Einsendeaufgabe

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Programmieren mit Java und Eclipse | |  | Code: |
| JAVA18C-XX1-N01 |
|  | | | |
| Name: | Vorname: |  | **Fernlehrer/in:** |
| Petersen | Julia |  |
| Postleitzahl und Ort: | Straße: | **Datum:** |
| 24329 Rantzau | Möhlenwisch 5 |  |
| Studien- bzw. Vertrags-Nr.: | Lehrgangs-Nr.: | **Note:** |
| 800408697 | 274.20 |  |
| Bitte reichen Sie Ihre Lösungen über die Online-Lernplattform ein oder schicken Sie uns  diese per Post. Geben Sie bitte immer den Code zum Studienheft an (siehe oben rechts). | | | **Unterschrift Fernlehrer/in:** |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum: | 17.02.2022 |  | JAVA18C |

Beschreiben Sie bitte zusätzlich, welche Schritte Sie zum Lösen der Aufgaben durchführen. Kommentieren Sie bei allen Listings die Variablen, Methoden oder Klassen, die Sie neu erstellen oder ändern. Geben Sie bei den Methoden bitte eine kurze Beschreibung der Funktionsweise, der verwendeten Argumente und eines eventuellen Rückgabewerts an.

1. Aufgabe:

Erweitern Sie den Multimedia-Player so, dass eine Datei im Listenfeld mit einem Klick auf den Eintrag neu geladen werden kann. Sorgen Sie außerdem dafür, dass ein Eintrag für eine Datei innerhalb der aktuellen Sitzung nur einmal in der Liste angezeigt wird. Wenn die Datei erneut geladen wird, soll kein weiterer Eintrag in der Liste erscheinen.

**Einige Hinweise zur Lösung:**

Sie müssen eine Methode erstellen, die ein Argument vom Typ MouseEvent verarbeiten kann.

Den angeklickten Eintrag in einer Liste erhalten Sie über die Methode getSelectionModel().getSelectedItem(). Sie liefert die Zeichenkette des angeklickten Eintrags beziehungsweise null, wenn kein gültiger Eintrag angeklickt wurde.

Ob ein Eintrag bereits in der Liste vorhanden ist oder nicht, können Sie mit der Methode contains() für die Listenelemente überprüfen.

**Beschreibung:**

Mit Klick auf den Titel oder das Video, fängt es wieder von vorne an zu spielen. Wurde eine Datei ausgewählt und ist sie in der Liste bereits vorhanden, wird diese nicht erneut in die Liste eingetragen, Die IF-Anweisung (datei != null && liste.getItems().contains(datei.toString())) wird bei jedem laden neu geprüft.

/20 Pkt.

2. Aufgabe:

Überarbeiten Sie den Multimedia-Player so, dass nur noch ein Symbol für Wiedergabe und Pause angezeigt wird. Wenn gerade eine Wiedergabe läuft, soll das Symbol die Grafik für eine Pause anzeigen und bei einem Klick auf das Symbol die Wiedergabe unterbrochen werden. Wenn die Wiedergabe unterbrochen ist, soll das Symbol für die Wiedergabe angezeigt werden und bei einem Klick auf das Symbol die Wiedergabe fortgesetzt werden.

**Beschreibung:**

Folgende Änderungen wurden vorgenommen:

* Entfernen des Pause-Buttons
* Neue Grafik für den Play-Button hinterlegt, dass bei Wiedergabe eine Pause-Grafik angezeigt wird.
* Wird nichts abgespielt, wird die Play-Grafik angezeigt.

/40 Pkt.

3. Aufgabe:

Überarbeiten Sie den Multimedia-Player so, dass die Symbole für die Steuerung der Wiedergabe nur dann aktiv sind, wenn aktuell eine Datei geladen ist. Andernfalls sollen die Symbole deaktiviert werden.

**Auch hier ein Tipp zur Lösung:**

Um ein Symbol in einer JavaFX-Anwendung zu deaktivieren, verwenden Sie die Methode setDisable() und übergeben true als Argument.

**Beschreibung:**

Folgende Änderungen wurden vorgenommen:

* Vorm Laden Button auf setDisable(true) setzen
* Wenn Datei geladen setDisable(false) setzen.

/20 Pkt.

4. Aufgabe:

Erstellen Sie für den Swing Editor ein ausführbares JAR-Archiv, über das das Programm als Applikation gestartet werden kann. Achten Sie bitte darauf, dass die Bilder für die Symbolleiste korrekt angezeigt werden.

Schicken Sie das ausführbare JAR-Archiv mit Ihrer Lösung ein.

**Hinweis:**

Das Projekt für den Editor finden Sie noch einmal im heftbezogenen Download-Bereich Ihrer Online-Lernplattform bei den anderen Projekten für dieses Studienheft.

**Beschreibung:**

Folgende Änderungen wurden vorgenommen:

* Die Bilder werden mit der Methode getClass().getResource() aufgerufen

Nicht mehr über den Klassenpfad

* Editor als Runable- Jar exportiert

/20 Pkt.

insges. /100 Pkt.

Kommentar:

(nur vom/von Fernlehrer/in auszufüllen)