



Generalidad

- Título: Cracked Ice
- Plataforma: PC
- Género: Accion, Conduccion 3D
- Rating: (12+) ESRB
- Target: Mid core gamer (aging from 10 - 30): Killers 20% - Achievers 80% | Interaccion 20% - Acción 80%



High concept

"Cracked Ice" es un juego de conducción y acción ambientado en un futuro postapocalíptico congelado. Los jugadores se adentran en una colonia resistente al frío, realizando entregas vitales mientras se enfrentan a peligrosos enemigos y luchan contra los elementos para sobrevivir.

Pilares

- Enemigos recurrentes.
- Misiones de menos de un minuto.
- Promoción del combate con habilidades de conducción sobre el uso de armas.

Emociones

- Satisfacción tras terminar una misión
- Suspense general: No conocer en realidad lo que sucede, dar indicios por medio del ambiente
- Desafiante: Conducción semirealista

Títulos de referencia (juegos similares)

Principales:

- Driver 1 y 2
- Twisted Metal
- Need for Speed

Secundarios:

- Silent Hill
- Crazy Taxi
- Midtown Madness
- Frostpunk

Sinopsis

En un mundo asolado por una glaciación, la humanidad lucha por sobrevivir en las escasas colonias que han logrado resistir el avance implacable del hielo. En la desolada colonia de

Led'Nija, te conviertes en el mensajero fundamental, encargado de llevar a cabo entregas vitales en medio de un paisaje congelado y hostil. Sin embargo, las calles están plagadas de peligros, desde pandillas que buscan controlar los escasos recursos hasta las traicioneras condiciones climáticas que amenazan con congelar incluso el vehículo más resistente. ¿Podrás demostrar tu destreza al volante y asegurar la supervivencia de tu colonia en medio de este frío apocalíptico?

Lista de Misiones

- Entregar suministros médicos a un puesto de avanzada distante.
- Rescatar a un equipo de exploradores atrapados en una tormenta de nieve.
- Defender la colonia de un ataque sorpresa de saqueadores.
- Encontrar y recuperar piezas de repuesto para reparar un generador vital.
- Explorar ruinas congeladas en busca de tecnología antigua.

Objetivos del juego

- El objetivo principal es garantizar la supervivencia propia dentro de la colonia de Led'Nija mediante la realización exitosa de entregas y la resolución de desafíos mientras se enfrentan a diversos enemigos y peligros ambientales.

Reglas del juego

-

Orden de eventos en el juego_

1. Introducción al mundo congelado y la colonia de Led'Nija (Conducción Libre).
2. Misión Tutorial sobre los controles y mecánicas básicas.
3. Entrega inicial de suministros para establecer el tono y la urgencia del juego.
4. Introducción de enemigos recurrentes y mecánicas de combate con habilidades de conducción.
5. Expansión del mapa y la introducción de misiones secundarias y desafíos.
6. Aumento de la dificultad con la llegada de amenazas más peligrosas y condiciones climáticas extremas.
7. Clímax del juego con una entrega crucial que determina el destino de la colonia.
8. Final y resolución de la historia basada en las decisiones y acciones del jugador.

Controles / Mecánicas

Conducción: Movimiento del vehículo a través de un entorno helado y peligroso, incluyendo manejo en condiciones adversas como nieve profunda y hielo resbaladizo.

Control de Temperatura del Vehículo: Mantener el vehículo en funcionamiento y evitar que se congele ajustando la temperatura adecuada mediante la gestión de recursos.

Combate con Habilidades de Conducción: Utilizar habilidades especiales de conducción para evadir y derrotar a enemigos, como derrapes, embestidas y maniobras evasivas.

- Girar izquierda y derecha, Flechas izquierda y derecha, A y D, Joystic de control

- Acelerar (Normal), Flecha arriba, W, Joypad Button 0 (Sony A, Xbox A)
- Frenar (Normal) Flecha abajo, S, Joypad Button 2 (Sony Square, Xbox X)
- Acelerar (Pedal a fondo), Shift + Flecha arriba, Shift + W, Joypad Button 1 (Sony Circle, Xbox A)
- Frenar (Freno de mano) Espacio, Joypad Button 3 (Sony Triangle, Xbox Y)
- Pausa, Esc, Botón Pausa PSX

Herramientas

Game Engine: Godot 4.3

Modelado 3D: Blender

Interfaces

-

Personajes

-

Niveles