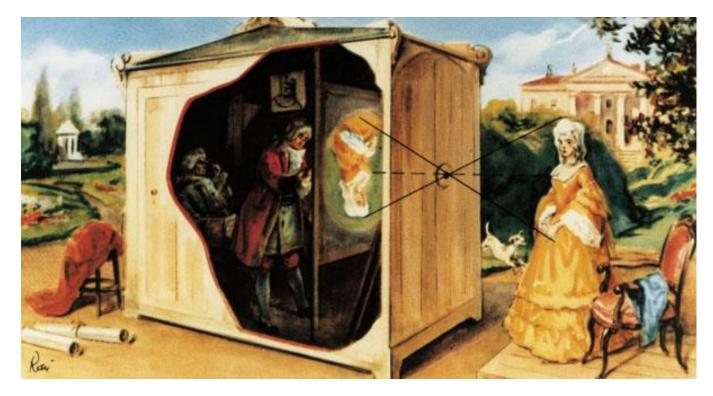
OpenCV를 활용한 이미지 처리



이미지를 어떻게 얻을까?

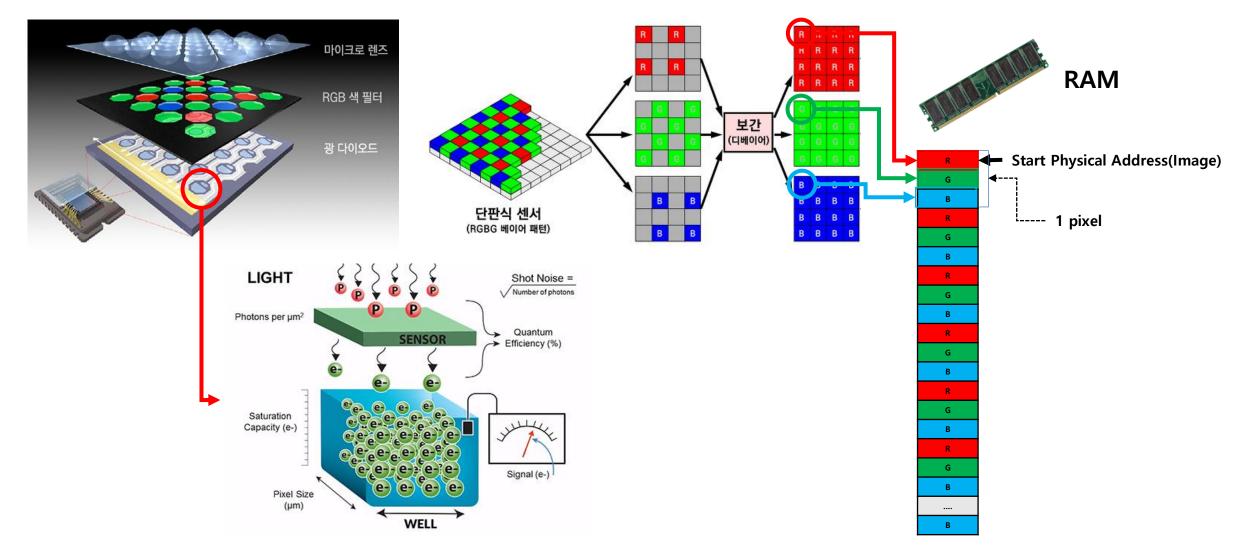


카메라 옵스큐라 (라틴어(camera obscura) 어두운방 이라는 뜻)

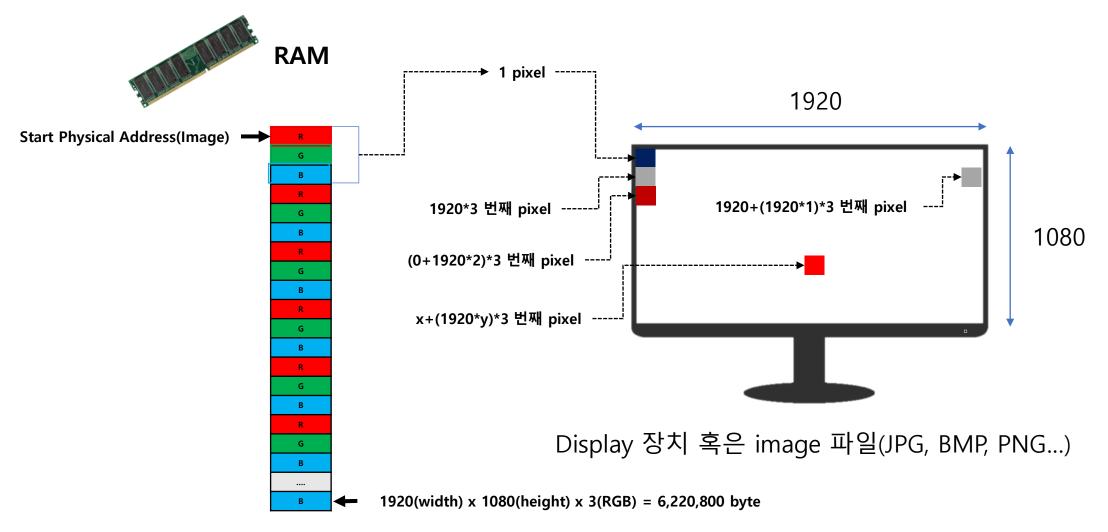
컴퓨터(카메라)는 어떻게 이미지를 얻을까?



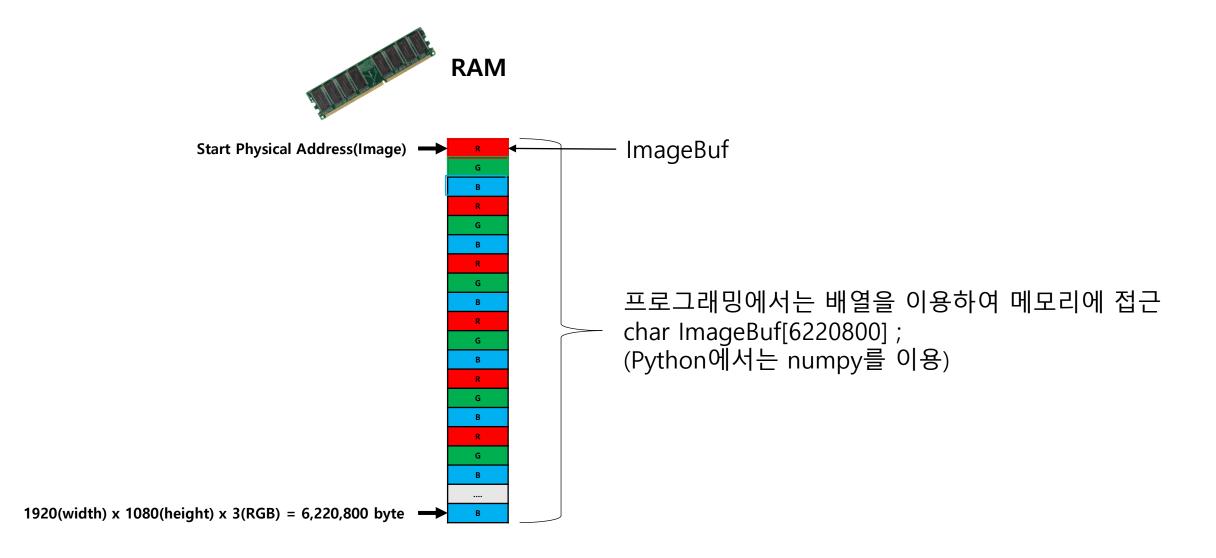
컴퓨터(카메라)는 어떻게 이미지를 얻을까?



컴퓨터(카메라)는 어떻게 이미지를 표시 할까?



우리는 어떻게?



이제 무얼, 어떻게 하지?

• 영상처리를 이용한 서비스를 만들고 싶은데.





• 그럼 무엇부터 해야 하지?

OpenCV

- OpenCV : Opensource Computer Vision
 - https://opencv.org/
 - Open Source: OpenCV is open source and released under the BSD 3-Clause License. It is free for commercial use.
 - Optimized : OpenCV is a highly optimized library with focus on real-time applications.
 - Cross-Platform: C++, Python and Java interfaces support Linux, MacOS, Windows, iOS, and Android.
- Computer Vision 알고리즘을 오픈소스로 공개, 최신의 알고리 즘을 가장 빠르게 적용
- 특별한 경우가 아니라면 거의 모든 Computer Vision의 기본
- OpenCV의 함수를 이용하여 편리하게 이미지 데이터에 접근하고 영상처리가 가능
 - 기본 데이터 컨테이너 : cv::Mat

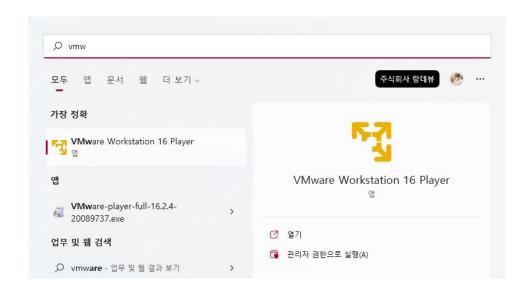
Ubuntu + OpenCV 개발 환경 만들기

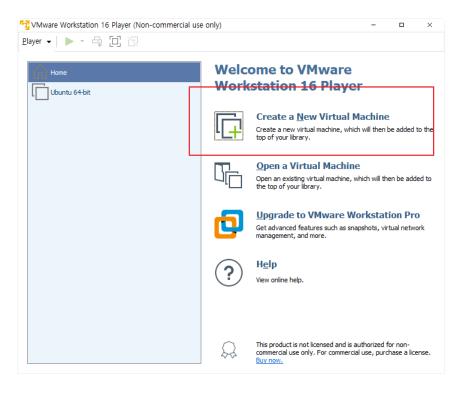
- 우리에게 익숙한 OS는 윈도우즈!
- 그러나 OpenCV개발환경으로는 Ubuntu를 추천!
- 윈도우에 가상 머신을 이용하여 Ubuntu를 설치하자.
- 윈도우에 가상의 컴퓨터는 만들어 주는 SW: VMWare

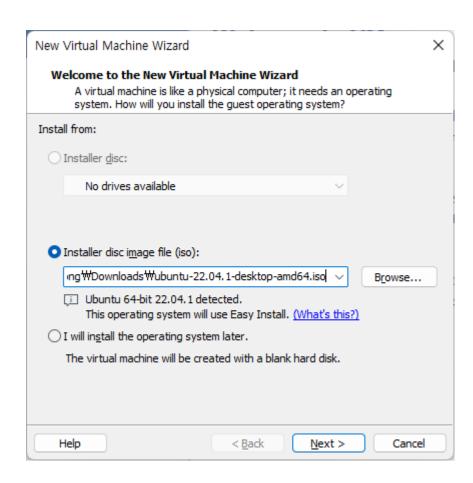
https://www.vmware.com/products/workstation-player.html

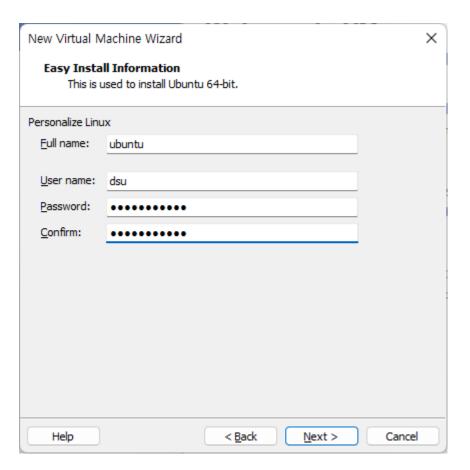
• VMWare에 Ubuntu를 설치

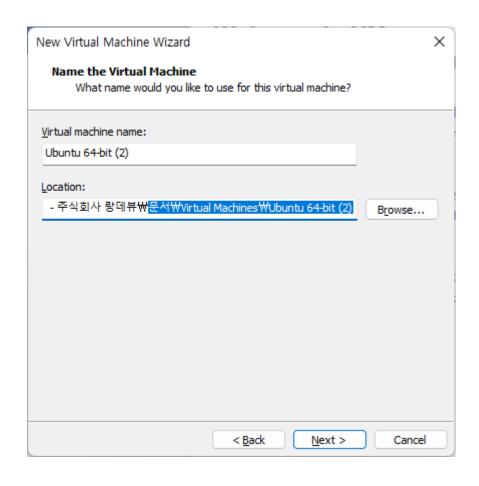
https://ubuntu.com/download/desktop

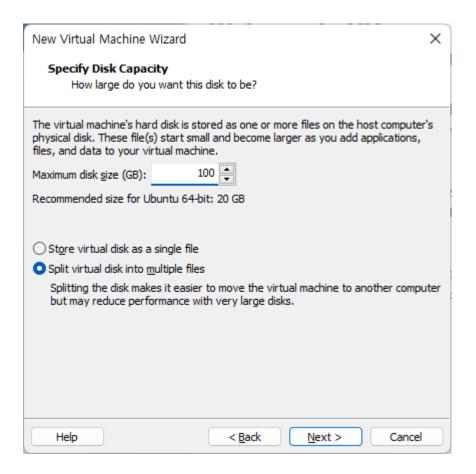


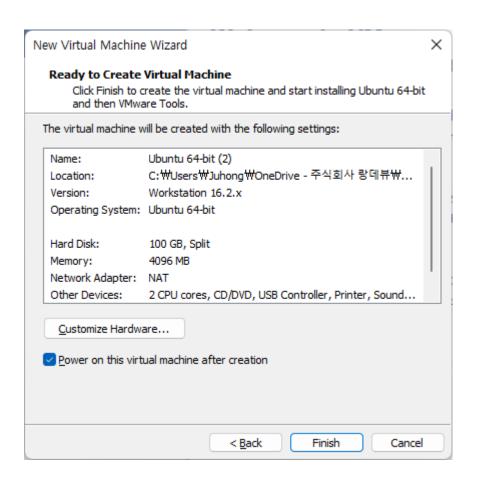


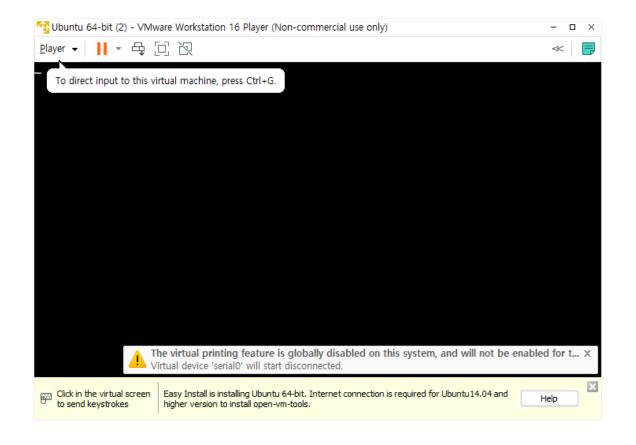


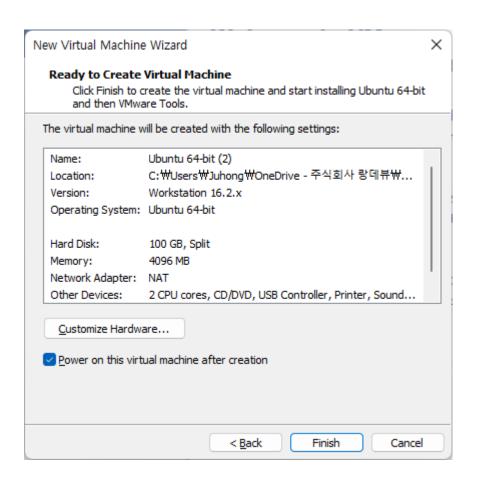


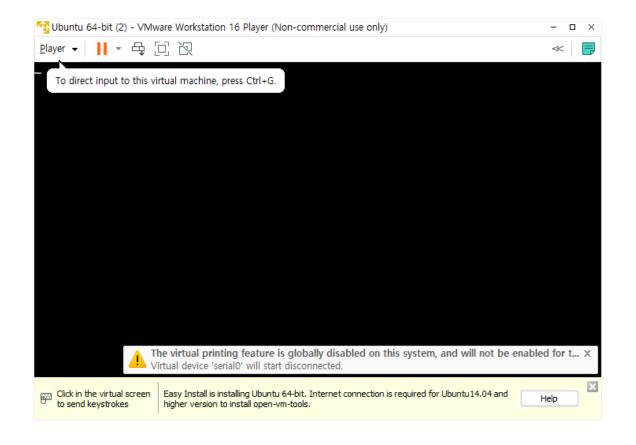




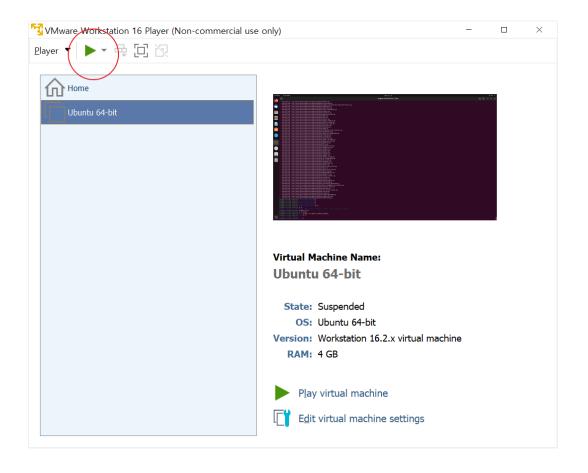


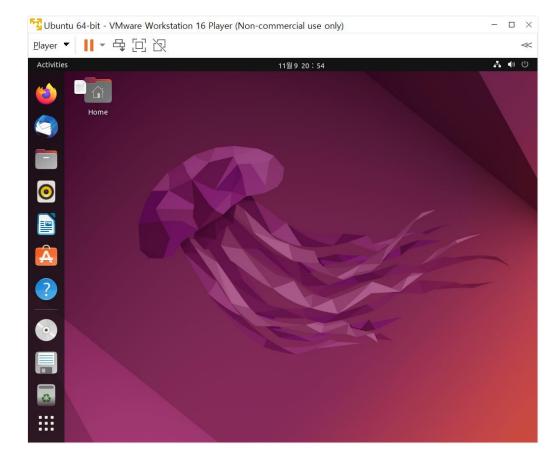






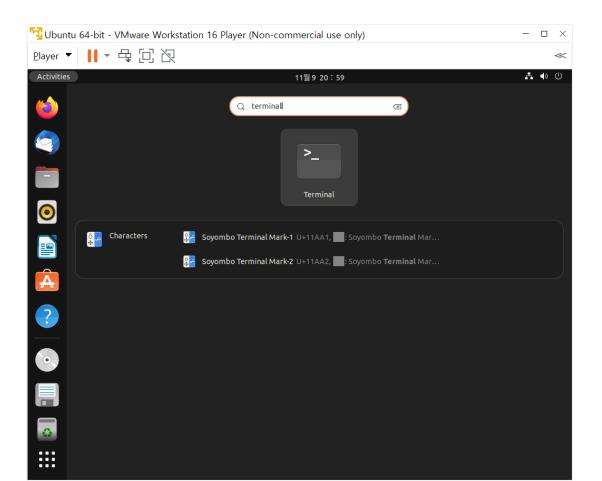
Hello Ubuntu!



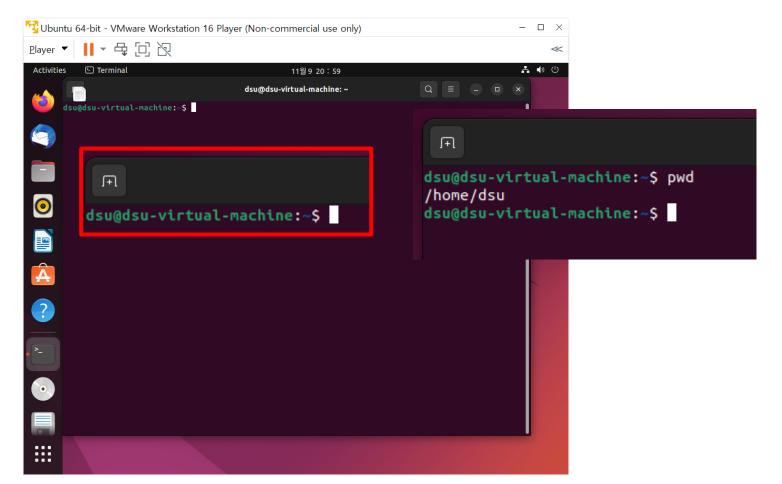


• OpenCV 컴파일에 필요한 유틸리티 및 의존 라이브러리 설치

명령실행을 위해서 terminal을 실행

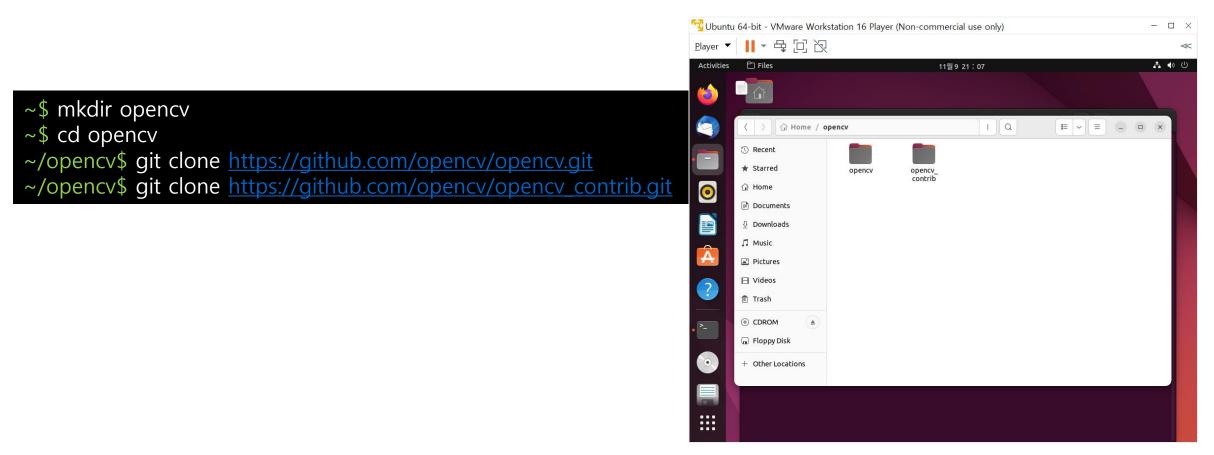


• OpenCV 컴파일에 필요한 유틸리티 및 의존 라이브러리 설치

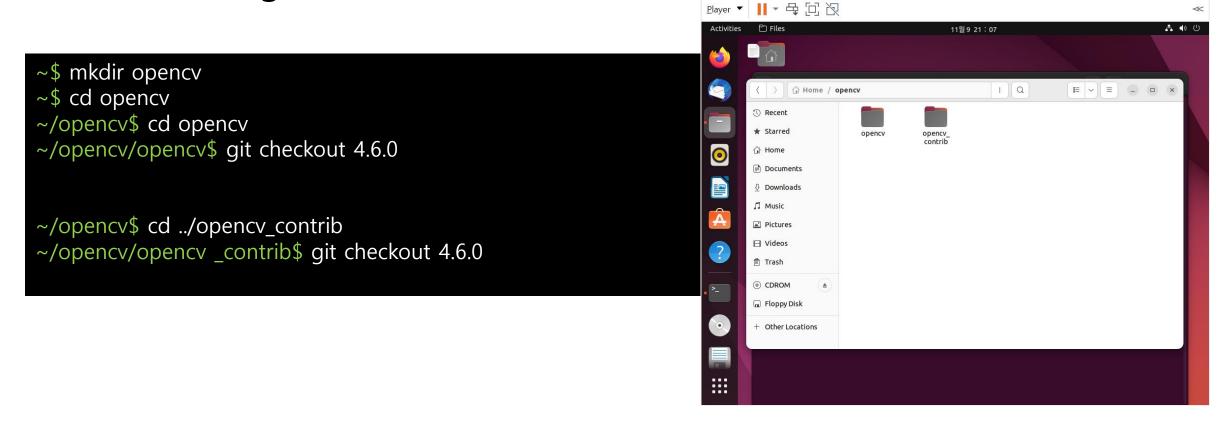


- OpenCV 컴파일에 필요한 유틸리티 및 의존 라이브러리 설치
- 터미널에 아래의 명령으로 필요한 라이브러리 모두 설치
- ~\$ sudo apt-get update
- ~\$ sudo apt-get install build-essential cmake git
- ~\$ sudo apt-get install pkg-config
- ~\$ sudo apt-get install libjpeg-dev libtiff5-dev libpng-dev
- ~\$ sudo apt-get install ffmpeg libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libxvidcore-dev libx264-dev libxine2-dev
- ~\$ sudo apt-get install libv4l-dev v4l-utils
- ~\$ sudo apt-get install libgstreamer1.0-dev libgstreamer-plugins-base1.0-dev
- ~\$ sudo apt-get install libgtk-3-dev
- ~\$ sudo apt-get install mesa-utils libgl1-mesa-dri libgtkgl2.0-dev libgtkglext1-dev
- ~\$ sudo apt-get install libatlas-base-dev gfortran libeigen3-dev
- ~\$ sudo apt-get install python3-dev python3-numpy

• git을 이용하여 최신 OpenCV 라이브러리 소스코드 복사(clone)



- □ ×



• opencv 소스코드를 다운로드 받았으니 opencv를 컴파일 하자!

```
#opencv 소스코드가 있는 폴더로 이동

~/opencv$ cd /home/hsu/opencv/opencv
~/opencv/opencv$

#opencv 컴파일 결과물을 저장해 놓을 폴더를 생성
~/opencv/opencv$ mkdir build
~/opencv/opencv$ cd build
~/opencv/opencv/build$
```

• opencv 소스코드를 다운로드 받았으니 opencv를 컴파일 하자!

Ubuntu 64-bit - VMware Workstation 16 Player (Non-commercial use only)

- 🗆 ×

→ • ∪

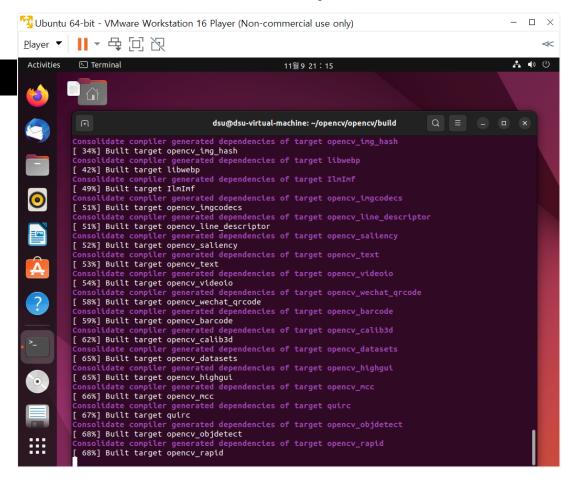
• cmake를 이용한 configure

~/opency/opency/build \$ cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE -D Terminal CMAKE INSTALL PREFIX=/usr/local -D WITH TBB=OFF -D WITH IPP=OFF -D WITH 1394=OFF -D dsu@dsu-virtual-machine: ~/opencv/opencv/build YES (with Intel ITT) BUILD WITH DEBUG INFO=OFF -D BUILD DOCS=OFF -D Other third-party libraries: INSTALL C EXAMPLES=ON -D INSTALL PYTHON EXAMPLES=ON -D Lapack: YES (ver 3.4.0) BUILD EXAMPLES=OFF -D BUILD PACKAGE=OFF -D Custom HAL: Protobuf: build (3.5.1) BUILD TESTS=OFF -D BUILD PERF TESTS=OFF -D WITH QT=OFF -D OpenCL: YES (no extra features) Include path: /home/dsu/opencv/opencv/3rdparty/include/opencl/1.2 Link libraries: WITH GTK=ON -D WITH OPENGL=OFF -D Python 3: Interpreter: /usr/bin/python3 (ver 3.10.6) BUILD_opencv_python3=ON -D Libraries: /usr/lib/x86 64-linux-qnu/libpython3.10.so (ver 3.10.6) /usr/lib/python3/dist-packages/numpy/core/include (ver 1.21.5 OPENCV EXTRA MODULES PATH=../../opencv contrib/modules -D install path: lib/python3.10/dist-packages WITH V4L=ON -D WITH FFMPEG=ON -D WITH XINE=ON -D Python (for build): /usr/bin/python3 Java: OPENCV ENABLE NONFREE=ON -D ant: NO NO BUILD NEW PYTHON SUPPORT=ON -D Java wrappers: Java tests: OPENCV SKIP PYTHON LOADER=ON -D /usr/local OPENCV GENERATE PKGCONFIG=ON ../ -- Configuring done Build files have been written to: /home/dsu/opencv/opencv/build

• opencv 소스코드를 다운로드 받았으니 opencv를 컴파일 하자!

make!

~/opencv/opencv/build \$ make



• opencv 소스코드를 다운로드 받았으니 opencv를 컴파일 하자!

• 컴파일된 opencylib를 ubuntu에 설치!(실제로를 lib파일을

=/usr/local 폴더에 복사)

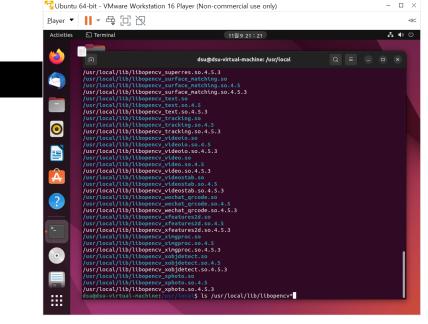
~/opencv/opencv/build \$ sudo make install

~/opency/opency/build \$ cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE -D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr/local -D WITH_TBB=OFF -D WITH IPP=OFF -D WITH 1394=OFF -D BUILD WITH DEBUG INFO=OFF -D BUILD DOCS=OFF -D INSTALL C EXAMPLES=ON -D INSTALL PYTHON EXAMPLES=ON -D BUILD EXAMPLES=OFF -D BUILD PACKAGE=OFF -D BUILD TESTS=OFF -D BUILD PERF TESTS=OFF -D WITH QT=OFF -D WITH_GTK=ON -D WITH_OPENGL=OFF -D BUILD_opencv_python3=ON -D OPENCV EXTRA MODULES PATH=../../opencv contrib/modules -D WITH V4L=ON -D WITH FFMPEG=ON -D WITH XINE=ON -D OPENCV ENABLE NONFREE=ON -D BUILD NEW PYTHON SUPPORT=ON -D OPENCV SKIP PYTHON LOADER=ON -D OPENCV GENERATE PKGCONFIG=ON ../

- opencv 소스코드를 다운로드 받았으니 opencv를 컴파일 하자!
- 컴파일된 opencylib를 ubuntu에 설치!(실제로를 lib파일을 =/usr/local 폴더에 복사)
- 실제로 /usr/local/ 폴더에 OpenCV라이브러리가 있는지 확인해

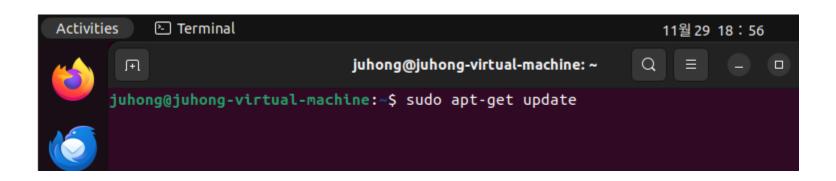
보자!

~/opencv/opencv/build \$ ls /usr/local/lib/libopencv*



Ubuntu에 OpenCV lib. 컴파일 및 설치(패키징)

- OpenCV를 소스코드가 아닌 대표 패키징 라이브러리로 설치
- "<u>sudo apt install libopency-dev</u>" 명령으로 필요한 의존 라이브러리와 함께 OpenCV 최신버전 설치



Ubuntu에 OpenCV lib. 컴파일 및 설치(패키징)

의존 패키지 먼저 설치

\$ sudo apt-get update

\$ sudo apt-get install pkg-config

\$ sudo apt-get install cmake

OpenCV 패키지 설치

\$ sudo apt-get install libopency-dev

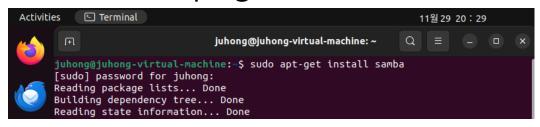
Ubuntu에 OpenCV lib. 컴파일 및 설치 (패키징)

- OpenCV 설치 확인(버전 확인)
 - pkg-config --modversion opencv4





- Ubuntu에 Samba 설치
 - 설치 명령 : sudo apt-get install samba

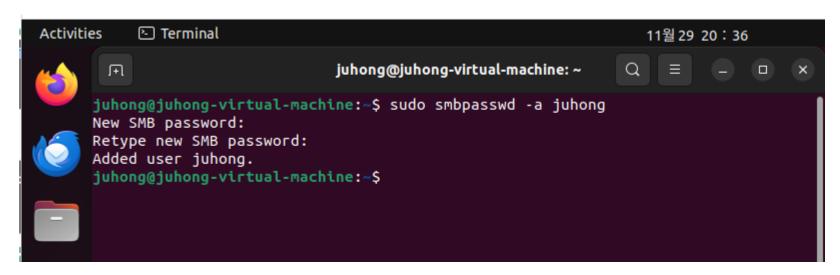


- Samba 설정
 - 설정 파일(smb.conf)의 내용 수정
 - sudo vim /etc/samba/smb.conf

- Samba 설정
 - 설정 파일(smb.conf)의 내용 수정
 - sudo vi /etc/samba/smb.conf

```
Activities
          Terminal
                                                                   11월 29 20:34
                                 juhong@juhong-virtual-machine: ~
      [print$]
        comment = Printer Drivers
        path = /var/lib/samba/printers
        browseable = ves
        read only = yes
        guest ok = no
     # Uncomment to allow remote administration of Windows print drivers.
     # You may need to replace 'lpadmin' with the name of the group your
     # admin users are members of.
     # Please note that you also need to set appropriate Unix permissions
     # to the drivers directory for these users to have write rights in it
     ; write list = root, @lpadmin
     [juhong]
        comment = juhong
        path = /home/juhong
        quest ok = no
        writable = yes
        create mask = 0644
        directory mask = 0755
        valid users = juhong
```

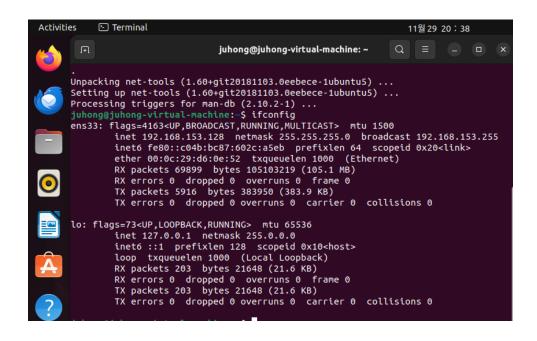
- Samba 설정
 - Samba 사용자 추가
 - 명령 : sudo smbpasswd -a (username)



- Samba 설정을 모두 마쳤으면 Samba 서비스 재시작
 - 명령 : sudo /etc/init.d/smbd restart



- 이제 네트워크(폴더)로 Window와 Ubuntu와 파일을 공유
 - Ubuntu의 IP 주소를 확인
 - 명령 : ifconfig
 - ifconfig 명령으로 확인한 Ubuntu의 IP 주소 : 192.168.153.128



- 이제 네트워크(폴더)로 Window와 Ubuntu와 파일을 공유
 - 윈도우에서 Ubuntu와의 네트워크 연결 확인
 - 윈도우 터미널에서 명령 : ping 192.168.153.128

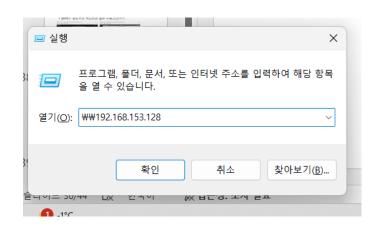
```
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2715]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

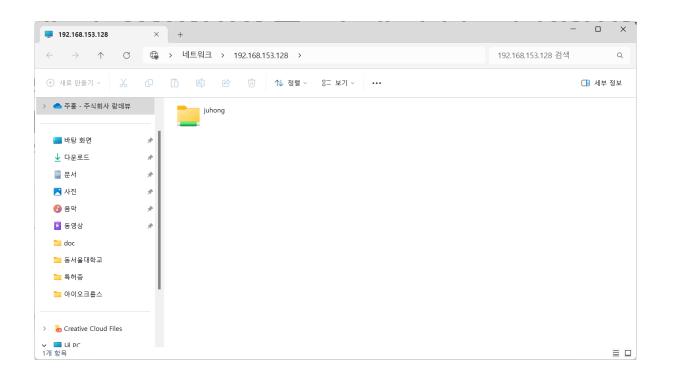
C:\Users\Juhong>ping 192.168.153.128

Ping 192.168.153.128 32바이트 데이터 사용:
192.168.153.128의 음답: 바이트=32 시간<1ms TTL=64
192.168.153.128의 음답: 바이트=32 시간<1ms TTL=64
192.168.153.128의 음답: 바이트=32 시간=1ms TTL=64
192.168.153.128의 대한 Ping 통계:
패칫: 보념 = 4, 받음 = 4, 손실 = 0 (0% 손실),
왕복 시간(밀리초):
최소 = 0ms, 최대 = 1ms, 평균 = 0ms

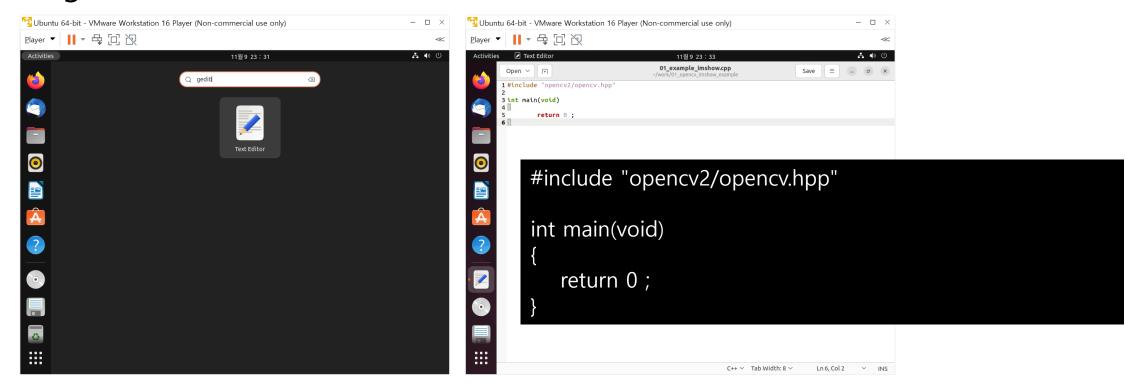
C:\Users\Juhong
```

- 이제 네트워크(폴더)로 Window와 Ubuntu와 파일을 공유
 - 윈도우에서 Ubuntu의 (네트워크)폴더에 접근
 - 윈도우 실행 명령 : ₩₩192.168.153.128





- OpenCV를 이용한 simple example
- gedit를 이용하여 아래의 cpp(소스코드)파일을 만든다.
 - gedit는 윈도우의 메모장과 같은 프로그램이다.



- OpenCV를 이용한 simple example
- gedit를 이용하여 아래의 cpp(소스코드)파일을 만들고 저장
- GCC를 이용하여 cpp 소스코드를 컴파일



gcc test.cpp -o test

DIA.... - I II - A 다 찌

🔂 Ubuntu 64-bit - VMware Workstation 16 Player (Non-commercial use only)

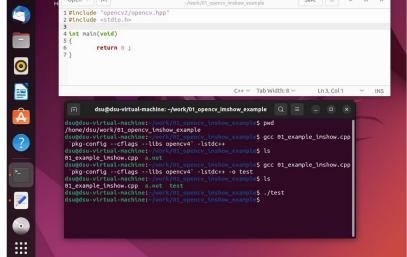


- OpenCV 헤더를 추가만 하였는데 컴파일 에러가 발생한다.
- OpenCV 헤더와 라이브러리를 사용하기 위한 컴파일 옵션을 추가해야 한다.

~/opencv/opencv/build \$ gcc 01_example_imshow.cpp `pkg-config --cflags --libs opencv4` -lstdc++

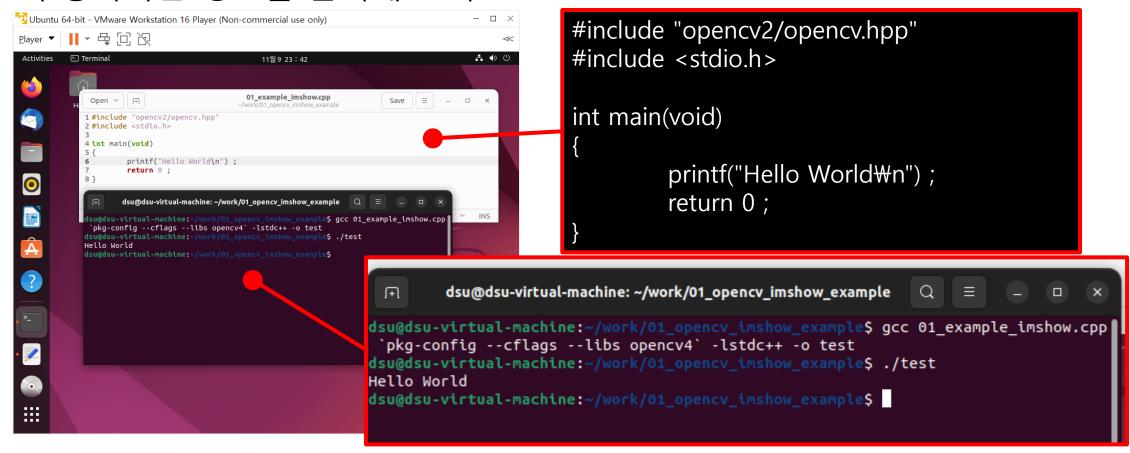
Ubuntu 64-bit - VMware Workstation 16 Player (Non-commercial use only) - 미 X dsu@dsu=virtual=machine: ~/work/01 opency imshow example 이 = 미 X

gcc test.cpp -o test `pkg-config --cflags --libs opencv4` -lstdc++

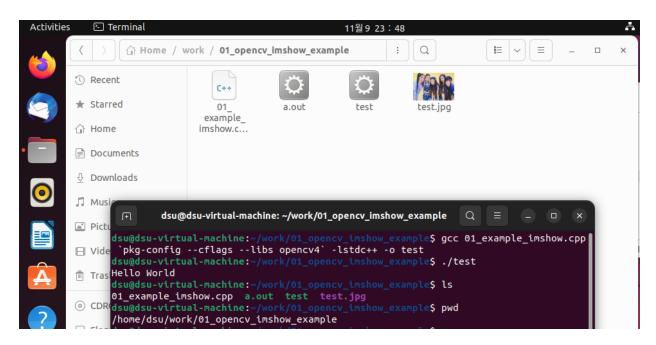


```
/nome/dsu/work/01_opencv_tmsnow_example
dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$ gcc 01_example_imshow.cpp
  `pkg-config --cflags --libs opencv4` -lstdc++
  dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$ ls
01_example_imshow.cpp a.out
  dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$ gcc 01_example_imshow.cpp
  `pkg-config --cflags --libs opencv4` -lstdc++ -o test
  dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$ ls
01_example_imshow.cpp a.out test
  dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$ ./test
  dsu@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example$
```

• 컴파일이 완료 되어 실행 파일을 만들었으니 printf를 이용하여 프로그램 이 동작하는 정보를 출력해 보자.

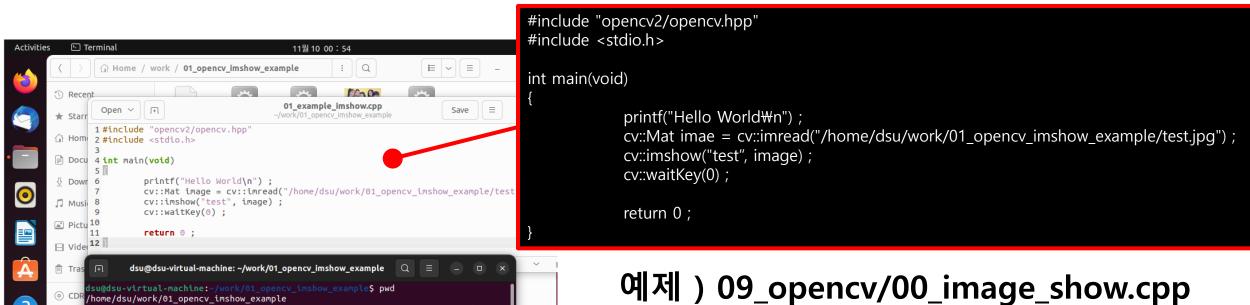


- OpenCV를 이용하여 이미지 파일을 읽어 -> 출력하자!
- 샘플 이미지를 테스트 코드 경로에 복사
- 예제코드경로 : /home/dsu/work/test.jpg



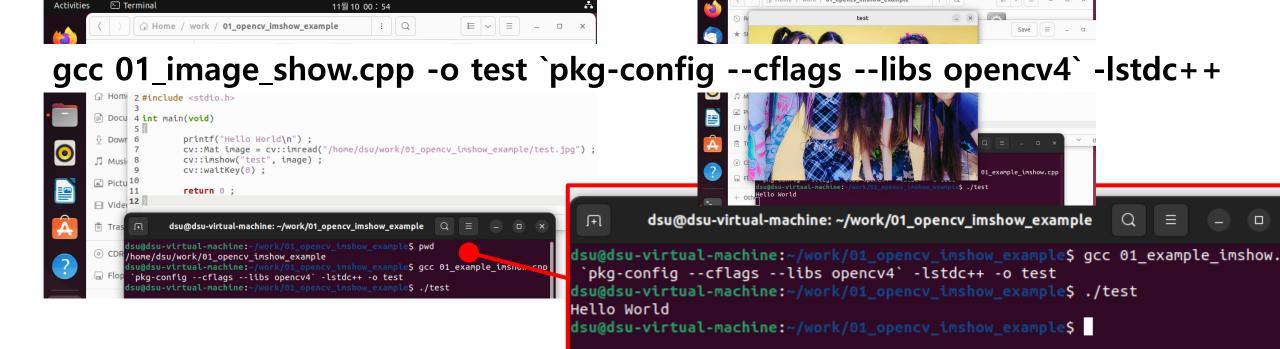
- OpenCV를 이용하여 이미지 파일을 읽어 -> 출력하자!
- 이미지 경로 : /home/dsu/work/test.jpg
- 위의 경로의 이미지를 Open -> Show!

`pkg-config --cflags --libs opencv4` -lstdc++ -o test su@dsu-virtual-machine:~/work/01_opencv_imshow_example\$./test



예제) 09_opencv/00_image_show.cpp

- OpenCV를 이용하여 이미지 파일을 읽어 -> 출력하자!
- 이미지 경로 : /home/dsu/work/test.jpg
- 위의 경로의 이미지를 Open -> Show!



- 환영합니다! 이제 여러분은 OpenCV를 사용 가능합니다!
- 기본 적으로 제공 하는 예제 프로그램만 잘 활용해도 훌륭한 영상처리 알 고리즘을 만들 수 있습니다!

