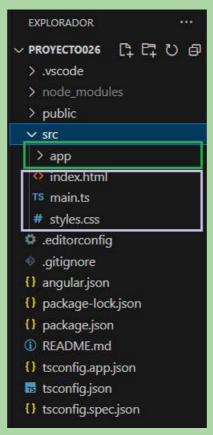
## 36 - Estructura y nombres de archivos y carpetas de un proyecto Angular - Carpeta 'src'

La carpeta 'src' (**s**ou**rc**e) depende directamente de la carpeta raiz del proyecto y contiene en su interior 1 carpetas y 3 archivos:



## Archivos de la carpeta 'src'

• index.html Es la página HTML principal que se sirve cuando alguien visita el sitio web. Angular CLI agrega automáticamente todos los archivos JavaScript y CSS al compilar la aplicación, por lo que generalmente no necesita agregar ningún <script>o link>.

Si ejecutamos la aplicación y vemos el código que llega al navegador nos encontraremos un contenido similar a este (se agregan una serie de archivos \*.js):

Podemos analizar que en el archivo original en el body se inserta una etiqueta de tipo 'app-root'. Esta etiqueta hace referencia a la única componente que se ha creado en forma automática y se encuentra almacenada en la carpeta hija llamada 'app' donde si abrimos el archivo 'app.component.ts' nos encontramos definido en la propiedad 'selector' el nombre de la etiqueta 'app-root':

```
import { Component } from '@angular/core';
import { RouterOutlet } from '@angular/router';

@Component({
    selector: 'app-root',
    imports: [RouterOutlet],
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
    title = 'proyecto026';
}
```

Si borraramos de la sección del body del archivo 'index.html' la etiqueta 'app-root' y lanzamos la aplicación, veremos que aparece una página web vacía.

- styles.css En este archivo definimos la hoja de estilo global del proyecto.
- main.ts Este archivo es el punto de entrada principal para la aplicación Angular:

```
import { bootstrapApplication } from '@angular/platform-browser';
import { appConfig } from './app/app.config';
import { AppComponent } from './app/app.component';

bootstrapApplication(AppComponent, appConfig)
    .catch((err) => console.error(err));
```

Se llama a la función bootstrapApplication y le pasamos en el primer parámetro la referencia de la componente principal.

## Retornar