

# Initiation à l'Innovation et à la Recherche (IIR)

Y. Peter – P. Plénacoste

# UE IIR

- Travail attendu

- Recherche bibliographique sur Internet (moteurs dédiés)
- Article de 4 pages d'état de l'art en français (en binôme)
- Évaluation de 2 articles par étudiant
- Présentation orale devant la classe (10 min) + questions (5 min)

- Déroulement

- Aujourd'hui : Présentation générale
- Les autres séances de TD : Chaque tuteur fait le tour de ses binômes
- Les autres séances IIR Libre : En salle de cours

# UE IIR : les dates

- 16/9 : **TD n° 1** - Présentation générale des TD IIR
- 7/10 : **TD n°2** - Choix / Validation des sujets
- **Réflexion, documentation et choix du sujet** avant le 14/10, 18h
- 21/10 : **TD n°3** - Recherche bibliographique et amorce de rédaction (article de 4 pages)
- **Collecte bibliographique et début de synthèse**
- 4/11 : **TD n°4** - Poursuite de la rédaction (questions, affinements,...)
- **Article à envoyer par mail** dernier délai le 21/11 (« **submission deadline** »)
- 25/11 : **TD n°5** - Préparation à l'étape de relecture (« **Review process** ») et d'évaluation des articles (grille d'évaluation,...)
- **Relecture et préparation des slides, Évaluations** avant le 12/12, 18h
- 16/12 (8h30-12h30) : **TD n°6 + TD n°7** - Présentation orale + Q/R (« **Conférence** »)
- 06/01 : **TD n°8 - Bilan** de l'UE, questions.....

# **TD1**

## **Le sujet**

# Les sujets

- Travail individuel (aujourd'hui)
  - Choix des binômes
  - Identifier 2 ou 3 sujets, vous ferez un choix définitif plus tard.
  - Remettre vos choix préliminaires à mi séance
  - Discussion
- Contraintes
  - Un sujet qui vous passionne en rapport avec l'informatique
  - Ne dois pas être trop général

# Exemples de thèmes et de sujets

- Exemples de domaines de recherche

- Multimodalité, Interactions Vocales, gestuelles, émotionnelles, collectives, réseaux sociaux
- Nouvelles IHM, tactiles, tangibles, augmentées, mobiles, physiologiques, naturelles, robotique
- Métrologie des interactions, recommandation et alertes, géolocalisation indoor, outdoor
- Modèles de composants, services, adaptation logicielle

- Exemples de domaines d'application

- Bâtiment Intelligent, Assistance aux Personnes, Commerce situé ou en ligne, gestion des compétences, serious games, E-formation, les transports, logistique

- Exemples de sujets

- Exploitations innovantes des réseaux sociaux (dans l'entreprise, dans le e-commerce, dans la formation, ... au choix)
- instrumenter les sportifs et évaluer les stratégies de jeu (autres exemples hors sport)
- Exemples innovant d'application des serious games (entreprise, formation, ...au choix)

- Exemples de sujets trop généraux ou trop complexes

- Les jeux vidéo (mieux : les nouvelles IHM pour les jeux vidéo)
- La voiture du futur (mieux : le guidage automatique des véhicules)
- La sécurité (mieux : nouveaux enjeux de sécurisation dans le e-commerce)

# **Avant le 14/10 à 18h**

- Indiquez sur le site IIR
  - Intitulé du sujet
  - 2 lignes d'explications
  - Prénom, Nom du binôme (1 leader)

# **TD2**

## **La bibliographie**



# Recherche bibliographique

- Sources majeures disponibles à l'université
  - <http://scholar.google.fr/>
  - <http://citeseerx.ist.psu.edu/>
  - <http://en.scientificcommons.org/>
  - <http://dl.acm.org/>
  - <http://ieeexplore.ieee.org/>
- Hors université
  - Les trois premières (ou accès VPN)

# Importance des publications

- A privilégier (publication avec comité de lecture)
  - Thèse
  - Journal scientifique
  - Livre ou chapitre (avec comité éditorial)
  - Conférence
  - Workshop (atelier)
- A éviter
  - Revue ou livre de vulgarisation, pages web, ..

# Quelques conseils

- Requêtes à faire en anglais de préférence
- Privilégier les états de l'art, survey, review
- Parcourir en diagonale (5 min max) chaque article de manière à archiver une vingtaine d'articles « paraissant » utiles.
- Revoir ces articles plus finement (15 min max) pour identifier les 5 à 7 articles les plus pertinents
- Les lire attentivement pour en faire la synthèse

# **TD3**

## **L'article**

# L'article

- 4 pages, Français, format IEEE
  - Template sur le site web
- Introduction
  - Présenter le contexte et justifier la problématique (en quoi c'est important),
  - Principales conclusions (donner envie de lire le reste)
- Corps de l'article
  - Résumé des articles en bibliographie, technologies, projets
  - Éviter les juxtapositions des résumés, présenter un tout cohérent
  - Schéma, photo, dessin si utile à la compréhension
- Conclusion / discussion
  - Idées clés à retenir, perspectives de recherches, problèmes bloquant à résoudre que la communauté met en avant
- Bibliographie
  - 7 Références bibliographiques maximum (report à mettre dans le texte, eg [1])

# Critères d'évaluation

- La forme
  - Clair, agréable à lire, orthographe, pas trop court sans dépasser 4 pages.
- Le fond
  - On apprend des choses, l'article capte l'intérêt
  - Cohérence globale, pas d'effet copié collé
  - Qualité bibliographique (privilégier journaux, conférences)
- Ponctualité
  - Article à poster par mail au **plus tard le 21/11**
  - Confirmation par retour de mail

# **TD4**

## **La relecture**

# Les critères

- Evaluation
  - La forme, le fond
  - Évaluation générale et classement
  - Expliquer les notes et conseils aux auteurs
- Anonymat des relecteurs
- Attention au deadline



# **TD 5**

## **La soutenance**

# Présentation

- 10 minutes de présentation maximum (pas de dépassement possible)
- 5 minutes de questions par tous
- **Début à 8h30 impératif**
- Évaluation collective, à la fin des présentations, par classement.

# Quelques conseils

- Ne pas être trop technique, la présentation est un complément de l'article
- Pensez aux illustrations, vidéo,..., appliquer les conseils du cours de communication.
- Faire un test pour contrôler la durée et les bugs de présentations

# TD 6 Bilan

# Notation

- Synthèse
  - Note de l'article 3/6
  - Note sur le travail d'évaluation 1/6
  - Note sur la présentation 2/6