BRAINSTORMING

Idée sélectionnée:

thème: aide à la personne

sujet: Application permettant à une tiers personne d'effectuer vos courses sous

forme d'appels d'offres

Idées énumérées lors du Brainstorming:

1) Économie solidaire:

- Partage de stock (nourriture, vêtement etc.) entre associations.
- Donation de produits de la part des commerçants aux associations.
- Demande/Offre de soutien scolaire

2) Muséologie:

- Réalité augmentée -> reconstitution virtuelle des oeuvres, évènements etc. (ex: les dinosaures prennent vie)
 - QR Code pour les oeuvres afin d'accéder aux infos détaillés.
 - Réalité augmentée -> reconstitution de ruines.
 - Réalité augmentée -> Jeu éducatif en pour que les enfants apprécient le musée (questions, énigmes).

3) Économie collaborative :

- Partage de connexion Wifi.
- Partage de prises de note (pour les cours dans une classe).
- Don ou troc de nourriture "en trop" entre particuliers.
- Système de partage d'objets à utilisation non quotidienne entre personnes (On peut imaginer dans ce sens des achats groupés).

4) Écologie:

- Domotique des salles de serveurs avec mutualisation des ressources des serveurs.
- Géolocalisation de poubelles avec système d'alerte "poubelle pleine" communautaire.

5) Aide à la personne :

- Application permettant à une tiers personne d'effectuer vos courses sous forme d'appels d'offres.
 - Application de géolocalisation d'objets.
 - Application regroupant les informations personnelles (groupe sanguin, don d'organe, allergies) sur le téléphone au niveau du numéro d'urgence (pas besoin de déverrouiller le téléphone)
 - Visite de lieux avec l'Oculus Rift pour les personnes à mobilité réduite ou les autres personnes souhaitant découvrir de nouveaux lieux.

6) Bien-être:

- Application de gestion d'évènements sportifs amateurs (ex: une personne crée son évènement disant qu'il va courir ce soir à Lille et les personnes peuvent le joindre)
 - Programme diététique en fonction de la quantité de nourriture servie.
- Scan des aliments pour suivre son régime alimentaire au quotidien et sur long terme permettant de connaître ses carences (calories, vitamines etc.).

Résultats des votes :

Légende des couleurs :

- Idées trouvés sur google
- Idées non trouvés sur google
- Idées non trouvés sur google et sélectionnée
- QR Code pour les oeuvres afin d'accéder aux infos détaillés : 1
- Réalité augmentée -> reconstitution de ruines : 1
- Réalité augmentée -> Jeu éducatif en pour que les enfants apprécient le musée (questions, énigmes) : 2
- Don ou Troc de nourriture "en trop" entre particuliers : 1
- Domotique des salles de serveurs avec mutualisation des ressources des serveurs : 1
- Application permettant à une tiers personne d'effectuer vos courses sous forme d'appels d'offres : 1
- Application de géolocalisation d'objets : 1
- Application regroupant les informations personnelles (groupe sanguin, don d'organe, allergies) sur le téléphone au niveau du numéro d'urgence (pas besoin de déverrouiller le téléphone) : 1
- Visite de lieux avec l'Oculus Rift pour les personnes à mobilité réduite ou les autres personnes souhaitant découvrir de nouveaux lieux : 1
- Application de gestion d'évènements sportifs amateurs (ex: une personne crée son évènement disant qu'il va courir ce soir à Lille et les personnes peuvent le joindre) : 2