

Liste d'erreur - GL44

(0.1)

- raison : opération partielle
- message : « identificateur non déclaré »
- code problématique :

(0.2)

- raison : opération partielle
- message : « identificateur de type non déclaré »
- code problématique :

```
class A {  
    B b; // B non déclaré  
}
```

(1.3)

- raison : opération partielle `env_types(super)`
- message : « identificateur non déclaré »
- code problématique :

```
class A extends B {} // B non déclaré
```

- raison : condition
- message : « identificateur de classe attendu »
- code problématique :

```
class A {  
    int i;  
}  
class B extends i {}
```

- raison : opération partielle \oplus
- message : « classe ou type déjà déclaré »
- code problématique :

```
class A {}  
class A {}
```

(2.3)

- raison : condition et opération partielle `env_types(super)`
 - message : en fait erreur interne
 - code problématique :
- ```
class A extends B {} // B non déclaré
```

METTRE AUSSI LE CAS DÉCLARÉ MAIS PAS UNE CLASS ?

- raison : opération partielle  $\oplus$
  - message : « un nom de méthode redéclare un nom de champ »
- ```
class A {
```

```

        int i;

        int i(A a, int entier);
    }

```

(2.4)

- raison : opération partielle \oplus
- message : « nom d'attribut déjà déclaré »
- code problématique :

```

class A {
    int i;
    boolean i;
}

```

(2.5)

- raison : Type invalide
- message : « le type du champ ne peut pas être 'void' »
- code problématique :

```

class A {
    void a;
}

```

- raison : opération partielle env_types(super)
- message : « identificateur non déclaré »
- code problématique :

```

class A extends B {}

```

- raison : opération partielle env_exp_super(name)
- message : « identificateur non déclaré »
- code problématique :

je sais pas

(2.6)

- raison : opération partielle \oplus
- message : « méthode déjà déclarée dans la classe »
- code problématique :

```

class A {
    boolean method(int i);
    int method(string a);
}

```

(2.7)

- raison : opération partielle env_types(super)

► message : « classe super non déclarée »
► code problématique :
class A extends B {}

► raison : opération partielle env_exp_super(name)
► message : « identificateur non déclaré »
► code problématique :
env_exp_super(name) est défini ?

```
class A {}  
class B extends A{  
  A.methode(int i);  
}
```

(2.9)

► raison : Type invalide
► message : « le type du champ ne peut pas être 'void' »
► code problématique :
class A {
 int method (void a);
}

(3.5)

► raison : opération partielle env_types(class)
► message : « classe non trouvé dans l'environnement des types (erreurs interne) »
{
 return A.int ;
}

(3.12)

► raison : opération partielle \oplus
► message : « paramètre de la méthode déjà déclaré »
► code problématique :
class A {
 boolean t;

 int method(boolean t);
}

(3.17)

► raison : opération partielle \oplus
► message : « variable déjà déclaré »
► code problématique :
class A {
 main {
 int i;
 boolean i; // i est déjà déclaré

```

    }
}

```

- raison :Type invalide
- message : « le type de la variable ne peut pas être 'void' »
- code problématique :

```

class A {
    main {
        void a;
    }
}

```

(3.24)

- raison :Type invalide
- message : « le type retourné ne peut pas être 'void' »
- code problématique :

```

class A {
    void method(int i);
}

```

(3.28)

- raison :Incompatibilité de types
- message : « affectation impossible »
- code problématique :

```

class A {

    int method(boolean t){
        int a;
        a=t;
    }
}

```

(3.31)

- raison : non printable
- message : « le type doit être : "int, float, string" »
- code problématique :

```

class A {
    int method(boolean t) {
        println(t);
        return 1;
    }
}

```

(3.39)

- raison :Incompatibilité de cast
- message : « affectation impossible »

► code problématique :

```
class A {
    int method(boolean t) {
        string a = (string) t;
        return 1;
    }
}
```

(3.42)

► raison : Type invalide
 ► message : « le type n'est pas celui d'une classe »
 ► code problématique :
 je sais pas

(3.43)

► raison : cast this incorrecte
 ► message : « il faut être dans une classe autre que la classe mère pour pouvoir invoquer this »
 ► code problématique :

```
main {
    this.x = x;
}
```

(3.65)

► raison : opération partielle env_type_class(class2)
 ► message : « identificateur non déclaré »
 ► code problématique :

(3.66)

► raison : Classe non définie dans env_types
 ► message : « la classe spécifiée pour la sélection n'est pas définie dans l'environnement des types »

► raison : Sous-typage invalide entre class2 et class
 ► message : « le type de classe de l'objet (class2) n'est pas un sous-type du type de classe du contexte (class) »

► raison : Sous-typage invalide entre class et class_field
 ► message : « le type de classe du contexte (class) n'est pas un sous-type du type de classe du champ (class_field) »