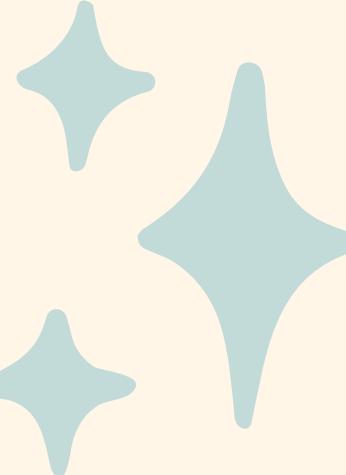
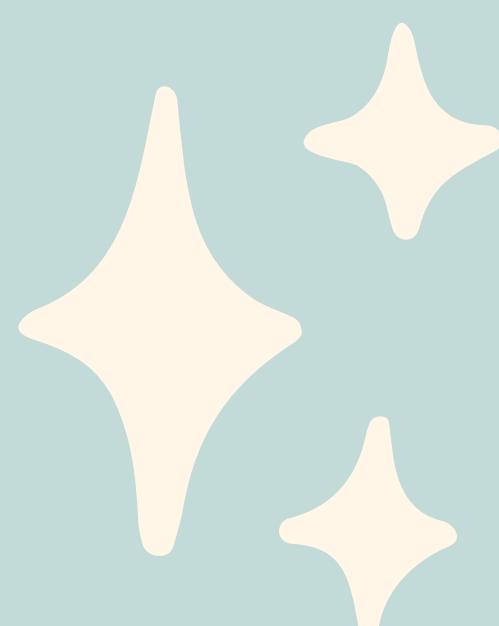


DISEDIAKAN OLEH: MUHAMMAD FAIZZUDDIN BIN AZIZUDDIN
(D2022102581)



PANDUAN PENGGUNAAN

Mari Pelajari Asas Nombor
Perduaan



PAPARAN UTAMA



MARI PELAJARI ASAS NOMBOR PERDUAAN

Pengenalan Slide Pengajaran Video Pengajaran Nota Latihan Refleksi Penghantaran Tugas

Pengenalan Asas Sains Komputer

```
0001001111000001000111001110000  
001111101100000000000000011110000  
0001101001000011110011111000100001  
111100111100101111001101000001101  
000100111110001011001111001110000  
000100110000000010011110001100000  
000100110011001100110011001100000
```



PAPARAN PENGENALAN

Pengenalan



- 1) Apabila anda tekan butang pengenalan, anda akan dibawa ke bahagian pengenalan.
- 2) Dibahagian pengenalan anda dapat melihat rajah nombor perduaan/binary dan objektif pembelajaran
- 3) Dibahagian bawah kanan terdapat butang "*TOP*" yang akan membawa anda kembali ke bahagian paparan utama

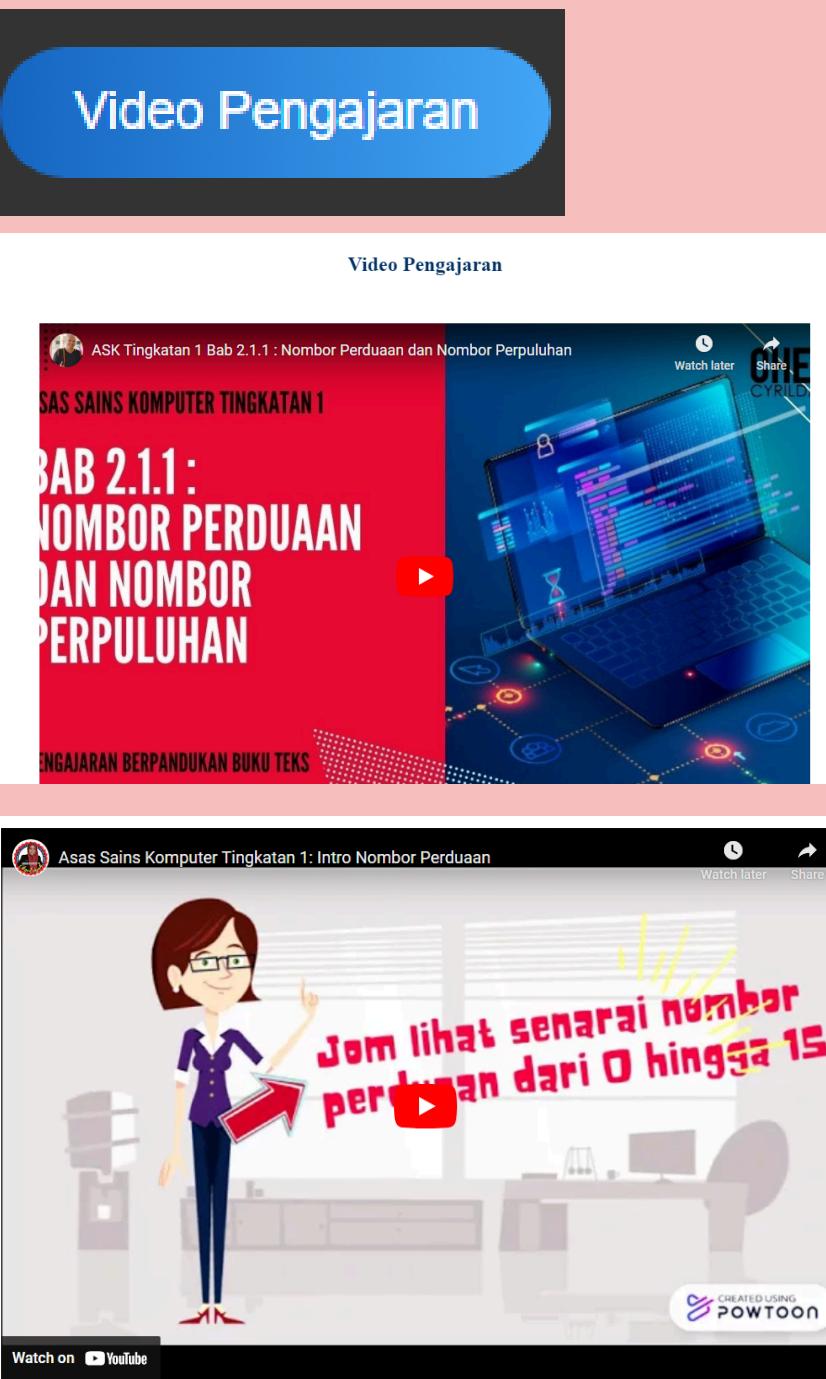
PAPARAN SLIDE PENGAJARAN

Slide Pengajaran



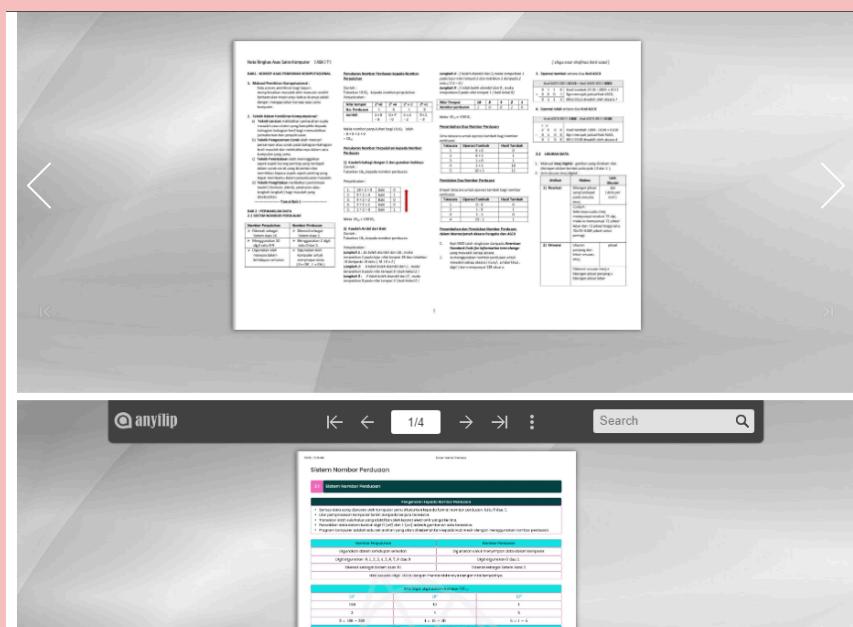
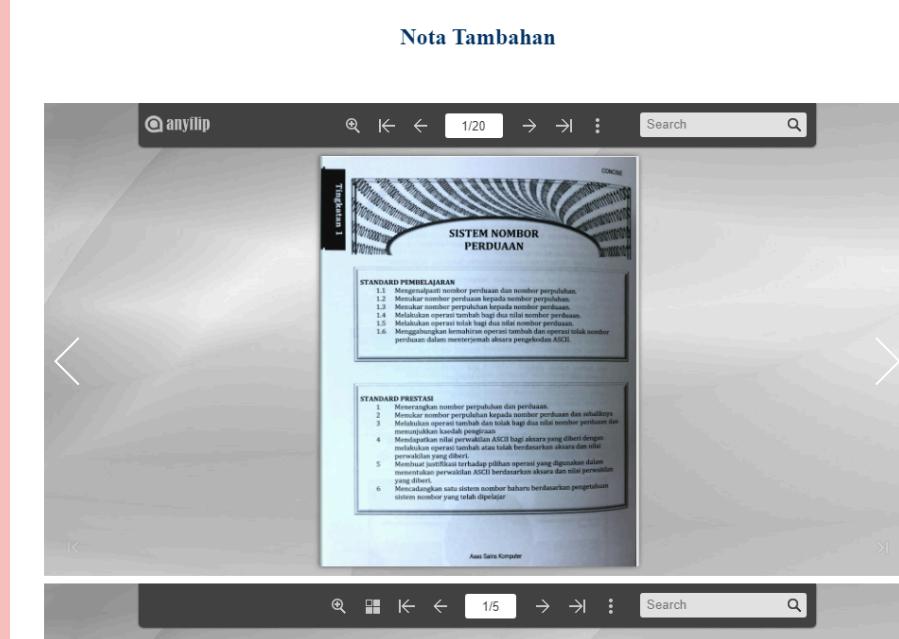
- 1) Apabila anda tekan butang slide pengajaran, anda akan dibawa ke bahagian slide pengajaran.
- 2) Dibahagian slide pengajaran terdapat rajah slide pengajaran yang akan membawa anda ke laman web “CANVA”.
- 3) Dibahagian bawah rajah pula terdapat slide pengajaran dalam bentuk *flipbook*

PAPARAN VIDEO PENGAJARAN



- 1) Apabila anda tekan butang video pengajaran, anda akan dibawa ke bahagian video pengajaran.
- 2) Dibahagian video pengajaran anda akan melihat tiga video pengajaran .
- 3) Anda boleh memainkan video dengan menekan butang “PLAY” di tengah video.
- 4) Anda juga dapat memainkan video dalam mod *fullscreen*

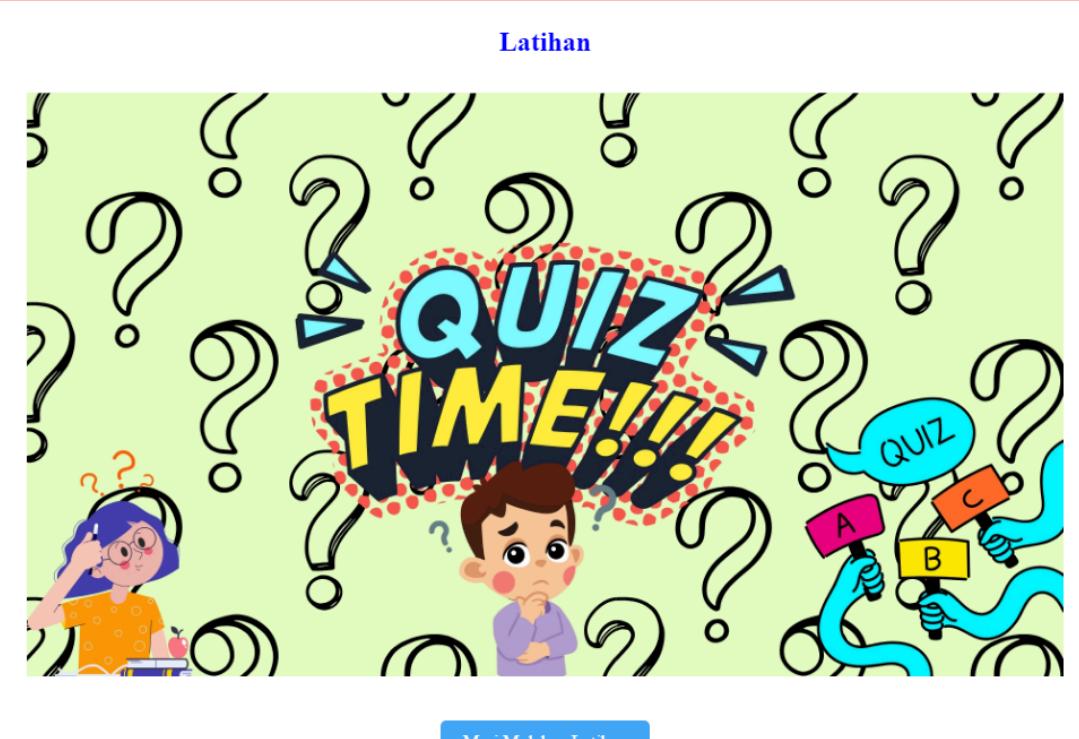
PAPARAN NOTA



- 1) Apabila anda tekan butang nota anda akan dibawa ke bahagian nota
- 2) Dibahagian nota anda akan melihat tiga nota tambahan .
- 3) Nota yang disediakan adalah dalam bentuk *flipbook*.
- 4) Anda juga dapat *zoom in/out* untuk melihat nota dengan lebih jelas

PAPARAN LATIHAN

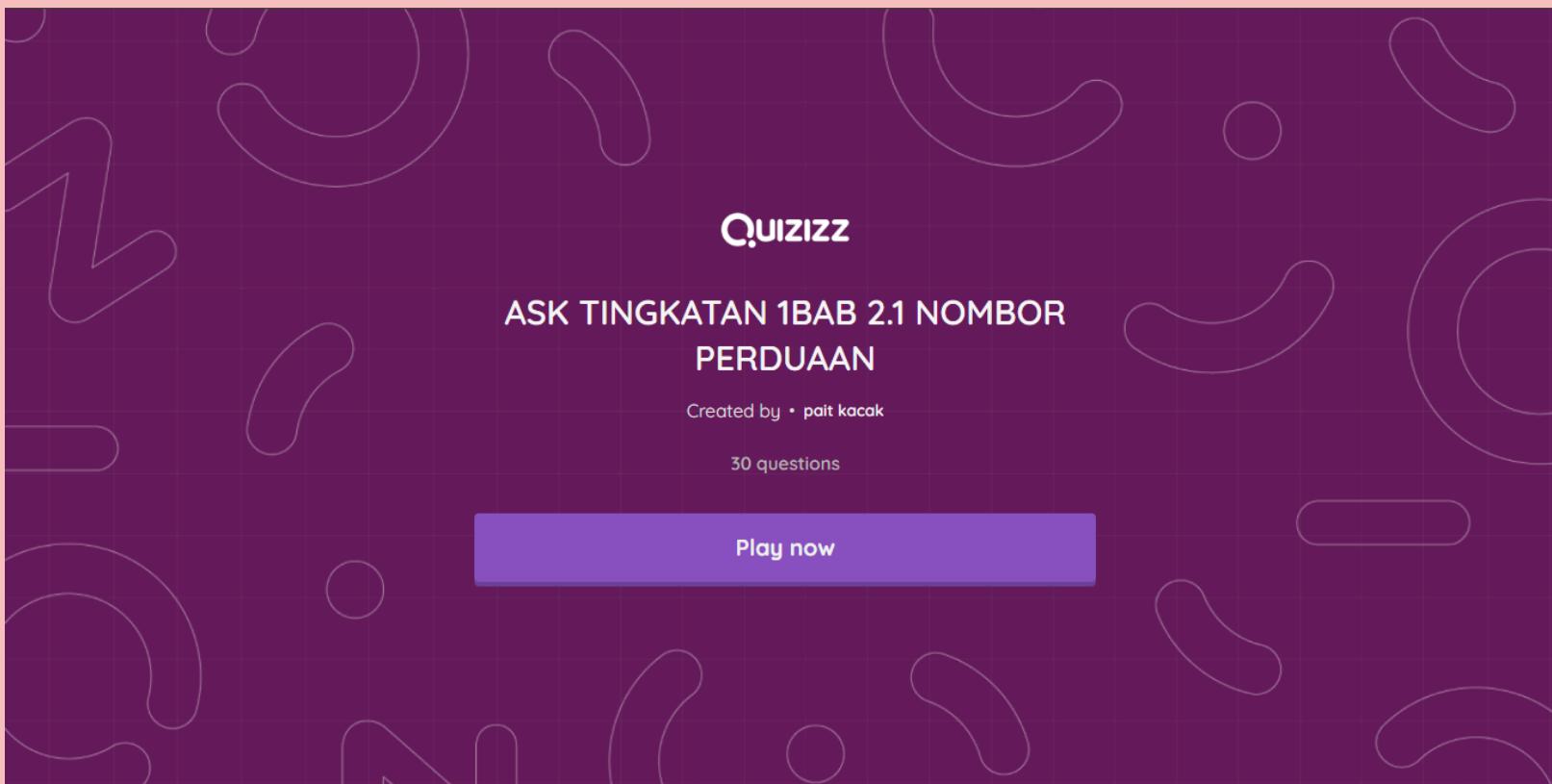
Latihan



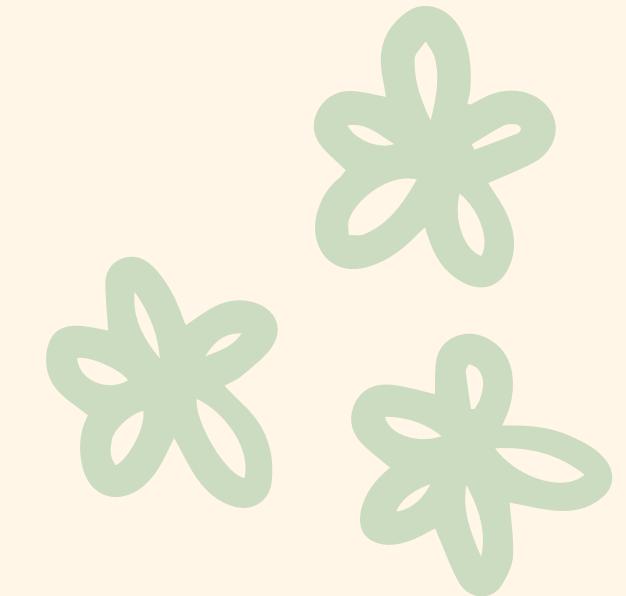
Mari Mulakan Latihan

- 1) Apabila anda tekan butang latihan anda akan dibawa ke bahagian latihan
- 2) Dibahagian latihan anda akan melihat satu rajah yang tertulis "QUIZ TIME!!!" .
- 3) Dibahagian bawah rajah terdapat butang "Mari Mulakan Latihan" yang akan membawa anda ke laman "Quizizz"

PAPARAN LATIHAN

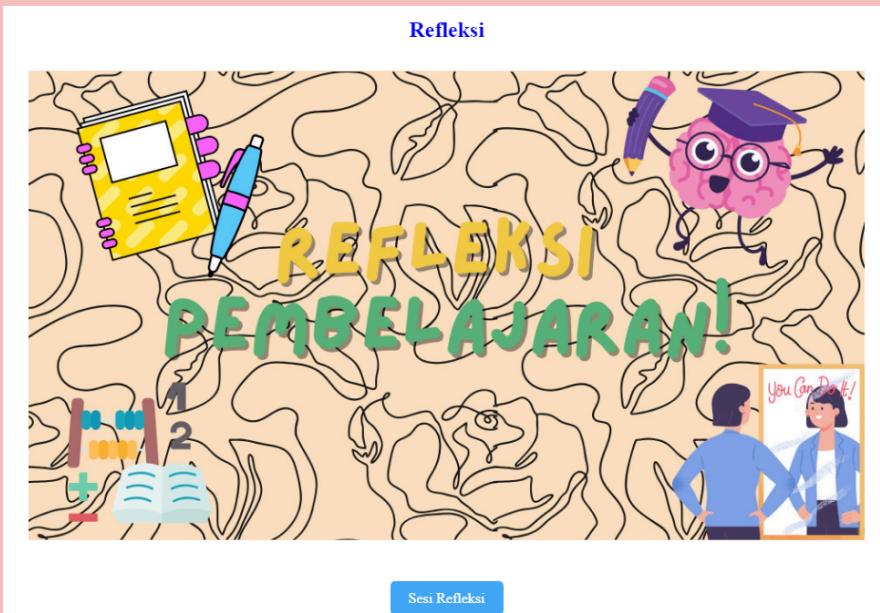


- 4) Dilaman sesawang “Quizizz” anda akan melihat tajuk latihan dan butang “Play”
- 5) Apabila anda tekan butang “Play” anda akan mulakan latihan.



PAPARAN REFLEKSI

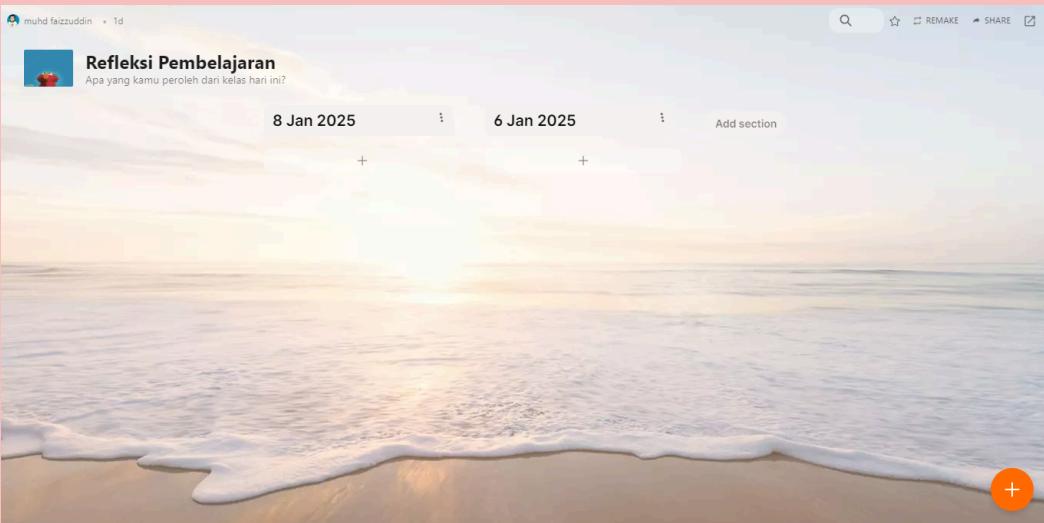
Refleksi



- 1) Apabila anda tekan butang refleksi anda akan dibawa ke bahagian refleksi.
- 2) Dibahagian refleksi anda akan dipaparkan dengan satu rajah yang tertulis **REFLEKSI PEMBELAJARAN**.
- 3) Dibahagian bawah rajah terdapat butang “Sesi Refleksi” yang akan membawa anda ke laman sesawang “Padlet”

Sesi Refleksi

PAPARAN REFLEKSI



- 4) Dihalaman "Padlet" anda dapat melihat board refleksi pembelajaran
- 5) Anda perlu tekan butang tambah untuk menulis refleksi pembelajaran anda

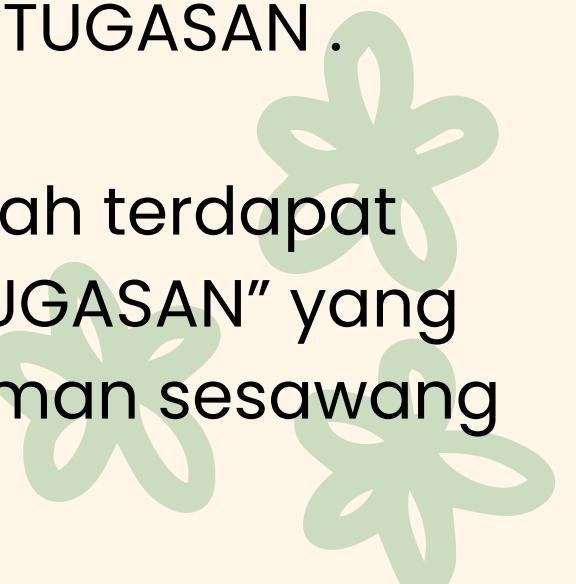
PAPARAN PENGHANTARAN TUGASAN

Penghantaran Tugasan

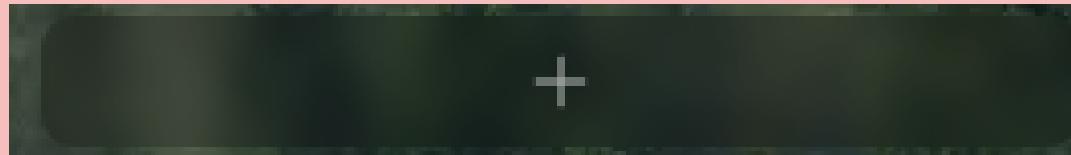
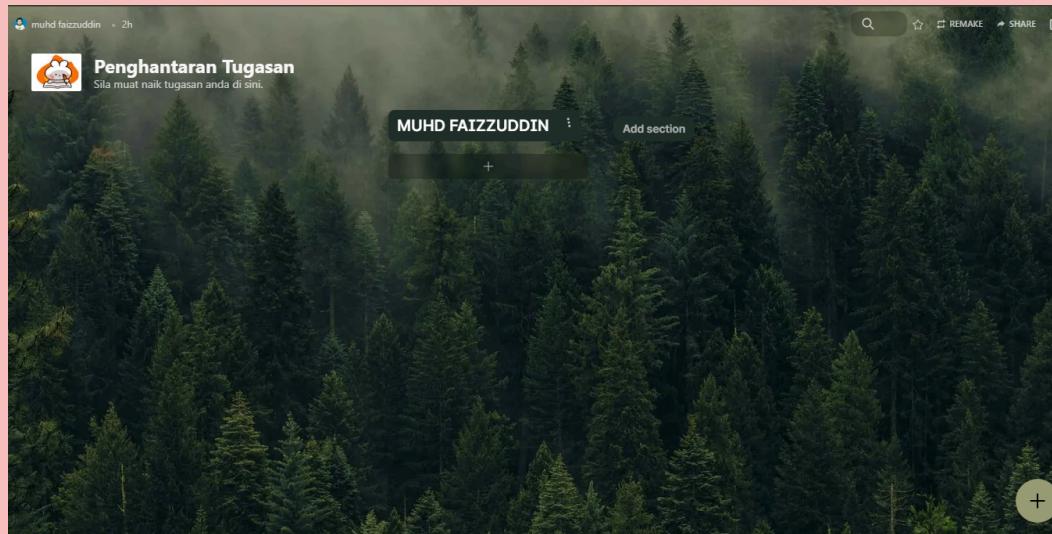


Penghantaran Tugasan

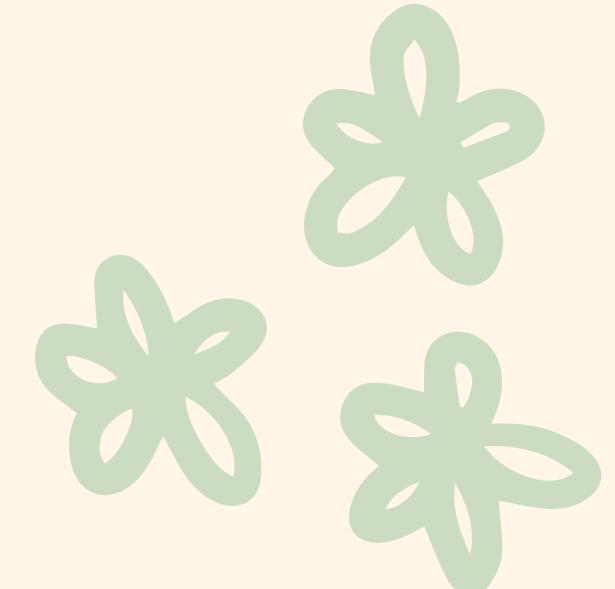
- 1) Apabila anda tekan butang penghantaran tugasan anda akan dibawa ke bahagian penghantaran tugasan.
- 2) Dibahagian penghantaran tugasan anda akan dipaparkan dengan satu rajah yang tertulis PENGHANTARAN TUGASAN .
- 3) Dibahagian bawah rajah terdapat butang “PENGHANTARAN TUGASAN” yang akan membawa anda ke laman sesawang “Padlet”



PAPARAN PENGHANTARAN TUGASAN



- 4) Di laman sesawang "Padlet" ini anda dapat melihat *board* penghantaran tugasan.
- 5) Anda perlu menekan butang tambah untuk memuat naik tugasan anda.



TERIMA KASIH



+601111273938



d20221102581@siswa.upsi.edu.my