TABLA DE ESPECIFICACIÓN DEL PROBLEMA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE, identificando los siguientes elementos

CLIENTE	GreenSQA
USUARIO	Empleados y gerentes de GreenSQA
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	R0 Agregar proyecto R1 Solicitar Duración de cada etapa R2 Registrar culminación de etapa R3 Registrar capsula R4 Aprobar capsula R5 Publicar capsula R6 Informar capsulas registrados de cada tipo R7 Informar al usuario un listado de lecciones
	aprendidas correspondientes a las cápsulas registradas en los proyectos para una etapa en particular R8 Informar al usuario el nombre del proyecto con más cápsulas registradas R9 informar si un colaborator ha registrado una capsula R10 Mostrar contenido de capsulas encontradas de acuerdo a una cadena de búsqueda y hashtags
CONTEXTO DEL PROBLEMA	La empresa GreenSQA desea tener un programa que le permita almacenar y consular información de capsulas de conocimiento. Esta son textos que dan información sobre lo aprendido en las etapas de un proyecto.
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES	Interfaz intuitiva y rápido funcionamiento.

Tabla de análisis de requerimientos funcionales (Nota: Una tabla por cada requerimiento funcional)

Nombre o identificador	RO Agregar proyecto			
Resumen	Se requiere que los usuarios puedan agregar hasta un máximo de 10 proyectos. Cada proyecto contiene un nombre, el nombre del cliente, la fecha de inicio, la fecha de fin, un presupuesto, nombre y teléfono de los gerentes asociados a dicho proyecto.			
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición	
Entradas	projectName	String	-No puede coincidir con el nombre de otro proyecto previamente registrado -No puede estar vacío	
	clientName	String	-No puede estar vacio	
	initialDate	gregorianCalendar	-	
	finalDate	gregorianCalendar	-Debe ser superior a la fecha inicial	
	budget	double	-Debe ser superior a 0	
	-No puede estar vací nameManagers String[2] ninguna de sus posiciones			
	phoneManagers	String[2]	-No puede estar vacía ninguna de sus posiciones -No puede tener letras ninguno de los números que contiene	
	Si los datos no cumplen	con todas las condiciones		
Resultado o	proyecto no se pudo añadir Si la cantidad límite de proyectos se superó, el mensaje devuelto dirá que el proyecto no fue agregado exitosamente, y que no se pueden añadir más proyectos.			
postcondición	Si no se se ha superado dicho límite y la información está bien, entonces se almacenarán todos los datos y aparecerá un mensaje diciendo que se agregó correctamente. La etapa de inicio pasara a tener el estado activo e,inmediatamente, llevara al usuario a la parte en la que puede diligenciar la duración de cada etapa			
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición	
Salidas	msg	String		

Nombre o identificador	R0 Agregar proyecto		
Resumen	Se requiere que los usuarios puedan agregar hasta un máximo de 10 proyectos. Cada proyecto contiene un nombre, el nombre del cliente, la fecha de inicio, la fecha de fin, un presupuesto, nombre y teléfono de los gerentes asociados a dicho proyecto.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
Entradas	projectName	String	-No puede coincidir con el nombre de otro proyecto previamente registrado -No puede estar vacío
	clientName	String	-No puede estar vacio
	initialDate	gregorianCalendar	-
	finalDate	gregorianCalendar	-Debe ser superior a la fecha inicial
	budget	double	-Debe ser superior a 0
	nameManagers	String[2]	-No puede estar vacía ninguna de sus posiciones
	phoneManagers	String[2]	-No puede estar vacía ninguna de sus posiciones -No puede tener letras ninguno de los números que contiene

Nombre o identificador	R1 Solicitar Duración de cada etapa		
Resumen	La etapa de cada proyecto tiene una duración planeada que deberá ser registrada por el usuario de forma inmediata a la creación del proyecto		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
Entradas	durationStages	Int[6]	Todas las posiciones deben almacenar enteros superiores a 0
Resultado o postcondición	Si se cumplen las condiciones, el mensaje dirá que las duraciones fueron registradas exitosamente y se almacenarán, de lo contrario, se volverán a pedir esos datos		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msg	String	
Salidas			

R2 Registrar culminación de etapa		
El usuario debe tener la posibilidad de registrar la culminación de una etapa. La etapa que se culminará, será la misma etapa que se encuentre activa actualmente.		
Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
projectName	String	-Debe haber un proyecto que se haya registrado <u>con</u> ese nombre previamente
Si no se encuentra el proyecto, se le informa al usuario. Si el proyecto existe entonces y tiene alguna etapa activa se registra la fecha actual como fecha de finalización real de la etapa en la que se encuentra el proyecto. Se registra la fecha actual como fecha de inicio real de la etapa posterior. La etapa actual pasa a inactiva, y la etapa posterior pasa a activa. Se envía al usuario un String informando los cambios. Si nos encontramos en la ultima etapa, no existe etapa posterior, por tanto se obvian esos cambios. Si ninguna etapa del proyecto se encuentra activa, entones se informa al usuario que el proyecto se encuentra terminado.		
Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
msg	String	
	El usuario debe tener la etapa. La etapa que se dactiva actualmente. Nombre entrada projectName Si no se encuentra el prexiste entonces y tiene como fecha de finalizac proyecto. Se registra la posterior. La etapa actuactiva. Se envía al usuar Si nos encontramos en tanto se obvian esos cal Si ninguna etapa del pro usuario que el proyecto. Nombre entrada	El usuario debe tener la posibilidad de registrar la etapa. La etapa que se culminará, será la misma e activa actualmente. Nombre entrada Tipo de dato String Si no se encuentra el proyecto, se le informa al us existe entonces y tiene alguna etapa activa se reg como fecha de finalización real de la etapa en la exproyecto. Se registra la fecha actual como fecha posterior. La etapa actual pasa a inactiva, y la eta activa. Se envía al usuario un String informando la Si nos encontramos en la ultima etapa, no existe tanto se obvian esos cambios. Si ninguna etapa del proyecto se encuentra activa usuario que el proyecto se encuentra terminado. Nombre entrada Tipo de dato

Nombre o identificador	R3 Registrar capsula		
Resumen	Cada etapa debe permitirle al usuario registrar una capsula de conocimiento. Esta capsula contiene: identificador único, una descripción de la situación que desea registrar, un tipo de cápsula (los tipos definidos hasta el momento son técnico, gestión, dominio y experiencias), el nombre y cargo del colaborador y el aprendizaje o lección aprendida con dicha situación.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	typeCapsule	String	Debe ser un tipo de capsula valido
Entradas	description	String	No puede estar vacío y deben contener al menos una palabra clave entre dos numerales.
	nameCollab	String	No puede estar vacío
	chargeCollab	String	No puede estar vacío
	learningExperience	String	No puede estar vacío y deben contener al menos una palabra clave entre dos numerales.
	String	id	No debe ser un id asignado a otra capsula
Resultado o postcondición	Si todos los datos son válidos, se almacenan en la base de datos. Si no, entonces se vuelven a solicitar. Se mostrará un mensaje explicando esto.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
Salidas	msg	String	

Nombre o identificador	R4 Aprobar capsula		
Resumen	Se debe poder aprobar una capsula y registrar su fecha de aprobación		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	IdCapsule	int	No puede estar vacio
Entradas			
Resultado o postcondición	Si el id coincide con el de alguna de las capsulas registradas, se almacena la fecha actual como fecha de aprobación de la capsula, se actualiza el estado de la capsula a aprobada y se imprime un msg informando lo sucedido. Sino, se informa que no existe una capsula con ese id		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msg	String	
Salidas			

Nombre o identificador	R5 Publicar capsula		
Resumen	Los usuarios deben poder seleccionar capsulas para ser publicadas en la intraweb y poder almacenar una url de esta en sistema		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	idCapsula	String	Debe ser diferente a vacía.
Entradas	url	String	No puede estar vacia
Resultado o postcondición	Si la entrada fue valida, se registran los datos y se pone el estado aprobado a la capsula. De lo contrario, se informa que no se pudo publicar la capsula, ya sea porque ya fue publicada previamente, o porque no existe una capsula con ese id.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msg	String	
Salidas			

Nombre o identificador	R6 Informar capsulas registrados de cada tipo		
Resumen	El usuario debe conocer el tipo de capsulas registrados de cada tipo		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
Entradas			
Resultado o postcondición	La string contiene el tipo el tipo de capsula y el total de capsulas registradas de ese tipo.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	String	capsules	
Salidas			

Nombre o identificador	R7 Informar al usuario un listado de lecciones aprendidas correspondientes a las cápsulas registradas en los proyectos para una etapa en particular		
Resumen			
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
Entradas	projectName	String	Debe ser el nombre de un proyecto previamente registrado en la base de datos
	stage	int	
Resultado o postcondición	En caso tal de que el nombre del proyecto sea valido, y la etapa tambien, se retorna el listado de lecciones aprendidas de cada capsula. Sino, se informa que el proyecto no se encontró, o que no existe una etapa con el nombre que fue dado como entrada.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	learningExpenriences	String	
Salidas			

Nombre o identificador	R8 Informar al usuario el nombre del proyecto con más cápsulas registradas			
Resumen	Simplemente se retorna el nombre del proyecto con mayor cantidad de capsulas registradas hasta el momento. Si hay más de 1 se retorna el nombre de todos esos			
	Nombre entrada Tipo de dato Condición de selector o repetición			
Entradas				
Resultado o postcondición		L		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición	
	nameProject	String		
Salidas				

Nombre o identificador	R9 informar si un colaborador ha registrado una capsula		
Resumen	Se le solicita al usuario el nombre de un colaborador y se le informa si este ha registrado una capsula en alguno de los proyectos.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	collabName	String	No puede estar vacio
Entradas			
Resultado o postcondición	El sistema toma el nombre y va capsula por capsula verificando si alguna fue registrada por el colaborador dado. Si lo tiene, retorna la información de esa capsula, si no, se le informa que el colaborador no ha registrado ninguna capsula		
	Nombre entrada Tipo de dato Condici		
	msg	String	
Salidas			

Nombre o identificador	R10 Mostrar contenido de capsulas encontradas de acuerdo a una cadena de búsqueda y hashtags		
Resumen	El usuario debe poder buscar capsulas que contengan ciertas palabras clave. La búsqueda se hace entre las capsulas ya aprobadas y publicadas.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	numKeyWords	int	No puede estar vacía
	keyWords	String[numKeyWords]	No puede estar vacia
Resultado o postcondición	En caso de que exista alguna o algunas capsula con esas palabras clave, se retorna la lección aprendida de todas esas capsulas. Si no, se retorna un mensaje que informe que no existe ninguna capsula con esas palabras clave.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	msg	String	
Salidas			