

# Empecemos a trabajar!

## Módulo 01

# Tipos de Elementos

Módulo 01

# Declaración de Tipo de Documento

A diferencia de las versiones anteriores de **HTML**, donde existen más de un tipo de doctype, **HTML5** cuenta con un solo tipo de **doctype** que podemos ver a continuación

- `<!DOCTYPE HTML>`
- `<!doctype html>`
- `<!doctype HTML>`

Notemos que las tres variantes anteriores, son correctas, ya que en la **versión 5** las etiquetas no son case sensitive eso significa que pueden estar tanto en mayúsculas como minúsculas.

# Para qué se utiliza la etiqueta doctype?

Un **DTD** es un documento que recoge el conjunto de normas y restricciones que deben cumplir los documentos de un determinado tipo.

Si por ejemplo se define un **DTD** para los documentos relacionados con libros, se puede fijar como norma que cada libro tenga un título y sólo uno, que tenga uno o más autores, que la información sobre el número de páginas pueda ser opcional.

Sigamos ahora trabajando con el resto de los elementos de nuestro documento.



# Qué es un editor de texto?

La verdad que cualquier editor, incluso el notepad que viene en Windows o bien un bloc de notas de Mac nos sirve para poder trabajar.

Si bien existen muchos tipos de editores los que más vas a utilizar seguramente sean:

- <http://brackets.io/>
- <https://www.sublimetext.com/>
- <https://atom.io/>



# Editores Online

Que quiere decir online?, que no los tienes que bajar los usas siempre obviamente que tengas conexión a internet, algunos ejemplos son:

- <https://plnkr.co/>
- <https://codepen.io/>

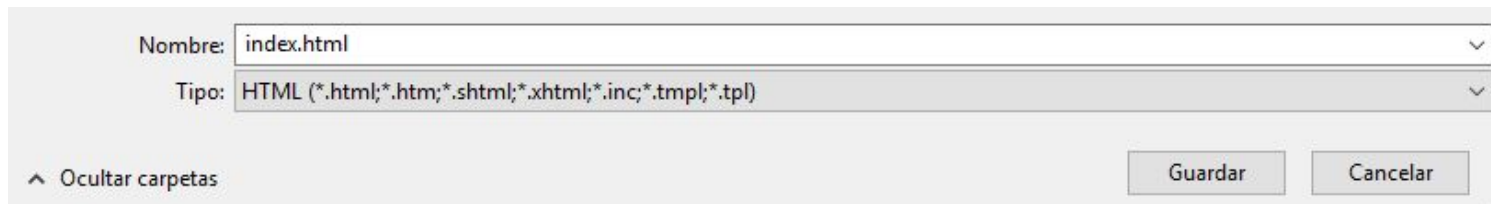
Cualquier editor que desees va a estar bien, siempre que te sea cómodo para trabajar.

Lo importante ahora es guardarlo como **HTML**. Para eso, vas a ir a la opción guardar de tu editor y lo harás con la extensión **.html**

# Guardar Archivos

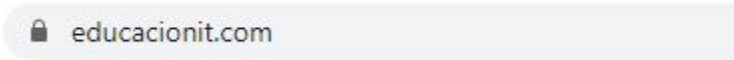
Lo hacemos siempre dentro de una **carpeta**, el contenido de esta **carpeta** es lo que luego se subirá al servidor.

En todos los editores encontramos la **opción de guardar**, y ahí podemos ponerle nombre a nuestro archivo. Por ejemplo en **Windows** este sería el ejemplo :



# Nombres de Archivo

Nuestro primer archivo se llamará **INDEX**, es así por qué es aquel archivo que levanta el servidor cuando entramos al nombre de dominio. Por ejemplo, si yo escribo en la barra de dirección.

educacionit.com

En el caso anterior, lo que voy a ver es el index de **EducacionIT**. Por ejemplo, en este caso tuve que haber generado un dominio con ese nombre. Los nombres de dominio son únicos y pueden tener **diversas extensiones**. Se puede tramitar de diversas formas por caso, a través de la página [www.nic.ar](http://www.nic.ar)



# Nombres de Archivo

Los **nombres de archivos**, deben respetar las siguientes reglas de **nomenclatura**:

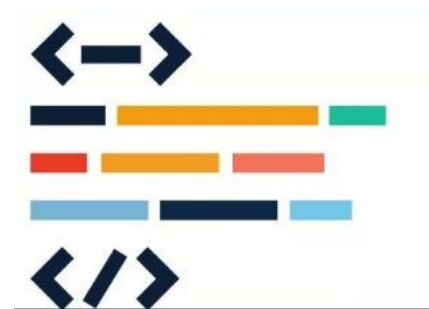
- Para empezar, no uses puntos. Los puntos son solo para separar el nombre de la extensión.
- No uses tildes o acentos
- No usar caracteres extraños
- No uses espacios para separar las palabras.
- Se puede usar el - o \_
- Usa nombres cortos y referenciales

# Características básicas del Lenguaje

**HTML** trabaja con etiquetas. La etiqueta de apertura marca el comienzo de una instrucción y lógicamente, la etiqueta de cierre marca el fin de la misma.

Las etiquetas que tienen **apertura y cierre**, encierran contenidos como se ve en la imagen de la derecha.

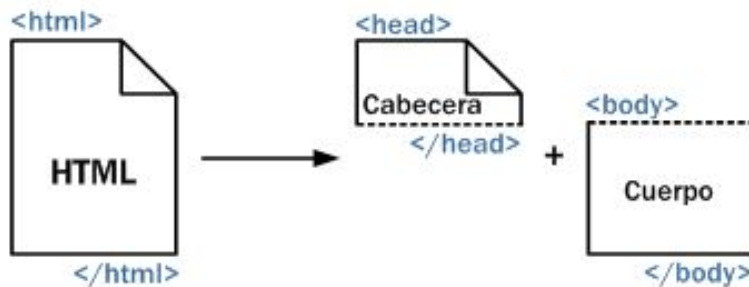
La principal ventaja de los **lenguajes de etiquetas** es que son muy sencillos de leer y escribir por parte de las personas y de los sistemas electrónicos.



# Estructura Básica de un Documento

Todo documento **HTML** se divide en dos partes: el **encabezado** y el **cuerpo**.

El **encabezado** o **head** contiene información sobre el propio documento **HTML**. Como mencionamos en el punto anterior los contenidos indicados en la cabecera **no son visibles para el usuario**, con la excepción de la etiqueta **<title>**.



# Etiqueta Title

Se utiliza para indicar el título del documento y que los navegadores lo visualizan en la parte superior izquierda de la ventana del, en los navegadores modernos también se muestra como **nombre de la solapa**.

Es una etiqueta con **apertura y cierre**, que siempre se encuentra en el head. Veamos un ejemplo a continuación:

```
<head>  
  <title>Título de la página</title>  
</head>
```

# Etiqueta Body

Marca el cuerpo del documento **HTML**. El cuerpo encierra todos los contenidos que se muestran al usuario (**párrafos de texto, imágenes, tablas**).

La cantidad y selección de etiquetas contenidas en dentro del `<body>` depende de la información y el diseño de la página web.

En general, el `<body>` de un documento contiene cientos de etiquetas **HTML**, mientras que el `<head>` no contiene más que unas pocas.

# Estructura General

Para poder entender mejor el marco general, veremos qué todas las etiquetas antes mencionadas se verán de la siguiente forma:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
  
  </head>  
  <body>  
  
  </body>  
</html>
```

# Navegadores

Es un programa que permite interpretar mi **HTML**. Existen múltiples tipos de navegadores, por ejemplo:

- <https://www.google.es/chrome/browser/desktop/index.html>
- <https://www.mozilla.org/es-AR/firefox/new/>
- <http://www.opera.com/es/computer/thanks?ni=stable>




# Ver mi HTML en el Navegador

Lo primero que puedo hacer es hacerle doble clic al archivo luego de guardarlo en el **editor de texto** con el cual estoy trabajando, siempre en ese caso el navegador que se abrirá es aquel que sea **nuestro navegador predeterminado**.

Por ejemplo , en el caso anterior mi navegador predeterminado es opera y ahí es donde se abrirá mi archivo **HTML**.

Otra cosa que también puedo hacer es **copiar y pegar** la ruta del archivo en la barra de dirección de mi navegador.

 C:\Users\usuario\Desktop\ejemplo.html



# Atributos

Los atributos brindan información adicional sobre las etiquetas. Por ejemplo veamos el siguiente ejemplo:

```
<meta charset="UTF-8">
```

Este elemento tiene un atributo que es charset, cuyo valor nos dice la codificación en la cual estará escrito nuestro documento **HTML**.

El elemento meta con atributo charset en un documento **HTML** está el destinado a indicar la codificación de caracteres utilizada. Otro atributo por ejemplo lo encontramos en la etiqueta **HTML** definiendo el lenguaje.

```
<html lang="es">
```

# Revisión

- Investigue en la siguiente página  
<http://www.iana.org/assignments/language-subtag-registry/language-subtag-registry>
- En su documento anterior genere la **estructura básica** recién aprendida
- Escriba un **Title** para su **sitio web**
- Pregunte al/la docente cualquier duda



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!