# Possibilités de jeu dans Galèrapagos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cartes | Actions Possibles | Description |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Eau croupie (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Bouteille d'eau (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sandwich (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Eau croupie (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Sardines (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sandwich (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poisson pourri (ressource), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Sardines (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Cartouche (arme), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Revolver (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poisson pourri (ressource), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Cartouche (arme), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Revolver (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Poupée vaudou (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Cartouche (arme), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Anti-venin (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Poupée vaudou (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Hache (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Anti-venin (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |
| Hache (spéciale), Gourde (spéciale), Canne à pêche (spéciale), Boule de cristal (spéciale), Vieux slip (inutile), Clé de voiture de luxe (inutile), Jeu de société Quoridor (inutile) | partage, rétention, échange, attaque | Conséquences des actions selon le jeu |