

Jukka Pajarinen

# **WEB-KÄYTTÖLIITTYMÄN HYVÄKSYMISTESTAUKSEN PRIORISOINTI PAINOTETUN VERKON AVULLA**

Informaatioteknologian ja viestinnän tiedekunta

Diplomityö

Tammikuu 2020

# TIIVISTELMÄ

Jukka Pajarinen: Web-käyttöliittymän hyväksymistestauksen priorisointi painotetun verkon avulla  
Diplomityö

Tampereen yliopisto

Tietotekniikan DI-ohjelma

Tammikuu 2020

---

Web-sovellukset ja niiden sisältämät käyttöliittymät kasvavat jatkuvasti yhä suuremmiksi ja kompleksisemmiksi. Tämän lisäksi ohjelmistojen testaaminen ja testiautomaation rakentaminen ovat erittäin tärkeitä ja kasvavia tehtäviä nykyaikaisessa ohjelmistokehityksessä. Testiautomaatiossa tarvittavien testitapauksien priorisointi on kustannussyistä tai resurssien optimoinnin kannalta myös erittäin tärkeää. Hyväksymistestausta voidaan priorisoida ja rakentaa loppukäyttäjän rooliin asettuen, jolloin päästään keskittymään oikeasti olennaisten toimintojen ja ominaisuuksien testaamiseen, sekä säästämään testiautomaation rakentamiseen tarvittavia resursseja.

Tässä diplomityössä keskityttiin hyväksymistestauksen automatisointiin ja siihen liittyvän testitapauksien priorisointiongelman ratkaisemiseen. Diplomityö koostuu kahdesta osuudesta, jotka ovat hyväksymistestauksen automatisoimisen mahdollistava hyväksymistestausjärjestelmä, ja hyväksymistestauksen testitapauksien matemaattinen priorisointimenetelmä.

Tutkimusta varten laadittiin neljä tutkimuskysymystä, joihin vastaaminen asetettiin myös yhdeksi työn tavoitteista. Tutkimuskysymykset liittyivät painotetun verkon hyödyntämiseen testiautomaation priorisoimisessa, priorisointiin vaikuttavien muuttujien kartoittamiseen, hyväksymistestauksen testitapauksien ja painotetun verkon väliseen yhteyteen, sekä painotetun verkon avulla tehtävän priorisoinnin ja testiautomaation yhteenliittämiseen.

Työn tuloksena syntyivät testiautomaation mahdollistava hyväksymistestausjärjestelmä web-käyttöliittymien toiminnallisuuden testaamiseen, sekä toistettavissa oleva matemaattinen menetelmä hyväksymistestauksen testitapauksien priorisoimiseen. Työn tuloksena syntynyt priorisointimenetelmä on työn tärkeintä antia, josta on toivottavasti mahdollisimman suurta hyötyä priorisointiongelman ratkaisemista kaipaaville tahoille.

Avainsanat: hyväksymistestaus, painotettu verkko, priorisointi, jatkuva integrointi, web-sovellukset, testiautomaatio

Tämän julkaisun alkuperäisyys on tarkastettu Turnitin OriginalityCheck -ohjelmalla.

# ABSTRACT

Jukka Pajarinen: Web User Interface Acceptance Testing Prioritization with a Weighted Graph  
Master's Thesis  
Tampere University  
Degree Programme in Information Technology  
January 2020

---

Web applications and their user interfaces are constantly growing larger and more complex. In addition, software testing and implementing the test automation are very important and growing tasks in modern software development. Prioritizing test cases for test automation is also very important for cost reasons and for resource optimization. Acceptance testing can be prioritized and implemented by thinking the role of end user, allowing you to focus on testing truly essential functions and features, and save resources required for implementing test automation.

This thesis focuses on the automation of acceptance testing and solving the related problem of prioritizing test cases. The thesis consists of two parts, which are the acceptance testing system that allows automation of the acceptance testing, and the mathematical prioritization method for the test cases in acceptance testing.

Four research questions were prepared for the study, which were also identified as one of the objectives of the work. The research questions were related to the utilization of the weighted graph in the prioritization of test automation, the discovering of variables affecting the prioritization, explaining the connection between acceptance testing test cases and the weighted graph, and the integration of weighted graph based prioritization and test automation.

The work resulted in an acceptance testing system for testing the functionality of web user interfaces, as well as a repeatable mathematical method for prioritizing acceptance testing test cases. The resulting prioritization method is the most important outcome of the work, which will hopefully be of maximum benefit to those who might need it to solve the prioritization problem.

Keywords: acceptance testing, weighted graph, prioritization, continuous integration, web applications, test automation

The originality of this thesis has been checked using the Turnitin OriginalityCheck service.

## ALKUSANAT

Diplomi-insinöörin tutkinto ja sen kautta saavutettava asiantuntijuus tietotekniikan alalla on ollut pitkään yksi tavoitteistani elämässä. Opintoihin kului aikaa hieman tavoiteaikaa pidempään ja opintopisteitä kertyi rutkasti yli vähimmäisvaatimusten. Korkeakouluopintojeni aikana Tampereen teknillinen yliopisto ehti myös vaihtamaan nimensä Tampereen yliopistoksi. Nyt tämä pitkäaikainen elämäntavoite on saavutettu, ja voin keskittyä kehittämään asiantuntijuuttani opintojen ulkopuolella. Diplomityöprosessin aloittamisen myötä päädyin myös ohjelmistokehittäjäksi tamperelaiseen yritykseen WordDiveen, johon tämä diplomityö on tehty.

Haluan kiittää opiskelukavereitani mahtavista hetkistä ja yhdessä viettämästämme ajasta Tampereen yliopistossa. Opiskelukavereistani kehittyi minulle erittäin hyviä ystäviä myös opintojen ulkopuolella. Kiitän myös vanhempiani Tuulikkia ja Olavia sekä veljeäni Mikkoa kannustamisesta ja siitä tuesta, minkä he ovat minulle kautta elämäni osoittaneet. Kiitän myös WordDiven toimitusjohtajaa Timo-Pekka Leinosta ja esimiestäni Juha Rintaa diplomityön tekemisen mahdollistamisesta ja joustavuudesta kirjoitusosuuden tekemiseen. Yliopiston puolelta haluan kiittää Kari Systää ja Hannu-Matti Järvistä työn ohjaamiseen ja tarkastamiseen liittyvissä asioissa. Lopuksi haluan osoittaa suurimmat kiitokset puolisololleni Katille, joka on tukenut ja kuunnellut aina vaikeinakin hetkinä diplomityöprosessin aikana ja siitäkkin huolimatta kulkenut aina vierelläni.

Tampereella, 6. tammikuuta 2020

Jukka Pajarinen

# SISÄLLYSLUETTELO

1	Johdanto . . . . .	1
2	Tutkimusasetelma . . . . .	3
2.1	Tausta . . . . .	3
2.2	Tutkimuskysymykset . . . . .	4
2.3	Tutkimusmenetelmä . . . . .	5
2.4	Tutkimuksen rajaus . . . . .	5
2.5	Tavoitteet . . . . .	6
3	Ohjelmistojen testaus ja testiautomaatio . . . . .	7
3.1	Testiautomaation tarkoitus . . . . .	7
3.2	Testauksen tasot . . . . .	8
3.2.1	Yksikkötestaus . . . . .	9
3.2.2	Integraatiotestaus . . . . .	10
3.2.3	Järjestelmätestaus . . . . .	10
3.2.4	Hyväksymistestaus . . . . .	11
3.3	Testitapaukset ja testikokoelmat . . . . .	12
3.4	Jatkuva integrointi . . . . .	12
3.5	Testausvetoinen kehitys . . . . .	14
4	Hyväksymistestaus . . . . .	16
4.1	Hyväksymistestauksen tarkoitus . . . . .	16
4.2	Hyväksymistestausvetoinen kehitys . . . . .	17
4.3	Web-sovelluksien erityispiirteet . . . . .	19
4.4	Hyväksymistestausjärjestelmä . . . . .	20
4.4.1	Robot Framework . . . . .	20
4.4.2	Selenium . . . . .	21
4.4.3	Xvfb . . . . .	22
4.4.4	Docker . . . . .	23
4.4.5	GoCD . . . . .	24
4.5	Testitapauksien rakentaminen . . . . .	24
4.6	Priorisointiongelman . . . . .	25
5	Priorisointi painotetun verkon avulla . . . . .	27
5.1	Matemaattisten verkkojen tarkoitus . . . . .	27
5.2	Perusmerkinnät ja käsitteet . . . . .	27
5.3	Priorisointiin vaikuttavat muuttujat . . . . .	28
5.4	Painofunktiot priorisointiin . . . . .	29
5.5	Verkon rakentaminen . . . . .	31
5.6	Verkon karsiminen . . . . .	34

5.7	Dijkstran algoritmin hyödyntäminen . . . . .	36
5.8	Verkon ja testitapauksien yhteys . . . . .	37
6	Tulosten tarkastelu ja arviointi . . . . .	38
6.1	Tutkimuksen konkreettiset tulokset . . . . .	38
6.2	Toteutuksen evaluointi . . . . .	38
6.3	Menetelmän evaluointi . . . . .	39
6.4	Jatkokehitysehdotukset . . . . .	41
7	Yhteenveto . . . . .	42
	Lähteet . . . . .	43

## LYHENTEET JA MERKINNÄT

API	Application Programming Interface, ohjelmointirajapinta
ATDD	Acceptance Test-driven Development, hyväksymistestausvetoinen kehitys
C#	Microsoftin kehittämä oliopohjainen ohjelmointikieli
CI	Continuous Integration, jatkuva integrointi
DOM	Document Object Model, dokumenttiobjektimalli
e2e	End-to-end, akronyymi päästä päähän -testaukselle
Front-end	Asiakaspuoli asiakas-palvelin arkkitehtuurissa
GoCD	Go Continuous Delivery, jatkuvan integroinnin ja julkaisemisen työkalu
GUI	Graphical User Interface, graafinen käyttöliittymä
HTML	HyperText Markup Language, hypertekstin merkintäkieli
IDE	Integrated Development Environment, integroitu ohjelmointiympäristö
ISO	International Organization for Standardization, kansainvälinen standardoimisjärjestö
JSON	JavaScript Object Notation, JavaScript-kieleen pohjautuva tiedostoformaatti
MoSCoW	Must, Should, Could ja Would priorisointimenetelmä
SQL	Structured Query Language, kyselykieli relaatiotietokannan hallitsemiseen
UNIX	Yleinen tietokoneiden käyttöjärjestelmäperhe
XSS	Cross Site Scripting, eräs verkkosivuihin kohdistuva haavoittuvuus
Xvfb	X Virtual Framebuffer, X-ikkunointijärjestelmän protokollan toteutava virtualisointipalvelin
YAML	Yleinen konfiguraatiotiedostoissa käytetty merkintäkieli

# 1 JOHDANTO

Nykypäivänä web-sovellukset ovat kasvaneet laajuudessa, toiminnallisuudessa ja kompleksisuudessa todella suuriksi [1]. Web-sovelluksissa on useita eri näkymiä, niiden välisiä siirtymiä sekä niiden sisältämää loppukäyttäjille tarkoitettua toiminnallisuutta. Web-sovelluksien ja niiden käyttöliittymien ja toiminnallisuuden laajuuden kasvaessa on erittäin tärkeää, että niiden testaamiseen otetaan mukaan myös hyväksymistestausta, joka varmistaa loppukäyttäjille suunnatun toiminnallisuuden toimivuuden. Hyväksymistestaus voidaan nykypäivänä automatisoida testitapauksien muodossa. Hyväksymistestauksen testitapauksien kattavuus on yksi haaste, sillä läheskään kaikkia sovelluksen toimintoja ei usein ole järkevää tai edes mahdollista testata [2]. Tämän lisäksi testitapauksien priorisointi on äärimmäisen tärkeää muun muassa kustannussyistä ja resurssien optimoinnin kannalta.

Tämä diplomityö on yhtenäinen web-käyttöliittymien hyväksymistestauksen automatisoimiseen ja siihen liittyvien testitapauksien priorisoimiseen liittyvä kokonaisuus. Työstä voidaan erotella kaksi eri osuutta, jotka ovat testiautomaation mahdollistava hyväksymistestausjärjestelmä ja hyväksymistestauksen testitapauksien priorisointimenetelmä. Hyväksymistestausjärjestelmän tarkoituksena oli luoda järjestelmä web-käyttöliittymien hyväksymistestauksen automatisoimiseen testitapauksien avulla. Priorisointimenetelmän tarkoituksena puolestaan oli edellä mainittuun järjestelmään rakennettavien testitapauksien priorisointi, jotta epäolennaiset testitapaukset voitaisiin jättää toteuttamatta ja keskittyä vain prioriteetiltaan tärkeiden testitapauksien rakentamiseen.

Luvussa kaksi esitetään tutkimusasetelma, joka sisältää tutkimuksen taustan, tutkimuskysymykset, tutkimuksen rajauksen sekä sen tavoitteet. Luvussa kolme käydään läpi testiautomaation teoriaa, joka on tarpeellista esitietoa työn toteutuksen ymmärtämistä ajatellen. Testiautomaation teoriasta olennaisena osana käydään läpi ohjelmistotestauksen tasot, jotta diplomityössä hyväksymistestaukseen kohdistunut painopiste tulee hyvin esille. Lisäksi testiautomaatioon liittyen käydään läpi myös testitapauksien, testikokoelmien ja jatkuvan integroinnin käsitteet, jotka liittyvät olennaisesti diplomityössä toteutettuun hyväksymistestausjärjestelmään. Luvussa neljä käydään läpi hyväksymistestausta sekä esitetään suunniteltu ja työn tuloksena syntynyt hyväksymistestausjärjestelmä. Lisäksi käydään läpi testausjärjestelmään rakennettavia testitapauksia ja alustetaan niiden priorisointiongelmia. Luvussa viisi esitetään painotettuun verkkoon perustuvan priorisointimenetelmän toteutus. Ensin käydään läpi priorisointimenetelmään olennaisesti liittyvää matemaattisten verkkojen teoriaa, jonka jälkeen esitetään priorisointiin vaikuttavat muut-



tujat, painofunktiot priorisointiin, verkon rakentaminen ja verkkoon tehtävä karsinta leikkauksien avulla. Lisäksi käydään läpi Dijkstran algoritmin hyödyntämistä pintapuolisesti painotetussa verkossa ja verkon sekä testitapauksien yhteys. Luvussa kuusi tarkastellaan ja arvioidaan tutkimuksen konkreettiset tulokset, joita ovat hyväksymistestausjärjestelmä sekä kehitetty priorisointimenetelmä. Hyväksymistestausjärjestelmä ja priorisointimenetelmä evaluoidaan erillisissä kappaleissa, minkä jälkeen esitetään myös työn toteutuksen jälkeen syntyneitä jatkokehitysehdotuksia. Luvussa seitsemän esitetään tutkimuksen yhteenveto ja pohditaan tutkimuksen tavoitteiden saavuttamista ja tutkimuskysymyksiin vastaamisen onnistumista.

## 2 TUTKIMUSASETELMA

Tässä luvussa esitetään diplomityön tausta, tutkimuskysymykset, käytetty tutkimusmenetelmä, tutkimuksen rajaus sekä tavoitteet. Tutkimuskysymykset liittyvät vahvasti yhteiseen hyväksymistestauksen testitapauksien priorisoinnin teemaan, johon tässä työssä erityisesti keskitytään. Tutkimus on soveltavaa ja sen tarkoituksena on muodostaa selvitys tutkimusongelman ratkaisemiseksi. Tässä työssä se tarkoittaa erityisesti hyväksymistestausjärjestelmän toteuttamista sekä matemaattisen, toistettavissa olevan menetelmän kehittämistä hyväksymistestauksen testitapauksien priorisointiongelman ratkaisemiseksi. Yhtenä diplomityön osana on myös toteutuksellinen osuus, joka on tehty diplomityön asiakasyrityksen tarpeita varten. Toteutuksellisessa osuudessa esitetään hyväksymistestausjärjestelmä, joka mahdollistaa tutkimusongelmaan liittyvien priorisoitavien testitapauksien toteuttamisen.

### 2.1 Tausta

Diplomityö tehtiin WordDive-nimiselle yritykselle. WordDive on vuonna 2009 perustettu, tamperelainen kieltenoppimiseen keskittyvä yritys [3]. WordDivellä on kirjoitushetkellä kieltenoppimissovellus mobiilialustalle sekä web-alustalle. Tämän diplomityön sisältö koskettaa vain web-alustalla toimivaa sovellusta. Hyväksymistestauksen osalta mobiilisovellukselle oli yrityksessä jo toteutettu testiautomaatio, mutta web-alustalle sitä ei vielä oltu tehty.

Allekirjoittanut aloitti työt kyseisessä yrityksessä 2018 vuoden loppupuolella, jolloin diplomityön aihetta ei vielä ollut. Tarkoituksena oli tuolloin ensin töitä tekemällä tutustua yrityksen web-alustalla toimivaan sovellukseen ja yrityksen ohjelmistotuotantoprosessiin. Diplomityön aihe alkoi muotoutua vasta vuoden 2019 alkupuolella, kun tarvittava tietämys ohjelmistotuotteesta ja prosesseista oli saavutettu. Asiakasyrityksessä sai hyvinkin vapaasti löytää itseään kiinnostavan, varsinaisten töiden ohella tehtävän, mutta kaikille osapuolille hyödyllisen aiheen. Aiheen löytämisen taustalla olivat hyvinkin konkreettiset tarpeet, jotka ohjelmistotuotannon työssä tulivat esille.

Koodimuutoksien tekemisen yhteydessä oli jatkuvasti tarve huolelliselle testaamiselle ja erityisesti asiakkaan näkökulmasta tärkeimpien sovelluksen ominaisuuksien toiminnan varmistamiselle. Tämä sai diplomityön aiheen suuntautumaan testiautomaatioon ja erityisesti hyväksymistestaukseen. Lisäksi yrityksessä oli jo toteutettuna päivittäisessä käytössä oleva mobiilialustan hyväksymistestaus, joka auttoi hahmottamaan web-sovelluksen

testiautomaation integroimista osaksi yrityksen ohjelmistotuotantoprosessia. Mobiilialustalle tehtyä hyväksymistestausta varten yrityksessä oli jo valittu tietyt hyväksi todetut sovelluskehikset ja työkalut testiautomaatiota varten, joten tässä työssä ei enää ollut tarvetta evaluoida eri työkaluja tarvittavan testiautomaation toteuttamiseksi. Näistä syistä diplomityön aihetta ja tutkimusongelmaa lähdettiin etsimään muualta.

Lopullisen tutkimusongelman löytämiseen vaikuttivat erityisesti vasta web-sovelluksen testiautomaation suunnitteluvaiheessa esiin tulleet tarpeet. Hyväksymistestauksen testiautomaatiota varten oli ensin määritettävä, mitä testauksen kohteena olevasta sovelluksesta tulisi testata. Testiautomaation rakentamiseen allokoitavia resursseja oli rajallinen määrä, minkä lisäksi selkeänä ongelmana nähtiin testikattavuuden suppeus sekä ylikattavuus. Tämä ongelma voidaan esittää yksinkertaisemmin testitapauksien priorisointiongelmana, joka myös lopulta muotoutui työn oleelliseksi tutkimusongelmaksi. Testitapauksien priorisointiongelman valitsemiseen ratkaisevasti johtavia asioita olivat kaksi allekirjoittaneen oivallusta aiheesta. Ensimmäiseksi hyväksymistestattavaa web-sovellusta keksittiin ajatella käyttöliittymän näkymä- ja siirtymätasolla matemaattisena prioriteetein painotettu verkko. Toisena oivalluksena keksittiin käyttää lyhimmän polun ongelmaan kehitettyjä algoritmeja prioriteetein painotettuun verkkoon, jolloin kahden solmun välille voitiin löytää prioriteeteiltaan korkein polku. Kokonaisuutena diplomityön aihe saatiin muodostettua sellaiseksi, että se esittää yleishyödyllisen menetelmän tutkimusongelman ratkaisemiseen sekä siihen liittyvän toteutuksen suunnittelemisen ja rakentamisen asiakasyritykselle.

## 2.2 Tutkimuskysymykset

Tutkimuksen tarkoituksena on pohjimmiltaan tarkoitus löytää ja kehittää toistettavissa oleva menetelmä hyväksymistestauksen testitapauksien priorisoimiseen. Priorisointimenetelmän lisäksi tutkimuksessa toteutettiin hyväksymistestausjärjestelmä, johon hyväksymistestauksen testitapaukset voitiin toteuttaa. Testitapauksien laatimisen yleisenä ongelmakohdantana on erityisesti niiden priorisointi, mikä usein johtaa liian suppean tai ylikattavan testiautomaation rakentamiseen. Tutkimuskysymykset on laadittu siten, että niihin vastaaminen antaa ratkaisun edellä mainittuun testiautomaation ongelmaan.

Työlle asetettiin seuraavat tutkimuskysymykset:

- **T1:** *Miten painotettua verkkoa voidaan käyttää testitapauksien priorisoimiseen?*
- **T2:** *Mitkä muuttujat vaikuttavat web-käyttöliittymän hyväksymistestauksen testitapauksien priorisointiin?*
- **T3:** *Kuinka prioriteetein painotetusta verkosta valitaan toteutettavat testitapaukset?*
- **T4:** *Miten painotetun verkon avulla tehty priorisointi liitetään yhteen testiautomaation kanssa?*

## 2.3 Tutkimusmenetelmä

Tutkimuskysymyksiin vastaamiseksi työn tutkimusmenetelmäksi valittiin tietotekniikan diplomitöissä yleisesti käytetty Design Science -menetelmä. Valittua menetelmää käytettäessä pyritään tutkimaan uusia teknologiaa hyödyntäviä ratkaisumalleja ratkaisemattomiin ongelmiin, tai kehittämään parempia ratkaisumalleja jo aiemmin ratkaistujen ongelmien tilalle. Tietotekniikan tutkimuksessa on aikojen saatossa kehitetty uusia tai parempia tietokonearkkitehtuureja, ohjelmointikieliä, algoritmeja, tietorakenteita ja tiedonhallintajärjestelmiä. Näiden osalta yhteistä on, että niissä on usein käytetty usein jopa tiedostamatta Design Science -menetelmää [4].

Tutkimuksen tarkoituksena oli muodostaa uudenlainen ja toistettavissa oleva menetelmä tutkimuksen kohteena olevan hyväksymistestauksen testitapauksien priorisointiongelman ratkaisemiseksi. Tutkimusidean hahmottelemisen ja ratkaisua kaipaavan ongelman identifioinnin jälkeen määritettiin tutkimuskysymykset valittua tutkimusmenetelmää käyttäen. Seuraavaksi kartoitettiin ratkaisuvaihtoehto tutkimuskysymyksiin ja vastaamaan työn yleiseen priorisoinnin teemaan liittyvään tutkimusongelmaan. Tutkimusta varten käytettiin oman ammattitaidon lisäksi kirjallisuutta, jonka tarkoituksena oli tukea menetelmän kehittämistä ja jonka avulla pyrittiin luomaan lukijalle mahdollisimman vahva teoreettinen pohja tutkimuskysymyksiin vastaavan ratkaisumenetelmän ymmärtämiseksi. Asiakasyrityksen ohjelmistotuote ja ohjelmistotuotantoprosessi huomioiden toteutettiin myös hyväksymistestausjärjestelmä, joka mahdollistaa testiautomaation toteuttamisen ja työssä kehitetyn priorisoinnin ratkaisumenetelmän hyödyntämisen. Lopuksi evaluoitiin menetelmän eli ratkaisun ja sitä hyödyntävän toteutuksen toimivuus ja esitettiin yhteenveto tutkimuksesta.

## 2.4 Tutkimuksen rajaus

Ohjelmistotestauksen tasojen osalta tutkimus rajoittuu hyväksymistestaukseen. Tämä rajaus pohjautuu ohjelmistotuotannon työssä konkreettisesti havaittuun tarpeeseen sekä yhdenmukaisen testiautomaation toteuttamiseen mobiili ja web-sovelluksille asiakasyrityksessä.

Testitapauksien osalta on olemassa lukuisia eri testausalustoja, joita hyödyntäen testitapauksia voidaan toteuttaa. Tässä työssä testitapauksien toteuttaminen rajataan tietylle ennalta määräytyneelle hyväksymistestaukseen tarkoitettulle Robot Framework -alustalle. Tämä rajaus pohjautuu asiakasyrityksessä jo aiemmin valittuihin testauksen sovelluskehysiin ja työkaluihin. Lisäksi Robot Framework on alustana yleisesti käytetty ja soveltuu erityisen hyvin etenkin hyväksymistestauksen toteuttamiseen. Robot Framework on soveltuva myös sellaisiin tilanteisiin, joissa halutaan ohjelmointikielillä määritettyjä testitapauksia korkeampaa abstraktiotasoa.

Jatkuvan integroinnin osalta tutkimus rajoittuu perusteisiin ja tutkimuksen painoarvo pidetään testitapauksien toteuttamisessa ja niiden priorisoinnissa. Jatkuva integrointi on

kuitenkin asiakasyrityksessä tärkeä osa testiautomaation ja jatkuvan käyttöönoton toteutuksessa. Jatkuvan integroinnin osalta ei tässä työssä esitetä muuta kuin käsitteet ja ratkaisu, jotka kokonaisuutena liittyvät testiautomaation toteutusosaan. Tämä rajausta pohjautuu tutkimusongelman tarkempaan spesifioimiseen ja tutkimuksen kokonaislaajuuden hallitsemiseen.

Verkkoteorian osalta tutkimus rajoittuu perusteisiin, sekä painotettua verkkoa ja kehitettyä menetelmää tukeviin käsitteisiin. Tämä rajausta pohjautuu työn kohdentamiseen ohjelmistotuotantoon ja diplomityön kirjoitusvaiheessa saatuun ohjauspalautteeseen, jossa matematiikan osuus oli kasvanut liian suureksi.

Priorisointiin vaikuttavien muuttujien osalta tutkimus rajoittuu muuttujien kartoittamiseen, mutta niiden määrittäminen jätetään työn ulkopuolelle. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että jokainen menetelmää hyödyntävä taho hankkii itse varsinaiset numeeriset arvot muuttujille. Esimerkiksi liiketoiminnallisen vision numeerinen arvo on yksinomaan menetelmää käyttävän tahon harkittavissa.

Lyhimmän polun etsimiseen painotetusta verkosta on olemassa lukuisa määrä erilaisia algoritmeja, mutta tässä työssä tarkastellaan vain perinteistä Dijkstran algoritmia. Tämä rajausta pohjautuu työssä kehitetyn priorisointimenetelmän käyttämisen perimmäiseen tarkoitukseen, jossa algoritmin tehokkuudella tai lisäominaisuuksilla ei ole suurta merkitystä. Lisäksi Dijkstran algoritmi on selkeä, paljon tutkittu ja käytetty ratkaisu lyhimmän polun etsimiseen, ja sitä käytetään tässä työssä vain jo priorisoidussa verkossa tapahtuvaan analysointiin.

## 2.5 Tavoitteet

Tutkimuksen tavoitteena oli kehittää hyväksymistestausjärjestelmä ja toistettavissa oleva matemaattinen menetelmä web-käyttöliittymien hyväksymistestauksessa tarvittavien testitapauksien priorisointiongelman ratkaisemiseksi. Kehitetyn menetelmän tavoitteena on tarjota ratkaisua, joka helpottaa ja tehostaa kyseisen hyväksymistestaukseen liittyvän testiautomaation sekä siihen liittyvien testitapauksien suunnittelua ja rakentamista.

Edellä mainitun lisäksi diplomityön tavoitteena on myös tarjota selkeä, eheä ja helposti ymmärrettävä kokonaisuus hyväksymistestauksen automatisoimiseen ja sen testitapauksien priorisointiin työssä kehitettyä menetelmää käyttäen. Kehitetty priorisointimenetelmä pyritään esittämään siten, että diplomityöstä olisi mahdollisimman paljon hyötyä priorisointimenetelmän käyttämisestä harkitseville tahoille.

Tutkimusta ja tutkimusmenetelmää ajatellen tavoitteena oli tarjota ratkaisumalli ja ratkaisut luvussa 2.2 esitettyihin tutkimuskysymyksiin. Lisäksi tutkimusmielessä tavoitteena oli pystyä todentamaan kehitetyn menetelmän toimivuus käytännössä menetelmää itessään sekä sen lisäksi tehtyä hyväksymistestausjärjestelmän toteutusta arvioimalla. Diplomityön lopussa esitettävä arvio esitetään erikseen menetelmälle sekä toteutukselle.

## 3 OHJELMISTOJEN TESTAUS JA TESTIAUTOMAATIO

Tässä luvussa esitetään perusteet ja tarvittavat tiedot ohjelmistojen testauksesta ja erityisesti testiautomaatiosta, jotka liittyvät työn laajempaan teoreettiseen kehykseen. Ensin esitetään testiautomaation tarkoitus, jonka jälkeen käydään yksityiskohtaisesti läpi ohjelmistotestauksen tasot ja niiden merkitystä testiautomaatiossa. Ohjelmistojen testaukseen ja erityisesti testiautomaatioon sekä tämän diplomityön aiheeseen liittyvät käsitteet *testitapaus* ja *testikokoelma* esitetään omassa kappaleessaan. Lopuksi esitetään tarvittavia jatkuvan integroinnin ja testausvetoisen kehityksen perusteita, sekä pyritään luomaan lukijalle ymmärrystä siitä, miten ne liittyvät niitä laajempaan testiautomaation käsitteeseen ja diplomityön tulosten käyttöönottoon. Testiautomaation perusteiden ymmärtämistä tarvitaan etenkin työn myöhemmissä vaiheissa, joissa esitetään testiautomaatioon liittyvien hyväksymistestauksen testitapauksien testausjärjestelmä ja tutkimusongelmaan vastaava varsinainen priorisointi painotetun verkon avulla.

### 3.1 Testiautomaation tarkoitus

Testiautomaation tarkoitus on pohjimmiltaan mahdollistaa ohjelmistotuotteen jatkuva, tehokas ja vaivaton laadunvarmistus nyt ja tulevaisuudessa [5]. Testiautomaation vastakohdaksi voidaan ajatella manuaalista testausta, joka vaatii täydellistä ihmisen vuorovaikutusta testauksen suorittamiseen. Testiautomaatiossa käytetään ihmisen tekemän manuaalisen testauksen sijaan erityisiä ohjelmistotyökaluja ennalta määritettyjen testitapauksien suorittamiseen. Ohjelmistojen testaamisella itsessään pyritään löytämään ohjelmistotuotteesta virheitä ja anomalioita sekä varmistamaan, että se toimii asetettujen vaatimusten sekä suunnitelmien mukaisesti. Testauksen automatisoiminen vapauttaa aikaa, kustannuksia ja henkilöresursseja manuaalisesta testaamisesta muihin tuotantotehtäviin, sekä parantaa toistettavien testien luotettavuutta poistamalla manuaalisessa testauksessa tapahtuvat inhimilliset virheet. Ohjelmistotuotantoprosessin osaksi kytketyn testiautomaation avulla voidaan myös löytää ohjelmistokehityksen aikana ohjelmistokoodiin lipsuvia virheitä ja näin ollen saavuttaa mahdollisuus korjata niitä ennen kuin ohjelmisto julkaistaan loppukäyttäjille.

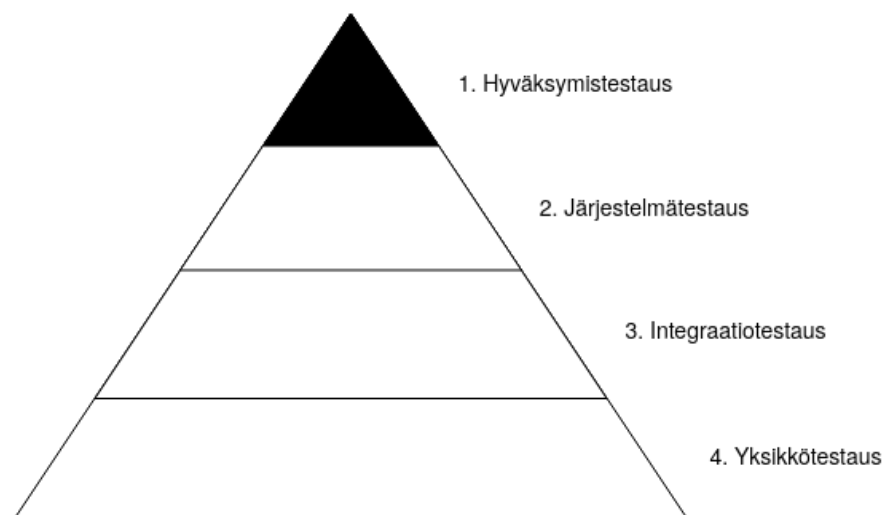
Laadunvarmistuksen osalta ohjelmistokehityksessä on usein käytetty niin sanottuja laadullisia ominaisuuksia, joiden kattamisella voidaan validoida laatua. Laadullisia ominaisuuksia ovat ISO 9126-standardin mukaan [6]:

1. toiminnallisuus
2. luotettavuus
3. käytettävyys
4. tehokkuus
5. ylläpidettävyys
6. siirrettävyys

Näistä laadullisista ominaisuuksista testiautomaatiolla pystytään kattamaan erityisesti toiminnallisia, luotettavuudellisia ja tehokkuudellisia ominaisuuksia. Käytettävyyden, ylläpidettävyyden ja siirrettävyyden validointi puolestaan on vaikeampaa testiautomaation avulla, sillä nämä ominaisuudet ovat varsin subjektiivisia. Tässä diplomityössä testiautomaation yhteydessä keskitytään hyväksymistestauksen kannalta erityisesti toiminnallisiin laatuominaisuuksiin ja niiden testaamiseen.

### 3.2 Testauksen tasot

Testauksen tasoja on useita ja usein ohjelmistojen kattavaan testaamiseen on suositeltavaa käyttää ohjelmistotuotantoprosessissa eri tasojen yhdistelmää. Ohjelmistojen testaus jaotellaan usein kolmeen erilaiseen menetelmään, jotka myös vaikuttavat eri testauksen tasojen käyttökelpoisuuteen. Erilaisia menetelmiä ovat mustalaatikkotestaus, harmaalaatikkotestaus ja valkolaatikkotestaus, jotka eroavat toisistaan yleisesti ottaen siinä, ottaanko tieto ohjelmistotuotteen sisäisestä toteutuksesta mukaan itse testaamiseen. Testauksen tasot esitetään kirjallisuudessa usein hieman eri muodoissa [7] [8], mutta yleisesti ne jaetaan neljään eri tasoon, jotka voidaan kuvata pyramidin tasoavaruuteen projisoituna muotona.



**Kuva 3.1.** Testauksen tasot pyramidin muodossa

Kaikkiin pyramidimuodossa esitettyihin testauksen tasoihin on mahdollista soveltaa testi-

automaatiota. Testauksen menetelmien osalta hieman yksinkertaistaen valkolaatikkotestauksen alaisuuteen kuuluvat yksikkötestaus ja integraatiotestaus sekä mustalaatikkotestauksen alaisuuteen kuuluvat järjestelmätestaus ja hyväksyntätestaus. Pyramidimuodossa alimpana kuvataan aina yksikkötestaus, joka on tasoista atomisin ja luo vahvan pohjan kokonaisvaltaiselle testaamiselle. Noustessa pyramidissa ylöspäin, atomisuus häviää ja testattavana olevan kohteen laajuus sekä kompleksisuus kasvavat. Ylimpänä pyramidissa on hyväksymistestaus, joka on tarkoituksellista toteuttaa vaatimusmäärittelyn täyttävää valmista järjestelmää vastaan siten, että sen varmistetaan vastaavan loppukäyttäjän tarpeita. Monissa tapauksissa järjestelmätestauksen ja hyväksymistestauksen rajat saatavat olla epäselvät ja häilyvät. Tässä työssä hyväksymistestauksella tarkoitetaan käyttäjän hyväksyttämistestausta, jotta järjestelmätestauksen ja hyväksymistestauksen väliset eroavaisuudet tulevat lukijalle selkeästi esille.

Tämän diplomityön keskiössä on hyväksymistestaus, ja siihen liittyvää teoriaa esitetään vielä laajemmin omassa luvussaan. Seuraavissa kappaleissa esitetään vielä yksityiskohdaisemmin jokainen kuvassa 3.1 esitetty testauksen taso, jotta lukijalle muodostuu käsitys erityisesti hyväksymistestauksen suhteesta muihin testauksen tasoihin.

### 3.2.1 Yksikkötestaus

Yksikkötestauksen ajatuksena on testata ohjelmistotuotteen lähdekoodista löytyviä yksiköitä, kuten luokkia, funktioita tai moduuleita. Yksikkötestaus toteutetaan ohjelmiston toteuttavia pienimpiä yksiköjä vastaan ja sen avulla pyritään validoimaan, että jokainen yksikkö toimii siten kuin ne on ohjelmistokehityksen aloitusvaiheessa suunniteltu toimimaan. Yksikkötestausta hyödynnetään paljon myös testausvetoisen kehityksen aihepiirissä. Testausvetoisessa kehityksessä ohjelmistokehittäjät laativat yksikkötestit ennen yksiköiden toteuttamisen aloittamista. Yksikkötestaus eroaa muista testauksen tasoista siinä, että sen voivat suorittaa ainoastaan ohjelmistokehittäjät tai muut ohjelmiston lähdekoodiin perehtyneet henkilöt. Yksikkötestaus on näin ollen teknisesti ottaen valkolaatikkotestausta. Yksikkötestausta tarvitaan, jotta voidaan pyrkiä varmistamaan, että ohjelmiston koostavat pienimmät yksiköt toimivat tarkoituksenmukaisella tavalla.

Yksikkötestauksen toteuttamiseen käytetään pääsääntöisesti jotakin tarkoitusta varten räätälöityä testikirjastoa, joissa on keskenään yleensä hyvin samankaltainen perusperiaate. Yksikkötestaukseen tarkoitetuissa testikirjastoissa löytyy usein yksittäisen testitapauksen kuvaava tietorakenne, kuten luokka, sekä siihen usein kuuluvat alustus- ja lopetusfunktiot. Näiden lisäksi varsinainen testauskoodi toteutetaan pääsääntöisesti käyttäen niin sanottuja testikirjaston tarjoamia assert-funktioita, joiden avulla voidaan muun muassa varmistaa, onko jokin muuttuja tietyssä arvossa.

Ohjelmistotestauksen tasojen pyramidissa ja hyvin toteutetussa ohjelmistotestauksen monitasoisessa testauksessa tämä testauksen taso on usein testitapauksien määrässä kaikista laajin. Monitasoisessa testauksessa yksikkötestaus luo tärkeän pohjan testaamiselle kokonaisuutena ja antaa tietoa ohjelmiston pienimpien yksiköiden toimivuudesta. Yk-



sikkötestaus on myös paljon käytetty ja tärkeä osa testiautomaatiota, sillä se varmistaa sovelluksen yksiköiden suunniteltua toimintaa.

### 3.2.2 Integraatiotestaus

Integraatiotestauksen ajatuksena on testata ohjelmistotuotteen toteuttavien eri komponenttien yhteensopivuutta niiden rajapintojen osalta. Integraatiotestaus toteutetaan ohjelmiston suunnitelmaa ja suunniteltua mallia vastaan. Integraatiotestauksen onnistunut toteuttaminen luo validoitavan perustan ohjelmiston toimimiseen ja sen koostamiseen kokonaisuena, eri komponenteista koostuvana järjestelmänä. Integraatiotestausta tarvitaan, jotta voidaan varmistaa sovelluksen yksiköiden yhteensopivuus, joka ei pelkällä yksikkötestauksella tulisi muuten katetuksi.

Integraatiotestauksen kohteita voivat olla esimerkiksi luokkien ja moduulien väliset rajapinnat sekä web-sovelluksien api-ohjelmointirajapinnat. Integraatiotestauksen toteutuksen kannalta voidaan usein käyttää myös yksikkötestaukseen tarkoitettuja testikirjastoja ja -työkaluja, mutta itse testitapauksien rakenne on silloin yksikkötestauksen testitapauksista merkittävällä tavalla erilainen. Integraatiotestauksessa testitapauksien rakenteeseen tulee assert-funktioiden lisäksi myös usein tarve jäljitellä rajapintojen tarjoamaa dataa. Rajapintojen tarjoaman datan jäljittelemiseen on olemassa useita valmiita työkaluja ja kirjastoja, joita integraatiotestauksen tapauksessa voi käyttää testitapauksien rakentamisen apuna.

Integraatiotestauksen yhteydessä puhutaan usein myös niin sanotusta savutestauksesta, jonka tarkoituksena integraatiotestauksen yhteydessä on koostaa toistuva, esimerkiksi päivittäinen, koontiversio ohjelmistosta ja testata sen kriittisten komponenttien yhteensopivuus. Integraatiotestaus on myös tärkeä osa testiautomaatiota, sillä sen avulla voidaan varmistaa sovelluksen yksiköiden, kuten esimerkiksi luokkien, komponenttien tai moduulien, yhteensopivuus.

### 3.2.3 Järjestelmätestaus

Järjestelmätestauksen ajatuksena on testata kokonaista ja toimivaa järjestelmää yhtenä suurena yksikkönä. Järjestelmätestausta tarvitaan, jotta voidaan varmistaa kokonaisen ohjelmiston toimivuus, jota ei muuten pelkällä yksikkötestauksella ja integraatiotestauksella saataisi täydellisellä varmuudella selville.

Järjestelmätestaukseen liittyy laajasti erilaisia testattavia laadullisia ominaisuuksia, kuten toiminnallisuus, luotettavuus, käytettävyys, tehokkuus, ylläpidettävyys ja siirrettävyys [6]. Aiemmin testiautomaation tarkoitus kappaleessa esitettiin että edellä mainituista laadullisista ominaisuuksista kaikki eivät sovellu hyvin testiautomaation avulla testattaviksi. Esitetyistä syistä johtuen, automatisoidulla järjestelmätestauksella voidaan testata edellä mainituista ominaisuuksista lähinnä ohjelmiston toiminnallisuutta, luotettavuutta ja tehokkuutta. Toiminnallisuutta voidaan testata käyttöliittymätestauksella, joka on mahdol-

lista automatisoida käyttötapauksien muotoon. Luotettavuutta voidaan testata automaattisesti tietoturvaan testaavien käyttötapauksien muodossa. Tehokkuutta voidaan testata automaattisesti lisäämällä aikaleimoihin perustuvaa tarkastelua testitapauksiin, sekä tekemällä kuormitusta testaavia testitapauksia. Edellä mainituista muista laadullisista ominaisuuksista voidaan kuitenkin ylläpidettävyyttä ja siirrettävyyttä testata myös manuaalisesti.

Testauksen tasona järjestelmätestaus voi olla testiautomaation teknisen toteutuksen kannalta jopa hyvin samanlainen kuin sitä kapeampi hyväksymistestaus. Usein kuitenkin hyväksymistestauksessa paneudutaan erityisesti vaatimusmäärittelyyn ja asiakaslähtöiseen testaamiseen, kun taas järjestelmätestauksessa voidaan testata myös esimerkiksi järjestelmän tehokkuutta tai tietoturvaan. Tämä on tosin täysin riippuvainen vaatimusmäärittelystä, joten jos tehokkuus ja tietoturva ovat ohjelmiston asiakasvaatimuksia, niin niiltä osin järjestelmätestaus ja hyväksymistestaus lomittuvat. Joissakin yhteyksissä järjestelmätestaus ja hyväksymistestaus esitetään jopa yhteisenä testauksen tasona, etenkin silloin kun testiautomaation kannalta ne esimerkiksi edellä mainitulla tavalla muistuttavat kovasti toisiaan. Järjestelmätestaus osittain hyväksymistestauksen kanssa on erittäin merkittävä osa testiautomaatiosta, sillä sen avulla voidaan testata toteutettavaa järjestelmää kokonaisuutena.

### 3.2.4 Hyväksymistestaus

Hyväksymistestauksen ajatuksena on varmistaa toteutettavan ohjelmiston vaatimusten toimivuus erityisesti käytännön tilanteissa siten, että voidaan varmistaa, vastaako ohjelmisto loppukäyttäjän tarpeita. Hyväksymistestaus toteutetaan ohjelmiston toimintoja kuvaavaa vaatimusmäärittelyä tai loppukäyttäjistä sekä heidän tarpeista laadittuja käyttötapauksia vastaan. Hyväksymistestauksen rooli testiautomaatiossa ja erityisesti jatkuvan integraation yhteydessä on osoittaa, voidaanko järjestelmä julkaista sellaisenaan loppukäyttäjille.

Hyväksymistestauksen avulla voidaan testata erityisesti toiminnallisia laatuominaisuuksia, jotka usein toteutetaan käyttöliittymätasolla testitapauksien muodossa. Toiminnallisten ominaisuuksien lisäksi hyväksymistestauksessa voi olla mukana myös muita laadullisia ominaisuuksia, jos ne ovat asiakastarpeiden mukaisia. Samassa asiayhteydessä puhutaan usein myös niin sanotusta e2e-testauksesta, eli päästä päähän -testauksesta. Päästä päähän -testauksessa on tarkoituksenaan toteuttaa testaaminen siten, että testaus pitää sisällään kaiken siltä väliltä, mitä loppukäyttäjä voi tarpeidensa saavuttamiseksi tehdä ja nähdä aloittaessaan ohjelmiston käytön ja lopettaessaan sen käytön.

Testiautomaatio on äärimmäisen hyödyllinen hyväksymistestauksen tasolla, koska sillä voidaan automatisoida ohjelmiston validointi ja hyväksyminen, sekä parhaimmillaan estää puutteellisesti toimivan ohjelmiston julkaiseminen. Hyväksymistestausta tarvitaan myös, jotta voidaan testata ja validoida vaatimusten ja loppukäyttäjän tarpeiden mukaisen ominaisuuksien toimivuus kokonaisessa järjestelmässä.

### 3.3 Testitapaukset ja testikokoelmat

Testitapaus on ohjelmistotestauksen automatisoimisen kannalta erittäin tärkeä käsite. Testitapaus kuvaa yhden testattavana olevan asian testaamiseksi suoritettavaa tai suoritettavia toimenpiteitä. Testitapauksen sisältämien toimenpiteiden suorittamisen tarkoituksena on saada selville, täyttääkö se toimenpiteiden mukaiset ehdot, ja toimiiko testattava asia oikein. Testitapauksella on usein kolme vaihetta: alustusvaihe, varsinainen testausvaihe ja lopetusvaihe. Alustusvaiheessa testitapauksen vaativa ympäristö ja muuttujat alustetaan. Varsinaisessa testitapauksen testausvaiheessa suoritetaan testattavan asian testaukseen liittyvät toimenpiteet. Lopetusvaiheessa testitapauksen ajaksi muodostettu ympäristö usein tuhoetaan ja käytetyt resurssit nollataan, jotta ne eivät enää vaikuta muihin testitapauksiin.

Testikokoelma on yksittäisistä testitapauksista koostuva ryhmitelty testitapauksien joukko. Testikokoelmaan saattaa kuulua myös sellaisia testitapauksia, joiden suoritusjärjestys on etukäteen määritetty. Suoritusjärjestyksellisissä testikokoelmissa voi esiintyä testitapauksia, jotka toimivat samassa testausympäristössä muokaten ja jättäen jälkiä omasta suorituksesta. Myöhemmin suoritusjärjestyksessä tulevat testitapaukset voivat siinä tapauksessa hyödyntää tai vaatia testausympäristön ominaisuuksia, jotka aiemmat testitapaukset ovat asettaneet. Testikokoelman sisältämät testitapaukset voidaan kuitenkin luonnollisesti laatia myös sellaisella tavalla, että jokainen testitapaus hoitaa yksityiskohtaiset alustustoimenpiteensä itsenäisesti.

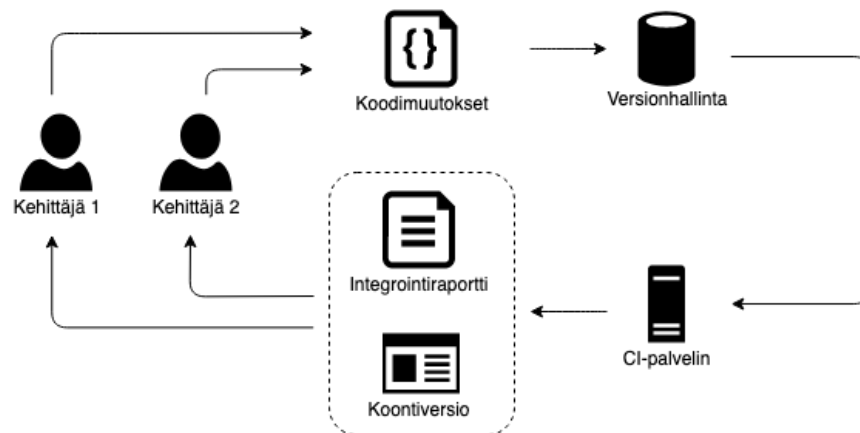
Testitapauksia voidaan ryhmitellä samaan kontekstiin liittyviksi testikokoelmiksi tilanteesta riippuen monin eri tavoin. Ryhmittelyn perusteen valitsemiseen kannattaa käyttää harkintaa, sillä testikokoelmien laajuus on helpomman hallittavuuden takia tärkeää. Yksi tapa ryhmitellä testitapauksia on käyttää ryhmittelyn perustana ohjelmistojen laadullisia ominaisuuksia. Tällaisessa ryhmittelyssä yksi kokoelma voi olla toiminnallisille testitapauksille ja toinen tehokkuutta mittaaville testitapauksille. Laadullisten ominaisuuksien mukaan tehty testitapauksien ryhmittely saattaa kuitenkin johtaa määrällisesti liian suuriin testitapauksien eroihin testikokoelmien kesken. Hyväksymistestauksen näkökulmasta tarkasteltuna testitapauksia on mahdollista ryhmitellä käyttöliittymän näkymiin perustuviin testikokoelmiin. Näkymäperusteinen ryhmittely on osaltaan looginen tapa jakaa testitapaukset eri testikokoelmiin, sillä jokainen käyttöliittymän näkymä voidaan tarvittaessa testata erikseen suorittamalla kyseisen testikokoelman testitapaukset. Tässä diplomityössä hyödynnetään perustavanlaatuisesti näkymäperusteista testitapauksien ryhmittelyä, koska sen avulla on mahdollista suorittaa testikokoelmien näkymäperusteinen priorisointi työssä myöhemmin esitettävää painotettua verkkoa hyödyntäen.

### 3.4 Jatkuva integrointi

Testiautomaation rakentaminen manuaalisen testaamisen sijaan mahdollistaa sen liittämissen osaksi jatkuvaa integrointia. Lisäksi useissa ohjelmistotuotannon prosesseissa

pelkkä manuaalinen testaus kävisi selkeästi automatisoitujen koonti- tai julkaisuputkien periaatteita vastaan. Testiautomaation tarkoitusta käsittelevässä kappaleessa esitettiin testiautomaation ja manuaalisen testauksen eroja hyötyjen ja haittojen näkökulmasta. Testiautomaation toteuttaminen testitapauksien muodossa on jo itsessään testiautomaatiota, mutta käsitettä voidaan kuitenkin laajentaa, että myös jatkuva integrointi liittyy oleellisesti testiautomaation toteuttamiseen varsinkin nykyaikana ja erityisesti ketteriin menetelmiin painottuvassa ohjelmistokehityksessä.

Jatkuvalla integroinnilla tarkoitetaan versiohallintaisessa ohjelmistokehityksessä väistämättömän integrointiprosessin muuntamista luonnostaan jatkuvaksi [9]. Ohjelmistokehityksessä integrointiprosessi tulee vastaan, kun eri ohjelmistokehittäjät tai tiimit toteuttavat muutoksia tai uusia ominaisuuksia kehitettävänä olevaan ohjelmistotuotteeseen. Tällaisessa tilanteessa yksittäiset ohjelmistokehittäjät tai tiimit toteuttavat uutta ohjelmakoodia toisistaan irrallaan siihen asti, kunnes muutokset tai ominaisuudet tulee yhdistää yhdeksi kokonaiseksi kehityksen kohteena olevaksi ohjelmistotuotteeksi. Tätä prosessia kutsutaan integrointiprosessiksi. Jatkuvan integroinnin tarkoituksena on nopeuttaa integrointiprosessia ja muuttaa ohjelmistokehityksessä käytössä olevia periaatteita siten, että siitä tulee jatkuvaa. Jatkuvan integroinnin toteuttaminen tarvitsee teknisesti sen mahdollistavan versiohallintajärjestelmän ja varsinaisen jatkuvan integroinnin palvelimen, kuten kuvassa 3.2 esitetään.



**Kuva 3.2.** Jatkuvan integroinnin perusperiaate

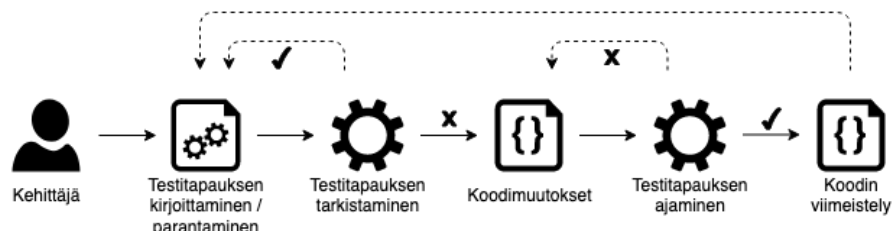
Esimerkkinä versiohallintajärjestelmästä voidaan käyttää nykyaikana suosittua git-ohjelmistoa ja jatkuvan integroinnin palvelimena esimerkiksi GoCD-ohjelmistoa. Perusideana jatkuvassa integroinnissa on konfiguroida jatkuvan integraation mahdollistava palvelinohjelmisto siten, että se kuuntelee versiohallintaan tulevia muutoksia, ja suorittaa integrointiprosessin jatkuvasti aina muutoksia huomattuaan. Versiohallintaan tulevat muutokset voidaan jatkuvan integraation osalta kuunnella ajastetusti tietyin väliajoin tai aidosti jatkuvalla tavalla käyttämällä esimerkiksi web-koukkuja, jotka tiedottavat jatkuvan integraation palvelimelle versiohallintaan saapuneista muutoksista. Jatkuvassa integroinnissa yhden iteraatiokerran integrointiprosessin lopputuloksen on tarkoitus tarjota periaatteen-

taan sama lopputulos, kuin mitä se olisi manuaalisella integrointiprosessilla. Jatkuvan integroinnin mahdollistava konfiguraatio sisältää aina jonkinlaisen koontiputken tai useita koontiputkia, joissa rakennetaan koontiversio kehitettävän ohjelmiston lähdekoodista. Koontiputki voi sisältää esimerkiksi ohjelman lähdekoodien kääntämisen asiaan sopivalla kääntäjällä. Kääntämisen lisäksi koontiputkeen on tässä vaiheessa mahdollista ja erittäin kannattavaa yhdistää testiautomaatiota, kuten esimerkiksi automaattisten yksikkötestien suorittaminen ennen kääntämistä ja hyväksymistestien suorittaminen valmiille koontiversiolle kääntämisen jälkeen.

Jatkuvan integroinnin yhteydessä suoritettavat testikokoelmat ja niiden sisältävät testitapaukset ovat erittäin järkeviä toteuttaa, sillä ne muun muassa parantavat ohjelmistokehityksen ja lopputuotteen luotettavuutta ja laatua. Jatkuvan integroinnin sisältämästä koontiputkesta saadaan hyödyllistä palautetta ja raportteja integrointiprosessin onnistumisesta, joka voidaan ohjata pääasiassa ohjelmistokehittäjille sekä myös muillekin sidosryhmille. Jatkuvalla integroinnilla itsessään on myös paljon sen käyttöönoton antamia hyötyjä, kuten esimerkiksi toteutettujen muutosten tai toimintojen integrointiheyden kasvattamisen tuomat edut. Jos muutosten tai toimintojen integroiminen on perinteisessä ohjelmistokehityksessä tehty harvoin, kuten esimerkiksi kerran viikossa, niin jatkuva integroiminen korjaa sen tuomat haasteet turhan laajasta integrointiprosessista ja mahdollisesta ohjelmistokoodin hajoamisesta. Tällaisissa tapauksissa ohjelmakoodi voi sisältää epäyhteensopivia moduuleita tai muita rajapintoja, sekä mahdollisuuden käännettävien lähdekoodien kääntämisen onnistumisesta.

### 3.5 Testausvetoinen kehitys

Perinteisesti testiautomaatio on soveltunut hyvin vain vakaille ohjelmistoille ja niiden regressiotestaamiseen [10]. Nykypäivänä ohjelmistokehitys on siirtynyt suunnitelmapohjaisista prosesseista iteroiviin ketteriin ohjelmistotuotannon prosesseihin [11]. Testiautomaatio on soveltunut näihin huonosti, koska testattavaa ohjelmistoa tai lisättyä toiminnallisuutta ei ole vielä ollut olemassa. Tähän ongelmaan on kehittynyt niin sanottu testausvetoinen kehitys, jossa testitapaukset suunnitellaan ja toteutetaan ennen varsinaisen ohjelmiston tai toiminnon toteuttamista.



**Kuva 3.3.** Testausvetoisen kehityksen vaiheet [12]

Testausvetoinen kehityksen sisältämät vaiheet on esitetty kuvassa 3.3, jossa ne alkavat testitapauksien luomisesta ja niiden tarkastamisesta. Tarkastaminen tapahtuu siten,

että testitapaukset suoritetaan sillä oletuksella, että niiden täytyy tässä vaiheessa epäonnistua. Alkuvaiheen testitapauksien luomisen jälkeen ohjelmistokehittäjät kehittävät ohjelmistoa tekemällä siihen muutoksia, ihanteellisesti testitapauksien kokoisia paloja kerrallaan. Kun koodimuutoksia on syntynyt, ohjelmistotuotannossa käytössä olevasta integrointiprosessista riippuen testitapaukset ajetaan joko manuaalisesti tai jatkuvan integroinnin avulla. Integrointiprosessista saadaan palautetta, jonka mukaan ohjelmakoodia korjataan tai viimeistellään. Testausvetoisella kehityksellä pyritään nopeuttamaan ohjelmistokehitysprosessia perinteisiin ohjelmistotuotannon menetelmiin verrattuna. Tämän jälkeen testausvetoista kehitystä käyttävässä ohjelmistotuotantoprosessissa siirrytään takaisin testitapauksien luomiseen ja parantamiseen, sekä aloitetaan toinen iteraatiokierros, mikäli ohjelmisto ei vielä ole valmis.

Testausvetoisessa kehityksessä testitapaukset siis laaditaan jo varhaisessa vaiheessa, jolloin niiden tekeminen saattaa usein olla liiketoiminnan näkökulmasta helpommin perusteltavissa liiketoiminnan johdolle. Tämän lisäksi testitapauksien kirjoittaminen etukäteen luo alusta alkaen kattavat testikokoelmat, joita voidaan hyödyntää iteratiivisesti ohjelmistotuotteesta riippuen usein hyvinkin pitkään, etenkin jos niihin tehdään tarvittavaa hienosäätöä ohjelmistokehityksen aikana. Ohjelmistokehittäjät voivat kehittää helposti hallittavissa olevia testitapauksia rajaavia kokonaisuuksia, jolloin ohjelmistotuote valmistuu ikään kuin pala kerrallaan. Itse ohjelmistokehitys on testausvetoisessa kehityksessä iteratiivista ja näin ollen testitapauksien suorittamisesta saadaan palautetta ja raportointia koko ohjelmistotuotantoprosessin ajan. Testausvetoista kehitystä voidaan hyödyntää ketterässä ohjelmistokehityksessä, ja se on myös kasvattanut suosiotaan ketterien menetelmien mukana [13].

## 4 HYVÄKSYMISTESTAUS

Tässä luvussa esitetään perusteet ja tarvittavat tiedot hyväksymistestauksesta, johon testauksen tasoista tässä diplomityössä keskitytään. Ensin esitetään hyväksymistestauksen tarkoitus, jonka jälkeen keskitytään hyväksymistestausvetoiseen kehitykseen ja sen esittelemiseen ohjelmistotuotannollisena menetelmänä. Hyväksymistestausvetoisen kehityksen jälkeen käydään läpi web-sovelluksien yhteydessä huomioitavia erityispiirteitä hyväksymistestauksen toteuttamisen näkökulmasta. Web-sovelluksien erityispiirteiden jälkeen esitetään tämän diplomityön yhteydessä kehitetyn hyväksymistestausjärjestelmän rakentamiseen käytettyjä, mutta kuitenkin myös hyvin yleisiä hyväksymistestauksen työkaluja. Testausjärjestelmän rakenteen lisäksi käydään läpi myös testitapauksien rakentaminen painottuen testausjärjestelmässä käytettyihin työkaluihin. Lopuksi esitetään testitapauksiin tärkeästi liittyvä priorisointiongelma, pyritään esittämään miksi sen ratkaiseminen on tärkeää, ja esitetään erilaisia menetelmiä sen ratkaisemiseen.

### 4.1 Hyväksymistestauksen tarkoitus

Hyväksymistestaus on yksi tärkeimmistä testauksen tasoista, sillä sen ollessa kattava, voidaan verifioida ohjelman toiminta korkealla tasolla saaden samalla varmuus siitä, että hyväksymistestausta alemmilla tasoilla testattavat asiat toimivat riittävän oikein. Hyväksymistestauksen tarkoituksena on varmistaa toteutettavan ohjelmiston vaatimusten toimivuus erityisesti käytännön tilanteissa siten, että voidaan varmistaa, vastaako ohjelmisto loppukäyttäjän tarpeita. Hyväksymistestaus antaa vastauksen siihen, toimiiko toteutettu järjestelmä loppukäyttäjän tarpeiden mukaisesti, ja loppukäyttäjän näkökulmasta oikein. Hyväksymistestauksen sanotaan olevan muodollista testaamista, jossa käyttäjän tarpeet, vaatimukset ja liiketoimintaprosessit otetaan huomioon selvittäessä, täyttääkö järjestelmä hyväksymisen kriteerit ja sallii auktorisoidun tahon päättää hyväksytäänkö järjestelmä julkaistavaksi [14]. Ohjelmistotestauksen tekniikoiden näkökulmasta hyväksymistestaus on mustalaatikkotestausta, eli testauskohdetta testataan tietämättä sen teknisestä toteutuksesta. Hyväksymistestauksen painoarvo on asiakasperusteisessa vaatimusmäärittelyssä ja loppukäyttäjän tarpeiden kartoittamisessa. Testiautomaation osalta hyväksymistestausta varten voidaan rakentaa testitapaukset, joiden avulla voidaan keskittyä varmistamaan loppukäyttäjille tarpeellisten toimintojen toteutuminen testitapauksien suorittamisen jälkeen. Hyväksymistestauksen osalta testitapauksia voidaan toteuttaa niin sanotulla päästä päähän -periaatteella, jossa testattavaa järjestelmää testataan siten kuin loppukäyttäjä sitä käyttäisi. Hyväksymistestauksessa ei anneta painoarvoa esimerkiksi

kosmeettisille tai kirjoitusvirheille, vaan pyritään selvittämään loppukäyttäjille oleellisten ja tarpeellisten toimintojen toteutuminen.

Hyväksymistestaus on luvussa 3.2 esitetyistä testauksen tasoista viimeinen ja sen suorittamisen jälkeen saadaan tieto, onko järjestelmä toteutuksen osalta sellaisenaan valmis julkaistavaksi. Perinteisesti hyväksymistestauksen lähtökohtia ovat selvät hyväksymisvaatimukset sekä julkaisukelpoinen toteutus, joka voi sisältää vain kosmeettisia tai kirjoitusvirheitä. Hyväksymisvaatimukset voivat olla esimerkiksi liiketoiminnallisia käyttötapauksia, prosessivirtauskaavioita tai ohjelmiston vaatimusmäärittely. Testiautomaatiota varten käytettävästä testialustasta riippuen hyväksymistestauksen käyttötapaukset voidaan muodostaa joko osittain tai suoraan testitapauksiksi. Hyväksymistestaukseen usein pyydetään osallisiksi ohjelmistokehittäjien lisäksi myös muita sidosryhmiä, ja toisinaan jopa loppukäyttäjii. Keskeistä on, että loppukäyttäjiltä hankitaan tieto tarvittavista ja toteutettavista ominaisuuksista, kun taas muut sidosryhmät kuten esimerkiksi johtoryhmä voivat tehdä liiketoiminnallisia päätöksiä hyväksymistestauksen onnistumisen osalta ja esimerkiksi peruuttaa julkaisun. Hyväksymistestaus siis antaa mahdollisuuden korjata usein liiketoiminnallisestakin näkökulmasta merkittävät toiminnalliset virheet ennen kuin järjestelmä julkaistaan loppukäyttäjille.

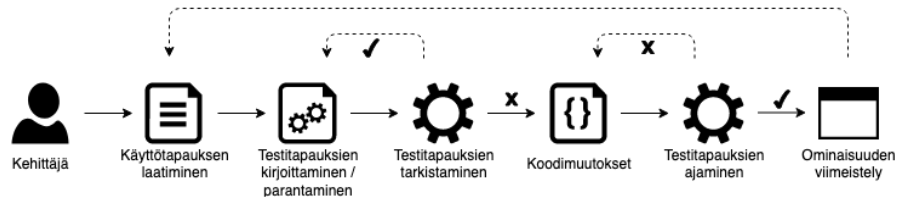
Kehittäjien käsitys järjestelmän toiminnallisuudesta ja sen vaatimuksista voi kuitenkin olla usein hyvin erilainen kuin loppukäyttäjien. Hyväksymistestauksen avulla voidaan lievittää tätä ongelmaa, ja saada ohjelmistokehittäjät loppukäyttäjien kanssa vaatimusmäärittelyn suhteen samalle aaltopituudelle. Testiautomaation avulla toteutettavalla toistuvalla hyväksymistestauksella varmistetaan, että järjestelmä toteuttaa loppukäyttäjän tarpeet vielä järjestelmään tehtyjen muutoksien jälkeen. Hyväksymistestauksen testitapaukset heijastavat tarkoituksenmukaisesti suoraan loppukäyttäjien tarpeita, jonka avulla ohjelmistokehittäjät ja muut sidosryhmät voivat tehokkaasti varmistaa järjestelmän valmiuden ja senhetkisen tilan. Hyväksymistestauksella siis saadaan katsaus ohjelmiston valmiudesta sen vaatimuksiin ja loppukäyttäjien toiminnallisiin tarpeisiin nähden.

## 4.2 Hyväksymistestausvetoinen kehitys

Hyväksymistestausvetoisen kehityksen tarkoituksena, kuten myös testausvetoisessa kehityksessä, on toteuttaa ohjelmistotuotannollinen prosessi laatien toistettavasti suoritettavat testitapaukset ennen ohjelmiston varsinaista toteutusta. Hyväksymistestausvetoisessa kehityksessä tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että ennen toteutusta luodaan tarvittavat ohjelmiston asiakasvaatimuksia palvelevat hyväksymistestit, jotka ohjelmiston on tarkoitus läpäistä sen julkaisemisen hyväksymiseksi. Hyväksymistestausvetoisen kehityksen sanotaan olevan yhteistyöhön perustuva lähestymistapa kehitykseen, jossa tiimi ja asiakkaat käyttävät asiakkaiden oman ympäristön kieltä ymmärtääkseen heidän vaatimukset, jotka muodostavat pohjan komponentin tai järjestelmän testaamiseen [15]. Tarvittavat ohjelmiston hyväksymistestit suoritetaan iteratiivisesti ohjelmistokehitysprosessin aikana ja se tarkoittaa käytännössä jatkuvan integraation ottamista käyttöön ohjelmisto-



kehityksessä. Hyväksymistestausvetoinen kehitys on erittäin hyödyllinen ohjelmistokehityksessä käytetty menetelmä, sillä kehitysvaiheessa on aina tarkasti tiedossa, vastaako ohjelmiston senhetkinen tila asiakasvaatimuksia, ja kuinka hyvin se niiden täyttämässä onnistuu.



**Kuva 4.1.** Hyväksymistestausvetoisen kehityksen vaiheet [16]

Hyväksymistestausvetoinen kehityksen vaiheet on esitetty kuvassa 4.1, josta voidaan huomata sen olevan testausvetoisen kehityksen kanssa pääpiirteittäin hyvin samanlainen, mutta ennen ohjelmistokehityksen aloitusta asiakasvaatimukset kartoitetaan ja ohjelmiston hyväksyttävyyttä määritellään. Hyväksymistestitapaukset kirjoitetaan testausvetoisen kehityksen mukaisesti ennen toteutusta ja ohjelmistokehitys itsessään noudattaa iteratiivisesti testausvetoista kehitystä, vaikka hyväksymistestaus on perinteisesti vaatinut lähes valmista järjestelmää [17]. Asiakasvaatimukset määritetään usein käyttötapauksien muodossa ja hieman testialustasta riippuen ne voidaan kirjoittaa suoraan testitapauksien muotoon. Hyväksymistestausvetoisessa kehityksessä ohjelmistokehitystä ohjaavat asiakasvaatimukset ja loppukäyttäjien tarpeiden toteutuminen, jotka ovat hyvin usein toiminnallisia vaatimuksia. Hyväksymistestausvetoisessa kehityksessä mitataan jatkuvasti käyttötapauksien muodossa validoitavien haluttujen ominaisuuksien toteutumista. Perusperiaate on kirjoittaa asiakasvaatimus tai käyttötapaus testitapauksen muotoon, toteuttaa testitapaus, ajaa testitapaus läpäisemättömänä, toteuttaa ominaisuus, ajaa testitapaus läpäisevänä, refaktoroida toteutus ja siirtyä takaisin seuraavaan käyttötapaukseen. Käyttötapaus koostuu rakenteellisesti usein tilanteesta, motivaatiosta ja halutusta lopputuloksesta. Esimerkki käyttötapauksesta voi olla: *käyttäjänä, haluan sisäänkirjautumisen jälkeen voida avata premium-ominaisuudet tekemällä sovelluksensisäisen oston.*

Hyväksymistestausvetoisessa kehityksessä hyväksymistestit on hyödyllistä pilkkoa pie-niin hallittaviin kokonaisuuksiin, jolloin voidaan iteratiivisesti toteuttaa valmiiksi tietyn testitapauksen mukainen ominaisuus, joka vastaa jotakin käyttötapausta tai loppukäyttäjän tarvetta. Hyväksymistestauksessa testitapaus voi olla esimerkiksi käyttäjän tietojen muuttumisen varmistaminen, kuten tason läpäiseminen pelisovelluksessa, joka muuttaa käyttäjän edistystä. Menetelmänä hyväksymistestausvetoisen kehityksen tarkoituksena on onnistua vastaamaan loppukäyttäjän tarpeisiin tehokkaasti ja hyvin ottamalla tarpeet huomioon jo ennen toteutuksen aloittamista. Menetelmän avulla myös luodaan ymmärrystä ohjelmistotuotteen valmiuden määritelmästä, kun eri sidosryhmät voidaan saada sen suhteen samalle aaltopituudelle. Hyväksymistestausvetoinen kehitys on lisäksi erittäin hyödyllistä, sillä jatkuva testaaminen antaa mahdollisuuden haluttujen ominaisuuksien toteutumisen validoimiselle menetelmän jokaisen iteraation koontiversiossa.

### 4.3 Web-sovelluksien erityispiirteet

Web-sovelluksilla on omia erityispiirteitä, jotka vaikuttavat testitapauksien laatimiseen. Nykypäivänä web-sovellukset ovat kasvaneet kompleksisuudessa ja front-end -puolen toteutuksia tarkasteltaessa web-sovellukset usein muistuttavat jo perinteisiä, dynaamisia työpöytäsovelluksia. Web-sovelluksia päivitetään usein niin tiheään tahtiin, jotta niille on suuri tarve luoda testiautomaatiota, jota hyödyntäen voidaan varmistaa, että ne toimivat oikein myös muutosten jälkeen.

Hyväksymistestauksen priorisoimisen osalta tärkeä web-sovelluksien erityispiirre liittyy käyttöliittymiin ja DOM-dokumenttiobjektimalliin. Dokumenttiobjektimallin avulla verkkoselaimet esittävät käyttöliittymän ja siinä näkyvän sisällön. Tämän lisäksi dokumenttiobjektimalli mahdollistaa käyttöliittymässä olevien elementtien valitsemisen, jota hyödynnetään vahvasti testitapauksien kirjoittamisessa.

Navigointi ja navigointiketjut ovat myös yksi web-sovelluksien erityispiirre. Historiallisesti verkkosivuilla navigointi tapahtuu niin sanottujen hyperlinkkien avulla, verkkosivujen itse ollessa hypertekstiä. Tämä historiallinen lähestymistapa on edelleen käytössä ja web-sovelluksissa on lähes poikkeuksetta useita hyperlinkkejä, joiden avulla navigoiminen luo navigointiketjuja, joissa edelliseen sivuun tiedetään palata. Hyperlinkkien avulla tapahtuva navigointi ja navigointiketjut ovat sellainen erityispiirre, jotka on hyvä tiedostaa myös hyväksymistestauksen testitapauksia rakentaessa.

Web-sovelluksien syötteet ja niiden yhteyteen liittyvä tietoturva ovat erityispiirre joka vaatii suurta huomiota. Web-sovelluksien syötteisiin on perinteisesti liittynyt paljon haavoituvuuksia, kuten esimerkiksi XSS-hyökkäykset ja SQL-injektiot. Web-sovelluksien hyväksymistestauksen testitapauksiin on hyvä sisällyttää syötteisiin liittyvää testaamista, joissa tietoturva pidetään mielessä.

Erilaisia web-sovelluksen loppukäyttäjien asiakasympäristöjä on erittäin paljon, mikä kannustaa moniselaimellisen testauksen rakentamiseen. Näissä ympäristöissä on omat verkkoselaimet, näyttöresoluutiot ja selainasetukset, jotka saavat saman web-sovelluksen toimimaan eri tavoilla eri ympäristöissä, ja luovat siten usein jopa päänvaivaa ohjelmistokehittäjille. Etenkin web-käyttöliittymiin keskittyessä testitapauksiin on hyvä sisällyttää erilaisia näyttöresoluutioita, ruudunkaappauksien ottamista ja selainasetuksia, kuten esimerkiksi JavaScript-ominaisuuksien estäminen.

Web-sovelluksien käyttöliittymien testaaminen, ja yleisesti ottaen kaikenlaisten käyttöliittymien testaaminen, on perinteisesti tapahtunut manuaalisesti. Nykyään web-sovelluksia voidaan testata niin sanotun päätteettömän testauksen keinoin. Web-sovelluksien päätteettömässä testauksessa verkkoselaimen, näyttöresoluution ja selainasetuksien muodostama asiakasympäristö rakennetaan virtualisoinnin avulla. Virtualisoinnista vastaa joko verkkoselaimet itse tai siihen voidaan käyttää käyttöjärjestelmätasolla näyttöpalvelimen protokollan toteuttavaa virtualisointiratkaisua. Virtualisoitu asiakasympäristö rakennetaan siten, että se päätteettömänä vastaa täysin päätteellistä vaihtoehtoa ja siitä voi-

daan ottaa esimerkiksi ruudunkaappauksia, vaikka mitään ihmisen aistittavaa ei olisikaan näkyvillä.

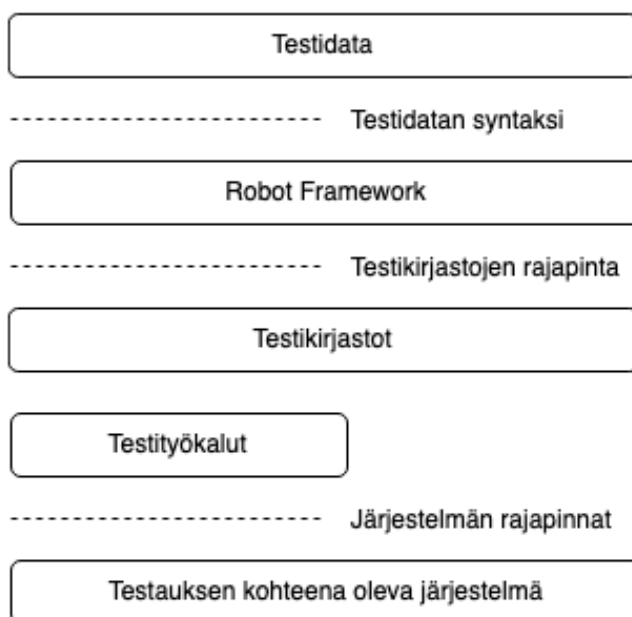
## 4.4 Hyväksymistestausjärjestelmä

Tässä kappaleessa esitetään diplomityötä tehdessä käytettyjä ja osin myös varsin yleisiä testiautomaation mahdollistavia työkaluja, kukin omassa alakappaleessaan. Ensin esitetään hyväksymistestauksen automatisoimisen kannalta kaikista tärkeimmät työkalut, eli testialustana käytettävä Robot Framework ja web-sovelluksien kanssa vuorovaikuttamisen automatisoimisen mahdollistava Selenium-kirjasto. Lisäksi esitetään kolme muuta tärkeää työkalua, joiden avulla voidaan rakentaa kokonainen ohjelmistotuotannon prosessiin integroitavissa oleva hyväksymistestausjärjestelmä. Toteutuksessa GoCD vastaa jatkuvan integroinnin tarjoamisesta, Xvfb vastaa päätteettömän testauksen tarjoamisesta ja Docker vastaa työkalujen virtualisoinnista ja säiliöinnistä, jolloin työkaluista saadaan rakennettua yhtenäinen kokonaisuus. Tämän diplomityön tuloksena syntynyt hyväksymistestausjärjestelmä koostuu samoista työkaluista kuin seuraavissa kappaleissa on esitetty.

### 4.4.1 Robot Framework

Robot Framework on geneerinen avoimen lähdekoodin testialusta hyväksymistestaukseen, hyväksymistestausvetoiseen kehitykseen ja robottisten prosessien automaatioon [18]. Robot Frameworkin avainsanaperusteinen syntaksi on helposti ymmärrettävä, luettava ja selkeä. Testialustan etuna on helppo lähestyttävyyys, eikä sen päälle rakennettujen testitapauksien ymmärtäminen vaadi ohjelmointikielten ymmärtämistä. Robot Framework on Python-ohjelmointikieleen perustuva testialusta ja se on helppo asentaa, sitä on helppo ymmärtää, sillä on kattava dokumentaatio ja se on helppoa ottaa käyttöön.

Robot Frameworkissa on sisäänrakennettu tuki ulkoisille kirjastoille, jota havainnollistetaan kuvassa 4.2, ja sen kattavasta dokumentaatiosta löytyy tietoa omien avainsanojen ja omien kirjastojen tekemiseen. Lisäksi Robot Framework on todella suosittu testialusta, mikä näkyy muun muassa siitä, että sisäänrakennettujen ominaisuuksien lisäksi ulkoisia kolmansien osapuolien kirjastoja löytyy alustalle paljon. Robot Framework tukee muutujien käyttöä testitapauksien rakentamisessa, joilla voi hieman lisätä kompleksisuutta ja logiikkaa omiin testitapauksiin. Robot Frameworkista löytyy myös tuki dataperustaisten testitapauksien rakentamiseen, joille annetaan eri syötteitä sisältävää testidataa. Testitapauksia voi myös ryhmitellä testikokoelmiin käyttämällä tägejä testitapauksien sisällä.



**Kuva 4.2.** Robot Framework alustan arkkitehtuuri [18]

Robot Frameworkilla rakennettuja testitapauksia voidaan ajaa komentoriviltä sen tarjoamalla robot-komennolla. Testitapauksien ajaminen tulostaa komentoriville yksinkertaisen raportin testitapauksen onnistumisesta, ja lisäksi tallettaa varsin yksityiskohtaisen ja selkeän testitaportin ajetuille testitapauksille. Testiraportit ovat erittäin hyvin tehtyjä ja HTML-pohjaisia, mikä tarkoittaa, että ne voidaan helposti integroida osaksi jatkuvan integraation koontiputkia.

Yhtenä heikkoutena Robot Frameworkissa on tuen puuttuminen ohjelmistokieliä hyödyn-tävillä testialustoilla löytyville kontrollirakenteille, joita esiintyy esimerkiksi yksikkötestaukseen tarkoitetuilla testialustoilla. Robot Framework on selkeästi vain hyväksymistestauk-sen testitapauksien rakentamista varten tarkoitettu testialusta, ja sellaisenaan erinomainen vaihtoehto testitapauksien rakentamiseen.

#### 4.4.2 Selenium

Selenium on suosittu avoimen lähdekoodin työkalu ja kirjastokokoelma verkkoselainten automatisoimiseen. Ensisijaisesti se on tarkoitettu web-sovelluksien automatisoimiseen testaustarpeita varten. Erityisen hyvin Selenium soveltuu hyväksymistestauksen testiautomaation rakentamiseen, sillä sen avulla automatisoidaan web-sovelluksien käyttöliittymissä tehtäviä toimenpiteitä. Selenium on ThoughtWorks-yhtiön kehittämä verkkoselainten automatisoimiseen tarkoitettu työkalujen ja kirjastojen kokoelma, ja se on saatavilla Windows, Linux ja MacOS -käyttöjärjestelmille [19]. Sama yhtiö on toteuttanut myös tässä diplomityössä myöhemmin esitettävän GoCD-ohjelmiston, jota voidaan käyttää jatkuvan integroimisen ja julkaisemisen rakentamiseen.

Selenium-tuoteperheeseen kuuluvat Selenium WebDriver, Selenium IDE ja Selenium

Grid -komponentit [20]. Selenium WebDriver on varsinainen web-sovelluksien automatisoimiseen käytettävä ohjelmisto, ja sitä käytetään myös tässä diplomityössä. Selenium IDE on ohjelmistokehittäjille ja testaajille tarkoitettu kehitysympäristö, jota voidaan halutessaan käyttää testitapauksien rakentamiseen. Selenium Grid on järjestelmä, jonka avulla voidaan Selenium pohjaisten testitapauksien suorittaminen hajauttaa skaalautuvasti useille eri etäkoneille. Tässä diplomityössä ei ole käytetty Selenium Grid -järjestelmää, vaan testitapauksien suorittamiseen tarvittavat ohjelmistot on säiliöity Docker-työkalua käyttäen, mikä mahdollistaa tarvittaessa skaalautuvuuden.

Selenium on todella tärkeä osa web-sovelluksien testiautomaation rakentamista, sillä se pohjimmiltaan mahdollistaa web-sovelluksien käyttöliittymien käsittelyn automatisoidusti. Selenium-työkalua voidaan käyttää erityisesti hyväksymistestauksen testitapauksien automatisoimiseen suoraan Selenium IDE:n avulla nauhoittaen testitapauksia tai kirjoittaen ne Selenium-skriptauskielellä. Selenium on joustava työkalu ja se tarjoaa Selenium Client API -rajapinnan, jonka avulla sitä voidaan käyttää muistakin ohjelmointikielistä, kuten C#, JavaScript tai Python.

Tässä diplomityössä Selenium-työkalua käytetään Robot Frameworkin yhteyteen integroituna ulkoisena kirjastona. Robot Frameworkille on saatavilla SeleniumLibrary-niminen kirjasto, josta löytyy Robot Frameworkin syntaksin mukaisesti määritellyt avainsanat verkkoselainten ohjaamiseen Selenium-pohjaisesti.

#### 4.4.3 Xvfb

Xvfb, eli X Virtual Framebuffer, on X-näyttöpalvelimen protokollan toteuttava virtuaalinen X-näyttöpalvelin. X-näyttöpalvelimen tehtävä on mahdollistaa graafisten ohjelmien toiminta käyttöjärjestelmän ytimen päällä, jossa X-palvelin ja X-asiakasohjelmat kommunikoivat keskenään. Lisäksi X-palvelin hoitaa ytimen kautta näytön ja syöttölaitteiden käsittelyn. Xvfb ei tulosta mitään näytölle, vaan kaikki näytölle normaalisti tulostuva graafisia käyttöliittymiä sisältävä sisältö on ajonaikaisessa tietokoneen muistissa. Xvfb toimii aivan kuten tavallinen X-näyttöpalvelin, eli vastaa X-ohjelmien pyyntöihin ja hoitaa niihin liittyvän tapahtumien ja virheiden käsittelyn.

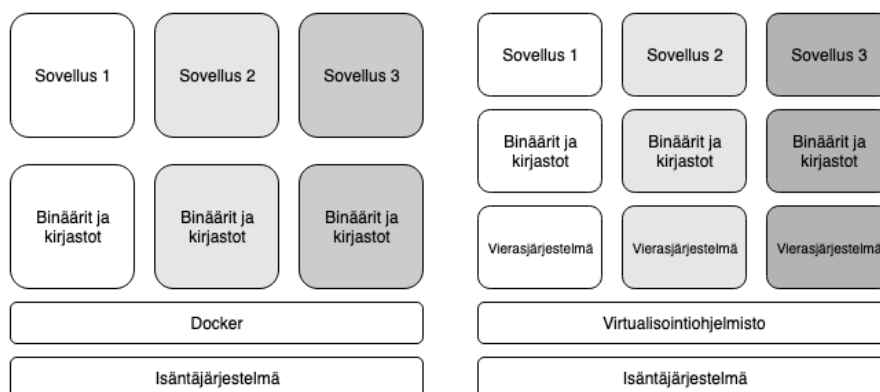
Xvfb soveltuu web-sovelluksien hyväksymistestauksen automatisointiin mahdollistaen päätteettömän testaamisen testitapauksille. Päätteetöntä testausta voidaan toteuttaa myös verkkoselaimiin rakennettujen ominaisuuksien avulla, mutta Xvfb:n suurena etuna niihin verrattuna on se, että sitä voidaan käyttää mihin tahansa graafiseen ohjelmaan. Päätteettömän testauksen mahdollistaminen on erittäin tärkeää, sillä se mahdollistaa myös käyttöliittymätestauksen suorittamisen jatkuvan integroinnin palvelimilla, jossa graafista ympäristöä ei ajon aikana muuten olisi.

Yksi Xvfb:n heikkouksista on, että se on saatavilla vain UNIX-pohjaisiin X-näyttöpalvelimen sisältäviin käyttöjärjestelmiin, kuten Linux ja MacOS. Näin ollen esimerkiksi Windows-alustalla toimivaa Internet Explorer -verkkoselainta ei voida natiivisti testata.

Robot Frameworkille on saatavilla XvfbRobot-niminen kirjasto, jota tämän diplomityön toteutuksessa käytettiin. XvfbRobot on kirjasto, josta löytyy Robot Frameworkin syntaksin mukaisesti määritellyt avainsanat Xvfb-palvelimen kanssa kommunikointiin.

#### 4.4.4 Docker

Docker on säiliöintityökalu, jonka avulla on mahdollista määrittää, rakentaa ja ajaa säiliöiden muotoon konfiguroituja sovelluksia. Docker muistuttaa virtuaalikoneita, mutta se on kevyempi ja resurssien käytössä optimaalisempi, sillä se jakaa käyttöjärjestelmän ytimen eri säiliöiden kesken ja virtualisoi vain sovellusympäristön, jonka säiliön määrittävä konfiguraatio sisältää, kuten kuvassa 4.3 tarkemmin esitetään. Säiliöiden sisään voidaan paketaa kaikki kokonaisen sovelluksen tarvitsemat ohjelmistot, kirjastot, ympäristöt, riippuvuudet ja itse sovelluksen ohjelmakoodi. Rakentamalla säiliön ja käynnistämällä sen, voidaan sitä käyttää konfiguraatioltaan samanlaisena eri ympäristöissä, joissa Docker-ohjelmisto on saatavilla.



**Kuva 4.3.** Dockerin ja virtuaalikoneen arkkitehtuurivertailu [21]

Dockerfilen, eli Docker-säiliön kuvan konfiguraatiotiedoston, avulla voidaan luoda räätälöity säiliö, josta voidaan rakentaa yksi tai useampia säiliöinstansseja. Räätälöidyn säiliön etuna on etenkin se, että sen avulla saadaan aikaan sovellus, joka on periaatteessa alustasta riippumaton. Docker-ohjelmiston avulla sovelluskehittäjät voivat käyttää samaa Docker-konfiguraatiota rakentaakseen identtisiä säiliöitä sovelluskehityksen ajaksi. Tämän lisäksi Docker mahdollistaa saman Docker-konfiguraation käyttämisen sovelluksen pystyttämiseen ja julkaisemiseen nopeasti, helposti sekä jopa kustannustehokkaasti eri paikkoihin. Docker-compose on tapa rakentaa Docker-verkko, joka koostuu palveluista, jotka ovat joko valmiiksi tehtyjä Docker-kuvia tai itse Dockerfilen avulla tehtyjä Docker-säiliöiden kuvia. Docker-verkkoon voidaan myös lisätä yhteisiä tietosäiliöitä, joita verkkoon kuuluvat palvelut voivat yhteisesti hyödyntää. Yksittäisen säiliön konfiguraation sisältämä Dockerfile ja kokonaisen Docker-verkon konfiguraation sisältämä Docker-compose-tiedosto kirjoitetaan YAML-kielellä.

Tässä diplomityössä Dockeria käytettiin hyväksymistestauksen testitapauksien automa-

tisoimiseen tarvittavien työkalujen säiliöinnissä. Olemassa olevaan Docker-verkkoon li-  
sättiin hyväksymistestauksen testitapauksia varten tarkoitettu säiliö, joka hyödyntää Ro-  
bot Frameworkiä, Seleniumia, Xvfb:ää, ja sisältää muun muassa testauksessa tarvittavat  
verkkoselaimet. Dockeria käyttämällä pystyttiin luomaan monistettava ja uniikki hyväksy-  
mistestauksen automatisointiympäristö, jota voidaan käyttää jatkuvan integraation yhtey-  
dessä testitapauksien suorittamiseen.

#### 4.4.5 GoCD

GoCD on avoimen lähdekoodin jatkuvan integroinnin ja jatkuvan julkaisemisen mahdollis-  
tava palvelinohjelmisto. Ohjelmisto mahdollistaa koko koonti-testaus-julkaisu-putkiryhmän  
tai vain sen osien automatisoimisen. GoCD-palvelimen mainostetaan soveltuvan hyvin  
erityisesti jatkuvan julkaisemisen rakentamiseen. Myös GoCD on ThoughtWorks-yhtiön  
kehittämä ohjelmisto, kuten aiemmin esitetty Selenium-työkalukin [22].

Koonti-testaus-julkaisu-putkiryhmän voi rakentaa GoCD-palvelimen graafisen käyttöliitty-  
män kautta tai koodina käyttäen YAML tai JSON-syntaksia. Teknisesti GoCD-ohjelmisto  
koostuu itse palvelimesta ja agenteista, jotka voivat suorittaa palvelimen pyytämänä en-  
nalta määritettyjä koonti-testaus-julkaisu-putkiryhmän tehtäviä. Agentit on tarkoituksen-  
mukaista sijoittaa eri järjestelmään kuin missä itse palvelin sijaitsee, ja agenteille voi  
määrittää resurssiominaisuuksia, jotka kertovat palvelimelle, mitä tehtäviä agenteilla voi  
teettää. GoCD-ohjelmiston terminologia on hieman tavallisesta poikkeavaa ja erilainen  
esimerkiksi todella suosituksen Jenkins-ohjelmiston vastaavista [23]. GoCD-terminologiassa  
ylin käsite on putkiryhmä, jonka avulla yhteen kuuluvat putket voidaan järjestää samaan  
kokonaisuuteen. GoCD-terminologiassa yksittäinen putki vastaa esimerkiksi koonti- tai  
testausvaihetta. Yksittäisen putken alaisuudessa on vaiheita, jotka antavat GoCD-palvelimen  
käyttöliittymässä tiedon vaiheen onnistumisesta. Vaiheet itsessään sisältävät vielä tehtä-  
viä, jotka ovat yksittäisiä komentoja tai sellaisia suoritettavia tehtäviä, jotka agentit pys-  
tyvät käsittelemään. GoCD-ohjelmiston terminologiaan kuuluvat vielä vahvasti artefaktit,  
jotka ovat sellaisia tiedostoja, mitä tehtävien suorittamisen yhteydessä syntyy, ja jotka on  
merkitty säästettäväksi. Esimerkkejä artefakteista ovat ohjelman koontiversiot tai testira-  
portit.

Jatkuvan integraation yhteydessä tapahtuvan testiautomaation puolesta ei välttämättä  
ole suurta merkitystä sillä, mikä jatkuvan integraation mahdollistava palvelinohjelmisto  
on käytössä. Tämä havainto tuli esiin, kun tätä diplomityötä varten testiautomaatioon  
tarvittavat ohjelmistot säiliöitiin aiemmin esitetyllä Docker-työkalulla, jota voidaan yhden  
testausvaiheen tehtävän aikana kutsua komentorivipohjaisesti.

### 4.5 Testitapauksien rakentaminen

Testitapaus on testiautomaation näkökulmasta määritelty toimenpiteiden, ehtojen ja muut-  
tujien joukko, joka suorittamalla voidaan verifioida jokin osa, ominaisuus tai toiminnalli-

suus ohjelmistosta. Testitapauksien rakentaminen on järkevää järjestää testikokoelmiksi, jotka tarkoittavat samaan kontekstiin kuuluvista testitapauksista muodostettua joukkoa. Tässä diplomityössä esitettävään hyväksymistestaukseen liittyen testitapaukset kirjoitetaan usein käyttötapauksien muodossa. Hyväksymistestauksen tapauksessa testitapauksien määrittäminen testiautomaatiota varten voidaan toteuttaa Robot Frameworkillä ja apuna voidaan käyttää muita aiemmin mainittuja työkaluja. Lisäksi hyväksymistestauksen priorisointiin painotetun verkon avulla on välttämätöntä suunnitella ja rakentaa testitapaukset näkymä- ja siirtymäperusteisesti, koska menetelmä hyödyntää matemaattisia näkymä- ja siirtymäperusteisesti laadittuja painotettuja verkkoja. Terminä näkymä- ja siirtymäperusteisuus tarkoittaa yksinkertaisesti web-käyttöliittymien hyväksymistestauksessa yksittäisiä käyttöliittymän näkymiä ja niiden välisiä siirtymiä. Yleisiä web-käyttöliittymien näkymiä ovat esimerkiksi kirjautumisnäkymä, päänäkymä ja asetusnäkymä joiden välillä käyttäjät voivat siirtymä näkymästä toiseen.

Testitapauksen perusformaatti koostuu lähtötilanteesta, laukaisijasta ja verifikaatiosta. Lähtötilanteessa tehdään oletamus ja seuraavassa vaiheessa seurataan, kun jokin ehto tapahtuu, minkä jälkeen voidaan tarkistaa seuraukset ja verifioida onko se oletuksen mukainen. Testitapauksien yleisiä tavoitteita ovat yksinkertaisuus, läpinäkyvyys, käyttäjätietoisuus, epätoistuvuus, olettamattomuus, kattavuus, tunnistettavuus, jälkensä puhdistava, toistettava, syvyyttömyys ja atomisuus [24].

Robot Frameworkin perustaja on kirjoittanut laajan ohjeistuksen siitä, miten Robot Frameworkiä käyttäen luodaan hyviä testitapauksia [25]. Klärckin ohjeistuksen pohjalta on huomioitava erityisesti testikokoelmien, testitapauksien ja avainsanojen nimeäminen, jonka kuuluisi olla selkeää, kuvaavaa ja ytimekästä. Dokumentaation määrää testitapauksissa tulisi rajoittaa, sillä hyvin kirjoitetut testitapaukset ovat Robot Frameworkiä käyttäen selkeitä jo sellaisenaan. Dokumentaatiota kuuluisi lisätä lähinnä vain testikokoelmiin yleisellä tasolla. Testikokoelmien kuuluisi sisältää vain toisiinsa liittyviä testejä, ja testitapauksien sekä avainsanojen tulisi olla sellaisenaan selkeästi ymmärrettäviä. Muuttujien käytöllä suositellaan kapseloimaan pitkiä ja kompleksisia arvoja, mutta arvojen syöttäminen ja palauttaminen muuttujia hyödyntäen tulisi pitää pois testitapauksien tasolta.

## 4.6 Priorisointiongelma

Testitapauksien priorisointi on kustannussyistä tai resurssien optimoinnin kannalta erittäin tärkeää. Ohjelmistotestauksessa on myös hyvä tiedostaa, että ohjelmistotuotetta ei usein voida testata täydellisesti, mikä nostaa esiin tarpeen tärkeimpien testitapauksien priorisoinnista. Priorisoinnin toteuttamisen tärkeys korostuu erityisesti silloin, kun kohdejärjestelmä on kompleksinen ja toiminnallisia ominaisuuksia on paljon. Priorisointi vaatii kuitenkin priorisointimenetelmästä riippumatta ylimääräistä työtä ohjelmistokehittäjiltä ja -testaajilta.

Priorisointiongelmaa voidaan ajatella sen laiminlyömisestä seuraavien haittojen näkökulmasta. Ilman testitapauksien priorisointia voi esiintyä muun muassa seuraavia hait-



toja. Prioriteettien puuttumisen seurauksena tärkeät ongelmat voidaan havaita vasta liian myöhään. Testitapauksia ei voida järjestää prioriteettien mukaan suoritettaviksi. Prioriteettijärjestyksen puuttumisesta johtuen epäoleellisten testitapauksien mukaan katkeava testaus voi piilottaa oleellisia testitapauksia. Tämän lisäksi myös prioriteettien puolesta epäoleelliset testitapaukset toteutetaan. Epäoleellisten testitapauksien toteuttaminen puolestaan kuluttaa resursseja ja lisää kustannuksia. Ajan myötä ohjelmistot ja niiden testaukseen toteutetut testitapaukset muuttuvat ja vanhenevat. Prioriteettien puuttuminen poistaa mahdollisuuden varautua oleellisten testitapauksien huolellisempaan ja aikaan kestävään suunnitteluun. Lisäksi testikattavuutta ei voida optimoida vähentämällä täysin epäoleellisia testitapauksia, jos niitä varten ei ole tehty priorisointia ennen toteutusta.

Priorisointiongelman ratkaisemiseksi on olemassa useita erilaisia lähestymistapoja ja menetelmiä, kuten esimerkiksi heuristinen priorisointi tai MoSCoW-menetelmä. Tässä diplomityössä esitetään ja käytetään priorisointiin kuitenkin vain matemaattista, painotettuihin verkkoihin perustuvaa lähestymistapaa, joka on uudenlainen, tässä diplomityössä esitettävä, matemaattinen menetelmä priorisointiongelman ratkaisemiseen.

## 5 PRIORISOINTI PAINOTETUN VERKON AVULLA

Tässä luvussa käsitellään ensin työhön keskeisesti kuuluvan verkkoteorian perusteita ja käydään huolellisesti läpi niistä tässä työssä käytettävät osat. Työssä sovelletaan erityisesti verkkoteorian painotettua verkkoa sekä siihen liittyviä käsitteitä. Verkkoteoria itsessään on osa diskeettiä matematiikkaa.

Verkkoteorian jälkeen esitetään vaiheittain työn tuloksena kehitetty priorisointimenetelmä. Priorisointia varten esitetään harkintaa käyttäen valitut priorisointiin vaikuttavat muuttujat, niitä käyttävät painofunktiot, verkon rakentaminen ja karsiminen sekä verkon ja testitapauksien yhteys. Lisäksi käydään läpi, miten menetelmää käyttäen tuotetun painotetun verkon sisältämää informaatiota voidaan hyödyntää prioriteeteiltaan tärkeimmän polun löytämiseen Dijkstran algoritmin avulla.

### 5.1 Matemaattisten verkkojen tarkoitus

Matemaattisten verkkojen tarkoituksena on mallintaa parittaisia riippuvuuksia verkkomaisessa objektijoukossa. Verkkoteoriassa peruskäsitteitä ovat itse verkko eli graafi, joka muodostuu solmuista ja solmujen välisiä riippuvuuksia esittävistä kaarista tai nuolista. Verkkoteorialla on lukuisia käytännön sovellutuksia. Verkkoteoriaa sovelletaan muun muassa tietokonetieteissä, kielitieteissä, fysiikan ja kemian sovellutuksissa, sosiaalisissa tiedeissä sekä biologiassa. Alun perin verkkoteorian katsotaan syntyneen 1700-luvulla esiintyneestä, niin sanotusta Königsbergin siltaongelmasta, johon Leonhard Euler esitti todistuksensa [26].

Matemaattisten verkkojen käyttöön päädyttiin tässä työssä siksi, että niiden avulla on hyväksymistestauksen kohteena oleva käyttöliittymä mahdollista mallintaa verkoksi. Käyttöliittymän verkkomuotoiseen esitykseen voidaan vielä lisätä painot, jotka tässä tapauksessa kuvaavat prioriteetteja, mahdollistaen testikokoelmien priorisoinnin.

### 5.2 Perusmerkinnät ja käsitteet

Verkkoteoriaa käsittelevässä kirjallisuudessa [26][27][28] käytetään muun muassa seuraavia perusmerkintöjä ja käsitteitä:

- **Solmujoukko**  $V = \{v_a, v_b, v_c\}$  on joukko joka sisältää solmut  $v_a$ ,  $v_b$  ja  $v_c$ .
- **Kaarijoukko**  $E = \{e_{ab}, e_{bc}, e_{ac}\}$  on joukko joka sisältää kaaret  $e_{ab}$ ,  $e_{bc}$  ja  $e_{ac}$ .

- **Verkko**  $G = V(G) \cup E(G)$  on joukko joka sisältää solmujoukon  $V(G)$  ja kaarijoukon  $E(G)$ .
- **Aliverkko**  $G_s \subset G$  on verkko  $G_s$  joka koostuu osasta verkon  $G$  solmuja ja kaaria.
- **Polku**  $P = \{v_a, v_b, \dots, v_n | v_a \rightarrow v_n\}$  on solmujono, jota pitkin voidaan kulkea solmusta  $v_a$  solmuun  $v_n$ .
- **Sykli**  $C = \{v_a, \dots, v_n, \dots, v_a | v_a \rightarrow v_a\}$  on sellainen polku, jonka aloitussolmu  $v_a$  ja lopetussolmu  $v_a$  ovat sama solmu siten, että polun jokaista kaarta kuljetaan vain kerran.
- **Verkon yhtenäisyys**  $\forall v_a \neq v_b \exists P_{ab}$  tarkoittaa sitä, että  $v_a \rightarrow v_b$ , jokaiselle solmu-parille on olemassa niitä yhdistävä polku.
- **Solmun asteluku**  $d_G(v_a)$  on solmuun  $v_a$  liittyvien kaarten lukumäärä.
- **Eristetty solmu** on solmu  $v_a$ , jonka asteluku on nolla, eli  $d_G(v_a) = 0$ .
- **Silta** on solmujen  $v_a$  ja  $v_b$  välinen kaari  $e_{ab}$  siten, että  $d_G(v_a) = 1$  ja  $d_G(v_b) = 1$ .
- **Silmukka** on kaari, jonka aloitus- ja lopetussolmu ovat sama solmu, eli  $v_a \rightarrow v_a$ .

### 5.3 Priorisointiin vaikuttavat muuttujat

Näkymä- ja siirtymäperustaiseen priorisointiin vaikuttavat monet eri asiat, joista osa kasvattaa prioriteettia ja osa laskee sitä. Prioriteettia kasvattava muuttuja on esimerkiksi liiketoiminnallinen arvo, ja laskeva muuttuja on esimerkiksi projektin muutosherkkyys, joka voi johtaa nyt toteutettavien testitapauksien vanhentumiseen tulevaisuudessa. Muuttujat, niiden etumerkit ja arviointiasteikot esitetään kokonaisuudessaan taulukossa 5.1. Muuttujat ovat kuitenkin hyvin kontekstiriippuvaisia, joten yleispätevää ja kaikkiin tilanteisiin soveltuvaa listaa muuttujista on hankala antaa. Kontekstiriippuvaisuuden takia muuttujiin ja myöhemmin esitettäviin painofunktioihin on varattu paikka omille lisämuuttujille. Prioriteetin määrittäminen on tässä menetelmässä lineaarista, eli prioriteetti määräytyy sen osiensa summana laskukaavalla, joka myöhemmin esitetään. Toisin sanoen epälineaarisuutta, eli sellaista tilannetta, jossa prioriteettia ei syystä tai toisesta voitaisi ilmoittaa yksinkertaisesti osiensa summana, ei tässä menetelmässä oteta huomioon.

**Taulukko 5.1.** Näkymä- ja siirtymäperustaiseen priorisointiin vaikuttavat muuttujat

$m$	Muuttuja	Etumerkki	Asteikko
1	Liiketoiminnallinen arvo	+	1 - 10
2	Liiketoiminnallinen visio	+	1 - 10
3	Negatiivinen käyttäjäpalaute	+	1 - 5
4	Käyttötapauksien määrä	+	10 · suhde
5	Siirtymien määrä	+	10 · suhde
6	Positiivinen käyttäjäpalaute	–	1 - 5
7	Muutosherkkyys	–	1 - 10
8	Toteuttamisen kompleksisuus	–	1 - 5
9	Toteutuksen virheherkkyys	–	1 - 5
10	Omat lisämuuttujat	±	1 - 10

Tässä diplomityössä esiteltävää priorisointimenetelmää varten jokainen priorisointiin vaikuttava muuttuja arvioidaan asteikolla 1-10, paria poikkeusta lukuun ottamatta. Numeerisella asteikolla on tarkoitus antaa korkea numero, jos muuttuja on prioriteetiltaan tärkeä kyseisen näkymän, eli verkon solmun kohdalla. Jos jokin muuttuja ei ole kelpoinen siinä kontekstissa, jossa menetelmää yritetään hyödyntää, tulee muuttujan arvo asettaa nolaksi, jolloin se sivuutetaan myöhemmin esitettävässä painofunktiossa.

Poikkeukselliset muuttujat ovat käyttötapauksien määrä ja siirtymien määrä, joissa numeerisen asteikon sijaan käytetään kyseisten muuttujien määrää suhteessa koko verkkoon. Esimerkiksi siirtymien määrää ilmaiseva suhde määritetään laskemalla solmun asteluku  $d_G(v)$ , eli solmuun liittyneiden kaarien määrä, jaettuna kaikilla verkossa olevien kaarien määrällä. Lisäksi siirtymien määrän suhde vielä kerrotaan luvulla 10, jotta se saadaan skaalautumaan muiden muuttujien kanssa samalle tasolle.

## 5.4 Painofunktiot priorisointiin

Painofunktioiden määrittäminen on tärkeä osa painotetun verkon avulla tehtävää priorisointia, sillä niiden avulla määritetään verkon solmujen ja kaarien prioriteetit. Tavanomaisesti numeerisen prioriteetin usein mielletään olevan korkea, jos priorisoitu muuttuja on tärkeä. Painotettujen verkkojen tapauksessa on kuitenkin järkevää vaihtaa numeerisen prioriteetin suuntaa, jotta painotettuun verkkoon sovellettavat lyhimmän polun algoritmit toimisivat halutulla tavalla, eli etsien prioriteetiltaan tärkeitä polkuja.

Ennen prioriteetin suunnanvaihtoa, voidaan kokonaisprioriteetti yksittäiselle solmulle eli

näkymälle määrittää kaavalla

$$p(v) = \sum_{i=1}^5 m_i - \sum_{j=6}^9 m_j \pm m_{10}, \quad (5.4.1)$$

jossa kokonaisprioriteettia solmulle  $v$  kuvataan funktiona  $p(v)$ . Siinä kokonaisprioriteetin arvo määräytyy lineaarisesti osiensa  $m_k$  summana siten, että  $1 \leq k \leq 10$ . Toisin sanoen prioriteettiin vaikuttavia erilaisia muuttujia on kaavassa yhteensä kymmenen. Jokainen kaavassa esiintyvä muuttuja sisältää etumerkin aiemmin esitetyn taulukon 5.1 mukaisesti. Kaavassa esitetään ensin kokonaisprioriteettiin positiivisesti vaikuttavien muuttujien summa, joka sisältää etumerkiltään positiiviset muuttujat väliltä  $1 \leq i \leq 5$ . Samalla periaatteella kaavassa esitetään seuraavaksi negatiivisesti vaikuttavat muuttujat väliltä  $6 \leq j \leq 9$ , jotka lasketaan ensin yhteen ja vähennetään sitten yhteisesti etumerkillään negatiivisena edellisestä summasta. Lopuksi kaavassa on esitetty vielä viimeinen muuttuja  $m_{10}$ , joka tarkoittaa taulukon 5.1 mukaisesti omaa lisämuuttujaa tai lisämuuttujia, joiden etumerkki voi olla joko positiivinen tai negatiivinen. Lisämuuttujien sisällyttämisellä kaavaan on tarkoitus mahdollistaa ja selvittää kokonaisprioriteetin laskeminen erilaisissa kontekstiriippuvaisissa tilanteissa, sekä osittain myös rohkaista kaikkien prioriteettiin vaikuttavien muuttujien evaluointiin ja muokkaamiseen kontekstista riippuen.

Prioriteetin suunnan vaihtamisen suuresta pieneen, säilyttäen kuitenkin prioriteetin sisältämän informaation, voi hoitaa käänteislukujen avulla. Ennen käänteisluvuksi muuttamista, prioriteettiin vaikuttavien muuttujien yhteenlaskettu summa voi olla ongelmallisesti negatiivinen tai nolla. Negatiiviset arvot eivät ole painotetun verkon kannalta erityisen järkeviä, sillä tässä diplomityössä hyödynnettävää Dijkstran algoritmia ei voida käyttää negatiivisten painojen kanssa. Dijkstran algoritmin toiminta nollan tapauksessa voi myös kuulostaa epäilyttävältä, kuten esimerkiksi tilanne, jossa painotetun verkon kaikki painot olisivat nollia. Dijkstran algoritmin tapauksessa tällainen verkko on kuitenkin sallittu, koska silloin lyhimmän polun ratkaisu on verkon kaikki solmut. Lyhimmän polun ongelman erityisvaatimusten lisäksi käänteislukua varten nolla on huono arvo siksi, että sille ei ole olemassa lainkaan käänteislukua. Tämä johtuu siitä, että jos nollalle yrittäisi etsiä käänteislukua, tulisi eteen nollalla jakaminen, jota ei voi tehdä. Nämä molemmat ongelmatapaukset voidaan kuitenkin painofunktioissa ratkaista siten, että käänteisfunktioita ei etsitä, vaan korvataan painofunktion tulos yhdellä.

Painofunktio yksittäiselle solmulle  $v$ , eli näkymälle, saadaan solmun kokonaisprioriteetin  $p(v)$  käänteislukuna kaavalla

$$\alpha(v) = \begin{cases} p^{-1}(v) & p(v) > 0 \\ 1 & p(v) \leq 0 \end{cases}, \quad (5.4.2)$$

jossa solmun  $v$  käännettyä kokonaisprioriteettia kuvataan funktiona  $\alpha(v)$ . Solmun kokonaisprioriteettia vastaava käänteisluku etsitään vain siinä tapauksessa, jos kokonaisprio-

riteetti on suurempi kuin nolla. Jos vastaan tulee tilanne, jossa kokonaisprioriteetti olisi negatiivinen tai yhtä suuri kuin nolla, ei käänteislukua yritetä ottaa, vaan tulos korvataan suoraan käännettyjen prioriteettien alhaisimmalla arvolla, eli luvulla yksi. Toisin sanoen painofunktiosta saatava numeerinen arvo tarkoittaa käytännössä sitä, että mitä pienempi se on, sitä korkeampaa prioriteettia se edustaa.

Painofunktio yksittäiselle kaarelle  $e_{ab}$ , eli solmuja  $v_a$  ja  $v_b$  yhdistävälle käyttöliittymän näkymien väliselle siirtymälle, saadaan kaavalla

$$\beta(e_{ab}) = \begin{cases} [p(v_a) + p(v_b)]^{-1} & p(v_a) + p(v_b) > 0 \\ 1 & p(v_a) + p(v_b) \leq 0 \end{cases}, \quad (5.4.3)$$

jossa kaaren  $e_{ab}$  käännettyä kokonaisprioriteettia kuvataan funktiona  $\beta(e_{ab})$ . Kaaren painofunktiota varten pitää kuitenkin huomioida, että sen kokonaisprioriteetti on kaaren päätepisteiden, eli aloitus- ja lopetussolmujen kokonaisprioriteetin summa  $p(v_a) + p(v_b)$ . Kaaren kokonaisprioriteetti pitää siis laskea ennen käänteisluvuksi muuttamista. Kaaren painofunktioon  $\beta(e)$  pätevät samat reunaehdot kuin yksittäisen solmun painofunktioon  $\alpha(v)$ .

## 5.5 Verkon rakentaminen

Tässä diplomityössä on aiemmin kerrottu näkymä- ja siirtymäperusteisesta testiautomaation toteuttamisesta ja priorisoinnista. Painotetun verkon rakentamista varten tulee tarvittavat näkymät ja niiden väliset siirtymät muodostaa testauskohteen käyttöliittymästä. Web-sovelluksen käyttöliittymän näkymiä ovat muun muassa sivut, sivujen sisältämät säiliö-elementit ja dialogit. Jos käyttöliittymän näkymä sisältää tilan, eli kyseinen näkymä muuttuu käyttäjän tekemien toimenpiteiden perusteella, käsitellään kyseinen tilallinen näkymä painotetussa verkossa kuitenkin yhtenä solmuna. Tällaisessa tapauksessa menetelmän käyttö priorisoi kyseisen näkymän, joka periaatteessa vastaa sellaista testikokoelmaa, johon rakennettaisiin testitapaukset eri tilanteita varten. Siirtymät ovat usein sivujen välisiä linkkejä tai vaihtoehtoisesti jotakin sellaista toiminnallisuutta, joka muuttaa nykyisen näkymän tai osan siitä toiseksi näkymäksi.

Seuraavassa taulukossa 5.2 on esitetty kuvitteellisen web-sovelluksen mukainen näkymien ja siirtymien mukaan laadittu esimerkki. Taulukossa esitetään näkymät kirjautumisnäkymästä ohjenäkymään, ja jokaisen näkymän siirtymät eli yhteydet toisiin näkymiin. Näkymät ja siirtymät luovat matemaattisen verkon laatimisen perusedellytykset eli datan, jonka avulla myöhemmin esitettävä painomatriisi voidaan laatia. Taulukossa on lisäksi esitetty jokainen näkymään liittyvä priorisointiin vaikuttava muuttuja. Priorisointiin vaikuttavien muuttujien arvot on laadittu subjektiivisesti kuvitteellisen esimerkin muodossa. Priorisointiin vaikuttavien muuttujien yhteenlaskettu prioriteetti yksittäiselle näkymälle on laskettu taulukkoon valmiiksi käyttäen aiemmin esitettyä prioriteettifunktiota  $p(n)$ , jossa  $n$  tarkoittaa sitä näkymää, jolle prioriteetti lasketaan.

**Taulukko 5.2.** Esimerkkiverkon näkymät, siirtymät ja priorisointimuuttujat

$n$	Näkymä	Siirtymät	$m_1$	$m_2$	$m_3$	$m_4$	$m_5$	$m_6$	$m_7$	$m_8$	$m_9$	$p(n)$
<b>A</b>	Kirjautuminen	B	10	10	0	2	1	0	5	5	5	8
<b>B</b>	Pelivalikko	A, C, D, G	8	10	1	2	4	4	5	5	5	6
<b>C</b>	Asetukset	A, B	4	6	5	2	2	2	5	5	5	2
<b>D</b>	Peli	B, E, G	10	10	4	2	3	4	4	5	5	11
<b>E</b>	Tulokset	B, D, F	6	8	0	2	3	5	5	4	5	2
<b>F</b>	Onnittelu	B, E	1	8	0	0	2	2	5	2	5	-3
<b>G</b>	Ohje	B, D	1	10	2	0	2	0	8	0	0	7

Painotetun verkon rakentamisen syötteeksi täytyy käyttöliittymän näkymät ja siirtymät sekä niiden painoarvot esittää painomatriisin muodossa. Painoarvot saadaan aiemmin esitetyn painofunktion  $\beta(e)$  avulla. Painoarvo lasketaan kyseisen funktion avulla jokaiselle kahta näkymää yhdistävälle siirtymälle, eli painotetun verkon solmujen väliselle kaarelle. Painofunktio  $\beta(e)$  käyttää kaaren molempien päätepisteiden yhteenlaskettua prioriteettia, josta käänteisluku otetaan. Näin saadaan laskettua kaarelle sellainen painoarvo, joka tarkoittaa painotetussa verkossa siirtymän näkymiin sidottua prioriteettia. Esimerkkinä voidaan laskea taulukon 5.2 mukaisten näkymien  $v_a$  ja  $v_b$  välisen siirtymän, eli kaaren  $e_{ab}$  painoarvo  $\beta(e_{ab})$  seuraavalla laskutoimituksella

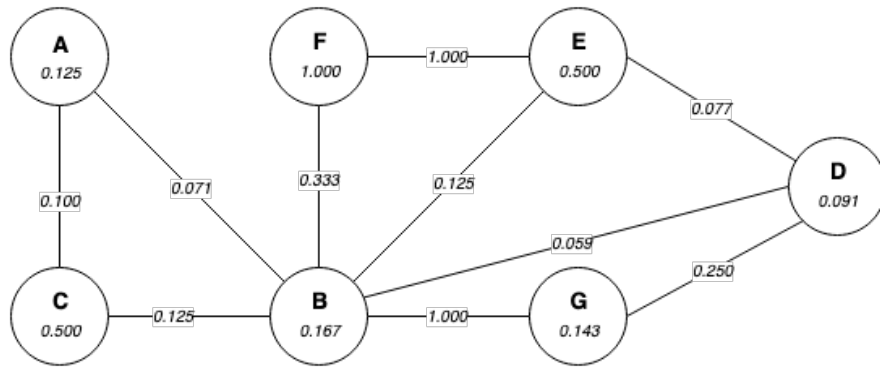
$$\beta(e_{ab}) = [p(v_a) + p(v_b)]^{-1} = (8 + 6)^{-1} = \frac{1}{14} \approx 0.071. \quad (5.5.1)$$

Painofunktioiden lisäksi painotetun verkon esittämistä varten tarvitaan painomatriiseja. Painomatriisin avulla voidaan rakentaa matemaattinen painotettu verkko, joka kuvaa näkymiä ja siirtymiä sekä niiden prioriteetteja. Painomatriiseissa tulee lähes väistämättä esiin tilanne, jossa pitäisi määrittää painoarvo olemattomalle silmukalle eli kaarelle, jonka aloitussolmu ja lopetussolmu ovat sama solmu itsessään, mutta kaarta ei ole olemassa. Tällaisissa tapauksissa, tilanteesta riippuen, painomatriiseihin merkitään usein 0,  $\infty$  tai  $-$  [26]. Tässä diplomityössä esitettävän menetelmän painomatriiseissa solmuun itseensä johtuvan kaaren eli silmukan painoksi merkitään aina  $-$ , koska käyttöliittymän näkymästä siirtymät itseensä ei tässä menetelmässä käsitellä varsinaisina siirtyminä. Tämän lisäksi luonnollisesti jokainen sellainen solmupari, jolla ei ole niitä yhdistävää kaarta, merkitään painomatriisiin käyttäen  $-$  merkintää. Sellaisien siirtymien toiminnallisuuden testaaminen on tarkoitus kattaa näkymän mukaisen testikokelman testitapauksissa ja ne tulevat priorisoiduiksi näkymä- ja siirtymäperusteisesti. Painotetun verkon kaaret voivat verkko-teorian mukaan olla suunnattuja tai suuntaamattomia [26]. Tässä esimerkkitapauksessa jokainen siirtymä näkymien välillä on suuntaamaton, eli toisin sanoen käyttöliittymässä kaksisuuntainen, ja se priorisoidaan sen mukaisesti. Painomatriiseissa suuntaamattomien kaarien johdosta voidaan huomata, että painomatriisin diagonaalin erottamat puoliskot

ovat toistensa peilikuvia. Painomatriisi taulukon 5.2 mukaiselle esimerkille ja siitä laske-  
tuille painoarvoille on pyöristettynä kolmen desimaalin tarkkuudelle seuraavanlainen:

$$M_G \approx \begin{matrix} G & v_a & v_b & v_c & v_d & v_e & v_f & v_g \\ \begin{matrix} v_a \\ v_b \\ v_c \\ v_d \\ v_e \\ v_f \\ v_g \end{matrix} & \begin{pmatrix} - & 0.071 & 0.100 & - & - & - & - \\ 0.071 & - & 0.125 & 0.059 & 0.125 & 0.333 & 1.000 \\ 0.100 & 0.125 & - & - & - & - & - \\ - & 0.059 & - & - & 0.077 & - & 0.250 \\ - & 0.125 & - & 0.077 & - & 1.000 & - \\ - & 0.333 & - & - & 1.000 & - & - \\ - & 1.000 & - & 0.250 & - & - & - \end{pmatrix} \end{matrix}. \quad (5.5.2)$$

Painomatriisin määrittämisen jälkeen voidaan edetä painotetun verkon kuvaamiseen, jos-  
sa piirretään jokainen erilaista käyttöliittymän näkymää vastaava, esimerkkidatan mukai-  
nen solmu, ja niiden välisiä siirtymiä kuvaavat yhteydet eli kaaret. Kaarien yhteyteen li-  
sätään painomatriisista kaaren prioriteettia kuvaava painoarvo. Seuraavassa on esitet-  
ty painomatriisia vastaava painotetun verkon kuvaaja sellaisena kuin se on ennen sii-  
hen tehtäviä prioriteettileikkauksia. Toisin sanoen kyseinen painotetun verkon kuvaaja on  
lähtötilanne, josta priorisointi aloitetaan. Priorisoimista varten tehtävien leikkauksien te-  
keminen niitä varten kehitetyllä toistettavalla karsimisalgoritmilla esitetään myöhemmin  
omassa kappaleessaan.



**Kuva 5.1.** Esimerkki painotetusta verkosta ennen leikkauksia

Perinteisesti painotetuissa verkoissa ei esitetä yksittäisiä solmupainoja, vaan painotetun  
verkon painoilla tarkoitetaan solmujen välisien kaarien painoarvoja. Tässä diplomityössä  
kehitettyä menetelmää käytettäessä edellä esitettyyn painotettuun verkkoon on kuitenkin  
lisätty painomatriisin sisältämän informaation lisäksi painofunktion  $\alpha(v)$  avulla lasketut  
yksittäisten solmujen eli näkymien painoarvot. Esimerkkinä voidaan laskea taulukon 5.2  
mukaisen näkymän eli solmun  $v_a$  painoarvo  $\alpha(v_a)$  seuraavalla laskutoimituksella:

$$\alpha(v_a) = p^{-1}(v_a) = 8^{-1} = 0.125. \quad (5.5.3)$$



Yksittäisten solmujen prioriteettia kuvaavat painoarvot ovat erittäin merkittäviä ja hyödyllisiä, sillä niiden avulla voidaan järjestää itse solmut eli näkymät prioriteettien mukaiseen järjestykseen. Tämän lisäksi solmujen prioriteettien avulla voidaan verkkoon soveltaa muun muassa lyhimmän polun ratkaisemiseen kehitettyjä algoritmeja, kuten myöhemmin Dijkstran algoritmin osalta esitetään omassa kappaleessaan.

## 5.6 Verkon karsiminen

Painotetun verkon karsiminen, eli sen kaarien leikkaaminen, on yksi prioriteeilla painotetun verkon erittäin tärkeistä ominaisuuksista. Verkkoteorian soveltaminen prioriteettien avulla painotettuun verkkoon on erityisen hyödyllistä silloin, kun verkon kaarissa alhainen paino tarkoittaa suurta prioriteettia. Tässä diplomityössä verkon karsiminen tapahtuu varta vasten kehitetyllä kolmivaiheisella iteratiivisesti toistettavalla algoritmilla, jonka käyttämistä varten valitaan ensin minimirajaa vastaava kattavuus, jonka jälkeen karsiminen lopetetaan. Kattavuus tarkoittaa samalla myös testikattavuutta testikokoelmien näkökulmasta, sillä painotetussa verkossa jokainen solmun eli näkymän voidaan ajatella vastaavan sen mukaan kategorisoitua testikokoelmaa.

Verkkoon tehtäviä leikkauksia varten määritettävä kattavuus  $c$  on prosentuaalinen raja sille, kuinka suuri osa verkon solmuista eli näkymistä täytyy verkkoon jäädä karsimisen jälkeen. Leikkauksien tekemistä suoritetaan toistuvasti niin kauan, kunnes karsittavan verkon solmujen lukumäärä on suurempi kuin kattavuuden määräämä alaraja sallii, tai jos kyseisellä iteraatiokerralla ei yksinkertaisesti enää löydy algoritmiin kuuluvilla toimenpiteillä poistettavia solmuja. Matemaattiseen muotoon kirjoitettuna kattavuuteen perustuva toistamisen lopettava ehto on

$$|V(G_s)| > \frac{c}{100} \cdot |V(G)|, \quad (5.6.1)$$

jossa  $|V(G_s)|$  tarkoittaa karsitun verkon solmujoukon mahtavuutta, ja vastaavasti  $|V(G)|$  tarkoittaa alkuperäisen verkon solmujoukon mahtavuutta eli solmujen lukumäärää. Ehto voidaan myös ajatella yksinkertaisesti aliverkon solmujen lukumääränä, jonka täytyy olla suurempi kuin muuttujan  $c$  mukainen prosentuaalinen osuus alkuperäisen verkon solmujen lukumäärästä. Tässä verkon karsimisen esimerkissä kattavuutena käytetään  $c = 80$ , mikä tarkoittaa esimerkiverkon alkuperäisten solmujen määrän 7 karsimista määrään  $80 \cdot \frac{7}{100} = 5.6$ , eli lukumäärään 5 asti.

Algoritmissa on kolme erilaista toimenpidettä verkon karsimiseen. Toimenpiteillä on suoritusjärjestys, jonka mukaan kyseisellä iteraatiokerralla tehtävä leikkaus määräytyy. Jokaisella toimenpiteellä on myös oma suoritusehto, jonka täytyy täytyä ennen kyseisen toimenpiteen suorittamista. Suoritusjärjestyksen ja ehtojen perusteella siirrytään toimenpiteestä toiseen yhden iteraatiokerran aikana siten, että jos esimerkiksi ensimmäistä toimenpidettä ei sen suoritus ehdon mukaan voida tehdä, yritetään suorittaa toimenpiteistä seuraavaa. Jokaisella iteraatiokerralla suoritetaan vain yksi toimenpide, jonka jälkeen

aloitetaan uusi iteraatiokierros. Algoritmiin sisältyvät seuraavat toimenpiteet niiden oikeaan suoritusrjestykseen järjestettynä.

1. **Poistetaan verkosta löytyvä eristetty solmu** eli solmu, jonka asteluku on nolla. Eristettyjä solmuja ei alkuperäisestä verkosta pitäisi löytyä lainkaan, vaan ne ovat seurausta eri iteraatiokerroilla tapahtuneista leikkauksista. Toimenpiteen suoritusehto on muotoa

$$d_G(v) = 0, \quad (5.6.2)$$

jossa  $d_G(v)$  tarkoittaa astelukua kuvaavaa funktiota solmulle  $v$ .

2. **Poistetaan verkosta löytyvä sillattu solmu** leikkaamalla siihen liittyvä kaari. Solmun asteluvun täytyy olla yksi ja sen painon pienempi kuin alkuperäisen verkon solmujen painojen keskiarvo. Toimenpiteen suoritusehto on kaksiosainen ja muotoa

$$d_G(v) = 1 \wedge \alpha(v) < \frac{1}{|V(G)|} \cdot \sum_{v \in V(G)} \alpha(v), \quad (5.6.3)$$

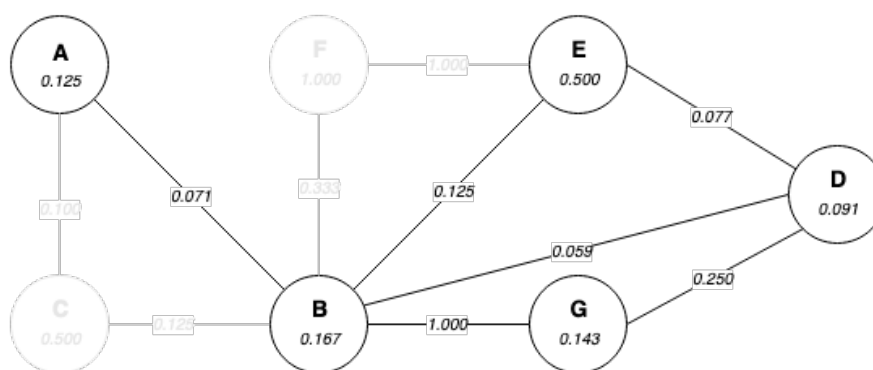
jossa  $d_G(v)$  tarkoittaa astelukua solmulle  $v$  ja  $|V(G)|$  tarkoittaa alkuperäisen verkon solmujen lukumäärää sekä  $\sum_{v \in V(G)} \alpha(v)$  tarkoittaa alkuperäisen verkon solmujen painoarvojen yhteenlaskettua summaa.

3. **Poistetaan verkosta solmu, jolla on maksimia pienempi asteluku ja keskimääräistä pienempi paino.** Toisin sanoen poistetaan verkosta sellainen alhaisimman prioriteetin solmu, jonka asteluku on pienempi kuin solmujen astelukujen keskiarvo, ja jonka paino on pienempi kuin alkuperäisen verkon solmujen painojen keskiarvo. Toimenpiteen suoritusehto on kaksiosainen ja muotoa

$$d_G(v) < \max\{d_G(x) | x \in V(G)\} \wedge \alpha(v) < \frac{1}{|V(G)|} \cdot \sum_{v \in V(G)} \alpha(v), \quad (5.6.4)$$

jossa  $d_G(v)$  tarkoittaa astelukua solmulle  $v$  ja  $\max\{d_G(x) | x \in V(G)\}$  tarkoittaa maksimia alkuperäisen verkon solmujen asteluvuista. Keskiarvon laskemiseen liittyvät merkinnät  $|V(G)|$  ja  $\sum_{v \in V(G)} \alpha(v)$  ovat samat kuin edeltävässä toimenpiteessä.

Tässä diplomityössä läpikäytävässä taulukon 5.2 mukaisessa verkon karsimisen esimerkissä algoritmia suoritetaan kaksi iteraatiokierrosta. Kahden iteraatiokierroksen jälkeen verkon solmujen määrä karsiutuu prioriteettien ja valitun kattavuuden  $c = 80$  mukaisesti seitsemästä viiteen.



**Kuva 5.2.** Esimerkki painotetusta verkosta leikkauksien jälkeen

Verkon karsimisen jälkeen voidaan huomata, että verkosta on karsiutunut pois kaksi prioriteetiltaan alhaisinta solmua C ja F. Lisäksi alkuperäisestä verkosta 5.1 voidaan huomata, että solmuilla C ja E olisi keskenään yhtä suuri prioriteetti, mutta asteluvuiltaan ne ovat erilaiset. Algoritmi toimii kyseisessä tapauksessa oikein ja karsii edellä mainituista solmuista solmun C. Esimerkin mukaisen solmujen karsimisen myötä voidaan todeta, että algoritmi toimii siten kuin sen kuuluukin.

## 5.7 Dijkstran algoritmin hyödyntäminen

Priorisointimenetelmän mukaan karsittuun painotettuun verkkoon on mahdollista soveltaa lyhimmän polun ongelman ratkaisemiseen kehitettyjä algoritmeja. Ne toimivat normaaliin tapaan etsien numeerisesti alhaisimman painoarvon polkuja, mikä kuitenkin tässä menetelmässä tarkoittaa käänteisesti korkeimman prioriteetin polkuja. Lyhimmän polun etsimiseen on tarkoitus valita sellaiset aloitus- ja lopetussolmut, joiden välille halutaan etsiä verkon lyhin polku. Lyhimmän polun löytymisen yhtenä perusedellytyksenä on verkon yhtenäisyys, joka tarkoittaa sitä, että mistä tahansa yksittäisestä verkon solmusta on löydettävissä yhteys mihin tahansa toiseen samassa verkossa olevaan solmuun.

Prioriteetiltaan tärkeimmän polun löytämiseksi valitaan ensin aloitussolmuksi pienimmän painoarvon solmu ja lopetussolmuksi seuraavaksi pienimmän painoarvon solmu, sekä etsitään sitten Dijkstran algoritmia hyödyntäen niiden välinen lyhin polku. Dijkstran algoritmin sisäinen toimintaperiaate ei ole tämän diplomityön näkökulmasta oleellista, mutta se on kuitenkin esitetty tarkemmin pseudokoodina liitteessä ???. Dijkstran algoritmi kahdelle painoltaan pienimmille, eli prioriteetiltaan korkeimmille, solmuille antaa tuloksena kyseisiä solmuja yhdistävän polun, jonka sisältävät solmut, eli näkymät, ovat prioriteetiltaan tärkeimmät. Jos aloitus- ja lopetussolmut ovat vierekkäiset, eli niitä yhdistää kaari, ei polussa luonnollisesti ole kuin kaksi solmua. Muussa tapauksessa lyhin mahdollinen polku kertoo kaikki sellaiset käyttöliittymän näkymät, jotka ovat yhteydessä toisiinsa, ja jotka ovat yhteisesti prioriteetiltaan tärkeimmät. Koska painotetun verkon painofunktiot on laadittu käänteislukuja hyödyntäen, Dijkstran algoritmi löytää painoarvoltaan matalimman, mutta prioriteetiltaan tärkeimmän polun aloitus- ja lopetussolmujen välille.

Näin ollen saadaan helposti ja vaivattomasti tietää sellaiset solmut, eli käyttöliittymän näkymät, jotka kuuluvat prioriteetiltaan tärkeimpiin, ja joista testiautomaation rakentaminen kannattaa aloittaa.

## 5.8 Verkon ja testitapauksien yhteys

Priorisointi painotetun verkon avulla havainnollistaa käyttöliittymän näkymiä ja niiden välisiä siirtymiä ennen varsinaisten testitapauksien rakentamista. Tällaisesta painotetusta verkosta saadaan priorisoitua käyttöliittymän näkymät ja siirtymät. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että prioriteettijärjestys saadaan määritettyä vain testikokoelmien laajuudessa yksittäisten, johonkin testikokoelmaan liittyvien, testitapauksien sijaan. Painotetun verkon näkymät ovat suoraan yhteydessä testiautomaatiota varten rakennettaviin testikokoelmiin, jotka sisältävät kokoelman testitapauksia kyseiselle näkymälle. Toisin sanoen varsinaisen priorisoinnin kohteena ovat painotetun verkon näkymiä vastaavat testikokoelmat.

Aiemmin testitapaukset ja testikokoelmat kappaleessa on esitetty niiden välistä eroa ja sitä kuinka testikokoelmat koostuvat yhteen liittyvistä testitapauksista. Painotetun verkon avulla tehtävää priorisointia käyttäessä on tarkoitus ajatella testiautomaation testitapauksien kategorisoinnista testikokoelmiksi käyttöliittymän näkymiä vastaavalla tavalla. Kun käyttöliittymän näkymillä on niitä vastaavat testikokoelmat, toimii tässä diplomityössä kehitetty painotetun verkon avulla toteutettava priorisointi oikein ja siten kuin se on tarkoitettu. Jos testiautomaation halutaan lisätä testitapauksia tai testikokoelmia, jotka eivät ole luettavissa painotetusta verkosta, niille ei luonnollisesti ole olemassa prioriteettia ja sellaiset täytyy käsitellä ylimääräisinä, täydentävinä testitapauksina.

Painotetun verkon kuvaamisen seurauksena, voidaan verkosta nähdä myös paljon hyödyllistä informaatiota, kuten muun muassa siinä esiintyviä sillattuja solmuja sekä syklejä. Sillatut solmut ovat sellaisia käyttöliittymän näkymiä, joihin käyttäjä ei kovinkaan usein päädy ja näin ollen jos niitä lopullisessa karsitussa verkossa esiintyy, ne ovat testiautomaatin rakentamisen kannalta usein vain vähän merkitseviä. Eristetyt solmut ovat samaan tapaan vain vähän merkitseviä kuin sillatut solmut. Syklit puolestaan ovat erittäin merkittävä osa painotetussa verkossa ja testiautomaation rakentamisessa, sillä ne ovat sellaisia käyttöliittymän näkymiä ja niiden välisiä siirtymiä, jotka toistuvat käyttäjälle usein käyttöliittymää käyttäessään. Solmujen asteluvut kertovat myös paljon solmujen merkitsevyydestä. Sellainen solmu jonka asteluku, eli siihen liittyvien kaarien lukumäärä on korkea, on testiautomaation rakentamisen kannalta yhtälailla erittäin merkittävä osa testiautomaatiota.

## 6 TULOSTEN TARKASTELU JA ARVIOINTI

Tässä kappaleessa esitetään yhteenveto tutkimuksen tuloksista, ja evaluoidaan testausjärjestelmän ja priorisointimenetelmän toteutuksien onnistumista. Ensin evaluoidaan diplomityössä suunnitellun ja asiakasyritykselle toteutetun testausjärjestelmän positiivisia sekä negatiivisia puolia. Seuraavaksi evaluoidaan diplomityössä kehitetyn priorisointimenetelmän positiivisia ja negatiivisia puolia ja pohditaan muun muassa sitä, että kuinka hyvin soveltuva ja toistettavissa oleva kyseinen kehitetty priorisointimenetelmä on. Lopuksi vielä esitetään toteutuksen jälkeen esiin tulleita jatkokehitysehdotuksia testausjärjestelmälle sekä priorisointimenetelmälle.

### 6.1 Tutkimuksen konkreettiset tulokset

Työn tuloksena kehitetty web-käyttöliittymien hyväksymistestauksen automatisoimisen mahdollistava testausjärjestelmä on integroitu onnistuneesti osaksi GoCD-palvelimen avulla suoritettavaa jatkuvaa integrointia. Lyhyesti sanottuna testausjärjestelmän osalta konkreettinen tulos koostuu järjestelmästä, joka mahdollistaa testitapauksien luomisen Robot Framework -alustalle käyttäen Selenium-kirjastoa, Xvfb-virtualisointipalvelinta ja Docker-säiliöintiohjelmistoa. Testausjärjestelmän toimivuus todettiin käytännössä esimerkkitestitapauksien muodossa oikeassa ympäristössään, ja testausjärjestelmän mahdollistamat ominaisuudet ovat jo itsessään oikeassa ja lopullisessa käyttöympäristössä tarvittavia.

Web-sovelluksien näkymä- ja siirtymäperustainen, painotettua verkkoa hyödyntävä priorisointimenetelmä on myös todettu toimivaksi lähestymistavaksi priorisointiin. Lyhyesti sanottuna priorisointimenetelmän tuloksena on painotettuja verkkoja hyödyntävä menetelmä, jossa määritetään priorisointiin vaikuttavat muuttujat, painofunktiot, painomatriisi, prioriteetteihin perustuvien leikkauksien tekeminen sekä prioriteettien löytäminen ja niiden lukeminen verkosta. Priorisointimenetelmän toimivuus käytännössä todettiin aidosta ympäristöstä yksinkertaistaen poimitusta web-sovelluksesta. Priorisointimenetelmän avulla todettiin, että priorisoinnin aikana toteutetut painotetun verkon leikkaukset olivat juuri niitä näkymiä, jotka vaistonvaraisesti myös ilman menetelmän käyttöä karsittaisiin.

### 6.2 Toteutuksen evaluointi

Kokonaisuutena hyväksymistestausjärjestelmän toteutus onnistui erittäin hyvin ja sen avulla on mahdollista jopa geneerisesti rakentaa web-sovelluksesta riippumattomasti hy-

väksymistestaus testauskohteena olevalle web-sovellukselle.

Testausjärjestelmän positiivisia puolia ovat muun muassa Docker-säiliöinnin avulla saatava tuki myös manuaaliselle testitapauksien ajamiselle. Docker-säiliö, joka mahdollistaa testitapauksien ajamisen, voidaan pystyttää periaatteessa mihin tahansa ympäristöön, jossa Docker on saatavilla. Docker-säiliöinnin avulla ohjelmistokehittäjät myös saavat valmiin hyväksymistestausjärjestelmän helposti käyttöönsä. Docker-säiliöinnin ja Docker-composen avulla rakennettu järjestelmä ei myöskään ole sidottu mihinkään ennalta määritettyyn jatkuvan integroinnin palvelimeen, mikä huomattavasti helpottaa testausjärjestelmän käyttöönottoa osaksi uutta tai muuttuvaa ohjelmistotuotannon prosessia. Testausjärjestelmä mahdollistaa päätteettömän testauksen virtuaalisen Xvfb-näyttöpalvelimen avulla, joka on itsessään erittäin tarvittu ominaisuus jatkuvan integroinnin ja testausjärjestelmän yhdistämiseen. Xvfb-näyttöpalvelimen tarjoaman virtualisoinnin avulla voidaan myös lisätä uusia WebDriver-rajapinnan toteuttavia verkkoselaimia päätteettömän testauksen alaisuuteen erittäin helposti ja käytännössä rajoituksetta. Ainoa vaatimus on, että verkkoselain on saatavilla siihen ympäristöön, jossa Xvfb-näyttöpalvelinta ajetaan.

Testausjärjestelmässä on kuitenkin myös negatiivisia puolia, joiden osalta järjestelmän käyttö on rajattua. Xvfb-näyttöpalvelimen avulla voidaan päätteettömästi testata periaatteessa mitä tahansa GUI-ohjelmia, mutta rajoitteena on kuitenkin se, että niiden täytyy olla saatavilla siihen ympäristöön, jossa Xvfb-näyttöpalvelinta ajetaan. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että web-sovelluksien hyväksymistestauksen automatisoimisesta on jätettävä pois vain Window-ympäristöön saatavien verkkoselainten, kuten Internet Explorer -verkkoselaimen testaaminen. Robot Framework takaa helpon testitapauksien luettavuuden kenelle tahansa, mutta ohjelmistokehittäjille se voi olla turhan rajatun tuntainen. Ohjelmistokehittäjänä testitapauksien laatimisen yhteyteen olisi hyvä saada mahdollisuus yksikkötestauskehyksissä käytettävistä ohjelmointikielistä tuttuihin kontrollirakenteisiin, joilla testitapauksien monipuolisuutta voisi kasvattaa perinteisesti yksikkötestauksessa mahdollisten rakenteiden tasolle. Tämä ei kuitenkaan ole mahdollista Robot Frameworkissä, jossa testitapauksien laatimiseen käytetään Robot Frameworkin omaa, rajattua syntaksia.

## 6.3 Menetelmän evaluointi

Tässä diplomityössä kehitetyn testitapauksien priorisointimenetelmän kehittäminen onnistui erittäin hyvin ja sen käyttämisellä saavutetaan lisäarvoa etenkin keskisuurien ja suurien web-sovelluksien käyttöliittymien hyväksymistestaukseen.

Priorisointimenetelmän positiivisia puolia ovat muun muassa sen ominaisuuksiin liittyviä asioita, kuten priorisointimenetelmän toistettavuus, ja mahdollisuus priorisoida käyttöliittymien näkymiä ja siirtymiä. Näkymä- ja siirtymäperusteisen priorisoinnin tarkoituksena on mahdollistaa näkymiin perustuvien testikokoelmien priorisoiminen, jolloin niiden tärkeysjärjestys saadaan selville, ja testitapauksien kirjoittaminen voidaan aloittaa prioriteetiltään tärkeimmästä näkymästä. Esimerkkinä menetelmän käyttämisen tuomasta resurs-

sien säästöstä voidaan ottaa tarkasteluun kattavuudet  $c = 90$  ja  $c = 50$ , keskiuurelle käyttöliittymälle, jossa on yhteensä kymmenen erilaista näkymää, ja joista jokaista varten laadittaisiin esimerkin omaisesti kolme testitapausta. Tällaisessa tilanteessa kaikkien testitapauksien lukumääräksi tulee kolmekymmentä, joista prioriteetin painotettua verkkoa karsimalla voidaan kuitenkin tiputtaa alhaisimman prioriteetin näkymien avulla osa testitapauksista pois. Tämä tarkoittaa kattavuudella  $c = 90$  yhden alhaisimmalla prioriteetilla painotetun näkymän jättämistä pois testauksesta, jolloin myös kolme testitapausta voidaan jättää pois toteutuksesta. Vastaavasti varsin häikäilemättömällä kattavuudella  $c = 50$  voitaisiin jättää pois peräti viisi näkymää, mikä tarkoittaa esimerkissä viittätoista testitapausta, jotka jätettäisiin alhaisen prioriteettinsa myötä pois toteutuksesta. Testitapauksien toteuttamatta jättämisellä voidaan väistämättä säästää resursseja, mutta sitä ei kuitenkaan voida tehdä täysin ilman priorisointia. Yksi tämän menetelmän suurimmista hyödyistä tulee nimenomaan priorisoimisesta, joka mahdollistaa resurssien säästämisen edellä mainitulla tavalla.

Menetelmän käyttäminen on tehokkainta, kun testitapaukset kategorisoidaan näkymittäin laadittuihin testikokoelmiin, sillä menetelmän kehittämisen taustalla on ollut ajatus, jossa näkymät vastaavat testikokoelmia. Priorisointimenetelmä perustuu matemaattisiin painotettuihin verkkoihin, jotka tuovat hyötynä lyhimmän polun ongelman ratkaisemiseen kehitettyjen algoritmien käyttämisen mahdollistamisen prioriteetiltaan korkeimpien polkujen löytämiseen kahden solmun, eli näkymän, välille. Lisäksi painotetun verkon ja matemaattisen lähestymistavan käyttäminen tuo hyötynä sen, että menetelmä on kohtalaisen pienellä vaivalla muunnettavissa tietokoneohjelmaksi. Painotettujen verkkojen käyttäminen priorisointiin pakottaa myös menetelmän käyttäjät piirtämään näkymä- ja siirtymäperusteisen painotetun verkon, jolloin se kasvattaa käyttäjien ymmärrystä testauskohteena olevasta järjestelmästä. Priorisointimenetelmä on tässä diplomityössä esitetyn esimerkin 5.2 mukaan todettavissa toimivaksi, ja sen avulla on suoritettu priorisointi varsinaisesta testauskohteesta yksinkertaistetulle käyttöliittymälle.

Priorisointimenetelmässä on myös negatiivisia puolia, mutta ne eivät tässäkään tapauksessa ylitä menetelmän käytöstä saatavaa hyötyä. Menetelmässä esittävien toistuvien leikkauksien määrää rajaavan testikattavuuden päättäminen näkymä- ja siirtymäperusteisesti voi olla haastavaa. Toinen menetelmään kohdistuva kritiikki koskee menetelmän geneerisyyttä, eli käyttöönottamisen mahdollisuutta ilman muutoksia, jota on vaikea arvioida. Priorisointimenetelmässä käytettävät priorisointiin vaikuttavat muuttujat ovat varsin subjektiivisia ja voivat olla testausta toteuttavan tahon mukaan muuttuvia, minkä takia muuttujiin joudutaan mahdollisesti tekemään muutoksia. Lisäksi menetelmässä esitetty, priorisointiin vaikuttavia muuttujia hyödyntävä, funktio  $p(v)$  kokonaisprioriteetin laskemiseen ei ota muuttujien määrittämisessä mahdollisesti esiintyvää epälineaarisuutta lainkaan huomioon. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että kokonaisprioriteetin määrittämisen on voitava olla ilmaistavissa siihen vaikuttavien osiensa summana, mikä rajoittaa menetelmän käyttöä epälineaarisissa tapauksissa. Negatiivista on myös se, että menetelmän käyttö on soveltuva painotettujen verkkojen luonteen mukaisesti käyttöliittymien tapauksessa soveltuvat vain kokonaisia näkymiä peilaavien testikokoelmien priorisoin-

tiin yksittäisten testitapauksien sijaan. Priorisointimenetelmän käyttö voi olla turhan aikaa vievää, jos käyttöliittymä on yksinkertainen.

## 6.4 Jatkokehitysehdotukset

Tämän diplomityön konkreettisina tuloksina syntyneet testausjärjestelmä ja priorisointimenetelmä ovat sellaisenaan käyttövalmiita ja toimivaksi todettuja, mutta jatkokehittelylle on luonnollisesti niissäkin sijaa. Testausjärjestelmän avulla toteutettava web-sovelluksien päätön hyväksymistestaus mahdollistetaan Xvfb-näyttöpalvelimen tarjoaman virtualisoinnin avulla. Xvfb-näyttöpalvelin on kuitenkin saatavilla vain UNIX-ympäristöihin, mikä rajoittaa testausjärjestelmään lisättävien verkkoselaimien saatavuutta. Xvfb-näyttöpalvelimelle voitaisiin jatkokehityksenä etsiä monialustaisempi vaihtoehto tai ainakin vastine Windows-ympäristöön, jonka avulla myös vain Windows-alustalle saatavat verkkoselaimet olisi mahdollista lisätä järjestelmään.

Yksi priorisointimenetelmään liittyvä rajoite on käyttöliittymän näkymä- ja siirtymäperusteinen priorisointi, joka asettaa näkymät vastaamaan testikokoelmia. Jatkokehityksenä voitaisiin tutkia näkymäperusteisuuden mukaan tehtävän priorisoinnin muuntamisen mahdollisuutta käyttötapauserusteiseksi. Käyttötapauserusteisesti luotava verkko vastaisi parhaimmillaan oikeita käyttäjien tarpeisiin tarkoitettuja toiminallisuuksia ja voisi parantaa priorisointia. Priorisointimenetelmä on vahvasti matemaattinen, joka mahdollistaa sen muuntamisen tietokoneohjelmaksi kohtalaisella vaivalla. Priorisointimenetelmän rakentaminen automaattisen tietokoneohjelman muotoon olisi erittäin järkevää, ja laskisi menetelmän käyttöönottamiseen tarvittavaa vaivannäköä huomattavasti. Lisäksi priorisointimenetelmän näkymäpohjaisten graafien, eli painotettujen verkkojen, visualisointi voitaisiin hoitaa tietokoneohjelman yhteydessä.



## 7 YHTEENVETO

Tämän diplomityön tavoitteena oli kehittää hyväksymistestausjärjestelmä ja toistettavissa oleva menetelmä web-käyttöliittymien hyväksymistestauksessa tarvittavien testitapauksien priorisointiin. Lisäksi tavoitteena oli tarjota selkeä, eheä ja helposti ymmärrettävä kokonaisuus hyväksymistestauksen toteuttamiseen ja priorisoimiseen testausjärjestelmää ja kehitettyä priorisointimenetelmää käyttäen. Tutkimusta varten laadittiin neljä tutkimuskysymystä, joihin vastaaminen asetettiin myös yhdeksi työn tavoitteeksi.

Tutkimuskysymykseen *T1* vastattiin kokonaisuutena priorisointi painotetun verkon avulla luvussa, eli esitetään ratkaisuna toistettavissa oleva menetelmä testitapauksien priorisoimiseen. Priorisointiin vaikuttavat muuttujat luvussa esitetään myös suora vastaus tutkimuskysymykseen *T2*. Lisäksi painofunktiot priorisointiin ja verkon karsiminen esittävät vastaukset tutkimuskysymykseen *T3*. Lopuksi verkon ja testitapauksien yhteys luku antaa suoraan vastauksen tutkimuskysymykseen *T4*.

Tässä diplomityössä kehitettiin hyväksymistestausjärjestelmä sekä siihen rakennettavien testitapauksien priorisointimenetelmä. Hyväksymistestausjärjestelmä laadittiin käyttäen Robot Frameworkiä, Seleniumia, Xvfb-näyttöpalvelinta ja Dockeria. Lisäksi jatkuvan integroinnin tarve otettiin huomioon käyttäen GoCD-palvelinta hyväksymistestausjärjestelmän kanssa. Testitapauksien priorisointimenetelmä kehitettiin itsenäisesti käyttäen matemaattista painotettua verkkoa. Painotetun verkon avulla tehtävään priorisointiin liittyivät tärkeimpinä priorisointiin vaikuttavat muuttujat, painofunktiot ja verkon karsimiseksi tehtävät leikkaukset. Painotetun verkon avulla tehtävä priorisointi todettiin toimivaksi aidosta sovelluksesta tehdyn yksinkertaistetun esimerkkimallin avulla.

Edellä mainitut diplomityön tavoitteet on nyt saavutettu ja sen tekeminen myös loi tarvittavan perustan WordDivellä tarvittavan web-sovelluksen hyväksymistestauksen testiautomaation rakentamiseen priorisointimenetelmää hyödyntäen. Lopuksi vielä toivon, että tässä diplomityössä esitetystä hyväksymistestauksen testiautomaation lähestymistavasta ja erityisesti sen priorisointia varten kehitetystä priorisointimenetelmästä olisi mahdollisimman paljon hyötyä sen käyttämistä harkitseville tai käyttäville tahoille.

## LÄHTEET

- [1] *web app complexity.*
- [2] *testing possibility.*
- [3] YTJ – Yritys- ja yhteisötietojärjestelmä – Yrityshaku, WordDive Oy. Yritys- ja yhteisötietojärjestelmä, verkkosivu. URL: <https://tietopalvelu.ytj.fi/yritystiedot.aspx?yavain=2192227&tarkiste=199AA7AD6729CF56F298A9092E246CF4CA8288EC> (viitattu 06.01.2019).
- [4] *design science history.*
- [5] *test automation purpose.*
- [6] *ISO/IEC 9126-1:2001 Software engineering – Product quality – Part 1: Quality model.* Englanti. Standard. International Organization for Standardization, kesäkuu 2001. URL: <https://www.iso.org/standard/22749.html> (viitattu 06.01.2019).
- [7] *testing levels 1.*
- [8] *testing levels 2.*
- [9] *continuous integration integration process.*
- [10] *regression testing traditionally.*
- [11] *waterfall to agile.*
- [12] *tdd steps.*
- [13] *tdd popularity.*
- [14] *Standard Glossary of Terms used in Software Testing – Version 3.2.* Englanti. International Software Testing Qualifications Board, 2018. URL: <https://www.istqb.org/downloads/send/20-istqb-glossary/209-extract-of-terms-used-in-the-foundation-level-syllabus-2018.html> (viitattu 06.01.2019).
- [15] *Standard Glossary of Terms used in Software Testing – Version 3.3.* Englanti. International Software Testing Qualifications Board, 2019. URL: [https://www.istqb.org/downloads/send/20-istqb-glossary/297-istqb\\_glossary-all-terms\\_v3-3.html](https://www.istqb.org/downloads/send/20-istqb-glossary/297-istqb_glossary-all-terms_v3-3.html) (viitattu 06.01.2019).
- [16] *atdd steps.*
- [17] *traditional acceptance testing.*
- [18] *Robot Framework User Guide – Version 3.1.2.* Englanti. URL: <https://robotframework.org/robotframework/latest/RobotFrameworkUserGuide.html> (viitattu 06.01.2019).
- [19] *selenium info 1.*
- [20] *selenium info 2.*
- [21] *docker vs virtual machine.*
- [22] *gocd info.*
- [23] *gocd jenkins terminology.*
- [24] *test case goals.*

- [25] *How to write good test cases using Robot Framework*. Englanti. GitHub, verkkosivu. URL: <https://github.com/robotframework/HowToWriteGoodTestCases/blob/master/HowToWriteGoodTestCases.rst> (viitattu 06.01.2019).
- [26] Pesonen, M. E. *Verkkoteorian alkeita*. Itä-Suomen yliopisto, 2013. URL: <http://cs.uef.fi/matematiikka/kurssit/MathematicsVisualizationMedia/CourseMaterial/VerkkoteoriaaSciFestiin2013.pdf> (viitattu 06.01.2019).
- [27] Kyppö, J. *Verkkoteoriaa*. Jyväskylän yliopisto, verkkosivu. URL: <http://users.jyu.fi/~jorma/verkot.htm> (viitattu 06.01.2019).
- [28] Ruohonen, K. *Graafiteoria*. Tampereen teknillinen yliopisto, 2013. URL: <http://math.tut.fi/~ruohonen/GT.pdf> (viitattu 06.01.2019).