

# 야구게임만들기3

2025 프로그래밍 기초



# 목표

- 야구게임 완성 : 게임 시작부터 종료까지의 시간을 계산

# 디버깅 연습

디버깅 : 프로그램에서 오류(버그)를 찾아내고 수정하는 과정

**아래의 코드를 디버깅 하고 동작을 확인 하시오.**

예제코드 : [https://github.com/juhong-rdv/basic\\_programming\\_class/blob/main/example/game\\_baseball\\_debug.cpp](https://github.com/juhong-rdv/basic_programming_class/blob/main/example/game_baseball_debug.cpp)



# 수행 시간 측정

- 수행시간 = 종료 시간 – 시작 시간
- 시간값을 얻는 명령 : clock()
- 시작시간 : `clock_t start = clock();`
- 종료시간 : `clock_t end = clock();`
- 수행시간 : `clock_t time = end - start;`

# 주석 달기 및 코드 분석

예제코드 :

<https://github.com/juhong-rdv/basic programming class/blob/main/example/game baseball calc time.cpp>

를 참고하여 주석을 달고

[juhong.park@farmily.ai](mailto:juhong.park@farmily.ai)로 제출하시오

