

Diskusikan Materi

Laporkan Materi

## Daftar Modul

Masukkan kata kunci

Studi Kasus  
Implementasi Desain  
UI✓ Proyek 1 : Restaurant  
App

State Management

Localization &  
AccessibilityMendapatkan Data  
dari Internet

Scheduling

Studi Kasus  
Mendapatkan Data

## Pengantar

Anda telah mempelajari komponen dasar Flutter dan bagaimana menyusun antarmuka pengguna menggunakan widget.

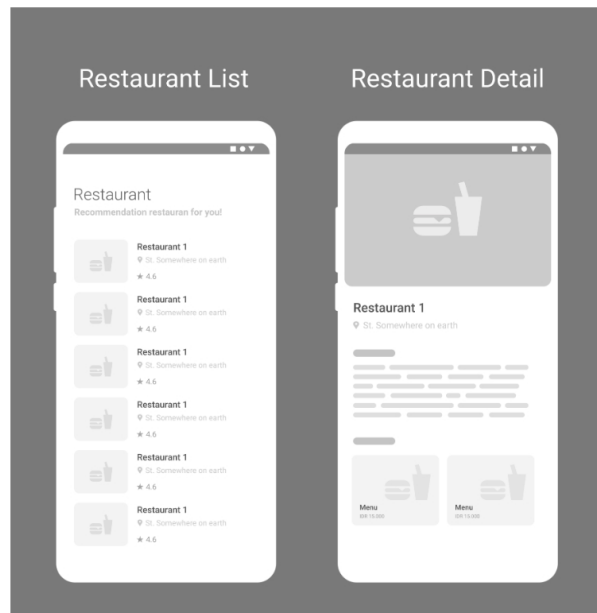
Untuk mempelajari modul berikutnya, Anda perlu mengirimkan tugas berupa aplikasi dengan tema **Restaurant App**. Aplikasi ini menampilkan daftar restoran beserta detailnya. Data yang digunakan adalah data lokal yang bisa Anda dapatkan pada bagian **Resources** di bawah.

## Kriteria

Fitur yang harus ada pada aplikasi:

1. Daftar restoran
  - Menampilkan daftar restoran dengan informasi singkat.
2. Detail restoran
  - Menampilkan detail informasi ketika salah satu item ditekan.

Berikut kerangka tampilan yang bisa Anda gunakan sebagai referensi:



## Penilaian Saran

Submission Anda akan dinilai oleh *reviewer* dengan skala 1-5 berdasarkan parameter yang ada.

Anda dapat menerapkan beberapa saran di bawah ini untuk mendapatkan nilai tinggi, berikut sarannya:

- Menuliskan kode dengan bersih.
  - Bersihkan komentar dan kode yang tidak digunakan.
  - Indentasi yang sesuai.
  - Menghapus import yang tidak digunakan.
- Menerapkan tampilan aplikasi yang sesuai standar.
  - Menerapkan tampilan aplikasi yang sesuai panduan Material Design atau Cupertino.
  - Tampilan aplikasi memiliki width, height, margin, dan padding yang sesuai.
  - Pemilihan warna yang sesuai tema aplikasi.
  - Tidak ada komponen yang saling bertumpuk.
  - Penggunaan komponen yang sesuai dengan fungsinya.
- Aplikasi bisa memberikan pesan error jika data tidak berhasil ditampilkan.

- Menambahkan animasi yang membuat tampilan menjadi menarik.
- Terdapat improvisasi fitur, contoh:
  - pencarian,
  - splash screen,
  - atau yang lainnya.

## Penilaian Submission

- **Bintang 1** : Semua ketentuan terpenuhi, namun kode masih perlu banyak diperbaiki atau terindikasi plagiat.
- **Bintang 2** : Semua ketentuan terpenuhi, namun penulisan kode masih perlu diperbaiki.
- **Bintang 3** : Semua ketentuan terpenuhi, namun hanya mengikuti seperti apa yang ada pada modul.
- **Bintang 4** : Semua ketentuan terpenuhi dan menerapkan salah satu saran di atas.
- **Bintang 5** : Semua ketentuan terpenuhi dan menerapkan semua saran di atas.

Jika submission Anda ditolak maka tidak ada penilain. Kriteria penilaian bintang di atas hanya berlaku jika submission Anda diterima.

## Submission yang Tidak Sesuai Kriteria

Berikut poin-poin yang dapat menyebabkan submission Anda ditolak oleh reviewer:

- Mengirimkan berkas selain proyek Flutter.
- Proyek tidak berhasil di-build.
- Berkas yang dikirimkan terlalu besar sehingga tidak bisa dimuat dengan baik di platform.
- Tidak memenuhi kriteria fitur minimal yang sudah ditentukan.
- Aplikasi mengalami error.
- Mengirimkan proyek yang bukan karya sendiri.
- Tidak menggunakan versi Flutter yang terbaru.

## Lainnya Resources

Informasi mengenai data restoran dapat Anda unduh atau salin melalui tautan berikut:

- <https://gist.github.com/LittleFireflies/e8c08f316217b5018b76b3e5463da34d>.

## Ketentuan Berkas Submission

Beberapa poin yang perlu diperhatikan ketika mengirimkan berkas submission:

- Menggunakan bahasa pemrograman Dart dan framework Flutter.
- Mengirimkan pekerjaan Anda dalam bentuk folder Proyek Android Studio yang telah diarsipkan (ZIP).

Sebelum mengirimkan proyek, pastikan Anda sudah melakukan *clean project* Flutter.

- Jalankan perintah "flutter clean" pada terminal IDE Anda.
- Lakukan kompresi project menjadi berkas ZIP. Pastikan untuk tidak menjalankan aplikasi atau melakukan build lagi setelah proses cleaning.
- Jika ukuran berkas **Zip > 25MB**, Anda dapat mengupload proyek Flutter Anda ke dalam **GitHub** terlebih dahulu, kemudian unduh proyek tersebut **as Zip**.
- Jika sudah mengunduh berkas Zip tersebut, silahkan submit ulang berkas Zip tersebut menggunakan platform dicoding.

## Ketentuan Proses Review

Beberapa hal yang perlu Anda ketahui mengenai proses review

- Tim penilai akan mengulas submission Anda dalam waktu selambatnya 3 (tiga) hari kerja (tidak termasuk Sabtu, Minggu, dan hari libur nasional).
- Tidak disarankan untuk melakukan submit berkali-kali karena akan memperlama proses penilaian.
- Anda akan mendapat notifikasi hasil pengumpulan submission Anda via email, atau Anda dapat mengecek status submission pada akun Dicoding Anda.

## Perhatian!



**PLAGIARISME**  
**Jangan coba-coba  
karena akan langsung  
terdeteksi sistem**

- Mengambil kode dan project seseorang
- Memiliki kesamaan kode >70% dari tempat lain

**Akibat coba-coba plagiarisme :**

- Langsung ban dari mendapatkan beasiswa Dicoding atau program rekan partner
- Langsung ban dari event Dicoding atau event rekan partner
- Suspend untuk submit submission dan reset progress belajar di platform Dicoding
- Ban akun Dicoding

**dicoding**

Sesuai dengan **terms of use** di Dicoding, submission kelas Dicoding Academy **haruslah hasil karya Anda sendiri**.

Kode yang didapatkan dari sumber lain (website, buku, forum, GitHub, dan lain-lain) hanya digunakan sebagai referensi. Tingkat kesamaannya **tidak boleh lebih dari 70%**.

Kami memiliki hak mutlak untuk mengenakan **sanksi** kepada peserta **plagiat** yang melanggar ketentuan di atas. Sanksi tersebut berupa **penangguhan akun Dicoding**. Artinya Anda tidak dapat melakukan submission apapun di kelas Dicoding Academy selama masa penangguhan. Progress belajar peserta kelas Dicoding Academy pun, otomatis kami reset ke 0 (nol), tanpa terkecuali.

Kirim Submission untuk menyelesaikan Tutorial ini

KIRIM SUBMISSION

< Sebelumnya

Selanjutnya >



Dicoding Space  
Jl. Batik Kumeli No.50, Sukaluyu,  
Kec. Cibeunjing Kaler, Kota Bandung  
Jawa Barat 40123



Penghargaan



Decode Ideas  
Discover Potential

> Tentang Kami

Blog

Reward

Showcase

Hubungi Kami

FAQ

