Guía de uso de nuestro fantástico cliente de torrent

Carpeta data: Esta carpeta almacena la información descargada. Una vez que el archivo se descarga completamente, se almacena en esta carpeta, por lo que en caso de querer sembrar un archivo únicamente debemos copiarlo en ella.

Carpeta *torrent*: Los archivos .*torrent* que vayamos a utilizar deben estar aquí guardados.

Ejecución del programa: Desde la clase *Main* situada en el paquete *main*, ejecutar. Esta pedirá el puerto y el nombre del *torrent* desde el cual recoger la *metainfo*. Este *torrent* deberá estar situado en la carpeta *torrent*, como se ha comentado anteriormente. En caso de que el archivo este completamente descargado y se encuentre situado en la carpeta data, el programa indicara que el archivo esta completado y se quedara compartiendo este archivo (*seeder*). En caso contrario, este comenzara a descargar el archivo de 32 en 32 bytes desde los distintos *peers* que se han indicado por el *tracker*.