

<div><div>Julian Tintarea</div><div>Ingeniero software polivalente</div><div><div><div><div></div></div><div>Craiova, Dolj, Romania</div></div><div><div><div></div></div><div>@ tintarea.iulian.work@gmail.com</div></div><div><div><div></div></div><div>https://juinc.github.io/portfolio/</div></div></div></div>		
Summary	<p>Ingeniero de software versátil y automotivado, con una sólida formación en matemáticas e informática, demostrada a través de una participación constante en olimpiadas de programación competitiva. Experto en desarrollo full-stack, desde la creación de juegos hasta la construcción de aplicaciones web responsivas. Capacidad comprobada para aprender rápidamente nuevas tecnologías e implementar sistemas complejos y modulares con un enfoque en el rendimiento y la mantenibilidad.</p>	
Educación	<div><div>Bachillerato „Henri Coandă”</div><div>Matemática - Informática</div><div>9.80+ Promedio de fin de año - Todos los años</div><div>https://henricoandacraiova.ro</div></div>	<div><div>2022 - Presente (Último año)</div><div>Secundaria</div></div>
Proyectos	<div><div><div>Inked Knight Mistery</div><div>https://www.roblox.com/share/g/260210301</div><div><p>IKM es un juego full stack desarrollado en el motor Roblox, creado por mí solo, en su mayoría durante un solo verano. A lo largo del proceso de desarrollo (todavía en curso), logré los siguientes hitos:</p><ul style="list-style-type: none">Implementé múltiples sistemas centrales mediante un diseño modular, garantizando una base de código fácil de mantener.Alterné el uso de OOP y DOD para asegurar la mantenibilidad del código sin sacrificar el rendimiento.Implementé una tienda sincronizada entre servidores usando la función de tiempo os.time() incorporada en Roblox.Desarrollé múltiples interfaces de usuario usando Fusion (similar a Vue) y garantizando compatibilidad multiplataforma.Integré múltiples sistemas modulares utilizando Signals para minimizar el riesgo de dependencias circulares.</div><div>Roblox, Lua, Rojo, Visual Studio Code, Luau, Promise, Signal, Fusion, Git, Github</div><div><div>Mi portafolio</div><div>https://juinc.github.io/portfolio</div><div><p>Mi portafolio personal, que (actualmente) muestra mis 4 proyectos principales más importantes. Lo hice en aproximadamente una semana usando Vue.js, TailwindCSS y Swiper.js.</p><p>Este es el primer proyecto que creé usando Vue.js y TailwindCSS, y debido a limitaciones de tiempo, no pude tomar un curso sobre ellos, así que los aprendí mientras construía el portafolio.</p><p>Durante el proceso de desarrollo, logré los siguientes hitos:</p><ul style="list-style-type: none">Agregué soporte multilingüe usando i18n, con soporte para inglés, rumano y español.Implementé y optimicé efectos que consumen muchos recursos (Aurora & Particles de vue.bits y mi efecto de fondo para el nombre) de manera eficiente, limitando la cantidad de operaciones matemáticas ejecutadas en cada momento.Implementé un diseño completamente responsivo, compatible con la mayoría de las pantallas.</div><div>Vue.js, TailwindCSS, Javascript, HTML, CSS, Github, Git, Swiper.js, i18n</div><div><div>Hooty bot</div><div>https://github.com/juinc/Hooty-Bot</div><div><p>Hooty bot es un bot de Discord todo en uno, desarrollado de forma individual en Python con Discord.py, diseñado para optimizar la gestión de comunidades modernas combinando múltiples funciones clave en un paquete elegante y eficiente. Está pensado para implementarse una sola vez por servidor; no añadí soporte multi-servidor debido a mis necesidades. Fue desarrollado en un poco menos de dos semanas.</p><p>Logros durante el desarrollo:</p><ul style="list-style-type: none">Desarrollé un sistema de permisos personalizado usando Python puro para complementar el sistema integrado de Discord.Creé <i>cogs</i> para casi cualquier función que se encuentra en los grandes bots de Discord.Encontré soluciones a las limitaciones de tasa de Discord y al desarrollo asincrónico para ofrecer una experiencia de usuario fluida.Lo empaqueté en Docker para facilitar su implementación y ejecución.</div><div>Python, Discord.py, Backend, Discord API, OOP, Git, Github</div><div><div>Omni Bank Database Manager</div><div>https://github.com/juinc/Bank-DB-Project</div><div><p>Omni Bank Database Manager es una aplicación escrita en C++, con una interfaz creada usando el framework Walnut de TheCherno, que se ejecuta sobre imgui con el Vulkan SDK. Fue desarrollada para un proyecto escolar, pero la escuela solo pidió un proyecto con interfaz de línea de comandos, lo cual me pareció demasiado sencillo, así que añadí una interfaz completa con soporte multilingüe y actualización automática.</p><p>En cuanto al desarrollo, logré los siguientes hitos:</p><ul style="list-style-type: none">Integré soporte multilingüe cargando el texto desde un archivo de cabecera de localización que almacena las variantes en inglés y rumano en un unordered map.Integré actualización automática de la base de datos cargada actualmente, almacenando todo en memoria y escribiendo únicamente al cerrar la aplicación o cuando el usuario guarda manualmente.Integré un modo <i>No UI</i> que se puede activar pasando -noui en los parámetros del acceso directo, para cumplir con los requisitos de la escuela.</div><div>C++, Vulkan, imgui, Walnut, Desktop</div></div></div></div></div></div>	
Habilidades	<div><div>C++, Lua, Javascript, CSS, HTML, Python, Vue.js, TailwindCSS, C, Luau, Rojo, Visual Studio Code, Visual Studio, JetBrains IDE's, CodeBlocks, Git, Github, Flutter</div></div>	
Diplomas	<div><div><div>Olimpiada de Informática</div><div>2022 - 2023 - 2024</div><div><p>Participé en la olimpiada de programación de mi condado (9º, 10º y 11º) y en 10º quedé en el top 10 de mi nivel.</p></div></div><div><div>ITEC</div><div>2023</div><div>https://itec.ro/</div><div><p>Participé en la competencia ITEC en 9º, en la sección de DSA.</p></div></div><div><div>Nextlab</div><div>2023</div><div>https://robo.nextlab.tech/</div><div><p>Participé en la primera etapa de la competencia de robótica neXtlab y gané un kit de robótica.</p></div></div><div><div>CPPI</div><div>2022 - 2023</div><div><p>Fui alumno 2 años en el Centro de rendimiento en informática de mi ciudad, con enfoque profundo en DSA.</p></div></div><div><div>InfoCNFB</div><div>2022 - 2023 - 2024</div><div>Colegiul Național „Frații Buzești”</div><div><p>Participé en las competencias de InfoCNFB durante 3 años seguidos, organizadas por la universidad más prestigiosa de mi ciudad, y obtuve el 4.º lugar el primer año.</p></div></div></div>	
Idiomas	<div><div><div>Inglés</div><div>Alto dominio del inglés; me siento más cómodo comunicándome en este idioma.</div><div>●●●●●●</div></div><div><div>Rumano</div><div>El rumano es mi lengua materna.</div><div>●●●●●●</div></div><div><div>Español</div><div>Nací y viví 8 años en España, tengo habilidades de comunicación decentes y puedo usarlas para comunicarme de manera efectiva.</div><div>●●●○●○</div></div></div>	