

# C++

## Les fondamentaux du langage (2e édition)

Ce livre s'adresse à tout **développeur** désireux d'apprendre le langage C++, dans le **cadre de ses études** ou pour **consolider son expérience professionnelle**.

Le premier chapitre présente les bases de la **syntaxe** du langage ainsi que l'organisation des programmes. Le chapitre suivant est une transition vers C++, il explique les **notions clés** pour créer ses premières applications : **structures, pointeurs, bibliothèques standards**... Le troisième chapitre détaille la **programmation orientée objet** et les mécanismes spécifiques au langage (héritage, modèles de classes...). Vient ensuite l'étude de la **STL (Standard Template Library)**, présentée à travers ses mécanismes les plus importants : les **chaînes**, les **structures de données** et les **algorithmes**. Le chapitre 5 ouvre C++ sur ses univers, comme l'environnement **.NET C++ CLI**.

Comme illustration des capacités de C++ à créer tout type d'applications, l'auteur propose un **exemple complet de tableur graphique**, un **interprète de langage de script Lab** ou encore un **gestionnaire IIS de pages web dynamiques EZ-Pages**. L'ouvrage se termine par un chapitre consacré à l'**optimisation** et aux méthodes de conception orientée objet (**UML**).

Le code source des exemples du livre est disponible en téléchargement sur cette page. Les exemples sont réalisés avec **Visual Studio Community Edition** sous Windows et avec **Eclipse** sous Linux Ubuntu.

### Les chapitres du livre :

Avant-propos – Introduction – De C à C++ – Programmation orientée objet – La bibliothèque Standard Template Library – Les univers de C++ – Des programmes C++ efficaces

---

### Brice-Arnaud GUÉRIN

Ingénieur ESIEA, **Brice-Arnaud GUÉRIN** est responsable des développements logiciels chez LexisNexis, acteur majeur dans l'information juridique, économique et financière, et les solutions de gestion pour les professionnels. Ses compétences en développement, son désir de partager ses connaissances l'ont naturellement conduit à l'écriture d'ouvrages consacrés à la conduite de projets et à la réalisation d'applications (.NET, PHP, C++).