

야구게임만들기3

2025 프로그래밍 기초

목표

- 야구게임 완성 : 게임 시작부터 종료까지의 시간을 계산

디버깅 연습

디버깅 : 프로그램에서 오류(버그)를 찾아내고 수정하는 과정
아래의 코드를 디버깅 하고 동작을 확인 하시오.

예제코드 : https://github.com/juhong-rdv/basic_programming_class/blob/main/example/test_ballcount_debug.cpp



수행 시간 측정

- **수행시간 = 종료 시간 - 시작 시간**
- 시간값을 얻는 명령 : `clock()`
- 시작시간 : `clock_t start = clock() ;`
- 종료시간 : `clock_t end = clock() ;`
- 수행시간 : `clock_t time = end - start ;`

주석 달기 및 코드 분석

예제코드 :

https://github.com/juhong-rdv/basic_programming_class/blob/main/example/game_baseball_calc_time.cpp

를 참고하여 주석을 달고

juhong.park@family.ai로 제출하시오

