

# **Iulian Țițărea**

## Inqiner software versatil

 Craiova, Dolj, Romania

@ [tintarea.iulian.work@gmail.com](mailto:tintarea.iulian.work@gmail.com)

<https://juinc.github.io/portfolio/>

Despre Mine	Un inginer software versatil și autodidact, cu o bază solidă în matematică și informatică, demonstrată prin participări constante la olimpiade de programare competitivă. Experiență în dezvoltare full-stack, de la crearea de jocuri până la construirea de aplicații web responsive. Capacitate dovedită de a învăța rapid tehnologii noi și de a implementa sisteme complexe, modulare, cu accent pe performanță și mentenabilitate.	
Educație	<b>Liceul Teoretic „Henri Coandă”</b> Matematică - Informatică 9.80+ Medie finală pentru fiecare an <a href="https://henricoandacraiova.ro">https://henricoandacraiova.ro</a>	<b>2022 - Prezent (Ultimul an)</b> Liceu
Proiecte	<b>Inked Knight Mistery</b> <a href="https://www.roblox.com/share/g/260210301">https://www.roblox.com/share/g/260210301</a>  <b>IKM</b> este un joc full stack dezvoltat în motorul Roblox, realizat de mine singur, în mare parte într-o singură vară. De-a lungul procesului de dezvoltare (încă în desfășurare), am atins următoarele realizări: <ul style="list-style-type: none"><li>Am implementat mai multe sisteme de bază prin <b>design modular</b>, garantând o <b>bază de cod ușor de întreținut</b>.</li><li>Am alternat între folosirea POO și POD (programarea orientată pe date) pentru a garanta întreținerea codului fără a sacrifica performanța.</li><li>Am implementat un magazin sincronizat între servere, folosind funcția de timp <b>os.time()</b> încorporată în Roblox.</li><li>Am dezvoltat mai multe interfețe pentru utilizatori folosind <b>Fusion</b> (similar cu Vue) și am garantat compatibilitatea cross-platform.</li><li>Am integrat mai multe sisteme modulare folosind <b>Signals</b>, pentru a minimiza riscul dependențelor circulare.</li></ul> Roblox, Lua, Rojo, Visual Studio Code, Luau, Promise, Signal, Fusion, Git, Github	<b>March 2025 - Prezent</b>
	<b>Portofoliul meu</b> <a href="https://juinc.github.io/portfolio">https://juinc.github.io/portfolio</a>  Portofoliul meu personal care (în prezent) prezintă cele 4 proiecte mari principale. L-am realizat în aproximativ o săptămână folosind <b>Vue.js</b> , <b>TailwindCSS</b> și <b>Swiper.js</b> .  Acesta este primul proiect realizat în <b>Vue.js</b> și <b>TailwindCSS</b> , iar din cauza constrângerii de timp nu am reușit să vizionez un curs pe baza lor, astfel încât le-am învățat timp ce am făcut portofoliul. În timpul procesului de dezvoltare am atins următoarele realizări: <ul style="list-style-type: none"><li>Am adăugat suport multilingv folosind <b>i18n</b>, cu suport pentru engleză, română și spaniolă.</li><li>Am implementat și optimizat efecte complexe, consumatoare de resurse (Aurora &amp; Particles din <b>vue.bits</b> și efectul meu de fundal pentru nume), într-un mod eficient prin limitarea numărului de operații matematice rulate la un moment dat.</li><li>Am implementat un design complet responsive, cu suport pentru majoritatea ecranelor.</li></ul> Vue.js, TailwindCSS, Javascript, HTML, CSS, Github, Git, Swiper.js, i18n	<b>Septembrie 2025</b>
	<b>Bot-ul pentru Discord Hooty</b> <a href="https://github.com/juinc/Hooty-Bot">https://github.com/juinc/Hooty-Bot</a>  <b>Bot-ul pentru Discord Hooty</b> este un bot tot-în-unul, dezvoltat solo în <b>Python</b> cu <b>Discord.py</b> , conceput pentru a eficientiza managementul comunităților moderne prin combinarea mai multor funcționalități esențiale într-un pachet elegant și performant. Este gândit să fie implementat o singură dată pe server; nu am adăugat suport multi-server, deoarece nu am avut această nevoie. A fost dezvoltat în aproximativ două săptămâni.  <b>Realizări în timpul dezvoltării:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Am dezvoltat un sistem personalizat de permisiuni folosind Python pur, pentru a completa sistemul încorporat al Discord.</li><li>Am creat cogs pentru aproape orice funcționalitate regăsită în marile boți Discord.</li><li>Am găsit soluții pentru limitările de rată ale Discord și pentru dezvoltarea asincronă, pentru a oferi o experiență de utilizare fluidă.</li><li>L-am împachetat în <b>Docker</b> pentru o implementare și rulare mai ușoară.</li></ul> Python, Discord.py, Backend, Discord API, OOP, Git, Github	<b>Iulie 2025</b>
	<b>Managerul de date de bază Omni Bank</b> <a href="https://github.com/juinc/Bank-DB-Project">https://github.com/juinc/Bank-DB-Project</a>  <b>Managerul de date de bază Omni Bank</b> este o aplicație scrisă în <b>C++</b> , cu o interfață realizată folosind framework-ul <b>Walnut</b> al lui TheCherno, care rulează pe <b>imgui</b> cu <b>Vulkan SDK</b> . A fost creată pentru un proiect școlar, însă școala a cerut doar un proiect cu interfață în linie de comandă, ceea ce mi s-a părut prea simplu, așa că am adăugat o interfață grafică completă, cu suport multilingv și reîmprospătare automată.  <b>Din punct de vedere al dezvoltării, am atins următoarele realizări:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Am integrat suport multilingv prin încărcarea textului dintr-un fișier header de localizare, care stochează variantele de text în engleză și română într-un <b>unordered map</b>.</li><li>Am integrat reîmprospătarea automată a bazei de date încărcate, prin stocarea tuturor datelor în memorie și scrierea lor doar la închiderea aplicației sau la salvarea manuală de către utilizator.</li><li>Am integrat un mod <i>No UI</i> care poate fi activat prin adăugarea parametrului <b>-noui</b> în shortcut target, pentru a se potrivi cerințelor școlii.</li></ul> C++, Vulkan, imgui, Walnut, Desktop	<b>Martie 2025 - Aprilie 2025</b>
Abilități	<b>C++, Lua, Javascript, CSS, HTML, Python, Vue.js, TailwindCSS, C, Luau, Rojo, Visual Studio Code, Visual Studio, JetBrains IDE's, CodeBlocks, Git, Github, Flutter</b>	
Diplome	<b>Câștigător Locul 2</b> Craiova Hackathon <a href="https://craiovahackathon.ro/">https://craiovahackathon.ro/</a>  Am condus neoficial echipa mea la Hackathonul din Craiova și am construit o aplicație de asistent juridic cu Flutter, ceea ce ne-a adus locul al doilea per total.	<b>Octombrie 2025</b>
	<b>Olimpiada de informatică</b>  Am participat la olimpiada de informatică, etapa județeană (clasele 9, 10 și 11) și am reușit să intru în top 10 pe județ, la categoria pentru nivelul clasei mele.	<b>2022 - 2023 - 2024</b>
	<b>ITEC</b> <a href="https://itec.ro/">https://itec.ro/</a>  Am participat în competiția de programare ITEC, la categoria de algoritmică, făcând concurență cu studenți și alți versați în programare.	<b>2023</b>
	<b>Nextlab</b> <a href="https://robo.nextlab.tech/">https://robo.nextlab.tech/</a>  Am participat la prima fază a competiției de robotică neXtlab și am câștigat un kit de robot ca și premiu.	<b>2023</b>
	<b>CPPI</b>  Am fost un student la Centrul de Pregătire Pentru Performanță în Informatică pentru 2 ani de zile, unde am studiat algoritmică.	<b>2022 - 2023</b>
	<b>InfoCNFB</b> Colegiul Național „Frații Buzești”  Am particiat la competițiile InfoCNFB trei ani la rând, organizate de cel mai prestigious colegiu din orașul meu și am obținut locul 4 în primul an.	<b>2022 - 2023 - 2024</b>
Limbi	<b>Engleză</b> Foarte versat în limba engleză; este limba în care comunic cel mai ușor ●●●●●  <b>Română</b> Limba mea maternă. ●●●●●  <b>Spaniolă</b> M-am născut și am trăit 8 ani în Spania. Am abilități bune de scriere și conversație în această limbă. ●●●●○	