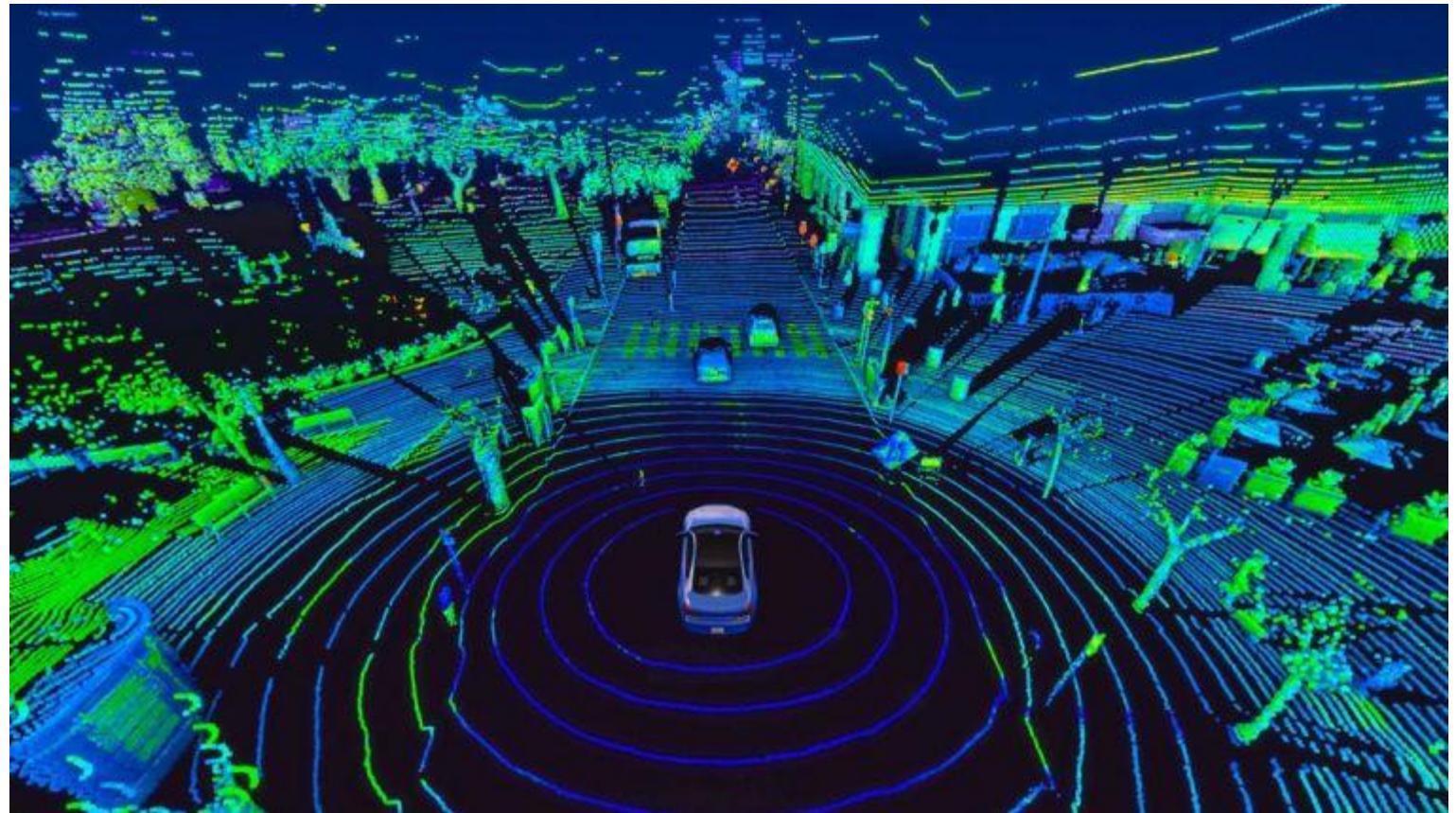


# 센서공학

2025 FALL



# 수업자료

- [https://github.com/juhong-rdv/sensor\\_class](https://github.com/juhong-rdv/sensor_class)



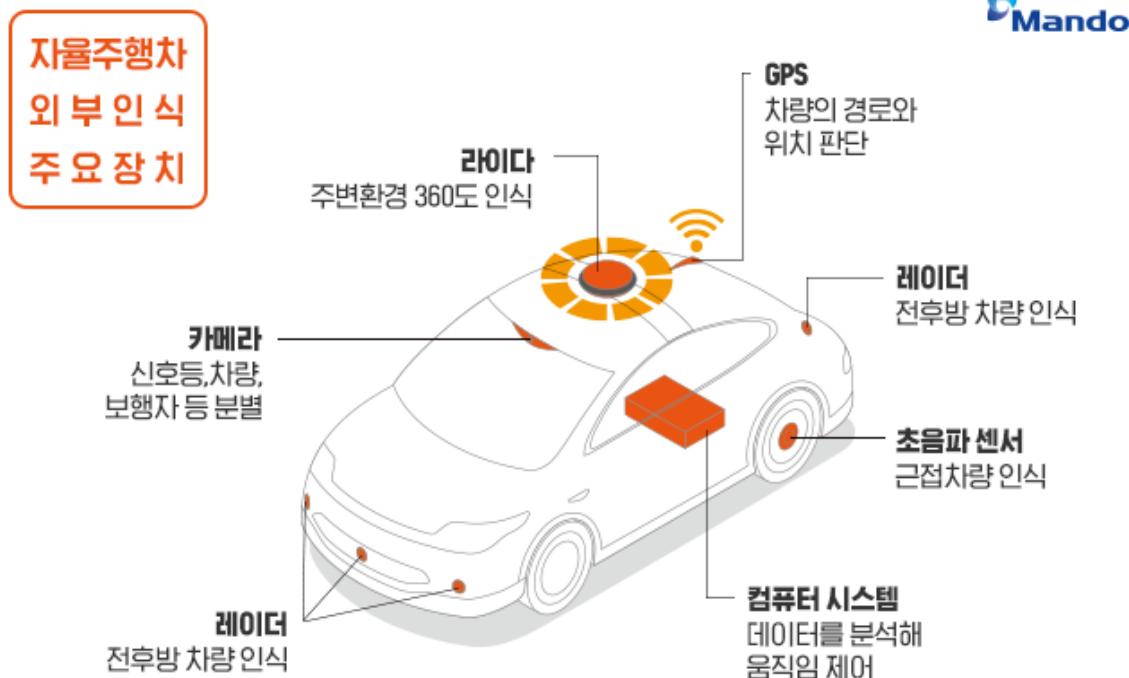
The screenshot shows the GitHub repository page for 'juhong-rdv / sensor\_class'. The repository is public and contains 13 commits from the user 'juhong-rdv'. The commits are listed below, showing file uploads for various PDF documents related to sensor theory. The repository has 2 stars and 2 forks. There are sections for 'About', 'Releases', and 'Packages'.

Commit	File	Date
632a46b - last week	13 Commits	
01_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	4 months ago
02_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	4 months ago
03_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	3 months ago
04_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	3 months ago
05_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	3 months ago
06_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	3 months ago
07_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	2 months ago
08_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	last month
09_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	3 weeks ago
10_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	2 weeks ago
11_동서울대학교_센서공학.pdf	Add files via upload	last week

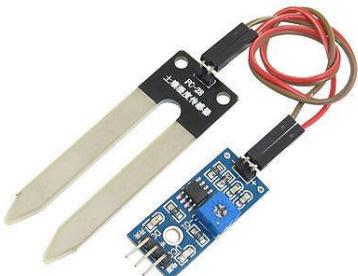
# 센서?

- 열, 빛, 온도, 압력, 소리등의 물리적인 양이나 그 변화를 감지하여 일정한 신호로 알려주는 부품이나 기구, 또는 계측기
- 사람의 오감

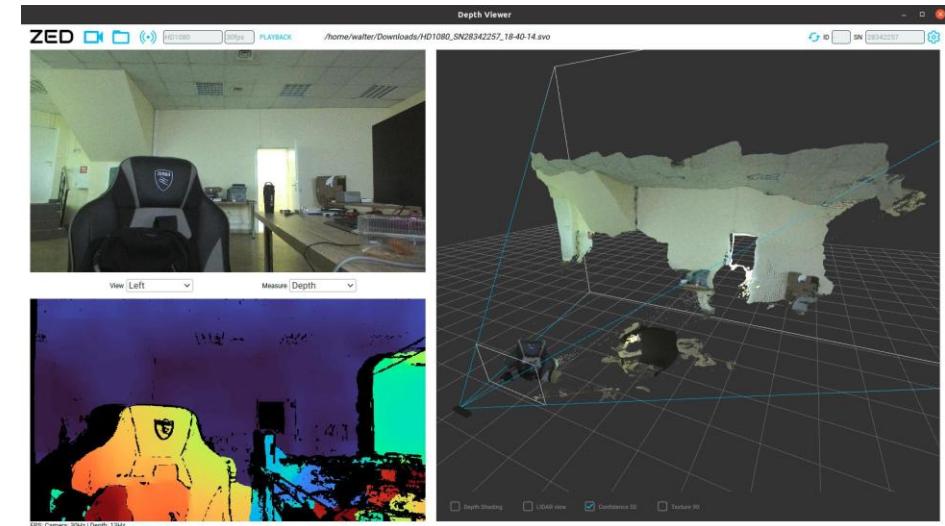
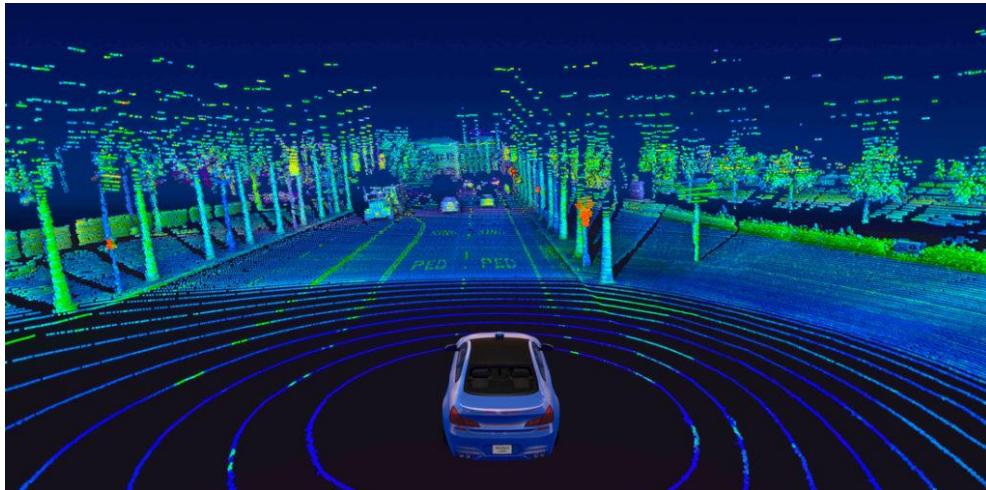
# 자율주행 자동차는 어떻게 운전자 없이 달릴 수 있을까?



# 스마트팜에는 어떤 센서가 사용될까?



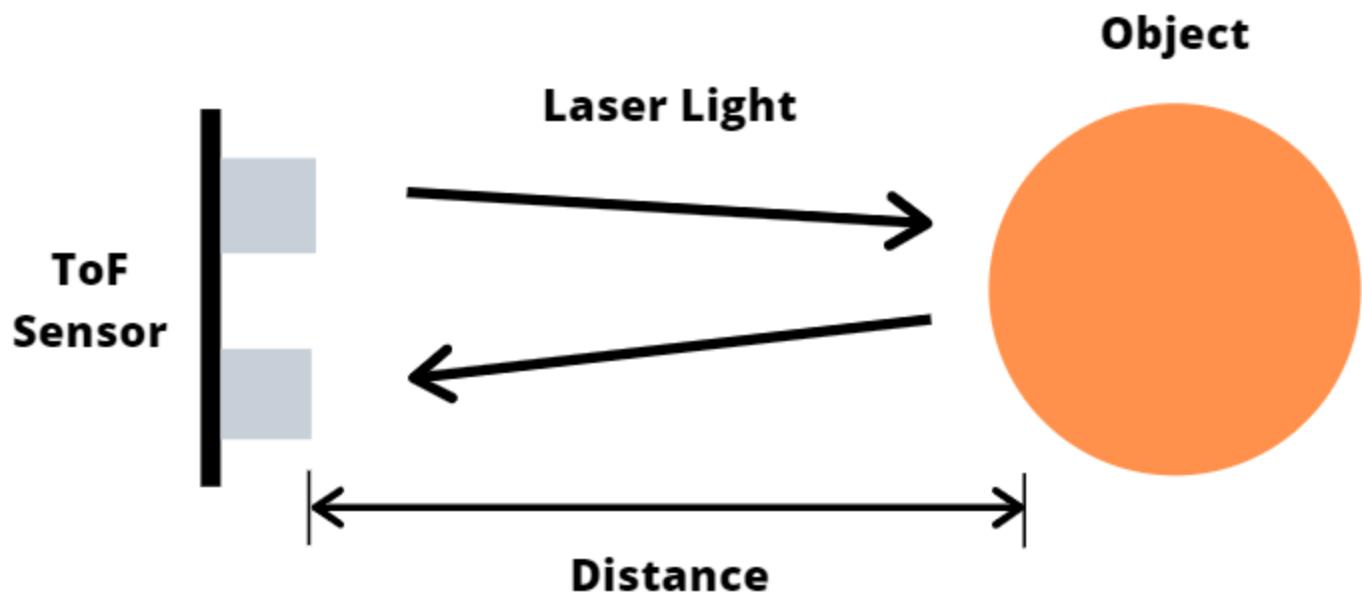
# 자율 주행 자동차에서 사용하는 센서의 원리



# 자율 주행 자동차에서 사용하는 센서의 원리

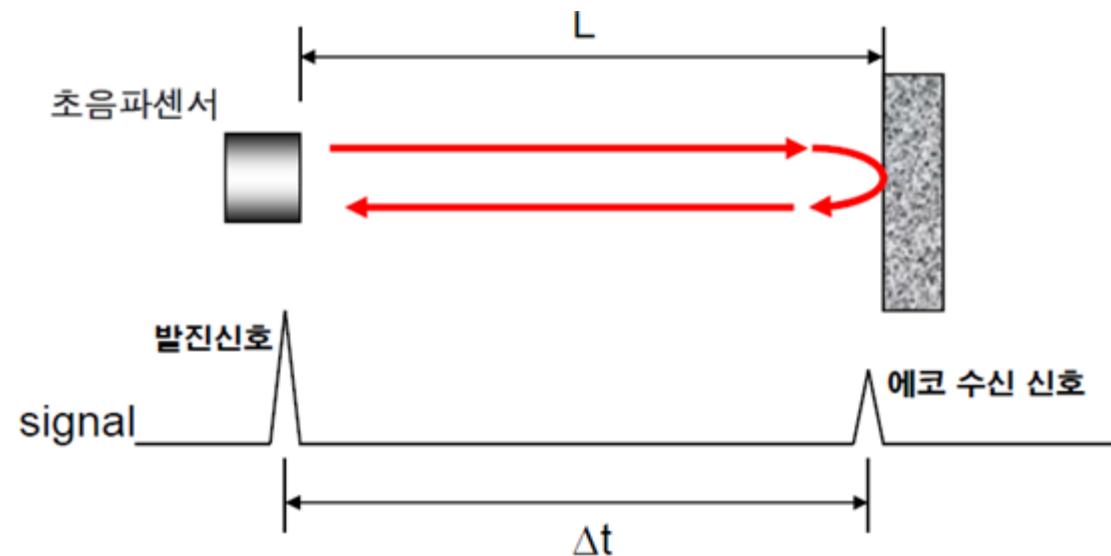
- 거리 측정 센서의 원리(ToF, Time of Flight)

- 초음파 거리 센서
- 레이저 거리 센서
- LiDAR



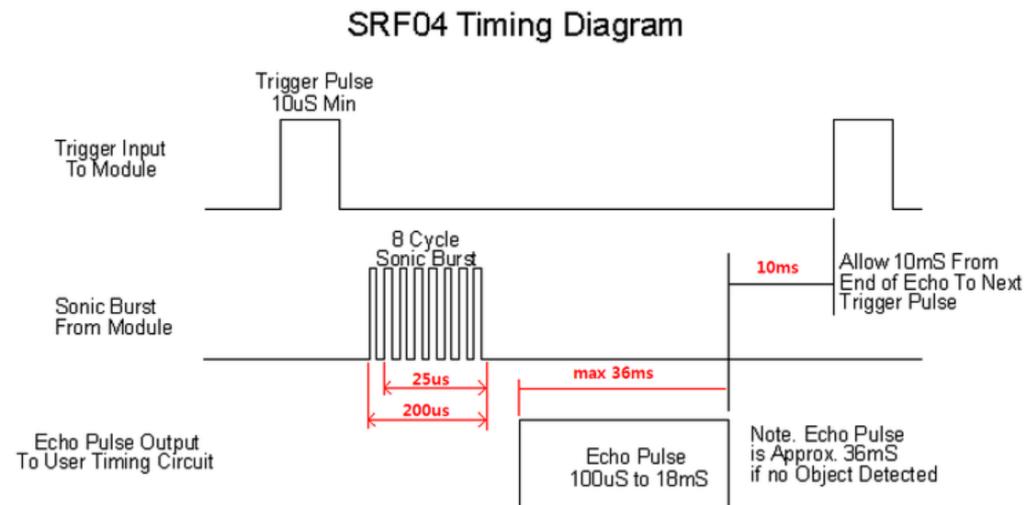
# ToF(Time of Flight)

- ToF는 피사체를 향해 발사한 빛이나 소리가 반사돼 돌아오는 시간으로 거리를 계산해 사물의 입체감이나 공간 정보, 움직임 등을 인식하는 3D 센싱 기술이다



# 초음파 센서 모듈

- SRF04 초음파 모듈을 사용하여 장애물까지의 거리 측정



# 초음파를 이용한 거리 측정

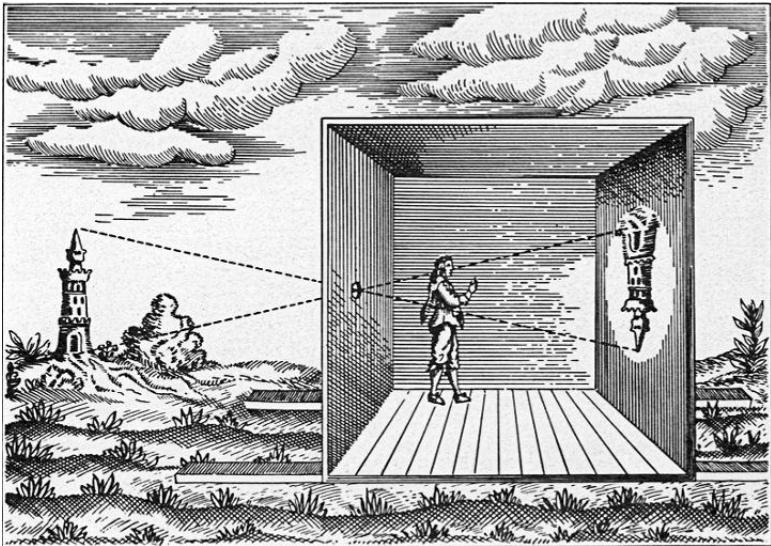
$$t = \frac{2 \times L(\text{물체와의 거리} m)}{V_s(\text{음속} m/s)}$$

t: 신호가 되돌아 올때까지 걸리는 시간(s)

재료	속도 (m/s)
공기 (0°C)	331
공기 (20°C)	344
물 (25°C)	1498
목재 (소나무)	3300
유리	5000
철	5000
화강암	6000

# 카메라 센서의 원리

- 카메라 이미지 센서의 원리
  - 카메라의 이미지는 어떻게 수집 될까?
    - 빛 → 렌즈 → CCD센서 → Memory

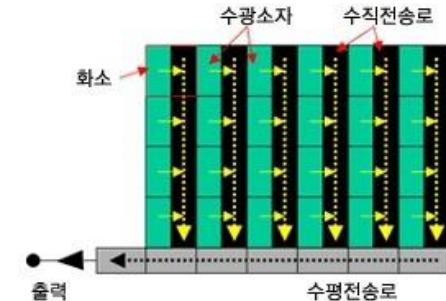
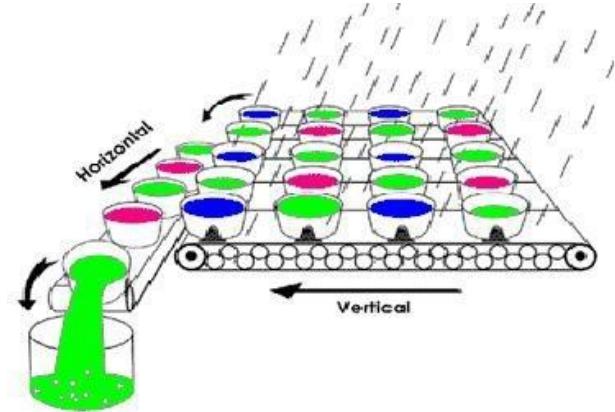
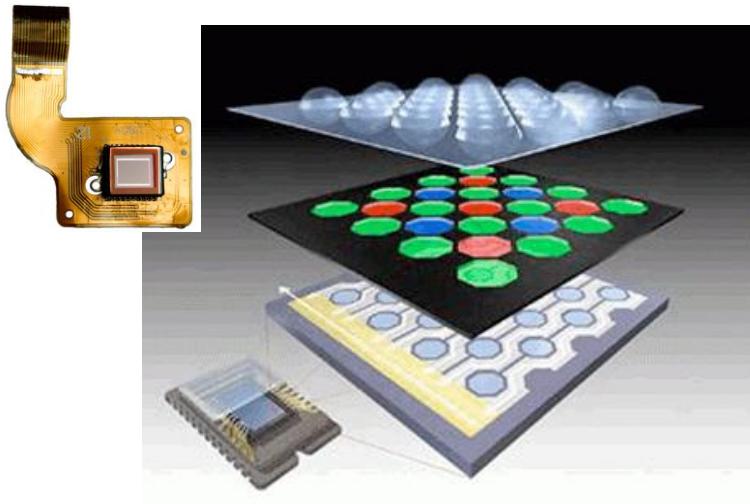


최초의 카메라 원리 '카메라 옵스큐라'

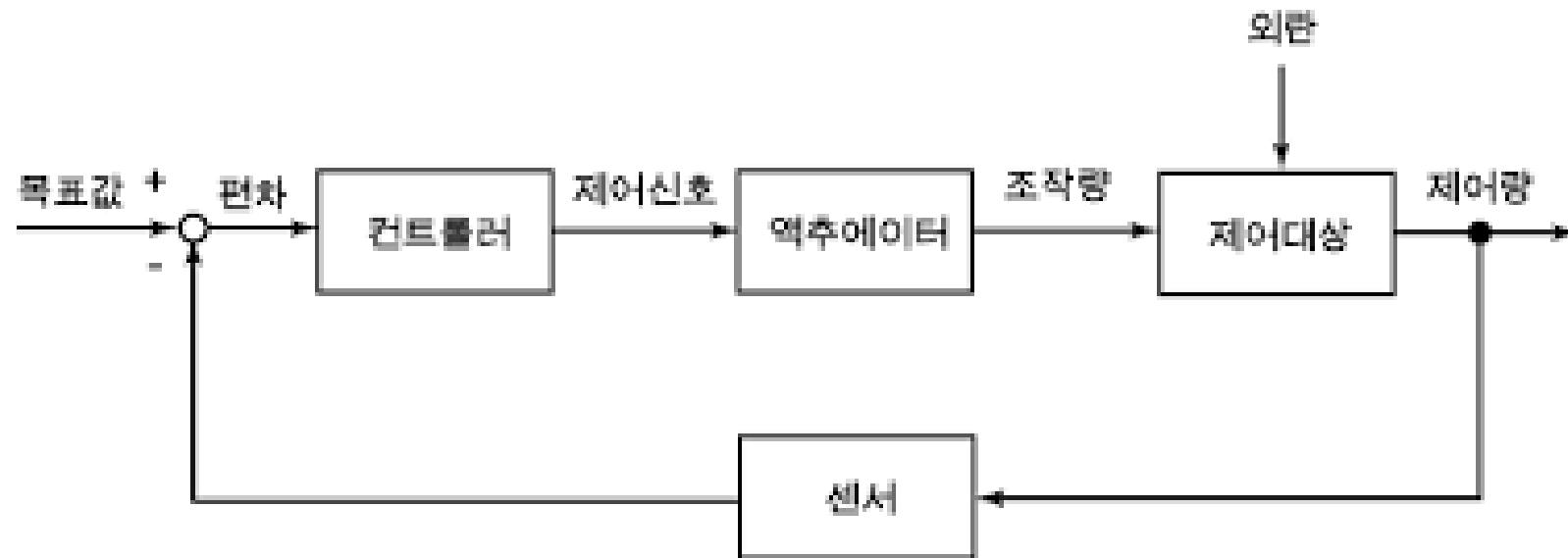


# 카메라 센서의 원리

- 카메라 이미지 센서의 원리
  - 카메라의 이미지는 어떻게 수집 될까?
    - 빛 → 렌즈 → 센서 → Memory

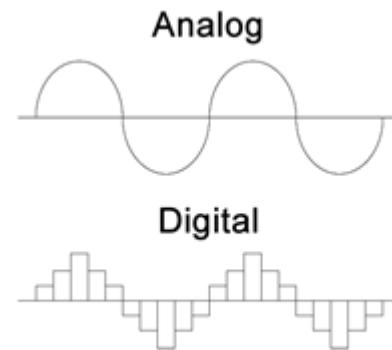


# 피드백 제어 시스템



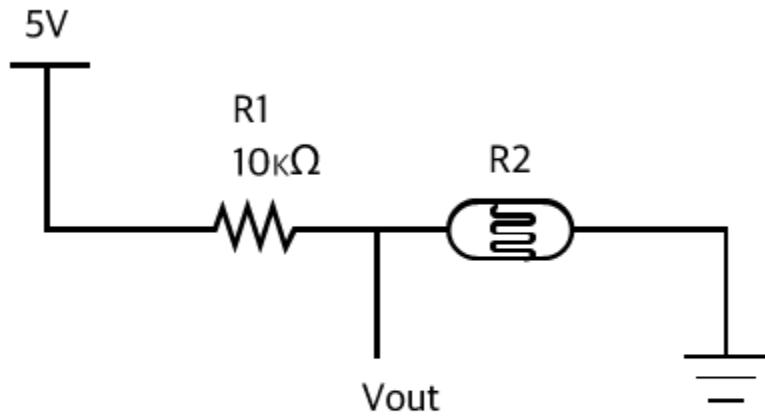
# ADC(Analog to Digital Converter)

- 아날로그는 하나의 연속된 그래프(신호)
- 디지털은 구간별 레벨값으로 연속X
- 아날로그값인 센서의 값을 컴퓨터가 측정 하려면 디지털값으로 변환 해야 하는데, 이러한 역할을 해주는 것을 ADC라고 한다.

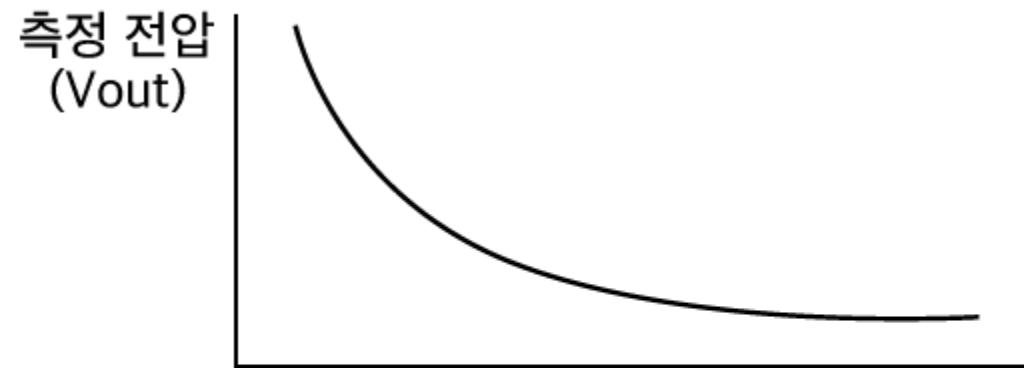


# analogRead

조도센서(CDS cell)



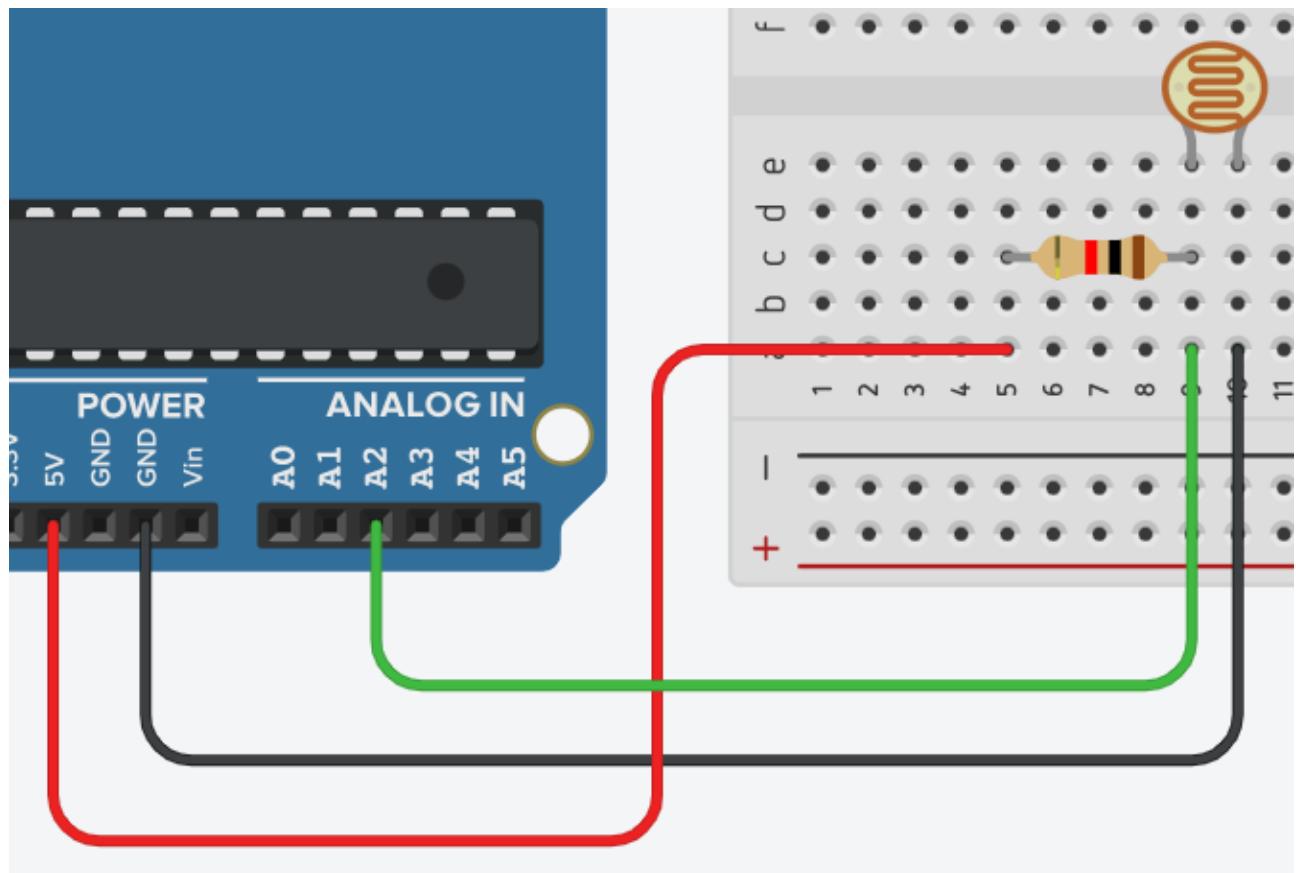
풀업 저항 사용



풀업 저항 사용시 밝기에 대한 측정 전압

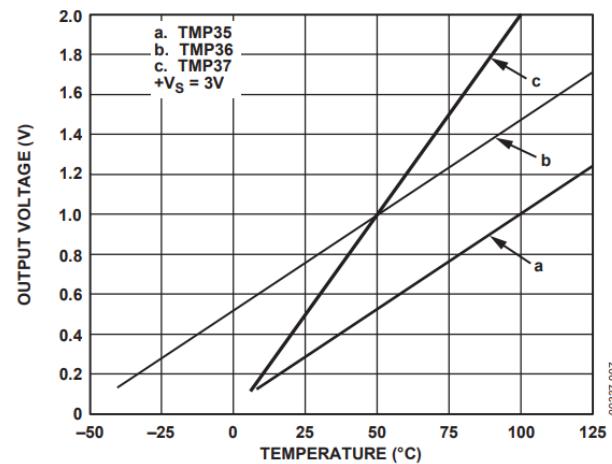
# analogRead Example

```
void setup ()  
{  
    Serial.begin(9600) ;  
  
}  
  
void loop()  
{  
    int val = analogRead(A2) ;  
    Serial.println(val) ;  
}
```



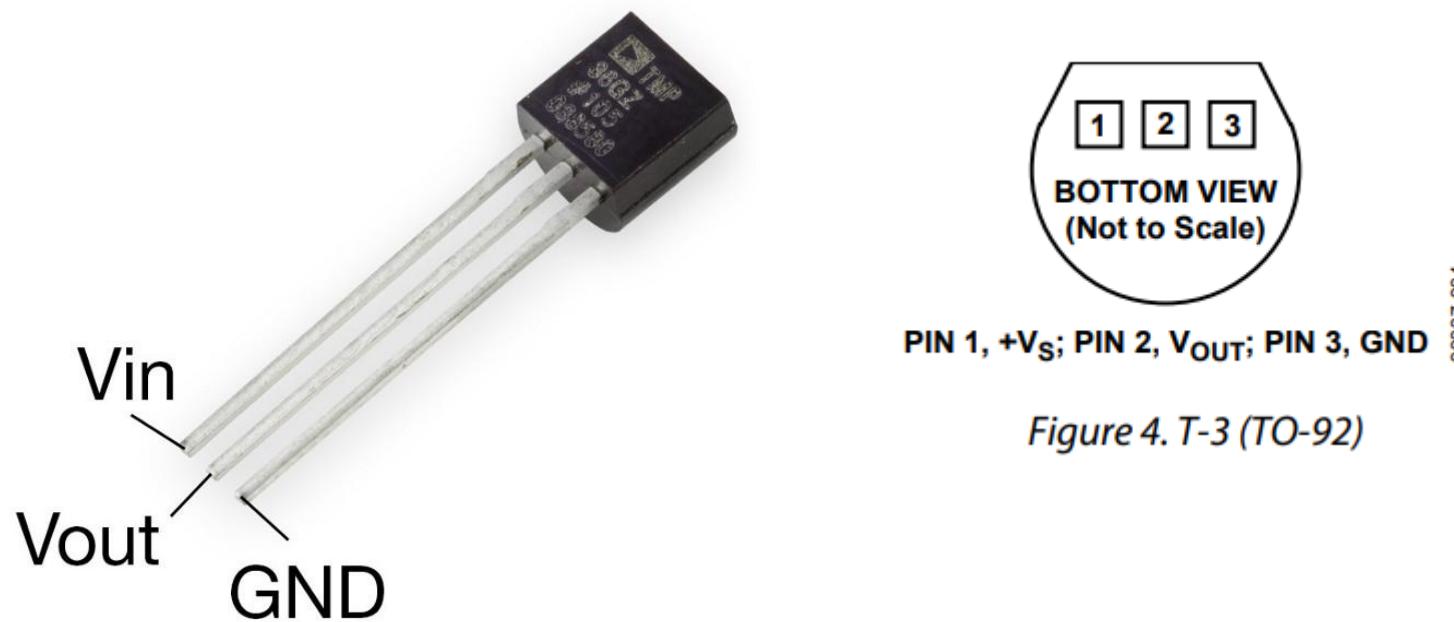
# TMP36

- 온도센서는 온도를 감지해 전기신호로 바꿔주는 센서를 의미
- TMP36
  - 상온에서 대략 750mV를 출력
  - 온도  $1^{\circ}\text{C}$ 가 변화하면  $10\text{mV}$ 의 출력 전압이 변화 함
  - 정밀도는  $\pm 1^{\circ}\text{C}$ 로 정밀한 온도 감지는 어려움.
  - 사용하기 쉽고 저렴하여 정밀한 온도 감지가 필요 없는 어플리케이션이 많이 사용 됨.



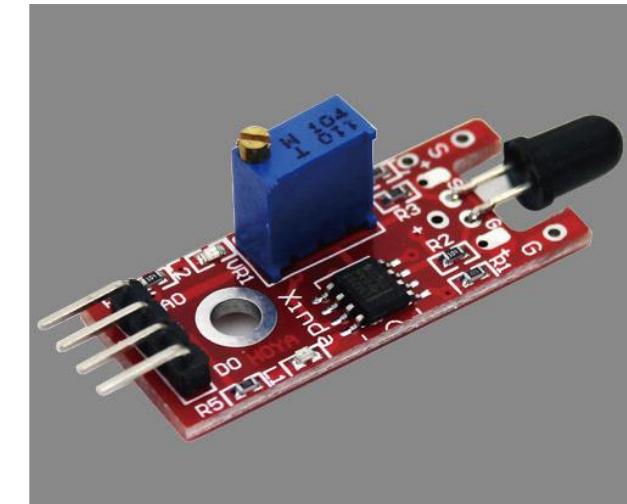
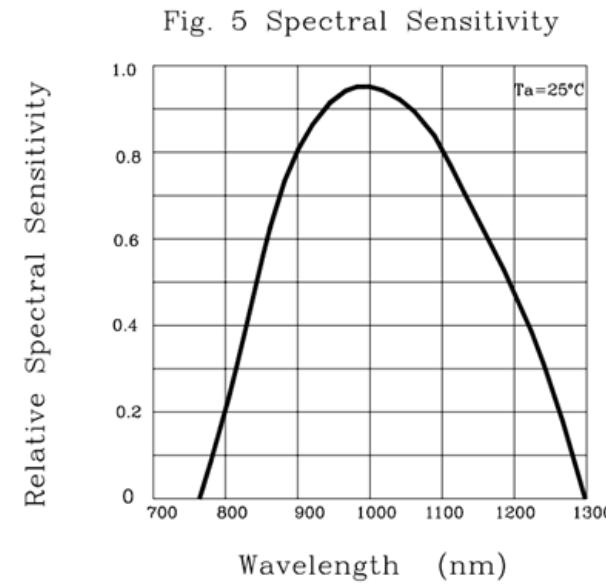
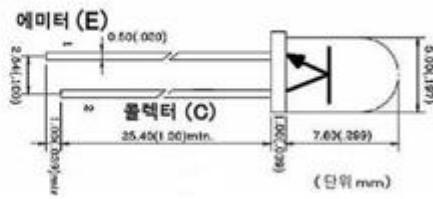
TMP36 데이터시트 : [https://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/TMP35\\_36\\_37.pdf](https://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/TMP35_36_37.pdf)

# TMP36 핀 연결



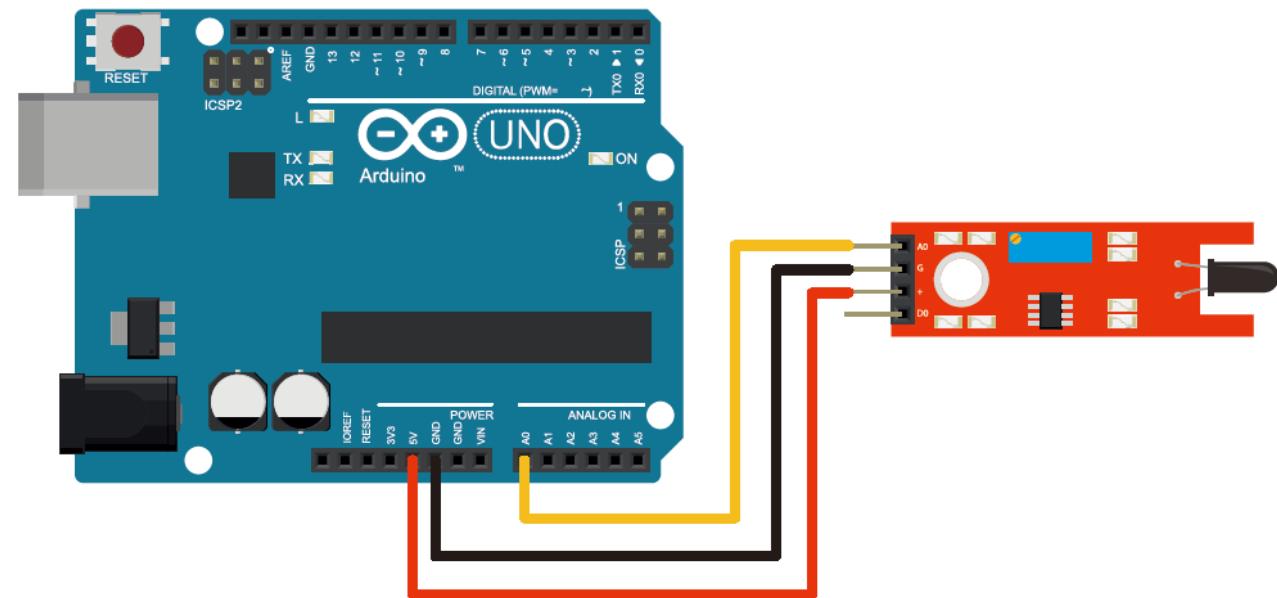
# 불꽃감지센서 (Flame sensor)

- 불꽃 또는 화염은 사람의 눈으로 확인 할 수 없는 자외선과 적외선의 파장이 발생
- 불꽃감지센서는 적외선 감지센서로서 760nm ~ 1100nm파장을 감지한다.



# 불꽃감지센서 (Flame sensor)

- 불꽃 감지 아두이노 실험 구성
  - 센서모듈 A0 <> 아두이노 A0
  - 센서모듈 G <> 아두이노 GND
  - 센서모듈 + <> 아두이노 5V



# 불꽃감지센서 (Flame sensor)

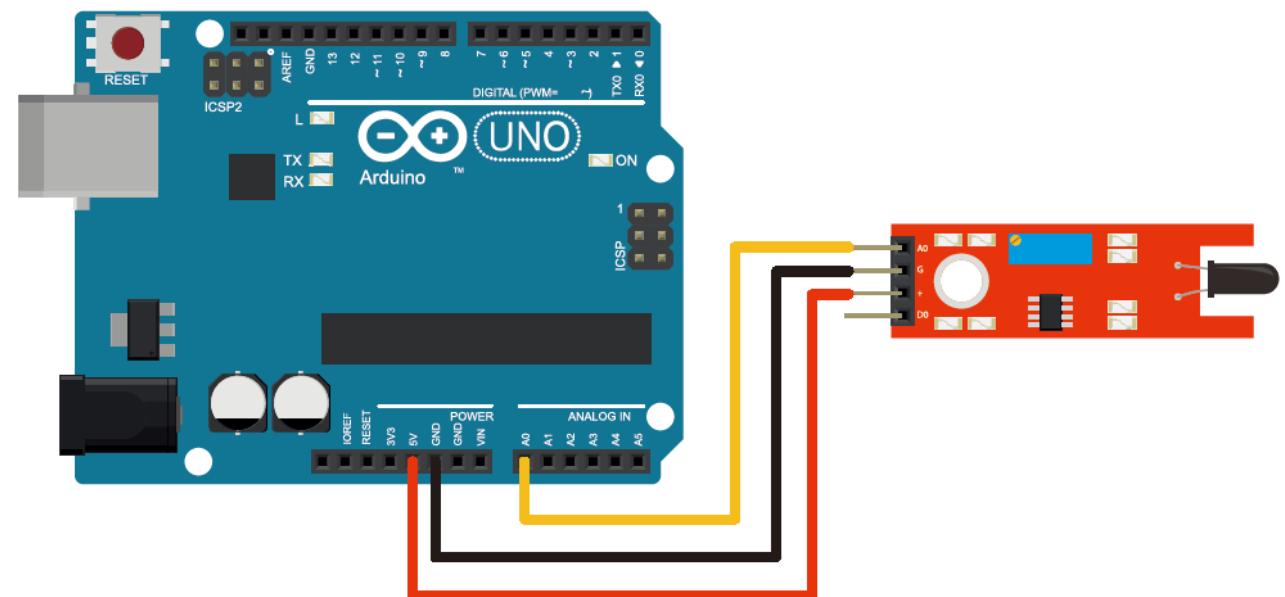
- 불꽃 감지 아두이노 실험 코드 작성

```
void setup()
{
    Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
    int analog_value = analogRead(A0);

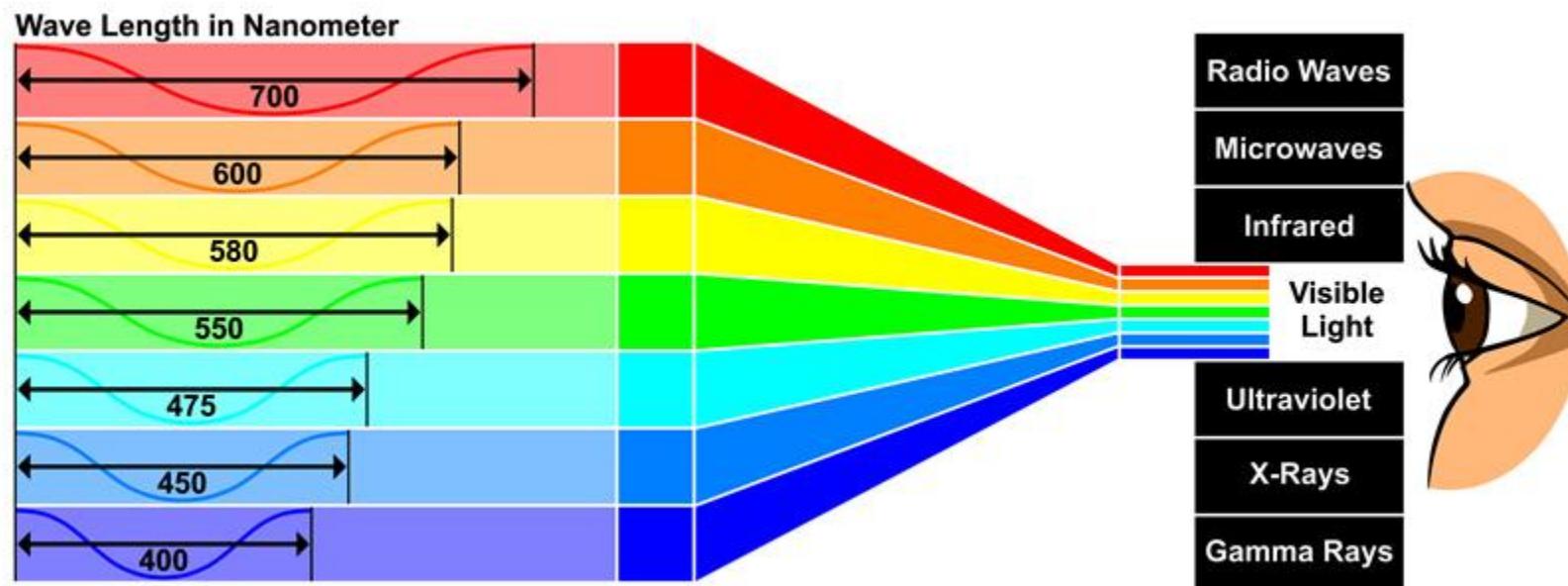
    Serial.println(analog_value);

    delay(100);
}
```



# 광센서를 이용하여 장애물(물체) 인식

- IR(적외선)을 이용하여 장애물 인식



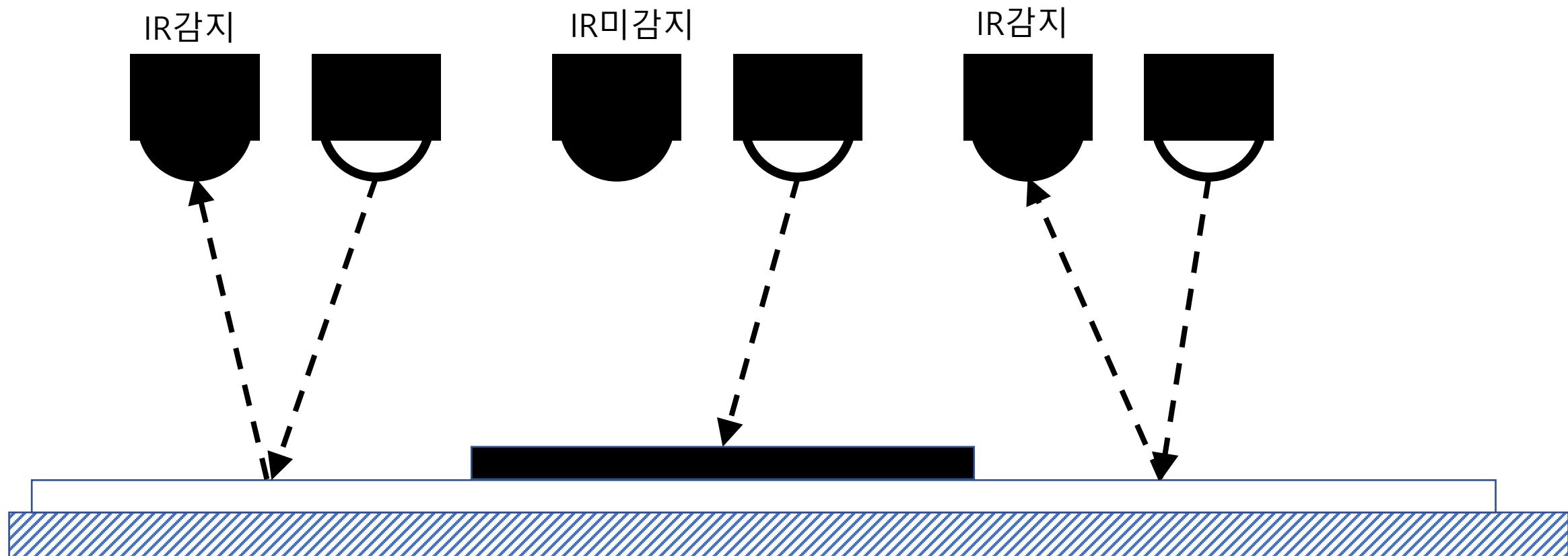
# 적외선 센서를 이용한 Line인식

- 바닥의 검은선을 인식



# 적외선 센서를 이용한 Line인식

- 여러 개의 IR센서를 이용하여 바닥의 검은선의 위치를 인식

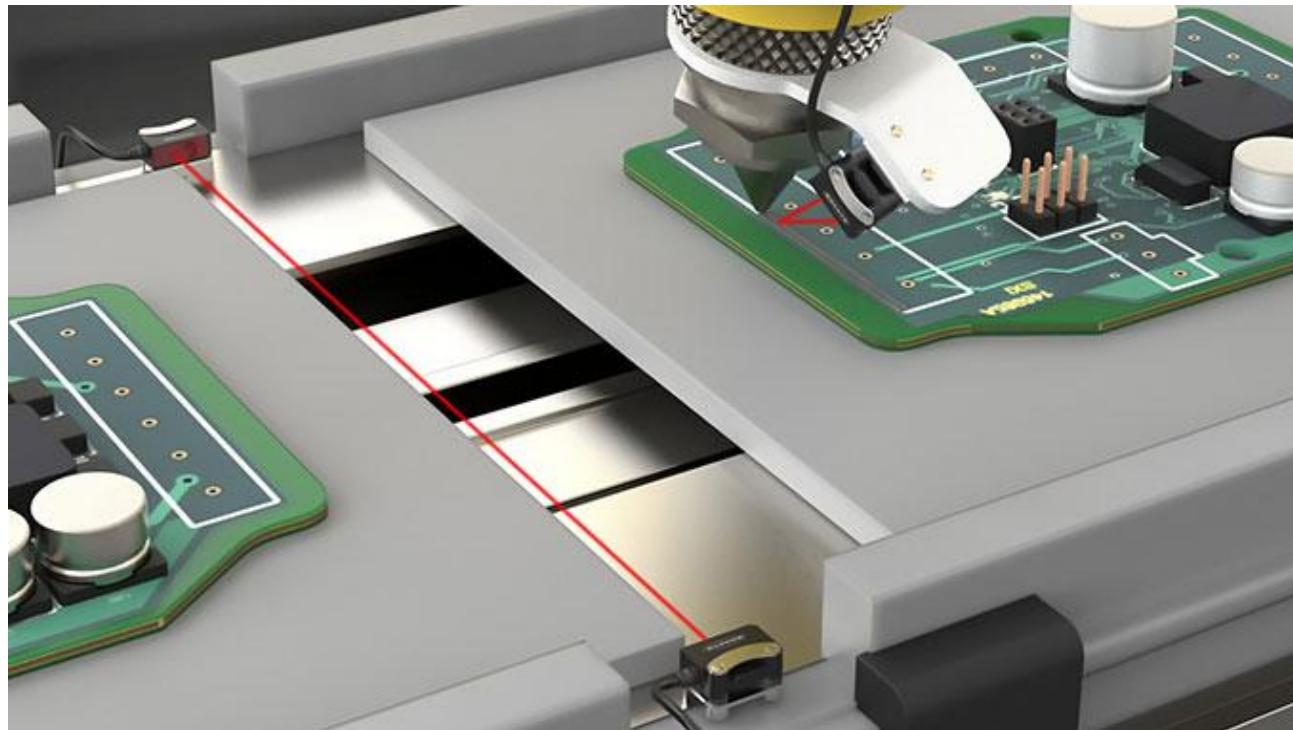


# 적외선 센서를 이용한 Line 추적 무인이동차

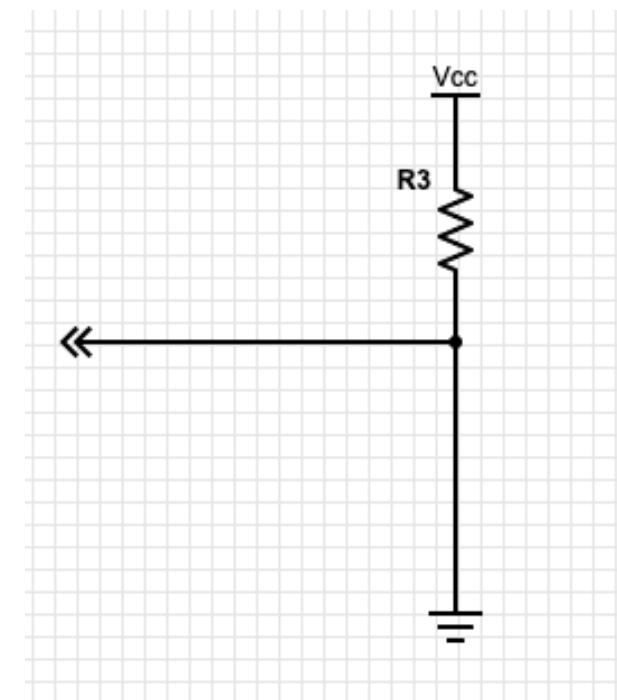
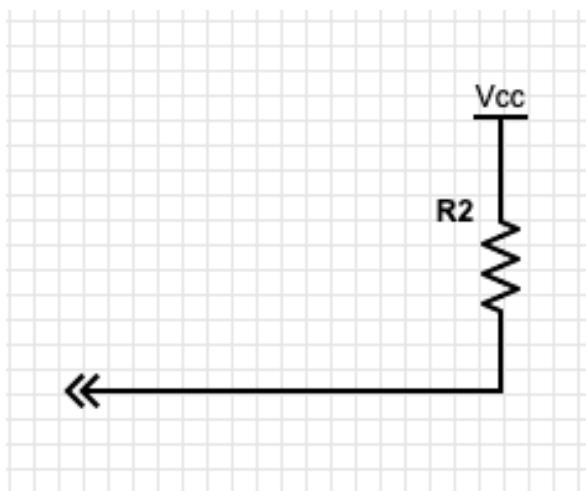
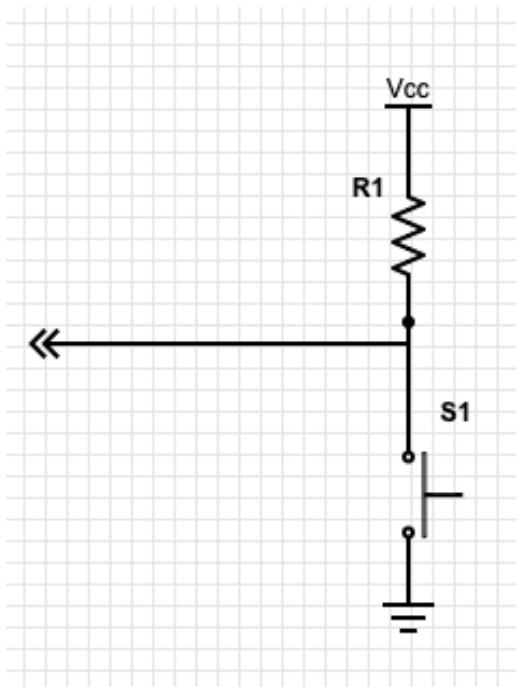
- 물류센터, 스마트팩토리, 스마트팜에서 물류를 자동으로 이동시키기 위해 가장 많이 사용하는 방식



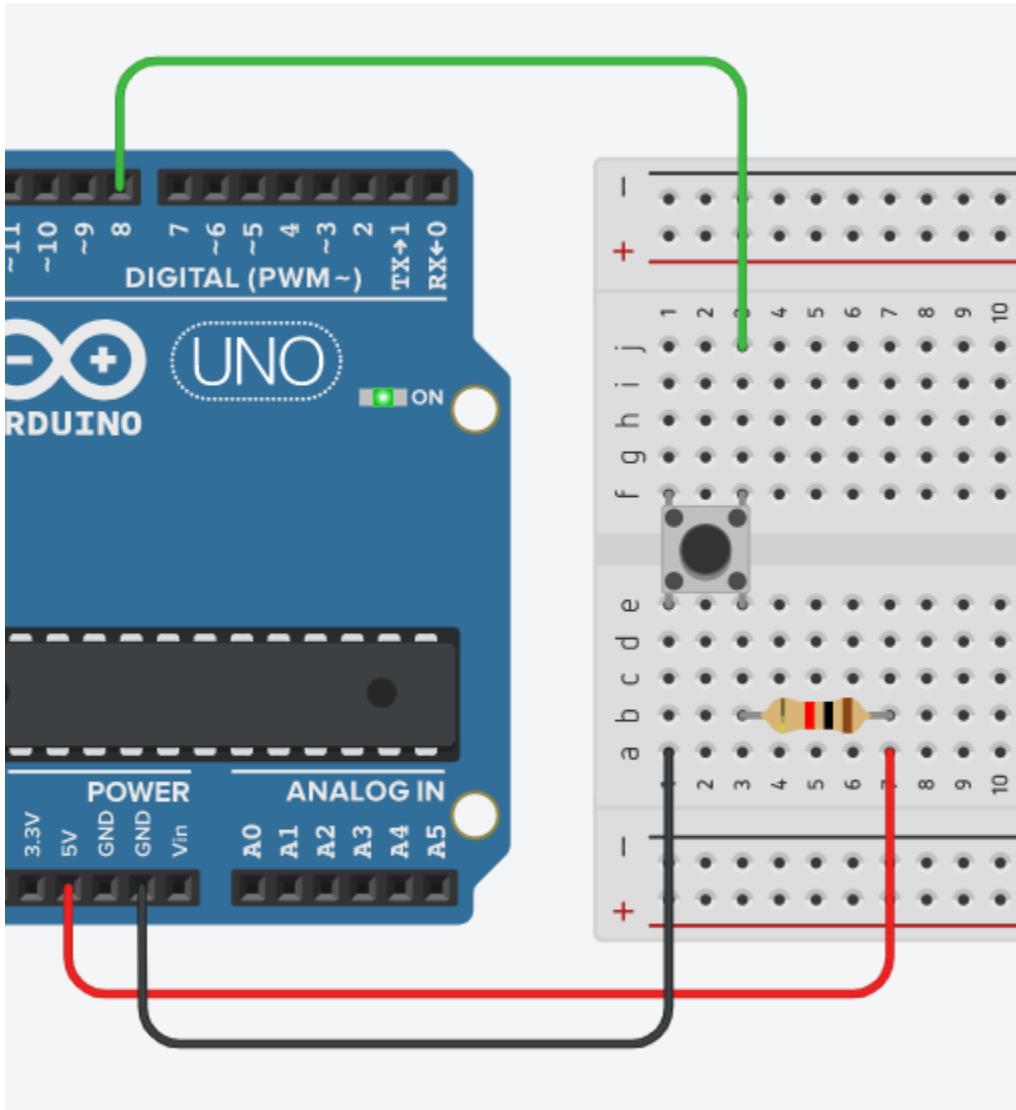
# 광(IR, 레이저)센서를 이용한 생산라인의 생산품 관리



# digitalRead



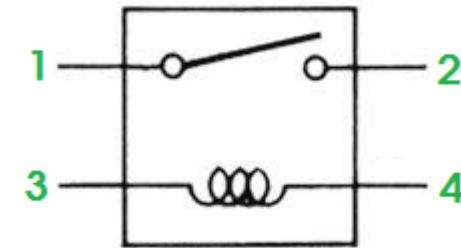
# digitalRead



```
void setup()
{
    pinMode(8, INPUT);
    Serial.begin(9600);
}

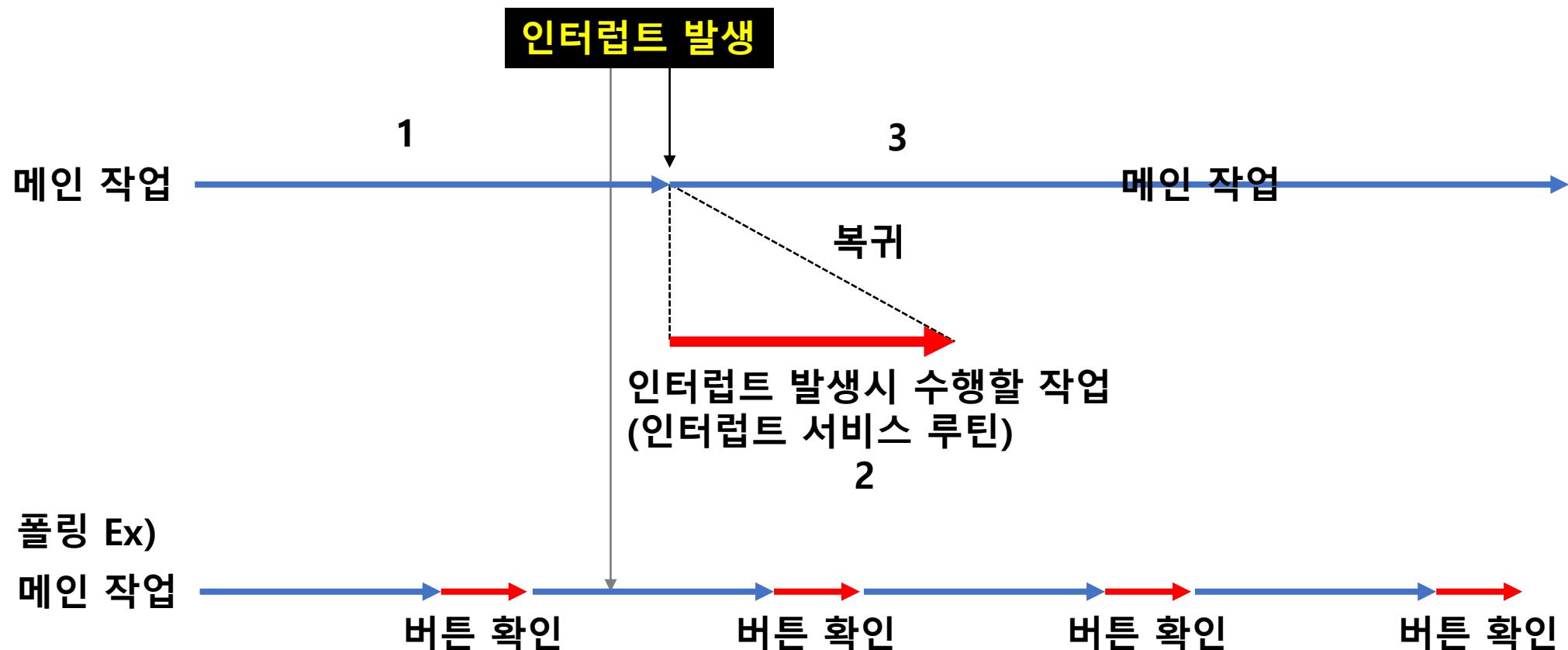
void loop()
{
    int read = digitalRead(8);
    Serial.println(read);
}
```

# 마그네틱 도어센서 실험



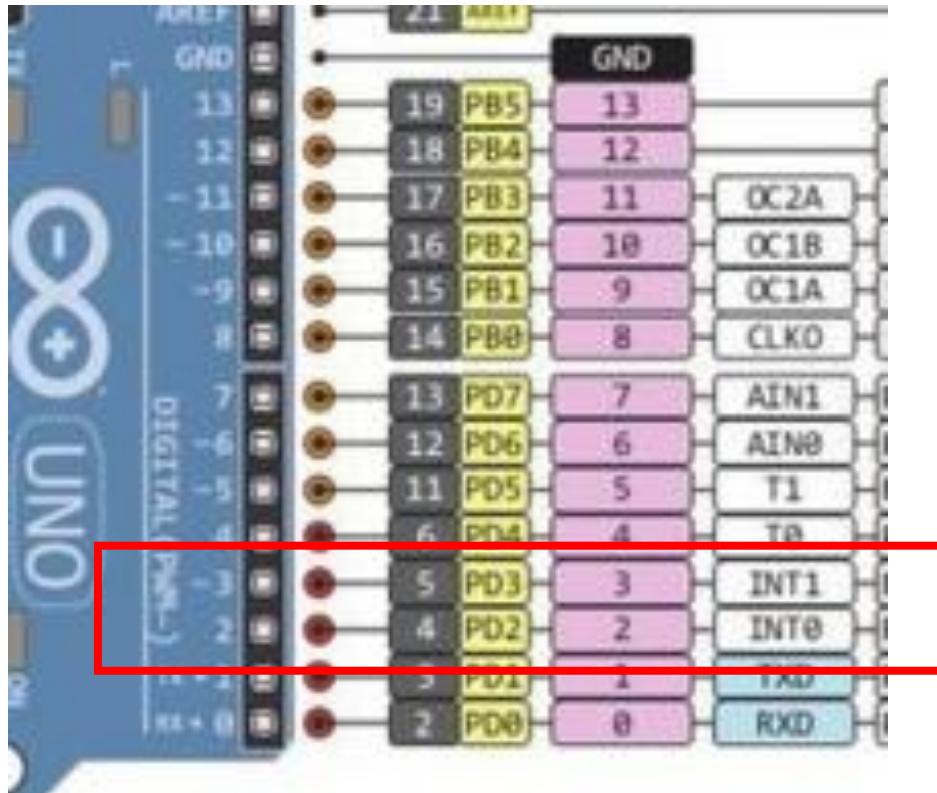
# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- 폴링 vs 인터럽트



# 외부 인터럽트(External Interrupt)

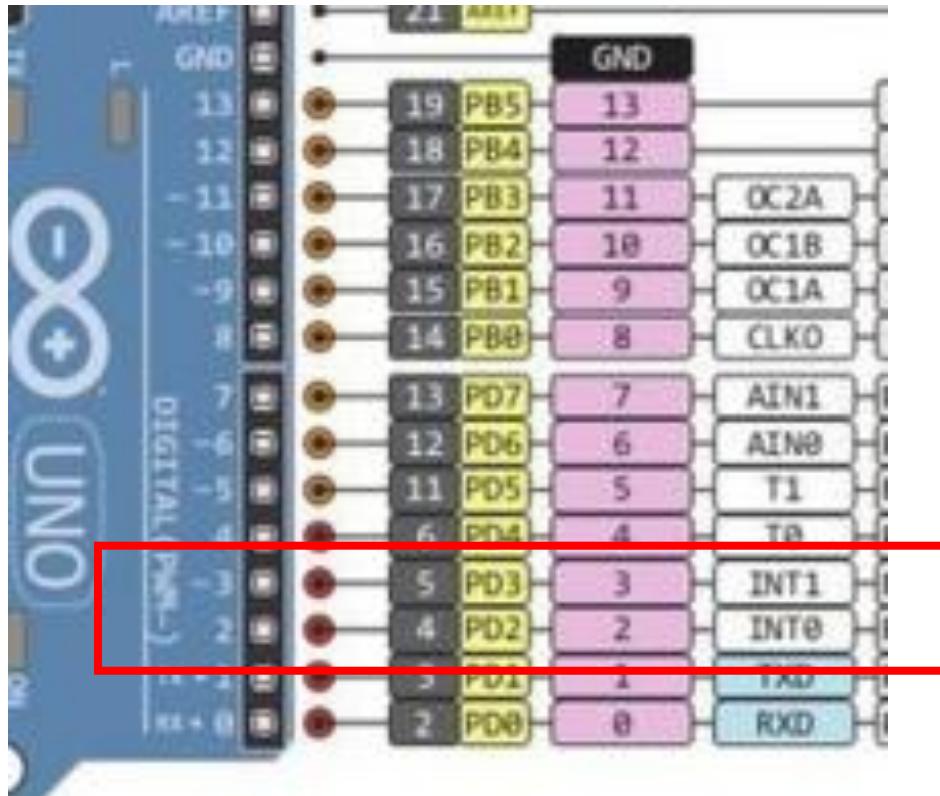
- 폴링 vs 인터럽트



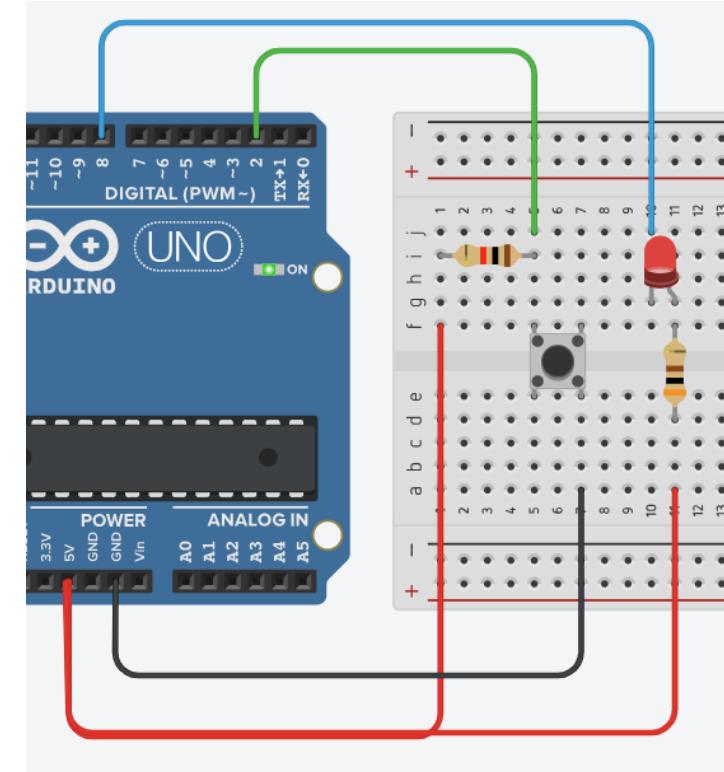
- INT1 : Interrupt #1
- INT0 : Interrupt #0

# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- 빠른 vs 인터럽트

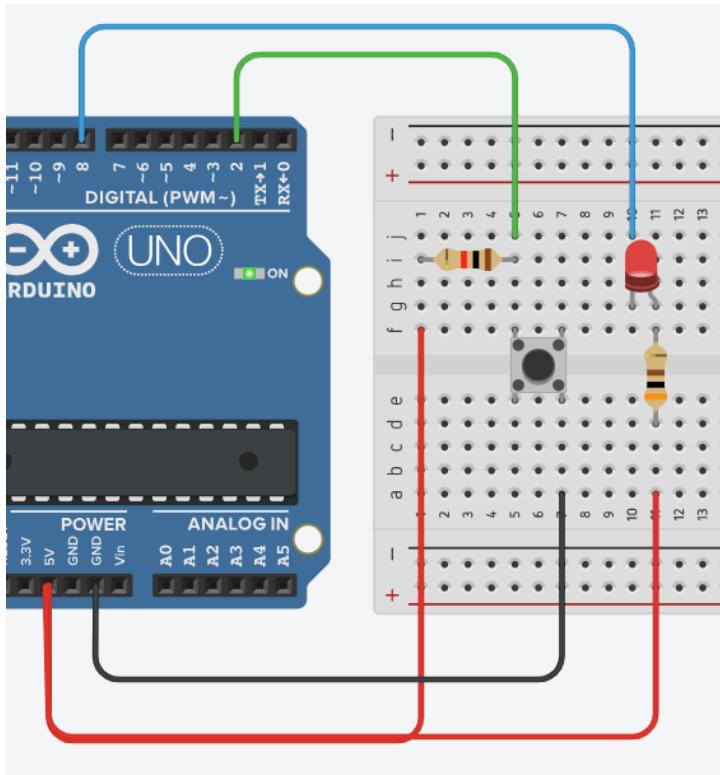


$2 \rightarrow \text{INT0} : \text{Interrupt } \#0$



# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- 폴링 vs 인터럽트
- 2 → INT0 : Interrupt #0

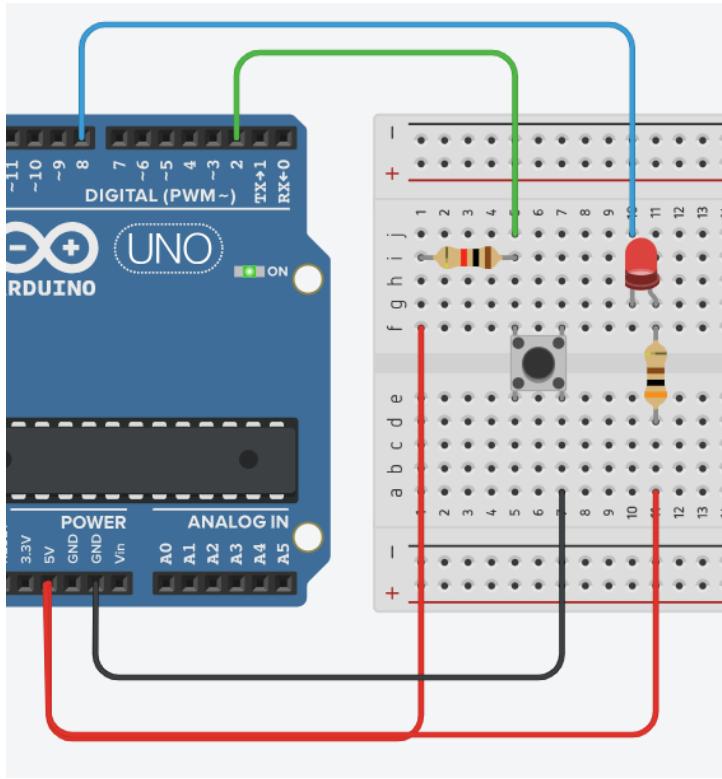


인터럽트 발동 조건 (mode)

모드	상태
LOW	핀이 LOW일때
CHANGE	LOW->HIGH or HIGH->LOW로 변할 때
RISING	LOW ->HIGH일때
FALLING	HIGH -> LOW일때
HIGH	핀이 HIGH일때

# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- 폴링 vs 인터럽트
- 2 → INT0 : Interrupt #0



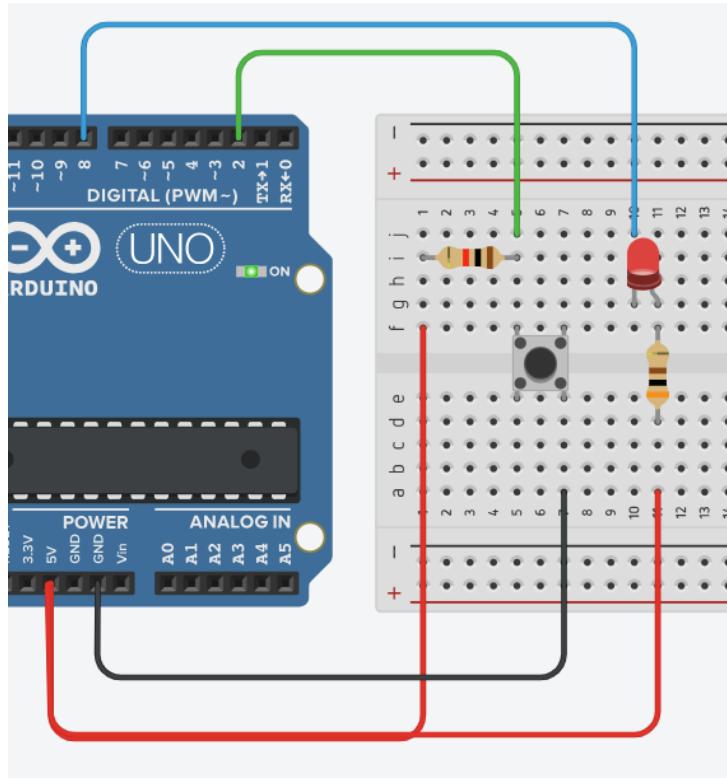
```
attachInterrupt( digitalPinToInterrupt(핀번호), 서비스루틴함수명, 모드 );
```

## 인터럽트 발동 조건 (mode)

모드	상태
LOW	핀이 LOW일때
CHANGE	LOW->HIGH or HIGH->LOW로 변할 때
RISING	LOW ->HIGH일때
FALLING	HIGH -> LOW일때
HIGH	핀이 HIGH일때

# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- 폴링 vs 인터럽트
- 2 → INT0 : Interrupt #0



`attachInterrupt( digitalPinToInterrupt(2), ExINT, FALLING );`

`attachInterrupt( digitalPinToInterrupt(핀번호), 서비스루틴함수명, 모드 );`

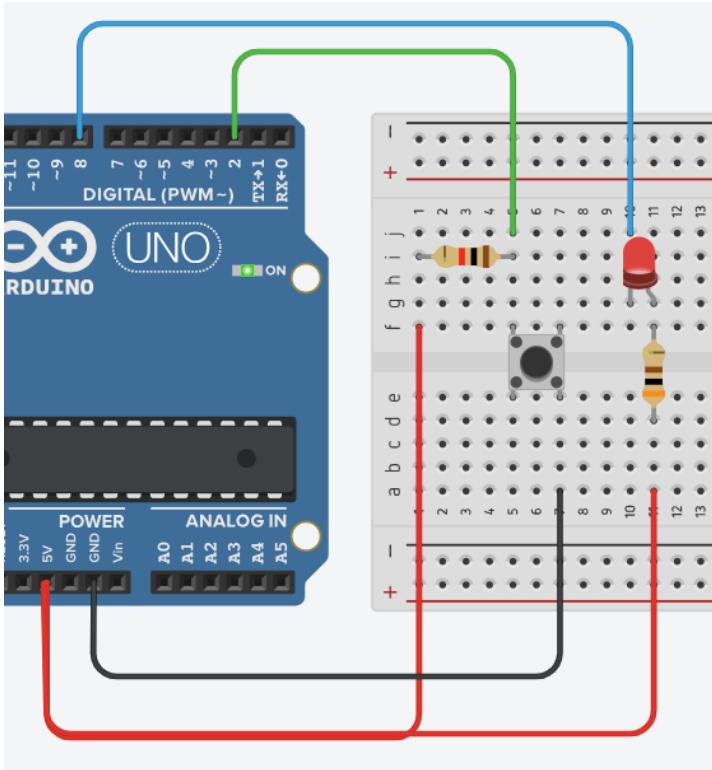
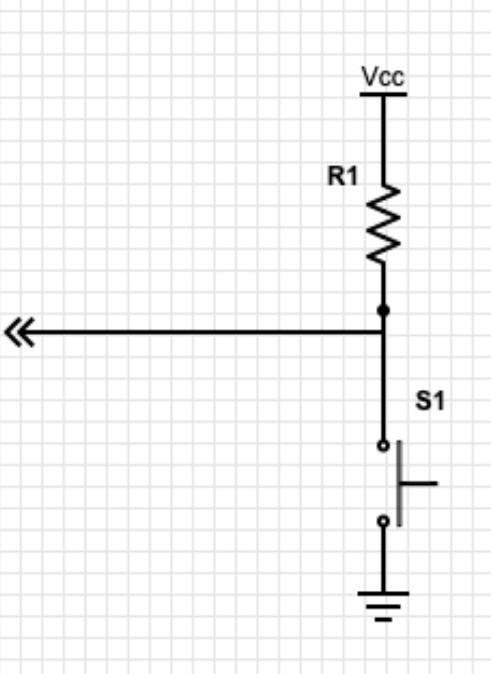
## 인터럽트 발동 조건 (mode)

모드	상태
LOW	핀이 LOW일때
CHANGE	LOW->HIGH or HIGH->LOW로 변할 때
RISING	LOW ->HIGH일때
FALLING	HIGH -> LOW일때
HIGH	핀이 HIGH일때

# 외부 인터럽트(External Interrupt)

- ▶ 블링 vs 인터럽트

`attachInterrupt( digitalPinToInterrupt(2), ExINT, FALLING );`



```
void setup()
{
    pinMode(8, INPUT);
    pinMode(2, OUTPUT);

    attachInterrupt( digitalPinToInterrupt(2), ExINT, FALLING );

    Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
    digitalWrite(8, 0);
    delay(1000);

    digitalWrite(8, 1);
    delay(1000);
}

void ExINT()
{
    Serial.println("ExINT");
}
```

# 라이브러리를 활용 : DHT11

- 동작 전압 (Power) 3~5 V
- 온도 측정 범위 (Temperature range) 0 ~ 50 °C ( $\pm 2$  °C)
- 습도 측정 범위 (Humidity range) 20 ~ 80 % ( $\pm 5$  %)
- 최대소비전력 (Max. current) 2.5 mA
- 데이터 주기 (sampling rate) 1 Hz

