

PTP Java Projekt: Karteikartenlern Applikation

Projekt-Idee


- Karteikarten Lernapplikation

Grundanforderung:

- Karteikartendeck erstellen/löschen
- Karten erstellen/löschen/bearbeiten
- Karteikartendeck lernen

Projektplanung

Projekt Organisation Notion



PTP DASHBOARD

+ :: ▼ ZEITPLAN:

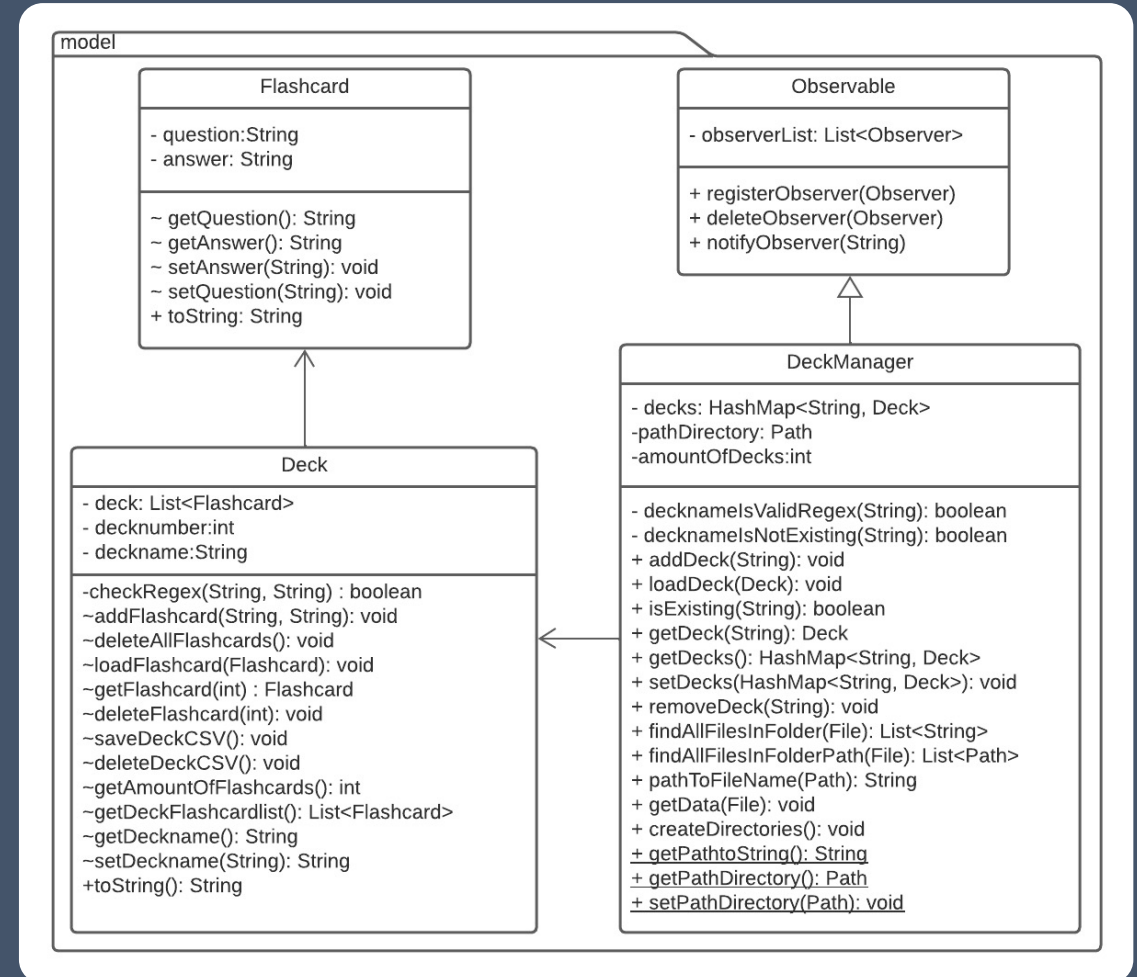
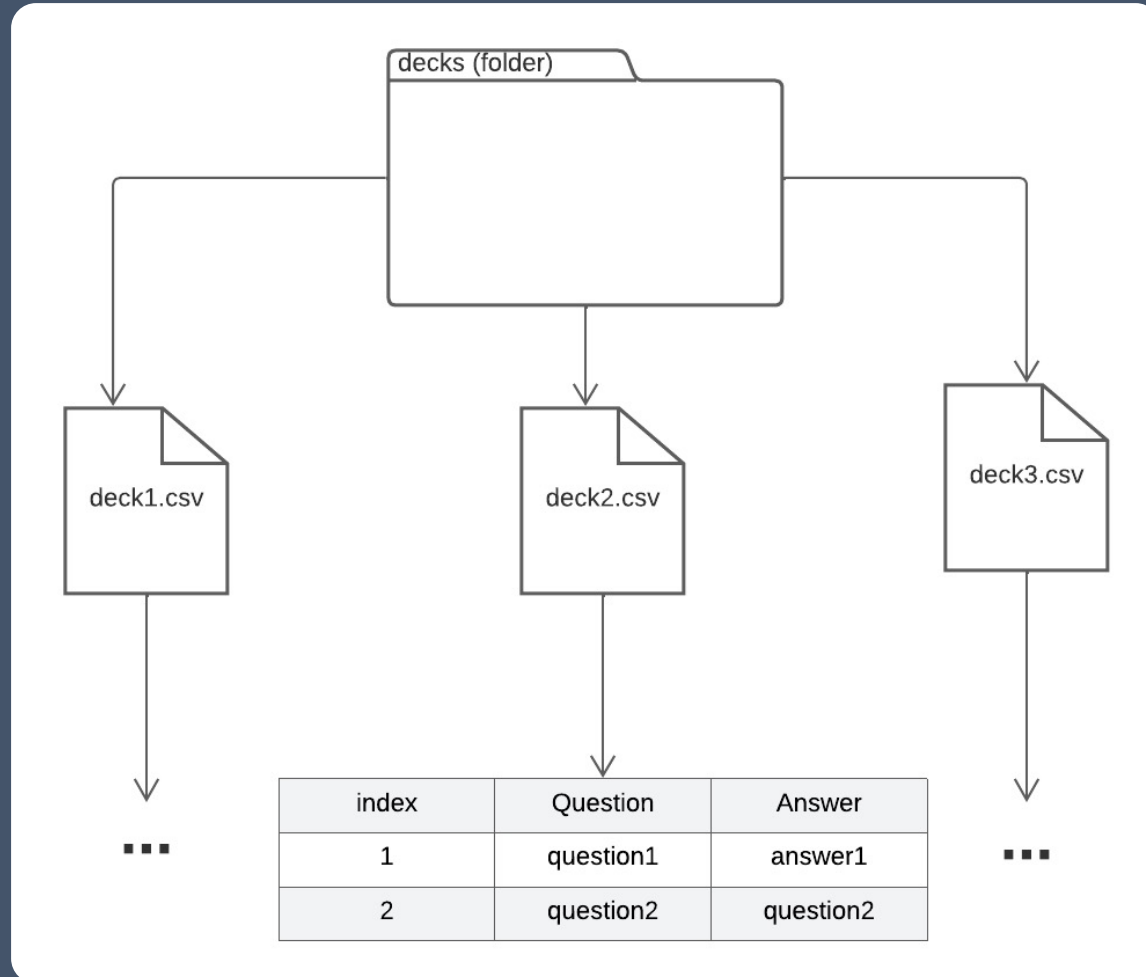
Table

Fortschritt:

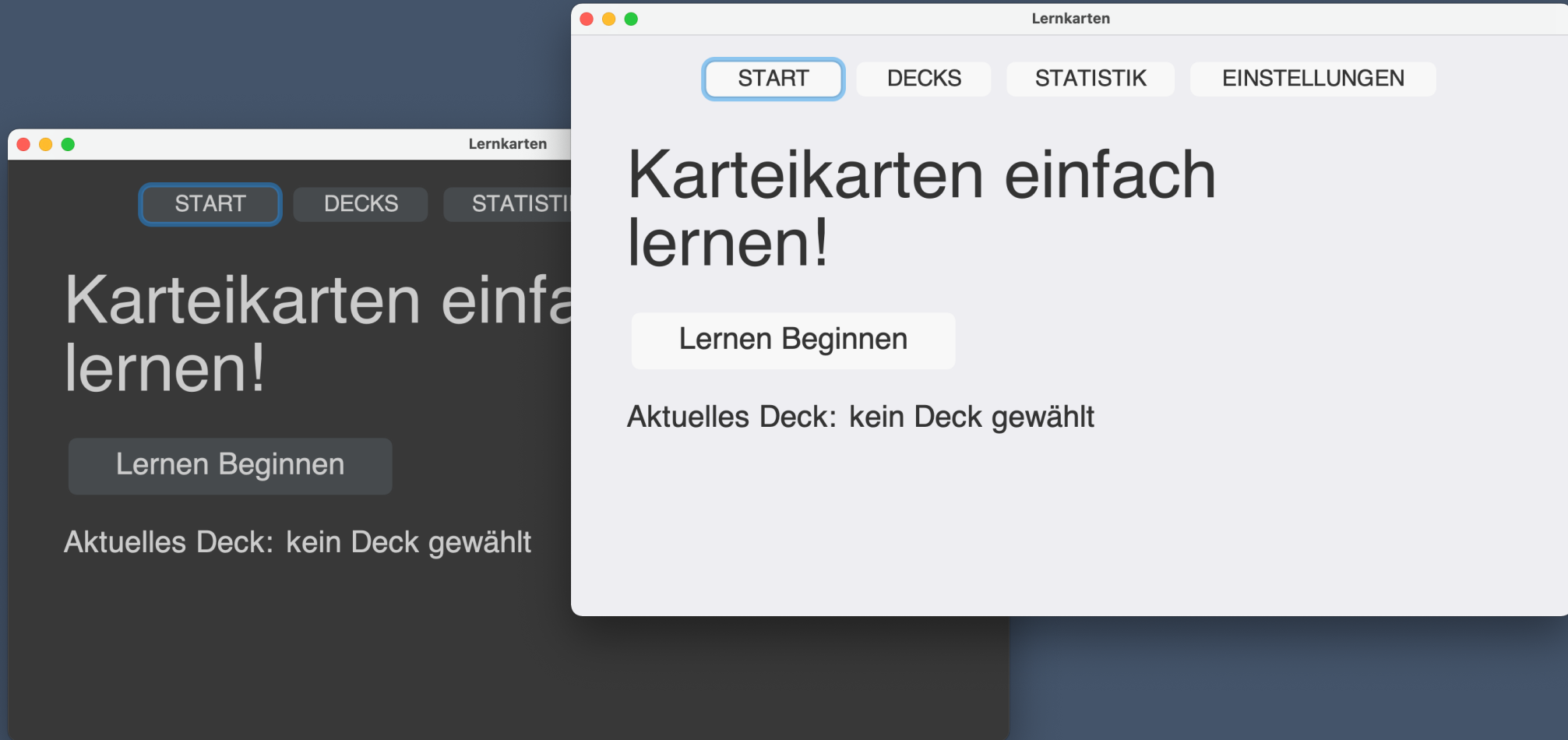
↓ Fortschritt

Tasks	Fortschritt	Berarbeiter	# Zeit (Soll)	Priorität	Quick Notes	# Zeit (Ist)	+	...
Persistenz: Kartendeck speichern (CSV)	Fertig	Julian	6	mustHave	Prototyp Text in csv speichern	6		
GUI: Main Frame erstellen (Start)	Fertig	Mark	4	mustHave	Erst Mini Prototyp in Figma	6		
Kartendeck erstellen	Fertig	Julian	4	mustHave				
Karteikarten erstellen	Fertig	Julian	4	mustHave				
Karteikarten löschen	Fertig	Julian	4	mustHave				
GUI: Karten hinzufügen Frame erstellen	Fertig	Mark	4	mustHave		1		
GUI: Karten lernen Frame erstellen	Fertig	Mark	4	mustHave		1		
Aktuelles Deck Anzeige auf Startseite	Fertig	Mark		mustHave				
Schließen button bei jedem neuen Fenster	Fertig	Julian		mustHave				
			SUM 60					

Entwurf (MVC-Ansatz)



Demo



Probleme / Fazit

- Keine Zeit fürs Refactoring eingeplant
- Zu spät mit den Tests angefangen

Fazit:

- > Mehr Zeit in den Entwurf stecken -> GUI
- > Kommunikation entscheidend -> Notion gutes Tool

Weitere gelernte Aspekte:

Git, Entwurfsmuster (MVC...), Frameworks, Projektplanung

Ausblick

Die nächsten Schritte:

- Refactoring Gui
- Kleinere Bug fixes
- Projektdokumentation
- Deckverzeichnis selber wählen
- Lernstatistik/Lernfortschritt