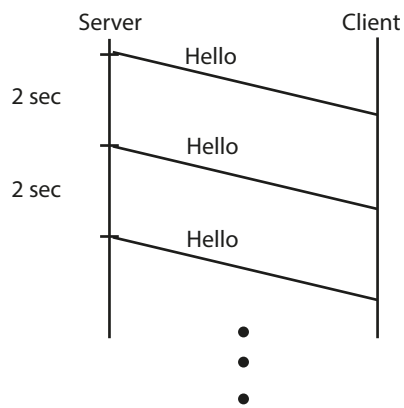


Fall: Client sendet kein HelloACK, bzw
Server erhält es nicht



Fall: Client sendet kein CloseACK, bzw
Server erhält es nicht

