**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2020년 12월 24일 | 부서 |  | 작성자 | 김진 |
| 참석자 | 서비스 거부 공격도구 구현팀 유주환,정재훈,이태서,김진 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 공격문의 작성과 설계를 마무리한 시점에서 GUI의 개발과정과 설계  2. 설계시점의 구상도를 수정하는 작업  3. GUI의 편리성 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 공격문을 실행시켰으면 그에 반한 설명문이나 도움말의 필요성을 느낀 팀원들은  그 공격문에 해당하는 상태창의 띄워서 실행시키기로 했다.  교수님과 상의한 이후에 팀원들은 공격문을 추가적으로 작성계획을 세우고 마무리하는 단계를 빠르게 결정하려 했다.물론 그 부분에서 다른 공격문이지만 약간씩 다르기 때문에 팀원들 판단으로는 작성이 가능하다는 결론이 나왔다.  GUI의 편리성을 생각하는 의견을 반영했다.  카톡과 디스코드에 생각을 공유해 역할분담을 마쳤다. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 구상도를 수정하고 발표준비 |  |
| 발표할 사람을 정한다. |  |
| 발표와 환경구성을 마치고 시연준비를 한다. |  |
|  | 내용을 작성하세요. |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 내용을 작성하세요. |