



윤남주

프론트엔드 개발자. TypeScript React 기반의 서비스를 만듭니다.

- 업무를 하며 성장하는 것을 가장 좋아합니다
- 뛰어난 커뮤니케이션 능력으로 디자이너가 사랑하는 개발자입니다
- UX와 수려한 디자인, 인터랙션 개발에 관심이 많습니다
- PM의 역할을 할 수 있는 프로덕트 개발자로의 미래를 꿈꿉니다

기본 정보

- 010-3037-5256
- southpoley@gmail.com
- 서울 거주

링크

- Github : github.com/jujusnake
- 포트폴리오 : yunnamju.com

경력사항

오믈렛

2025.02 - 재직중

프론트엔드 개발자

산업 전반의 최적화 문제를 AI로 해결하는 스타트업

- TMS (Transportation Management System) 프론트엔드 개발 및 디자인

리콘랩스

2022.07 - 2025.02 (2년 7개월)

프론트엔드 개발자

AI기반 3D/AR 콘텐츠 생성 기술 스타트업

- 3Dpresso (B2C 3D 디자이너 AI 플랫폼) 메인 프론트엔드 개발
- Plicar Enterprise (B2B 웹 3D 플랫폼) 서브 프론트엔드 개발
- Reconlabs UI (UI 컴포넌트 라이브러리) 제작
- 인터랙티브 데모 웹사이트 제작
- 다수의 MVP 개발 및 디자인

위시드보험중개

2022.04 - 2022.07 (3개월)

프론트엔드 개발자

B2B 보험중개 웹솔루션 개발

- Beacon : 보험사, 중개사, 재보험사를 연결하는 플랫폼 개발 및 디자인
- 대시보드, 지도 API, 차트

엘림넷

2020.08 - 2021.08 (1년)

웹 기획자 / 마케터

- 화상회의 플랫폼 "나우앤나우" 기획 및 마케팅
- 소모임 플랫폼 "굿모임" 기획 및 마케팅
- 다수의 웨비나 행사 진행
- 고객지원 (CS)

프로젝트

Omelet 공식 홈페이지 ([link](#))

Next.js, Tailwindcss, shadcn.ui

플랫폼 오믈렛의 공식 홈페이지 구현 (기여도 100%)

- Next.js SSG를 통하여 모든 페이지를 static exports로 빌드
- 블로그, 뉴스와 같은 업데이트가 발생하는 페이지는 markdown 파일로 구현
- AWS S3, Cloudfront, ACM, Route53를 통해 호스팅 및 커스텀 도메인 구현 (인프라 작업 기여도 100%)
- i18n, sitemap, meta tags, og tags, google search console

3Dpresso ([link](#))

React.js, Sass, react-query, zustand, three.js, amplitude

3D 크리에이터를 위한 AI 기반 모델 생성 플랫폼 (기여도 75%)

- React.js로 구현 (CRA → Vite 마이그레이션) : SEO가 중요하지 않은 서비스
- <meta/> 태그 대응이 필요한 경우 Cloudfront Lambda Edge Functions로 처리
- 무거운 3D 연산을 Web worker를 통해 멀티쓰레딩으로 처리 ([관련 세미나 링크](#))
- .glb, .obj, .ply 파일을 모두 대응할 수 있는 3D 뷰어 컴포넌트 구현 (Three.js)
- 방대하지만 static한 데이터의 검색기능. 캐싱을 위해 react-query 도입

ZEPETO x 3Dpresso ([link](#))

React.js, Sass, react-query, i18n, Framer Motion

네이버 Z와의 콜라보레이션 이벤트, 제페토 의상 아이템의 텍스쳐를 AI로 생성하는 서비스 (기여도 100%)

- Framer Motion을 이용한 페이지 라우팅 애니메이션 구현
- 다량의 이미지 최적화 ([관련 세미나 링크](#))
- 기존 Carousel 라이브러리의 소스코드 변경 (두 Carousel이 서로 연동되도록)

Plicar Impact Demo ([link](#))

React.js, Tailwindcss, three.js, GSAP, Framer Motion

3D 이커머스 플랫폼 Plicar를 위한 데모 사이트 제작 (기여도 100%)

- GSAP를 이용한 스크롤 인터랙션 구현
- Framer Motion을 이용한 웹 애니메이션 구현
- Viva Technology Paris (2024) 참여

Reconlabs UI (RUI)

Emotion, Storybook, Cypress, Rollup, AWS CodeArtifact

리콘랩스의 UI 컴포넌트 라이브러리 (기여도 100%)

- 스토리북을 통해 개발, 테스트, 문서화
- Cypress로 E2E 테스트 작성
- Rollup으로 빌드 후 AWS CodeArtifact 프라이빗 레포지토리에 배포
- ([문서화 예시 링크](#)) ([개선 세미나 링크](#))

기술스택

- **Frontend** : React, Next.js, TypeScript, JavaScript (ES6+), HTML, CSS, Tailwind CSS
- **State Management** : React Query, Zustand, Context API
- **Interactivity** : GSAP, Framer Motion, Three.js
- **DevOps & Hosting** : AWS (S3, Cloudfront, Route 53), Vercel
- **Design & UI** : Figma, Storybook
- **Tools & Workflow** : Git, GitHub, CICD, Notion, Jira
- **Analytic Data** : Amplitude, Google Analytics

학력

한국방송통신대학교

2023.03 - 재학 중

컴퓨터과학과 (3학년 편입)

2025년 8월 졸업예정

서강대학교

2013.03 - 2020.02 졸업

영문학, 심리학 (복수전공)

3.92 / 4.5

기타

- 디자인 포트폴리오 : notefolio.net/southpoley
- 기획/디자인 관련 사내 세미나 : [link](#)