



파이썬 프로그래밍

임 경 태

---

# CONTENTS

—

- ① 강의 개요
- ② 일정
- ③ 당부의 말씀
- ④ AI관련 강의 로드맵

# 01. 강의 개요

---



**목적:** 파이썬 프로그래밍 언어의 기본 이론 및 실습



**개요:** 본 과목은 파이썬 언어의 기본 개요와 실습을 통해 프로그래밍 언어의 기본 틀을 배움



**방식:** 이론(35)/실습(65)



학습자료

- 교재: 난생처음 파이썬 프로그래밍
- 슬라이드: [https://github.com/jujbob/Python\\_basics](https://github.com/jujbob/Python_basics)  
그 외: 개강파티(?) 및 소셜라이징 등



## 02. 강의 일정

1주차	09:30~10:00	출석 및 오리엔테이션	KIRD	6H
	10:00~11:00	파이썬이란 무엇인가? (개념, 설치, 실행)	이론	
	6H 11:00~12:00	colab 활용하기, print문으로 자기소개하기	실습	
	6H 12:00~13:00	점심	-	
	6H 13:00~14:30	변수: 변수의 개념과 input() 함수 이해	이론/실습	
	6H 14:30~15:00	휴식 및 개별 질의응답	-	
	6H 15:00~16:00	연산자: 산술/대입/비교/논리 연산자, 연산자의 우선순위	이론/실습	
	6H 16:00~17:00	데이터형: 데이터형의 개념과 종류, 문자열	이론/실습	
	6H 17:00~17:30	출석 및 마무리	KIRD	
6H	과제1. 파이썬 기본 문법 이해 및 실습			
2주차	10:00~10:10	1차시 과제 리뷰		6H
	10:10~12:00	조건문: if문, if~else문, if~elif문, 중첩 if문, elif문	이론/실습	
	6H 12:00~13:00	점심	-	
	6H 13:00~14:30	반복문: for문, 중첩 for문, while문, 무한 반복	이론/실습	
	6H 14:30~15:00	휴식 및 개별 질의응답	-	
	6H 15:00~17:00	리스트, 튜플, 딕셔너리: 리스트, 튜플, 딕셔너리의 개념과 활용	이론/실습	
	6H 17:00~17:30	출석 및 마무리	KIRD	
6H	과제2. 가위바위보 게임만들기			
3주차	10:00~10:10	2차시 과제 리뷰		6H
	10:10~12:00	함수 : 함수의 개념, 함수의 매개변수, 지역변수와 전역변수	이론/실습	
	6H 12:00~13:00	점심	-	
	6H 13:00~14:30	파일 입출력: 파일을 사용하는 이유, 파일 읽기, 쓰기	이론/실습	
	6H 14:30~15:00	휴식 및 개별 질의응답	-	
	6H 15:00~17:00	객체 지향 프로그래밍: 클래스와 객체, 클래스의 상속	이론/실습	
	6H 17:00~17:30	출석 및 마무리	KIRD	
6H	과제3.			
4주차	10:00~10:10	3차시 과제 리뷰		6H
	10:10~11:00	외부 라이브러리: 라이브러리의 개념	이론	
	6H 11:00~12:00	구글 TTS를 이용한 아파트 관리사무소 음성 만들기	실습	
	6H 12:00~13:00	점심	-	
	6H 13:00~14:30	OpenCV를 이용한 adobe scanner앱 만들기	실습	
	6H 14:30~15:00	휴식 및 개별 질의응답	-	
	6H 15:00~17:00	Matplotlib 활용을 통한 데이터 시각화	실습	
	6H 17:00~17:30	출석 및 마무리	KIRD	
6H				

### 03. 당부의 말씀

---

#### 강의 에티켓 및 규칙

- 구글 클래스룸 혹은 카카오톡 단톡방에서 모든 질의, 과제 등이 진행될 예정입니다.
- 본 강의는 코딩을 처음 하시는 분들을 위한 강의입니다.
- 코딩 경험이 있으신 분들은 복습한다고 생각해주세요!
  - 원하시면 고난이도(?) 연습문제를 따로 드릴 예정이니 강의가 좀 쉽다 생각되시는 분은 알려주세요
- 초보 분들에게는 아쉽지만 4일 공부해서 파이썬 고수가 될 수 없습니다
  - 하지만, 특정 문제해결을 위한 코딩을 스스로 찾아가며 할 수 있는 능력을 기를 수 있습니다

## 강의 별 수강 교과목 및 차이점

- 엄청나게 많은 인공지능 강의가 생겼지만 커리큘럼은 확정된 것이 없다. 하지만 다음과 같은 순서를 제안!

