

# Iulian Tîntărea

Inginer software versatil

✉ Craiova, Dolj, Romania @ [tintarea.iulian.work@gmail.com](mailto:tintarea.iulian.work@gmail.com) ↗ <https://juinc.github.io/portfolio/>

## Despre Mine

Un inginer software versatil și autodidact, cu o bază solidă în matematică și informatică, demonstrată prin participări constante la olimpiade de programare competitivă. Experiență în dezvoltare full-stack, de la crearea de jocuri până la construirea de aplicații web responsive. Capacitate dovedită de a învăța rapid tehnologii noi și de a implementa sisteme complexe, modulare, cu accent pe performanță și menținabilitate.

## Educație

**Liceul Teoretic „Henri Coandă”**  
Matematică - Informatică  
9.80+ Medie finală pentru fiecare an  
↗ <https://henricoandacraiova.ro>

2022 - Prezent (Ultimul an)

Liceu

## Proiecte

**LinkedIn Knight Mystery** March 2025 - Prezent

IKM este un joc full stack dezvoltat în motorul Roblox, realizat de mine singur, în mare parte într-o singură vară. De-a lungul procesului de dezvoltare (încă în desfășurare), am atins următoarele realizări:

- Am implementat mai multe sisteme de bază prin **design modular**, garantând o **bază de cod ușor de întreținut**.
- Am alternat între folosirea POO și POD (programarea orientată pe date) pentru a garanta întreținerea codului fără a sacrifica performanță.
- Am implementat un magazin sincronizat între servere, folosind funcția de timp **os.time()** încorporată în Roblox.
- Am dezvoltat mai multe interfețe pentru utilizatori folosind **Fusion** (similar cu Vue) și am garantat compatibilitatea cross-platform.
- Am integrat mai multe sisteme modulare folosind **Signals**, pentru a minimiza riscul dependențelor circulare.

Roblox, Lua, Rojo, Visual Studio Code, Luau, Promise, Signal, Fusion, Git, Github

**Portofoliul meu**

September 2025

↗ <https://juinc.github.io/portfolio>

Portofoliul meu personal care (în prezent) prezintă cele 4 proiecte mari principale. L-am realizat în aproximativ o săptămână folosind **Vue.js**, **TailwindCSS** și **Swiper.js**.

Acesta este primul proiect realizat în **Vue.js** și **TailwindCSS**, iar din cauza constrângerii de timp nu am reușit să vizionez un curs pe baza lor, astfel încât le-am învățat timp ce am făcut portfoliul. În timpul procesului de dezvoltare am atins următoarele realizări:

- Am adăugat suport multilingv folosind **i18n**, cu suport pentru engleză, română și spaniolă.
- Am implementat și optimizat efecte complexe, consumatoare de resurse (Aurora & Particles din **vue.bits** și efectul meu de fundal pentru nume), într-un mod eficient prin limitarea numărului de operații matematice rulate la un moment dat.
- Am implementat un design complet responsive, cu suport pentru majoritatea ecranelor.

Vue.js, TailwindCSS, Javascript, HTML, CSS, Github, Git, Swiper.js, i18n

**Bot-ul pentru Discord Hooty**

Iulie 2025

↗ <https://github.com/juinc/Hooty-Bot>

**Bot-ul pentru Discord Hooty** este un bot tot-în-un, dezvoltat solo în **Python** cu **Discord.py**, conceput pentru a eficientiza managementul comunităților moderne prin combinarea mai multor funcționalități esențiale într-un pachet elegant și performant. Este gândit să fie implementat o singură dată pe server; nu am adăugat suport multi-server, deoarece nu am avut această nevoie. A fost dezvoltat în aproximativ două săptămâni.

**Realizări în timpul dezvoltării:**

- Am dezvoltat un sistem personalizat de permisiuni folosind Python pur, pentru a completa sistemul încorporat al Discord.
- Am creat cogs pentru aproape orice funcționalitate regăsită în marile boti Discord.
- Am găsit soluții pentru limitările de rată ale Discord și pentru dezvoltarea asincronă, pentru a oferi o experiență de utilizare fluidă.
- L-am împachetat în **Docker** pentru o implementare și rulare mai ușoară.

Python, Discord.py, Backend, Discord API, OOP, Git, Github

**Managerul de date de bază Omni Bank**

Martie 2025 - Aprilie 2025

↗ <https://github.com/juinc/Bank-DB-Project>

**Managerul de date de bază Omni Bank** este o aplicație scrisă în **C++**, cu o interfață realizată folosind framework-ul **Walnut** al lui TheCherno, care rulează pe **imgui** cu **Vulkan SDK**. A fost creată pentru un proiect școlar, însă școala a cerut doar un proiect cu interfață în linie de comandă, ceea ce mi s-a părut prea simplu, așa că am adăugat o interfață grafică completă, cu suport multilingv și reîmprospătare automată.

**Din punct de vedere al dezvoltării, am atins următoarele realizări:**

- Am integrat suport multilingv prin încărcarea textului dintr-un fișier header de localizare, care stochează variantele de text în engleză și română într-un **unordered map**.
- Am integrat reîmprospătarea automată a bazei de date încărcate, prin stocarea tuturor datelor în memorie și scrierea lor doar la închiderea aplicației sau la salvarea manuală de către utilizator.

- Am integrat un mod **No UI** care poate fi activat prin adăugarea parametrului **-nou** în shortcut target, pentru a se potrivi cerințelor școlii.

C++, Vulkan, imgui, Walnut, Desktop

## Abilități

**C++, Lua, Javascript, CSS, HTML, Python, Vue.js, TailwindCSS, C, Luau, Rojo, Visual Studio Code, Visual Studio, Jetbrains IDE's, CodeBlocks, Git, Github, Flutter**

## Diplome

**Câștigător Locul 2**

Octombrie 2025

Craiova Hackathon

↗ <https://craiovahackathon.ro/>

Am condus neoficial echipa mea la Hackathonul din Craiova și am construit o aplicație de asistent juridic cu Flutter, ceea ce ne-a adus locul al doilea per total.

**Olimpiada de informatică**

2022 - 2023 - 2024

Am participat la olimpiada de informatică, etapa județeană (clasele 9, 10 și 11) și am reușit să intru în top 10 pe județ, la categoria pentru nivelul clasei mele.

**ITEC**

2023

↗ <https://itec.ro/>

Am participat în competiția de programare ITEC, la categoria de algoritmică, făcând concurență cu studenți și alți versăți în programare.

**Nextlab**

2023

↗ <https://robo.nextlab.tech/>

Am participat la prima fază a competiției de robotică neXtLab și am câștigat un kit de robot ca și premiu.

**CPPI**

2022 - 2023

Am fost un student la Centrul de Pregătire Pentru Performanță în Informatică pentru 2 ani de zile, unde am studiat algoritmică.

**InfoCNFB**

2022 - 2023 - 2024

Collegiu Național „Frații Buzești”

Am participat la competițiile InfoCNFB trei ani la rând, organizate de cel mai prestigios colegiu din orașul meu și am obținut locul 4 în primul an.

## Limbi

**Engleză**

Foarte versat în limba engleză; este limba în care comunic cel mai ușor

• • • • •

**Română**

Limba mea maternă.

• • • • •

**Spaniolă**

M-am născut și am trăit 8 ani în Spania. Am abilități bune de scriere și conversație în această limbă.

• • • • ○ ○