

2. gaiko praktika orokorraren ebaluazioan jarraituko diren irizpideak

Dokumentu honetan 2. gaiko praktika orokorra ebaluatzeko orduan jarraituko diren irizpide nagusiak azaltzen dira. Modu honetan ikasleak jakin ahal izango du praktika hauek egiterako orduan zein ataletan jarri beharko duen arreta bereziki.

Praktika ebaluatzeko orduan 2 irizpide izango dira nagusiak: **zuzentasuna** eta **txukuntasuna**. Praktika orokorra gainditzeko beharrezkoa izango da aplikazioa **zuzena** izatea, gutxienez atal garrantzitsuenetan eta erabilpen kasu ohikoetan. Kontuan izan, praktika zuzena izateak ez duela esan nahi programa ondo exekututzen dela emateak; programak ondo funtzionatu behar du. Hau da, programaren exekuzioan pantailan ikusten dena esperotakoa izan arren, kodean akatsak aurkitzen badira programa ez da zuzena izango.

Txukuntasunak eragin handia izango du notan. Atal honetan kontuan hartuko dira kodea ondo tabulatua izatea eta programa ondo egituratuta izatea. Aldagaien izen esanguratsuak erabiltzea eta, beharrezkoa denean, kodean iruzkinak idaztea ere kontutan hartuko da. Praktika gainditzeko kodeak txukuntasun maila ertain bat beharko du gutxienez. Kodearen **txukuntasuna bereziki ona** izatea ere positiboki baloratuko da.

Gainera, beharrezkoa izango da, baita ere, **errore kontrol sinple bat** egitea. Minimo honetara iristeko nahikoa izango da errore posibleak detektatu eta dagokionean errore mezuak pantailaratzea.

Kodearekin batera entregatu behar den **txostenak ere bere garrantzia izango du** praktika gainditzeko orduan, batez ere kodearen zuzentasun eta txukuntasuna erdipurdikoa direnean. Dena den, txostena beti izango da kontuan azken nota erabakitzeke orduan.

Txostenaren nota berdina izango da bi taldeentzat, baina talde bakoitzak bere nota izango du inplementazioari dagokionean.

Azkenik, beti ere programa zuzena bada atal garrantzitsuenetan eta erabilpen kasu ohikoetan, positiboki baloratuko da **errore kontrol bereziki landua** egin izana eta **hobekuntza originalak** egin izana. Kasu honetan hobekuntza originalak egiteak esan nahi du gutxienerako aplikazioa baino gehiago egitea. Egiten den gehikuntza hori erabilgarria, logikoa eta originala izan beharko da.