

1. Zaprojektuj witrynę Księgarni na której będzie można sprawdzić jakie tytuły książek są dostępne. W ciekawy sposób przedstaw tytuły i imiona, nazwiska autorów oraz cenę (książki mają być wyświetlone alfabetycznie wg tytułów Wykorzystaj zdjęcia okładek książek).
2. Wykonaj logo księgarni z napisem po łuku.
3. Utwórz stronę internetową na której będą wyświetlone bieżącą godziną i czas. W nagłówku strony znajdzie się slajder ze zdjęciami, które będą się zmieniały co 10 sekund
4. Poniżej slajdera ma być umieszczony baner reklamowy z tekstem „Witamy na naszej stronie”, który będzie płynął od prawej do lewej krawędzi strony
5. Z lewej strony zostanie umieszczone menu pionowe składające się z trzech gotowych ikon (wcześniej przygotowanych w postaci plików graficznych) Najechnie na każdą z ikon kursorem myszy ma spowodować zmianę jej wyglądu. Odsunięcie kursora ma spowodować przywrócenie poprzedniego wyglądu ikony . Kliknięcie na pierwszą ikonę spowoduje przeniesienie do strony www.men.gov.pl , drugiej – do strony www.cke.edu.pl a trzeciej do <https://helion.pl/> . w swojej pracy wykorzystaj skrypty języka JavaScript

Do dyspozycji masz bazę ksiegania.sql

6. Na podstronie użytkownik może sprawdzić wszystkie swoje zamówienia