

Лабораторная работа

Численное решение одномерной краевой задачи  
(локальные базисные функции)

Волкова Юлия

16 Января, 2016

# 1 Постановка задачи

На интервале числовой оси  $x \in [0, l]$  найти приближенное решение краевой задачи

$$\begin{aligned} \frac{d^2 u}{dx^2} &= f(x) \\ \begin{cases} (\alpha_1 \frac{\delta u}{\delta x} + \beta_1 u)_{x=0} = \psi_1 \\ (\alpha_2 \frac{\delta u}{\delta x} + \beta_2 u)_{x=l} = \psi_2 \end{cases} \end{aligned}$$

Вариант 1, условия задачи:

- $u = e^x \sin^2 x$
- $\alpha_1 = \alpha_2 = 0$
- $\beta_1 = \beta_2 = 1$

В качестве метода численного построения исходной функции  $u$  необходимо рассмотреть метод Бубнова-Галёркина, при использовании  $B - Spl_1$  базиса.

При тестировании, необходимо рассмотреть отклонение численного решения задачи  $y$  от аналитического  $u$ :

$$\Delta = \sum_{i=0}^N (u(x) - y(x))^2$$

# 2 Решение задачи

Вычислим производные функции  $u$ :

$$\begin{aligned} u'(x) &= e^x \sin x (\sin x + 2 \cos x) \\ u''(x) &= 0.5 * e^x * (4 * \sin(2 * x) + 3 * \cos(2 * x) + 1) \end{aligned} \tag{1}$$

Подставим функцию  $u$  в систему граничных условий:

$$\begin{cases} \psi_1 = (\alpha_1 e^x \sin x (\sin x + 2 \cos x) + \beta_1 e^x \sin^2 x)_{x=0} \\ \psi_2 = (\alpha_2 e^x \sin x (\sin x + 2 \cos x) + \beta_2 e^x \sin^2 x)_{x=l} \end{cases} \quad \begin{cases} \psi_1 = (e^x \sin^2 x)_{x=0} = 0 \\ \psi_2 = (e^x \sin^2 x)_{x=l} = e^l \sin^2 l \end{cases}$$

Аппроксимация значений функции  $u$  заключается в представлении функции в следующем виде:

$$u(x) = \varphi_0(x) + \sum_{k=1}^N c_k \varphi_k(x)$$

Где  $\varphi_k, k = \overline{1, N}$  – система базисных векторов. Базисный вектор  $\varphi_0$  можно представить в следующем виде:

$$\varphi_0(x) = A + Bx$$

Вычислим коэффициенты  $A, B$ :

$$\varphi_0(0) = A$$

$$\varphi_0(l) = B$$

$$\begin{cases} A = 0 \\ B = \frac{e^l \sin^2 l}{l} \end{cases}$$

На остальные базисные вектора накладываются следующие условия:

$$\begin{cases} \varphi_k|_{x=0} = 0 \\ \varphi_k|_{x=l} = 0 \\ k = \overline{1, N} \end{cases}$$

В качестве такого базиса рассмотрим следующие вектора:

$$\varphi_k(x) = x(x-l), \frac{(k-1)*l}{N} \leq x < \frac{k*l}{N}$$

Метод Бубнова-Галёркина заключается в поиске коэффициентов  $c_m, m = \overline{1, N}$ , на основе решения СЛАУ следующего вида:

$$\sum_{m=1}^N c_m \int_0^l \varphi_k(x) A \varphi_m(x) dx = \int_0^l f(x) \varphi_k(x) dx$$

$$k = \overline{1, N}$$

Отсюда можно вывести формулу для вычисления коэффициента  $a_{ij}$  для матрицы

СЛАУ, а также формулу для вычисления коэффициента  $b_i$ :

$$\begin{cases} a_{ij} = \int_0^l \varphi_i''(x) \varphi_j(x) \\ b_i = \int_0^l \varphi_i(x) f(x) \end{cases}$$

Решив СЛАУ, получим вектор коэффициентов  $c_k, k = \overline{1, N}$ .

### 3 Код программы

```
import math, numpy, matplotlib.pyplot as plt
from scipy.misc import derivative

l = 1.0
mp = 1
N = 1
dx = 1e-2

u = lambda x: math.e**x * math.sin(x)**2
f = lambda x: 0.5 * math.e**x * \
    ( 4 * math.sin(2 * x) + 3 * math.cos(2 * x) + 1 )

A = 0
B = math.e**l * math.sin(l)**2 / l

h = l / N
t = [i * h for i in range(N + mp)]
B1 = lambda i, x: 1 if t[i - 1] <= x and x < t[i] else 0

bas = lambda i: lambda x: B1(i, x) * (x - l) * x
phi = [ bas(i) for i in range(mp, N + mp) ]

i0l = lambda f, dx = dx: sum( f(x) * dx for x in numpy.arange(0, l, dx) )
```

```

d2 = lambda i: lambda x: derivative(phi[i], x, dx, 2)
L = lambda i, j: lambda x: d2(i)(x) * phi[j](x)
fp = lambda p: lambda x: f(x) * p(x)

a = [ [ i01( L(i, j) ) for j in range(N) ] for i in range(N) ]
b = [ i01( fp(p) ) for p in phi ]
C = numpy.linalg.solve(a,b)

y = lambda x: A + B * x + sum(c * p(x) for c, p in zip( C, phi ))

def draw( f, style, label ):
    x = numpy.arange(0, l, dx)
    y = map( f, x )
    plt.plot(x, y, linestyle=style, label=label)

if __name__ == '__main__':
    diff = sum( (u(x) - y(x))**2 for x in numpy.arange(0,l,dx))

    print 'difference_is:_%s' % diff

    draw(u, 'solid', 'u')
    draw(y, 'dashed', 'y')

#     for i in range(N):
#         X = numpy.arange(0,l,dx)
#         Y = [phi[i](x) for x in X]
#         plt.plot(X, Y, label=i)

plt.legend()
plt.show()

```

## 4 Результат применения метода

В качестве правой границы, коэффициент  $l$  принимается равным 1. Увеличивая количество базисных векторов, можно получить повышение качества аппроксимации (основываясь на значении метрики  $\Delta$ ). При длине шага равной  $10^{-2}$ , были получены следующие результаты:

- $N = 1, \Delta = 0.0453699935957$ ;
- $N = 2, \Delta = 0.0424674359904$ ;
- $N = 4, \Delta = 0.0402378426619$
- $N = 95, \Delta = 6.53553538817e - 05$

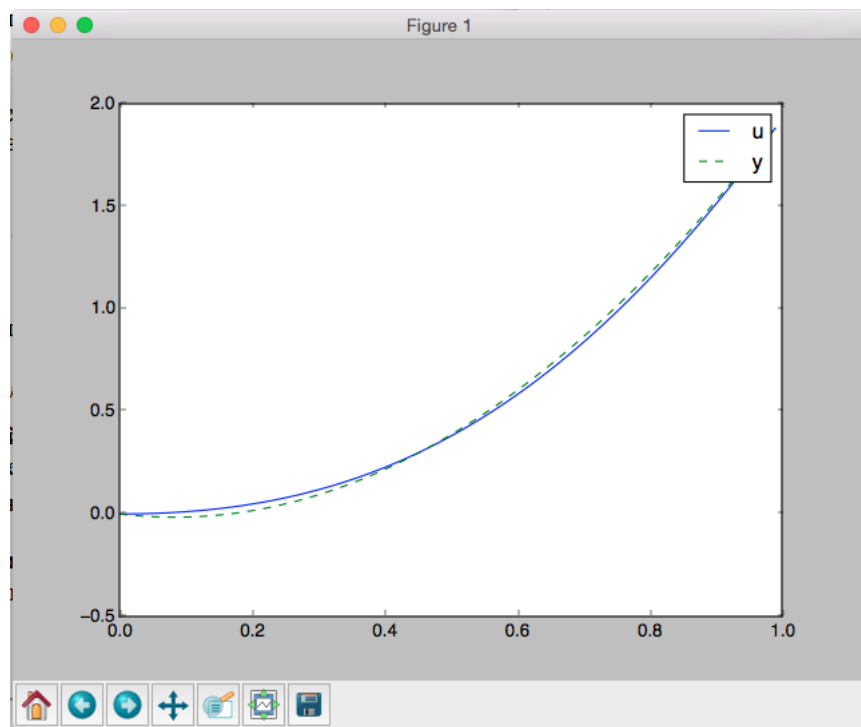


Рис. 1 – Приближение функции  $u$  методом аппроксимации Бубнова-Галёркина, при  $N = 1$

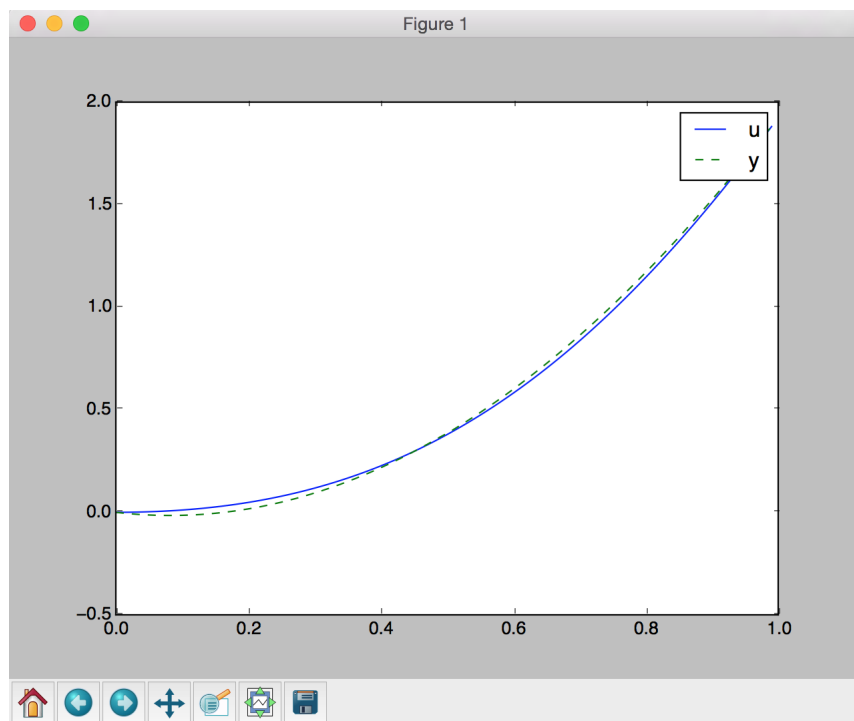


Рис. 2 – Приближение функции  $u$  методом аппроксимации Бубнова-Галёркина, при  $N = 2$

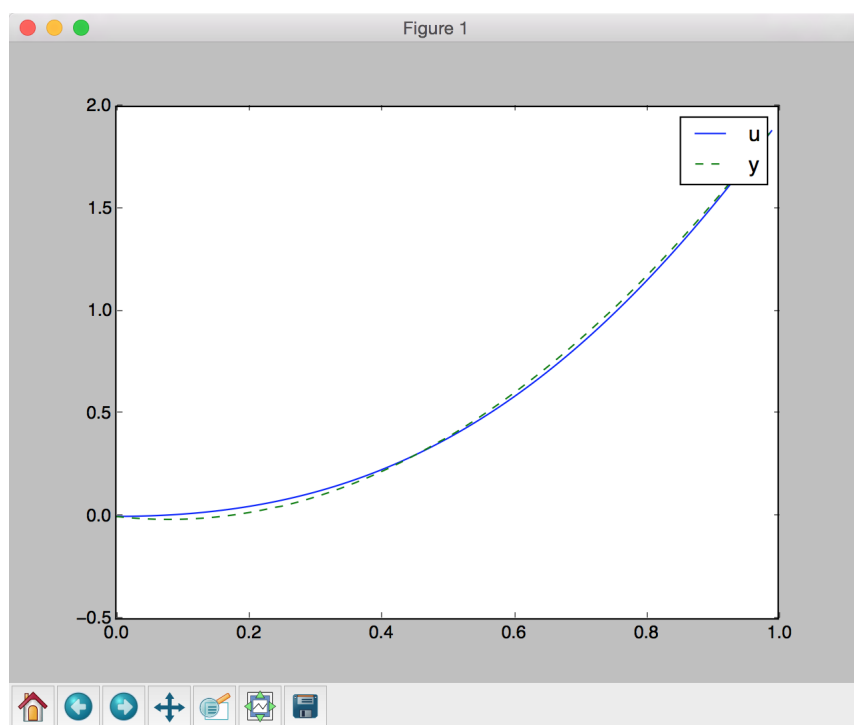


Рис. 3 – Приближение функции  $u$  методом аппроксимации Бубнова-Галёркина, при  $N = 4$

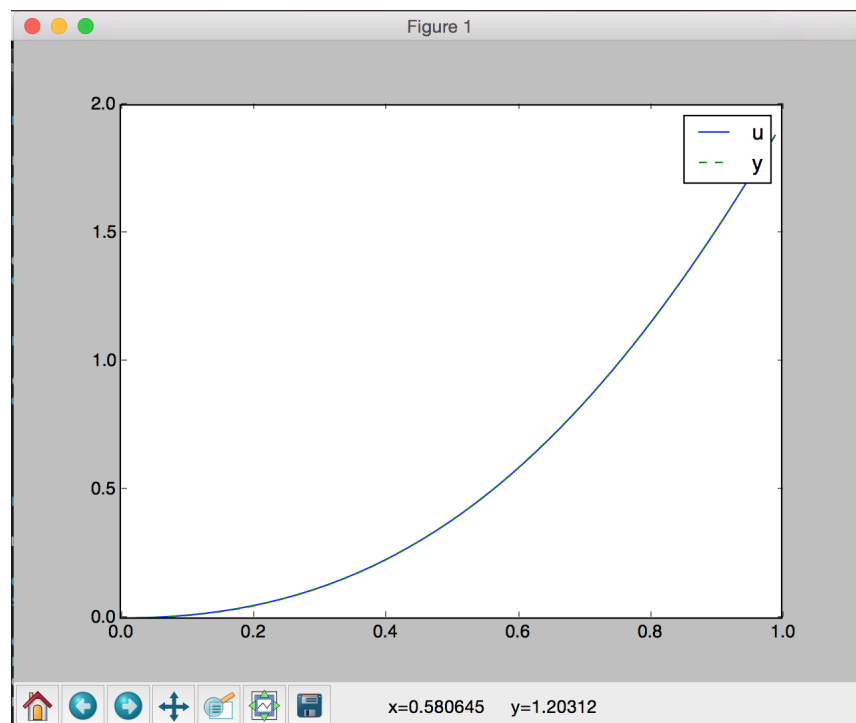


Рис. 4 – Приближение функции  $u$  методом аппроксимации Бубнова-Галёркина, при  $N = 95$