



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

### MOSTRAR INSTRUCTIVO DETALLADO

#### ACTORES

Usuario final

#### REQUERIMIENTO

(RF\_8) Presentar una herramienta interactiva que permita seguir la preparación paso por paso

#### DESCRIPCIÓN

La aplicación va a mostrar una interfaz gráfica interactiva, en donde muestra en detalle cada uno de los pasos de la receta del cóctel, con mucho más detalle que **{Mostrar Resumen Informativo}**. Tiene botones de anterior y siguiente, que permiten al usuario navegar a través de las instrucciones. Incluye también imágenes ilustrativas de cada paso, y campos de input para **{Modificar Ingredientes y Dosis}**

#### PRECONDICIONES

El Usuario debe tener sesión iniciada  
El Usuario debe haber elegido un único cóctel a preparar  
El Usuario debe haber escogido algún paso para visualizar

#### FLUJO NORMAL

El Usuario selecciona un paso del cóctel  
El sistema visualiza toda la información relacionada al paso del cóctel  
El usuario hace clic en siguiente, para ver el siguiente paso del cóctel  
El usuario llega al paso final del cóctel  
El usuario cierra el instructivo detallado  
El sistema vuelve a visualizar el resumen informativo

REGISTRAR NUEVO USUARIO	
<b>ACTORES</b>  Usuario visitante Sistema de gestión de usuarios	<b>REQUERIMIENTO</b> RF_01 – El sistema debe permitir a un usuario no registrado crear una cuenta ingresando sus datos personales y de acceso.
<b>DESCRIPCIÓN</b> Este caso de uso permite que un usuario no registrado cree una cuenta nueva en el sistema. El proceso implica la recopilación de información básica y la validación de los datos ingresados, incluyendo correo electrónico y contraseña. Una vez completado, el sistema almacena los datos y envía un mensaje de confirmación.	
<b>PRECONDICIONES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>El usuario no debe tener una sesión activa en el sistema o El sistema debe estar disponible y con acceso al módulo de gestión de usuarios.</li> </ul>	
<b>FLUJO NORMAL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>El usuario accede a la opción "Registrarse" desde la pantalla principal.</li> <li>El sistema muestra el formulario de registro.</li> <li>El usuario completa los campos requeridos: nombre, correo electrónico, y contraseña como mínimo, los demás campos son opcionales.</li> <li>El sistema valida los datos ingresados.               <ol style="list-style-type: none"> <li>Si el usuario deja campos obligatorios sin completar, el sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos faltan y no permite continuar. → Vuelve a punto 3</li> </ol> </li> <li>El sistema verifica que el correo electrónico no esté previamente registrado.               <ol style="list-style-type: none"> <li>Si el correo electrónico ingresado ya está registrado, el sistema muestra un mensaje de advertencia y ofrece la opción de { <b>Recuperar contraseña</b> }.</li> </ol> </li> <li>{ <b>Validar formato de campos</b> }.</li> <li>El sistema guarda la nueva cuenta en la base de datos.</li> <li>El sistema envía un correo de verificación.</li> <li>El sistema informa al usuario que debe verificar su cuenta.</li> <li>{ <b>Confirmar cuenta por correo electrónico</b> }</li> </ol>	
<b>POSTCONDICIONES</b> Se ha creado un nuevo usuario en estado "pendiente de verificación". Se ha enviado un correo electrónico con el enlace de activación. Se ha registrado la transacción en el log de usuarios.	
<b>NOTAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>El correo electrónico es el identificador único del usuario en el sistema.</li> <li>Este caso de uso se puede invocar desde diferentes puntos, como el flujo de compra si el usuario intenta realizar una acción que requiere autenticación.</li> <li>La contraseña debe cumplir con los requisitos definidos por el área de seguridad. Adjunto <a href="#">documento de especificaciones</a></li> </ul>	