

<div>Iulian Țîntărea</div> <div>Inginer software versatil</div> <div><div><div><div></div></div><div>Craiova, Dolj, Romania</div></div><div><div><div></div></div><div>@ tintarea.iulian.work@gmail.com</div></div><div><div><div></div></div><div>https://juinc.github.io/portfolio/</div></div></div>		
Despre Mine	Un inginer software versatil și autodidact, cu o bază solidă în matematică și informatică, demonstrată prin participări constante la olimpiade de programare competitivă. Experiență în dezvoltare full-stack, de la crearea de jocuri până la construirea de aplicații web responsive. Capacitate dovedită de a învăța rapid tehnologii noi și de a implementa sisteme complexe, modulare, cu accent pe performanță și mentenabilitate.	
Educație	Liceul Teoretic „Henri Coandă” Matematică - Informatică 9.80+ Medie finală pentru fiecare an https://henricoandacraiova.ro	2022 - Prezent (Ultimul an) Liceu
Proiecte	<div>Inked Knight Mistery</div> <div>https://www.roblox.com/share/g/260210301</div> <div>IKM este un joc full stack dezvoltat în motorul Roblox, realizat de mine singur, în mare parte într-o singură vară. De-a lungul procesului de dezvoltare (încă în desfășurare), am atins următoarele realizări:</div> <div><div><div>Am implementat mai multe sisteme de bază prin design modular, garantând o bază de cod ușor de întreținut.</div><div>Am alternat între folosirea POO și POD (programarea orientată pe date) pentru a garanta întreținerea codului fără a sacrifica performanța.</div><div>Am implementat un magazin sincronizat între servere, folosind funcția de timp os.time() încorporată în Roblox.</div><div>Am dezvoltat mai multe interfețe pentru utilizatori folosind Fusion (similar cu Vue) și am garantat compatibilitatea cross-platform.</div><div>Am integrat mai multe sisteme modulare folosind Signals, pentru a minimiza riscul dependențelor circulare.</div></div><div>Roblox, Lua, Rojo, Visual Studio Code, Luau, Promise, Signal, Fusion, Git, Github</div></div>	March 2025 - Prezent
	<div>Portofoliul meu</div> <div>https://juinc.github.io/portfolio</div> <div>Portofoliul meu personal care (în prezent) prezintă cele 4 proiecte mari principale. L-am realizat în aproximativ o săptămână folosind Vue.js, TailwindCSS și Swiper.js.</div> <div>Acesta este primul proiect realizat în Vue.js și TailwindCSS, iar din cauza constrângerii de timp nu am reușit să vizionez un curs pe baza lor, astfel încât le-am învățat timp ce am făcut portofoliul. În timpul procesului de dezvoltare am atins următoarele realizări:</div> <div><div>Am adăugat suport multilingv folosind i18n, cu suport pentru engleză, română și spaniolă.</div><div>Am implementat și optimizat efecte complexe, consumatoare de resurse (Aurora & Particles din vue.bits și efectul meu de fundal pentru nume), într-un mod eficient prin limitarea numărului de operații matematice rulate la un moment dat.</div><div>Am implementat un design complet responsive, cu suport pentru majoritatea ecranelor.</div></div> <div>Vue.js, TailwindCSS, Javascript, HTML, CSS, Github, Git, Swiper.js, i18n</div>	Septembrie 2025
	<div>Bot-ul pentru Discord Hooty</div> <div>https://github.com/juinc/Hooty-Bot</div> <div>Bot-ul pentru Discord Hooty este un bot tot-în-unul, dezvoltat solo în Python cu Discord.py, conceput pentru a eficientiza managementul comunităților moderne prin combinarea mai multor funcționalități esențiale într-un pachet elegant și performant. Este gândit să fie implementat o singură dată pe server; nu am adăugat suport multi-server, deoarece nu am avut această nevoie. A fost dezvoltat în aproximativ două săptămâni.</div> <div>Realizări în timpul dezvoltării:</div> <div><div>Am dezvoltat un sistem personalizat de permisiuni folosind Python pur, pentru a completa sistemul încorporat al Discord.</div><div>Am creat <i>cogs</i> pentru aproape orice funcționalitate regăsită în marile boți Discord.</div><div>Am găsit soluții pentru limitările de rată ale Discord și pentru dezvoltarea asincronă, pentru a oferi o experiență de utilizare fluidă.</div><div>L-am împachetat în Docker pentru o implementare și rulare mai ușoară.</div></div> <div>Python, Discord.py, Backend, Discord API, OOP, Git, Github</div>	Iulie 2025
	<div>Managerul de date de bază Omni Bank</div> <div>https://github.com/juinc/Bank-DB-Project</div> <div>Managerul de date de bază Omni Bank este o aplicație scrisă în C++, cu o interfață realizată folosind framework-ul Walnut al lui TheCherno, care rulează pe imgui cu Vulkan SDK. A fost creată pentru un proiect școlar, însă școala a cerut doar un proiect cu interfață în linie de comandă, ceea ce mi s-a părut prea simplu, așa că am adăugat o interfață grafică completă, cu suport multilingv și reîmprospătare automată.</div> <div>Din punct de vedere al dezvoltării, am atins următoarele realizări:</div> <div><div>Am integrat suport multilingv prin încărcarea textului dintr-un fișier header de localizare, care stochează variantele de text în engleză și română într-un unordered map.</div><div>Am integrat reîmprospătarea automată a bazei de date încărcate, prin stocarea tuturor datelor în memorie și scrierea lor doar la închiderea aplicației sau la salvarea manuală de către utilizator.</div><div>Am integrat un mod <i>No UI</i> care poate fi activat prin adăugarea parametrului -noui în shortcut target, pentru a se potrivi cerințelor școlii.</div></div> <div>C++, Vulkan, imgui, Walnut, Desktop</div>	Martie 2025 - Aprilie 2025
Abilități	C++, Lua, Javascript, CSS, HTML, Python, Vue.js, TailwindCSS, C, Luau, Rojo, Visual Studio Code, Visual Studio, JetBrains IDE's, CodeBlocks, Git, Github, Flutter	
Diplome	<div>Olimpiada de informatică</div> <div>Am participat la olimpiada de informatică, etapa județeană (clasele 9, 10 și 11) și am reușit să intru în top 10 pe județ, la categoria pentru nivelul clasei mele.</div> <div>ITEC</div> <div>https://itec.ro/</div> <div>Am participat în competiția de programare ITEC, la categoria de algoritmică, făcând concurență cu studenți și alți versași în programare.</div> <div>Nextlab</div> <div>https://robo.nextlab.tech/</div> <div>Am participat la prima fază a competiției de robotică neXtlab și am câștigat un kit de robot ca și premiu.</div> <div>CPPI</div> <div>Am fost un student la Centrul de Pregătire Pentru Performanță în Informatică pentru 2 ani de zile, unde am studiat algoritmică.</div> <div>InfoCNFB</div> <div>2022 - 2023 - 2024</div> <div>Colegiul Național „Frații Buzești”</div> <div>Am particiat la competițiile InfoCNFB trei ani la rând, organizate de cel mai prestigious colegiu din orașul meu și am obținut locul 4 în primul an.</div>	2022 - 2023 - 2024
Limbi	<div>Engleză</div> <div>Foarte versat în limba engleză; este limba în care comunic cel mai ușor</div> <div>●●●●●</div> <div>Română</div> <div>Limba mea maternă.</div> <div>●●●●●</div> <div>Spaniolă</div> <div>M-am născut și am trăit 8 ani în Spania. Am abilități bune de scriere și conversație în această limbă.</div> <div>●●●○○</div>	