



Universidad Nacional de Córdoba

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS, FÍSICAS Y NATURALES

CÓDIGO INTERMEDIO

Trabajo integrador final

Practica y construccion de compiladores

Autores:

Julián González



Resumen

Este documento explicara los codigos intermedios usados por los compiladores GCC y CLANG/LLVM, como asi comparar sus principales características viendo ventajas y desventajas entre ellos.

Índice general

1. Introducción

1



Índice de figuras

Índice de tablas

Capítulo 1

Introduccion

El código intermedio es un código interno usado por el compilador para representar el código fuente. El código intermedio está diseñado para llevar a cabo el procesamiento del código fuente, como es la optimización y la traducción a código máquina.

Una de las características más esenciales del código intermedio es ser independiente del *hardware*. Por lo tanto, permite la portabilidad entre distintos sistemas.

Otra propiedad importante de todo código intermedio es su fácil generación a partir del código fuente, como así también su fácil traducción al código máquina para la arquitectura deseada.

No existe un único código intermedio, sino que hay distintos tipos y categorías, variando de compilador en compilador. Aunque un mismo compilador puede usar varios tipos de código intermedio en el proceso.

A continuación, se presentan los códigos intermedios utilizados por los compiladores GCC y CLANG/LLVM, especificando las características de cada uno y comparando sus prestaciones posteriormente.

Bibliografía