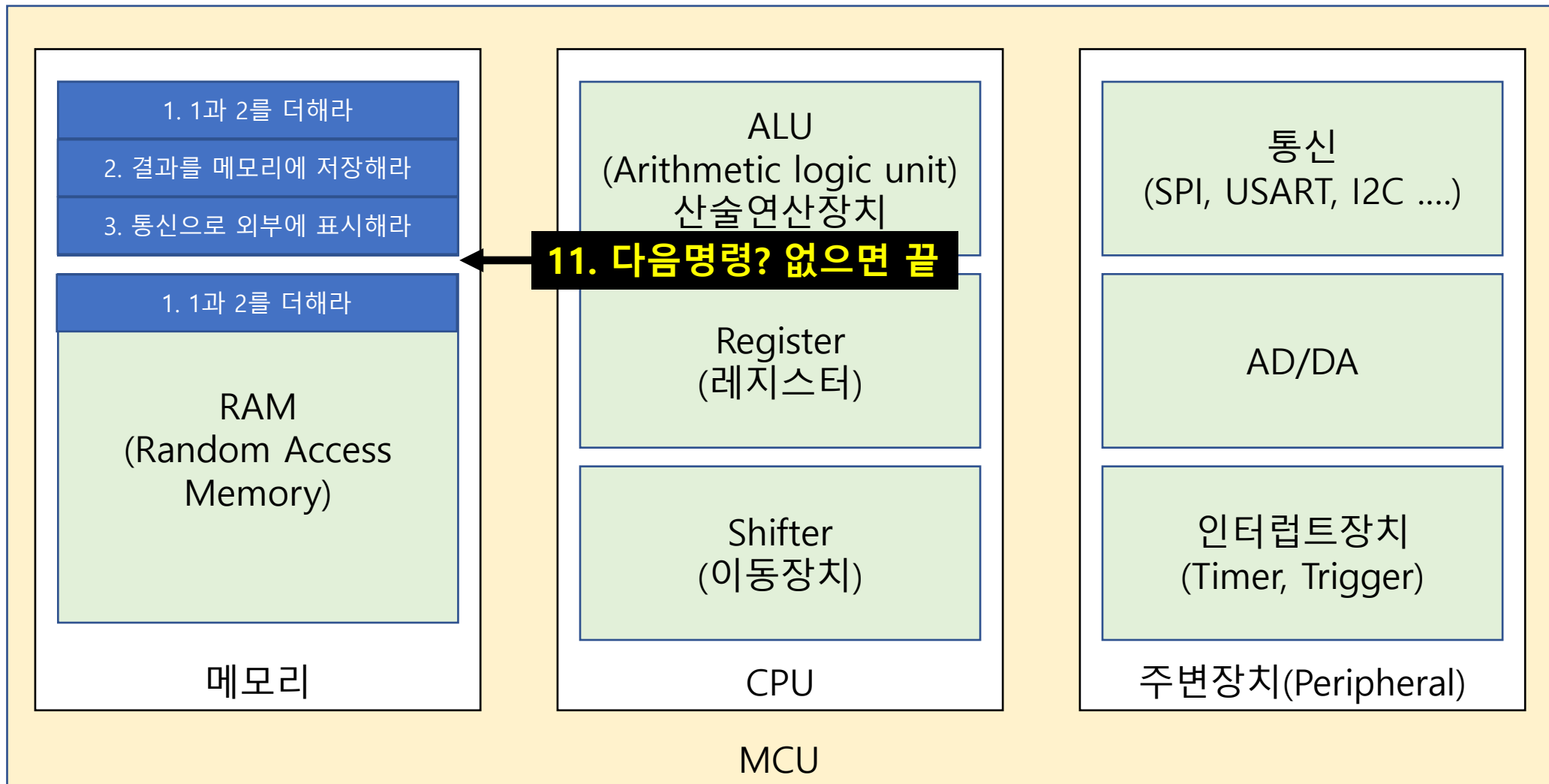
마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?



마이크로프로세서는 어떻게 명령을 수행할까?

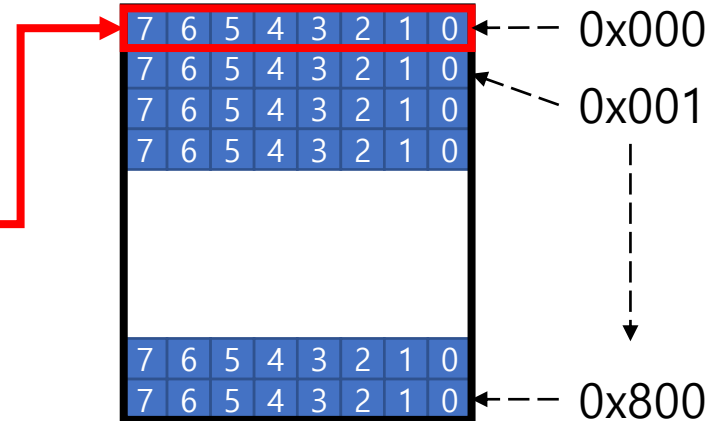


10진수. 2진수? 8진수? 16진수?

- 10진수 : 우리가 사용하고 있는 수 시스템(손가락은 10개)
 - 2진수 : 컴퓨터가 사용하는 기본 수 시스템(1과 0)
 - 8진수 : 2진수의 조합을 사람이 쉽게 이해(0~7까지)
 - 16진수 : 2진수의 조합을 사람이 쉽게 이해(0~15까지)
-
- $1(10) \rightarrow 0001(2) \rightarrow 001(8) \rightarrow 0x01(16)$
 - $8(10) \rightarrow 1000(2) \rightarrow 010(8) \rightarrow 0x08(16)$
 - $10(10) \rightarrow 1010(2) \rightarrow 012(8) \rightarrow 0x0A(16)$
 - $255(10) \rightarrow 1111\ 1111(2) \rightarrow 377(8) \rightarrow 0xFF(16)$

Address란 무엇인가?

- 메모리의 장소 정보 (주소)
 - 동서울대학교 : 경기 성남시 수정구 복정로 76
- 메모리도 주소(연속숫자)를 이용하여 데이터를 참조 한다.
- ATmega328p의 경우 내부에 2KByte의 RAM을 가지고 있다.
 - 1Byte → 8Bit
 - 8Bit CPU는 8Bit길이의 데이터를 처리

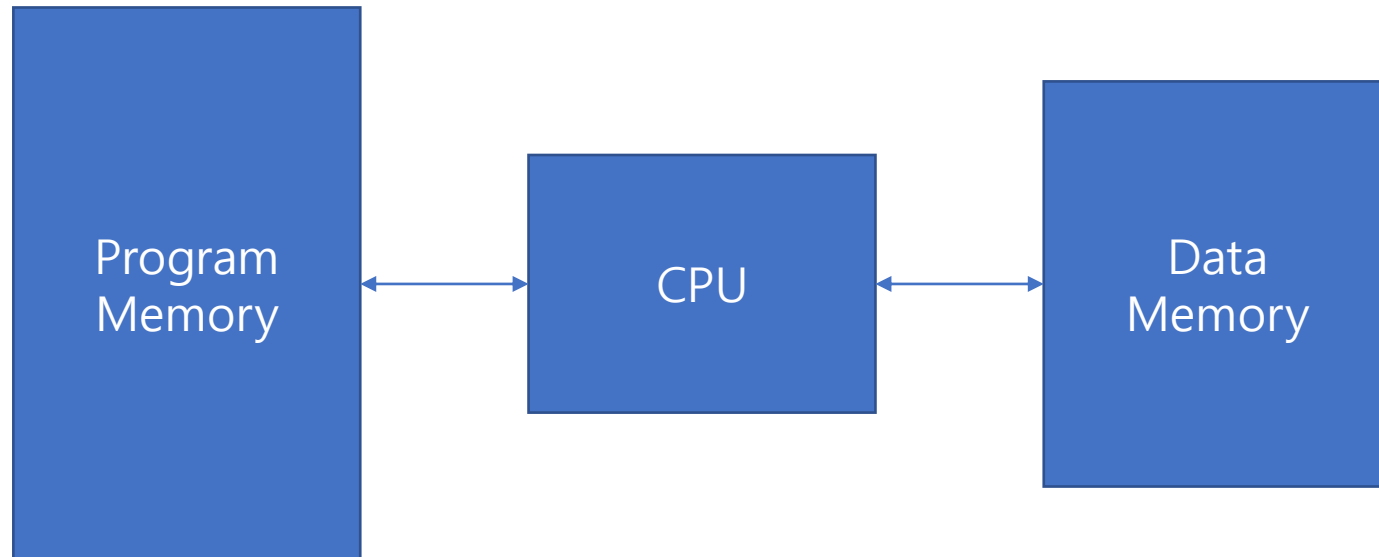


메모리구조

컴퓨터구조(폰노이만vs하버드)

- 하버드 구조

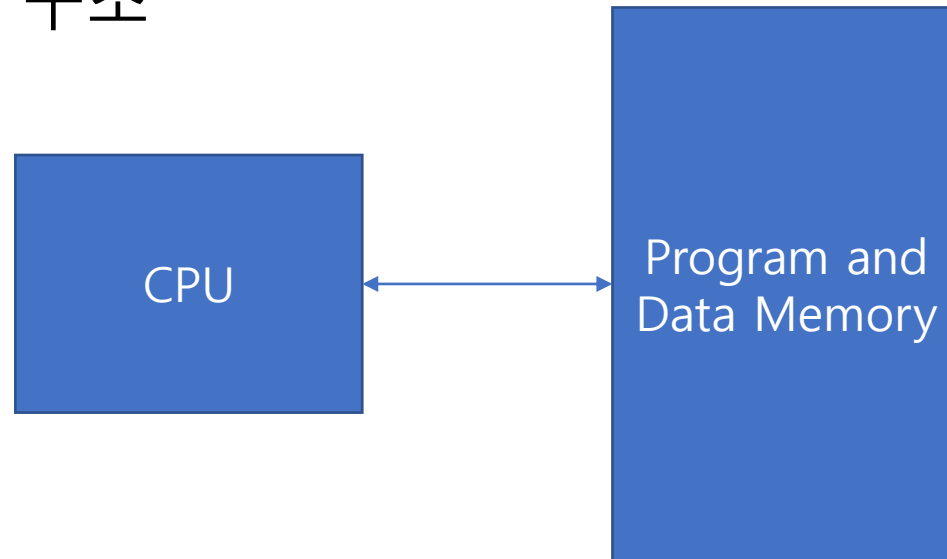
- 프로그램 메모리와 데이터 메모리가 분리되어 있는 구조
- 장점 : 명령어와 데이터를 동시에 접근 가능하기 때문에 속도가 빠름
- 단점 : 설계가 어려움
- 일반적인 MCU 구조



컴퓨터구조(폰노이만vs하버드)

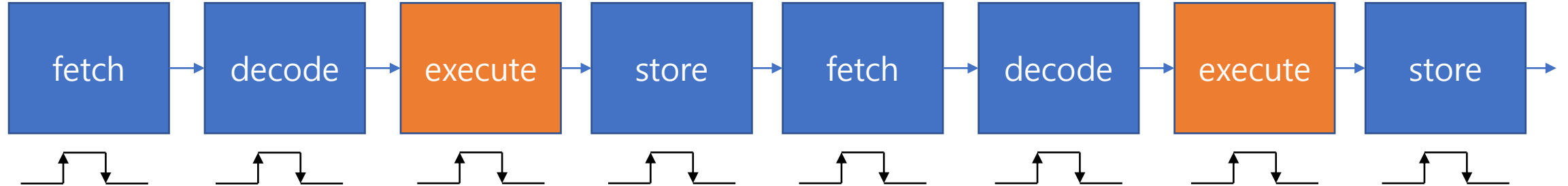
- 폰노이만 구조

- 프로그램 메모리와 데이터 메모리가 구분되지 않는 구조
- 장점 : SW 범용성이 좋음
- 단점 : 병목 현상이 발생
- 일반적인 PC 구조



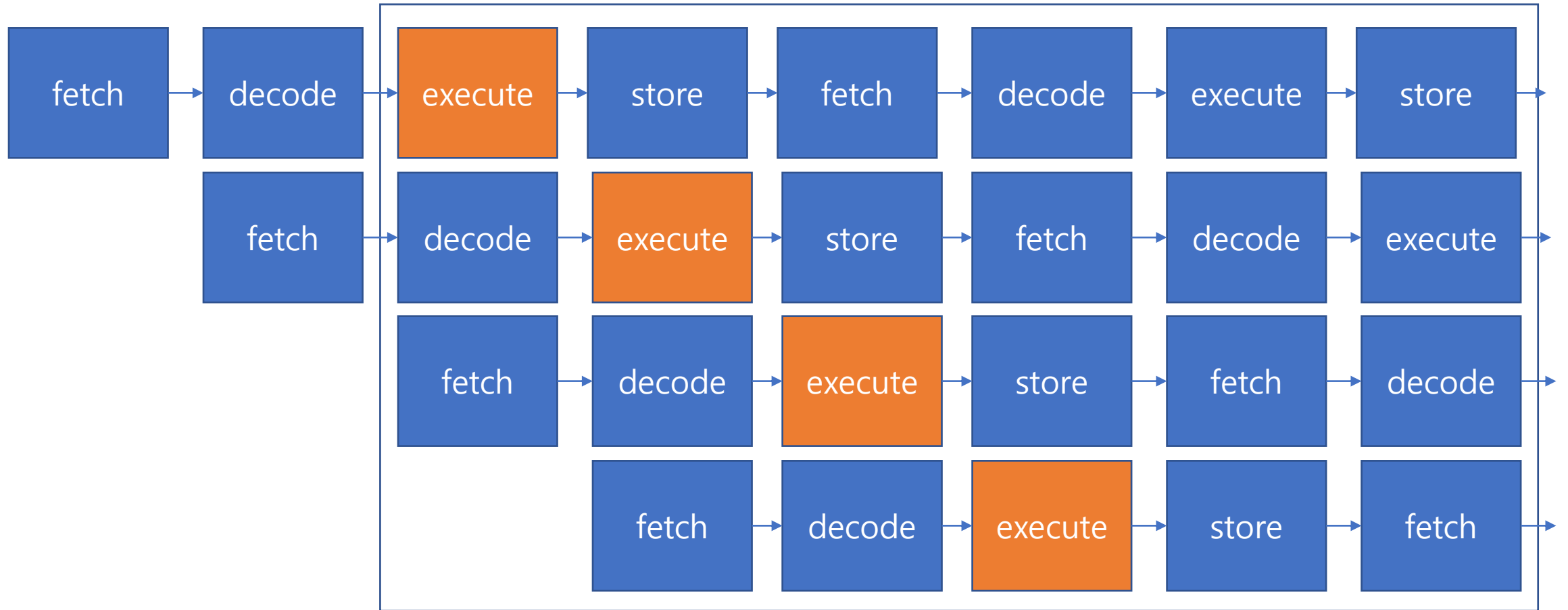
컴퓨터 명령 실행 과정

- Fetch → Decode → Execute → Store



컴퓨터 명령 파이프라인

- Fetch → Decode → Execute → Store



ATMEGA328P

- RISC(Reduced Instruction Set Computer) 구조
 - 적은 수의 명령어로 명령어 집합을 구성하며 복잡한 명령은 명령어를 조합하여 사용
 - Single clock cycle execution 동작이 가능한 131개의 명령어로 구성되어 있음
 - 32x8 general register
- 내장 메모리
 - 32kbyte의 flash memory(프로그램 메모리)
 - 1kbyte 크기의 EEPROM
 - 2kbyte 크기의 SRAM
- 주변장치(Peripheral)
 - 2개의 8비트 Timer/Counters, 1개의 16비트 Timer/Counters
 - 6개의 PWM 채널, 8채널 16비트 ADC
 - USART, SPI, I2C, Watchdog
 - 아날로그 비교기
 - 외부 인터럽트
 - 23개의 IO

ATMEGA328P 기본 구조

프로그램카운터 (Program Counter : PC)

- 내가 실행시킨 명령어의 주소를 가리키는 역할

명령어 레지스터

- 실행 해야 하는 명령어를 저장

산술 논리 장치 (Arithmetic Logical Unit) (ALU)

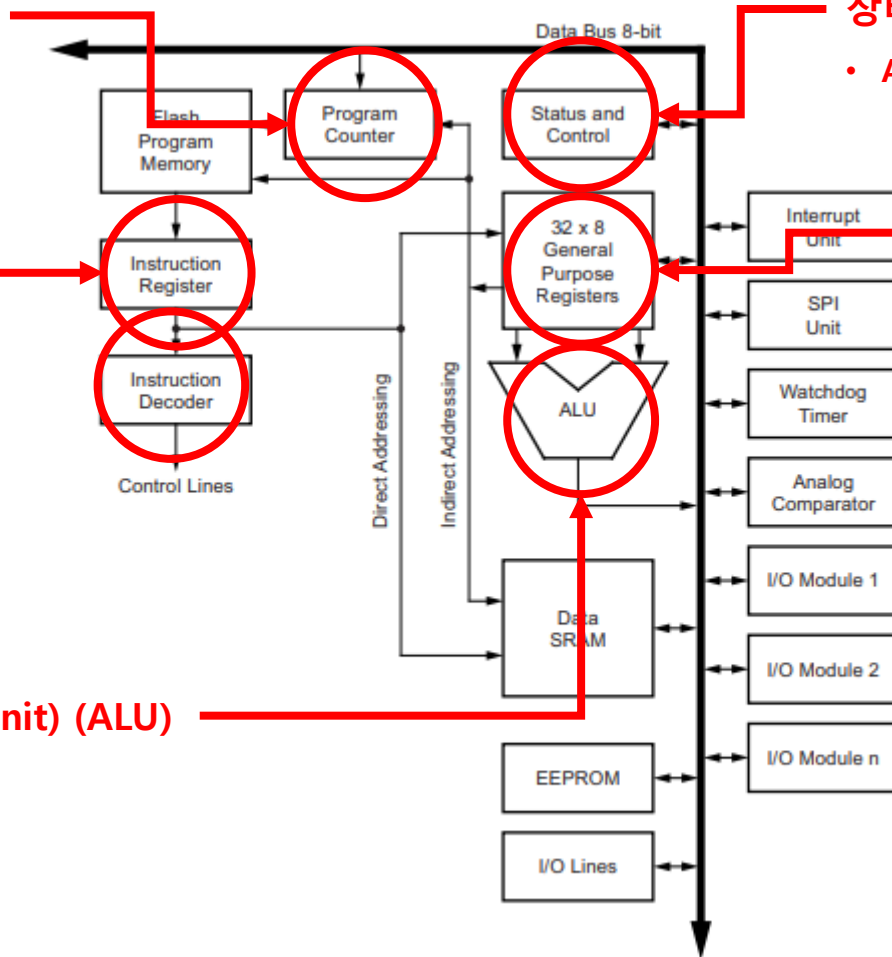
- 4칙연산
- 논리(AND, OR, NOT)
- 비트연산

상태 레지스터 (Status Register : SREG)

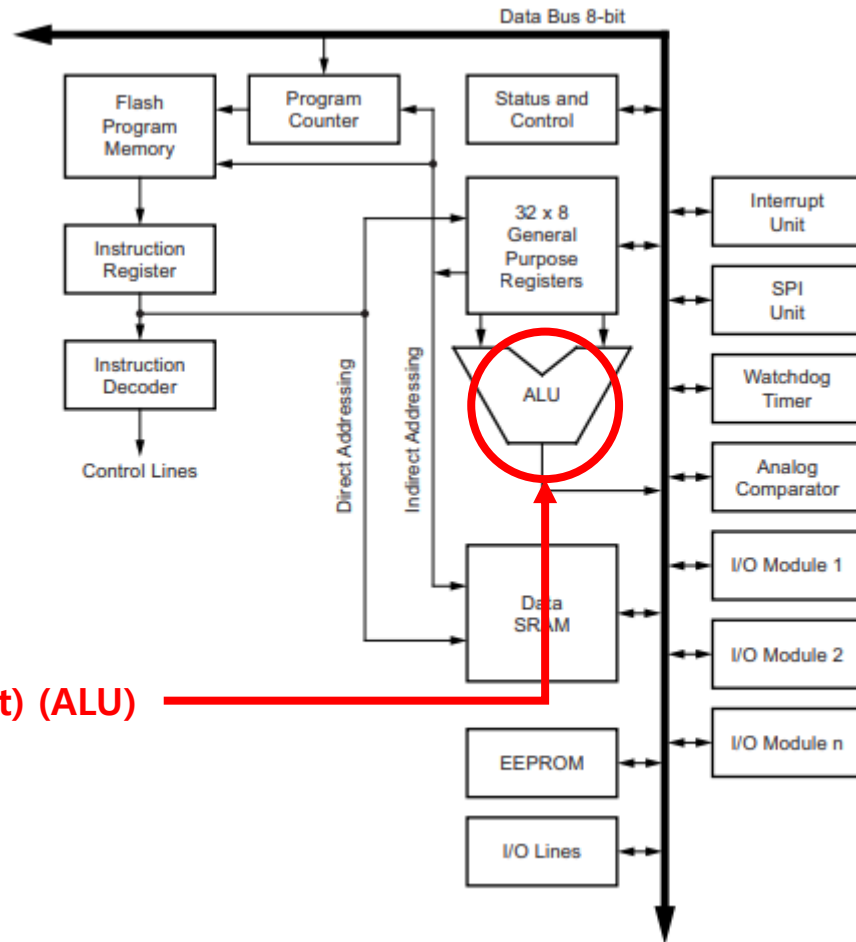
- ALU가 가장 최근에 실행한 연산 명령의 결과와 상태를 표시

범용 레지스터 (General Purpose Register)

- 프로그램 수행 중에 중간 결과나 데이터를 일시적으로 저장하는데 사용



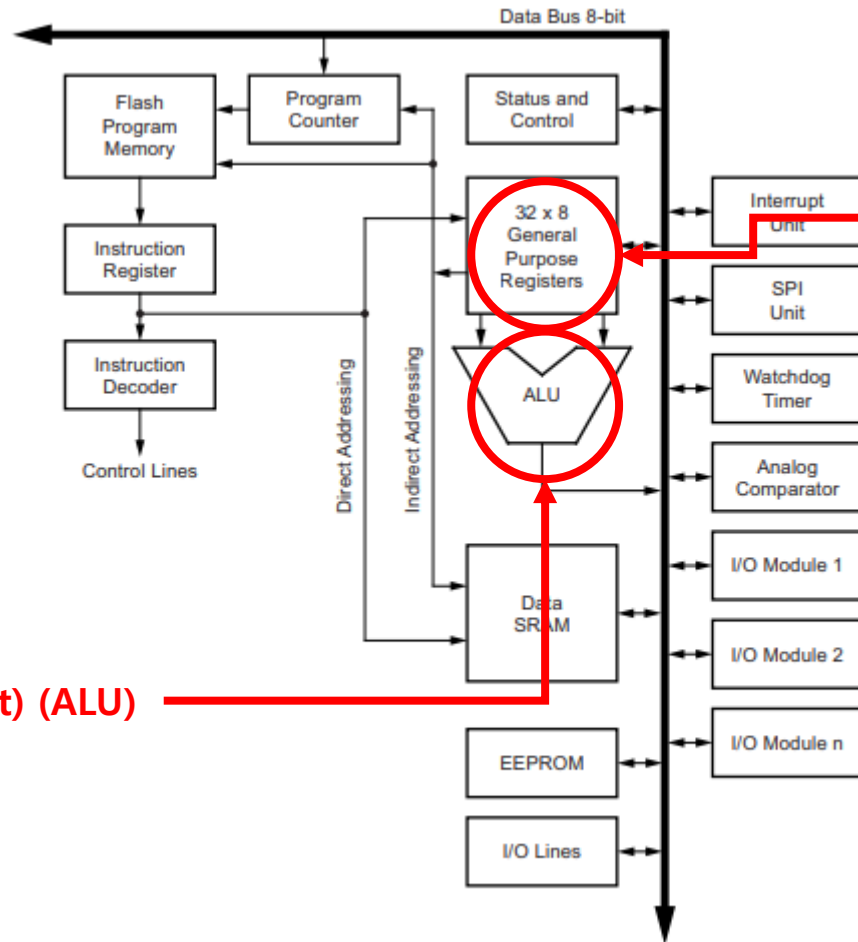
ATMEGA328P 기본 구조



산술 논리 장치 (Arithmetic Logical Unit) (ALU)

- 4칙연산
- 논리(AND, OR, NOT)
- 비트연산

ATMEGA328P 기본 구조



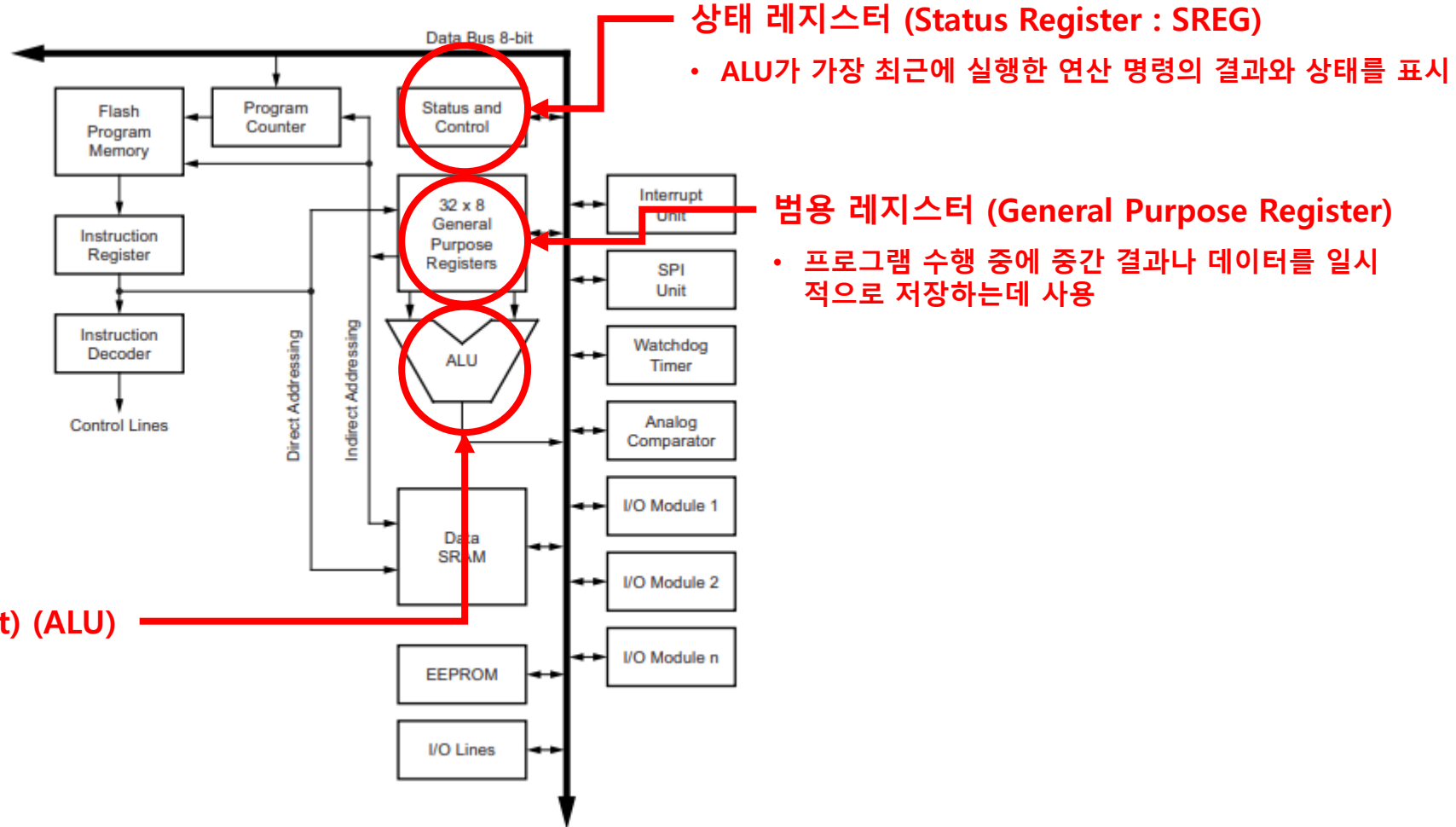
범용 레지스터 (General Purpose Register)

- 프로그램 수행 중에 중간 결과나 데이터를 일시적으로 저장하는데 사용

산술 논리 장치 (Arithmetic Logical Unit) (ALU)

- 4칙연산
- 논리(AND, OR, NOT)
- 비트연산

ATMEGA328P 기본 구조



ATMEGA328P 기본 구조

프로그램카운터 (Program Counter : PC)

- 내가 실행시킨 명령어의 주소를 가리키는 역할

상태 레지스터 (Status Register : SREG)

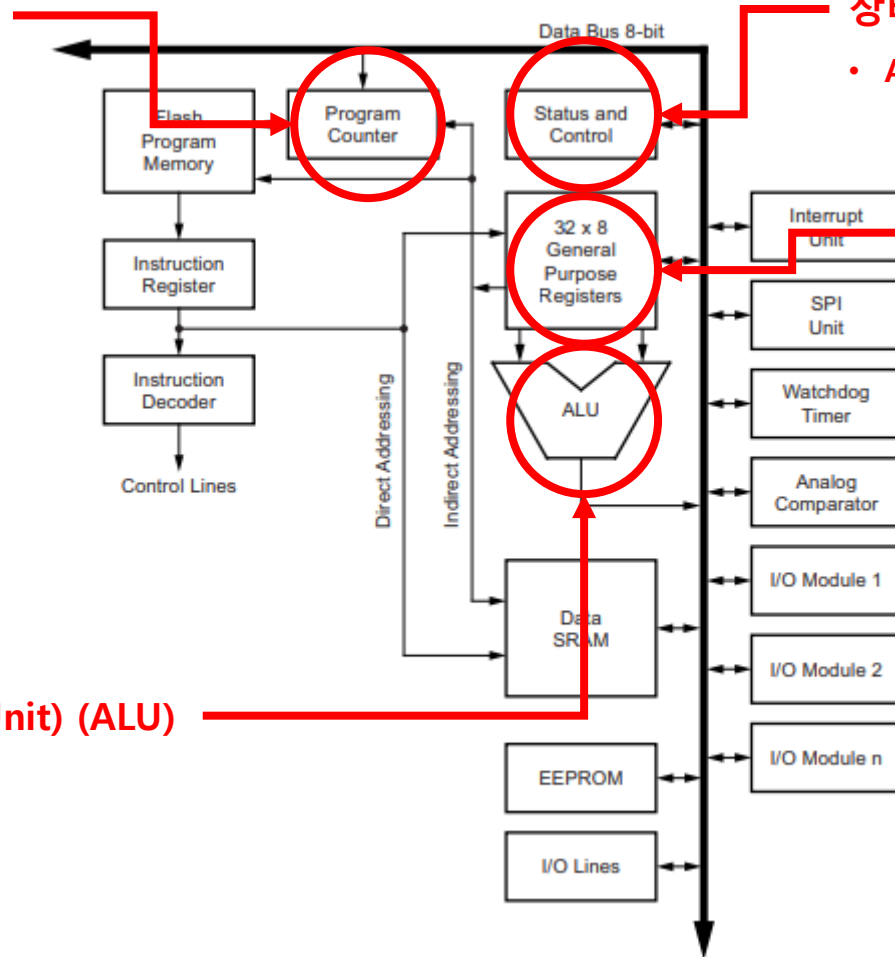
- ALU가 가장 최근에 실행한 연산 명령의 결과와 상태를 표시

범용 레지스터 (General Purpose Register)

- 프로그램 수행 중에 중간 결과나 데이터를 일시적으로 저장하는데 사용

산술 논리 장치 (Arithmetic Logical Unit) (ALU)

- 4칙연산
- 논리(AND, OR, NOT)
- 비트연산



ATMEGA328P 기본 구조

프로그램카운터 (Program Counter : PC)

- 내가 실행시킨 명령어의 주소를 가리키는 역할

명령어 레지스터

- 실행 해야 하는 명령어를 저장

산술 논리 장치 (Arithmetic Logical Unit) (ALU)

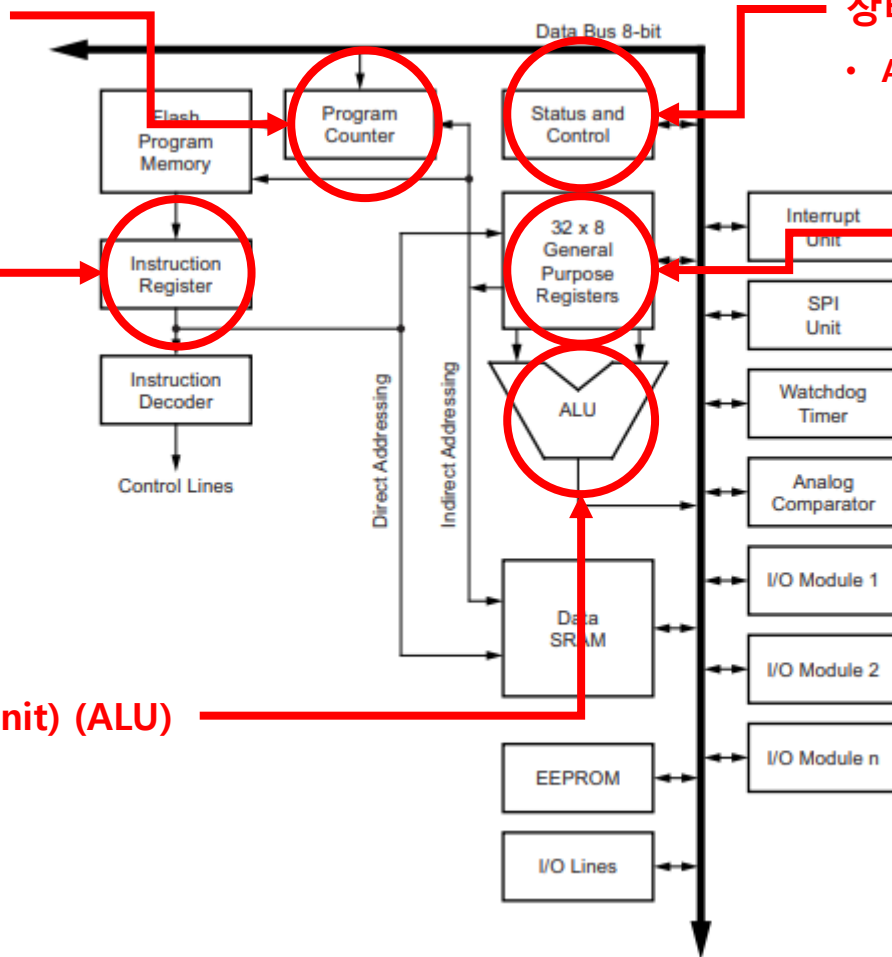
- 4칙연산
- 논리(AND, OR, NOT)
- 비트연산

상태 레지스터 (Status Register : SREG)

- ALU가 가장 최근에 실행한 연산 명령의 결과와 상태를 표시

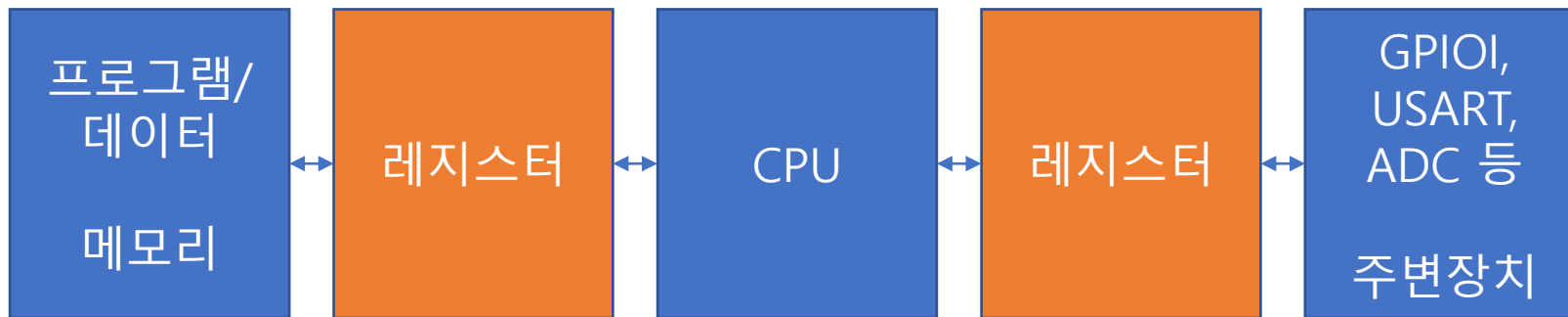
범용 레지스터 (General Purpose Register)

- 프로그램 수행 중에 중간 결과나 데이터를 일시적으로 저장하는데 사용



ATMEGA328P의 메모리맵과 레지스터

Data Memory	
32 Registers	0x0000 - 0x001F
64 I/O Registers	0x0020 - 0x005F
160 Ext I/O Reg.	0x0060 - 0x00FF
Internal SRAM (512/1024/1024/2048 x 8)	0x0100
	0x02FF/0x04FF/0x4FF/0x08FF



아두이노 개발 환경 구성

- 아두이노 IDE를 이용
 - 홈페이지 : <https://www.arduino.cc/>
 - 다운로드 : <https://www.Arduino.cc/en/software>

Downloads



Arduino IDE 1.8.13

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. This software can be used with any Arduino board.

Refer to the [Getting Started](#) page for Installation instructions.

SOURCE CODE

Active development of the Arduino software is [hosted by GitHub](#). See the instructions for [building the code](#). Latest release source code archives are available [here](#). The archives are PGP-signed so they can be verified using [this](#) gpg key.

DOWNLOAD OPTIONS

Windows Win 7 and newer

Windows ZIP file

Windows app Win 8.1 or 10 [Get](#)

Linux 32 bits

Linux 64 bits

Linux ARM 32 bits

Linux ARM 64 bits

Mac OS X 10.10 or newer

[Release Notes](#) [Checksums \(sha512\)](#)

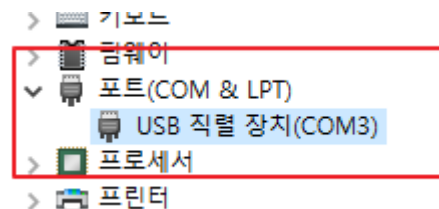
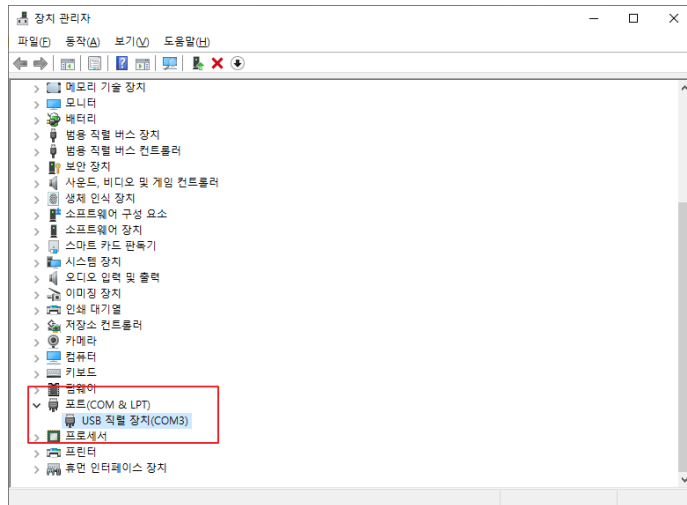
아두이노 개발 환경 구성

- 아두이노 IDE 실행



아두이노 개발 환경 구성

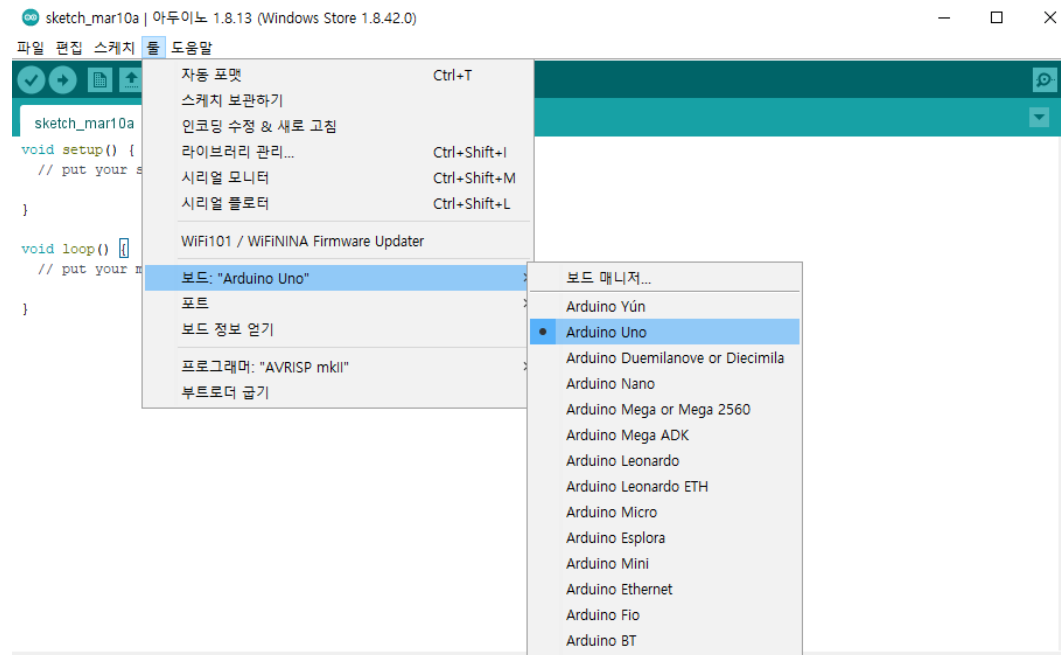
- 컴퓨터 USB에 아두이노를 연결
 - 장치관리자에서 아두이노가 연결 되어있는지 확인
 - 아두이노는 컴퓨터와 시리얼통신으로 연결 됨. 아래와 같이 PC에 가상의 시리얼포트가 생성 되었다면 올바르게 연결
 - 시리얼 통신 포트 확인(기억해 두세요)



COM3

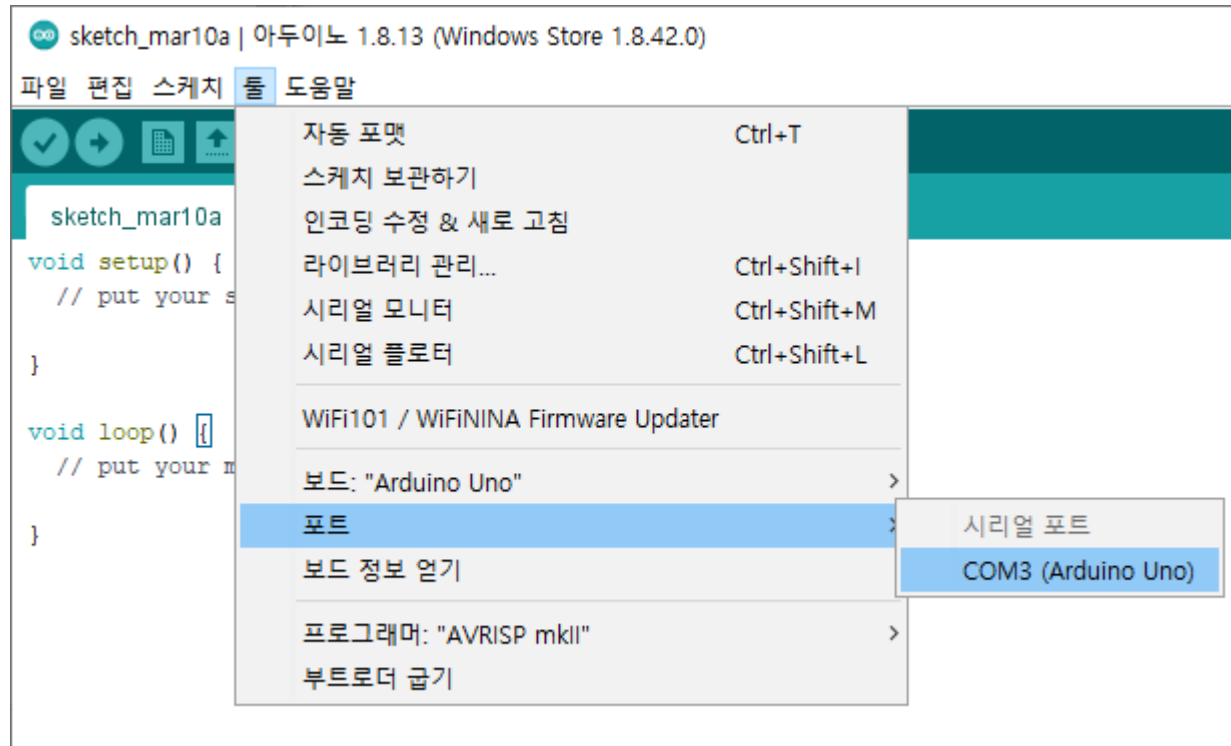
아두이노 개발 환경 구성

- 아두이노 IDE에서 테스트 보드 선택
 - ARDUINO UNO
 - 메뉴 → 툴 → 보드 → Arduino Uno 선택



아두이노 개발 환경 구성

- 아두이노 IDE에서 테스트 보드와의 통신 포트 선택
 - 메뉴 → 툴 → 포트 → COM3



테스트 코드 실험

```
void setup()
```

```
{  
    Serial.begin(9600);  
    while (!Serial)  
    {  
        ; // wait  
    }  
}
```

```
void loop()
```

```
{  
    Serial.print("Hello World\n");  
}
```

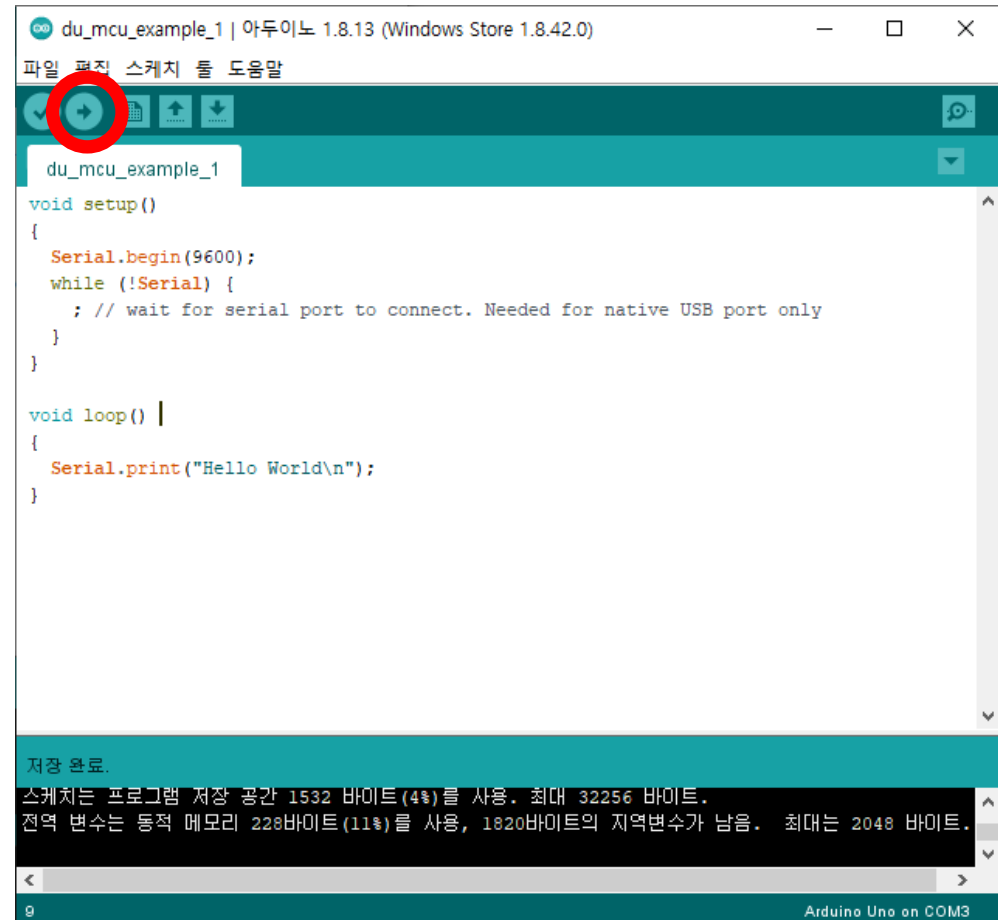
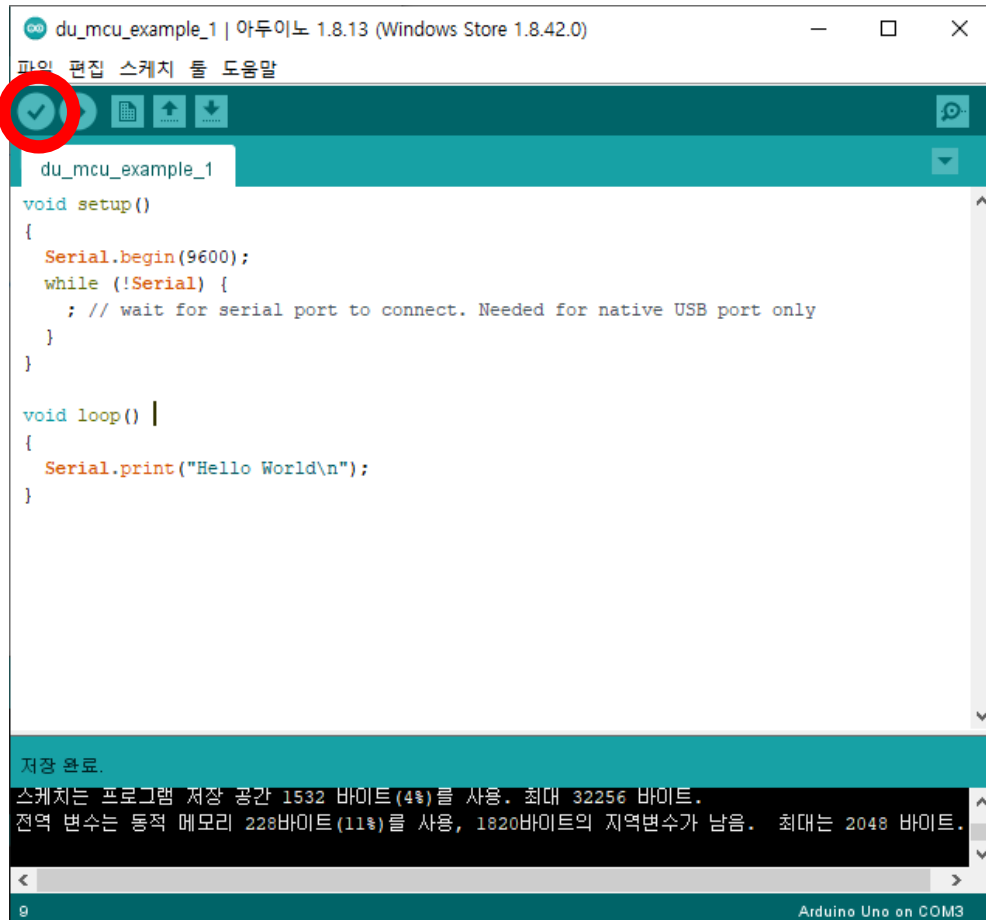


The screenshot shows the Arduino IDE interface. The title bar indicates the project name 'du_mcu_example_1' and the board '아두이노 1.8.13 (Windows Store 1.8.42.0)'. The menu bar includes '파일', '편집', '스케치', '툴', and '도움말'. The toolbar shows icons for checking, running, and uploading. The code editor displays the following code:

```
du_mcu_example_1  
void setup()  
{  
    Serial.begin(9600);  
    while (!Serial) {  
        ; // wait for serial port to connect. Needed for native USB port only  
    }  
}  
  
void loop()  
{  
    Serial.print("Hello World\n");  
}
```

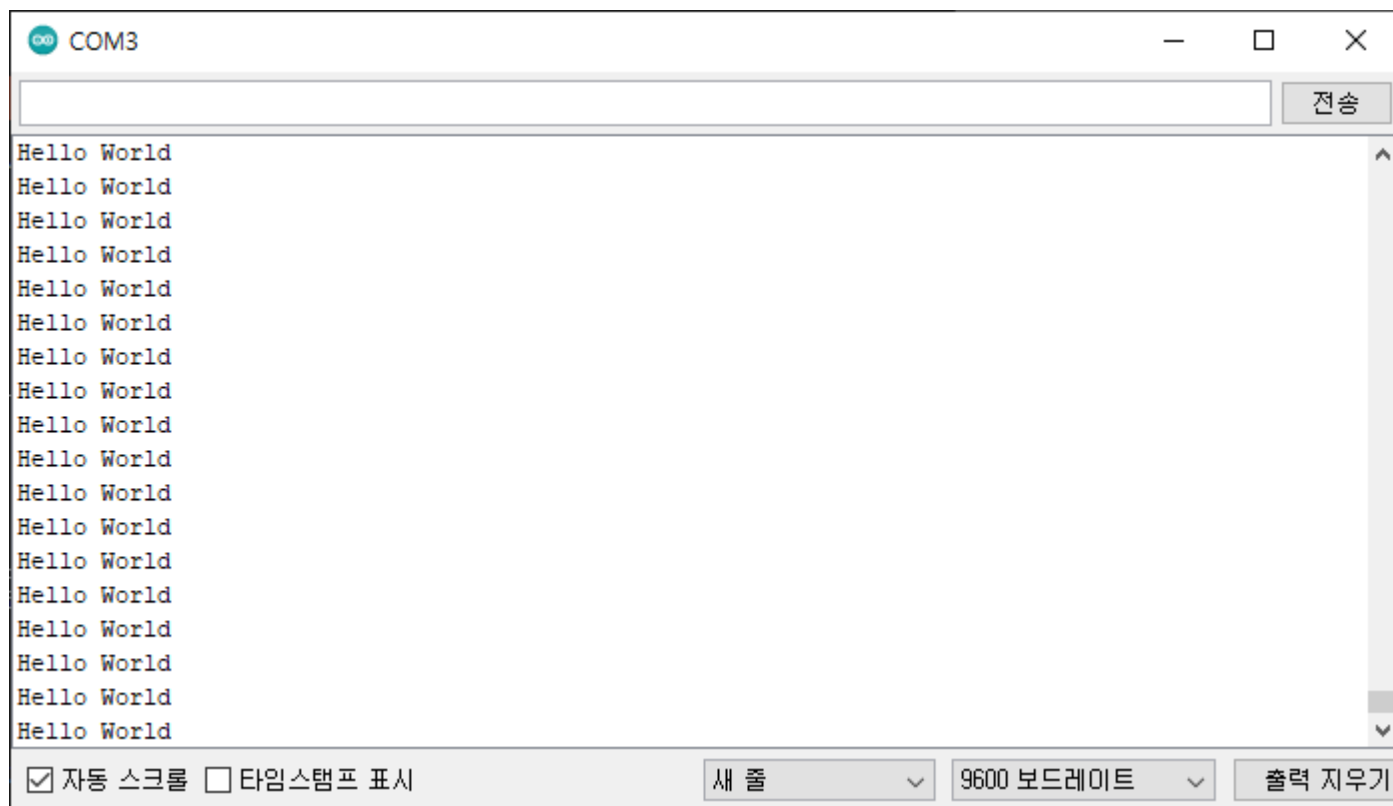
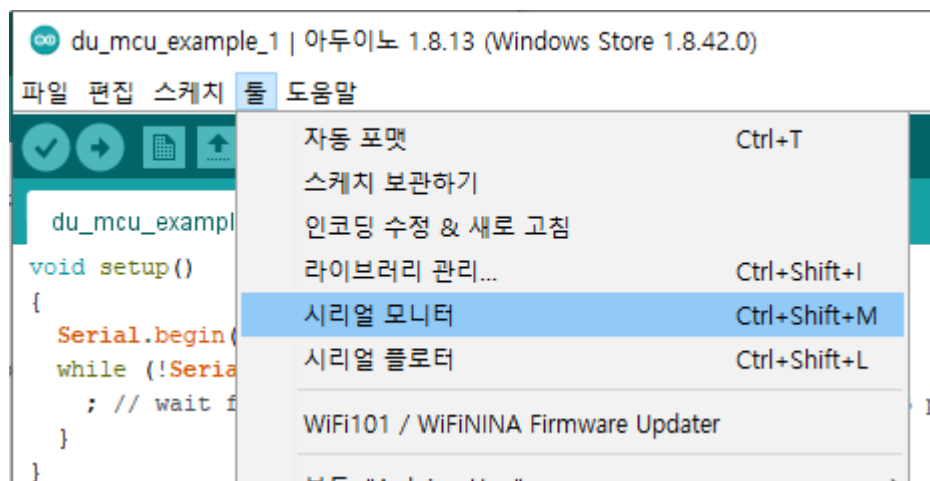
테스트 코드 실험

- 컴파일 & 업로드



테스트 코드 실험

- 시리얼 통신 확인



테스트 코드 실험

- github
 - https://github.com/juhong-rdv/2021_spring_du_mcu

수고하셨습니다.

다음주에 만나요.