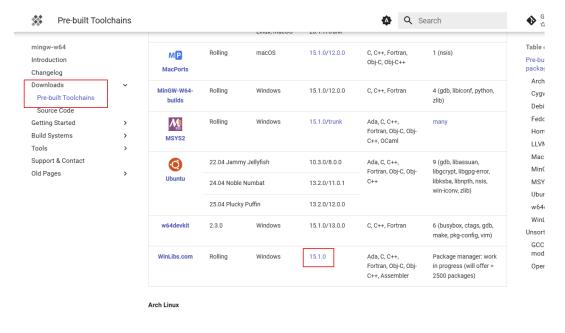
# 1. gcc를 이용한 개발환경 구성 2. stdio(standard input/output)

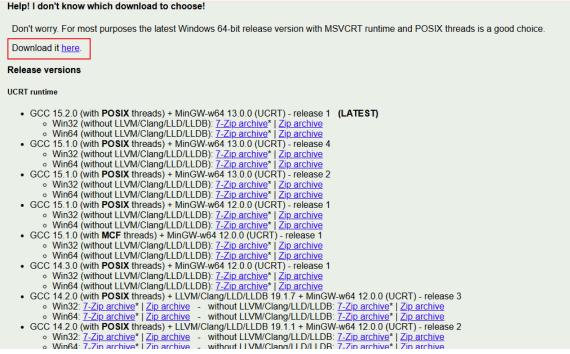
2025 프로그래밍 기초

- mingw64 gcc를 이용한 C언어 개발 환경 구성
- mingw64: minialist GNU for Window
  - Windows 운영 체제에서 GNU 컴파일러 모음(GCC) 및 관련 도구를 사용할 수 있도록 하는 오픈 소스 소프트웨어 프로젝트
  - 윈도우 환경에서 C, C++ 등의 코드를 컴파일하여 실행파일로 만드는 도구

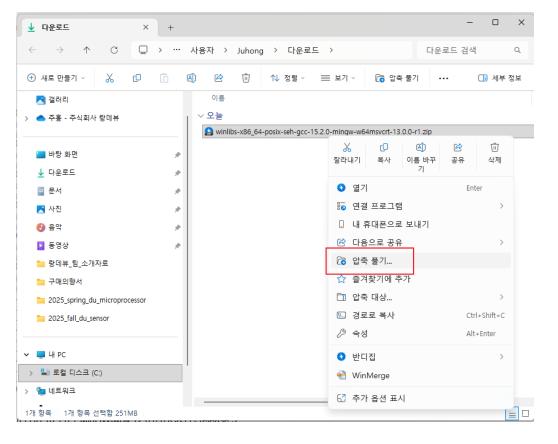


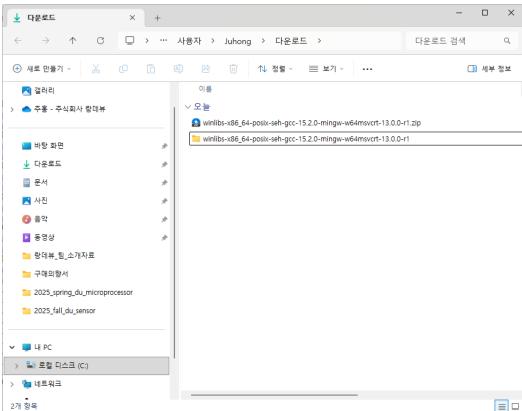
• mingw64 gcc 다운로드 : <a href="https://www.mingw-w64.org/">https://www.mingw-w64.org/</a>



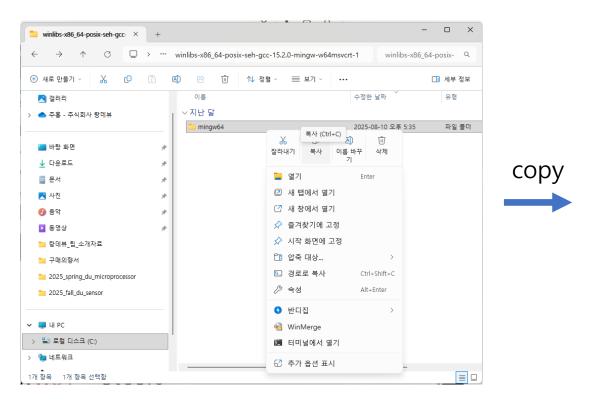


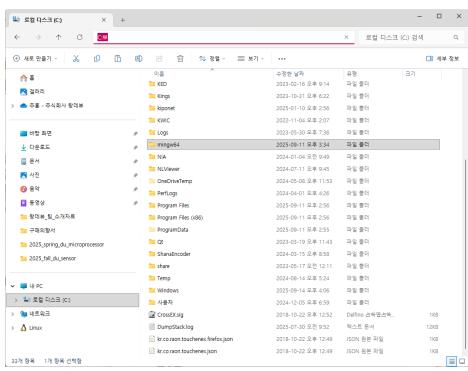
• 다운로드 받은 압축파일 풀기



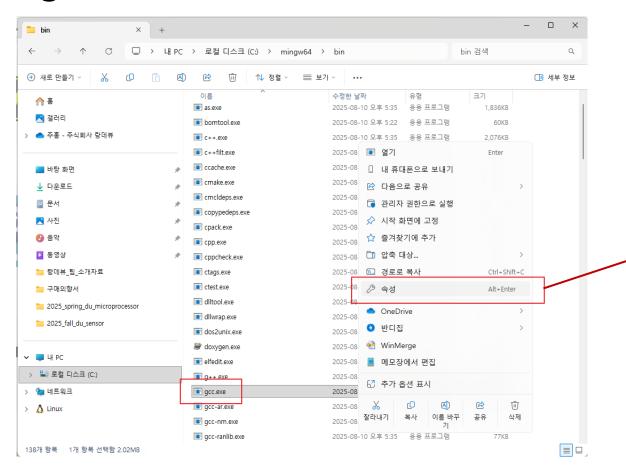


- mingw64 폴더의 위치를 이동
  - 접근하기 쉬운 위치(경로)에 복사 : 위치(C:₩mingw64)



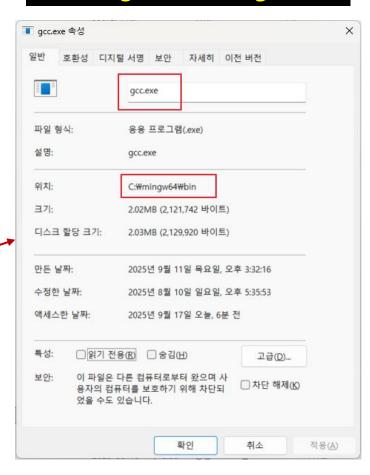


• gcc프로그램의 최종 위치 확인

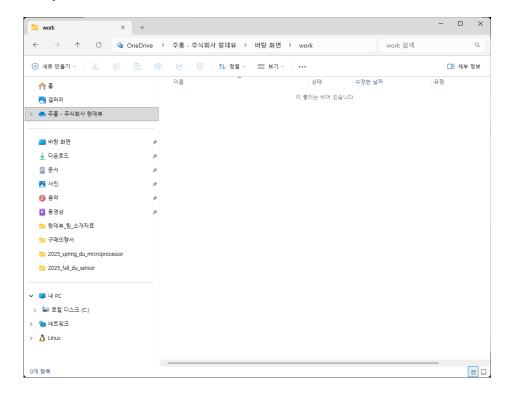


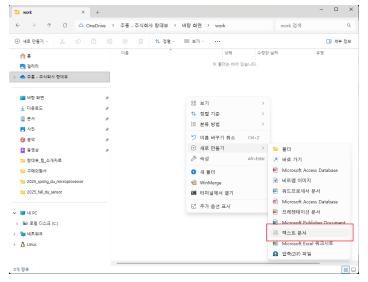
gcc 컴파일러 프로그램의 절대 경로

C:₩mingw64₩bin₩gcc.exe

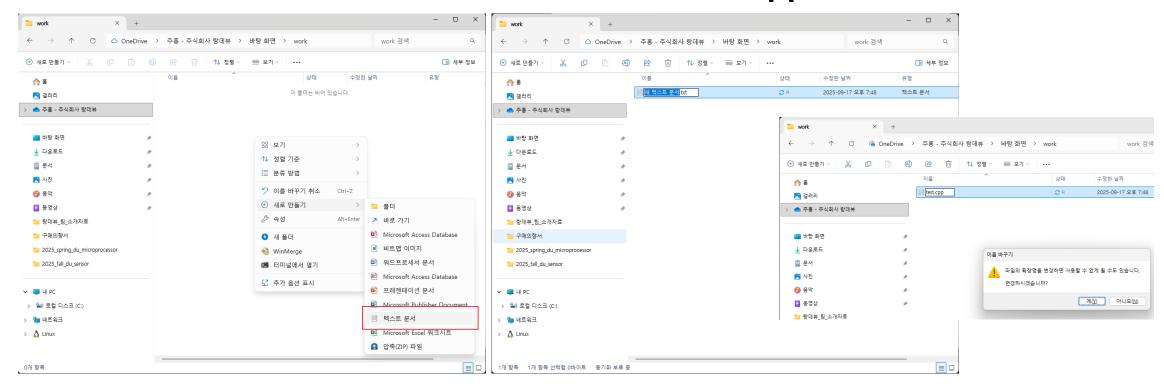


- C코드 작성
  - 코드를 관리하는 프로젝트 폴더를 생성
  - Ex) 바탕화면에 work폴더를 생성

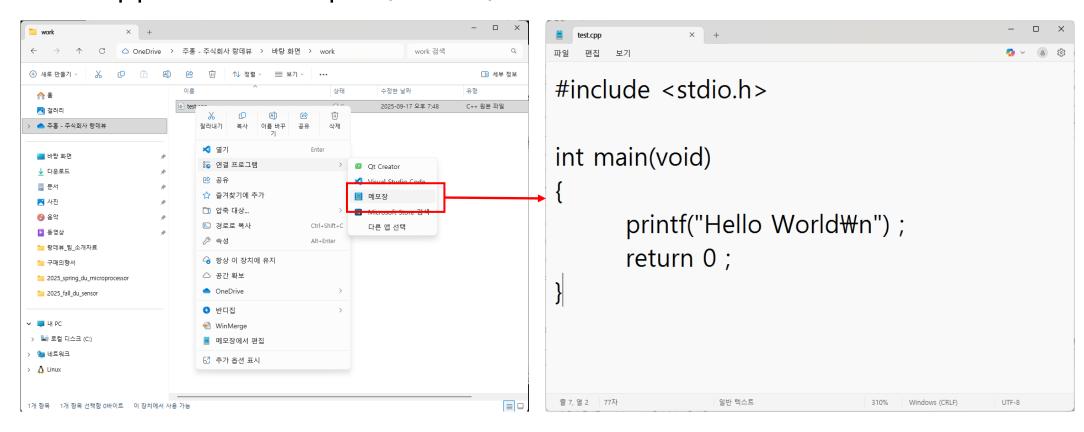




- C코드 작성
  - 1 : C코드 작성을 위한 work폴더에 텍스트 문서 새로 만들기
  - 2 : 텍스트문서(txt)의 이름과 확장자를 **test.cpp로 변경**

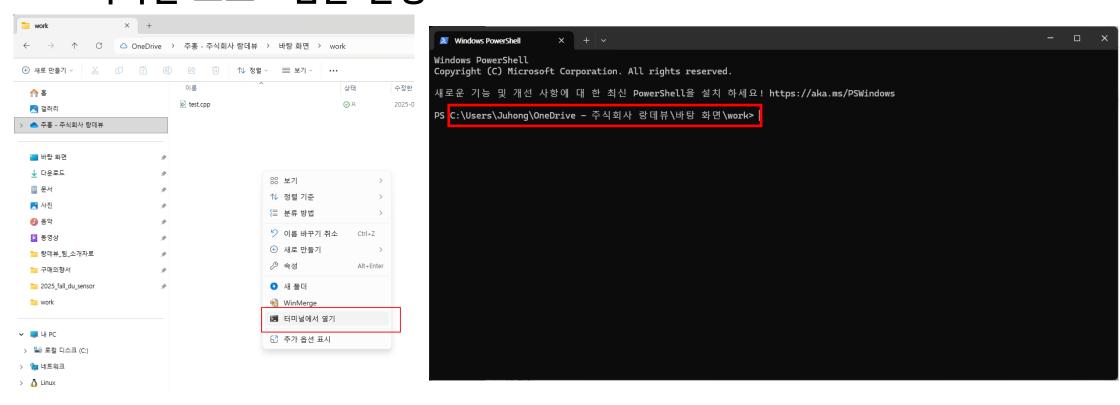


- C코드 작성
  - test.cpp파일을 notepad(메모장)으로 열어 C코드 작성

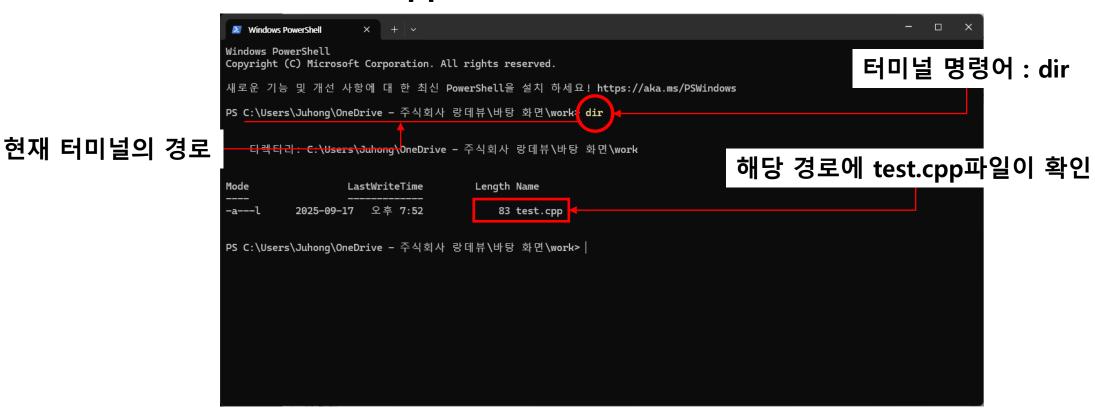


- C파일(코드) 컴파일
  - test.cpp파일을 컴파일하여 실행파일(exe)파일을 생성
  - mingw64의 gcc.exe 프로그램을 이용
  - gcc.exe를 이용하기 위해서는 터미널(Terminal) 프로그램을 이용

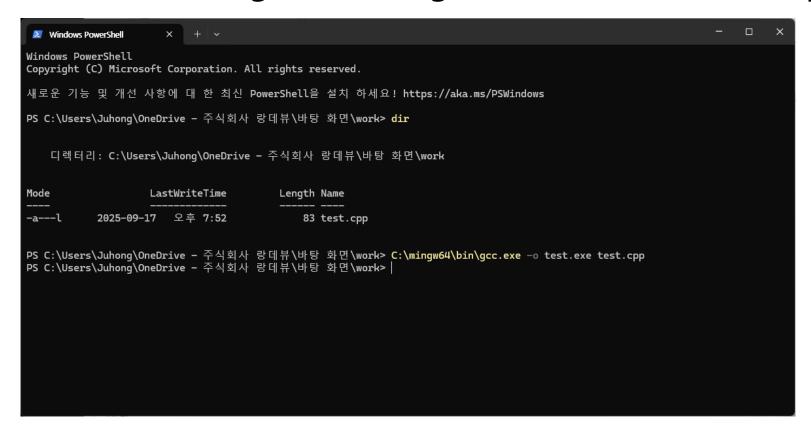
- C파일(코드) 컴파일
  - 컴파일해야 하는 대상인 test.cpp 파일이 있는 폴더에서 아래와 같이 터미널 프로그램을 실행



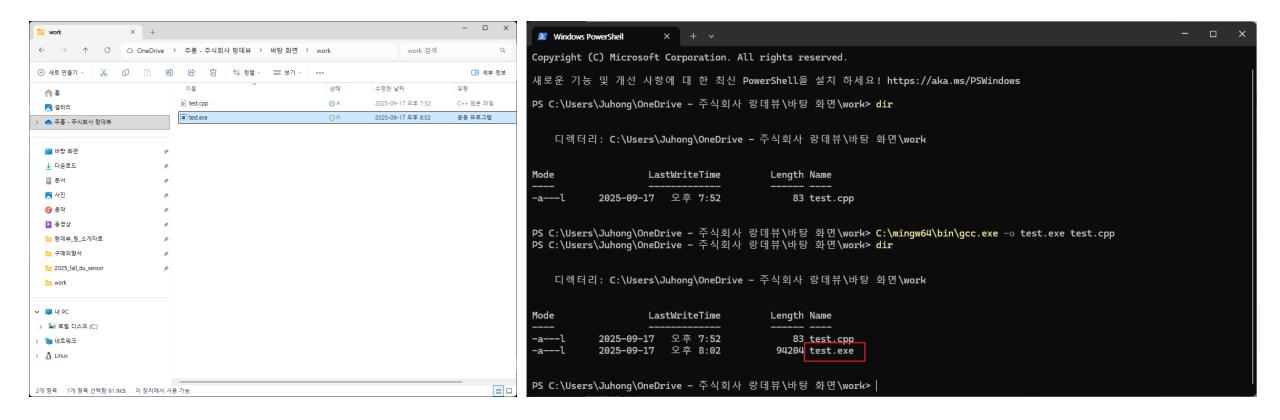
- C파일(코드) 컴파일
  - 경로 확인 및 test.cpp파일이 있는지 "dir"명령을 통해서 확인



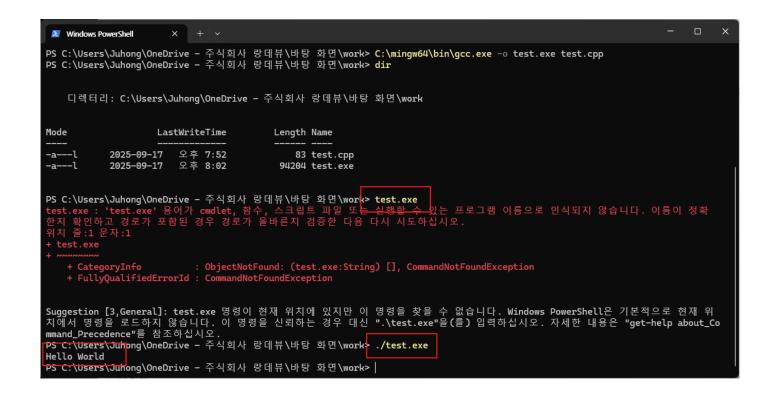
- C파일(코드) 컴파일
  - 컴파일 명령 : C:₩mingw64₩bin₩gcc.exe -o test.exe test.cpp



- C파일(코드) 컴파일
  - 컴파일이 올바로 완료 되었다면 test.exe파일이 생성됨을 확인



- 터미털에서 exe파일(실행파일) 실행
  - ./test.exe



#### QUIZ

• 아래의 출력값을 print하는 코드를 작성하고 컴파일하여 프로그 램을 실행하시오.

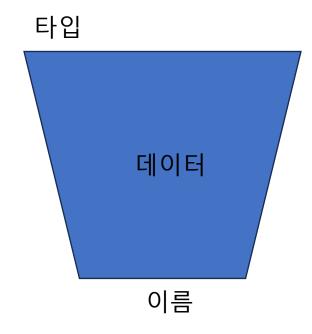


# 변수

2025 프로그래밍 기초

# 변수

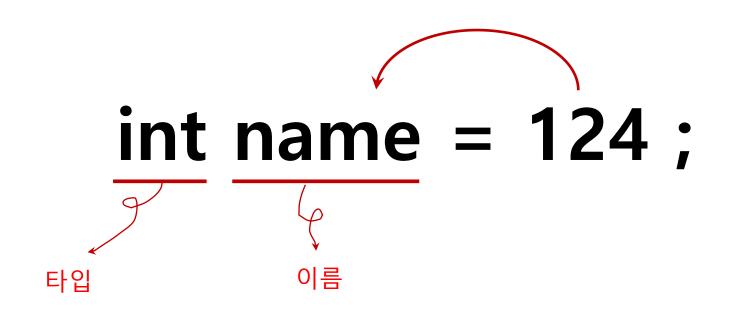
• 값을 저장해놓는 기억공간(RAM, 메모리)



# 변수 타입

구분	자료형	크기	데이터 범위	부호
문자형(정수형)	char	1바이트	-128 ~ 127	
정수형	short	2바이트	-32768 ~ 32767	양수 음수
	int	4바이트	약 +-21억(-2147483648 ~7)	
	long	4바이트	약 +-21억(-2147483648 ~7)	
문자형(정수형)	unsigned char	1바이트	0 ~ 255	
정수형	unsigned short	2바이트	0 ~ 65535	양수
	unsigned int	4바이트	0 ~ 약 43억	
	unsigned long	4바이트	0 ~ 약 43억	
실수형	float	4바이트	3.4*10^-38 ~ 3.4*10^38	양수
	double	8바이트	1.7*10^-308 ~ 1.7*10^308	음수

### 정수형 변수를 선언하고 데이터를 저장



# 변수 이름 짓기

- 1. 첫 문자는 반드시 영문자 또는 밑줄문자(\_)로 시작해야 합니다.
- 2. 식별자는 대문자와 소문자를 구분합니다.
- 3. 예약어는 사용할 수 없습니다.
- 4. 식별자는 중간에 공백이 있어서는 안 됩니다.
- 5. 식별자의 길이는 제한이 없습니다.

#### 5. 예약어의 종류

auto	break	case	char	const
continue	default	do	double	else
enum	extern	float	for	goto
if	int	long	register	return
short	signed	sizeof	static	struct
switch	typedef	union	unsigned	void
while				

#### 변수를 선언하고 데이터를 저장

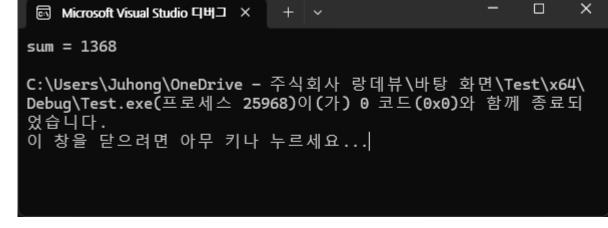
```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
  int data = 123;
  return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
  int sum = 123 + 456 + 789 ;
  return 0;
}
```

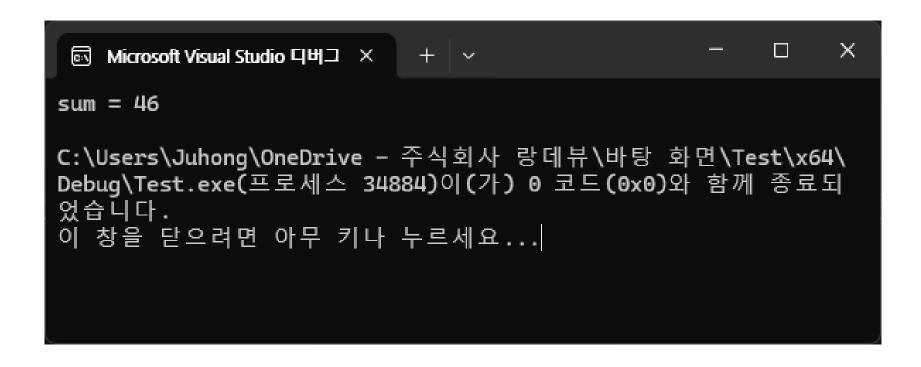
### 변수의 값을 확인

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int sum = 123 + 456 + 789 ;
   printf("sum = %d\n", sum);
}
return 0;
}
```



#### QUIZ

• 1부터 10까지 더한 결과값을 아래와 같이 출력하는 코드를 작성하시오.



• printf() 함수는 변환명세(%c, %d, %lf, %u 등)를 사용하여 형식에 맞춰 **화면에 출력**해주는 함수

```
#include <stdio.h>
int main(void)
      printf("Number 1") ;
      printf("Number 2");
      return 0;
```

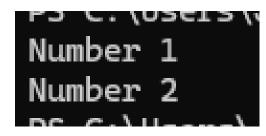


• 이스케이프 문자

이스케이프 문자	표현	의미	
WO	널(NULL)	NULL 문자, 문자열의 끝	
₩a	경고(Bell)	경고음 발생	
₩b	백스페이스(Backspace)	커서의 위치를 1칸 뒤로	
₩f	폼 피드(Form feed)	새 페이지 또는 다음 페이지로 넘김. 주로 프린터에서 사용	
₩n	줄 바꿈(new line)	커서를 다음 행의 시작 위치로 옮김	
₩r	캐리지 리턴(carriage return)	커서를 현재 행의 시작 위치로 옮김	
₩t	수평 탭(horizontal tab)	커서의 현재 위치를 다음 탭 위치로 옮김	
₩v	수직 탭(vertical tab)	커서의 현재 위치를 다음 수직 탭 위치로 옮김	
₩″	큰따옴표	큰따옴표 자체를 표시	
₩′	작은따옴표	작은따옴표 자체를 표시	
₩₩	역 슬래시(back slash)	역 슬래시 자체를 표시	

```
#include <stdio.h>
int main(void)
                                                  osers touriong tonebrive
                                         Number 1
                                                              Number 2
     printf("Number 1₩t");
                                         DS C:\Users\lubong\OneDrive
     printf("Number 2");
     return 0;
줄 8, 열 2 96자
             일반 텍스트
                             Windows (CRLF)
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
       printf("Number 1₩n");
       printf("Number 2");
       return 0;
                 일반 텍스트
줄 8, 열 2 96자
                                     Windows (CRLF)
```



• 변환명세

출력	변환명세	자료형	설명	
	%d, %i	short, int	정수를 10진수 형태로 출력	
정수	%u	unsigned int unsigned short	부호가 없는 정수를 10진수 형태로 출력	
	%0	정수	정수를 8진수 형태로 출력	
	%х	정수	정수를 16진수 형태로 출력	
실수	%f	float	실수를 소수점 6자리까지 출력(3.14 -> 3.140000)	
	%lf	double	실수를 소수점 6자리까지 출력	
	%e	float	실수를 지수 형식으로 출력	
	%le	double	실수를 지수 형식으로 출력	
문자	%с	char	문자 1개 출력	
문자열	%s	문자열	문자열 출력	

• 변환명세 예제

```
#include <stdio.h>
int main(void)
                                             value = 123
    int value = 123;
    float value2 = 123.1234;
                                             value2 = -1073741824
    printf("value = %d H n", value);
                                             value2 = 123.123398
    printf("value2 = %d₩n", value2);
    printf("value2 = %f\n", value2);
    return 0;
                 일반 텍스트
줄 8, 열 33 201자
                                                    Windows (CRLF)
                                                              UTF-8
```

#### scanf

• scanf() 함수는 **C언어의 표준 입력 함수**로, 사용자로부터 다양한 데이터를 다양한 서식에 맞춰 입력받을 수 있음

#### QUIZ

• scanf 함수로 정수를 입력 받아 제곱한 결과를 출력하시오

#### QUIZ

• scanf 함수로 2개의 수를 입력 받아 **더한(+) 결과를 출력**하시오