## Praktika orokorra: Sare aplikazio bat inplementatu

## Deskribapena:

Praktika honetan ikasleek sare aplikazio txiki bat inplementatu beharko dute. Inplementatu beharreko aplikazioaren deskribapena irakasleak proposatuko du aurreko gaian burututako "Sare aplikazio bat diseinatu" praktikan diseinatutakoen artetik. Talde bakoitzak aplikazioari dagokion osagai bat programatuko du. Hau da, bezeroa talde batek inplementatuko du eta zerbitzaria beste batek. Aukera taldekideek beraiek egingo dute edo, bestela, irakasleak erabakiko du.

Aplikazioaren diseinua guztiz zuzena ez bada moldatu egin beharko da irakaslearen oharrak eta zuzenketak kontutan hartuz. Horretarako eskola berezi bat egongo da zuzenketak irakasle eta ikasle talde ezberdinen artean adostu daitezen.

Behin protokoloa adostuta talde bakoitzak modu independentean lan egin dezake. Horretarako, oso gomendagarria da *Ncat* bezalako tresnak erabiltzea<sup>1</sup> bezeroa edo zerbitzaria modu independentean probatu ahal izateko.

Aplikazioa C lengoaian inplementatu beharko da socket interfazea erabiliz eta helburu nagusia aplikazioak era zuzenean funtzionatzea izango da.

Aplikazioak ez du erabiltzaile interfaze bereziki landurik behar, baina ez da onartuko bezeroaren erabiltzaileak aplikazio protokoloko komandoak zuzenean sartu beharra. Beharrezkoa izango da interfaze lagungarri minimo bat.

## Materiala:

Praktika hau egiteko ikasleak ez du material berezirik behar. Dena den, "Fitxategi transferentziak egiteko aplikazioa" aplikazioaren inplementazio baten iturburu kodea eskuragarri izango du ikasleak. Kodea adibide gisa har daiteke eta oso lagungarri izan daiteke hainbat ekintza burutzeko kodea berrerabiltzea: teklatutik irakurri, menu bat pantailaratu erabiltzaileari...

Horretaz gain oso erabilgarria da "Praktika orokorra egiteko bi tresna lagungarriren azalpena" dokumentua, eGela plataformako "Material osagarria" atalean aurkituko duzuna. Atal honetan bertan lagungarri izan daitezkeen beste hainbat dokumentu ere aurkituko dituzu.

## Entregatu beharrekoa:

Ikasleak iturburu kodeari dagokion fitxategiak aurkeztu beharko ditu. Iturburu kodean bertan behar adina iruzkin idatzi beharko dira kodea ulergarria izan dadin.

Bestalde, protokoloaren azken bertsioa (egin beharreko aldaketak egin ondoren) entregatu beharko da ODT dokumentu batean (OpenDocument formatua).

Azkenik, txosten bat aurkeztu beharko da (OpenDocument formatua) beharrezkoak diren argibide guztiekin. Ez ahaztu gutxienez hurrengo puntuak azaltzea:

- Sarrera bat inplementatu den aplikazioa labur deskribatuz eta aplikazioaren funtzionamendua azaltzen duen gida moduko bat.
- Protokoloak izandako aldaketa edo zuzenketa nagusien deskribapena.
- Aplikazioa konpilatzeko berezitasunik badago, aplikazioa nola konpilatu.
- Programak, bezero edo zerbitzariak, zein argumentu jasotzen dituen.
- Egoki baderitzozu, kodearen egiturari buruzko azalpenak eta kodea ulergarriago egiteko edozein azalpen.
- Erabili badira, erabili diren simulazio funtzioak.

<sup>1</sup> Ikusi praktika egiteko tresna lagungarriei buruz eskuragarri duzun dokumentua.

- Egonez gero, zuzendu ahal izan ez diren, baina ezagunak diren akatsak.
- Hala balitz, pentsatu, baina inplementatu ahal izan ez diren hobekuntzak.

Dokumentazioaren entrega bakarra nahikoa izango da eta bertan argi geratu beharko da zein taldek inplementatu duen bezeroa eta zeinek zerbitzaria.