

SARE ZERBITZUAK ETA APLIKAZIOAK

Software Ingeniaritzako espezialitatea

2016-2017 ikasturtea

3. PRAKTIKA OROKORRA:

SALEROSI

Aplikazioaren txostena

Egileak: Ekaitz Eizaguirre eta Julen Ferrero

0. AURKIBIDEA

1. DESKRIBAPENA.....	3
2. KODEAREN AZALPENAK.....	4
3. ERABILPENA: ARGAZKIAK.....	5
4. ERABILITAKO TEKNOLOGIA GEHIGARRIAK.....	9
5. ERABILPENA.....	9
6. INPLEMENTATU EZ DIREN HOBEKUNTZAK.....	9

GitHub:

<https://github.com/julenferre/sza16-3>

Hostinger:

<http://salerosi.esy.es/salerosi/HTML/index.html>

1. DESKRIBAPENA

Wallapop aplikazio famatuaren ideia oinarritzat hartuta, taldeak (Julen Ferrero eta Ekaitz Eizaguirre) antzeko web aplikazio bat garatu du: SALEROSI.

Erabiltzaileak erabiltzen ez dituen tresna elektronikoak, arropak, kotxeak, edota beste erabiltzaile batek interesgarri aurki dezakeen edozer igo dezake. Erabiltzaile berak ere beste erabiltzaile batek igotako produktuak eros ditzake.

Egin daitekeen eragiketak Salerosi web aplikazioan:

1. Aplikazioan eskuragarri dauden produktuak ikusi.
2. Erabiltzaile bezala izena eman, hau da, erregistratu.
3. Kontu bat izanda, erabiltzaile batek bere kontura sartzeko logeatu daiteke.
4. Erabiltzaileak nahi dituen produktuak igo ditzake beste batek eros ditzan.
5. Aplikazioan eskeinitako edozein produkturen erosketa (erabiltzaileak berak igotako produktuak ezik)

Web aplikazioa lau elementu ikusgaietan banatuta dago:

- Goiko aldean Izenburua eta Logeatzeko zein Erregistratzeko aukerak daude
- Ezkerraldean web aplikazioaren menua kokatuta dago
- Erdialdean webaren atal aldakorra pantailaratzen da. Adibidez, erregistratzerakoan formulario bat agertuko da, home-an berriz, web gunera igota dauden produktuak agertuko dira.
- Oinanean egileen izenak agertzen dira.

2. KODEAREN AZALPENAK

Deskribapena:

Aplikazioak bi motatako datuak biltegitzen ditu: erabiltzailearen kontuak eta produktuak. Erabiltzailearen kontuak gehitzeko, Sign Up-a egin behar da. Produktuak logeatuta dagoen erabiltzaileak sortzen ditu. Erabiltzailearen datu guztiak DTD batez definitutako XML artxibo batean gordetzen dira, argazkia izan ezik. Argazkia datu baseko taula batean gordetzen da. Produktuen datuak ere DTD batez definitutako XML artxibo batean gordetzen dira; produktuen argazkiak ere datubaseko beste taula batean gordetzen dira.

Erabiltzailearen kontuaren babespena bermatzeko, logina egiteko eposta bat eta pasahitza bat eskatzen dira. Eta pasahitza seguruagoa izan dadin, XMLan idatzi aurretik sha1 algoritmoa aplikatzen zaio. Horrela, XMLan gordetako karaktere alfanumerikoen sekuentzia benetako pasahitza babesten dute. Login-a egiterakoan erabiltzaileak idatzitako pasahitza sha1 algortimoarekin enkriptatzen da eta XML-an dagoen balioarekin konparatzen da.

Argazkiak gordetzeko, *epoch* (1970. urteko urtarrilak 1etik momenturaino igarotako segunduak) balioan oinarritu gara. Erabiltzailea edo produktua biltegitzeko orduan, *epoch* balio hori aldagai batean gordetzen da PHPko *time()* funtzioarekin; balio hau XMLko argazkiaren eremuan eta datubaseko taularen erregistroaren gako nagusia izango da. Datu baseko erregistroko beste zatia argazkia bera izango da. Argazkiak irakurtzeko, XMLtik argazkia adierazten duen zenbakia hartzen da eta datubasean gako hori duen erregistroa bilatzen da eta honen argazkia hartzen da.

Erabiltzailea identifikatuta egon dadin orri batetik bestera doanean, PHPko sesioak landu ditugu. Sesioa Login egiterakoan hasten da, eta momentu berean sesioan erabiltzailearen eposta biltegitratzen da. Web orri babestu batzuk (produktua igotzeko orria, adibidez) sesioaren epostaren eremua begiratzen du; eremu hau existitzen ez bada (hau da, sesiorik ez bada hasi), erabiltzailea orrialde nagusira bueltatuko du. Sesioa ere produktuak erosteko orduan erabiltzen da: produktua erosterakoan, erositako produktuaren jabea eguneratzen da sesioa hasita duen epostarekin. Horrela, erabiltzaileak ez du berriz eposta idatzi behar.

Kodearen berrerabilpena ahalbidetzeko, hainbat fitxategiren arteko komunikazioak GET eta POST ezberdinez egiten dira, fitxategi berdinarik hainbat modu ezberdinez atzitzeko. Adibidez, XML fitxategian biltegitratutako produktuak ikusteko fitxategi bakarra dago: produktuakIkusi.php. Baina hiru modu ezberdinetan atzitzen da: orrialde nagusian, produktu guztiak erakusteko; "Produktuak" orrian, produktu guztiak erakusteko eta hauek erosteko aukera emateko; eta erabiltzailearen orri nagusian, erabiltzaileak dituen produktuak soilik erakusteko. Bakoitzak GET ezberdin batzuk definitzen ditu produktuakIkusi.php-ri deia egiterakoan; horrela, fitxategi berdinarik hiru taula ezberdin bueltatu ditzake.

Antolaketa:

Aplikazioaren artxiboak karpetetan antolatu ditugu, extensioaren arabera. Beste alde batetik, datubaseak soilik bi taula ditu: bata, erabiltzaileen profil-irudiak biltegitratzeko; bestea, produktuen argazkiak biltegitratzeko. Bi taulek bi zutabe dituzte: zutabe bat gako nagusia gordetzeko, eta bestea argazkia biltegitratzeko.



3. ERABILPENA: ARGAZKIAK

SalErosi

[Sign Up](#)
[Log In](#)

[Home](#)
[Produktuak](#)

Produktuak eskuragarri!

Izena	Jabea	Deskribapena	Salneurria	Argazkia
Gitarra elektriko txikia	jferrero005@ikasle.ehu.eus	Eskuz egindako gitarra elektriko txikia	20	
				

©Ekaitz Eizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Orri nagusia.

Web aplikazioan sartzerakoan, hau da hasierako orria. Edozein momentutan ere eskumako zutabearen dagoen “Home” estekan klik eginda orri hau irekitzen da. Hemen Produktu guztien zerrenda bat azaltzen da.

Sign Up

[Sign Up](#)
[Log In](#)

[Home](#)
[Produktuak](#)

Erabiltzaile Izena * :

Erabiltzaile Abizenak * :

Posta Elektronikoa * :

Pasahitza * :

Argazkia : No se ha seleccionado ningún archivo.

©Ekaitz Eizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Sign Up-eko orria.

Erabiltzaile-kontu berri bat sortzeko orria. Edozein momentutan “Sign Up” estekan klik eginda orri hau irekitzen da. Asterisko (*) batekin markatuta dauden eremuak derrigorrezkoak dira. Gainera, patroi zehatz bat behar dute, testu-kutxa hutsen atzekaldean zehaztuak daudenak; datuak okerrak badira, ohartarazpen bat agertuko da eskatutako patroiaren zehaztapenekin.




Argazki gabe erregistroa betetzerakoan, sistemak lehenetsitako argazki bat jarriko du bertan.

[Datuak ondo sartu dira \(XML\)](#)
[Datuak ondo sartu dira \(MySQL\)](#)
[Erabiltzaileak ikusi](#)
[Orrialde nagusira bueltatu](#)

Sign Up-aren baieztapenaren orria

Sign Up-a zuzen bete ondoren, erabiltzailea honako web orrira berbideratzen da. Datuak ondo gorde direla baieztatzeko erabiltzen da orri hau.

[Orrialde nagusira bueltatu](#)

ID	Izena	Abizenak	Eposta	Pasahitza	Argazkia
b1	Julen	Ferrero Martinez	jferrero005@ikasle.ehu.eus	7c4a8d09ca3762af61e59520943dc26494f8941b	
b2	John	Deere Agirregomezkorta	jdeere680@ikasle.ehu.eus	238ed681f72e3e0e68c9e7d8572e19aa5b013d94	
b3	Carlos	Dominguez Alvarez	charly123@ikasle.ehu.eus	a45438c9c34ca2205f0bd759a0f4600d7442047b	

Erabiltzaileen zerrendaren orria

Orri hau soilik erabiltzaile bat erregistratu ondoren agertzen den orriko estekaren bitartez atzitu daiteke (edo orriaren helbidea zuzenean idatziz). Orri hau erabiltzaileen datuak zuzen biltegitatu direla baieztatzeko da.

Sign Up
Log In

SalErosi

[Home](#)
[Produktuak](#)

AUTENTIFIKATU ZAITEZ:
Eposta:
Pasahitza :

- =HOME=-

©Ekaitz Eizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Login-eko orria.

Erabiltzaile-kontu berri bat sortzeko orria. Edozein momentutan “Log In” estekan klik eginda orri hau irekitzen da. Datuak txarto sartzen badira, orrian bertan ohartaraziko da mezu batekin.

SalErosi

[Sign Up](#)
[Log In](#)

[Home](#)
[Produktuak](#)



John

Deere Agirregomezkorta

jdeere680@ikasle.ehu.eus

Produktua igo

Izena	Deskribapena	Salneurria	Argazkia
John Deere 6820	John Deere 6820 traktorea	68000 €	
	Patatak saltzen dira. Erosleak nahi dituen bezain beste erosi ahal ditu. 20000 ka erosita		

©Ekaitz Eizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Erabiltzailearen orri nagusia.

Erabiltzailearen orri nagusia. Bertara atzitzeko Login-a egin behar da. Bertan logeatutako erabiltzailearen datuak agertzen dira, eta baita erabiltzaile horrek dituen produktuak.

Erabiltzaileak sesioa ez badu hasi, bertara sartzen ahalegintzen bada, sistemak orri nagusira berbideratuko du.

Sign Up

[Sign Up](#)
[Log In](#)

[Home](#)
[Produktuak](#)

Produktua * :

Deskribapena:

Salneurria * : €

Argazkia : No se ha seleccionado ningún archivo.

©Ekaitz Eizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Produktua igotzeko orria.

Produktu berria igotzeko orria. Bertara atzitzeko, erabiltzailearen orri nagusian dagoen botoiaren bitartez edo nabigatzailearen helbide-eremuan helbidea idazten da. Asterisko (*) batekin markatuta dauden eremuak derrigorrezkoak dira. Gainera, patroiz zehatz bat behar dute; datuak okerrak badira, ohartarazpen bat agertuko da eskatutako patroia zehaztapenekin.

Erabiltzaileak sesioa ez badu hasi, bertara sartzen ahalegintzen bada, sistemak orri nagusira berbideratuko du.

Argazki gabe erregistroa betetzerakoan, sistemak lehenetsitako argazki bat jarriko du bertan.

[Datuak ondo sartu dira \(XML\)](#)
[Datuak ondo sartu dira \(MySQL\)](#)
[Atzera bueltatu](#)



Produktuaren igoeraren baieztapenaren orria

Produktua zuzen igo ondoren, erabiltzailea honako web orrira berbideratzen da. Datuak ondo gorde direla baieztatzeko erabiltzen da orri hau.

[Sign Up](#)
[Log In](#)

Produktuak

[Home](#)
[Produktuak](#)

Izena	Jabea	Deskribapena	Salneurria	Argazkia	
Gitarra elektriko txikia	jferrero005@ikasle.ehu.eus	Eskuz egindako gitarra elektriko txikia	20		Erosi
Ardia	jferrero005@ikasle.ehu.eus	Ardia	300		Erosi

©Ekaitz Elizaguirre, ©Julen Ferrero - 2016
[GitHub-era esteka](#)

Produktuen zerrenda.

Aplikazioak biltegitratutako produktu guztiak zerrendatzen dituen orria. Edozein momentutan “Produktuak” estekan klik eginda orri hau irekitzen da. Taula hau orri nagusian agertzen den berdina da; baina honek produktuak erosteko aukera ematen du.

Erabiltzaile batek produktu bat erosterakoan, produktuaren jabea aldatuko da.

Erabiltzaileak sesioa ez badu hasi, produktu bat erosten ahalegintzen bada, sistemak ohartarazpen bat jaurtiko du. Erabiltzaile batek bere produktua erosten ahalegintzen bada ere, sistemak ohartarazpen bat jaurtiko du.

4. ERABILITAKO TEKNOLOGIA GEHIGARRIAK

Web aplikazioa egiteko eta egin beharreko atazak (produktuen biltegiratzea adibidez, izugarria izan daiteke produktu kopuruaren arabera, gainera produktu bakoitza argazki batekin igo behar da, beraz xml dokumentua gehiegizko pixua hartuko zuen) azkarrago eta erosoago burutzeko, datu base bat erabiltzea erabaki dugu.

Demagun, erabiltzaile batek produktu bat erosten duela, beste orri berri batera berbidaltzea produktua eros duela ikus dezala ez zaigu ideia ona iruditu, beraz AJAX teknologia aplikatu dugu arazoa konpontzeko. Horrela, bezeroak orri berean ikusiko du aldaketa eta jakingo du produktua erosi duela.

5. ERABILPENA

Klasean eskainitako makina birtualaren erabilera baztertu dugu, eta horren ordeztu HOSTINGER web guneak ezkaintzen duen hosting zerbitzua erabili du taldeak. Beste irakasgai batean (Web Sistemak) emandako ezagutzak kontuan hartuta, HOSTINGER-ek ematen dituen abantailen artean edozein ordenagailutik gure web aplikaziora heldu daiteke (web orriaren esteka aurkibidearen azpian eskeini da).

Aplikazioa erabiltzen hasteko, erabiltzaile berri bat sor dezakezu. Dohainekoa da.

6. INPLEMENTATU EZ DIREN HOBEKUNTZAK

- Erabiltzaile jakin baten produktuak ikusteko aukera.
- Produktuak bilatzeko funtzionalitatea, filtroekin baita.
- Produktuak kategoriatan sartzeko aukera.
- Ordainketa errealak PayPal-en edo BitCoin-en bidez.