

Angular JS(1.x version)

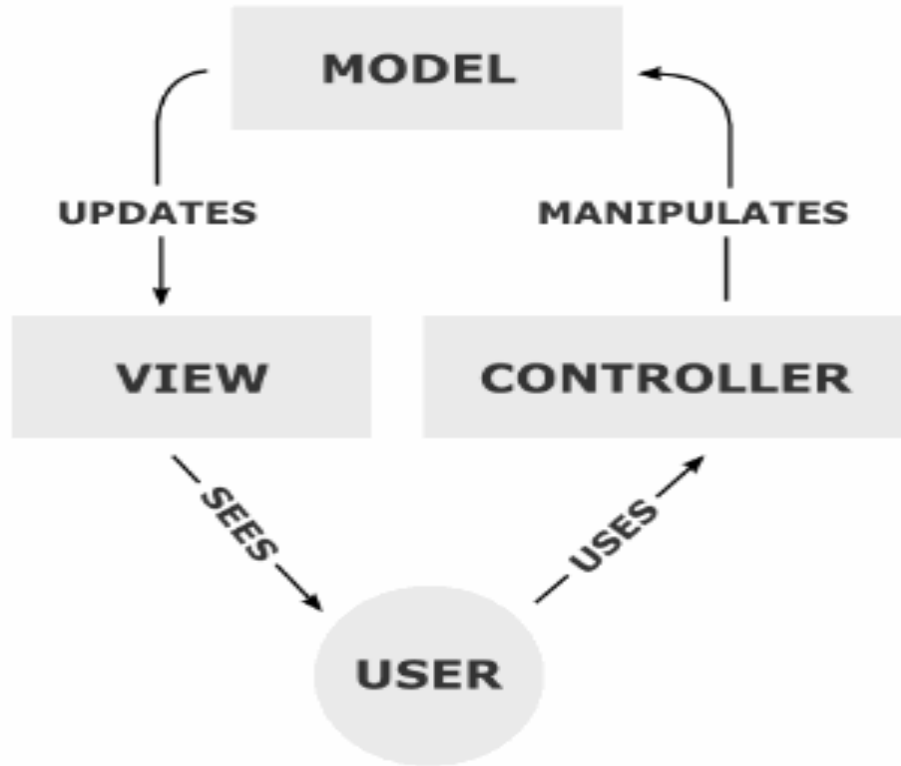
(주) AnissSoft

강사 : 이진호

1. AngularJS란?

- SPA(Single Page Application) 프레임워크
 - : 동적 페이지를 구현할 수 있는 프레임워크를 지칭함
 - : 페이지의 주소가 바뀌지 않으면서 새로운 view를 로드 할 수 있음
- JavaScript 프레임워크
 - : AngularJS는 자바스크립트로 만든 client 측 MVC 프레임워크

MVC 패턴의 단순화모델



1. 사용자가 웹사이트에 접속한다. (Uses)
2. Controller는 사용자가 요청한 웹페이지를 서비스 하기 위해서 모델을 호출한다. (Manipulates)
3. 모델은 데이터베이스나 파일과 같은 데이터 소스를 제어한 후에 그 결과를 리턴한다.
4. Controller는 Model이 리턴한 결과를 View에 반영한다. (Updates)
5. 데이터가 반영된 View는 사용자에게 보여진다. (Sees)

2. AngularJS의 특징

- 양방향 데이터 바인딩이 가능함

: 모델의 데이터와 뷰 데이터가 양방향 데이터 바인딩이 되어, 모델의 데이터가 바뀌면 뷰 데이터도 같이 변경됨

- HTML, CSS, 로직 등의 분리

: 기존 자바스크립트에서는 Dom 조작과 이벤트 처리를 위해 HTML을 잘 알고 있어야 했으나, AngularJS는 뷰 코드와 로직 코드가 명확히 분리됨

AngularJS의 주요 용어 및 개념

(주) AnissSoft

강사 : 이진호

1. Model

- Model(모델)

- 단순 자바스크립트 객체로 된 데이터
- 보통 JSON으로 표현되는 애플리케이션의 특정한 데이터 구조를 말함
- json 데이터를 Angular의 \$http 를 통해 서버에서 가져오거나 페이지를 로딩할 때 코드에서 직접 (데이터베이스에서) 읽어와 View에 전달

2. View

- view(모델)

- 템플릿과 모델이 합쳐져서 보여지는 화면 (Dom구조로 되어있습니다.)
- MVC 프레임워크를 사용한다면 뷰를 갱신할 모델 데이터를 내려받은 뒤 HTML에 표시하는 역할을 함

3. Controller

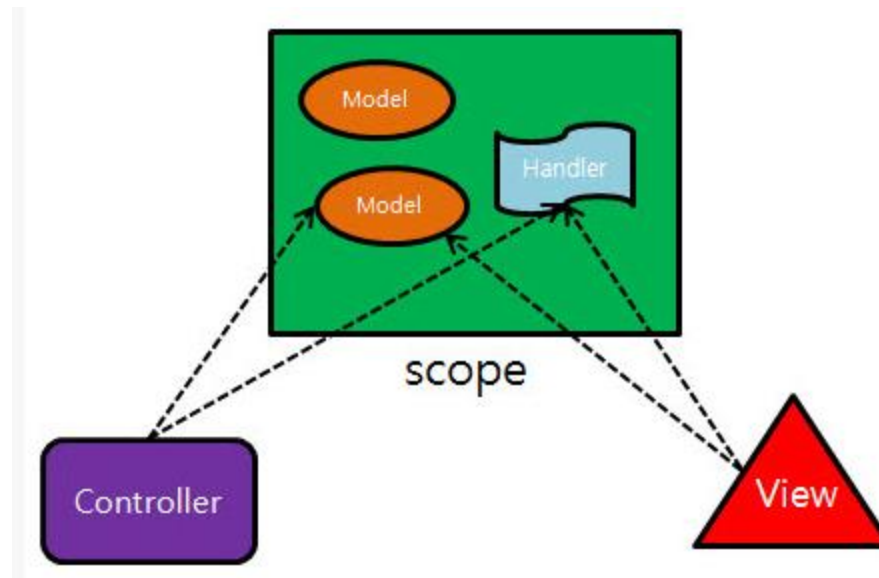
- Controller(컨트롤러)

- 자바스크립트로 된 로직 영역
- 컨트롤러는 서버에서 직접 뷰로 접근하는 일종의 중간 통로로서 필요할 때마다 서버와 클라이언트 통신으로 데이터를 변경한다.

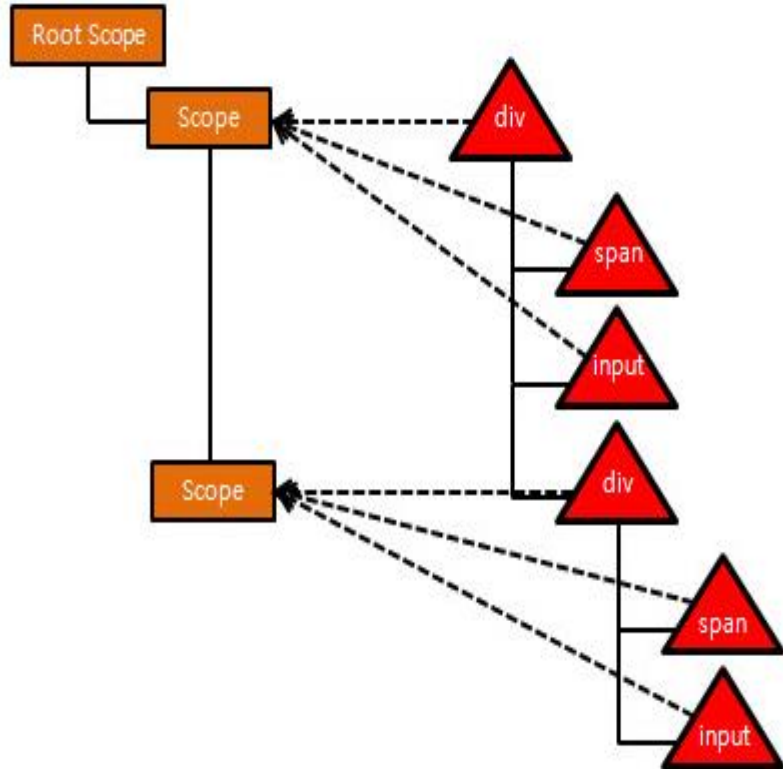
4. Scope

- Scope(스코프)

- 뷰와 컨트롤러 사이에서 데이터를 연결해 주는 역할
- 모델과 뷰를 감시하고, 컨트롤러에 이벤트를 보내는 역할
- 트리구조로 이루어져 있음



4-1. Scope의 트리구조



1. 웹페이지가 로딩되면 기본적으로 root Scope(\$rootScope)가 생성되고, 그 밑에 유저 scope들이 생성됨
2. 해당 scope들은 HTML 컴파일 도중 유저가 선언한 디렉티브에 따라 트리구조로 이어짐

5. Directive

- Directive(디렉티브)

- html을 확장하는 AngularJS의 지시어
- ex) ng-app, ng-controller, ng-click 등..
- HTML DOM을 확장시켜 여러가지 이벤트를 angularJS가 관리하기 쉽게 하는 기능을 수행함
- 사용자가 직접 Directive를 생성할 수 있다.

5. Directive

- Directive(디렉티브)

- html을 확장하는 AngularJS의 지시어
- ex) ng-app, ng-controller, ng-click 등..
- HTML DOM을 확장시켜 여러가지 이벤트를 angularJS가 관리하기 쉽게 하는 기능을 수행함
- 사용자가 직접 Directive를 생성할 수 있다.

6. AngularJS 추천 사이트

- <https://docs.angularjs.org/guide>
- <https://webclub.tistory.com/206>
- <https://ithub.tistory.com/68>
- <https://araikuma.tistory.com/471>