

INSTRUCCIONES DE LA PRUEBA**FICHEROS PARA EL ALUMNO:**

- .Carpeta de imágenes: *img*
- .Fichero *tienda_menu.php*
- .Fichero con el html del alta: *tienda_alta.php*
- .Fichero con el html de la consulta: *tienda_consulta.php*
- .Fichero con el html de la modificación: *tienda_modificacion.php*
- .Fichero de base de datos *tienda.sql*

1- : MENU DE LA APLICACIÓN

La pantalla de menu (*tienda_menu.php*) se utilizará como pantalla de entrada en la aplicación

**2.- : ALTA DE BASE DE DATOS**

Cargar la base de datos *tienda.sql* utilizando *phpmyadmin*

- Se carga correctamente la base de datos

→ 1pt

3.- ALTA DE PRODUCTOS EN LA BASE DE DATOS

Se completará el fichero *tienda_alta_html.php* para incorporar el código php necesario para dar de alta productos de una tienda de malabares en la base de datos (tabla *pelota*)

El alta se realizará con AJAX



3.1.- Informar la combo *Marca* con las opciones henrys o babache que se especifican en la imagen superior

Para confeccionar la combo se accederá a la tabla 'marca' para montar las opciones de forma dinámica (para montar la combo no es necesario utilizar ajax)

- La combo se informa dinámicamente a partir del contenido de la tabla *marca* → 3pt
La combo se informa directamente desde el formulario con etiquetas estáticas *option* → 1pt

3.2.- Informar los datos del formulario: nombre de producto, descripción del producto, marca (se elige una de las dos opciones de la combo) y el stock.

Todos los campos son obligatorios de forma que se mostrará un mensaje en caso que alguno de ellos no se encuentre informado. En éste caso NO se dará de alta el producto

- Se validan correctamente todos los datos → 3pt
Se valida correctamente alguno de los datos → 1pt
- Se muestra mensaje de error → 1pt
- Se da de alta el registro con todos los datos → 4pt
Se da de alta el registro pero no con todos los datos → 1pt

3.3.- Una vez completada el alta se mostrará un mensaje informando de ésta

- Se muestra el mensaje de alta efectuada una vez realizada ésta → 1pt

3.4.- El alta se realizará con AJAX

- Se utiliza AJAX en el alta

→ 3pt

4.- CONSULTA DE PRODUCTOS EN LA BASE DE DATOS

Se completará el fichero *tienda_consulta_html.php* para incorporar el código php necesario para consultar los productos existentes en la base de datos (tabla *pelota*).

La consulta se realizará con AJAX

CONSULTA PRODUCTOS			
id	nombre	descripcion	stock
	pelota cuadrada	inutil para todo juego	5
	pelota acero	para actuaciones contundentes	5
	pelota plástico	para los más pequeños	21
	pelota criptonita	para Clark Kent	10
	pelota titanio	la irrompible	1
<p style="text-align: center;">1 2</p> <p style="text-align: center;">Volver al menu principal</p>			

4.1.- Solo entrar en la página debe aparecer una tabla con los productos de la tabla *pelota*. Los datos que aparecerán son: foto de la marca (recuperada de la tabla *marca*), nombre y descripción de la pelota y stock.

- La consulta funciona tal como se describe en el enunciado → 6pt
- La consulta funciona pero no aparece la imagen con la marca de la pelota → 4pt
- La consulta funciona pero no se recuperan todos los campos que se solicitan → 2pt

- Se consultan todos los productos → 3pt
- No se consultan la totalidad de los productos → 1pt

4.2.- La imagen de la marca de la pelota será un enlace de forma que, al pulsar sobre el, se enlazará con la pantalla de mantenimiento *tienda_modificacion_html.php* pasando el id de la pelota como parámetro

NOTA: Para pasar parámetros por url: ``

- Al pulsar sobre la imagen se enlaza con la pantalla de mantenimiento pasando la id de la pelota → 3pt
- Al pulsar sobre la imagen se enlaza con la pantalla de mantenimiento pero no se pasa la id de la pelota → 1pt

NOTA: Para que la imagen se comporte como un enlace:

``

4.3.- Debajo de la tabla con la consulta de productos informaremos unos enlaces para paginación de forma que solo se muestren simultáneamente cinco productos en cada página.

- Se muestran los enlaces y éstos funcionan según las especificaciones del enunciado → 4pt
- Se muestran los enlaces y funcionan pero no cubren la totalidad de productos → 2pt

4.4.- La consulta se realizará con AJAX

- Se utiliza AJAX en la consulta → 3pt

5: MODIFICACIÓN DE PRODUCTOS EN LA BASE DE DATOS

Se completará el fichero *tienda_modificacion_html.php* para incorporar el código php necesario para modificar el producto que, previamente, se ha seleccionado en la página de consulta al pulsar sobre la imagen de la marca de la pelota.

Una vez modificado el producto la pantalla mostrará los datos de la pelota actualizados

La modificación se realizará con AJAX

NOTA: Per recuperar un paràmetre de la url des de javascript:

```
//recuperar url
var url = window.location.href

//buscar si existe el nombre del parametro
var posicion = url.indexOf('nombreparametro=')

//si no existe se retorna a la pantalla anterior
window.location.href = 'pantallanterior.html'

//si existe, se recupera el valor del parámetro de la persona
var valor = url.substring(posicion+longitud del nombre del parámetro)
```

MODIFICACION PRODUCTOS

Nombre:

Descripción:

Stock:

[Volver al menu principal](#)

5.1.- Si entramos a la pantalla sin seleccionar ningún producto en la pantalla anterior se retornará automáticamente a ésta

- Se retorna a la pantalla de consulta en caso de no seleccionar producto → 2pt

5.2.- Modificar los campos nombre, descripción y/o stock del producto seleccionado en la página de consulta

Todos los campos son obligatorios de forma que se mostrará un mensaje en caso que alguno de ellos se deje sin informar. En éste caso NO se realizará la modificación

- Se validan correctamente todos los datos → 2pt
- Se valida correctamente alguno de los datos → 1pt
- Se muestra mensaje de error → 1pt
- Se modifican todos los datos del registro → 4pt
- Se modifican algunos datos del registro → 2pt

5.3.- Una vez completada la modificación se mostrará un mensaje informando de ésta

- Se muestra el mensaje de modificación efectuada una vez realizada ésta → 1pt

5.4.- Una vez realizada la modificación en pantalla se mostraran los datos del producto actualizado

- Se visualiza el producto actualizado una vez realizada la modificación → 2pt

5.5.- La modificación se realizará con AJAX

- Se utiliza AJAX en la modificación → 2pt

6: BAJA DE PRODUCTOS EN LA BASE DE DATOS

Se completará el fichero *tienda_modificacion_html.php* para incorporar el código php necesario para dar de baja el producto que, previamente, se ha seleccionado en la página de consulta al pulsar sobre la imagen de la marca de la pelota.

Una vez se ha dado de baja el producto enlazaremos directamente con la pantalla de consulta



MODIFICACION PRODUCTOS

Nombre:

Descripción:

Stock:

[Volver al menu principal](#)

6.1.- Dar de baja el producto seleccionado en la página de consulta

- Se da de baja el producto utilizando la id del mismo → 4pt
- Se da de baja el producto pero sin utilizar la id del mismo → 2pt

6.2.- Una vez completada la baja se enlazará con la pantalla de consulta

- Se enlaza con la pantalla de consulta → 2pt
- No se enlaza con la pantalla de consulta pero se muestra un mensaje de baja efectuada → 1pt

6.3.- La baja se realizará con AJAX

- Se utiliza AJAX en la baja → 2pt

PUNTUACIÓN MÁXIMA: 57pt