

Julian Tintarea

Ingeniero software polivalente

✉ Craiova, Dolj, Romania @ tintarea.iulian.work@gmail.com ↗ <https://juinc.github.io/portfolio/>

Summary

Ingeniero de software versátil y automotivado, con una sólida formación en matemáticas e informática, demostrada a través de una participación constante en olimpiadas de programación competitiva. Experto en desarrollo full-stack, desde la creación de juegos hasta la construcción de aplicaciones web responsivas. Capacidad comprobada para aprender rápidamente nuevas tecnologías e implementar sistemas complejos y modulares con un enfoque en el rendimiento y la mantenibilidad.

Educación

Bachillerato „Henri Coandă”

2022 - Presente (Último año)

Secundaria

Matemática - Informática

9.80+ Promedio de fin de año - Todos los años

🔗 <https://henricoandacraiova.ro>

Proyectos

Linked Knight Mistency

Marzo 2025 - Presente

🔗 <https://www.roblox.com/share/g/260210301>

IKM es un juego full stack desarrollado en el motor **Roblox**, creado por mí solo, en su mayoría durante un solo verano. A lo largo del proceso de desarrollo (todavía en curso), logré los siguientes hitos:

- Implementé múltiples sistemas centrales mediante un diseño modular, garantizando una base de código fácil de mantener.
- Alterné el uso de **OOP** y **DOD** para asegurar la mantenibilidad del código sin sacrificar el rendimiento.
- Implementé una tienda sincronizada entre servidores usando la función de tiempo **os.time()** incorporada en Roblox.
- Desarrollé múltiples interfaces de usuario usando **Fusion** (similar a Vue) y garantizando compatibilidad multiplataforma.
- Integré múltiples sistemas modulares utilizando **Signals** para minimizar el riesgo de dependencias circulares.

Roblox, Lua, Rojo, Visual Studio Code, Luau, Promise, Signal, Fusion, Git, Github

Mi portafolio

Septiembre 2025

🔗 <https://juinc.github.io/portfolio>

Mi portafolio personal, que (actualmente) muestra mis 4 proyectos principales más importantes. Lo hice en aproximadamente una semana usando **Vue.js**, **TailwindCSS** y **Swiper.js**.

Este es el primer proyecto que creé usando **Vue.js** y **TailwindCSS**, y debido a limitaciones de tiempo, no pude tomar un curso sobre ellos, así que los aprendí mientras construía el portafolio.

Durante el proceso de desarrollo, logré los siguientes hitos:

- Agregué soporte multilingüe usando **i18n**, con soporte para inglés, rumano y español.
- Implementé y optimicé efectos que consumen muchos recursos (Aurora & Particles de **vue.bits** y mi efecto de fondo para el nombre) de manera eficiente, limitando la cantidad de operaciones matemáticas ejecutadas en cada momento.
- Implementé un diseño completamente responsive, compatible con la mayoría de las pantallas.

Vue.js, TailwindCSS, Javascript, HTML, CSS, Github, Git, Swiper.js, i18n

Hooty bot

Julio 2025

🔗 <https://github.com/juinc/Hooty-Bot>

Hooty bot es un bot de Discord todo en uno, desarrollado de forma individual en **Python** con **Discord.py**, diseñado para optimizar la gestión de comunidades modernas combinando múltiples funciones clave en un paquete elegante y eficiente. Está pensado para implementarse una sola vez por servidor; no añadí soporte multi-servidor debido a mis necesidades. Fue desarrollado en un poco menos de dos semanas.

Logros durante el desarrollo:

- Desarrollé un sistema de permisos personalizado usando Python puro para complementar el sistema integrado de Discord.
- Creé cogs para casi cualquier función que se encuentra en los grandes bots de Discord.
- Encontré soluciones a las limitaciones de tasa de Discord y al desarrollo asincrónico para ofrecer una experiencia de usuario fluida.

• Lo empaqueté en **Docker** para facilitar su implementación y ejecución.

Python, Discord.py, Backend, Discord API, OOP, Git, Github

Omni Bank Database Manager

Marzo 2025 - Abril 2025

🔗 <https://github.com/juinc/Bank-DB-Project>

Omni Bank Database Manager es una aplicación escrita en **C++**, con una interfaz creada usando el framework **Walnut** de TheCherno, que se ejecuta sobre **imgui** con el **Vulkan SDK**. Fue desarrollada para un proyecto escolar, pero la escuela solo pidió un proyecto con interfaz de línea de comandos, lo cual me pareció demasiado sencillo, así que añadí una interfaz completa con soporte multilingüe y actualización automática.

En cuanto al desarrollo, logré los siguientes hitos:

- Integré soporte multilingüe cargando el texto desde un archivo de cabecera de localización que almacena las variantes en inglés y rumano en un **unordered map**.

- Integré actualización automática de la base de datos cargada actualmente, almacenando todo en memoria y escribiendo únicamente al cerrar la aplicación o cuando el usuario guarda manualmente.

- Integré un modo **No UI** que se puede activar pasando **-noui** en los parámetros del acceso directo, para cumplir con los requisitos de la escuela.

C++, Vulkan, imgui, Walnut, Desktop

Habilidades

C++, Lua, Javascript, CSS, HTML, Python, Vue.js, TailwindCSS, C, Luau, Rojo, Visual Studio Code, Visual Studio, Jetbrains IDE's, CodeBlocks, Git, Github, Flutter

Diplomas

Ganador del Segundo Lugar

Octubre 2025

Craiova Hackathon

🔗 <https://craiovahackathon.ro/>

Lideré, de manera no oficial, a mi equipo en el Hackathon de Craiova y desarrollamos una aplicación de asistente legal con Flutter, lo que nos hizo ganar el segundo lugar en general.

Olimpiada de Informática

2022 - 2023 - 2024

Participé en la olimpiada de programación de mi condado (9º, 10º y 11º) y en 10º quedé en el top 10 de mi nivel.

ITEC

2023

🔗 <https://itec.ro/>

Participé en la competencia ITEC en 9º, en la sección de DSA.

Nextlab

2023

🔗 <https://robo.nextlab.tech/>

Participé en la primera etapa de la competencia de robótica neXtlab y gané un kit de robótica.

CPPI

2022 - 2023

Fui alumno 2 años en el Centro de rendimiento en informática de mi ciudad, con enfoque profundo en DSA.

InfoCNFB

2022 - 2023 - 2024

Colegiul Național „Frații Buzești”

Participé en las competencias de InfoCNFB durante 3 años seguidos, organizadas por la universidad más prestigiosa de mi ciudad, y obtuve el 4.º lugar el primer año.

Idiomas

Inglés

Alto dominio del inglés; me siento más cómodo comunicándome en este idioma.

● ● ● ● ●

Rumano

El rumano es mi lengua materna.

● ● ● ● ●

Español

Nací y viví 8 años en España, tengo habilidades de comunicación decentes y puedo usarlas para comunicarme de manera efectiva.

● ● ● ○ ○