

GITHUB: <https://github.com/julengalin/JulenGalindoAzterketaWGZ>

2-

Egitura hau Django proiektu baten egitura da, Dago karpeta bat deitzen dana Proyecto_gastos eta gero proiektu printzipal bat deitzen dana gastos.

Manage.py-->

Djangoko komandoak ejekutatzeke erabiltzen dugu, adibidez aplikazio berriak sortzeke.

Settings.py-->

Aplikazioaren konfigurazio osoa dago bertan. Gure proiektua erabiltzeke gorde behar dugu hor.

Kasu honetan Settings.py-ean gastos deitutako proiektuari deitu behar diogu erabili ahal izateke.

Models.py-->

Modeloen datuak ditu. Models objektuak egiteke eta gordetzeke erabiltzen dira, hau da, Datu basearen mapeoa objektuetara erabiltzen dana.

Views.py-->

“View” bat da gure aplikazioaren logika zehazten dugun kokapena. Aurretik sortutako “model”-aren informazioa eskatuko da

eta sortuko den “view” batera pasatuko da, hori da helburua, informazioa bistaratzea. Bistak (view-ak) Python-eko metodoak dira.

Urls.py-->

Proiektuaren Url guztiak ditu, adibidez editatu botoi baten click egiten baduzu zer egin behar duen atzetik(karpeta honetara joan, url hau ireki, etab...)

3-

Errore hau ikusten da migrations ez dituzunean egin hau da, Models.py aldatzen duzunean eta aldaketak ez dituzunean egin datu basean.

4-

```
{% extends 'blog/list.html' %}
```

Kode hau aurkitu dezakegu Templates.py karpetan (han barruan .HTML fitxategi guztiak egongo dira) eta normalean egiten da web orri baten egitura duzunean , guztia kopiatu ordez kode zati hori jarri egitura berdina izateko.

5-

MVC da objetuak sortzeko eta bistaratzeko erabiltzen dana, hau ikusi daiteke views.py erabiltzean datu baseko datuak bistaratzen dituenean.