

# **MANUAL PENGGUNA**

---

## **KIT MEDIA**

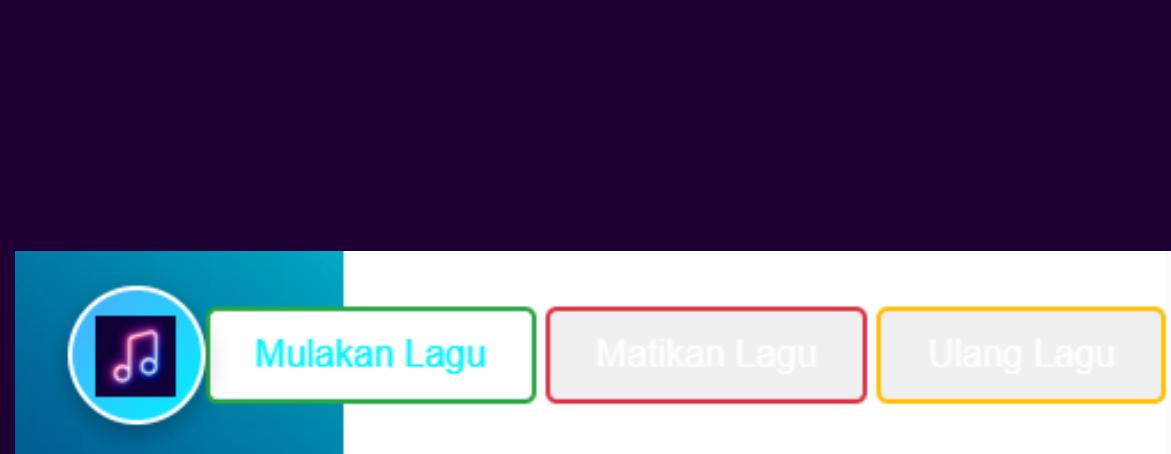
DI SEDIAKAN OLEH :  
MOHAMMAD IRFAN HANIF BIN RUSLI  
D20221102528  
KOD SUBJEK : KPD3016

# MARI TEROKAI

## LAMAN UTAMA

The screenshot shows a web-based learning platform. At the top center is a circular profile picture of a young man. Below it, the title "KENALI ASAS SAINS KOMPUTER BERSAMA CIKGU IRFAN" is displayed in white text against a blue-to-pink gradient background. A horizontal menu bar follows, containing seven items: "Pengenalan", "Slide Pengajaran", "Video Pengajaran", "Nota", "Latihan", "Refleksi", and "Penghantaran Tugasan". To the right of the menu is a small circular icon with a musical note symbol. The main content area below the menu features the heading "Pengenalan Asas Sains Komputer" and a decorative image of a laptop screen displaying various data and icons.

# PAPARAN LAMAN PENGENALAN

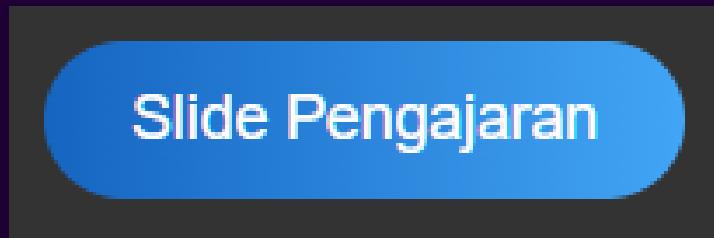


**1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG PENGENALAN, ANDA AKAN DIPERLIHAT MUKA HADAPAN LAMAN SESAWANG**

**2) ANDA AKAN MELIHAT PAPARAN TENTANG PENGENALAN, TERDAPAT PENGENALAN BERKENaan ASAS SAINS KOMPUTER**

**3) JUGA TERSEDIA LAGU, TEKAN LOGO MUZIK UNTUK MEMAINKAN LAGU, MENGHENTIKAN DAN JUGA MENGULANG LAGU TERSEBUT**

# PAPARAN LAMAN SLIDE PENGAJARAN



1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG SLIDE "PENGAJARAN",  
ANDA AKAN DIPERLIHATKAN PAPARAN SLIDE PENGAJARAN



2) INILAH PAPARAN PERTAMA IAITU SLIDE PENGAJARAN,  
ANDA BOLEH MENEKANNYA UNTUK KE SLIDE PENGAJARAN  
DI CANVA



3) INILAH PAPARAN KEDUA IAITU SLIDE YANG SAMA CUMA  
DALAM BENTUK FLIPBOOK JIKA JARINGAN INTERNET TIDAK  
STABIL UNTUK MEMBUKA YANG DI ATAS

# PAPARAN LAMAN VIDEO PENGAJARAN



**1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG “VIDEO PENGAJARAN”,  
ANDA AKAN DIPERLIHATKAN PAPARAN VIDEO PENGAJARAN**

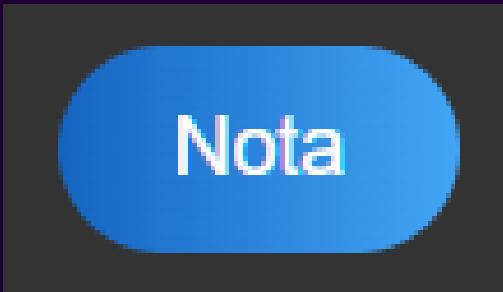


**2) INI ADALAH PAPARAN VIDEO PENGAJARAN, TERDAPAT 9  
VIDEO PENGAJARAN KESEMUANYA**



**3) SILA TEKAN BUTANG MERAH UNTUK MEMAINKAN VIDEO  
TERSEBUT, ANDA JUGA BOLEH MEMBESARKAN VIDEO PADA  
LAYAR SKRIN**

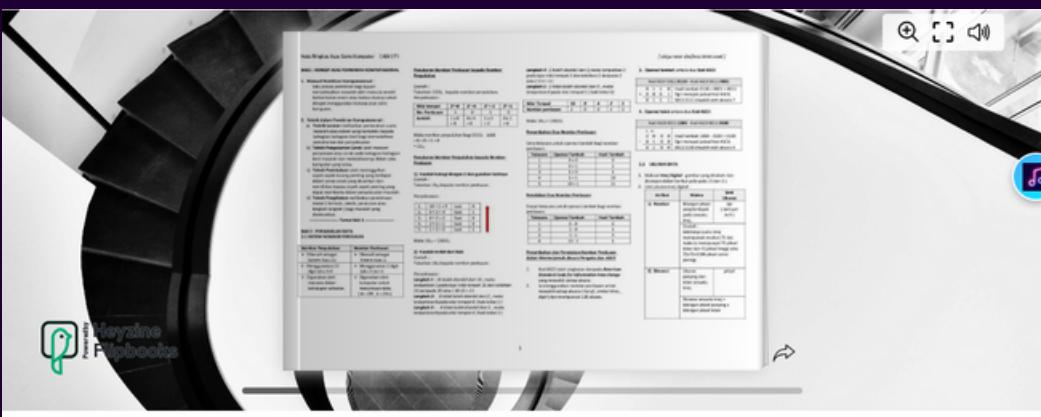
# PAPARAN LAMAN NOTA



**1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG “NOTA”, ANDA AKAN DIPERLIHATKAN PAPARAN NOTA**

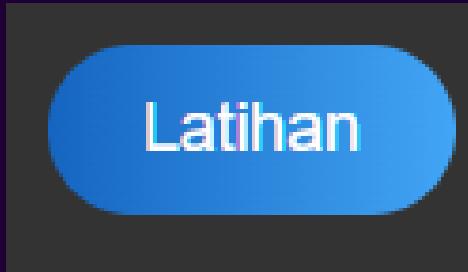


**2) BERIKUT ADALAH PAPARAN NOTA YANG PERTAMA, NOTAINI SEDIAKAN SECARA FLIPBOOK, ANDA BOLEH MELIHAT HALAMAN SEBELAH DENGAN MENEKAN SIMBOL DIBAWAHNYA**

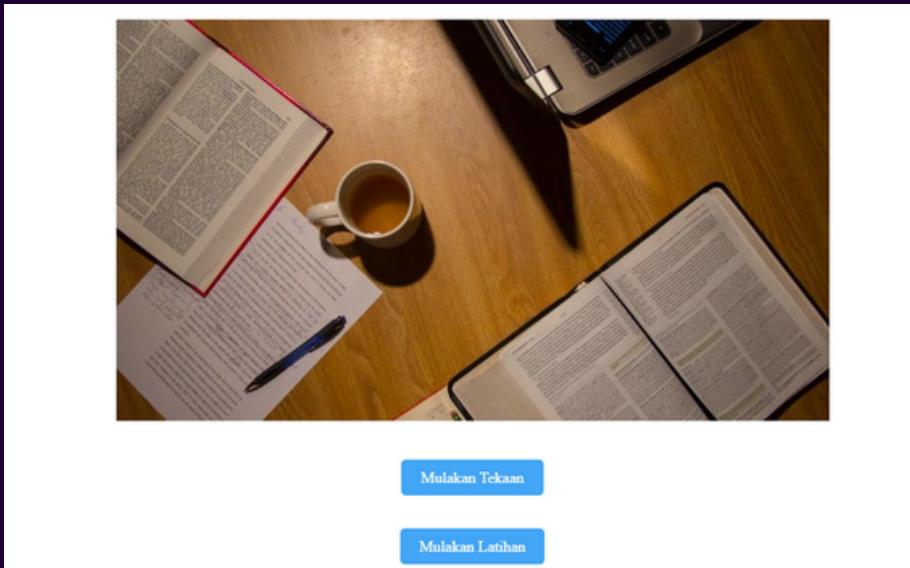


**2) BERIKUT ADALAH PAPARAN NOTA YANG KEDUA, JUGA DALAM BENTUK FLIPBOOK, ANDA BOLEH MELIHAT HALAMAN SEBELAH DENGAN MENEKAN SIMBOL DIBAWAHNYA**

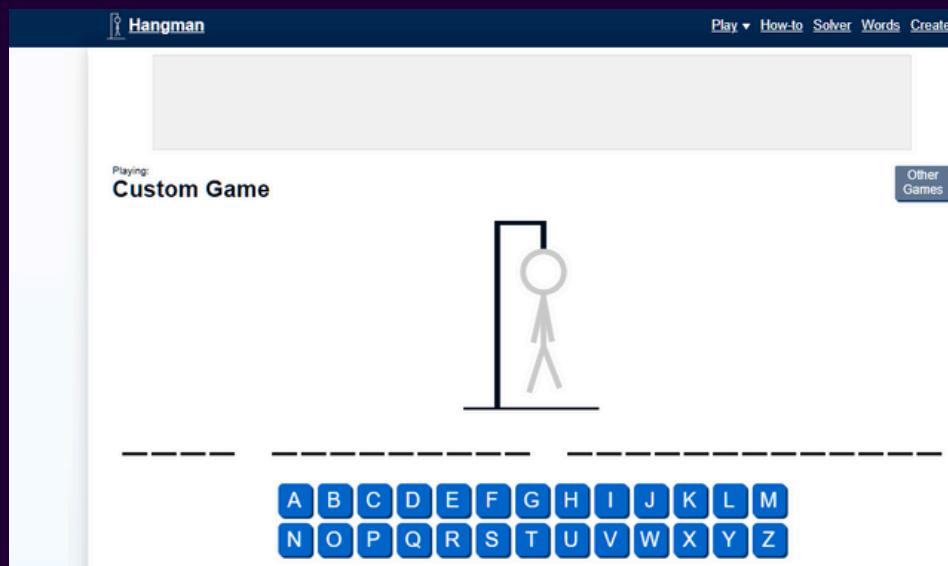
# PAPARAN LAMAN LATIHAN



**1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG “LATIHAN”, ANDA AKAN DIPERLIHATKAN PAPARAN LATIHAN**

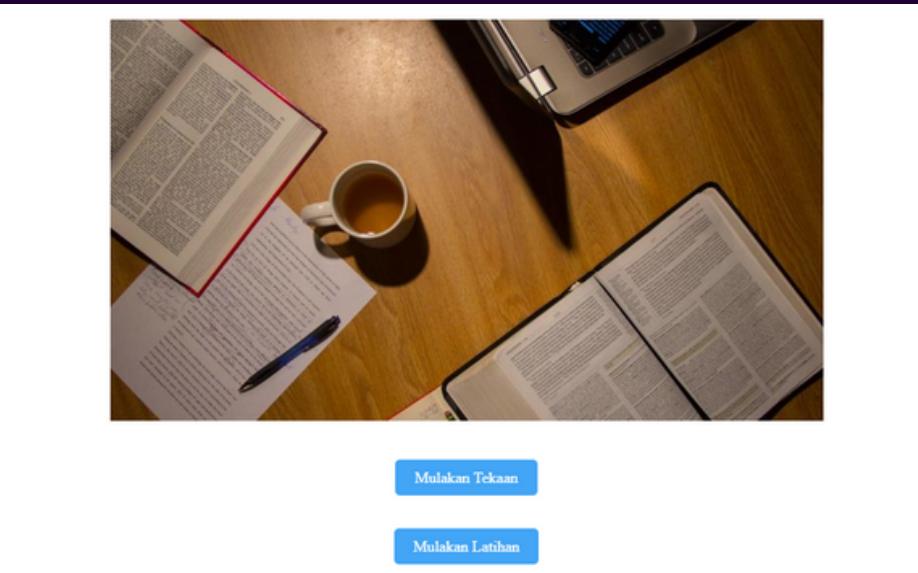


**2) TERDAPAT DUA KAEDAH LATIHAN IAITU TEKAAN DAN LATIHAN, JIKA ANDA MENEKAN PAPARAN “MULAKAN TEKAAN”**



**3) ANDA AKAN DILIHATKAN DENGAN PAPARAN LATIHAN TEKAAN YANG MENGGUNAKAN GAME HANGMAN**

# PAPARAN LAMAN LATIHAN



**4) UNTUK MELIHAT LATIHAN KEDUA, ANDA PERLU MENEKAN PAPARAN “MULAKAN LATIHAN”.**

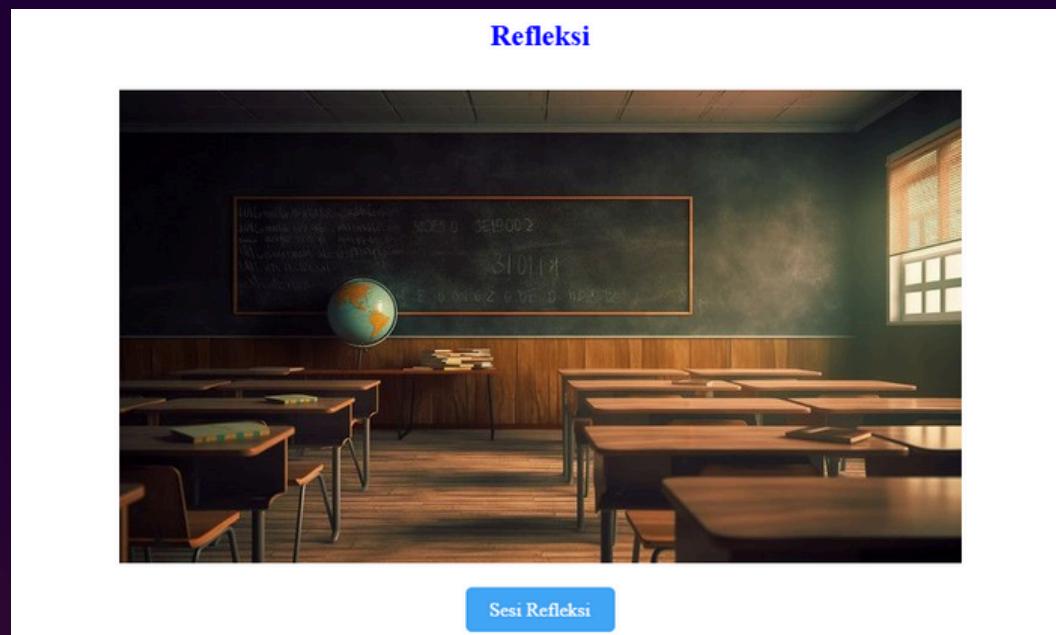
A screenshot of the Blooket mobile application. The left side shows the login screen with "Sign up" and "Log in" buttons. The right side shows a quiz titled "Asas Sains Komputer Tingkatan 1" with 10 questions, created by "MohammadIrfann". It includes options to "Host Game", "Play Solo", and "Assign HW".

**5) INI ADALAH LATIHAN YANG KEDUA IAITU BERBENTUK KUIZ YANG DISEDIAKAN MELALUI BLOOKET**

# PAPARAN LAMAN REFLEKSI



**1) APABILA ANDA MENEKAN BUTANG “REFLEKSI”, ANDA AKAN DIPERLIHATKAN PAPARAN REFLEKSI**



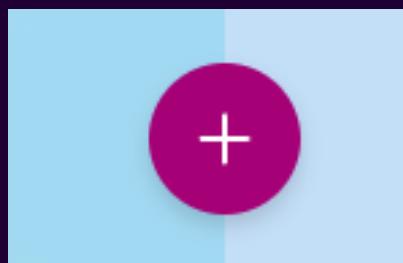
**2) BERIKUT MERUPAKAN PAPARAN REFLEKSI, UNTUK MEMULAKAN, SILA TEKAN BUTANG “ SESI REFLEKSI “**

A screenshot of a Padlet board titled "Refleksi sesi pengajaran". The board shows several reflection posts from students:

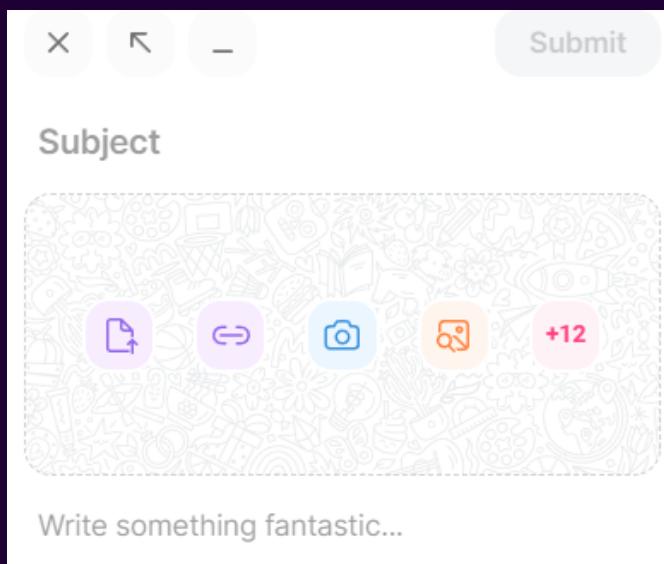
- Sleepy Catfish 4d: Saya sangat seronok dan mudah faham
- Sleepy Catfish 4d: Saya kurang faham bahagian akhir sekali cikgu , boleh cikgu terangkan kembali ?
- Careful Shark 4d: terima kasih cikgu atas ilmunya
- Careful Shark 4d: Terbaikkk
- Careful Shark 4d: Tak sabar nk belajar lagi lusa hehe

**3) INI ADALAH PAPARAN UNTUK MEMBERI REFLEKSI YANG DISEDIAKAN MELALUI PADLET**

# PAPARAN LAMAN REFLEKSI



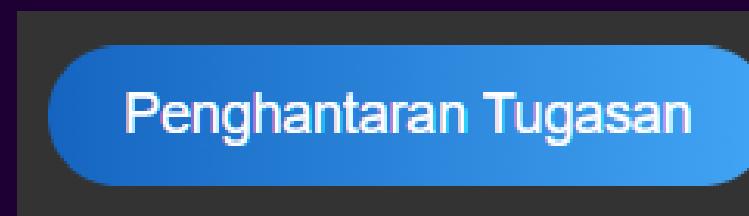
**4) UNTUK MEMULAKAN REFLEKSI, ANDA PERLU MENEKAN BUTANG TAMBAH SEPERTI YANG DINYATAKAN PADA GAMBAR**



**5) BERIKUT MERUPAKAN PAPARAN UNTUK ANDA MEMASUKKAN REFLEKSI, TEKAN “SUBMIT” UNTUK HANTAR**

**6) INI ADALAH PAPARAN CONTOH BAGI SESI REFLEKSI APABILA ANDA MENGHANTARNYA.**

# PAPARAN LAMAN PENGHANTARAN TUGASAN



**1) UNTUK KE PAPARAN PENGHANTARAN TUGASAN, SILA TEKAN BUTANG “PENGHANTARAN TUGASAN”**

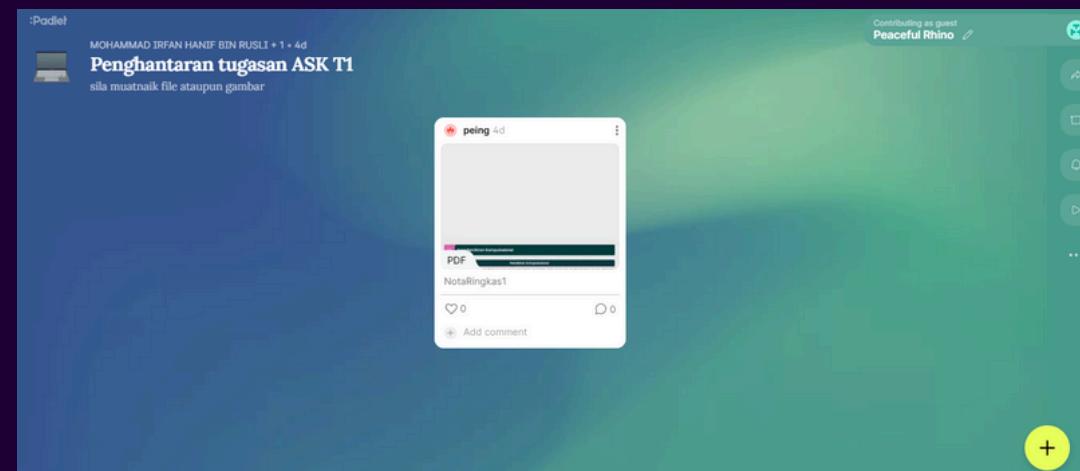


**2) BERIKUT MERUPAKAN PAPARAN PENGHANTARAN TUGASAN**

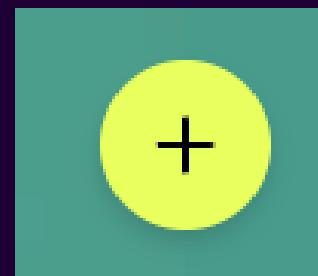


**3) UNTUK MENGHANTAR TUGASAN, SILA TEKAN PAPARAN “PENGHANTARAN TUGASAN” SEPERTI YANG TERPAPAR PADA GAMBAR**

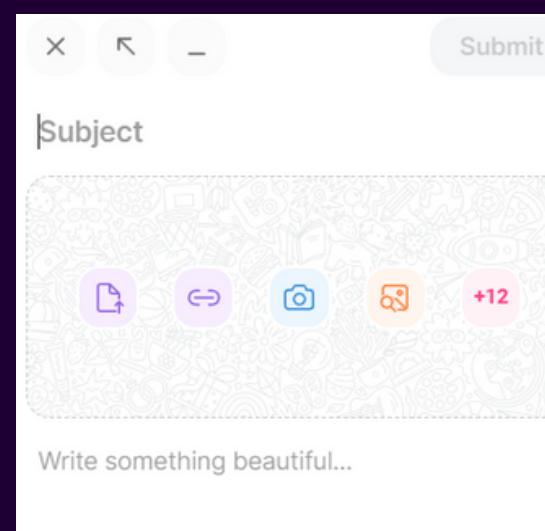
# PAPARAN LAMAN PENGHANTARAN TUGASAN



**4) INI ADALAH HALAMAN UNTUK TUGASAN YANG DIHANTAR**



**5) UNTUK MENGHANTAR TUGASAN ANDA, ANDA BOLEH MENEKAN SIMBOL TAMBAH SEPERTI YANG DINAYATAKAN PADA GAMBAR**



**6) ANDA BOLEH MEMUAT NAIK TUGASAN MELALUI PELBAGAI PILIHAN SEPERTI AYAT, GAMBAR, PDF DAN SEBAGAINYA**

# **SEKIAN, TERIMA KASIH**

**JIKA TERDAPAT APA APA PERSOALAN, SILA  
HUBUNGI SAYA DI :**



**+6019-5020694**



**IRRFAY**



**IRFAY2606@GMAIL.COM**