

# JULIAN CONTRERAS

FULL STACK WEB DEVELOPER

## CONTACTO

- +54 11 6460-2560
- jjulian.contreras@gmail.com
- <https://portafolios-julian-contreras.vercel.app/>
- <https://www.linkedin.com/in/juliancontreraslucero/>
- <https://github.com/julcontreras>
- Buenos Aires, Argentina

## EDUCACION

**Tecnicatura Universitaria en Programacion** 2024 - 2025  
Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

**Arquitectura de microservicion** 2023  
Henry Bootcamp

**JavaScript** 2023  
CoderHouse

**Full Stack Web Developer** 2022-2023  
Henry Bootcamp

## SOFT SKILLS

- Adaptabilidad
- Curiosidad
- Autodidacta
- Empatia
- Resolucion de problemas
- Cooperacion

## IDIOMAS

- Ingles - B1 Intermedio
- Español - Nativo

## SOBRE MI

Soy un Full Stack Developer en continuo crecimiento con conocimientos en C++, JavaScript, React.js, Node.js, SQL, entre otros.

Me apasiona crear aplicaciones web o sistemas escalables y de alto rendimiento. Me caracterizo por mi proactividad, empatía y capacidad autodidacta.

Estoy en constante búsqueda de oportunidades desafiantes en equipos dinámicos donde pueda seguir aprendiendo, creciendo y aportando valor.

Mi enfoque está en desarrollar soluciones innovadoras y eficientes, siempre comprometido con la calidad del código y la experiencia del usuario.

## TECH SKILLS

### JAVASCRIPT Y C++

Frontend: Html, Css, ReactJs, Redux  
Backend: NodeJs, Sequelize, Express  
Base de datos: MongoDB y SQL

## PROYECTOS

### C++ - Juego Cien o Escalera

Experiencia academica - Programacion 1 - UTN jun 2024-  
El proyecto grupal de la asignatura Programación 1 de la Tecnicatura Universitaria en Programación de la UTN implica la creación de un juego en consola utilizando C++.

Este juego deberá incluir un menú con las siguientes opciones: un jugador, dos jugadores, una simulación que permita al usuario ingresar los datos manualmente y un ranking con las posiciones de aquellos que hayan obtenido las puntuaciones más altas.

Tecnologías: C++  
<https://github.com/julcontreras/CienOEscaleraUTN>

### JavaScript - Gestor de productos

Experiencia academica - CoderHouse jun 2023 - agos 2023

Proyecto final presentado en el curso de JavaScript de Coderhouse, quedando dentro del top 10 en el curso. El cual consta de poder agregar, editar y eliminar productos para luego ser subidos a la tienda.

Tecnologías: JavaScript, CSS y HTML  
[https://github.com/julcontreras/ProyectoFinal\\_JulianContreras](https://github.com/julcontreras/ProyectoFinal_JulianContreras)

### Front End - Ta Te Ti

Experiencia Personal may 2023

Proyecto personal de la creación del juego ta-te-ti en el cual pueden jugar dos personas. Al que gana, el punto se le irá sumando uno a su contador.

Tecnologías: JavaScript, ReactJs, CSS  
<https://github.com/julcontreras/Ta-Te-Ti/tree/main>

---

## PROYECTOS

### Full Stack Web Developer - Airland

Experiencia académica. Henry Bootcamp

mar 2023 - abr 2023

- Proyecto E-commerce realizado con 6 compañeros del bootcamp, el cual estaba destinado a la venta de productos Air Force de Nike. Incluía: autenticación, dashboard de admin, dashboard de usuario, carrito de compras, pago por Mercado Pago, vista de productos, talles y colores, visualización de publicidades, entre otras funciones.
- Diseñé y gestioné dashboards para administradores y usuarios, Además, colaboré en el backend con la conexión de la base de datos a Firebase.

Front: ReactJs, Redux Toolkit, Redux, Bootstrap, Css3

Back: Express y Axios

Base de datos: FireBase

<https://github.com/lauticometti/airland>

### Full Stack Web Developer - Countries

Experiencia académica. Henry Bootcamp

feb 2023 - mar 2023

Proyecto individual usando la API Countries. El proyecto consiste en poder visualizar todas las banderas de los países, ver la información de cada una de ellas y poder crear una actividad para realizar en cualquier país deseado.

Front: React, Redux, Axios y CSS3

Back: NodeJS, Express

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

<https://github.com/julcontrerass/PI-countries-Henry>

---