

## Laporan PKL Kemendikbud UNESCO Minggu Ke-1

### Kegiatan :

1. Dikarenakan pada saat hari pertama bekerja para karyawan dan kepala bagian sedang ada pelatihan di Bogor selama 3 hari(senin-rabu) jadi pada rabu sore kami baru dijelaskan problem-problem yang dialami oleh instansi.
2. Problem utama yang dialami oleh instansi yaitu dalam Pengarsipan Surat yang masuk yang terkesan masih sangat manual dan belum efisien. Untuk itu, instansi meminta dibuatkan system informasi berbasis web untuk mengarsipkan surat-surat dan dokumen penting yang masuk serta pegawai instansi dapat melihat tembusan suratnya untuk siapa.
3. Tim membuat analisis problem dan mulai mendesign usecase diagram. Kemudian setelah itu, mempresentasikan hasil analisis dan solusi dari problemnya kepada kepala bagian(Bu Desi). Ada beberapa masukan dan tambahan untuk system yang akan dibuat.
4. Teknologi yang kami gunakan adalah Github, Ruby Rails dan Bootstrap.
5. Untuk minggu ini kita masih fokus memperdalam analisis dari masalah tersebut dan mempelajari ruby.

### Timeline kegiatan

No.	Kegiatan	Minggu Ke-						
		1	2	3	4	5	6	7(3hari)
1.	Analisis Masalah							
2.	Desain Sistem							
3.	Perancangan(coding)							
4.	Testing							
5.	Implementasi							

### Pembagian Tugas Sementara

Nama	Tugas
Ardi Sinduwinarta	Frontend
Ira Adellya Lestari	Backend per-module
Juan Joshua	Backend per-module

## Lampiran Use Case Diagram Sementara

