```
(0.1)
       ► raison : opération partielle
       ► message : « identificateur non déclaré
       ► code problématique :
(0.2)
       ► raison : opération partielle
       ► message : « identificateur de type non déclaré »
       ► code problématique :
       class A {
               B b; // B non déclaré
       }
(1.3)
       ► raison : opération partielle env types(super)
       ▶ message : « identificateur non déclaré »
       ► code problématique :
       class A extends B {} // B non déclaré
       ▶ raison : condition
       ► message : « identificateur de classe attendu »
       ► code problématique :
       class A {
               int i;
       class B extends i {}
       ► raison : opération partielle ⊕
       ► message : « classe ou type déjà déclaré »
       ► code problématique :
       class A {}
       class A {}
(2.3)
       ► raison : condition et opération partielle env_types(super)
       ▶ message : en fait erreur interne
       ► code problématique :
       class A extends B {} // B non déclaré
       METTRE AUSSI LE CAS DÉCLARÉ MAIS PAS UNE CLASS?
       ► raison : opération partielle ⊕
       ▶ message : « un nom de méthode redéclare un nom de champ »
       class A {
               int i;
               int i(A a, int entier);
```

```
}
(2.4)
       ► raison : opération partielle ⊕
       ► message : « nom d'attribut déjà déclaré »
       ► code problématique :
       class A {
               int i;
               boolean i;
       }
(2.5)
       ► raison :Type invalide
       ► message : « le type du champ ne peut pas être 'void' »
       ► code problématique :
       class A {
              void a;
       }
       ▶ raison : opération partielle env_types(super)
       ► message : « identificateur non déclaré »
       ► code problématique :
       class A extends B {}
       ► raison : opération partielle env_exp_super(name)
       ► message : « identificateur non déclaré »
       ► code problématique :
       je sais pas
(2.6)
       ► raison : opération partielle ⊕
       ► message : « méthode déjà déclarée dans la classe »
       ► code problématique :
       class A {
               boolean method(int i);
               int method(string a);
       }
(2.7)
       ► raison : opération partielle env_types(super)
       ► message : « classe super non déclarée »
       ► code problématique :
       class A extends B {}
```

```
► raison : opération partielle env_exp_super(name)
       ▶ message : « identificateur non déclaré »
       ► code problématique :
       env_exp_super(name) est défini?
       class A {}
       class B extends A{
       A.methode(int i);
       }
(2.9)
       ► raison :Type invalide
       ► message : « le type du champ ne peut pas être 'void' »
       ► code problématique :
       class A {
               int method (void a);
       }
(3.5)
       ► raison : opération partielle env_types(class)
       ► message : « classe non trouvé dans l'environnement des types (erreurs interne) »
       return A.int;
       }
(3.12)
       ► raison : opération partielle ⊕
       ▶ message : «paramètre de la méthode déjà déclaré »
       ► code problématique :
       class A {
               boolean t;
               int method(boolean t);
       }
(3.17)
       ► raison : opération partielle ⊕
       ► message : «variable déjà déclaré »
       ► code problématique :
       class A {
               main {
                      int i;
                      boolean i; // i est déjà déclaré
              }
       }
```

```
► raison :Type invalide
       ► message : « le type de la variable ne peut pas être 'void' »
       ► code problématique :
       class A {
               main {
                      void a;
               }
       }
(3.24)
       ▶ raison :Type invalide
       ► message : « le type retourné ne peut pas être 'void' »
       ► code problématique :
       class A {
               void method(int i);
       }
(3.28)
       ▶ raison :Incompatibilité de types
       ► message : « affectation impossible »
       ► code problématique :
       class A {
               int method(boolean t){
               int a;
               a=t;
               }
       }
(3.31)
       ▶ raison : non printable
       ► message : « le type doit être : "int, float, string" »
       ► code problématique :
       class A {
               int method(boolean t) {
                      println(t);
                      return 1;
               }
       }
(3.39)
       ▶ raison :Incompatibilité de cast
       ► message : « affectation impossible »
       ► code problématique :
       class A {
               int method(boolean t) {
```

```
string a = (string) t;
                      return 1;
              }
       }
(3.42)
       ► raison :Type invalide
       ► message : « le type n'est pas celui d'une classe »
       ► code problématique :
       je sais pas
(3.43)
       ► raison : cast this incorrecte
       ▶ message : « il faut être dans une classe autre que la classe mère pour pouvoir
       invoquer this»
       ► code problématique :
       main {
              this.x = x;
       }
(3.65)
       ▶ raison : opération partielle env_type_class(class2)
       ► message : « identificateur non déclaré »
       ► code problématique :
(3.66)
       ▶ raison : Classe non définie dans env types
       ▶ message : « la classe spécifiée pour la sélection n'est pas définie dans
l'environnement des types»
```

- ► raison : Sous-typage invalide entre class2 et class
- ► message : «le type de classe de l'objet (class2) n'est pas un sous-type du type de classe du contexte (class) »
 - ► raison : Sous-typage invalide entre class et class_field
- ► message : « le type de classe du contexte (class) n'est pas un sous-type du type de classe du champ (class_field)»