

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

MOSTRAR RESUMEN INFORMATIVO	
ACTORES Usuario final	REQUERIMIENTO  (RF_7) Presentar manual de instrucciones para la preparación de un cóctel

# **DESCRIPCIÓN**

La aplicación va a mostrar un resumen informativo de los pasos necesarios para crear el cóctel seleccionado.

Este resumen incluye: Nombre, Ingredientes esenciales, Ingredientes opcionales, dosificación, instrumentación requerida, reseña del cóctel (Puede incluir una descripción del sabor, reseña histórica, usos recomendados, u otra información cualitativa adicional que permita al usuario hacerse una idea de qué puede esperar), lista de instrucciones, botón de cerrado y botón de empezar. La lista de instrucciones va a enumerar los pasos, y escribir en una frase, en qué consiste esa fase. También permite iniciar la visualización de la receta desde un paso distinto al inicial. El botón de cerrado retorna al usuario a la interfaz de origen (depende del sitio de selección del cóctel). El botón de inicio cierra el resumen informativo, y muestra el instructivo interactivo, en el Paso 1 del cóctel seleccionado.

### **PRECONDICIONES**

- El Usuario debe tener sesión iniciada.
- El Usuario debe escoger un único cóctel a preparar

#### **FLUJO NORMAL**

- El usuario selecciona un cóctel
- El sistema reconoce el identificador del cóctel seleccionado, y realiza la consulta a la base de datos.
- El sistema accede al registro con la información del cóctel
- El sistema cierra el menú de navegación
- El sistema crea una instancia de visualización del resumen informativo, con las instrucciones generales del cóctel. Usa los datos obtenidos como parámetros para construir la instancia.
- El usuario da click al botón de inicio
- El sistema envía información al módulo del instructivo detallado (CU\_02\_jujgomezru) con el parámetro "1" (indicando el Paso 1)
- Se cierra el resumen informativo

#### **FLUJO ALTERNATIVO 1**

- El usuario selecciona un cóctel
- El sistema reconoce el identificador del cóctel seleccionado, y realiza la consulta a la base de datos.
- El sistema accede al registro con la información del cóctel
- El sistema cierra el menú de navegación

El sistema crea una instancia de visualización del resumen informativo, con las instrucciones generales del cóctel. Usa los datos obtenidos como parámetros para construir la instancia.

El usuario da click a uno de los pasos del instructivo general.

El sistema envía información al módulo del instructivo detallado (CU\_02\_jujgomezru) con el parámetro "X" (siendo X el número de instrucción seleccionada por el usuario)

Se cierra el resumen informativo

### **FLUJO ALTERNATIVO 2**

El usuario selecciona un cóctel

El sistema reconoce el identificador del cóctel seleccionado, y realiza la consulta a la base de datos.

El sistema accede al registro con la información del cóctel

El sistema cierra el menú de navegación

El sistema crea una instancia de visualización del resumen informativo, con las instrucciones generales del cóctel. Usa los datos obtenidos como parámetros para construir la instancia.

El usuario da click al botón de cerrado.

Se cierra el resumen informativo, sin enviar información al módulo del instructivo detallado.

El sistema retorna al usuario a la interfaz de origen

### **POSTCONDICIONES**

Reconocer si el usuario eligió un paso (Botón de inicio equivale al paso 1) o cerró el resumen informativo, y escoger la interfaz a mostrar tras cerrar el resumen de acuerdo a esto.

REGISTRAR NUEVO USUARIO	
ACTORES  Usuario visitante Sistema de gestión de usuarios	REQUERIMIENTO  RF_01 - El sistema debe permitir a un usuario no registrado crear una cuenta ingresando sus datos personales y de acceso.

### **DESCRIPCIÓN**

Este caso de uso permite que un usuario no registrado cree una cuenta nueva en el sistema. El proceso implica la recopilación de información básica y la validación de los datos ingresados, incluyendo correo electrónico y contraseña. Una vez completado, el sistema almacena los datos y envía un mensaje de confirmación.

### **PRECONDICIONES**

• El usuario no debe tener una sesión activa en el sistema o El sistema debe estar disponible y con acceso al módulo de gestión de usuarios.

#### **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario accede a la opción "Registrarse" desde la pantalla principal.
- 2. El sistema muestra el formulario de registro.
- 3. El usuario completa los campos requeridos: nombre, correo electrónico, y contraseña como mínimo, los demás campos son opcionales.
- 4. El sistema valida los datos ingresados.
  - a. Si el usuario deja campos obligatorios sin completar, el sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos faltan y no permite continuar.
    - → Vuelve a punto 3
- 5. El sistema verifica que el correo electrónico no esté previamente registrado.
  - a. Si el correo electrónico ingresado ya está registrado, el sistema muestra un mensaje de advertencia y ofrece la opción de **{ Recuperar contraseña }**.
- 6. { Validar formato de campos }.
- 7. El sistema guarda la nueva cuenta en la base de datos.
- 8. El sistema envía un correo de verificación.
- 9. El sistema informa al usuario que debe verificar su cuenta.
- 10. { Confirmar cuenta por correo electrónico }

## **POSTCONDICIONES**

Se ha creado un nuevo usuario en estado "pendiente de verificación".

Se ha enviado un correo electrónico con el enlace de activación.

Se ha registrado la transacción en el log de usuarios.

#### **NOTAS**

- El correo electrónico es el identificador único del usuario en el sistema.
- Este caso de uso se puede invocar desde diferentes puntos, como el flujo de compra si el usuario intenta realizar una acción que requiere autenticación.
- La contraseña debe cumplir con los requisitos definidos por el área de seguridad.
   Adjunto documento de especificaciones