

Express Brains

TP du Module 04 – Express JS

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 4 et d'avoir réalisé les TP proposés. Niveau de difficultés 1 / 3

Durée estimée

3 heures
OU 2 à 3 heures

Énoncé


Créez une application Express qui gère un système de jeu de devinette.

Gérez les requêtes entrantes pour deviner un nombre entre 1 et 100 et renvoyez un message indiquant si le nombre est plus grand ou plus petit que le nombre correct.

[Express Brain](#) [Jouer](#) [Classement](#) [Equipes](#) [Connexion](#)

EXPRESS BRAINS

Découvrez en un minimum de tour le nombre qui se cache derrière la carte mystère !



Qui suis-je ?

Quel nombre se cache derrière cette carte mystère ?

J'ai trouvé !

EXPRESS BRAINS © ENI 2023 - 2024

Page 1/5

© ENI – Tous droits réservés

EXPRESS BRAINS

Découvrez en un minimum de tour le nombre qui se cache derrière la carte mystère !



Qui suis-je ?
Quel nombre se cache derrière
cette carte mystère ?

J'ai trouvé !

Erreur ! Vous devez saisir un nombre



Qui suis-je ?

Quel nombre se cache derrière
cette carte mystère ?



J'ai trouvé !

Vous êtes trop bas !



Qui suis-je ?

Quel nombre se cache derrière
cette carte mystère ?



J'ai trouvé !

Vous êtes trop bas !

EXPRESS BRAINS

Découvrez en un minimum de tour le nombre qui se cache derrière la carte mystère !



Bravo ! Vous avez gagné

Lorsque le joueur clique sur « Rejouer », une nouvelle partie est lancée.

Ressources

Vous trouverez en pièce jointe la trame du projet

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'un PDF commenté, disponible dans les ressources à télécharger.

OU

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'un PDF commenté avec le code associé. Ces éléments sont disponibles dans les ressources à télécharger.