

Programação Orientada a Objetos

Prof. Márcio Miguel Gomes



JESUÍTAS BRASIL



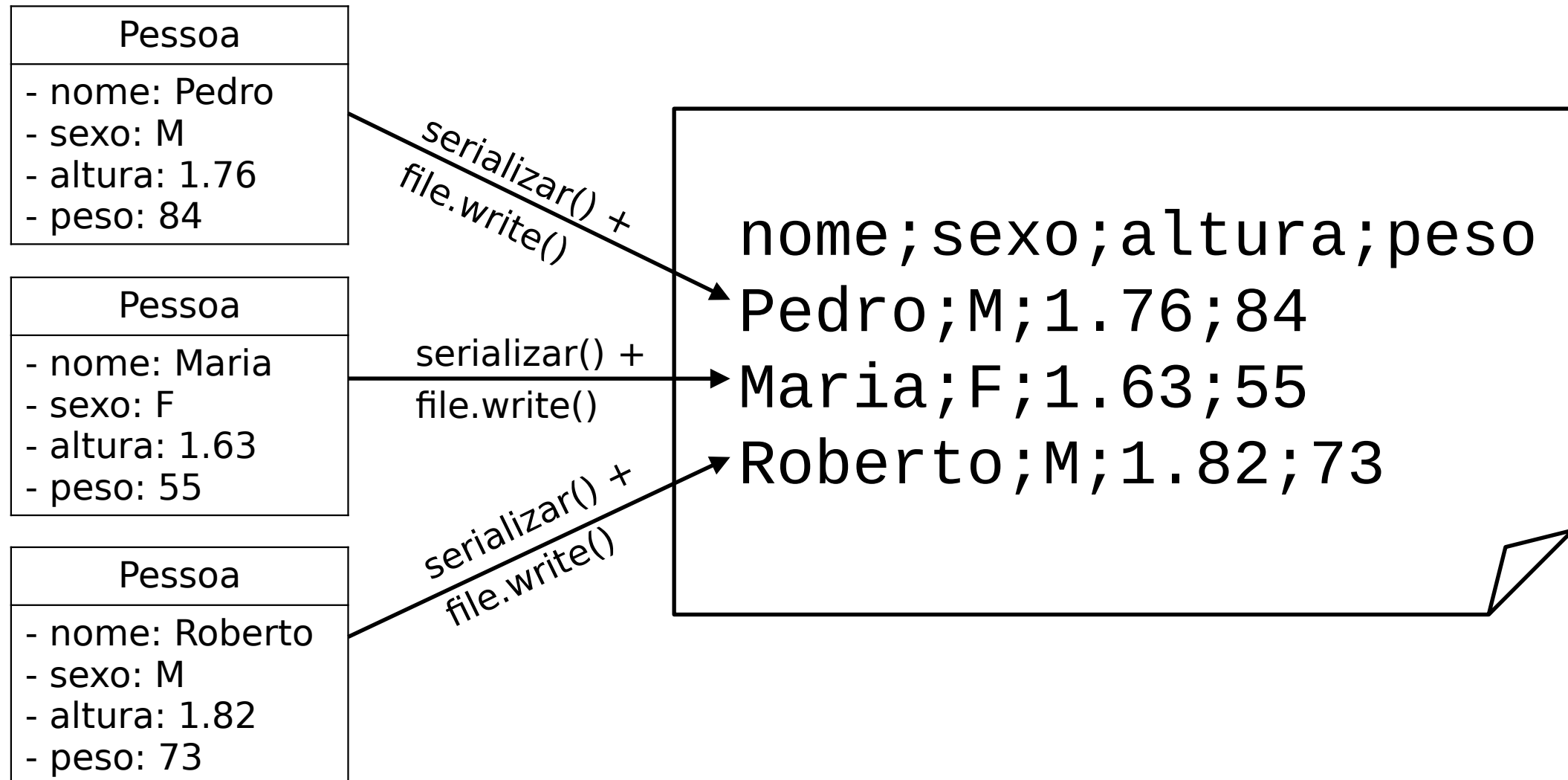
Persistência de Dados

- Após a manipulação dos atributos dos objetos, pode ser necessário guardar as informações para uso futuro
- Para isso, salvamos os atributos dos objetos em um arquivo-texto estruturado, onde cada linha do arquivo representa um objeto
- Normalmente, convertemos todos os atributos de um objeto em uma *string* e usamos como separador os caracteres , ; ou <tab>
- Também existem formatos padronizados, como JSON, XML, CSV e TSV
- Para recuperar os objetos, cada linha do arquivo deve ser “instanciada” e seus dados carregados para dentro do objeto

Gravação

- Cada objeto deve ter uma função que retorna seus atributos padronizados no formato do arquivo, ou seja, uma lista com os valores dos atributos separados por um separador padrão
- Isso se chama “serializar” um objeto
- Então, para cada objeto que se quer salvar, deve-se chamar o método de “serialização” e gravar seus dados no arquivo

Gravação



Gravação

- Exemplo de algoritmo para salvar objetos:
 1. Abrir o arquivo para armazenar os objetos
 2. Adicionar um cabeçalho, caso necessário
 3. Para cada objeto:
 4. Chamar a função de “serialização”
 5. Adicionar o objeto serializado no arquivo
 6. Fechar o arquivo

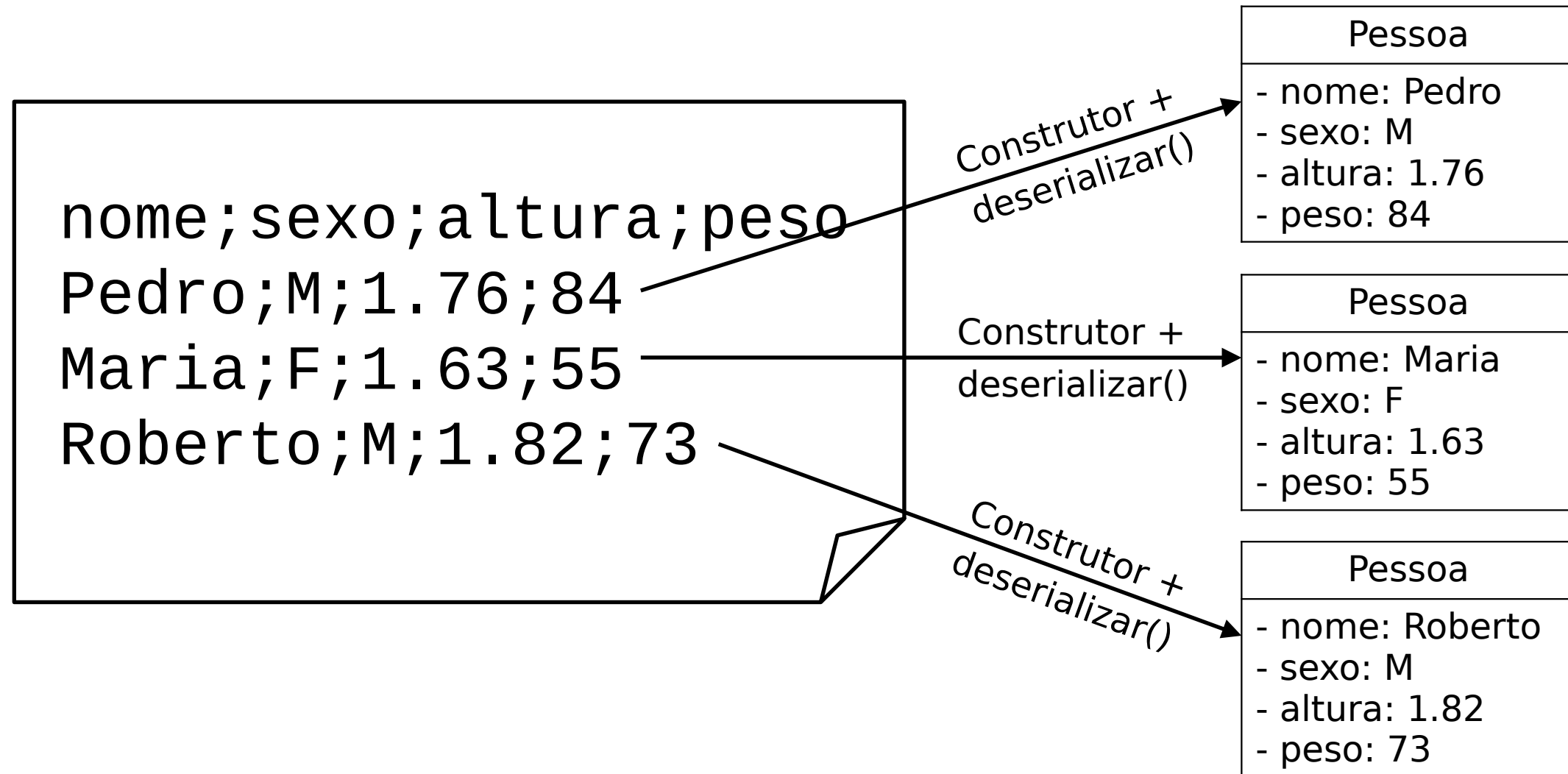
Gravação

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, sexo, idade, altura):
        self._nome = nome
        self._sexo = sexo
        self._idade = idade
        self._altura = altura

    def serializar(self):
        return f'\n{self._nome};{self._sexo};{self._idade};{self._altura}'

if __name__ == '__main__':
    p = Pessoa('Pedro', 'M', 42, 1.76)
    arq = open('pessoa.txt', 'w')
    arq.write('nome;sexo;altura;peso') # Escreve o cabeçalho do arquivo
    arq.write(p.serializar())         # Escreve os dados da pessoa
    arq.close()
```

Leitura



Leitura

- A classe deve ter um método que recebe uma *string* representando uma única linha do arquivo de dados serializados
- Esse método analisa a *string*, identifica e separa cada dado e atualiza os atributos privados do objeto
- Isso se chama “deserializar” um objeto, e o processo de análise se chama “parse”
- Então, para cada objeto que se quer recuperar, deve-se ler uma linha do arquivo, instanciar dinamicamente o objeto e chamar o método de “deserialização”
- Dica: O próprio método construtor pode disparar a deserialização

Leitura

- Exemplo de algoritmo para recuperar objetos:
 1. Abrir o arquivo contendo os objetos
 2. Descartar o cabeçalho, caso exista
 3. Para cada linha do arquivo:
 4. Instanciar dinamicamente um objeto
 5. Chamar a função “deserializar” passando a linha como parâmetro
 6. Fechar o arquivo

Leitura

```
class Pessoa:
    def __init__(self, linha):
        self.deserializar(linha)

    def deserializar(self, linha):
        dados = linha.split(';')
        self._nome = dados[0]
        self._sexo = dados[1]
        self._idade = dados[2]
        self._altura = dados[3]

    def exibe_dados(self):
        print('Nome:', self._nome)
        print('Sexo:', self._sexo)
        print('Idade:', self._idade)
        print('Altura:', self._altura)

if __name__ == '__main__':
    arq = open('pessoa.txt')
    arq.readline() # Descarta o cabeçalho
    p = Pessoa(arq.readline())
    arq.close()
    p.exibe_dados()
```

Atividade

- Defina a classe “Veiculo” com os atributos código, fabricante, modelo, ano, cor e preço. Implemente uma função de *serialização* e outra de *deserialização* usando <tab> como separador dos dados
- Faça um programa com o seguinte menu:
 - 1. Cadastrar:** pede todos os dados de um veículo, cria o objeto e salva em arquivo. Não deve apagar os dados preexistentes
 - 2. Listar tudo:** mostra todos os veículos armazenados no arquivo, instanciando cada objeto e chamando o método `exibe_dados()`
 - 3. Listar por cor:** pede para o usuário informar uma cor, e exibe todos os dados dos veículos com a cor informada
 - 4. Listar por preço:** pede para o usuário informar um preço inicial e um final, e exibe todos os dados dos veículos com o preço dentro da faixa informada

Observação: O arquivo deve ter um cabeçalho com o nome de cada atributo