



# Ju-cheol Park

프론트엔드 개발자, 박주철입니다.

jukrap628@gmail.com

<https://github.com/jukrap>

<https://valur.tistory.com>

<https://www.linkedin.com/in/jukrap>



## Ju-cheol Park

jukrap628@gmail.com

# About Me

👋 Hi there, I'm **Frontend Engineer**.

안녕하세요! 사용자 친화적인 서비스 개발에 큰 관심이 있는 프론트엔드 개발자, 박주철입니다.

저는 사람들과 의견을 나누고 토론하는 것을 좋아합니다. 더 나은 소프트웨어를 만드는 것에 관심이 많으며, 이를 위해 새로운 기술과 방법론을 학습하고 적용하는 데 주저하지 않습니다.

네이티브 앱부터 웹까지의 다양한 경험과 열정을 바탕으로, 저는 끊임없이 배우고 성장하며 개발자로서의 역량을 키워나가고 있습니다. 다양한 팀과 협업하여 의미 있는 프로젝트에 기여하는 개발자가 되는 것이 저의 꿈입니다!

## Skills

**Languages** JavaScript, TypeScript, Java

**Frameworks** React & React Native, Next.js, Android Jetpack

**Databases** NoSQL, SQLite

**DevOps** Firebase, Google Cloud Platform

## Activity

**프로그래머스  
데브코스**

2023.12 ~ 2024.05

**Cloud Application Engineering 과정**

- 훈련 분야 : React & React Native

## Awards

**경남소프트웨어경진대회**

2021.08 ~ 2021.10

**최우수상 수상**

- 출품 작품 : ESD 핫딜
- “도내 소프트업계 이끌 인재들입니다”

## Education

**경상국립대학교  
컴퓨터과학과**

**졸업**

- 2019.03 ~ 2023.02



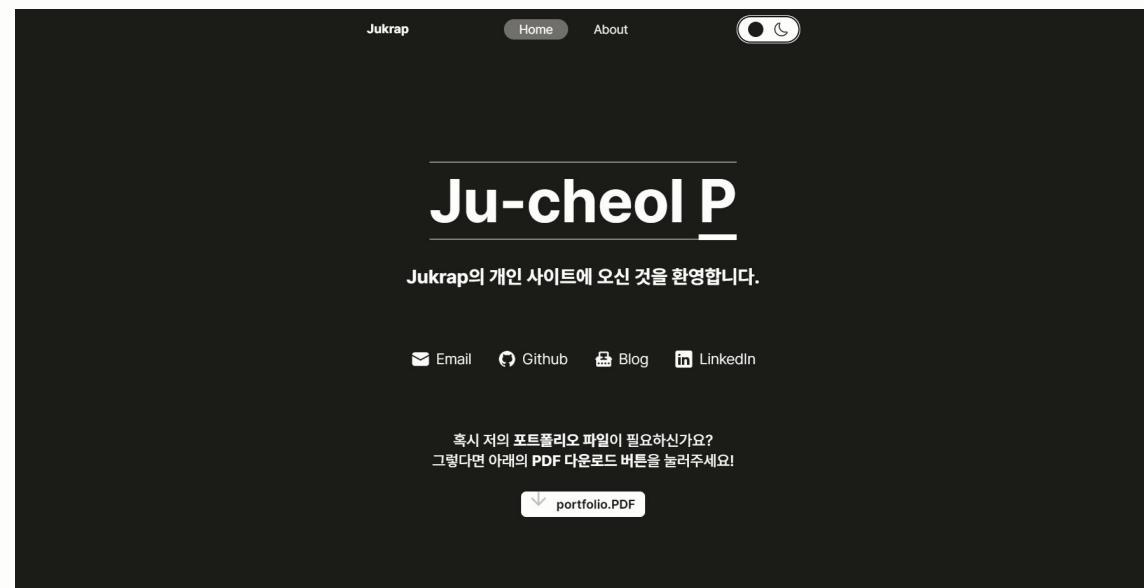
# 개인 사이트

Jukrap Website

2024.06 ~ 2024.06

## 프로젝트 개요

React 및 Next.js 기반의 개인용 웹사이트.



## 기술 스택

HTML & CSS · TypeScript · React · Tailwind CSS · Zustand · Next.js

## 관련 링크

<https://github.com/jukrap/jukrap.dev>

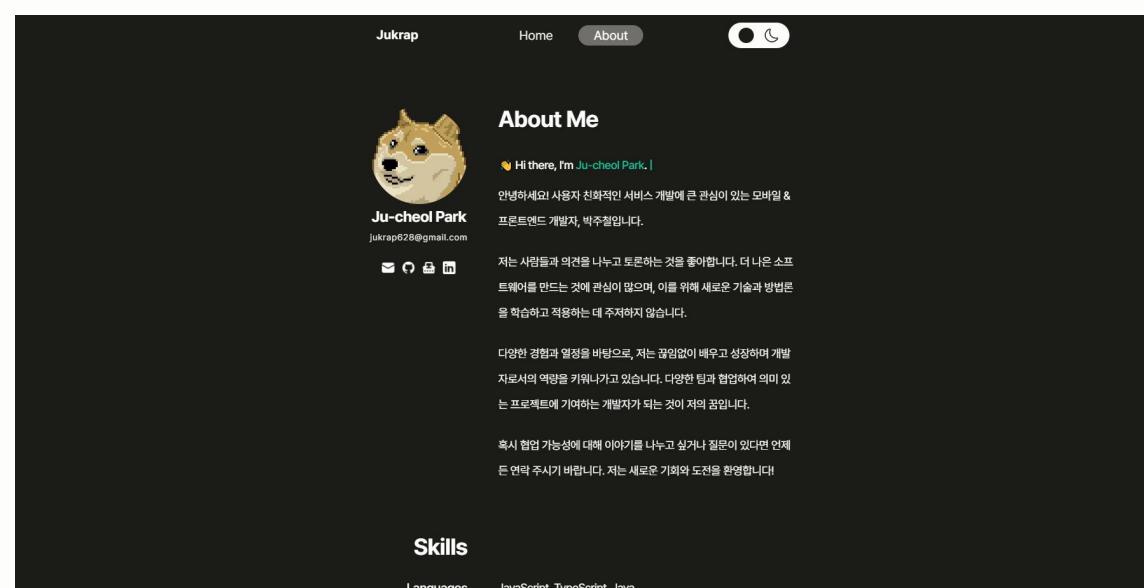
<https://jukrap.vercel.app/>

## 프로젝트 담당

1인 개발

## 프로젝트 인원

1인



## 프로젝트 업무

### 1. 가능한 한 최신 프레임워크를 사용

- React 18, Next.js 14.

### 2. 주요 특징

- 훅을 이용하여 타이핑 되는 효과를 타이틀 및 내용에 주었습니다.
- Zustand와 Tailwind를 이용해 화이트 & 다크 모드 전환 기능을 구현했습니다.



# 쉐어비

## 프로젝트 개요

ShareBBy

다양한 취미 활동을 공유하고 참여할 수 있는 플랫폼을 제공하는 크로스플랫폼 앱.

2024.04 ~ 2024.06

## 기술 스택

HTML & CSS · JavaScript · React Native · Firebase

## 관련 링크

<https://github.com/jukrap/rn-ShareBBy>

<https://youtu.be/Zu1Git1zAAA>

## 프로젝트 담당

발표, 디자인, 프론트엔드, 백엔드

## 프로젝트 인원

5인

## 프로젝트 업무

### 1. 발표, 디자인 관련 업무 (75% 담당)

- 프로젝트의 발표를 진행하고, 디자인 상당수를 Figma로 제작하였습니다.

### 2. 안드로이드 작업 (40% 담당)

- IOS 기준으로 개발된 앱을 안드로이드에 맞도록 수정하고 고쳤습니다.

### 3. 데이터베이스 관련 (100% 담당)

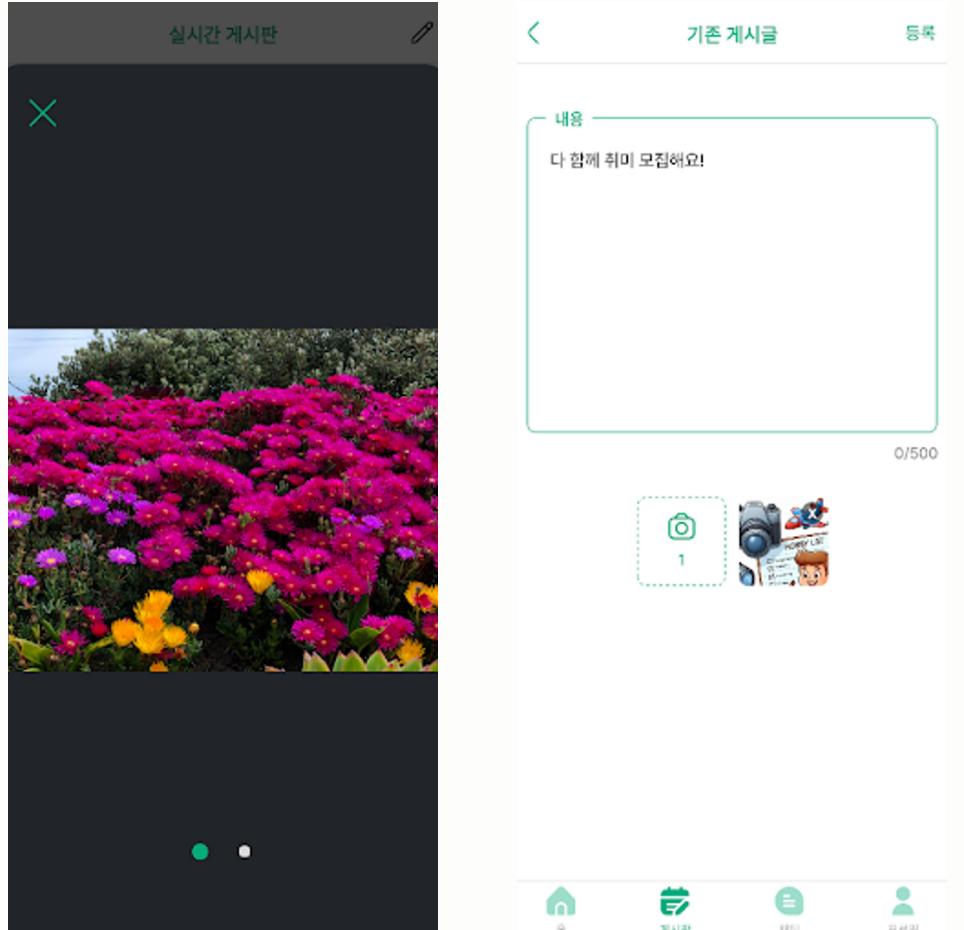
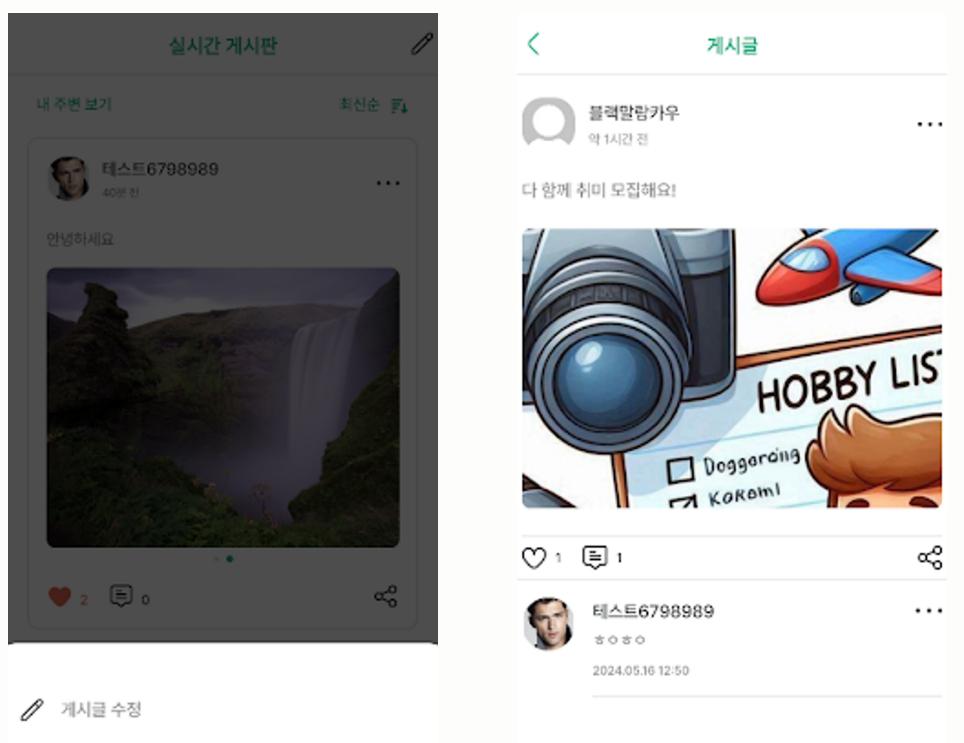
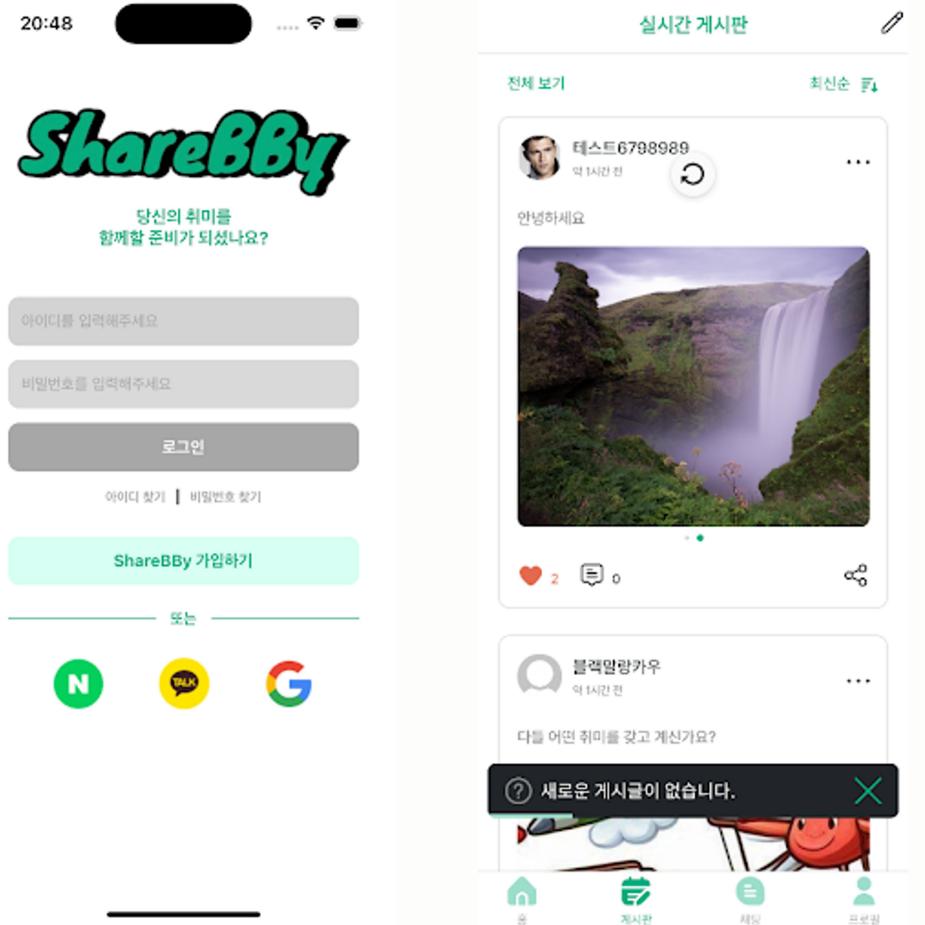
- ERD를 제작함으로서 데이터 관계가 어떻게 되는지를 규정하고, Firebase에서의 구조를 설계하였습니다. Firebase의 실시간 데이터베이스 및 이미지 스토리지를 앱을 연결하기도 했습니다.

### 4. 게시판 전체 구현 (100% 담당)

- 사용자들이 편리하게 게시글과 댓글을 작성, 읽기, 수정, 삭제할 수 있습니다.
- 가까운 위치에 있는 유저들의 게시글들만 목록에서 볼 수도 있습니다.
- 게시글 목록을 시간 및 댓글 수 및 좋아요 수로 정렬할 수 있습니다.
- 풀 투 리프레시와 인피니티 스크롤을 개발하여 편의성 및 성능을 개선했습니다.
- 이미지에 대한 크기 조정 및 캐싱 등의 최적화로 성능 개선을 하였습니다.

### 5. 모달 및 토스트 제작 (60% 담당)

- 각종 모달 및 토스트 메시지를 제작했습니다.



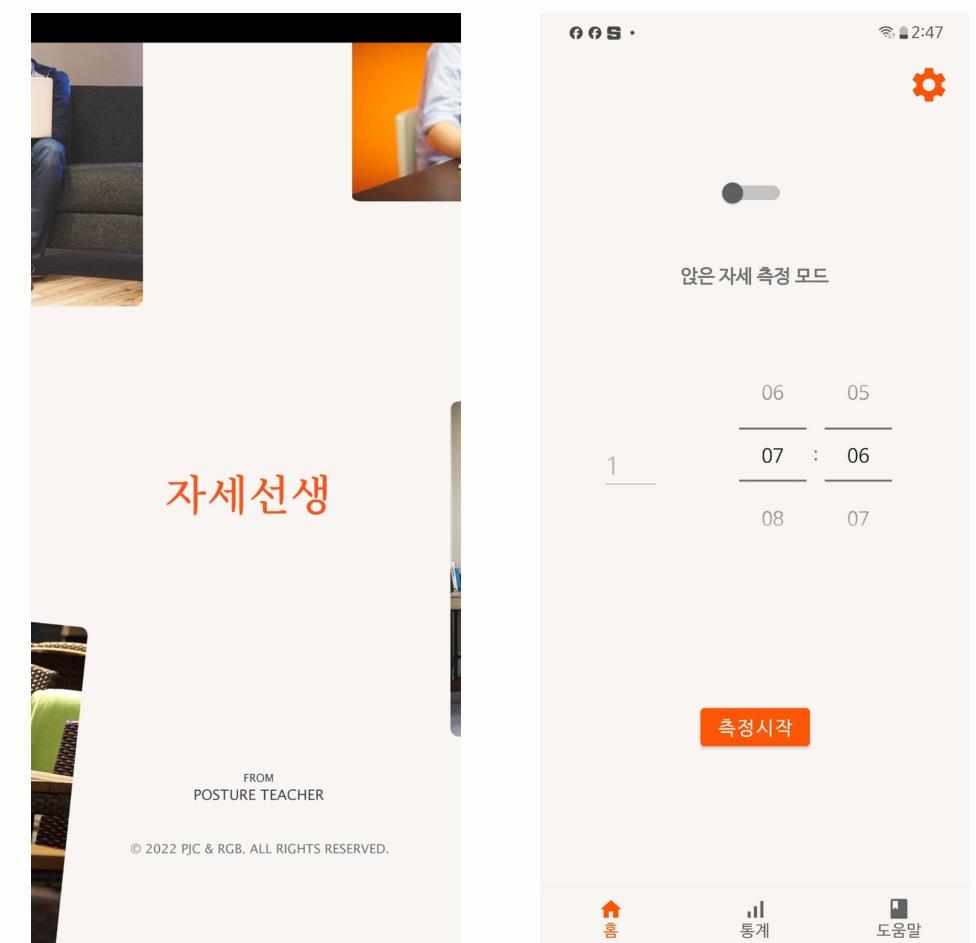
# 자세선생

Posture Teacher

2022.07 ~ 2023.06

## 프로젝트 개요

사람의 앉은 자세 혹은 플랭크 자세를 감지한 다음, 신체 각 지점의 각도와 길이에 따라 올바른 자세 여부를 판별하고 데이터를 제공해주는 앱.



## 기술 스택

Java · Android · Jetpack · Mediapipe · SQLite

## 관련 링크

<https://github.com/jukrap/Posture-Teacher>

## 프로젝트 담당

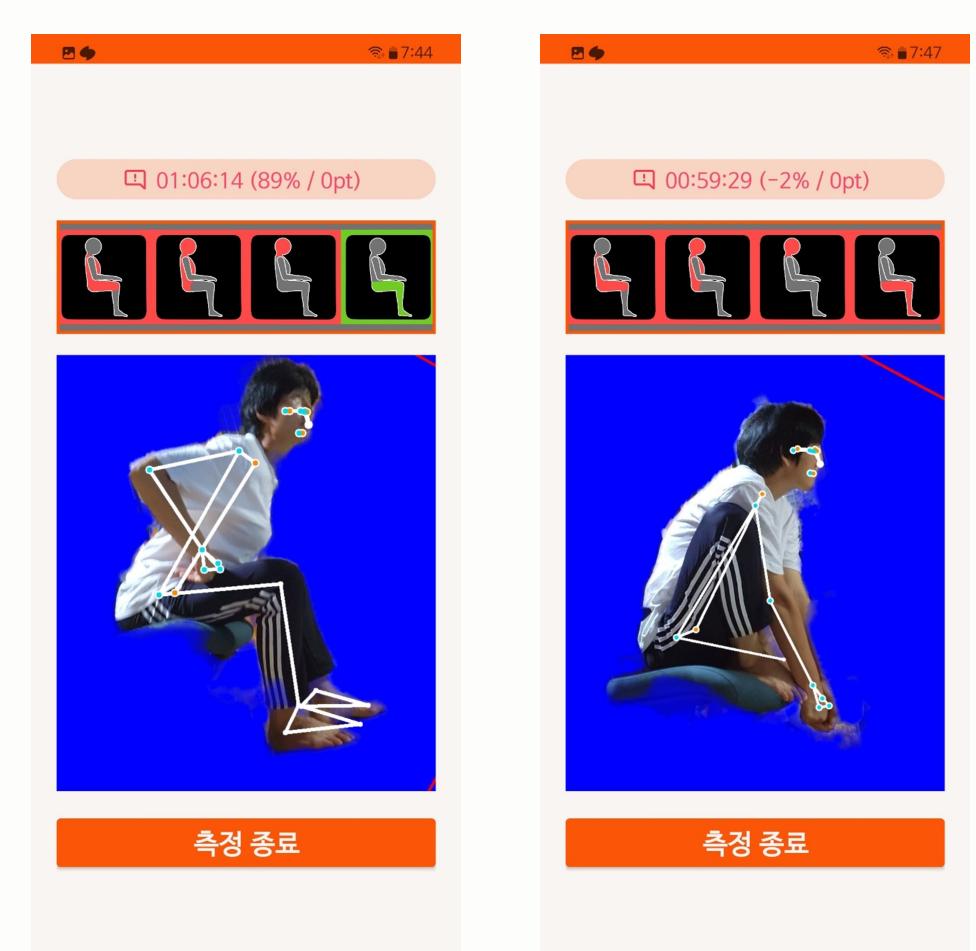
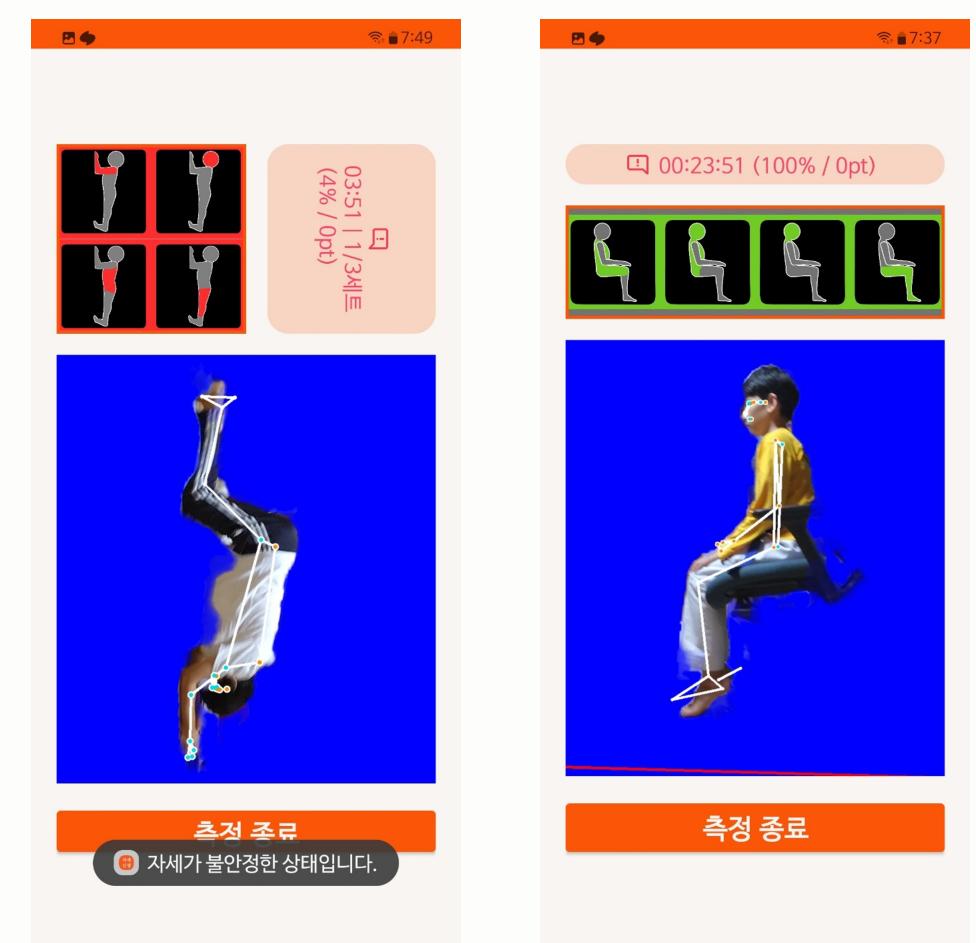
팀장, 프론트엔드, 백엔드

## 프로젝트 인원

2인

## 프로젝트 업무

1. 기획, 발표 등의 팀장 업무 (100% 담당)
2. 타이머 기능 구현 (100% 담당)
  - 해당 자세가 얼마나 유지되었고, 얼마나 어긋났는지를 기록하기 위해 타이머 기능이 구현되었습니다. 자세마다 서로 다른 타이머 시스템을 사용합니다.
3. AAR(Android Archive) 빌드 (100% 담당)
  - Mediapipe AAR를 리눅스 환경에서 빌드하고 가져오는 작업을 수행했습니다.
4. 신체 측정 기능 및 페이지 구현 (100% 담당)
  - Mediapipe는 컴퓨터 비전을 목적으로 개발된 머신러닝 파이프라인입니다.
  - 본 프로젝트에서는 Mediapipe가 몸과 얼굴의 동작을 측정하는 솔루션을 개발하는 것에 사용 되었습니다.
5. 멀티 스레드 및 최적화 (100% 담당)
  - Mediapipe 부하 감소를 위해, Runnable 인터페이스를 이용하거나, 스레드 클래스를 이용해 멀티 스레드 최적화를 수행했습니다.
6. Room Database 사용 (100% 담당)
  - SQLite를 기반으로 하는 라이브러리인 Room Library를 사용해서 Dao, Entity, Database를 설계하고 구축했습니다



# 수다쟁이

Chatterbox

2022.11 ~ 2022.12

## 프로젝트 개요

독서용 한글 텍스트를 지급하고, 아이가 이를 읽는 목소리를 감지하고 정상적으로 읽었는지를 판별하고 알려주는 앱.

## 기술 스택

Java · Android · Jetpack · Material · SQLite · Google Cloud Platform

## 관련 링크

<https://github.com/jukrap/Chatterbox>

## 프로젝트 담당

1인 개발

## 프로젝트 인원

1인

## 프로젝트 업무

### 1. 네트워크 여부에 따른 Speech-to-Text 적용 (100% 담당)

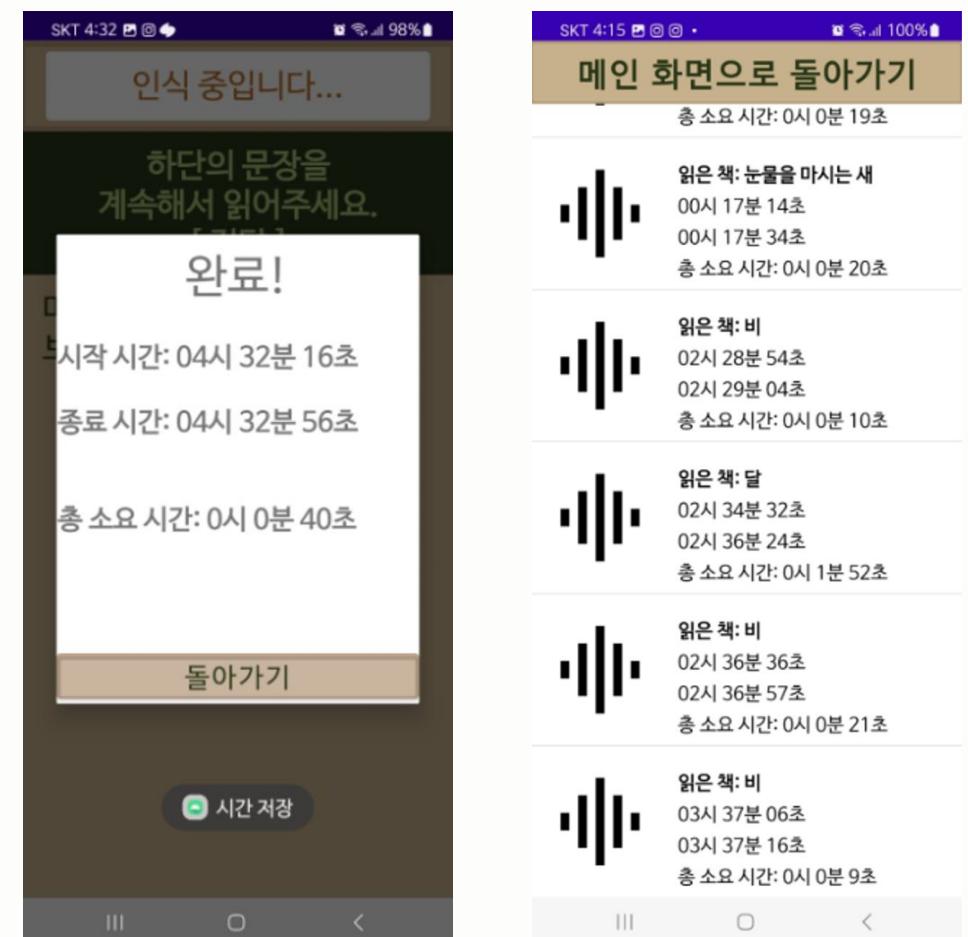
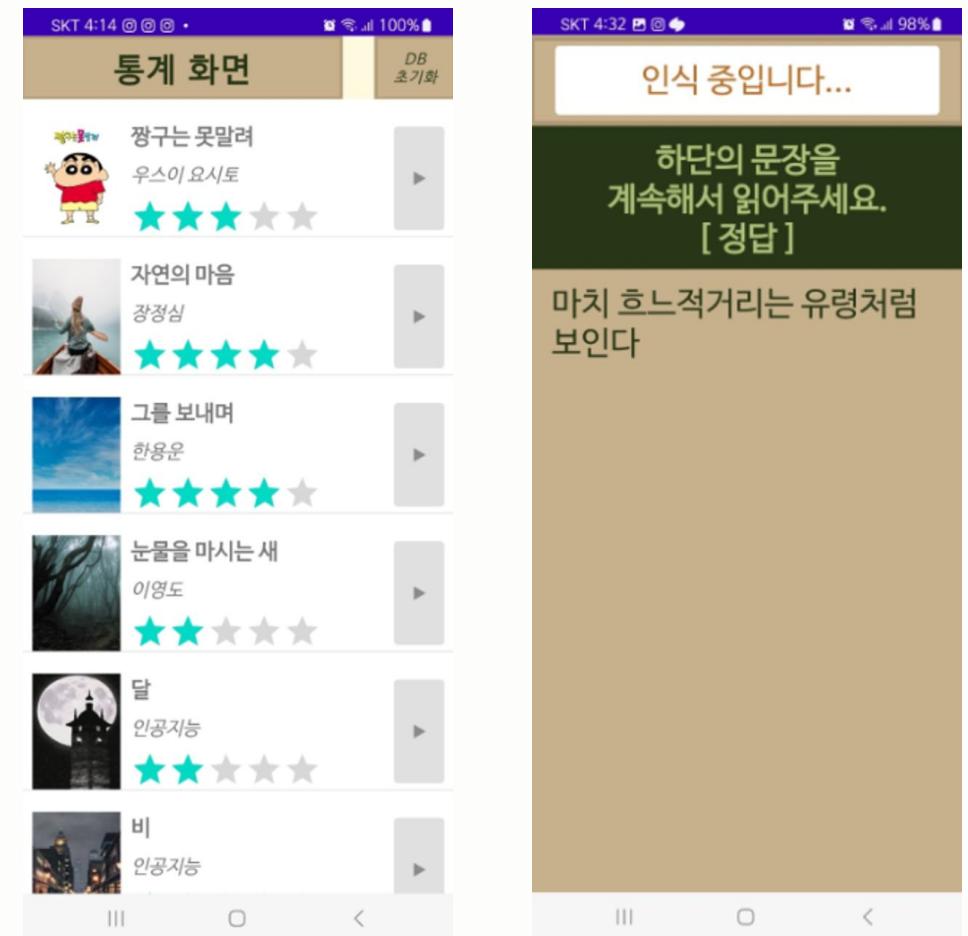
- 안드로이드에 내장된 STT(Speech-to-Text) 기능을 오프라인 상태일 때 사용하게 했습니다.
- Google Cloud Platform의 STT를 온라인 상태일 때 사용하게 했습니다.

### 2. 독서 기능 구현 (100% 담당)

- STT 기능을 이용하여 목소리를 인식 후 앱에서 제공해주는 책 구절을 정상적으로 읽었는지를 판별합니다.
- 이는 책 한 권이 끝날 때까지 계속되며, 독서 완료에 걸린 시간 또한 최종적으로 알려줍니다.

### 3. Room Database 사용 (100% 담당)

- SQLite를 기반으로 하는 라이브러리인 Room Library를 사용해서 Dao, Entity, Database를 설계하고 구축했습니다



# 마이타임

## 프로젝트 개요

MyTime

2022.02 ~ 2022.06

사람의 안면 움직임을 감지하여 집중력 유지 여부를 판별하고, 여기에 따라 집중력 향상을 위한 안내 및 통계를 제공하는 안드로이드 기반의 타이머 앱.

## 기술 스택

Java · Android · Jetpack · Mediapipe · SQLite

## 관련 링크

<https://github.com/yewon5858/Croffle-Project>

## 프로젝트 담당

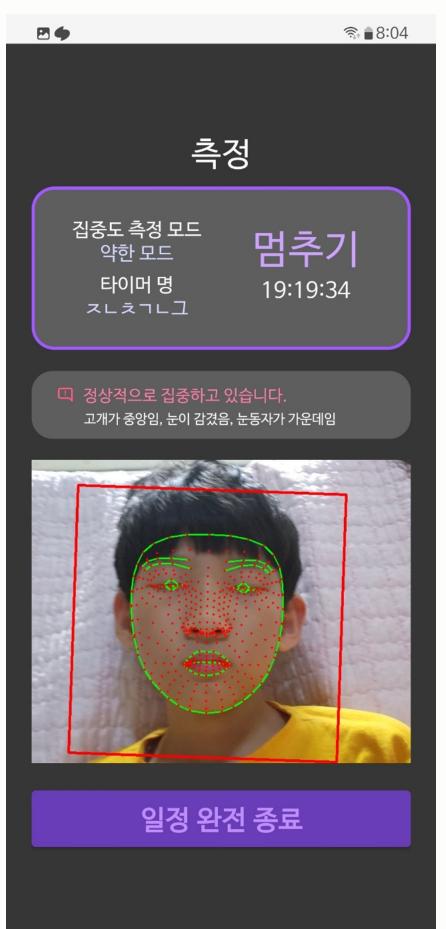
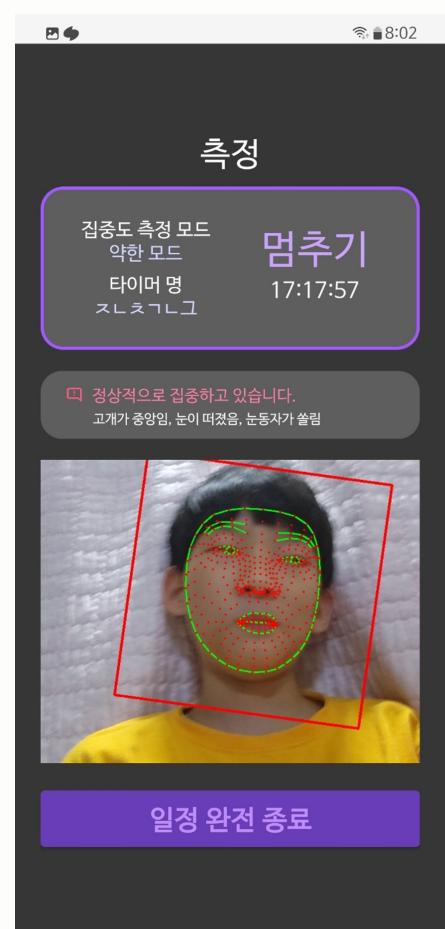
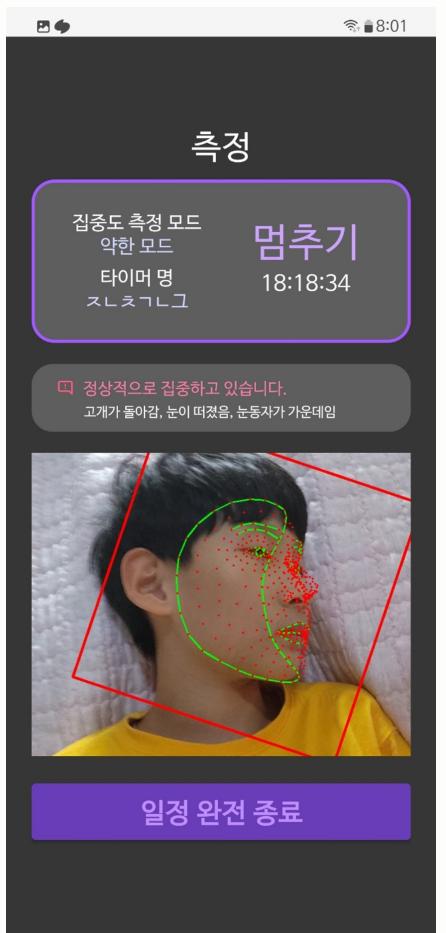
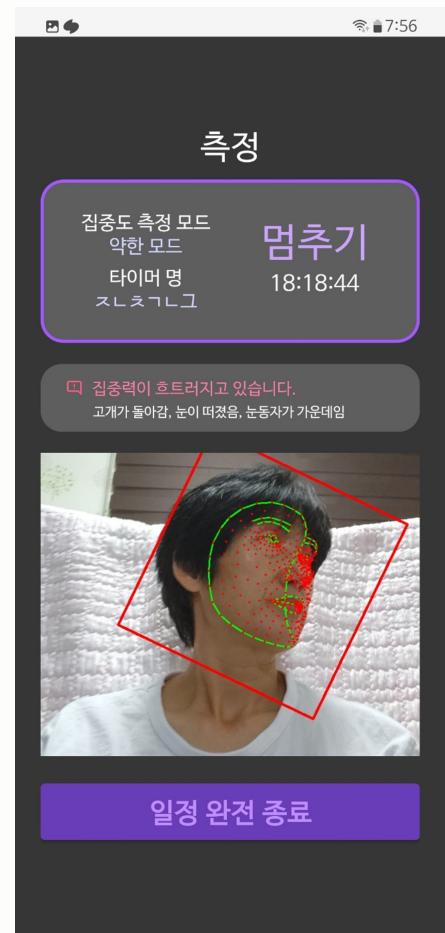
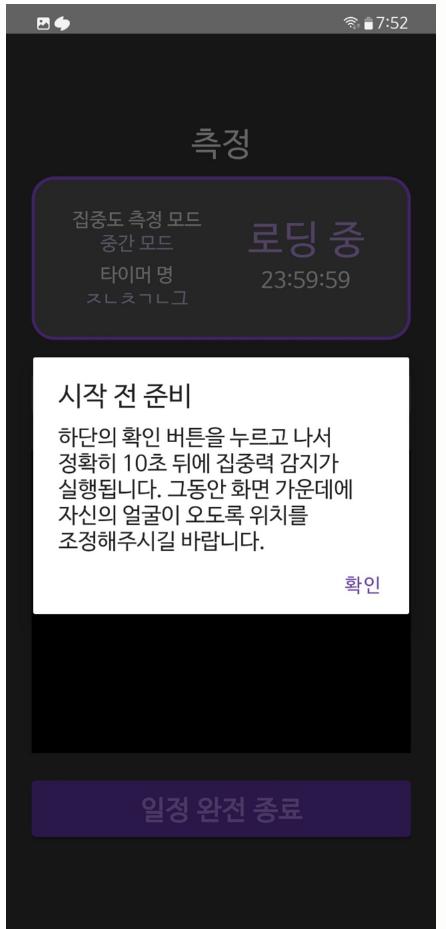
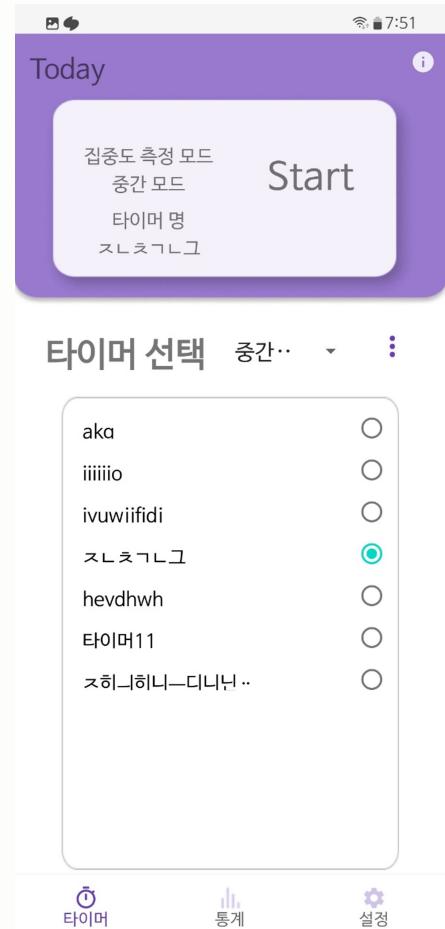
팀장, 프론트엔드, 백엔드

## 프로젝트 인원

3인

## 프로젝트 업무

1. 기획, 발표 등의 팀장 업무 (100% 담당)
2. AAR(Android Archive) 빌드 (100% 담당)
  - Mediapipe AAR를 리눅스 환경에서 빌드하고 가져오는 작업을 수행했습니다.
3. 집중력 감지 기능 및 페이지 구현 (100% 담당)
  - 사용자의 눈동자와 얼굴 움직임을 감지하여 현재 공부를 비롯한 행위에 집중하고 있는지. 아니면 다른 곳을 보거나 멍 때리고 있는 것인지 판별합니다.
  - Mediapipe는 컴퓨터 비전을 목적으로 개발된 머신러닝 파이프라인입니다.
  - 본 프로젝트에서는 Mediapipe가 몸과 얼굴의 동작을 측정하는 솔루션을 개발하는 것에 사용 되었습니다.
4. 멀티 스레드 및 최적화 (100% 담당)
  - Mediapipe 부하 감소를 위해, Runnable 인터페이스를 이용하거나, 스레드 클래스를 이용해 멀티 스레드 최적화를 수행했습니다.
5. Room Database 사용 (100% 담당)
  - SQLite를 기반으로 하는 라이브러리인 Room Library를 사용해서 Dao, Entity, Database를 설계하고 구축했습니다



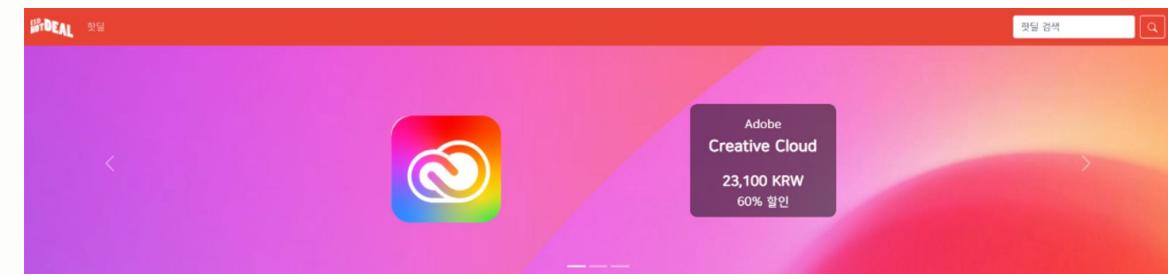
# ESD 핫딜

ESD HotDeal

2021.07 ~ 2021.11

## 프로젝트 개요

여러 ESD에서 제공하는 할인, 무료 소프트웨어 목록을 정리해서 알려주는 웹서비스.

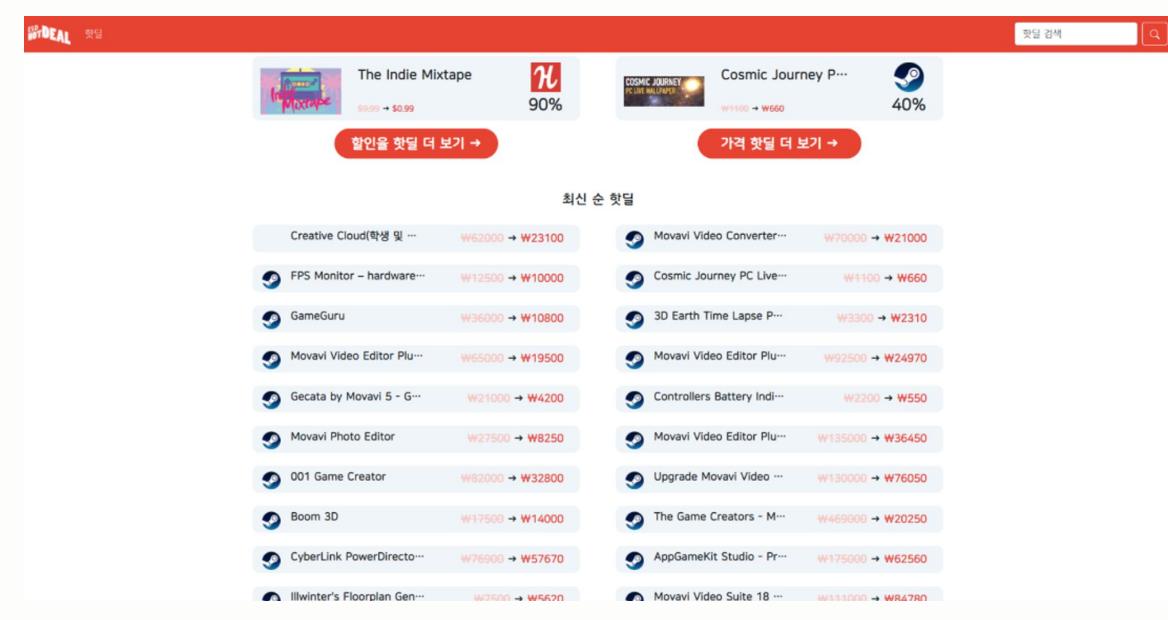


## 기술 스택

HTML & CSS · JavaScript · React · Firebase · Node.js · Express

## 관련 링크

<https://github.com/jukrap/RollCakeProject>



## 프로젝트 담당

팀장, 프론트엔드, 백엔드

## 프로젝트 인원

2인

## 프로젝트 업무

### 1. 기획, 발표 등의 팀장 업무 (100% 담당)

### 2. 메인 페이지 작업 및 상세 페이지 작업 (80% 담당)

- CSS-in-JS 라이브러리인 styled-components를 기반으로 각 페이지를 작성했습니다.
- 이 과정에서 라우팅 라이브러리인 react-router-dom과 UI 프레임워크인 react-bootstrap 또한 사용하였습니다.

### 3. 재사용 가능한 상품 정보 컴포넌트 제작 (100% 담당)

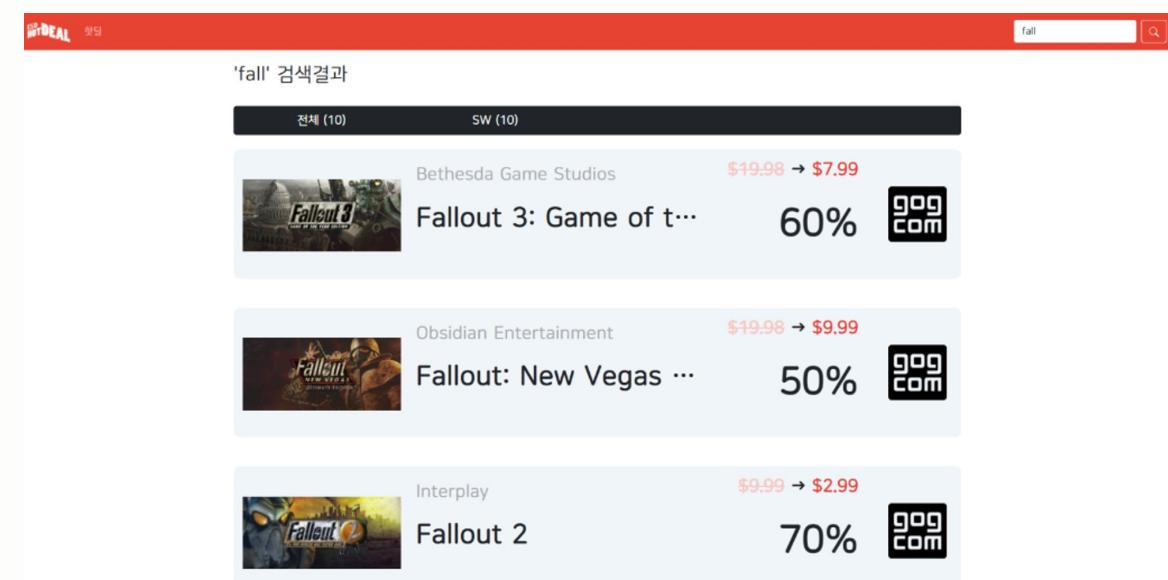
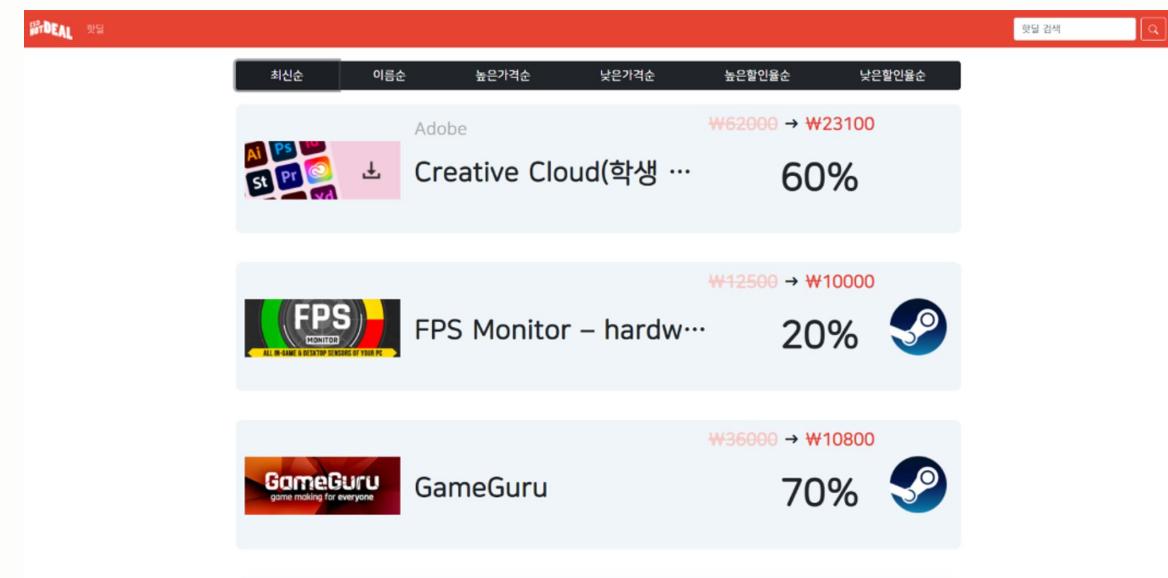
- 다른 페이지들에서 사용할 상품 정보 컴포넌트를 제작했습니다.
- 각 ESD 사이트들의 상품과 이어지는 하이퍼링크가 포함되어 있습니다.

### 4. Express로 백엔드 작업 (100% 담당)

- Express를 통하여 통신을 하며, 이 과정에서 Chromium 기반 크롤링 라이브러리인 Puppeteer 라이브러리를 이용해 크롤링하고 가공된 데이터를 전송합니다.

### 5. 데이터베이스 관련 (100% 담당)

- Google Firebase를 이용해 문서 기반의 데이터베이스를 구축했습니다.
- 이를 통해 수만 건의 핫딜 데이터를 입력받고, 빠르게 전송하는 작업을 수행할 수 있습니다.



끌.

읽어주셔서 감사합니다!