PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS

Cecilia Rufatto dos Reis Júlia Carolina Kimura Lorena Carvalho Scabello Luiza Abrahão Pedroso

RELATÓRIO DE PROJETO:
Controle de Venda de Pacotes de Serviços

CAMPINAS 2023

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS ESCOLA POLITÉCNICA SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Cecilia Rufatto dos Reis Júlia Carolina Kimura Lorena Carvalho Scabello Luiza Abrahão Pedroso

RELATÓRIO DE PROJETO:

Controle de Venda de Pacotes de Serviços

Relatório de projeto de sistema, apresentado no componente curricular Projeto Integrador II, do curso de Sistemas de Informação, da Escola Politécnica, da Pontifícia Universidade Católica de Campinas.

Orientador: Prof José Marcelo Traina Chacon

CAMPINAS 2023

RESUMO

Este projeto propõe uma nova maneira de oferecer serviços em uma clínica de estética, com o objetivo de manter os clientes fiéis e melhorar a lucratividade. A pesquisa realizada pela equipe identificou a necessidade urgente de estratégias eficazes em um mercado altamente competitivo.

A plataforma desenvolvida em JavaScript tem como propósito simplificar a aquisição de serviços, a criação de cartões personalizados e a elaboração de relatórios detalhados, sendo essencial para implementar o sistema. A conexão eficiente entre as interfaces é crucial, permitindo a coleta e o armazenamento de dados fundamentais.

O cerne deste projeto é se adaptar às expectativas dos clientes, promovendo a fidelização e garantindo uma rentabilidade consistente diante da forte concorrência.

Palavras-chave: serviços comerciais, JavaScript, fidelidade do cliente, lucratividade, inovação.

ABSTRACT

This project proposes a new way of offering services in an aesthetic clinic, with the aim of keeping customers loyal and improving profitability. The research carried out by the team identified the urgent need for effective strategies in a highly competitive market. The platform developed in JavaScript aims to simplify the acquisition of services, the creation of personalized cards and the preparation of detailed reports, being essential for implementing the system. Efficient connection between interfaces is crucial, the collection and storage of critical data. The core of this project is to adapt to customer expectations, promoting loyalty and ensuring consistent profitability in the face of strong competition.

Keywords: business services, JavaScript, customer loyalty, profitability, innovation.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	1
2. JUSTIFICATIVA	2
3. OBJETIVOS	3
4. ESCOPO	4
5. NÃO ESCOPO	4
6. REQUISITOS FUNCIONAIS	6
7. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	13
8. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	16
9. MODELO ENTIDADE-RELACIONAMENTO (MER)	18
10. METODOLOGIA DE PESQUISA	22
11. CRONOGRAMA PLANEJADO	23
12. PREMISSAS	24
13. RESTRIÇÕES	25
14. MAPA DO SITE	26
15. PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA, DESCRIÇÃO FUNCIONAMENTO	28
16. CONCLUSÃO	38
16.1 - Resultados obtidos	38
16.2 - Sugestões de melhorias	38
REFERÊNCIAS	39

1. INTRODUÇÃO

No cenário atual, a busca por serviços de estética tem se tornado cada vez mais relevante em nossa sociedade. O cuidado com a beleza e o bem-estar pessoal ganhou destaque, e as pessoas buscam soluções que atendam às suas necessidades de forma eficiente e conveniente. Nesse contexto, a oferta de serviços de estética através de uma plataforma de compra especializada torna-se uma alternativa atraente e inovadora.

Através dessa plataforma, os usuários terão a oportunidade de explorar uma variedade de tratamentos estéticos e se beneficiar da experiência de profissionais qualificados, tudo de forma online e conveniente. Além de fornecer informações detalhadas sobre os serviços oferecidos e os kits de serviços, a plataforma também pretende criar uma experiência de usuário intuitiva e agradável, facilitando a navegação e a seleção de serviços.Os clientes em potencial poderão acessar a funcionalidade a qualquer momento e explorar as opções disponíveis.

No decorrer deste projeto, abordaremos os principais aspectos relacionados à sua concepção e implementação, incluindo a descrição dos serviços oferecidos, a arquitetura da plataforma e o design da interface do usuário. Espera-se que este projeto contribua para a promoção eficaz dos serviços de estética, tornando a experiência do cliente mais satisfatória e conveniente.

2. JUSTIFICATIVA

Dada a crescente relevância dos serviços de estética e a mudança nos comportamentos do consumidor, a criação de uma plataforma de compra de estética que vende serviços se torna uma resposta pragmática e necessária. A justificativa aqui apresentada ressalta a importância de atender às expectativas do público, simplificar o acesso a serviços de estética e proporcionar uma experiência online eficaz e segura.

Levando em consideração essa relevância atual da estética no cenário mundial e os estudos realizados pelos alunos do segundo semestre da PUC CAMPINAS, no curso de Sistemas de Informação, foi idealizado um projeto que faz uso de linguagens de programação como:HTML, Css, JavaScript e SQL e que atende as necessidades dos clientes deste ramo.

3. OBJETIVOS

Objetivos Gerais

Desenvolver uma plataforma de compra de estética que oferece uma ampla gama de serviços voltados para a promoção da beleza e do bem-estar, proporcionando uma plataforma eficaz e conveniente para a interação entre prestadores de serviços e clientes em potencial.

Objetivos Específicos

- Disponibilizar informações detalhadas sobre os serviços: Fornecer descrições de cada serviço, incluindo benefícios, procedimentos e contra indicações.
- Gerar um número de cartão que permitirá ao cliente realizar a compra dos seus serviços; caso o cliente já tenha o cartão, prosseguir diretamente com a compra.
- Inserir os dados do cartão e finalizar compra do serviço.
- Inserir dados do cartão para visualizar serviços adquiridos
- Permitir utilização dos serviços e recompensas

4. ESCOPO

- Níveis de acesso (Administrador, Funcionário, Supervisor e Usuário)
- Visualização de detalhes dos serviços, incluindo fotos e descrição.
- Possibilidade de o supervisor negar ou autorizar requisições
- Compra de serviços
- Utilização de serviços
- Aquisição de recompensas conforme quantidade de serviços utilizados
- Visualização de serviços disponíveis para uso
- Visualização de recompensas disponíveis para uso

5. NÃO ESCOPO

- Senha
- Cadastro de usuários e prestadores de serviços.
- Pesquisa de serviços por categoria, localização e preço.
- Carrinho
- Tirar dúvidas
- Fale conosco
- Envio de mensagens aos prestadores de serviços.
- Realização de pagamentos.
- Sistema de segurança para proteger os dados dos usuários.
- Sistema de feedback para que os usuários possam avaliar os serviços.
- Avaliação de serviços

6. REQUISITOS FUNCIONAIS

6.1 – Compra de Serviços, Gerar Cartão de Serviços e Relatório de Serviços do Cliente

Nome do caso de uso:

RF F1: Compra de serviços:

Ator Principal

Cliente

Ator Secundário

-

Descrição

O caso de uso de compra de serviços, é iniciado após o cliente escolher qual serviço deseja comprar, podendo comprar serviços unitários, ou pacotes.

Pré-condição

Possuir um cartão de serviço.

Pós-condição

Finalizar o processo de compra de serviços.

Validações

Possuir um número de cartão válido

Fluxo principal:

Ações do Cliente	Ações do Sistema
	Página inicial
Entrar na página de compra de	
erviços	
Inserir o número do seu cartão de	
serviço	
	Verificar se o cartão existe e é válido
Escolher o serviço ou pacote de	
serviço que deseja comprar	
Finalizar o pedido	

Serviço	salvo	no	número	do	cartão	do
liente pa	ra utiliz	zar fi	uturamer	ite		
O site vo	lta par	аа	página in	icial		

Fluxo Alternativo:

Ações do Cliente	Ações do Sistema	
	Página inicial	
Entrar na página de compra de		
erviços		
Inserir o número do seu cartão de		
serviço		
	Verificar se o cartão existe e é válido	
	Mensagem de erro de cartão não	
	existente	
	Tela de criar cartão	
Criar cartão		
	Voltar para tela de pedidos	
Inserir o número do seu cartão de		
serviço		
	Verificar se o cartão existe e é válido	
Escolher o serviço ou pacote de		
serviço que deseja comprar		
Finalizar o pedido		
	Serviço salvo no número do cartão do	
	liente para utilizar futuramente	
	O site volta para a página inicial	

Nome do caso de uso:

RF_F2: Gerar cartão de serviço:

Ator Principal

Cliente

Descrição

O cliente cria seu cartão de serviço para poder entrar na sua página do cliente e realizar a compra de serviços.

Pré-condição

-

Pós-condição

O cliente deve possuir um cartão para realizar a compra dos serviços e pacotes oferecidos.

Validações

Um número de cartão único para cada cliente.

Um cartão para cada cliente.

Fluxo principal

Ações do Cliente	Ações do Sistema
	Página inicial
Entrar na página de cartão de serviços	
Clicar no botão de gerar cartão	
	Gerar um número de cartão único
Finalizar o processo de gerar o cartão	
	O site volta para a página inicial

Nome do caso de uso:

RF_F3: Relatório de serviços do cliente

Ator Principal

Cliente

Descrição

Ao acessar o sistema o usuário de serviços escolherá pela alternativa "Relatório de Serviços do Cliente". Nesse momento, o sistema solicitará ao usuário que forneça o número do seu cartão de serviços, e o usuário o digitará. O sistema irá gerar um relatório para o cliente.

Pré-condição

O cliente já ter gerado um cartão e realizado a compra de algum serviço ou pacote oferecido.

Pós-condição

A visualização e a ciência de quantos pacotes e serviços foram comprados e realizados.

Validação

O cliente comprou algum serviço ou pacote oferecido. O número do cartão de acesso é válido.

Fluxo Principal

Ações do Cliente	Ações do Sistema
	Página inicial
Entrar na página de Relatório	
de serviços	
Inserir o número do cartão de	
serviço	
Finalizar a visualização dos	
serviços	
	O site volta para a
	página inicial

6.2 – Utilização de Serviços e Recompensas

Nome do caso de uso:

RF F4: Visualização e utilização de serviços do cliente

Ator Principal

Prestador de Serviço

Descrição

Quando um prestador de serviços acessar o sistema de Utilização de Serviços e Recompensas, ele inserirá o número do cartão de serviços do usuário.

O sistema verificará se há alguma recompensa disponível para o cliente na data do serviço. Se houver recompensas, o prestador de serviços informará ao usuário sobre elas e perguntará se ele deseja utilizá-las. Se o usuário optar por utilizar a recompensa, o prestador de serviços registra essa escolha no sistema.

Em seguida, o prestador de serviços solicitará ao usuário que informe quais serviços deseja receber naquele dia, inserindo as informações no sistema. O sistema verificará se o usuário possui saldo suficiente para executar esses serviços. Se o cliente tiver créditos para os serviços selecionados, o sistema informará se ele receberá alguma recompensa adicional naquele dia. Caso o usuário não tenha saldo suficiente para realizar todos os serviços desejados, o sistema indicará quais serviços ele não possui créditos para realizar.

Pré-condição

O cliente comprou pacotes que ofereciam recompensas ou serviços unitários.

Pós-condição

A utilização do serviço ou recompensa.

Validação

O cliente possui serviços para serem utilizados. O cliente possui recompensas para ser utilizadas. O número do cartão de acesso é válido.

Fluxo Principal

Ações do Cliente	Ações do Sistema
	Página inicial
Entrar na página de Utilização de	
Serviços e Recompensas	

Inserir o número do cartão de serviço	
	Número do cartão é válido
Escolher o serviço ou recompensa	
que deseja utilizar	
	O cliente possui o serviço ou
	recompensa que pode ser utilizado
Finalizar o processo de utilização de	
serviço e recompensa	

Fluxo Alternativo

Ações do Cliente	Ações do Sistema
	Página inicial
Entrar na página de Utilização de Serviços e	
Recompensas	
Inserir o número do cartão de serviço	
	Número do cartão não é
	válido
	Mensagem de erro de cartão
	não existente
	Tela de criar cartão
Criar cartão	
	Voltar para tela de Utilização
	de Serviços e Recompensas
O cliente não possui nenhum serviço, pois	
ainda não havia realizado nenhuma compra de	
serviço	

Fluxo Alternativo 2

Página inicial	
----------------	--

Entrar na página de Utilização	
de Serviços e Recompensas	
Inserir o número do cartão de	
serviço	
	Número do cartão é válido
Escolher o serviço ou	
recompensa que	
deseja utilizar	
	O cliente não possui o serviço ou recompensa
	que pode ser utilizado
	Mensagem de aviso que o cliente não possui
	nenhum serviço ou recompensa que possa ser
	utilizado.

6.3 – Relatório Gerencial de Serviços

Nome do caso de uso:

RF_F5: Relatório de serviços do cliente

Ator Principal

Gerente

Descrição

O gerente da empresa de serviços, ao acessar o sistema de Relatório Gerencial de Serviços, poderá acessar os dados dos serviços.

Pré-condição

O gerente deverá ser cadastrado no sistema.

Pós-condição

Poderá acessar todos os relatórios e pacotes vendidos.

Validação

O gerente deve acessar a página com o seu número de cartão válido.

Fluxo Principal

Ações do Gerente	Ações do Sistema
	Página inicial

Entrar na página de Relatórios	
Gerenciais	
Escolher qual relatório deseja ver	
Finalizar o processo de visualização	
dos relatórios	
	O site volta para a
	página inicial

7. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Desempenho:

O site deve carregar rapidamente, com tempos de carregamento das páginas inferiores a X segundos para garantir uma boa experiência do usuário.

Deve ser capaz de lidar com um número estimado de X visitantes simultâneos sem queda de desempenho.

Disponibilidade:

O site deve estar disponível 24/7, com um tempo de inatividade planejado mínimo para manutenção.

Segurança:

Deve ser implementado um sistema de segurança robusto para proteger informações confidenciais dos pacientes, como dados de saúde ou informações de pagamento.

O site deve ser compatível com as regulamentações de proteção de dados, como o Regulamento Geral de Proteção de Dados (GDPR).

Escalabilidade:

O sistema deve ser escalável para lidar com um aumento na demanda, seja em termos de tráfego de site, agendamentos ou outros recursos.

Compatibilidade com Dispositivos e Navegadores:

O site deve ser compatível com uma variedade de navegadores da web, como Chrome, Firefox, Safari e Edge.

Deve ser responsivo, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela e dispositivos, incluindo smartphones, tablets e computadores desktop.

Acessibilidade:

O site deve ser acessível a pessoas com deficiência, cumprindo as diretrizes de acessibilidade da Web (WCAG).

Backup e Recuperação de Dados:

Deve haver um sistema de backup regular para garantir a recuperação de dados em caso de falha do sistema.

Manutenção e Atualização:

O site deve ser facilmente mantido e atualizado para incluir informações recentes, novos serviços e conteúdo relevante.

Análise de Dados:

Deve haver uma capacidade de coletar e analisar dados de tráfego do site para melhorar o conteúdo e a experiência do usuário.

Proteção contra Ataques Cibernéticos:

Deve haver medidas de segurança, como firewall e detecção de intrusões, para proteger contra ataques cibernéticos, como DDoS e tentativas de invasão.

Políticas de Privacidade e Cookies:

O site deve exibir claramente suas políticas de privacidade e informações sobre o uso de cookies.

Localização e Internacionalização:

Se aplicável, o site deve suportar múltiplos idiomas e moedas, dependendo do público-alvo.

Redundância de Servidores (opcional):

Para garantir alta disponibilidade, pode ser necessário implementar redundância de servidores em locais geográficos diferentes.

Tempo de Resposta do Suporte:

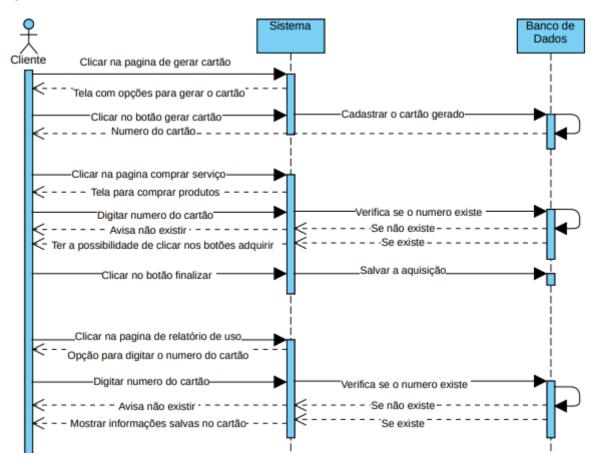
Deve haver um compromisso declarado para responder a consultas de suporte dentro de um prazo específico.

Conformidade Regulatória:

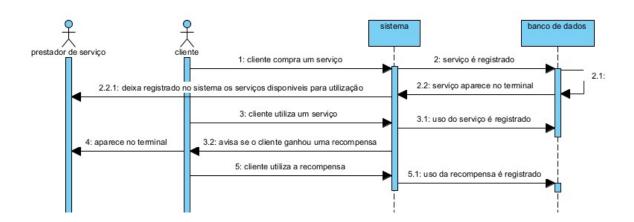
O site deve cumprir as regulamentações específicas da indústria, se aplicável (por exemplo, regulamentações de saúde ou estéticas).

8. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

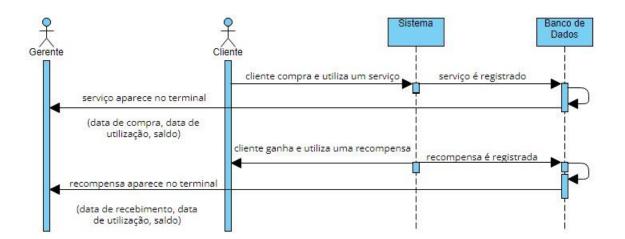
8.1 – Compra de Serviços, Gerar Cartão de Serviços e Relatório de Serviços do Cliente



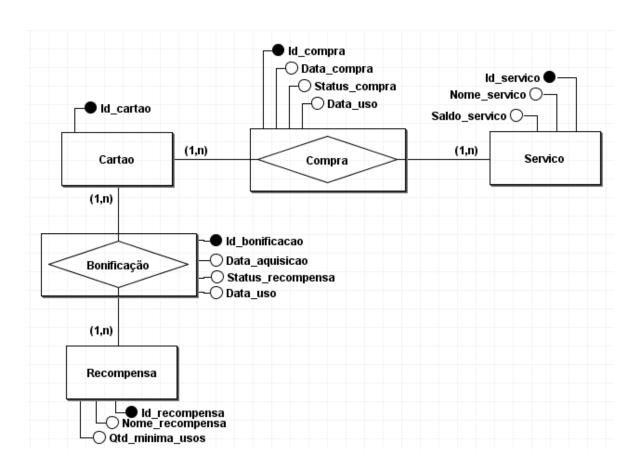
8.2 - Utilização de Serviços e Recompensas



8.3 - Relatório Gerencial de Serviços



9. MODELO ENTIDADE-RELACIONAMENTO (MER)



Dicionário de dados

Tabela	Relacionamento	Nome do relacionamento	Descrição
Cartao	-	-	Tabela para cadastro do cartão de um novo usuário
Servico	-	-	Tabela de serviços disponíveis
Compra	Cartao	Realiza	Tabela de relacionamento
	Servico	Adquire	para realização e utilização de compras

Recompensa	-	-	Tabela de recompensas disponíveis
Bonificacao	Cartao	Recebe	Tabela de relacionamento
	Recompensa	Inclui	para aquisição e utilização de recompensas

Entidades

Tabela Cartao

Atributos

Id_cartao (Chave primária) - Tipo NUMBER(07) - Descrição:
 Identificador único do cartão.

Tabela Servico

Atributos

- Id_servico (Chave primária) Tipo NUMBER(03) Descrição:
 Identificador único do serviço.
- Nome_servico Tipo VARCHAR2(50) Descrição: Nome do serviço
- Saldo_servico Tipo NUMBER(02) Descrição: Quantidade de sessões que o serviço inclui.

Tabela Compra

Atributos

- o Id_compra (Chave primária) Tipo NUMBER(05) Descrição: Identificador único da compra.
- Data_compra Tipo DATE Descrição: Data em que a compra foi realizada.
- Data_uso Tipo DATE Descrição: Data em que a utilização do serviço foi realizada.
- Status_compra Tipo VARCHAR2(20) Descrição: Status do serviço (Usado ou disponível)
 - fk_id_cartao Tipo NUMBER(07) Descrição: Chave estrangeira referenciando a tabela Cartao.

 fk_id_servico - Tipo NUMBER(03) - Descrição: Chave estrangeira referenciando a tabela Servico.

Tabela Recompensa

Atributos

- Id_recompensa (Chave primária) Tipo NUMBER(03) Descrição:
 Identificador único da recompensa
- Nome_recompensa Tipo VARCHAR2(50) Descrição: Nome da recompensa.
- Qtd_minima_usos Tipo NUMBER(02) Descrição: Quantidade de serviços que um cliente precisa utilizar em um dia só para ganhar uma recompensa.

Tabela Bonificacao

Atributos

- Id_bonificacao (Chave primária) Tipo NUMBER(03) Descrição:
 Identificador único da bonificação.
- Data_aquisicao Tipo DATE Descrição: Data em que a recompensa foi adquirida.
- Status_recompensa Tipo VARCHAR2(20) Descrição: Status da recompensa/bonificação (Usado ou disponível)
- Data_uso Tipo DATE Descrição: Data em que a recompensa foi utilizada.
- ∘ fk_id_cartao Tipo NUMBER(07) Descrição: Chave estrangeira referenciando a tabela Cartao.
- fk_id_recompensa Tipo NUMBER(03) Descrição: Chave estrangeira referenciando a tabela Recompensa.

Relacionamentos

- A tabela Compra está relacionada com as tabelas de Cartao e Servico por meio dos atributos de fk_id_cartao e fk_id_servico que fazem referência a essas tabelas respectivamente, por meio das chaves estrangeiras.
- A tabela Bonificacao está relacionada com as tabelas de Cartao e
 Recompensa por meio dos atributos de fk_id_cartao e fk_id_recompensa

que fazem referência a essas tabelas respectivamente, por meio das chaves estrangeiras.

10. METODOLOGIA DE PESQUISA

Este projeto seguiu a Metodologia de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL), com equipes trabalhando nas etapas de Introdução e Planejamento, Coleta, Desenvolvimento, Pesquisa, Finalização e Publicação. Cada etapa incluiu atividades avaliativas, culminando na apresentação do Software final. As fases foram detalhadas:

- Introdução e Planejamento: Formamos grupos, definimos requisitos, recebemos orientações sobre o tema e criamos um cronograma.
- Coleta: Pesquisamos requisitos usando material complementar fornecido, selecionando softwares como GitHub, Visual Studio, MySQL Workbench, Word e brModelo.
- Desenvolvimento: Avançamos nas etapas do projeto, documentando e codificando o programa para a apresentação final.
- Revisão: O projeto será revisto e corrigido conforme necessário.
- Finalização: Conclusão da documentação, testes no programa, elaboração da apresentação final para avaliação.

11. CRONOGRAMA PLANEJADO

1. TAREFA – Requisitos Funcionais e Diagramas de Sequência.

Data de início:	Data de término:	
08/09/2023	13/09/2023	

2. TAREFA – WireFrame e SiteMap.

Data de início:	Data de término:
01/09/2023	13/09/2023

3. TAREFA – Entrega da Primeira Fase do Projeto.

Data de início:	Data de término:
27/10/2023	07/11/2023

4. TAREFA – Entrega da Segunda Fase do Projeto.

Data de início:	Data de término:
16/11/2023	22/11/2023

5. TAREFA – Entrega da Terceira Fase do Projeto.

Data de início:	Data de término:
24/11/2023	03/12/2023

6. APRESENTAÇÃO – Banca do Projeto.

Data de Apresentação:	Horário Apresentação:
07/12/2023	21h45

12. PREMISSAS

A premissa fundamental do nosso sistema reside na oferta de uma abordagem inovadora e eficaz para a comercialização de serviços em postos de combustível.

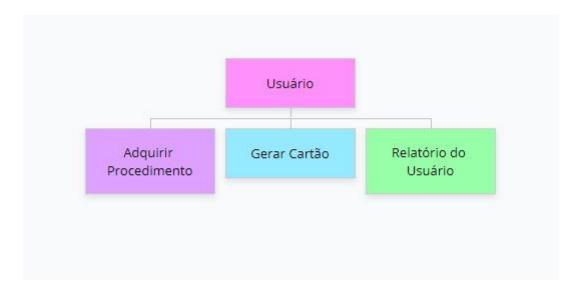
- Computador acessível: Próprio ou da rede PUC;
- Acesso a Internet;
- Softwares Específicos, como IDE's e Compiladores, juntamente com bibliotecas adicionais;
 - Acesso ao Banco de Dados Heroku na Nuvem MySQL;

13. RESTRIÇÕES

- No ano de 2023, existem diversos feriados na sexta-feira, que são os dias de aula utilizados para evoluir o projeto;
- Muitos membros do grupo trabalham, impossibilitando que o projeto seja melhorado durante a semana, exceto dias de aula que são dedicados para o projeto;
- A ausência de algum integrante, por meio de emergências ou não, poderá impactar no desenvolvimento do projeto, principalmente no quesito prazo de entrega;
- Para utilizar o sistema, o usuário inevitavelmente necessita de um computador Windows para usufruir das funcionalidades;
 - O projeto deve ser executado com prazo até dia 04/12/2023.

14. MAPA DO SITE

Terminal do Usuário:



Terminal do Prestador de Serviço:



Terminal do Gerente:

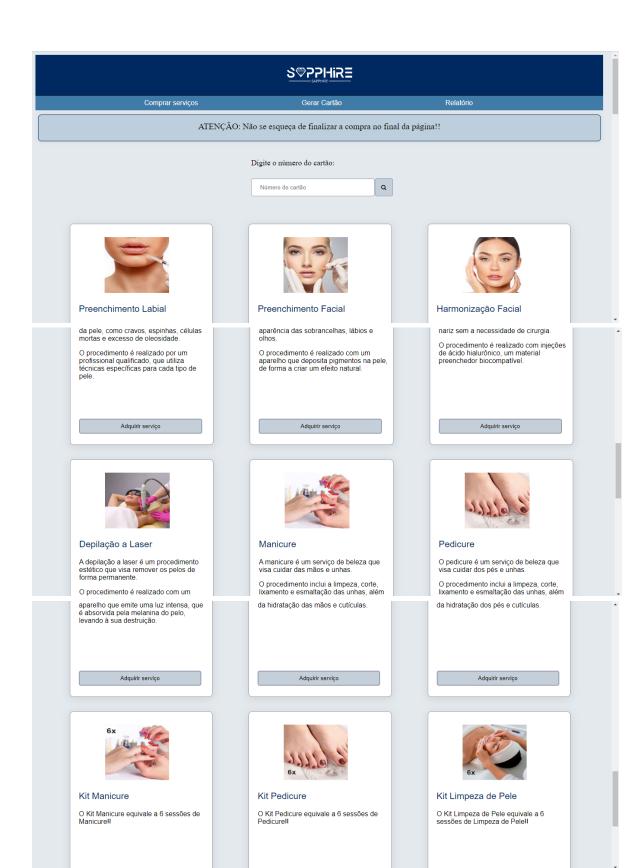


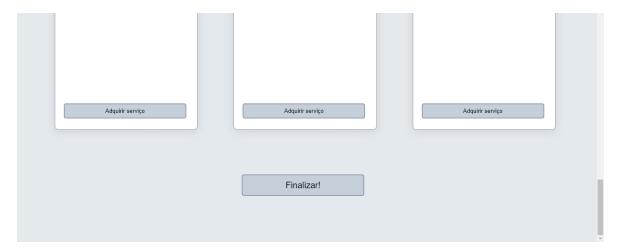
15. PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA, DESCRIÇÃO FUNCIONAMENTO

15.1- Compra de Serviços, Gerar Cartão de Serviços e Relatório de Serviços do Cliente

Compra de Serviços:

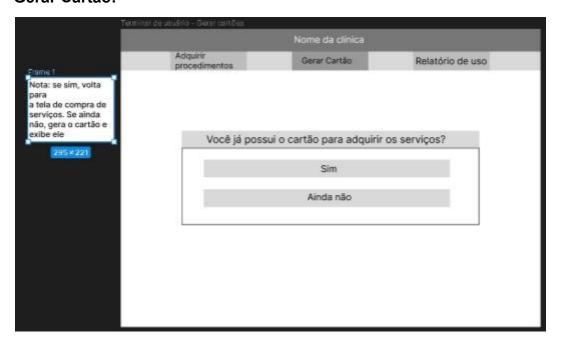


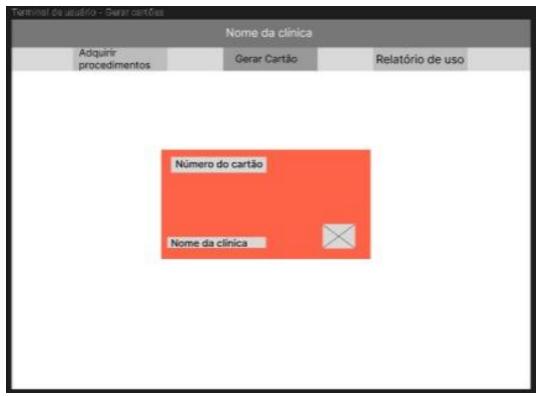




Nessa tela o cliente pode adquirir os serviços, ele precisa digitar o número do cartão dele na barra de pesquisa onde está fazendo o pedido. Logo em seguida, o cliente só tem que apertar no botão "ADQUIRIR" assim o serviço vai direto para o banco de dados na tabela compra, registrando que o cliente tem um saldo de um serviço, ou mais se ele adquirir um kit, para utilizar.

Gerar Cartão:









Já nessa tela, o cliente tem a possibilidade de criar um cartão, se ele escolher clicar no botão "Já possuo", o sistema volta para a tela de Adquirir serviço, mas se ele clicar no botão "Gerar cartão", aparece na tela um cartão com o número do cliente e esse dado é salvo na tabela gerar cartão no banco de dado.

Relatório de Serviços do Cliente:

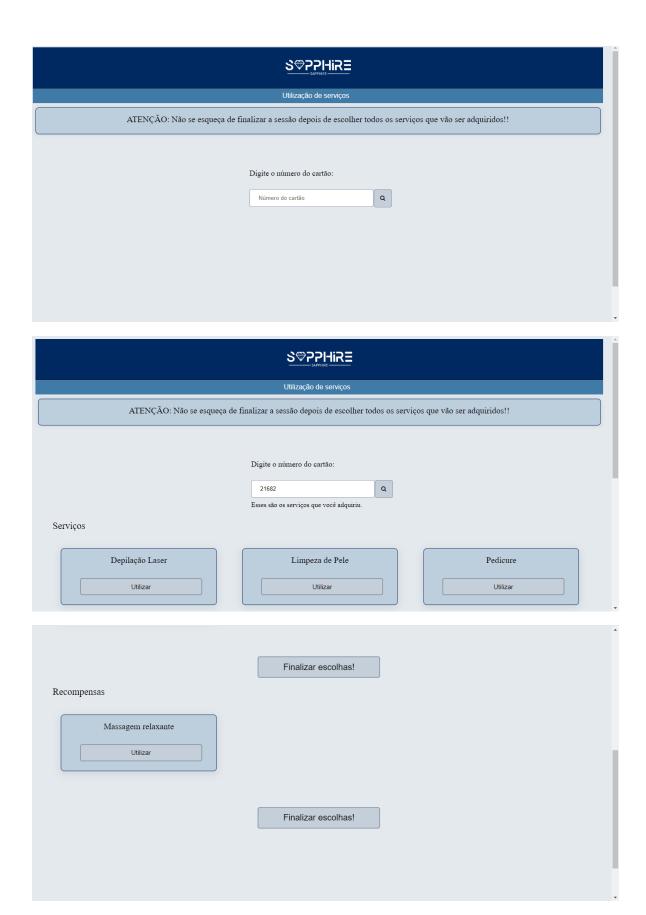
	Nome	e da clínica	
Adquirir procedimento	os Gera	Gerar Cartão	
	Digite o número do cartão para ge	erar o relatório de serviços	
	Número do cartão		Q
Serviços/kits adquiridos	Data da compra	Data da utilização	Saldo restante
Recompensas recebidas	Data de recebimento	Data da utilização	Saldo restante



Nessa tela o cliente consegue olhar o seu histórico de compra e de utilização dos serviços/Kits e também o ganho de recompensa e a utilização delas.

Nome da clínica Utilização de Serviços Digita o rumero do seu cartillo Número do cartillo Essas são as compras que você adquirlu Serviços Nome do serviço ADQUIRIR Nome do serviço Utilizar Finalizar Recompensas Nome do serviço Nome do serviço Utilizar Utilizar Utilizar Utilizar Nome do serviço Nome do serviço Utilizar Finalizar

15.2 - Utilização de Serviços e Recompensas



Nessa tela o prestador de serviço digita o número do cartão do cliente e aparece os serviços que este cartão possui para serem utilizados. Para fazer essa

utilização é necessário clicar no botão "Utilizar" na quantidade de serviços que vão ser usados nesse momento, para finalizar tem que apertar no botão "Finalizar escolhas!". Para o cliente ganhar uma recompensa ele precisa ter usado 3, 4 ou 5 serviços no mesmo dia. Já para usar as recompensas, elas só aparecem se o cliente tiver uma, se ele possui o esquema de utilização é o mesmo, só não é possível usar uma recompensa no mesmo dia que ela foi ganha.

15.3 - Relatório Gerencial de Serviços

Dados sobre vendas:

reminal de gerante- kalistons	Nome	da clínica	
Dados sobre vendas	Dados sobre utilizações		Dados sobre recompensas
	Atualizar relató	rio de vendas	
Quantidade de vendas serviços indíviduai	s	(Quantidade de vendas de kits de serviços
		=	

S [®] PPHRE AMPHEE			
Dados sobre vendas	Dados sot	ore utilizações	Dados sobre recompensas
	Atualizar relat	ório de vendas	
Quantidade de vendas serviços individuais			Quantidade de vendas de kits de serviços

Nessa tela o gerente consegue olhar as informações de venda, como a quantidade que foi vendido os serviços individualmente e a quantidade de kits de serviços vendidos. Para mostrar as informações e utilizá-las é necessário apertar o botão "Atualizar relatório de vendas".

Dados sobre utilizações:

minal de garanta- Relatório Nome da clínica								
Dados sobre vendas	obre vendas Dados sobre utilizações		Dados sobre recompensas					
	Atualizar relatório de	Utilizações						
Nome do serviço		Quantidade de utilizações						

<u>S</u> PPHiRE								
Dados sobre vendas	Dados sol	bre utilizações	Dados sobre recompensas					
		relatório de ações						
Nome do servico		Quantidade de utilizações						
	<u> </u>							

Nessa tela o gerente consegue olhar as informações de utilização, assim mostrando o nome do serviço e quantas vezes ele foi utilizado. Para mostrar as informações e utilizá-las é necessário apertar o botão "Atualizar relatório de vendas".

Dados sobre recompensas:

		Nome	da clínica			
Dados sobre vendas		Dados so	Dados sobre utilizações Dado		s sobre recompensas	
	A	Atualizar relatóri	o de recompensas			
Qtd. de recompensas geradas	Qtd. de ser	viços não utilizados	Qtd. de serviços individu	ais não utilizados	Qtd. de kits de serviços não utilizado	



Nessa tela o gerente consegue olhar as informações de recompensas, como a quantidade de recompensas ganhas, a quantidade de recompensas que não foram utilizadas. Para mostrar as informações e utilizá-las é necessário apertar o botão "Atualizar relatório de vendas".

16. CONCLUSÃO

Na conclusão deste relatório, pode-se afirmar que a abordagem utilizada para o desenvolvimento do sistema alcançou com sucesso os objetivos propostos. Com base na análise das necessidades, na metodologia de pesquisa e nas melhorias contínuas, o projeto final foi concluído conforme o esperado. A implementação de funcionalidades, os testes e a avaliação após o lançamento de cada etapa contribuíram para um produto final que supera as demandas.

16.1 - Resultados obtidos

Os resultados do sistema de serviços estéticos mostram que as necessidades dos usuários foram bem atendidas, proporcionando uma experiência positiva. A eficiência operacional e o desempenho da equipe ao trabalhar no projeto destacam a implementação bem-sucedida das suas principais funcionalidades. Em suma, os resultados apontam para a conquista dos objetivos.

16.2 - Sugestões de melhorias

- Ampliar a variedade de serviços para atender a diferentes preferências dos usuários.
- Adicionar recursos de cadastro para uma experiência mais avançada.
- Introduzir um sistema de feedback para melhorar a funcionalidade do sistema de acordo com as preferências do usuário.
- Implementar programas de desconto ou fidelidade para usuários habituais.
- Aprimorar o sistema de agendamento para maior praticidade.

REFERÊNCIAS

ABNT. (2011). NBR 10719: Informação e documentação - Relatório técnico e/ou científico - Apresentação. Associação Brasileira de Normas Técnicas. Acesso em 01/11/2023.

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS. 2023. Descritivo do projeto. Disponível em: https://puc-campinas.instructure.com/courses/45232/files/1964494?module_item_i d=301403. Acesso em: 03/11/2023.

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS. 2023. Descritivo do projeto. Disponível em: https://puc-campinas.instructure.com/courses/45232/files/1938979?module_item_i d=297933. Acesso em: 03/11/2023.