# Programação Orientada a Objetos

Prof. Márcio Miguel Gomes





# Endereços de Memória

- · Ao criarmos um programa, cada variável está associada a:
  - o um nome
  - um valor
  - um tipo
  - um endereço de memória

∘ i = 5 •

o txt = "ABCD" ●

 $\circ$  nr = 12.34

Endereço	Nome	Valor
1199		
<b>1200</b>	i	5
1201		
1202	txt	'A'
1203		'B'
1204		'C'
1205		'D'
1206	nr	12.34
1207		
1208		
1209		
1210		
-	_	_



### Endereços de Memória

Objetos seguem a mesma regra



p = Pessoa('Fred', 'M', 27)

c = Carro('VW', 'Up', 2020)

o p.set\_carro(c)

Pessoa	
nome: "Fred"	
sexo: "M"	
idade: 27	
- carro: <b>●</b> 1211	
Carro	
HARM COMP 555. A. 5500, A. 5500 (574)	
fabricante: "VW"	
- fabricante: "VW" - modelo: "Up"	

Endereço	Nome	Valor
1199		•••
1200	nome	'F'
1201		'r'
1202		'e'
1203		'd'
1204	sexo	'M'
1205	idade	27
1206		
1207	carro	1211
1208		
1209		•••
1210		•••
1211	fabricante	'V'
1212		'W'
1213	modelo	'U'
1214		'p'
1215	ano	2020
1216		
1217		





- Ao invocarmos o construtor de uma classe, o gerenciador de memória do sistema operacional aloca uma área da memória RAM que será destinada a armazenar os dados do objeto, ou seja, o valor de seus atributos
- Esta operação é chamada de instanciação dinâmica, e retorna o endereço de memória inicial do bloco alocado
- Ao armazenarmos o endereço de memória em uma variável, temos uma referência para o objeto, e não uma cópia dele
- Esse bloco de memória fica alocado para uso do objeto enquanto ele existir





A partir da classe Carro

```
class Carro:
  def init (self, fabricante, modelo, ano):
    self. fabricante = fabricante
    self. modelo = modelo
    self. ano = ano
  def get fabricante(self):
    return self. fabricante
  def get modelo(self):
    return self. modelo
  def get ano(self):
    return self. ano
  def exibe dados(self):
    print('Fabricante:', self. fabricante)
    print('Modelo:', self. modelo)
    print('Ano:', self. ano)
    print()
```



- Se utilizarmos sempre a mesma variável para armazenar referências a novos objetos criados dinamicamente, perdemos a referência para os objetos anteriores, embora eles continuem alocados na memória
- Problema: como acessar os dados do "VW Up" ou do "Fiat Mobi"?

```
from carro import Carro

c = Carro('VW', 'Up', 2020)
c = Carro('Fiat', 'Mobi', 2019)
c = Carro('Ford', 'Ka', 2016)

print('Modelo:', c.get_modelo())
```



 Para termos acesso a todos os objetos criados dinamicamente, precisamos armazenar suas referências em uma estrutura de coleção de dados, como arrays ou listas

```
from carro import Carro

carros = list()

carros.append(Carro('VW', 'Up', 2020))
 carros.append(Carro('Fiat', 'Mobi', 2019))
 carros.append(Carro('Ford', 'Ka', 2016))

for carro in carros:
    print('Modelo:', carro.get_modelo())
```





- A instanciação dinâmica é muito útil quando não sabemos a quantidade de objetos que devem ser instanciados. Normalmente ocorre em duas situações
- Leitura de dados do usuário até que determinada situação ocorra
- Carregamento de dados a partir de arquivos ou banco de dados

```
from carro import Carro

carros = list()
continuar = 's'

while continuar in 'Ss':
   fab = input('Informe o fabricante: ')
   mod = input('Informe o modelo: ')
   ano = int(input('Informe o ano: '))
   carros.append(Carro(fab, mod, ano))
   continuar = input('Continuar? S/N: ')
```

```
print('\n** Carro(s) informado(s) **')
for carro in carros:
  print('Modelo:', carro.get_modelo())
```





## Localização de Objetos

- Visto que não temos mais uma variável específica para cada objeto instanciado, como podemos localizar um objeto específico?
- Podemos percorrer toda a coleção procurando um ou mais objetos que se enquadrem nos critérios desejados, consultando seus atributos
- Podemos utilizar o recurso de list comprehension, gerando dinamicamente uma nova lista com referências para os objetos desejados com base nos mais variados critérios





#### Percorrendo uma lista

Utilizando o comando for/in juntamente com if

```
from carro import Carro
carros = list()
carros.append(Carro('VW', 'Up', 2020))
carros.append(Carro('Fiat', 'Mobi', 2019))
carros.append(Carro('Ford', 'Ka', 2016))
modelo = input('Informe o modelo desejado: ')
for carro in carros:
  if carro.get modelo() == modelo:
    carro.exibe dados()
    break
else:
  print(f'\nModelo "{modelo}" não localizado!\n')
```



#### Percorrendo uma lista

Utilizando list comprehension

```
from carro import Carro
carros = list()
carros.append(Carro('VW', 'Up', 2020))
carros.append(Carro('Fiat', 'Mobi', 2019))
carros.append(Carro('Ford', 'Ka', 2016))
modelo = input('Informe o modelo desejado: ')
sel = [c for c in carros if c.get modelo() == modelo]
if len([c.exibe dados() for c in sel]) == 0:
  print(f'\nModelo "{modelo}" não localizado!\n')
```



#### Atividade

A classe "Veículo" possui os atributos tipo (M = moto, C = carro, V = van), modelo, cor e ano\_fabricacao, todos eles passados como parâmetros do construtor. O método idade() calcula e retorna a idade do veículo em anos, pela expressão idade = ano\_atual - ano\_fabricacao. Em uma estrutura de repetição, instancie dinamicamente veículos com dados informados pelo usuário e os armazene em uma lista. Ao final de cada iteração, pergunte ao usuário se ele deseja continuar adicionando veículos, e encerre a entrada de dados caso a resposta seja "N". Em seguida:

- a) Mostre apenas o modelo dos veículos de cor azul
- b) Calcule e mostre a idade média dos veículos
- c) Mostre todos os dados dos veículos de um tipo específico informado pelo usuário
- d) Mostre o modelo e idade dos veículos com 10 anos ou mais
- e) Mostre a quantidade de veículos por tipo
- f) Mostre todos os dados do veículo mais novo
- g) Mostre tipo e modelo dos veículos brancos com idade entre 3 e 5 anos



