**RUBRIK**

Kelompok 2 (LA ROMAREDA):

1. Julio Ignasius – KETUA KELOMPOK (672018017)

2. Agnes Meilosa Callysta (672018013)

3. Eirene Claudia Ratmoko (672018401)

MATERI 1 : 2D

MEMBUAT LAPANGAN DAN BENDERA CORNER

MATERI 2 : PERPOTONGAN GARIS

LOGO DEPAN STADION LA ROMAREDA

MATERI 3 : TWEENING

ATAP (EFEK TERBUKA TERTUTUP) STADION LA ROMAREDA

MATERI 4 : TRANSFORMASI

MENGGERAKKAN BENDERA CORNER KE KIRI DAN KANAN

MATERI 5 : 3D + KEYBOARD + MOUSE

KEYBOARD : STADION BISA BERGERAK KANAN KIRI ATAS BAWAH + ZOOM IN ZOOM OUT

MOUSE : SAAT TAHAN KLIK KIRI DAPAT MEMUTAR OBJEK

Objek 5 :

* Gawang
* Kursi Pelatih
* Tiang Penghalang Bola
* Bendera di Sudut Lapangan
* Lampu Memancarkan Cahaya