**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2020년 12월 28일 | 부서 |  | 작성자 | 김진 |
| 참석자 | 서비스 거부 공격도구 구현팀 유주환,정재훈,이태서,김진 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 공격문의 작성과 설계를 마무리한 시점에서 GUI의 개발과정과 설계  2. 공격문의 전체적인 실행과정 및 개선방향  3. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 각각의 공격문을 버튼형식과 텍스트박스 형식으로 자원고갈공격을 실행을 마쳤으면 시연과정과 시연 결과를 도출했으며 수정된 구상도를 가지고 처음설계와 마지막 결과물이 제대로 이루어졌는지 토의,모의 했으며 줌으로 팀원들과 확인하는 단계를 마쳤다. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 구상도를 수정하고 발표준비 |  |
| 발표할 사람을 정한다. |  |
| 발표와 환경구성을 마치고 시연준비를 한다. |  |
| 시연결과물 확인하는 시간 | 내용을 작성하세요. |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 내용을 작성하세요. |