



l'école d'ingénierie
informatique



l'école supérieure
des métiers du digital

Sujet Workshop 5ème année EPSI/wis

"POUDLARD À L'EPSI/WIS"

Du 13/10/2025 au 17/10/2025

CONTEXTE

Bienvenue à Poudlard !

Cette semaine de workshop, vous endosserez le rôle d'apprenti·e sorcier·ère. Pour la suite, considérez que "Poudlard" désigne les locaux de l'EPSI/WIS où vous vous trouvez, et que "apprenti sorcier" signifie "apprenant".

Sous la houlette des équipes pédagogiques (le conseil des sorciers), vous avez été réparti·es dans trois maisons. Nous savons bien que Llamador l'emporte chaque année grâce à Albus Dumbledore ; cette fois, Llamador est hors-compétition.

Toute ressemblance avec une œuvre existante ne serait que pure coïncidence.

Vous êtes les porte-étendards d'une intelligence artificielle : elle sera votre outil de prédilection - **votre baguette magique** - tout au long de la semaine.

En bon·ne sorcier·ère, vous n'êtes autorisé·e à utiliser **QUE** votre baguette magique. Il est donc **FORMELLEMENT INTERDIT** de coder, retoucher ou modifier la moindre ligne de code, le moindre asset ou le moindre fichier de configuration produits par vos prompts. L'intégralité de vos documents devra également être rédigée par les IA de votre maison.

Une liste de défis vous est proposée pour la semaine.

Pour valider un défi, vous devrez présenter votre travail et prouver le bon fonctionnement de votre projet devant le conseil des sorciers. En tant que sorcier·ères de dernière année, on attend de vous des livrables professionnels, crédibles et adaptés aux standards de l'entreprise. Les coachs sur place évalueront la qualité des rendus et pourront refuser un défi s'il ne répond pas aux exigences.

IMPORTANT : chaque défi validé doit être accompagné d'un feuillet de prompts comprenant L'INTEGRALITE des prompts utilisés pour parvenir au résultat final (preuve de travail).

Chaque défi réussi rapportera des points à votre maison au niveau local et contribuera à désigner la maison victorieuse en fin de semaine.

Bonne chance à toutes et à tous !



CONSIGNES

Comme vous le savez, chaque IA a son propre fonctionnement. Pour garantir l'équité , nous vous demanderons, à chacun, de créer un compte sur l'IA de votre maison avec votre mail EPSI/WIS. Vous aurez accès à :

- GPTaigle : ChatGPT Free (GPT-5).
- Copilouffle : Microsoft Copilot via votre Office 365 pour les textes et images, ainsi que GitHub Copilot Free dans vos IDE pour toute la partie technique.
- Géminiard : Gemini 2.5 Flash et 2.5 Pro, accessibles gratuitement.
Remarque : vous aurez probablement besoin d'une adresse Gmail pour l'IA de Google ; il est conseillé d'en créer une pour l'occasion.

Il est fortement conseillé de vous constituer une veille technologique sur le prompt engineering tout au long de la semaine afin de réaliser vos défis avec plus de facilité.

IMPORTANT : Vous trouverez la liste des défis à réaliser dans l'annexe qui vous a été fourni en même temps que le sujet.

Pour maximiser vos résultats, nous vous recommandons de lire attentivement l'ensemble des défis proposés et d'adopter une gestion de projet au niveau d'un véritable contexte professionnel.

Vous disposez d'une ressource illimitée : votre IA. Faites-en un usage réfléchi et stratégique.

LE CONSEIL DES SORCIERS

Le **conseil des sorciers** sera présent sur chacun de vos campus.

Pour chaque défi réalisé, une preuve de travail ainsi qu'une démonstration seront exigées.

Le conseil des sorciers est garant du respect des consignes et de la qualité des productions. C'est lui qui **validera ou invalidera** chacun de vos défis.

La clôture des travaux aura lieu le jeudi, entre 17h et 18h, selon l'horaire fixé par votre campus. Si des avancées sont réalisées après cette clôture, vous devrez les justifier et en apporter la preuve lors de la soutenance.

La victoire locale **NE DEPENDS PAS** uniquement du nombre de points obtenus, mais aussi de la qualité des rendus et de la qualité de la présentation. Il est donc essentiel de démontrer le bon fonctionnement de chaque réalisation durant votre soutenance (cf. grille soutenance).

Enfin, le conseil des sorciers sera référent du score de chaque groupe et annoncera, lors de la délibération, la maison gagnante ainsi que le groupe ayant obtenu le plus de points.

MATÉRIEL À VOTRE DISPOSITION

S'agissant du matériel, des serveurs capables d'héberger vos infrastructures pourront vous être prêtés, dans la limite des disponibilités de votre campus. Pour le reste, la plupart des défis nécessiteront davantage une réalisation logicielle qu'un dispositif matériel.

LIVRABLES ATTENDUS

Vous avez 4 jours en groupe de 3 à 5 personnes maximum pour réaliser, les 2 livrables suivant :

1° Un dossier de preuves de travail

- Un feuillet de prompts réalisés, classés par défi, avec documentation expliquant le but principal des prompts effectués.
- Schéma organisationnel. Vous allez travailler en équipe, nous vous demandons donc d'utiliser un outil organisationnel pour définir les tâches, les planifier, vous répartir le travail et suivre l'avancée du projet (par exemple, à l'aide de Trello ou d'un outil similaire).

Nom du document : **Workshop2025-26-M2g< n >-dossier.pdf** (remplacez <n> par votre N° de groupe)

2° Un support de présentation

- Présentation de l'Équipe : Présentation de chaque membre de l'équipe en anglais.
- Les slides obligatoires :
 - Nombre de points obtenus pour votre maison avec la liste des défis réalisés.
 - Découvertes et Apprentissages :
 - Parlez de vos avancées en terme de compréhension des LLM et plus généralement des IA.
 - Un bilan sur votre montée en compétences sur le Prompt engineering.
 - Une remise en question sur la place des IA générative dans votre cadre de travail.
 - Enseignements tirés : Faites le bilan de votre semaine et expliquez-nous en quoi elle a modifié votre façon de travailler avec l'IA. Y a-t-il un « avant » et un « après » Workshop ?

Nom du document : **Workshop2025-26-M2g< n >-pres.pptx** (remplacez <n> par votre N° de groupe)

SOUTENANCES ET RESULTATS

Organisation locale (Soutenance le vendredi)

- Format : 5 min de pitch + 10 min de Q/R
- Jury : équipe locale et/ou jury externe
- Critères : voir grille “Compétences évaluées”.
- Annonce des résultats : fin de journée avec présence de l'ensemble des apprenants.
- Gagnant local : le groupe gagnant représentera le campus à la finale nationale.

Finale nationale

- Date : le 04/11/2025 de 16h00 à 17h30
- Format : pitch/démo condensé (5-7 min)
- Jury : un représentant pédagogique de chaque campus
- Attentes : cf. grille d'évaluation de la soutenance nationale
- Évaluation : par l'équipe nationale sur la même grille (pondérations possibles)
- Annonce des résultats : à l'issue des présentations, les points sont comptabilisées. Les résultats sont annoncés le jour même.
- Présence : obligatoire pour tous les apprenants invités (en présentiel)

COMPETENCES EVALUÉES

SOUTENANCE (WORKSHOP LOCAL)

I- ÉVALUATION INDIVIDUELLE							
A/ Présentation		Barème	Note	ND	1	2	3
1. La posture / la participation / l'implication de l'apprenant sont-elles professionnelles tout au long de la soutenance ?							
B/ Technique et réalisation				ND	1	2	3
2. Le niveau technique démontré par l'apprenant sur le projet est-il conforme au niveau demandé par la formation / certification ?							
3. Les compétences mises en œuvre couvrent-elles les prérequis d'accès à la formation / certification ?							
II- ÉVALUATION DE GROUPE							
A/ Présentation & Equipe				ND	1	2	3
4. La présentation (qualité / préparation / support) est-elle conforme au niveau de formation / certification ?	Pitch clair et dynamique, respect du temps, slides pertinents, présentation de l'équipe en anglais (comme demandé), vulgarisation accessible.	3					
5. La répartition du temps de parole est-elle uniforme ?	Répartition des rôles visible, écoute mutuelle, gestion du stress, attitude professionnelle pendant les questions.	2					
B/ Technique et réalisation				ND	1	2	3
6. Défis réalisés	Défis réalisés conformes aux attentes. Diversité des défis réalisés (dev/infra/ia/cyber...). Capacité à résoudre des défis hors spécialité.	3					
7. Preuve de travail & maîtrise du Prompt Engineering	Feuillet de prompts fourni et clair. Cohérence entre les prompts et les résultats obtenus.	4					
8. Qualité et professionnalisme des livrables	Documents rendus complets et respect des consignes. Qualité du document.	2					
9. Réflexion critique & apprentissages	Capacité à exprimer ce qui a été appris (LLM, IA, prompt engineering). Remise en question sur l'usage des IA dans leur futur métier. Bilan constructif : avant/après workshop, évolution de leur vision.	3					
10. Organisation & gestion de projet	Schéma organisationnel fourni, clair et lisible. Utilisation pertinente d'un outil organisationnel Répartition des rôles, suivi et planification visibles.	3					

La grille d'évaluation combine critères individuels et critères de groupe. Chaque critère a une pondération (c'est-à-dire un poids dans la note finale) et sera noté par le jury :

- Niveau ND : Non démontrée
- Niveau 1 : Peu satisfaisant
- Niveau 2 : Satisfaisant, conforme à la demande
- Niveau 3 : Très satisfaisant, au-delà de la demande

La somme des points obtenus, après prise en compte des pondérations, donne une note sur 105 points et sera ensuite ramenée sur 20 pour constituer votre note individuelle finale.

Bonus "Coup de cœur"	Émotion, audace, mise en scène marquante.	1
----------------------	---	---

Un bonus allant jusqu'à +1 point peut être attribué par le jury pour récompenser une implication particulière, une originalité ou une qualité remarquable du travail. Ainsi votre note finale pourra aller de 0 à 21/20.

COMPETENCES EVALUÉES

SOUTENANCE (FINALE NATIONALE)

Axe	Critère	Poids	Note 1→5	Score (Poids × Note)
Storytelling & immersion	Capacité à embarquer le jury dans une histoire. Univers Poudlard bien exploité, fun et dynamique. Format inventif (mise en scène, humour, slogans, visuels funs).	3		
Choix de la démonstration	Défis présentés bien choisis (pas l'inventaire à la Prévert). Démo claire, marquante, adaptée au format visio.	4		
Clarté et vulgarisation	Explications accessibles, même pour un jury non technique. Vulgarisation réussie de la démarche IA / prompts.	3		
Bilan des enseignements	Capacité à exprimer ce qui a été appris (LLM, IA, prompt engineering). Remise en question sur l'usage des IA dans leur futur métier. Bilan constructif : avant/après workshop, évolution de leur vision.	2		
Qualité du dossier remis	Documents rendus complets et respect des consignes. Qualité du document.	2		

☞ Indications pour la présentation orale

L'objectif est simple : embarquer le jury dans votre univers.

► Ce que nous voulons voir :

- Pitch théâtralisé / immersif / original & fun en live ;
- Démo scénarisée de l'un des défis réalisés pendant votre workshop en live ;
- Un réel retour d'expérience sur ce que vous a apporté cette semaine à tous.

► Ce que nous ne voulons pas voir :

- Des slides qui défilent
- Pitch de MSPR avec Mise en contexte, problématique, solution, difficultés rencontrées, gestion de projet, conclusion.

La grille d'évaluation contient les critères évalués par le jury lors de la finale nationale. Le jury sera composé d'un représentant par campus.

Chaque critère a une pondération (c'est-à-dire un poids dans la note finale) et sera noté par le jury :

- 1 : Insuffisant (Incompréhensible, hors sujet, aucune valeur ajoutée visible)
- 2 : A renforcer (Idée/tour est là mais mal exprimée, mal justifiée ou peu convaincante)
- 3 : Conforme (OK, clair, répond au minimum attendu, sans grande originalité)
- 4 : Très bon (Bien construit, convaincant, créatif, maîtrisé)
- 5 : Excellent (Impact immédiat, parfaitement clair et original, aucun point faible notable)

La somme des points obtenus, après prise en compte des pondérations, donne un score sur 70 points et sera ensuite ramenée sur 20 pour constituer le score finale.

Bonus "Coup de cœur"	Émotion, audace, mise en scène marquante.	1
----------------------	---	---

Un bonus allant jusqu'à +1 point peut être attribué par le jury pour récompenser une originalité, une qualité remarquable du travail ou tout autre critère.
Ainsi votre score final pourra aller de 0 à 21/20.

ORGANISATION DE LA SEMAINE

Lundi 13 octobre

- Kick-off du workshop par l'équipe pédagogique du campus.
- Vidéo de lancement du Workshop : Annonce du sujet
- Explication du sujet et des attendus livrables par le coach myDiL
- Moment questions / réponses pour les apprenants (tchat ouvert pendant 1 heure de 11h à 12h, c'est par ici : [Workshop M2 25-26 \[Q/R\]](#))
- Constitution des équipes localement. 3-5 personnes maximum par groupe avec, de préférences, des profils différents.
- Phase d'appropriation des défis possibles.
- Démarrage opérationnel : les équipes relèvent les défis.

Mardi 14 octobre

- Les équipes relèvent les défis.

Mercredi 15 octobre

- Les équipes relèvent les défis.

Jeudi 16 octobre

- Les équipes relèvent les défis.
- Préparation des livrables attendus (voir Explications des livrables).
- Dépôt des livrables à l'heure indiquée par votre coach local

Vendredi 17 octobre

- Soutenance des équipes (voir compétences évaluées) :
 - 5 minutes de présentation basée sur un support (style PPT) où chaque participant devra s'exprimer. Comme son nom l'indique, le support est présent pour vous appuyer dessus lors de votre oral (et non pas pour être lu de façon littérale).
 - 10 minutes de questions/réponses.

Bonne semaine et bon WorkShop !

CONSIGNES GÉNÉRALES

Emargement

Vous devez confirmer votre présence en signant les feuilles d'émargements envoyées par Edusign (suite à l'appel effectué sur votre campus).

La feuille d'émargement devra OBLIGATOIREMENT être signée dans les 15 minutes.

Assiduité & Pauses journalières

Durant toute la semaine de Workshop, nous vous demandons d'être présents, sur les créneaux de votre planning, dans les salles qui vous ont été attribuées afin que l'équipe d'encadrement puissent passer vous voir régulièrement sans avoir à vous chercher. Toutefois, nous vous autorisons à changer de salle pour pouvoir travailler plus sereinement si nécessaire. Dans ce cas, nous vous demandons de vous rapprocher de l'équipe d'encadrement.

Veuillez noter que si un membre de l'équipe d'encadrement ne vous trouve pas dans la salle indiquée, vous serez marqués "Absent" pour la demi-journée correspondante.

Pour faciliter les pauses journalières et éviter que celles-ci ne deviennent anarchiques, merci de respecter les règles transmises par l'équipe d'encadrement.

Savoir être et Respect

Tous les jours, vous allez travailler dans des salles mises à votre disposition. Ces dernières devront être laissées propres tous les soirs. Tous vos déchets, bouteilles, papiers, restes de repas, etc. devront être déposés dans les poubelles prévues à cet effet (sans débordement).

Merci par avance.

Présence aux soutenances

Les apprenants participent aux soutenances des autres groupes et sont OBLIGATOIREEMENT présent pour l'annonce des résultats du Workshop local.

Les apprenants participent OBLIGATOIREEMENT aux soutenances du Workshop national et soutiennent leur campus/ville lors de cette finale.