







# JULIAN CONTRERAS

FULL STACK WEB DEVELOPER

## CONTACTO

-  +54 11 6460-2560
-  jjulian.contreras@gmail.com
-  <https://portafolios-julian-contreras.vercel.app/>
-  <https://www.linkedin.com/in/juliancontreraslucero/>
-  <https://github.com/julcontreras>
-  Buenos Aires, Argentina

## EDUCACION

**Tecnicatura Universitaria en Programacion**2024 - Actualidad

Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

**Arquitectura de microservicios**2023

Henry Bootcamp

**JavaScript**2023

CoderHouse

**Full Stack Web Developer**2022-2023

Henry Bootcamp

## IDIOMAS

Inglés - B1 Intermedio

Español - Nativo

## SOBRE MI

Soy un Full Stack Developer en continuo crecimiento con conocimientos en C++, JavaScript, React.js, Node.js, SQL, entre otros.

Me apasiona crear aplicaciones web o sistemas escalables y de alto rendimiento. Me caracterizo por mi proactividad, empatía y capacidad autodidacta.

Estoy en constante búsqueda de oportunidades desafiantes en equipos dinámicos donde pueda seguir aprendiendo, creciendo y aportando valor.

Mi enfoque está en desarrollar soluciones innovadoras y eficientes, siempre comprometido con la calidad del código y la experiencia del usuario.

## TECH SKILLS

### JAVASCRIPT Y C++

Frontend: Html, Css, ReactJs, Redux

Backend: NodeJs, Sequelize, Express

Base de datos: MongoDB y SQL

## EXPERIENCIA LABORAL

- 2021/2022: Recepcionista/vendedor, Sportclub, Tareas: Encargado en la recepción de socios, manejo y cierre de caja y vendedor
- 2021: Vendedor, Pañalera Acuarelar, Tareas: Vendedor, control de stock, repositor y repartidor

## PROYECTOS

### C++ - Juego Cien o Escalera

Experiencia academica - Programacion 1 - UTN2024

Desarrollé el juego Cien O Escalera como parte de un trabajo grupal en la Universidad Tecnológica Nacional (UTN). Este proyecto consiste en un juego de dados llamado CIEN o Escalera, desarrollado en C/C++ usando CodeBlocks. El juego ofrece la opción de jugar de manera individual o en pareja y cuenta con un menú principal que permite iniciar nuevos juegos, mostrar la puntuación más alta y salir del juego. Este proyecto resalta mi capacidad para colaborar en equipo y desarrollar aplicaciones en C++ con interfaces interactivas basadas en menús.

<https://github.com/julcontreras/CienOEscaleraUTN>

### JavaScript - Gestor de productos

Experiencia academica - CoderHouse2023

Proyecto final presentado en el curso de JavaScript de Coderhouse, quedando dentro del top 10 en el curso. El cual consta de poder agregar, editar y eliminar productos para luego ser subidos a la tienda. Con un diseño basico realizado con HTML y CSS Con el lenguaje JavaScript

[https://github.com/julcontreras/ProyectoFinal\\_JulianContreras](https://github.com/julcontreras/ProyectoFinal_JulianContreras)

<https://proyectojscoderhouse.vercel.app/>

---

## Front End - Ta Te Ti

Experiencia Personal 2023

El proyecto "Ta-Te-Ti" es un juego desarrollado con React.js y CSS. Permite a dos jugadores competir entre sí y lleva un registro de las puntuaciones de cada jugador. Este proyecto destaca por su simplicidad y funcionalidad, mostrando una implementación efectiva de un juego clásico con tecnologías modernas.

<https://github.com/julcontrerass/Ta-Te-Ti/tree/main>  
<https://ta-te-ti-julcontrerass.vercel.app/>

## Full Stack Web Developer - Airland

Experiencia académica. Henry Bootcamp 2023

Desarrollé AirLand, una aplicación de ecommerce para la venta de zapatillas, similar a tiendas online Nike, como proyecto grupal final del bootcamp SoyHenry. Utilicé ReactJs, Redux Toolkit, Redux, Bootstrap, Css3 para el frontend, Node.js, Express y Axios para el backend, y Firebase para la gestión de la base de datos. La aplicación permite a los usuarios explorar, seleccionar y comprar zapatillas, ofreciendo una experiencia de compra fluida y eficiente. Este proyecto destaca mi habilidad para colaborar en equipo y construir plataformas de ecommerce completas con tecnologías modernas.

<https://github.com/lauticometti/airland>

## Full Stack Web Developer - Countries

Experiencia académica. Henry Bootcamp 2023

Desarrollé una aplicación web como parte del programa de formación en SoyHenry, centrada en la gestión y visualización de información sobre países. Utilicé JavaScript y React para el desarrollo del frontend, CSS para el diseño, Node.js para el backend, y SQL para la base de datos. La aplicación permite a los usuarios buscar y consultar datos detallados de diferentes países, ofreciendo una experiencia fluida y amigable. Este proyecto demostró mi habilidad para trabajar con tecnologías modernas y desarrollar soluciones efectivas para la visualización de datos en la web.

<https://github.com/julcontrerass/PI-countries-Henry>

---